

AMIGA



JOKER

10'94

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION


BRANDAKTUELL!



**ALLE AMIGA-NEUHEITEN
VON DER ECTS LONDON 94**



B 30352 E
 DM 7,- / sfr 7,-
 öS 56,- / Lit 8100,-
 hfl 9,50 / DR 1200,-
 skr 55,-
Nr. 10 OKTOBER '94



4 399114 907005

DAS ABENTEUER RUFT

**UNIVERSE
ISHAR 3
KING'S QUEST VI**

MIT HEFT IM HEFT!

STRATEGIE VOM FEINSTEN

RÜSSELSHEIM

COMEBACK DER KLASSIKER

**RINGS OF MEDUSA GOLD
HANSE DIE EXPEDITION**

MARKTÜBERSICHT KOMPLETT

**ALLE AKTUELLEN
COMPILATIONS**

*Das Mogel
Special*

**SELBER CHEATEN
EIN UNERFÜLLBARER TRAUM?**

KNOW HOW
 TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
 BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK
 STERNSIEDLER • STARHALLA
 K 240 • VALHALLA
 DEATH OR GLORY
 HEIMDALL 2
 U.V.A.

A
M
I
G
A
J
O
K
E
R





JETZT ABER MULTIMEDIA!

WIE SCHNELL SICH DIE ZEITEN DOCH ÄNDERN,
VOR WENIGEN JAHREN WAR AN PORTABLEN MAGAZINEN
GAR NICHT ZU DENKEN. GESCHWEIGE DENN DIESES
AUF SEINEN „MULTIMEDIALEN GRAPSCHKASTEN“
BEWUNDERN ZU KÖNNEN. (AUCH SMARTPHONE GENANNT.)
ABER DIES HAT NATÜRLICH AUCH EINIGE VORTEILE, DENN
NUN KÖNNT IHR EIN STÜCK COMPUTERSPIEL-GESCHICHTE
ERLEBEN.

EIN BESONDERER DANK GEHT AN **GDL**! FÜR DIE
BEREITSTELLUNG DIESER AMIGA JOKER AUSGABE

EUER

LTC2 JOKERARCHIV.DE

SCAN & EDIT BY GDL

Top 100

Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Die besten Programme aus dem Low-Cost Bereich mit ausgesuchter Spitzenqualität
- Nur neueste Programme
- Alle Disks selbststartend
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- Alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Anwenderprogramme Szenen-Demos

Jede Disk nur 5,50 DM

Spiele, Spaß und Erlebnisse

Wir liefern die Software meist innerhalb von 24 Stunden auf farbigen Qualitätsdisketten aus. Alle Programme laufen auf allen Amigas!
(A500, A600, A1200, A2000, A4000...) 1 MB Ram sollte jedoch vorhanden sein.

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Auswählen Ihrer Traumsoftware!!!

- 001 Amos Paint Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
- 002 DPaint Praxis Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
- 003 Malkurs Erlernen Sie, wie man professionell Grafiken und Bilder entwirft.
- 004 1000 starke Sprüche und über 300 Kochrezepte zum Lesen oder Ausdrucken. **HIT 95!!!**
- 005 Deluxe Lotto Tips, Chronik, Wahrscheinlichkeiten, Samstags/Mittwochs-Lotto...und...
- 010 Address Master Mit Serienbrief-, Umschlag/Etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
- 011 Amiga Base Verwaltet Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw...! 10,- DM
- 006 Amiga Test Testet Speichermedien (Disketten, Platte) auf technische Defekte.
- 007 Astronomie Berechnet und stellt grafisch genaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
- 012 Computer Lexikon Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
- 008 Cross Errechnet **komplexe Kreuzworträtsel** mit eigenen Wörtern. **SUPER!!!**
- 009 Data Easy Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen. Leichte Bedienung!
- 010 Deluxe Copy Workbenchkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
- 401 Star Demomaker Umfangreiches **Demomaker-Set für High-End-Grafik-Musik-Demos**. 20,- DM
- 013 Anfänger Kurs Was ist Shell? Die Grundbedienung des Amigas... Sauber erklärt. 10,- DM
- 011 Komfort Workbench Die besondere Workbench mit vielen Extrafunktionen. Auch als Ersatz WB.
- 014 **Amiga Atlas** Streckenplaner, zeigt Karte mit Orten, Flüssen, Straßen, Gewässern usw. an. 10,- DM
- 012 Diagramm Profi Erstellt Kurven-, Balken-, Tortendiagramme für Übersichten und Mathematik.
- 013 Bilanz Erfaßt Bilanzen aller Art und druckt sie nach Wunsch sauber aus. Mit Filter!
- 014 Autokosten Zeigt Ihnen, wie Sie mit Ihrem Auto sparen können. Verbrauch, Ölwechsel...
- 015 Icon Disk Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
- 016 Juke Box Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
- 015 Game Maker Set Ohne Vorkenntnisse selber Spiele erstellen. (Adventures/Breakout) 10,- DM
- 016 Label Maker Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. **Arbeitet nach WYSIWYG!** 10,- DM
- 017 Main Actor Erstellt komfortabel Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
- 018 Disk Track Editor Spitzen Diskmonitor zum Ändern von Disketten und Kopierschutz!
- 019 Video/Film Verwaltung Mit allen Details wie Regie, Darsteller, Titel, Spieldauer. Einfach Professionell.
- 020 Notizblock Lläuft parallel zu anderen Programmen. Mit Save und Druck-Funktion!!!
- 021 M-More Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
- 022 Disketten Retter Prüft, repariert und validiert Disketten, Festplatten und andere Medien.
- 023 Kassabuch 3.0 Problemlose Ein/Ausgaben-Verwaltung. Grafikausgabe auf Monitor & Drucker.
- 017 Pro Tracker 4.50 **Der beste Musikeditor für alle Amigas jetzt mit neuen Funktionen!!! 10,- DM**
- 018 Das Telefonbuch Mit allen kostenlosen 0130-Nummern. Telefonsex, Erotikstunde, Abenteuerumme! 10,- DM
- 005 **C64 Emulator-Pack** 100% kompatibel, mit 60 C64-Programmen, Konverter, Anl., Hilfen. 15,- DM
- 006 Run It Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600, A1200, A4000! 15,- DM
- 019 Scramble Deluxe Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem eigenen Paßwort. 10,- DM
- 017 Giga Übersetzer Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
- 024 Diskettenverwaltung Jede Ihrer Disks sauber verwaltet. Suchen nach Themen, Sortieren und...und...
- 025 Top Timer Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftsleute.
- 026 Turbo Title Für Multimedia, zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
- 020 Data Master Universaldatei für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
- 021 3D Demo Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
- 008 Alpha & Omega Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
- 027 Chip Shop 26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. **Plus 3 Gratisdemos!!!**
- 028 D.A.N.E. Komplexes Megademo von Kefrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
- 022 9 Fingers Dance-Video-Clip mit tanzenden Frauen wie im Fernsehen. 2 Disks 10,- DM
- 023 End of Misery Science-Fiction-Story im Weltraum mit Trickfilmen usw.! 2 Disks 10,- DM
- 024 Demo-Collection Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10,- DM
- 029 Exodus Riesen Vektor-Vogel fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
- 030 ARTE **Bestes Amiga-Demo von Sanity. Steht in der Euro Top 100 auf Platz 1!**
- 031 Let's Party Techno-Party-Musik mit Grafikpower der härtesten Art. Für harte Zeitgenossen.
- 025 Freedoom Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
- 032 Irak Demo **Saddam Hussein** und die **USA** begegnen sich im lustigen Panzertrickfilm.
- 026 Lemmings Horror **Lemmings** werden auf der Bühne **zenstriert**. Ab 18! 10,- DM (1,5 MB)
- 033 Multi Megamix III Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafikfeuerwerk.
- 402 Odyssey Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
- 027 Peace of Mind Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
- 034 Protracker Musik 7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
- 039 Skizzzo Demo II Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15,- DM
- 035 Song Book Brisante Musikten mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
- 403 Speed High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Animationen! 4 Disks 20,- DM
- 036 Substance 30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
- 037 The End 13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
- 038 Trickfilme 3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder und Erwachsene.
- 039 Slide'n Musik Wunderbare Kombination herrlicher Bilder mit phantastischer Musik.

- 050 **New Lemmings** 25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
- 051 **Lemmingoids** Vom Himmel fallende Lemmings werden gnadenlos abgeballert.
- 020 **Lemm.Olympiade** 100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen... 2 Disks 10,- DM
- 052 **Operation Lemm**. Brutales Ballerspiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene freigegeben!
- 053 Brettspiele I Mühle und Dame mit ansprechender und gemühtlicher Grafik.
- 054 Brettspiele II Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM
- 054 **Mensch ärgere...** **...Dich nicht** ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
- 055 Scräbel! Top Umsetzung mit fast **10.000 Wörtern**. Eigene Wörter einbaubar.
- 056 5 mal 5 Originalspiel der **Sati-TV-Show**. Mit sehr schöner Grafik.
- 201 Power Pack Unglaublich: 5 starke Topspiele: Dilemma, Poker, Tetrisvarianten... für 10,- DM
- 057 Das **PEPSI** Game **Das neue Werbespiel: Känguruh-Rennen, Ölfieber, Fischfang, Nil-Überquerung**.
- 058 Punica Oase Abenteuerspiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinth und... und...
- 059 Snack Zone Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
- 060 Karamalz Cup **Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik!!! Länderauswahl mit Hymnen.**
- 061 VL - Das Spiel Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
- 062 Memory Mit wunderschönen Spielkarten auf dem Bildschirm. Für Klein und Groß.
- 063 Aztec Challenge **Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.**
- 064 Battle Cars II Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
- 065 Blocks Denkspiel: Ordnen und Schieben von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
- 066 Bomb Pac Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltüren und div. Extrafunktionen.
- 067 Conquest & Dom. Grafikstrategiespiel um Geld, Macht, Krieg und totaler Eroberung.
- 202 System Defend. Weltraum-Ballerspiel: Raumschiffe und seltsame Wesen sind abzuballern. 10,- DM
- 068 Das Erbe II Nachfolger des tollen Umweltspiels **vom Bundesumweltministerium**.
- 203 Dr. Mario Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pillen. 10,- DM
- 069 Dragon Tiles Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
- 070 Space Taxi Das Taxi im Weltraum. Geschickte Raumschiffsteuerung ist hier gefragt.
- 071 Quantum Erfüllen Sie Ihre Mission mit Ihrem Raumschiff in undurchsichtigen Labyrinth.
- 072 Megaball II Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
- 073 Paradoird II **Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.**
- 074 Popeye Tolle C64-Konvertierung. Brisantes Jump'n'Run-Game.
- 204 Riskant Original **RTL-Game Show** mit über 3000 Antworten. 10,- DM
- 075 Sky Chase Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung!!!
- 076 Slot Cars 1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
- 077 Shanghai '93 Das bekannte Shanghai-Spiel mit vielen neuen Spielsteinen. **SUPERHIT!!!**
- 078 Super Pacman'92 Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
- 079 Super Puzzle Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
- 080 X-Atoms Kniffliges Denkspiel rund um Atome und Elektronen, die sich verbinden.
- 205 Power Tetris Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt!!! 10,- DM
- 081 Die Simpsons **Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.**
- 082 Tonga Lustiges Jump'n'Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
- 083 Top Secret 5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
- 084 Ultima Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
- 085 Willi Wurm Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
- 086 Wonderland Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
- 301 Erotika Cards Neckische Kartenspiele mit **erotischen Motiven**. **Ab 18!** 3 Disks 15,- DM
- 302 Game-Pack 2 Extreme Viol. (Anti-Kriegsspiel), Universal Conquest (Strategie) 15,- DM
- 303 Game-Pack 3 Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfjagd (blutig und brutal) 15,- DM
- 400 Porno Poker **Mit Animationen** und echten **Stimmen**. Ab 18! 2 Disks 20,- DM
- 304 Sex Tetris Das bekannte Spiel mit neckischen Hintergrundbildern. Ab 18! 15,- DM
- 206 Total Fire Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10,- DM
- 087 Jurassic Parallax Wahnsinns Bildershow mit Musik und Beschreibung brisanter Urtiere.
- 088 Alf Disk Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
- 207 Cindy Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfotos von Cindy. 10,- DM
- 089 Erotik Stories Wahre Geschichten von ungläublichen Sex-Erlebnissen aller Art. **Ab 18!**
- 090 LEGO Show 24 Bilder der Superlative auf einer Diskette. Wunderbare Filmshow.
- 091 Military Show Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
- 092 NASA Show Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
- 093 Op. Täuschungen Sie werden die Verdrtheit der Bilder nicht verstehen können.
- 208 Porno Puzzle Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. Ab 18! 10,- DM
- 209 Reality Show Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM

Mallander Computersoftware
Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 18 51 15
Fax 02871 / 18 61 50

Die Nr. 1 für Deutschland im Computertown Bocholt im Low-Cost-Grass-Vertrieb-Marketing (Kompetent, freundlich, schnell, direkt, vielfältig, Top Beratung...)

Rufen sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.
Mindestbestellwert: 10,- DM

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Sofortbestellung
02871 / 18 51 15
Schnell-Lieferung bis direkt vor Ihrer Haustür
Ohne Preisaufschlag

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) ab 1 MB Ram voll lauffähig!

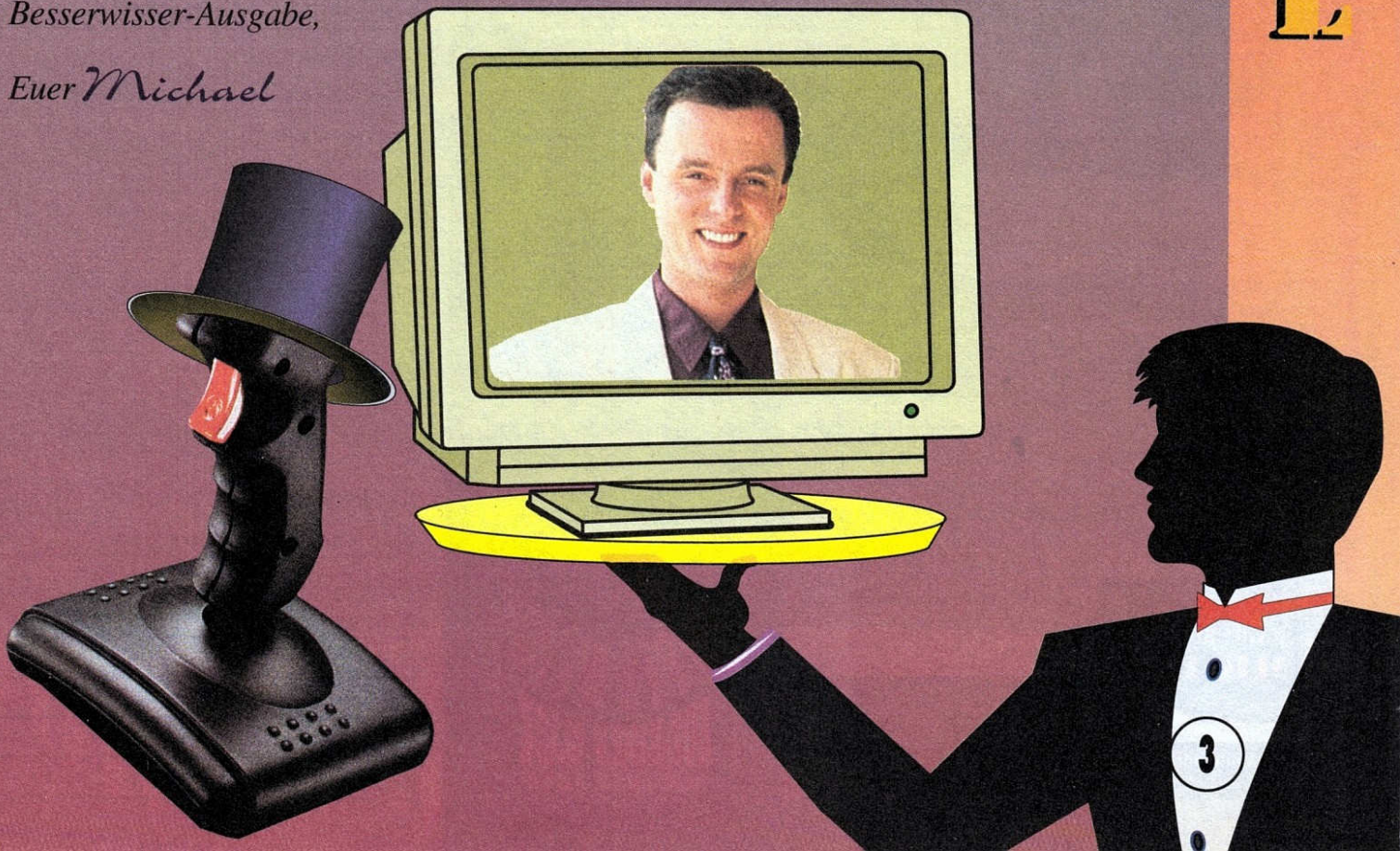
Endlich gesellschaftsfähig

Wie oft habe ich mich im Lauf der Jahre hier schon über das Klischee vom vereinsamen, zurückgebliebenen und vermutlich auch noch latent gewalttätigen Computer-Freak mokiert? Wie oft habt Ihr Euch schon darüber geärgert, wenn der Tagespresse zum Thema Computerspiele immer nur der „Krieg im Kinderzimmer“ eingefallen ist? Wie oft und ausgiebig wurden noch zur Jahreswende unsägliche TV-Reportagen wie z.B. „Das flackernde Inferno“ diskutiert? Doch nun ist unser Ruf gerettet, der Spieler vor dem Monitor hat als Prügelknabe der Medien weitgehend ausgedient. Daß ich das auf meine alten Tage noch erleben durfte...

Freilich dürfte es kaum einer allgemeinen Einsicht zu verdanken sein, wenn neuerdings sogar der höchst seriöse „Spiegel“ seitenweise über das Phänomen des Fußballmanagements am Computer berichtet – die Story hat halt gut zum WM-Fieber gepaßt. Und daß in jüngster Zeit nicht nur Konsumartikel, sondern auch Parteipolitik, Umweltschutz, die Freuden der Bundeswehr oder gar der Europa-Gedanke via PD-Spielen an den jungen Staatsbürger gebracht werden, haben wir wohl auch in erster Linie der Erkenntnis zu verdanken, daß am digitalen Entertainment nun mal kein Weg mehr vorbeiführt. Und was man nicht ändern kann, das sollte man sich eben zunutze machen; Soviel weiß man auch in Bonn. Aus diesem und keinem anderen Grund gibt Kanzler Kohl inzwischen schon ganz öffentlich zu, „Aufschwung Ost“ zu zocken. Und dieser Entwicklung verdanken wir es wohl auch, wenn an einer kalifornischen Uni nun plötzlich psychologische Studien zu dem Ergebnis kommen, daß exzessives Zocken von „Tetris“ die Effizienz des Gehirns erhöht. Hieß es früher nicht, solche Games würden die Menschen nur verdummen?

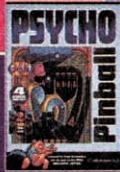
Na, uns kann es ja egal sein, aus welchen Gründen die Leute langsam auf den richtigen Trichter kommen – Hauptsache, unser Image wird endlich geradegerückt. Und damit könnt Ihr Euren Joker künftig nicht nur hoch erhobenen Hauptes an der Ladenkasse vorzeigen, Ihr dürft Euch dabei sogar im Bewußtsein sonnen, alles schon immer besser gewußt zu haben. In diesem Sinne wünsche ich Euch viel Spaß mit der neuen Besserwisser-Ausgabe,

Euer Michael



E
D
I
T
O
R
I
A
L

FRISCH AUS LONDON: Kaum hat die **ECTS '94** ihre Pforten geschlossen, schon findet Ihr im Joker einen ausführlichen Messebericht mit allen Amiga-Highlights! Flashy News im Newsflash auf den **Seiten 8/9/10**



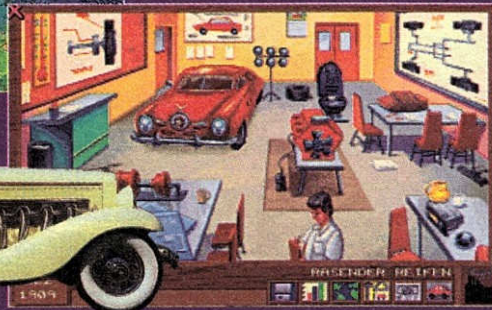
BRANDAKTUELLE AMIGA-NEUHEITEN VON DER ECTS LONDON '94

FRISCH VOM PC: Hat Sierra nicht gedroht, **KING'S QUEST VI** würde nicht für den Amiga umgesetzt werden? Ist **ISHAR 3** das Rollenspiel der Superlative? Fährt **RÜSSELSHEIM** Rekordumsätze unter Simulanten ein? Alles über die aktuellen DOSen-Konvertierungen auf den **Seiten 18, 20 und 30/31**



KING'S QUEST VI

ISHAR 3

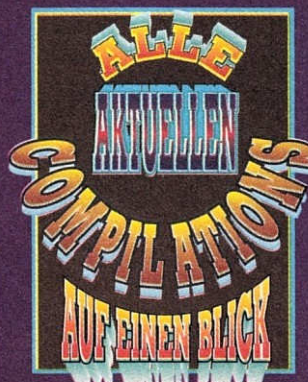


RÜSSELSHEIM

VITAMIN C FÜR ZOCKER: Das Special **SELBER CHEATEN** versetzt allen ausgelaugten Gamblern einen kräftigen Vitaminstoß, und die Marktübersicht **ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS** ist quasi das hohe C für Preisbewußte! Unser Gesundheitsmagazin Praxis erstreckt sich auf die **Seiten 49 und 94/95/96**



SELBER CHEATEN – EIN UNERFÜLLBARER TRAUM?



Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Newsflash:	
ECTS London '94	8
Preview:	
Cedric	12
Mailbox	22
Krieger-Comic	28
Up & Down	38
Preisausschreiben:	
Der Universal-Wettbewerb	40
PD-Box	42
Crack	44
Borgis Branchengeflüster	46
Ruhmeshalle	48
Brork-Comic	48
Special:	
Selber cheaten	49
Demo Galerie	50
Joker-Comic	52
Know How	53
Know How Index	68
Der große Sonderteil:	
Amiga CD-Joker	69
Joker Galerie	80
Impressum	82
Interview:	
Was macht eigentlich Alcatraz?	84
Klassiker:	
Bundesliga Manager	93
Marktübersicht:	
Alle aktuellen Compilations	94
Budget-Bühne	98
Joker Index	100
Aktion Lesertest:	
Turrican III	101
Kicker-Cup	102
Radio- und TV-Tips für Freaks	104
Kleinanzeigen	105
Computer-ABC	110
Stromausfall:	
Earthdawn	112
Der Zorn der Clanlords	113
Coin Op Special:	
Action im Laser Game Center	114
Joker-Shop	116
Vorschau	118
Inserenten	118
Bezugsquellen	118

Games im Test

Abenteuer

Dark Seed auf CD	72
Ishar 3	18
King's Quest VI	20
Legacy of Sorasil auf CD	78
Simon the Sorcerer auf CD	75
Universe	14

Action

Arya Vaiv	88
Banshee auf CD	74

Geschicklichkeit

Brian the Lion auf CD	74
Chuck Rock 2 auf CD	76
Out to Lunch auf CD	78
Quik the Thunder Rabbit	86

Simulation

Hanse - Die Expedition	90
Rüsselsheim	30

Sport

Bump'n'Burn	88
Kick Off 3 für A500	36
Soccer Star World Cup Ed.	34
World Cup USA 94	36

Strategie

Rings of Medusa Gold	32
Stern Siedler	92
Vital Light	92

Verschiedenes

Arcade-Action	114
Brettspiele	112
Budget-Spiele	98
Compilations	94
PD-Games	42

Titelstory

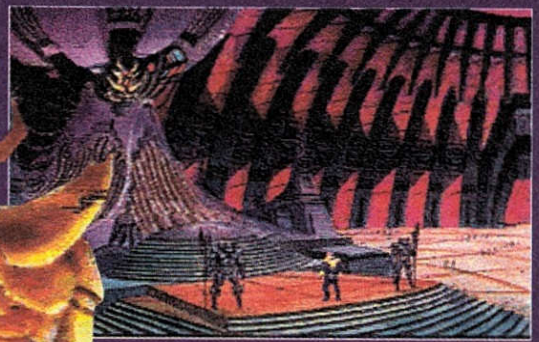
Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

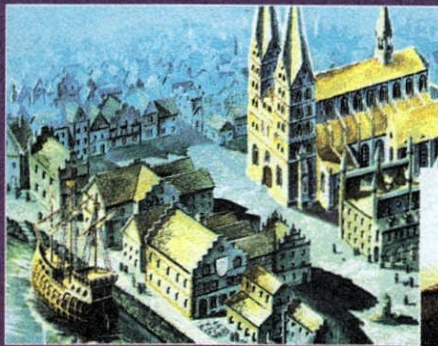
Titelstory



UNIVERSE

DAS ABENTEUER-UNIVERSUM: Mit dem Grafikadventure **UNIVERSE** ist Core Design eine kleine Sensation gelungen: Mega-Optik in 256 Farben bereits am A500! Mehr dazu und auch gleich noch das passende Mega-Preis-ausschreiben auf den **Seiten 14/15 bzw. 40**

HANSE - DIE EXPEDITION



DAS COMEBACK DER KLASSIKER: Prinzen der Strategie dürfen sich auf das modernisierte Revival **RINGS OF MEDUSA GOLD** freuen, und auf Händler wartet die aufgepeppte Neuauflage **HANSE - DIE EXPEDITION!** Ob die Oldies auch Goldies sind, steht auf den **Seiten 32 und 90**

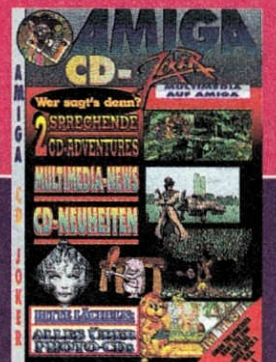
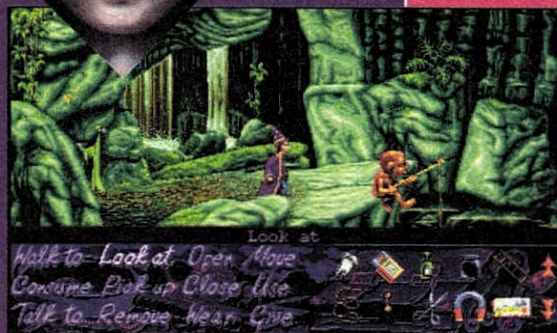


RINGS OF MEDUSA GOLD

DIE TALKIE-VERSIONEN AUF CD: DARK SEED & SIMON THE SORCERER



DAS HEFT IM HEFT: Unser Sonderteil **AMIGA CD-JOKER** weiß diesmal u.a. über Multimedia-Neuheiten, Photo-CDs und Hit-Spiele wie die sprechenden Versionen von **DARK SEED** und **SIMON THE SORCERER** zu berichten. Wer ein CD³² hat, der braucht die **Seiten 69 bis 78**



BETRIEBSGEHEIMNIS

Letzthin haben wir diese Rubrik zugunsten eines tollen Wettbewerbs unter den Tisch fallen lassen; diesmal wollen wir sie für Eigenwerbung mißbrauchen. Der betriebseigene Shop hat nämlich zwei ungemein geheimnisvolle Neuheiten auf Lager!

Die Rede ist einmal vom AMIGA JOKER ARCHIV, das sich unser Leser Carsten Wawer ausgedacht

Kriterien (etwa Adventures mit toller Grafik, Hits etc.) ganz gezielt nach Spielen suchen – und natürlich selbst weitere Games samt ihren Noten eingeben oder die bereits vorhandenen nach eigenem Gusto abändern. Darüber hinaus hat der Autor mehrere Preislisten von Versandhändlern eingebaut, so daß auch die jeweils günstigste Bezugsquelle leicht auffindbar ist; außerdem erkennen die beiden Disketten automatisch, ob sie in einem A500 oder einem AGA-Rechner stecken! Uns hat das Programm jedenfalls so gut gefallen, daß wir die zwei Disketten nun samt Anleitung für 15,- DM im Shop anbieten. Wer ähnlich gute Ideen hat, darf sich gerne auch mal bei uns melden...

repräsentiert Telefoneinheiten im Wert von 6,- DM – und ist zum Telefonieren dennoch viel zu schade! Denn es gibt von dieser Karte weltweit nur 2.000 Stück, was ihren Katalogpreis jetzt schon

auf rund 80 Mark gesteigert hat. Wir konnten eine begrenzte Stückzahl des Spekulations- und Sammelobjekts für Euch ergattern und geben es für lächerliche 29,- DM pro Stück weiter! Allerdings nur, solange der Vorrat reicht und Michael keinen Wind davon kriegt...

Übrigens: Ebenfalls brandneu, wenn auch an sich keine Neuheit, ist die aktuelle Test-Statistik auf dieser Seite.



hat. Dabei handelt es sich um eine mit feiner Grafik und (am A1200) tollem Sound aufgepeppte Datenbank, die alle Testergebnisse der letzten Monate enthält. Man kann damit also unter verschiedenen

Neuheit Numero zwei ist ein wahres Schnäppchen für Spekulanten und Sammler: die JOKER TELEFONKARTE. Das mit einem hübschen Jugendstil-Joker (und auch auf der Rückseite) bedruckte Stück Plastik



Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	0
Muß nicht sein	(41%-50%)	2
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	5
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	10
Erste Sahne	(81%-90%)	3
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		1
Megahits		0



OMEGA Datentechnik GmbH

Junkerstraße 2 • 26123 Oldenburg
Tel : 0441 82257 • FAX : 0441 885408

Fachhandel für PC-IBM kompatible, AMIGA, Philips CD-i, Reparaturerservice

FRANK & WALTER
BEMI
COMPUTER
PARTNER

Commodore:

AMIGA CD32	289,-
A 2091 SCSI-A2/4000	129,-
A 3640 68040 A3/4000	1298,-
DKB 4091 SCSI-2 Host	598,-

... für A500:

Kickstart 3.0 ROMs	99,-
512 kB RAM-Karte + Uhr	39,-
1 MB RAM-Karte A500+	69,-
2 MB RAM-Karte + Uhr	248,-
4 MB RAM-Karte + Uhr	429,-
Festplatte 240 MB extern	598,-

... für A600:

2 MB RAM-Karte PCMCIA	279,-
CDROM extern 2speed	498,-

... für A1200:

EchtzeitUhr	29,-
RAM-Karte 1 MB + Uhr	189,-
RAM-Karte 2 MB + Uhr	269,-
RAM-Karte 4 MB + Uhr	399,-
Aufpreis für CoProz. 68882	80,-
BLIZZARD 1220 4 MB	499,-
BLIZZARD 1230 40 MHz	495,-

Monitor Microvitec 1438 M	598,-
Festplatte 2.5 120 MB	449,-
Festplatte 2.5 240 MB	598,-
Festpl.Adapter 2.5 auf 3.5	59,-
CDROM extern PCMCIA	498,-
- inkl. (CD32 Emu.)	
Umschaltplatine 1.3 / 3.0	129,-

... für A2000:

Kickstart 3.0 ROMs	99,-
Das AMIGA DOS 3.0 Buch	39,-

AMIGA Zubehör:

Piccolo 2 MB WBEmuEGS	779,-
Picasso 2 MB WBEmu	598,-
400 dpi Handy Scanner	249,-
Stereo Sound Sampler	99,-
Video Digitizer s/w	149,-
RGB Splitter farbe	129,-
SIMM 4 MB A4000	329,-
RAMs 4 MB A3000	379,-
CoProzessor MC 68882	99,-

Modems:

AlphaSpeed 14.400 BZT	299,-
ACCEX 28.800 BZT	598,-

Festplatten:

WesternDigi. 210 MB AT	398,-
WesternDigi. 420 MB AT	449,-
Conner 540 MB SCSI-2	698,-
Fujitsu 540 MB SCSI	729,-
Fujitsu 1,08 GB SCSI-2	1398,-
SyQuest 105 MB AT	419,-
SyQuest 105 MB SCSI	499,-
SyQuest 270 MB SCSI	699,-
Medium 105 MB	129,-
Medium 270 MB	149,-

CDROM:

Mitsumi FX 001D, AT, 2x	269,-
NEC CDR210, SCSI, 2x	369,-

Drucker:

Citizen ABC-Printer 24N	333,-
EPSON Syllus 800+ TIN	598,-
EPSON Syllus color TIN	1198,-
Canon BJ-200 TIN	548,-
Canon JJC-600 TIN	1198,-

Monitore:

AlphaView EL 15"	649,-
AlphaView DX 17"	1299,-

IDEK MF 8617 17"	1598,-
NEC 5e 17"	1975,-

FAXe:

Canon FAX T18 TER	699,-
Canon FAX B190 TIN	1849,-

AMIGA Software:

Brilliance AGA	189,-
CD AMINET 2	19,-
CD AMINET 3 GOLD	29,-
CD Meeting Pearls	19,-
CD Fish GOLD	39,-

Philips CD-i:

CD-i Player 210/20	899,-
VideoModule für MPEG	399,-
Dragons Lair MPEG-Game	129,-
7th Guest MPEG Game	119,-
Space Ace MPEG Game	119,-
Palm Springs Open Golf	89,-

VideoCD CD-i / CD32:

"StarTrek VI"	29,-
"TopGun"	29,-
"Die Stunde der Patrioten"	29,-

Alle Preise in DM. Versand zzgl. Verpackung und Frachtkosten zzgl. Frachversicherung auf Wunsch. Preisänderungen (aktuelle Tagespreise erfragen) und Irrtümer vorbehalten.

FERIEN AM COMPUTER

Vom 24. bis 29. Juli fand im Schloß Buldern in Westfalen ein von Verbatim veranstaltetes Computercamp statt. Die 60 Teilnehmer aus dem Frankfurter Raum waren die Gewinner einer Ausschreibung an den dortigen Schulen.



Sponsoren wie Canon, Microsoft und Mercedes ermöglichten den Kids eine Woche mit kostenloser Unterbringung im Schullandheim, Spiel und Spaß sowie täglich drei Stunden Training am Computer – gelehrt wurde u.a. der Umgang mit Basic und Pascal sowie das Programmieren einfacher Spiele wie Ping Pong oder TicTacToe. Laut einer Fragebogen-Aktion zum Abschluß der Veranstaltung fand das Camp großen Anklang, weshalb für nächstes Jahr sogar eine europaweite Fortsetzung geplant ist.

ZOCKER-SCHMÖKER

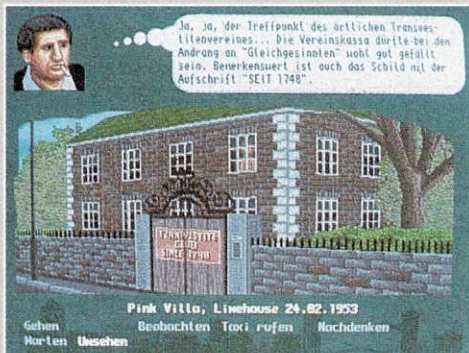
Terry Pratchett hat sich mit skurrilem Fantasy-Humor aus der „Scheibenwelt“ einen Namen gemacht, sein neues Buch „Nur Du kannst die Menschheit retten“ geht eher in die SF-Richtung: Johnny zockt gerade eine Runde „Space Invaders“, als das Kanonenfutter plötzlich vom Screen in die Realität wechselt und ihn um Hilfe bittet! Der Schmöker (Bertelsmann, 220 Seiten, 24,80 DM) liest sich flott und flüssig, nur seinen verschrobene Stil hat Terry diesmal etwas an die Leine gelegt.



FORTGESETZTE GAUNEREI

Neos digitale Einbruchssimulation „Der Clou!“ erfährt eine Fortsetzung: Auf der Datadisk „Die Profi-Diskette“ wird man schon bald acht komplett neue Gebäude wie z.B. die Tate Gallery oder den Buckingham-Palast finden. Dazu gibt's fünf neue Fluchtfahrzeuge, zehn neue Komplizen, etliche neue Musikstücke sowie ein verbes-

sertes Gameplay. Zum Einbruch wird das Hauptprogramm benötigt, eine Stand Alone-Version ist nicht geplant.

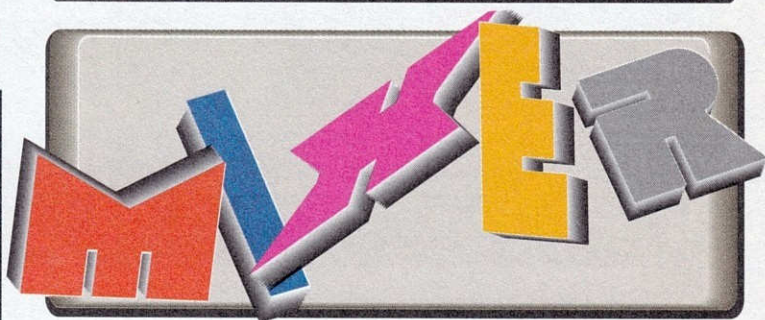


MESSERUMMEL



Erneut findet in Köln die „Computer '94“ mit der „World of Commodore – Amiga '94“ und der „World of Games“ als Messen in der Messe statt. Und erneut ist dabei der Joker mit von der Partie... ..und das natürlich wieder mit gesprächigen Redakteuren, einem rasanten Arcade-Gerät, vielen Sonderangeboten aus dem Shop und Überraschungen aller Art! Freuen

darf man sich zudem auf weitere 230 Aussteller aus den Bereichen Amiga, PC, Konsolen, Hard- und Zockerware, denen diesmal gottlob wesentlich mehr Platz zur Verfügung steht als im Vorjahr. An weiteren Attraktionen wollen die Veranstalter Gewinnspiele, Seminare und eine Freeclimbing-Wand mit Kletterwettbewerb auffahren. Geöffnet ist die Pflichtveranstaltung für Amigos vom 4. bis 6. November täglich zwischen 9 und 18 Uhr, Veranstaltungsort sind die Hallen 10 und 11 auf dem Kölner Messegelände. Die Eintrittskarte kostet für Schüler und Studenten 15,- DM, Erwachsene können das Doppelte.



HATTRICK SCHNUPPERPACK

Wer sich erst mal unverbindlich davon überzeugen will, daß der mittlerweile dritte „Bundesliga Manager“ gleichzeitig der bisher beste ist, kann das nun anhand eines brandneuen Bonuspakets tun!

Darin enthalten sind ein „Hattrick“-Demo, ein kleidsamer Fanschal sowie eine Broschüre, welche die Features der Vollpreis-Version beschreibt. Um in den Besitz des Packs zu gelangen, steckt Ihr 30,- DM zusammen mit Eurer (formlosen) Bestellung in einen Umschlag und schickt ihn an:

Software 2000
Postfach 110
23691 Eutin

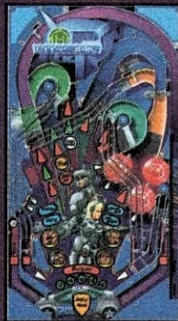


EUROPEAN COMPUTER TR

NEWSFLASH

Neuheiten waren im Londoner Business Design Center rar gesät, als dort vom 2. bis 6. September die aktuelle Herbst-ECTS abgefeiert wurde. Dafür konnte das Fachpublikum die im Frühjahr angekündigten Titel nun endlich in (nahezu) voller Schönheit bestaunen.

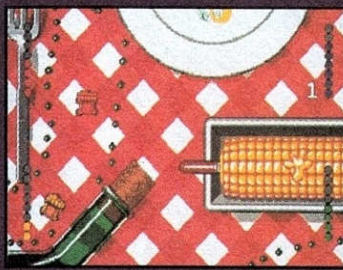
Von den bedeutenden Soft- und Hardwareherstellern Europas fehlte nur Core Design, und Sony/Psygnosis hatten ihre Zelte abseits des Messerummels in einer Brauerei aufgeschlagen – wo Sonys brandneue CD-Konsole PLAYSTATION ihre Europapremiere feierte. Überhaupt geht der Trend weiter mit Volldampf in Richtung Schillerscheibe bzw. Multimedia, wobei sich die nach wie vor nicht endgültig geklärte Situation bei Commodore als Hemmschuh für das CD³² erweist: Aufwendige Neuentwicklungen werden im Moment als zu riskant erachtet. Trotzdem haben wir massenhaft interessante Neuheiten für Euch entdeckt!



Endlich für Amiga: Pinball Illusions



Schneller als ein Lotus: Top Gear 2



Gas & Spaß: Micro Machines 2



Im Zeichen des Bernsteinmonds: Albion



Steht am Amiga kurz vor der Eröffnung: Theme Park



ZIST CENTURY

Hier konnte man bei **PINBALL ILLUSIONS** (A1200/CD³²) drei Multibälle über vier neue Flippertische jagen und das extrabunte Jump & Run **MARVIN'S MARVELLOUS ADVENTURE** am CD³² anhäufen.

BLUE BYTE

Wann **BATTLE ISLE 2** endlich für den Amiga kommt, hängt von der Lage bei Commodore ab – sobald Klarheit herrscht, ist auch mit **ALBION**, dem neuen Rollenspiel der von Thalion übernommenen „Ambermoon“-Macher zu rechnen!

CODEMASTERS

Das witzige Rennspektakel **MICRO MACHINES 2** nähert sich ebenso der Vollendung wie der üppig ausgestattete Flipper **PSYCHO PINBALL**. Dazu hatte man die CD³²-Compilation **DIZZY'S ENCHANTED WORLDS** im Messagepäck.

ELECTRONIC ARTS

Die Elektrokünstler führten **FIFA INT. SOCCER** und die A500- bzw. A1200-

Umsetzungen von Bullfrogs isometrischem Rummel-Simulator **THEME PARK** vor. Angekündigt wurde zudem das Strategical **BIO-SPHERE**, und mit **SYNDICATE 2** arbeitet man auch an der Fortsetzung des beliebten Söldnerpos.

EMPIRE

Das hammerharte SF-Adventure **DREAM WEB** (A500/A1200/CD³²) ist so gut wie fertig, in wenigen Wochen folgt der Doppeldecker-Flugi **DAWN PATROL**, anschließend geht's in 3D durch den **CYBERSPACE**. Die bereits im Preview abgehandelte Iso-Knallerei **ZEEWOLF** kommt dann im Dezember.

FLAIR

Mit reichlich Verspätung werden bald die **SOCCER SUPERSTARS** (A500/A1200/CD³²) auflaufen, gefolgt von den Iso-Plattformen in **WHIZZ** und den gerenderten 3D-Karossen aus **DEADLY RACER**.

GAMETEK

FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS (A500/A1200/CD³²) soll sich in puncto Optik und Gameplay deutlich vom Vorgänger „Elite II“ unterscheiden, und das ist noch längst nicht alles im All: Mit **STAR CRUSADER** wartet noch ein Spiel im Stil von „Wing Commander“ auf alle Amiga-Modelle!

GREMLIN

Zum zehnjährigen Bestehen hat sich die Sheffielder Company ein neues Logo gegönnt, allen Amiganern gönnt man demnächst die lederne Fortsetzung **PREMIER MANAGER 3** und den Lotus-Nachzieher **TOP GEAR 2** – wogegen das hübsche Actionadventure **LITIL DIVIL** nur für das CD³² ansteht.

IMPRESSIONS

Der Weltraum-Militarist **BREACH 3** und das Feudal-Strategical **LORDS OF THE REALM** erscheinen im November, die Futuro-Konflikte von **FRONT LINES** und der Hochseehändler **HIGH SEAS TRADER** bald darauf – alles für alle Commo-Maschinen.

INTERPLAY

Hier wurden mal wieder die brandneue Oberwelt, das erweiterte Spielareal und die überarbeitete 3D-Optik von **DUNGEON MASTER II** beschworen – nur auf einen Termin wollte niemand schwören...

KRISALIS

Für das CD³² hat man **SOCCER KID** mit einem Intro aufgepeppt, außerdem war zu erfahren, daß im Frühjahr Fußballmanagement unter dem Namen von Lothar Matthäus

ADE SHOW - LONDON '94

NEWSFLASH

erscheinen soll. Dazu wurden noch der **FORMULA ONE TEAM MANAGER**, die Satire **SOUP TREK - THE SEARCH FOR STOCK** und das Draufsicht-Adventure **LEGENDS** angekündigt.

MAX DESIGN

Neben A1200-Bildern des fortgesetzten Space-Rollis **WHALE'S VOYAGE II** konnte man das Actionadventure **CEDRIC**, die Datadisk **DER CLOU: DIE PROFI-DISKETTE** sowie den KFZ-Manager **OLDTIMER** begutachten. Mehr dazu im aktuellen Interview.

MICROPROSE

Drei PC-Umsetzungen stehen an: das napoleonische Militärstrategical **FIELDS OF GLORY** (A500/A1200), der futuristische Genremix **UFO: ENEMY UNKNOWN** und die Tiefsee-Simulation **SUBWAR 2050**. Ob Sid Meiers **COLONIZATION** konvertiert wird, ist leider noch ungeklärt.

MILLENNIUM

Die Knuddelplattformen von **PINKIE** sind praktisch fertig, gezeigt wurden außerdem das brutale **WILD CUP SOCCER**, die optisch nette Prügelei **MASTER AXE** sowie das (eher doofe) Jump & Run **BLOBBY** - alles für A500, A1200 und CD³².

MINDSCAPE

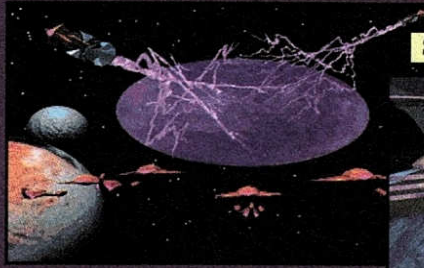
Das isometrische Actionpuzzle **SPACE ACADEMY** und der witzige Multi-Disziplinen-Sport aus **ALIEN OLYMPICS** kommen im November für alle Amigos, zugleich erscheinen (nur) am CD³² die 3D-Raserei **MEGARACE** und der Duell-Flugi **EVASIVE ACTION**. Außerdem hat man den Vertrieb von Maxis' neuem Stadtbau **SIM CITY 2000** am 1200er übernommen.

MIRAGE

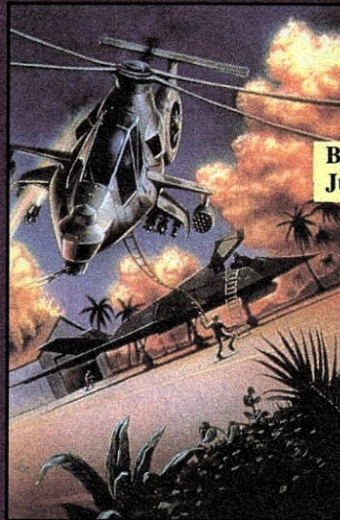
Überraschung: Die ewig verspätete Robbi-Keilerei **RISE OF THE ROBOTS** (A500/A1200/CD³²) war schon richtig spielbar!

OCEAN

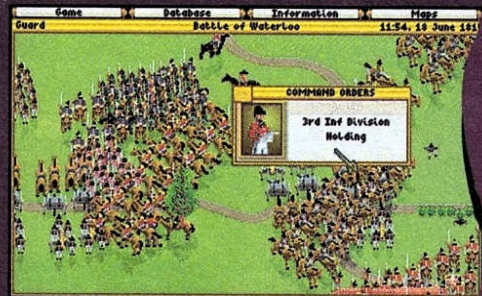
Hier konvertiert man allerlei EA-Titel für den Amiga, namentlich die Motorradhatz **SKITCHIN'**, die Brutalosportler von **MUTANT LEAGUE HOCKEY**, den Golfball der **PGA EUROPEAN TOUR** und den „Desert Strike“-Nachfolger **JUNGLE STRIKE**. An Eigenentwicklungen stehen die Plattformer **KID CHAOS** und **MIGHTY MAX** auf dem Programm, alles und jedes für sämtliche Amiga-Modelle. Die Flugsimulation **T.F.X.** erscheint nächsten Monat endlich für den 1200er, doch den futuristischen 3D-Knaller **INFERNO** hat man auf 1995 verschoben.



Sieht lecker aus: Star Crusader



Ballern Deluxe: Jungle Strike



Am Feld der Ehre: Fields of Glory



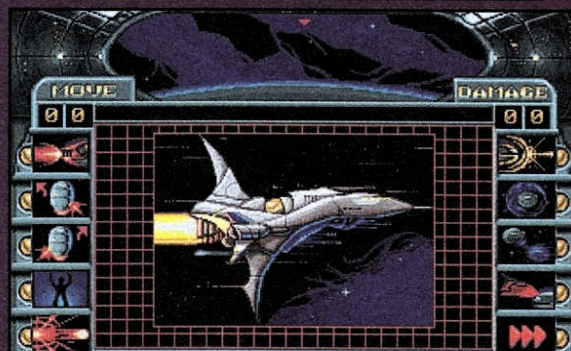
Draufhauen und wohlfühlen: Master Axe



Auf der Suche nach Aliens: UFO



Mit Voxel-Racing am Amiga: Oldtimer



Whale's Voyage 2



Bunte Plattform-Action: Bloppy

ECTS - LONDON '94

PSYGNOSIS

Die Jungs aus Liverpool haben länger angekündigte Games wie **G2** und **MAGICIAN'S CASTLE** nun fertig, im November ist dann mit **ALL NEW WORLD OF LEMMINGS** zu rechnen – die Actionpuzzelei überzeugte durch hübsche Optik und erfrischend unkompliziertes Gameplay! Exklusiv für das CD³² stehen die 3D-Ballerei **NOVASTORM** (früher „Scavenger 4“) und **FLINK**, ein neues Jump & Run der „Lionheart“-Macher an.

RENEGADE

Schon bald hüpf **RUFF'N'TUMBLE** auf die Plattform, im November gefolgt vom Urwald-Adventure **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN**. Zur selben Zeit soll **SENSIBLE WORLD OF SOCCER** den Rasen stürmen, und zwar auf allem, wo Amiga draufsteht. Das CD³² wird zudem mit einer eigenen Version des futuristischen Sport-Klassikers **SPEEDBALL II** bedacht! Daneben wurde hier noch das neue Graftgold-Game **Z** samt seinen launigen Iso-Plattformen gezeigt.

SALES CURVE INTERACTIVE

Fröhe Kunde: Das opulente CD³²-Spektakel **CYBERWAR** nähert sich der Vollendung!

TEAM 17

Der „Alien Breed“-Nachzieher **TOWER ASSAULT**, das Bowling-Game **KING PIN**, die Overhead-Raserei **ALL TERRAIN RACING** und das Feudal-Adventure **KING OF THIEVES** kommen vor Weihnachten, im neuen Jahr dann das Actionadventure **WITCHWOOD** und der Flipper **TEAM 17 PINBALL** – alles für alle Amigos. Und auch die A1200-Version von **SUPER STARDUST** ist fast fertig.

U.S. GOLD

Die Iso-Raserei **POWERDRIVE** gibt's im November für jedes Amiga-Modell, **WORLD CUP GOLF** und die Arcade-Konvertierung des Vertikalknallers **RAIDEN** werden sich dagegen exklusiv auf Silberscheibe drehen.

VIRGIN

Hier wurden allerlei Frühjahrs-Ankündigungen präsentiert, darunter der tolle Disney-Plattformer **ALADDIN**, der Weltkriegsflugi **OVERLORD** und die CD-Versionen von **BENEATH A STEEL SKY** und **CANNONFODDER**. Bis Weihnachten ist mit **CANNONFODDER 2** und **SENSIBLE GOLF** zu rechnen, anschließend hüpf **LION KING** der neueste Disneystreifen auf den Amiga. (rl)

Selbstmörderisch gut spielbar:
All New World of Lemmings



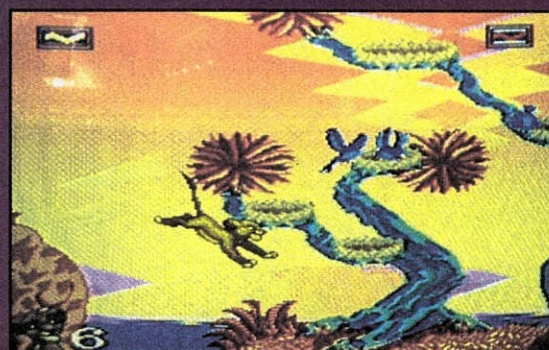
Ein neuer Index-Kandidat:
Cannonfodder 2



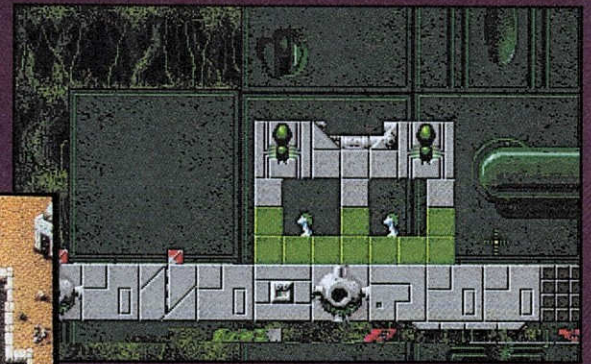
Atemberaubendes CD-Intro:
Tower Assault



Gerast wird immer und überall: Powerslide



Gut gebrüllt, Löwe: Lion King



Schillernd: World Cup Golf

Plattformen für Teamster:
Ruff'n'Tumble



Königliches Abenteuer:
King of Thieves



Eine Mordsgaudi: Sensible Golf



Die große Consumermesse

Köln, Halle 10 & 11, 4. bis 6.11.94



Jetzt noch größer!
✓ mehr Hallen
✓ mehr Aussteller
✓ mehr Attraktionen



DARAUF WARTEN ALLE
COMPUTERFANS.
AKTUELLE NEUHEITEN
RUND UM PCS, AMI-
GAS UND SPIELE. UND
ALLES SOFORT ZU
KAUFEN. ZU MESSE-
PREISEN. AUF EINER
ERLEBNISMESSE MIT
VIEL INFORMATION,
ENTERTAINMENT UND
ATTRAKTIVEN GEWINN-
SPIELEN.

Eintrittspreise/Tag: Jugendliche 15 DM, Erwachsene 20 DM.
Veranstaltungsdauer: 4. bis 6.11.1994 von 9 bis 18 Uhr.
Messegelände Köln Halle 10 & 11. Anreise über Hauptbahn-
hof Köln oder Deutzer Bahnhof. Weitere Informationen
erhalten Sie in der Fachpresse oder den Veranstaltern.



Die Consumer-Messe
Computersysteme, Peri-
pherie & Zubehör



Die größte Amiga-
Messe weltweit



Die ganze Welt der
Computer- und Konso-
lenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstr. 3
85591 Vaterstetten/Mchn.
Fax 08 106 / 342 38
Ein Tochterunternehmen
des Gong-Verlags



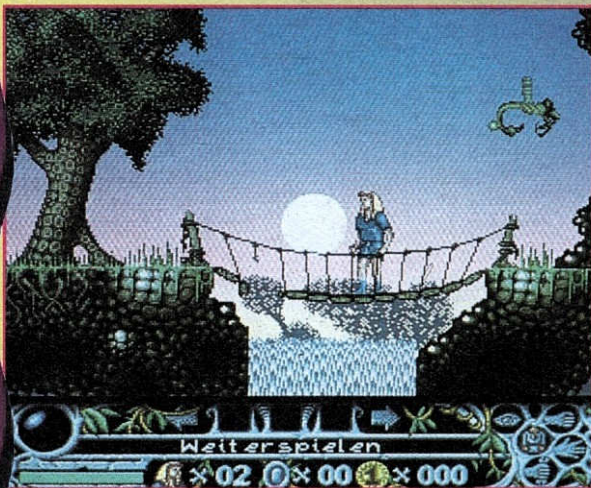
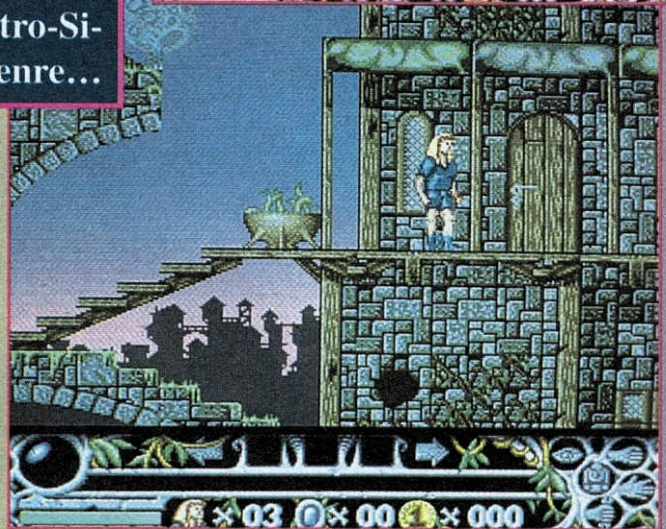
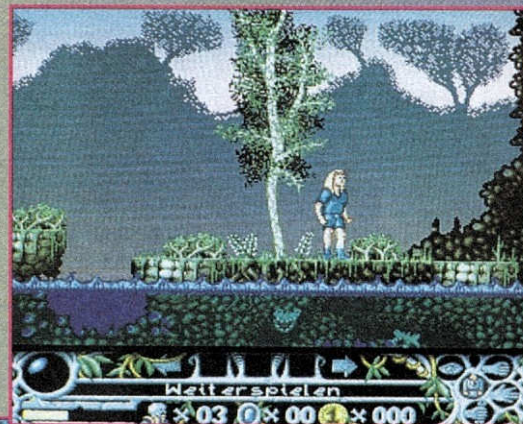
Gesellschaft für Veranstaltun-
gen und Marketing mbH
Hattinger Str. 589
44879 Bochum
Fax 02 34 / 478 99

CEDRIC

Bisher war man bei Max Design ja eher auf Wirtschaftswachstum und schieres Überleben spezialisiert, doch nach ihren Bestsellern „1869“ und „Burntime“ widmen sich die Austro-Simulanten nun einem ganz anderen Genre...

Die Rede ist von einem Actionadventure, und warum auch nicht? Jump & Runs gibt es am Amiga wie Enten in Entenhausen, wirklich anspruchsvolle Plattformen haben sich dagegen seit „Beast III“ und „Flashback“ kaum noch blicken lassen. Das haben auch die Ex-Demologen von Alcatraz bemerkt und sich flugs mit Max Design zusammengetan, um ein mittelalterliches Fantasy-Szenario zu entwerfen. Der Spieler wird darin mit der Rückholung eines königlichen

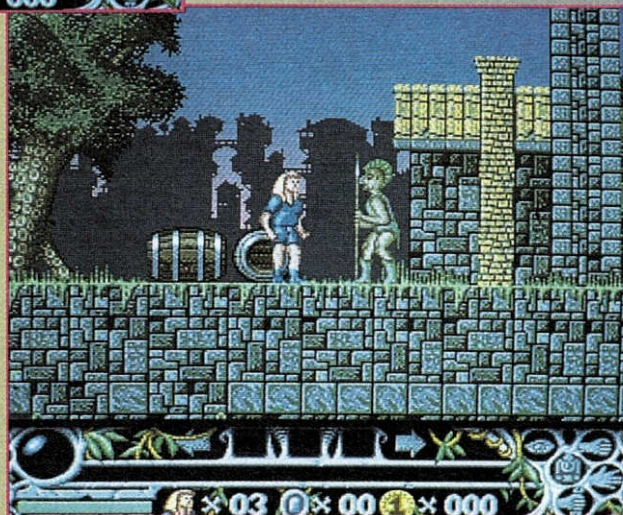
und dann das richtige Installieren der dafür benötigten Teile. So müssen da Holzplanken und Teer (als Dichtmittel) gefunden werden, wobei oft erst die Kombination verschiedener Materialien zum gewünschten Ergebnis führt. Die Begegnung mit den Einheimischen bringt meist eine Konversation auf den Screen, die Begegnung mit der einheimischen Fauna und Flora dagegen ein kleines Kämpfchen. Dabei erwehrt man sich seiner Haut zunächst mit bloßer Faust, Hieb-, Stich- und Wurfaffen wollen erst entdeckt werden. Darüber hinaus wird es die genretypischen Extras und Boni für frische Lebensenergie usw. geben. Das Gameplay wird also weniger auf Innovationen denn auf Alt-



Zepters betraut, was sich weder mit Hirnschmalz noch mit Muckis allein bewerkstelligen läßt – nur wer beides in die Waagschale werfen kann, wird hier Erfolg haben!

Als Erfolg kann schon gewertet werden, wenn man in den neuen umfangreichen Levels (Wälder, Städte etc.) nicht aggressiven Insekten, fleischfressenden Pflanzen oder anderen Widrigkeiten zum Opfer fällt. Damit allein ist es freilich nicht getan, denn Puzzles wie der Zusammenbau eines Fluchtbootes erfordern zunächst das Sammeln

bewährtes in guter Qualität setzen, was ja nicht unbedingt ein Fehler ist. So kannte bereits unser Vorabmuster kaum unfaire Stellen, bis zur endgültigen Veröffentlichung in ein paar Wochen soll noch Feinarbeit geleistet werden. Besonderes Augenmerk will man dabei der strikten Vermeidung von spielerischen Sackgassen widmen: Selbst wer überlebensnotwendige Güter in seinem Lagerfeuer verbrennt oder andere Hirnrissigkeiten versucht, wird immer noch eine Chance bekommen, die Mission erfolgreich abzuschließen. Für den Spaß an der Freud' sollen dabei zahlreiche Gags in Wort und Bild sorgen, was insbesondere der hübschen Grafik mit sanftem Parallaxscrolling in alle Richtungen,



abwechslungsreichen und bunten Hintergründen sowie toll animierten Sprites gelingen dürfte.

Natürlich wird Cedric komplett in Deutsch erscheinen, eine spezielle 32-Bit-Version mit 256 Farben ist allerdings nicht geplant. Weil aber trotzdem bei AGA-Rechnern die feineren Farbverläufe und das noch weichere Scrolling genutzt werden, ist das kaum ein Beinbruch – oder? (rl)



Anstoss WM Edition (KD)

650154 A500 49,99 DM
650155 A1200 64,99 DM

Spiele für je 15,00 DM

Apidya (DA) Art.-Nr.: 650027
Motörhead (E) Art.-Nr.: 650035
Pacific Island (E) Art.-Nr.: 650054
Woody's World (DA) Art.-Nr.: 650052



Ishar 3 (DA)

(läuft nicht auf A500)

650134 64,99 DM



Battle Isle Map Editor (Battle Field Creator)(KD)

Der Battle Field Creator ist ein professioneller
LevelEditor für das bekannte Battle Isle Universum.
Battle Isle, Data Disk 1 oder 2 erforderlich.

650147 59,99 DM

Spiele für je 20,00 DM

Alien Breed 2, A500 (DA) Art.-Nr.: 650050
Assasin spec. Edition (E) Art.-Nr.: 650071
Jaguar XJ 220 (ML) Art.-Nr.: 650055
J. C. Great Courts II (DA) Art.-Nr.: 650076
Knights of the Sky(DA) Art.-Nr.: 650026
Lotus III, A500 (DA) Art.-Nr.: 650053
Starbyte Super Soccer (KD) Art.-Nr.: 650102
Wing Commander I (KD) Art.-Nr.: 650034



Rüsselsheim (KD)

650127 79,99 DM



Bundesliga Manager Hatrick (KD)

650151 A500 69,99 DM
650043 A1200 89,99 DM



Schatz im Silbersee

Schatz im Silbersee (KD)

650148 89,99 DM



Der Trainer

Der Trainer (KD)

650020 69,99 DM

Spiele für je 30,00 DM

Overdrive (E) Art.-Nr.: 650037
Triple Action Vol. 5 (DA) Art.-Nr.: 650075
Zak McKracken (KD) Art.-Nr.: 650090
Terminator 2 (Arcade game) (DA) Art.-Nr.: 650106
X-Mas Lemmings (DA) Art.-Nr.: 650112



Starlord (DA)

650019 69,99 DM

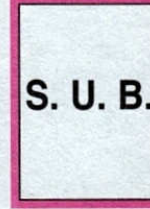


Elfmania (KD)

650150 59,99 DM

Spiele für je 40,00 DM

Anstoss A1200 (KD) Art.-Nr.: 650041
Abandoned Places 2 (E) Art.-Nr.: 650062
Apocalypse (ML) Art.-Nr.: 650063
Body Blows Galactic A1200 (DA) Art.-Nr.: 650112
Chaos Engine(DA) Art.-Nr.: 650010
Dune 2 (KD) Art.-Nr.: 650011
Patrizier (KD) Art.-Nr.: 650068



S. U. B.

S. U. B. (KD)

650123 59,99 DM



Fields of Glory (KD)

650156 A500 69,99 DM



Hatrick Ikarion

Hatrick - Ikarion (KD)

650109 A500 79,99 DM
650111 A1200 79,99 DM



Theme Park (KD)

650057 A500 69,99 DM
650100 A1200 69,99 DM



FIFA Soccer (KD)

650080 66,99 DM



Mad News (KD)

650153 79,99 DM



Battle Isle 2 (KD)

(endlich auch für Amiga)

650139 89,99 DM

Versand per Nachnahme zzgl. 9,90 DM oder Versand per Vorauskasse zzgl. 5,00 DM. Ab einem Lieferwert von 150,00 DM liefern wir portofrei, d. h. 5,00 DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie alle anderen Computerspiele vom Umtausch ausgeschlossen, defekte Spiele werden natürlich ersetzt. Bei Bestellung erhaltet Ihr unseren Katalog prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, Computerspielen und mehr, gratis! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

UNIVERSE

Futuristen, aufgemerkt: Das märchenhafte „Curse of Enchantia“ war im Grunde nur toll verpackte Durchschnittekost, doch beim kosmischen Nachfolgeabenteurer hat Core Design jetzt noch mal kräftig draufgesattelt!

Im Intro verklickert uns ein (im Unterschied zum Rest des Games leider englischer) Text die von wenigen Bildchen aufgelockerte Vorgeschichte: Während er bei seinem Onkel zu Besuch ist, fingert Boris Verne an der neuen Erfindung dieses exzentrischen Wissenschaftlers herum und findet sich unversehens in einem Paralleluniversum wieder. Auf einen kurzen Sturzflug durchs All folgt der Aufschlag auf einem kargen Planetoiden – dank der geringen Schwerkraft dort ist er nicht ganz so hart wie der seines Namensvetters auf dem Tennisplatz. Ab jetzt greift der Spieler dem Helden hilfreich unter die Arme, schließlich will der Ärmste schleunigst zurück in heimische Gefilde. Ehe er aber nicht dem grausamen Unterdrücker Neiamises kräftig in die

Suppe gespuckt hat, dürfte sich das kaum bewerkstelligen lassen...

Der universelle Widerstand erweist sich sehr schnell als ein knüppelschweres Unterfangen, woran neben den hammerharten Rätselnüssen, die bisweilen auch noch unter Zeitdruck geknackt werden müssen, vor allem die etwas verkorkste Benutzeroberfläche Schuld hat. Zwar folgt unser Held dem Mauszeiger nach einem Einfach- (gehen) oder Doppelclick (rennen) bis auf ein paar kleine Hänger relativ problemlos durch die unzähligen Locations, doch sobald Aktionen auszuführen sind, wird's haarsträubend: Die über 30 Icons der Vorabfassung wurden für die Verkaufsversion zwar auf erträgliche 19 abgespeckt, aber auch zu diesen darf man sich teilweise erst mühselig über eine Lei-

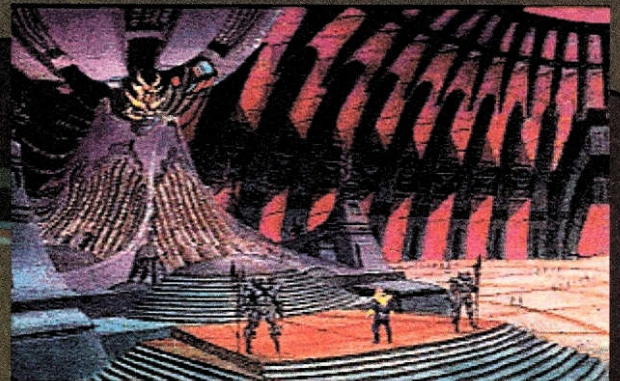


Eindrucksvolle Farbenpracht

ste am unteren Bildrand durchwühlen. Nicht zuletzt das macht die Suche nach der richtigen Verknüpfung von Aktion und Handlungsobjekt ziemlich nervenaufreibend, denn wer kommt schon darauf, daß man zum Öffnen einer elektronisch verriegelten Tür den Befehl „Angreifen Tastatur mit gebogene Metallstange“ zusammenklicken muß? Auch findet man nur durch umständliches Rumprobieren heraus, daß zum Entfernen einer Abdeckung besagte Stange nicht benutzt, sondern darin eingesetzt werden



Nicht gerade ein Villenviertel...



Hier werden finstere Pläne geschmiedet



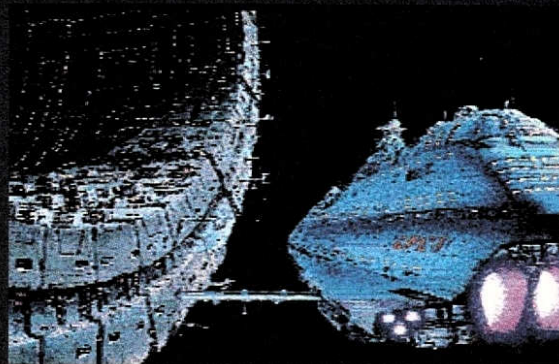
Unterwegs im PTV



Wie komm' ich nur in den Stahlkoloß?

will. Doch nun genug der Kritik, denn die gegenüber dem Vorgänger um Klassen bessere Präsentation sorgt dafür, daß der von der umständlichen Steuerung strapazierte Geduldssaden trotzdem nicht so schnell reißt.

Hier wäre zunächst einmal die phantastische, in Pastelltönen gehaltene Grafik zu nennen, die ständig Appetit auf mehr macht. Dank des sogenannten S.P.A.C.-Systems zaubert sogar der A500 satte 256 Farben auf den Bildschirm – wer's nicht mit eigenen Augen gesehen hat, glaubt es einfach nicht! Beeindruckend sind auch die vielen Zwischensequenzen, welche der Story zudem eine dichte Atmosphäre verleihen. Daß dabei die Bewegungsabläufe des Heldenprites so realistisch aussehen, kommt nicht von ungefähr; sie wurden im „Rotoscoping-Verfahren“ mit einem richtigen Schauspieler erstellt. Außerdem gewinnen die Szenarien durch den gelungenen Zoomeffekt, den man dem Heldenprite spendiert hat, an Tiefe. Für eine willkommene Abwechslung zu den kniffligen Knobeleien und damit für zusätzliche Motivationschübe sorgen ab und an kleine Actioneinlagen. Da führt man dann z.B. mit seinem PTV („Personal Transport Vehicle“) wegen der ausgefallenen Automatik eigenhändig ein Andockmanöver durch, jagt mit Jetpacks ausgestattete Straßenräuber durch die düsteren Gassen einer gigantischen Raumstation oder entspannt sich in der Spielhalle bei einer Runde „Space Invaders“. Eine wichtige Informationsquelle sind die Multiple-choice-Schwätzchen mit den skurrilen Gestalten, denen man während seiner Reise begegnet. Und damit die Lachmuskeln ebenso trainiert werden wie die grauen Zellen, wurde alles mit einer gehörigen Portion Humor gewürzt; auch die Beschreibungen der Gegenstände und Orte. Beispielsweise klärt uns Boris beim Betrachten der Überreste eines abgestürzten Raumschiffs darüber auf, daß es sich hier wohl um das Resultat des mu-



Was für eine Raumstation!



Smalltalk mit netten...

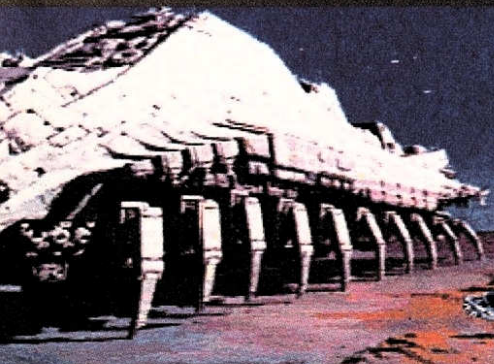
tigen, aber aussichtslosen Versuchs handele, durch den Planeten hindurchzufliegen. Das Tüpfelchen auf dem i ist schließlich die musikalische Untermalung, denn die futuristischen Sphärenklänge passen immer perfekt zur Situation, weshalb sich auch das Fehlen jeglicher Sound-FX ohne weiteres verschmerzen läßt.

Apropos Schmerzen: Der Weg zum Ziel ist hier ein sehr gefährvoller, nicht umsonst offeriert die Speicheroption 20 Spielstände pro Disk. Neben den vielen Möglichkeiten, den Löffel abzugeben, bescheren nämlich die Häsher des Tyrannen einem zu unvorsichtig oder träge agierenden Revoluzzer die Deportation in die Strafkolonie – und damit ein verfrühtes Game Over. Leider werden in diesem Paralleluniversum weder Zweitläufer noch Festplatten unterstützt; trotzdem muß man die fünf Scheiben erstaunlich selten wechseln, und auch die Ladezeiten halten sich in gut erträglichen Grenzen. Sogar die deutsche Übersetzung ist den Jungs von der Insel ausnahmsweise sehr ordentlich gelungen, die paar kleinen Fehler sind keineswegs gravierend.



...und weniger netten Gesprächspartnern

Der einzig wirklich gravierende Fehler dieses fesselnden Adventures bleibt damit das unausgeglichene Handling, denn der extrem hohe Schwierigkeitsgrad dürfte zumindest für hartnäckige Rätselfüchse eher von Vorteil sein; haben sie bis zum Abspann doch lange zu knabbern. Wer also genügend Erfahrung und Geduld mitbringt, entdeckt in Universe ein Univerum voller grafisch hinreißend verpackter Gefahren! (st)



Ein Ende mit Schrecken: die Strafkolonie

UNIVERSE (CORE DESIGN)	
SF-ADVENTURE	
80% „KNACKIG“	
GRAFIK	91%
ANIMATION	84%
MUSIK	84%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	55%
DAUERSPASS	78%
FÜR EXPERTEN	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

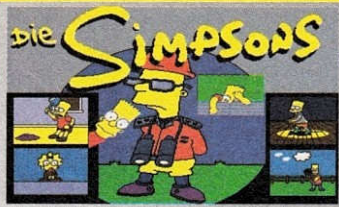
Erotik Dreams



Super Hit
Erleben Sie die schönsten Hits der besten Erotik- und Pornoshows der letzten Zeit. Und das in bester Fotoqualität. Brisante Stellungen für harte Männer lassen die richtige Stimmung aufkommen. Bitte legen Sie bei Ihrer Bestellung eine Kopie Ihres Ausweises oder eines anderen Altersnachweises bei. Der Versand erfolgt diskret in neutraler Verpackung!

P005 Erotik Dreams 10 Diskts Für alle Amigas 49,- DM
P006 Erotik Dreams plus 15 Diskts Für alle Amigas 69,- DM
P004 Erotik Dreams AGA Nur A1200, A4000 39,- DM
(P004 hat neue Exklusivmotive mit bis zu 16 Mio. Farben und zusätzlich die Body Show mit Bademoden '95!!!)

Schmaus Paket



Die Knallhart-Sammlung der besten Demos, Grafik- und Musikerlebnisse für den Amiga: Do the Bartman (Viele Simpsons-Bilder, freche Simpsons-Sprüche und natürlich das Lied), Creep Show (Knallige und sehr gruselige Horrorshow eigentlich nur für Erwachsene), Crazy Comics, The Simpsons (Tolle Trickfilme), Techno Track II (Harte Tektronmusik mit musiksynchronem Grafikpower), Gravenreuth, Weit über 100 Manta Witze, Beverly Hills 90210 (Mit original Musik und fotorealistische Bilder der Schauspieler), Super Dia-Show mit fototechn Traumbildern und mehr...

Best.-Nr. P017 39,- DM

Das bieten nur wir

- Alles Exklusivprodukte, die nur bei uns zu bekommen sind.
- Brandneue Software direkt vom Programmierer oder von internationalen Copy-Partys!
- Meist deutsche Programme.
- Deutsche Service-Anleitungen.
- 100% Virenschutz.
- Schnell-Lieferservice.
- Alle Disketten sind selbst-startend.
- Alle Disketten sind auch für Einsteiger geeignet.
- Geprüfte COLOR Qualitäts-Disketten.
- Volle Error-Freiheit durch 4-Fach Quadra-Hypping-Copy.



Mallander Computersoftware

Bärendorfstr. 24 46395 Bocholt

Sofortbestellung

02871 / 18 51 15
Schnell-Lieferservice bis direkt vor Ihrer Haustür

FAX: 02871 / 18 61 50

Bestellen Sie formlos per Brief/Postkarte, rufen Sie uns an oder schicken Sie uns ein Fax. Bestellungen werden meist innerhalb von nur einem Tag bearbeitet.

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 6,- DM
Inland Nachnahme: 10,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

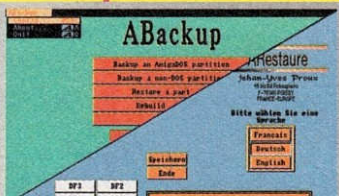
Viruskiller Pack perfect



Virus Checker (Wacht ständig während des Arbeitens im Hintergrund) und Schwarzkopkiller (Der einzige Sofortkiller gegen den gefährlichen Saddam-Virus, repariert auch zerstörte Diskts), BootX, VT-Schutz (Das neue Virus Tool), Virus Workshop (Ganz neuartiges Schutzprogramm gegen über 500 Viren direkt aus der Hackerszene!) Dazu gibts über 200 Seiten Informationen über alle Viren: Erkennen von Viren; Arbeitsweise der Viren und reparieren von Datenzerstörungen. Immer alles in aktuellen Versionen.

Best.-Nr. P018 29,- DM

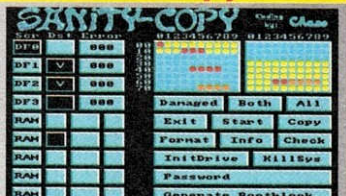
Repair Pack



Irgendwann ist's jedem mal passiert: Plötzlich ist ein sehr wichtiges Programm nicht mehr lesbar; ob durch Staub oder durch einen Virus zerstört: Jetzt muß man das Repair-Pack zur Hand haben! Mit Speed-Test, Fix-Disk, Sys-Info, Amiga-Backup (Festplattensicherung), Restaurierung, MIPS und Disk Salve II können Sie versehentlich formatierte Diskts oder gelöschte Files komplett zurück holen. Read/Write- oder Checksum-Errors werden problemlos beseitigt. Auch hardwaremäßig haben Sie das ganze System unter Kontrolle.

Best.-Nr. P019 29,- DM

Disktool/Copy-Pack



Sanity Copy (Vom Szenen-Profi-Programmierer: Schnellste und sicherste Kopierprogramm für den Amiga. Verwalte bis zu 10 Ram-Diskts und kodiert Disketten), Burstnibbler (Kopiert Disketten mit Kopierschutz), Directory Utilitie, Safe Copy (MS-Dos-, Atari-, Index-, B.T.-, Code-Copy, kann Diskts formatieren, zerstören und reparieren), Multi Tool II (File-Copy ähnlich DirOpus zum Verwalten, Kopieren und Ändern von Programmen), Security (Passwortschutz) und weitere Disk/Copy-Programme.

Best.-Nr. P027 39,- DM

Büro-Perfect-Pack



Nutzen Sie den Amiga als professionelle Arbeits-hilfe im Büro: Star Amiga Plan (Tabellenkalkulation mit zig Berechnungsformeln und Darstellungs-kurven), Calc (Wissenschaftlicher Rechner), Hyper Address (Adressenverwaltung), Micro Base (Umfangreiche Datenbankprogramm), Text Plus (Ausgezeichnete Textverarbeitung, Foto), Business Paint (Erstellt Präsentationsgrafiken), Bankformular Druck (Direktes Bedrucken von Überweisungen usw...), Terminkalender, Terminerinnerer und weitere Bürosoftware.

Best.-Nr. P021 49,- DM

Demomaker-Pack professionell



Jetzt können Sie endlich Ihre eigenen Intros, Demos oder Letters mit brillanter Qualität selber erstellen! Keine Programmierkenntnisse erforderlich. Intro Maker, Fonteditor, Super-Writer, IFF-Master, Deluxe Boot, Geisterschrift, Demo Creator, Scroll Editor, Ghostwriter, Bootblock Champion, Look (Erstellen Sie eigene Diskettenmagazine), Anleitung-Generator, oder was halten Sie von Red Sector Letter Writer direkt aus der Szene. Legen Sie los und kreieren Sie tolle Demos mit ganz neuen Effekten.

Best.-Nr. P015 69,- DM

Demo/Szenen-Pack aktuell



Echtzeit-Flug über Gebirge aus der Sicht eines Flugzeuges.



Erleben Sie auf jeweils 10 Disketten die besten Neuerscheinungen atemberaubender Grafik/Video/Musik-Szenen-Demos. Stundenlanges Musikgenuß, wahnsinniges Echtzeit-Trickfilme durch Raum und Zeit, unvorstellbare Grafikspektakel wie RGB-Plasma, Vektorgrafik in allen Variationen, Echtzeit-Metamorphose, Weltraumabenteuer, Ray Tracing Animationen, Grafikbilder, Techno-Musik-Video-Clips oder auch erotische Einlagen machen den Spaß perfekt. Mit diesen Paketen werden Sie erleben, was der Amiga wirklich an Grafik- und Soundfähigkeit zu bieten hat. Sie werden die weltweit besten Megademos, die auf den berühmtesten Mega-Copy-Partys in Skandinavien bei der Demo-Competition den Platz 1 belegt haben, erhalten.

Warten Sie nicht länger.
Demo-Pack 1 10 Diskts für alle Amigas Best.-Nr. P001 39,- DM
Demo-Pack 2 10 Diskts für alle Amigas Best.-Nr. P002 39,- DM
Demo-Pack AGA 10 Diskts nur für A1200/4000 Best.-Nr. P003 39,- DM

Sie können auch unser monatliches Demo/Szenen-Abo für nur 25,- DM nutzen. Kündigung ist jederzeit möglich. Fordern Sie zuerst den kostenlosen Abo-Reservierungsschein an! **JETZT**

Paint-Shop De Luxe



Malen, gestalten und bearbeiten Sie professionell Bilder: Free Paint (Foto, arbeitet fast wie DPaint), Ultra Paint, MCAD (Meisterhaftes CAD-Programm), Pointer Animator, Grafik Maschine (Voll-manipulation von Grafiken), IFF-Converter, Icon Editor mit über 100 fertigen Icons für die Workbench, Bildmischer, Wolkengenerator (Erzeugt individuelle Wolkensbilder, die als Hintergrund benutzt werden können), Super Morph (Erleben Sie die Welt der Bilder-Metamorphose. Ein Gesicht wandelt sich z.B. stufenlos in ein Auto usw.) Die besten Grafik-Tools, die es für den Amiga gibt!!!

Best.-Nr. P020 49,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

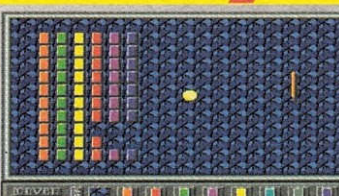
Musikpaket



Mit dem Pro Tracker 3,2 (Foto) erhalten Sie das beste und umfangreichste Musikprogramm für den Amiga. Weitere Musikprogramme wie MED, Wondersound (Elektronische Soundeffekte), Intui Tracker und der Sound Monitor bieten sinnvolle Ergänzungen. Mit dem Perverter sind Sie in der Lage, verschiedenste Musikformate untereinander zu konvertieren. Der Deli Tracker spielt Musikten von über 50 verschiedenen Formaten ab und mit dem Power Ripper "klauen" Sie sich jede Musik nach einem Reset aus dem Speicher.

Best.-Nr. P033 39,- DM

Top 150



Die Hit-Verdächtige deutsche Softwaresammlung

Erleben Sie über 150 der besten Programme aus allen Bereichen. Ideal für den Einsteiger: Hier finden Sie alles, was man zum vernünftigen Betrieb des Amigas braucht. Aber auch der Profi wird fündig werden! Eliza (Gesprächspartner als Computer; künstliche Intelligenz), Statistik, Paßwort, Walking Man (Männchen auf der Workbench), Schieß Sie Ab, Disk Test, MultiDat, Bioirhythmus, Copper Preferences (Farbige WB), Öko, Klima, Jazz Bench (Die ganz andere Workbench), Corral, Schreibmaschine, Rechentrainer, Little Intro Maker, Lucky Looser, Turbo Backup, Acces (Top DFU-Programm), HQC-Cruncher (Packt Programme), Sprite Mover, View Boot, OKS-Coder, Relokit, Dirmaster, Dr. Dungle, Funktionstasten, Ripper, Sound Sampler, VLabel, SystemCheck, Fractal Land, G-Text, Font Editor, TextEd Plus, Bootgirl, Space-Writer, C-Monitor, Fast Load, Drip, Gridrunner und vieles mehr aus den Bereichen Spiele, Musik, Büro und Grafik.

Best.-Nr. P008 Alles komplett nur 99,- DM

Anleitungen & Cheats

Unglaublich, aber wahr: Über 250 ausführliche Anleitungen zu allen neuen und auch älteren Spielen und Anwenderprogrammen wie Art Department Pro, Super Frog, A-Train, Gunship 2000, DPaint, Battle Island, Lemmings II, Crazy Cars III, Dir Opus...! Außerdem enthalten sind sage und schreibe über 1000 Cheats und Codes für fast alle Spiele. Als Krönung gibt's eine 360 Spiele umfassende Liste, welche Spiele auch auf dem 1200er laufen und welche nicht.

Best.-Nr. P014 29,- DM

Leerdisketten

Qualitäts-Disketten mit Labels. MF2DD 100% Error Free
10er Pack nur 8,- DM

Bilder, Grafiken, Clip-Arts, Fotos, Fonts...

Die besten Amiga-Profi-Grafiken nur für Sie

Alle Bilder eignen sich für alle Amiga-Modelle und für alle Mal/Text/Druck/DTP-Programme.

Grafik-Elemente in Deluxe-Color^{TOP}

Sie erhalten über 500 Profi-Grafik-Elemente in frohen leuchtenden Farben im Standard Amiga-IFF-Format. Ganz egal, ob Sie die Grafiken farbig, in Graustufen oder in Schwarz/Weiß nutzen wollen, Sie können die Grafiken 1) Einfach als Dia-Show genießen, 2) In jedes Malprogramm (DPaint, Brilliance...) einladen, bearbeiten und für Ihre eigenen Zwecke in Bildern und Animationen einbauen, 3) Für Video und Multi Media, 4) Für farbige Werbung, Einladungen, Drucksachen, 5) Für Schwarz/Weiß DTP-Präsentationen erster Klasse nutzen. Alle denkbaren Themen stehen zur Auswahl. Frauen, Autos, Piktogramme, Oberflächen, Natur, Tiere, Phantasie, Rahmen, Buchstaben, wilde bunte Hintergründe, Schule, Beruf, Technik, Karikaturen.... Alle Grafiken lassen sich einzeln verwenden oder in komplexen beliebigen Kombinationen zusammenfügen und in jedes Amiga-Mal/Grafik/DTP/Multi Media/Text-Programm einladen und benutzen. 42 weltweite Profigrafiker haben 2 Jahre Entwicklungszeit in diese einmalig pflügend durchdachte Grafik-Collection gesteckt. Alle Grafiken sind in hoher Auflösung und für alle Amiga-Modelle geeignet.
Eine deutsche Bedienungsanleitung wird mit geliefert.

Best-Nr. P050 **Nur 79,- DM**

Hier wurden 2 Elemente in einen Goldrahmen eingebaut.

Alle Grafiken können natürlich stufenlos vergrößert oder gedreht werden.

Aluminium als Flächentextur

Sprechblasen aller Art...

Marmor aller Art.

Hier können Sie Ihren Text einsetzen!

Alle Grafiken können problemlos auch in Grau- oder Schwarz/Weiß-Bilder umgewandelt werden.

Power DTP

Über 50 plastisch gefüllte DTP-Bilder in Graustufen lassen Ihre Drucksachen in einem neuen Licht erscheinen.

Best-Nr. P052

Alle 50 Bilder komplett nur 29,-

Jetzt nur 29,- DM

Hintergründe in Deluxe-Color

Alle Angaben wie oben, nur erhalten Sie hier über 150 komplette Landschaften bzw. Voll-Screen-Hintergründe, die für Video, Animationen und auch für farbige oder SW-Drucksachen Verwendung finden. Sie können auch einzelne Elemente einfach aus den Bildern herauserschneiden und separat nutzen.

Best-Nr. P051 **Nur 79,- DM**

P050 + P051 zusammen nur 139,- DM Sie sparen 19,- DM

Riesen Font-Paket

Dieses prall gefüllte Paket enthält sage und schreibe über 500 Fonts für alle gängigen Mal/DTP/Text-Programme. Die Größe beträgt zwischen 3 und 150 Punkten. Enthalten sind sogar Fonts mit Mustern, Rahmen und Piktogrammen.

Best-Nr. P060 **500 Fonts nur 39,- DM**

Color Fonts

Bunte Fonts in allen Größen für alle Malprogramme machen Präsentationen, bunte Drucksachen oder Multi Media zum erfolgversprechenden Erlebnis. Die Farben der Fonts können sogar nach belieben geändert werden.

Best-Nr. P061 **Nur 39,- DM**

DPaint Pic Pack

Weit über 50 wunderbare Bilder für alle Malprogramme in bester Qualität.

Best-Nr. P054 **Nur 39,- DM**

AGA Bilder

Die unfaßbare Welt der AGA-Bilder nur für Amiga 1200/4000! Bilder mit bis zu 16,7 Mio. Farben und Motive der Profiklasse lassen alle Augen dahinschmelzen. Alles Exklusivmotive.

Best-Nr. P053 **Komplett nur 49,- DM**

Top Angebot: P055, P056 und P057 zusammen nur 99,- DM! Sie Sparen 18,- DM

DTP-Bilder-Pack: Über 200 extragroße Motive und Piktogramme im IFF-Format für ALLE Programme nutzbar. (DPaint, Beckertext, Pagestream...) **Best-Nr. P055**

DTP-Bilder-Pack Pro: Ca. 1200 Bilder, die natürlich nicht in P055 enthalten sind. Themen: Tiere, Menschen, Autos, Planeten, Sport, Medien, Computer... **Best-Nr. P056**

DTP-Bilder-Pack Gigant: Über 3000 Bilder in hoher Auflösung, die natürlich nicht in P055 oder P056 enthalten sind. **Best-Nr. P057**

200 Bilder nur **29,- DM**

1200 Bilder nur **39,- DM**

3000 Bilder nur **49,- DM**

Heimdruckerei

es sein... DTP mit der Heimdruckerei von Maller Computersoft...

DTP leicht gemacht!!!

Das perfekte Komplettpaket, um schnell und sicher Drucksachen aller Art zu erstellen und um Grafiken und Texte sicher auf's Papier zu bringen: Amiga Fox (Das spitzen DTP-Programm mit Text- und Grafikeditor), Print Studio (Universaldruckprogramm für Bilder...), Grafik Maschine (Komplexe Grafikbearbeitung), Druckertreiber-Maker (Erstellt individuelle Treiber für alle Drucker), Printer Panel, Super Print und der Print Manager machen Ihren Computerarbeitsplatz zur perfekten Druckerei.

DER DAUERHIT

Best-Nr. P012 **Nur 39,- DM**

Paint & Print Box

Mit diesem Paket sind Sie in der Lage, praktisch alle Bilder und Fonts dieser Seite professionell weiter zu verarbeiten oder auszudrucken. Ein Studiodruckprogramm sorgt für den richtigen Druck und das Malprogramm ermöglicht Laden, Bearbeiten und Drucken beliebiger Bilder. Neben einem Fontbearbeitungsprogramm erlaubt das Programm Digital Illusions mathematische Bildmanipulationen, wie sie es bisher nur bei Photoshop auf dem Macintosh möglich war. (Mosaik, Starburst, Motion Blur, Spiraleffekt, Metamorphose, Splatter, Wellen, Schatten...)

Best-Nr. P011 **Komplett nur 39,- DM**

Maller Computersoftware
Bären dorferstr. 24
46395 Bocholt

TEL: 02871 / 18 51 15 * FAX: 02871 / 18 61 50

Versandkosten: Vorkasse: 6,- DM und Nachnahme: 10,- DM

Aller guten Rollis sind drei?

ISHAR 3

The 7 Gates Of Infinity

Was „Eye of the Beholder“ recht war, kann der französische Abenteuergilde von Silmarils nur billig sein: Zum dritten Mal in Folge ruft man nun die Recken ins ferne Fantasyreich Kendoria.

Voriges Jahr trieb dort um diese Zeit der ruchlose Shandar sein Unwesen, bis ein tapferes Heldenquintett ihm schließlich die letzte Ölung verpaßte. Vermutlich war's aber bloß Salatöl, denn zumindest der Geist des Chaos-Mönchs hat überlebt und will nun vom Körper des Drachen Wohrntax Besitz ergreifen. Der Rachezug kann im Augenblick der „Großen Konjunktion“ beginnen, und diese spezielle Sternkonstellation steht kurz bevor. Eile tut also not, und auch ein paar Zeitreisen könnten der guten Sache dienlich sein...

Offenbar hatten es jedoch auch die Programmierer eilig, was zumindest den ersten Exemplaren der Verkaufsversion nicht eben dienlich war: Mit unserem A600 wollte das Spiel partout nicht zusammenarbeiten, und die Install-Routine ist trotz eines entsprechenden Passus im Manual nur ein nutzloses Relikt der Arbeit an der kommenden AGA-Version! Es kann also *nur* von Diskette gespielt werden, was aufgrund der häufigen und langwierigen Nachladerei weitere Sym-

pathie kostete. Zwar haben die Hersteller für die A1200-Version Besserung versprochen, doch werden wir um ein paar Punktabzüge wohl kaum herumkommen – so viel Schlamperei kann und darf nicht durchgehen. Schade, denn grundsätzlich hätte das atmosphärische Game Besseres verdient:

Wie von den Vorgängern gewohnt, rekrutiert man seine Party aus dem vor allem in Tavernen eingelagerten Heldenpool, kann hier jedoch erstmalig auch eigene Schlagetots basteln. Schlagetots (ersatzweise auch fähige Zauberer) sollten es allerdings schon sein, denn die Feinde zeigen sich diesmal gleich zu Anfang von einer ausgesprochen rauhen Seite. Gut, daß man seine Jungs und Mädels taktisch geschickt aufstellen und dann per Icon-Klicks bequem durch die Echtzeit-Fights lotsen kann – weniger gut, daß die Magier beim hektischen Spell-Prügeln schon mal etwas ins Schwitzen kommen. Die knackigen Rätsel sind gleichfalls in mehr als einer Beziehung eine Herausforderung, mangelt es ihnen manchmal doch ein wenig an Logik.

Die 3D-Optik aus Partysicht ist auch so eine Sache. Zwar kann die Amiga-Grafik nicht mit der der PC-Version konkurrieren, doch gefällt sie ein ganzes Stück besser als im bläßlichen „Ishar 2“: Die meisten Bildbestandteile wurden digitalisiert und dann geschickt nachbearbeitet. Den feinen Sounds kann man wie bei Silmarils üblich nichts nachsagen, und auch die Maus/Keyboard-Steuerung steht weitgehend jenseits von Kritik. Die er-



Der Palazzo Prozzo



Die Sterne verheißen nichts Gutes!



Blaues Auge gefällig?

wählten Mankos lassen es für AGA-Amigos dennoch ratsam erscheinen, auf die Spezialversion zu warten; allen anderen muß halt ein Probelauf vor dem Kauf genügen. (jn)



Das Intro-Schloß

ISHAR 3 (SILMARILS)

3D-ROLLENSPIEL

68%

„ABENTEUERLICH“



GRAFIK	75%
ANIMATION	61%
MUSIK	76%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	66%

FÜR KÖNNER

PREIS 89,- DM

SPEICHERBEDARF	1 MB CHIP-RAM
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 JA
HD-INSTALLATION	EMPFEHLENSW.
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

**BEIM FERNSEHEN SIND SIE NUR IN DER ERSTEN REIHE.
HIER SIND SIE MITTEN DRIN.**

Für AMIGA und PC



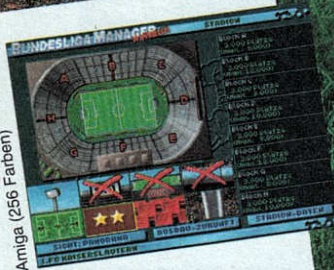
Vom DFB empfohlen.

Bundesliga Manager Hatrick, die Fortentwicklung des Bundesliga Manager und des Bundesliga Manager Professional, enthält neben den kompletten Spielmodi seiner Vorgänger zahlreiche neue Features:

- Hier nur eine kleine Auswahl:
 - Realitymodus: Spielsequenzen werden frei vom Computer berechnet.
 - Jede Spielszene ist einzigartig und berücksichtigt die individuellen Fähigkeiten der Spieler.
 - Jede Maßnahme des Managers hat unmittelbaren Einfluß auf das Spielgeschehen, das jede Spielminute für alle 138 Teams neu berechnet wird.



PC (VGA 256 Farben)



Amiga (256 Farben)

- Icon-orientiertes Workbench- bzw. Windows-artiges Menüsystem
- Original Vereinswappen, Original Vereins- und Spielernamen
- Automatische Einstellungen möglich für zügigeren Spielverlauf
- Alle Infos verfügbar: Von der Tabellenplatz-Grafik über Bilanzen und Zeitungs-meldungen bis zur Spielstärke des nächsten Gegners
- Spielerwerte komplex ermittelt aus Alter, Erfahrung, Torerfolgen, Länderspiel-Einsätzen etc.
- Zuschauerzuspruch je nach Wetter, Tabellenplatz, letzten Ergebnissen, Fan-Beliebtheit, Wichtigkeit des Spiels, Zustand des Stadions etc.
- Taktik veränderbar je nach Spielstand, Stärken des Gegners, Heim- oder Auswärtsspiel. Mann- und Raumdeckung möglich.
- Über 50 Schiedsrichter (Originalnamen) mit individuellen Fähigkeiten
- Nach dem Spiel Sportschau mit Torszenen ausgewählter Spiele
- WM-Modus und EM-Modus (incl. Qualifikationsspiele), Supercup, Hallenturniere (mit original Punktwertung), zuerst Vor-Turniere, dann das Hallenmasters mit den besten Teams...

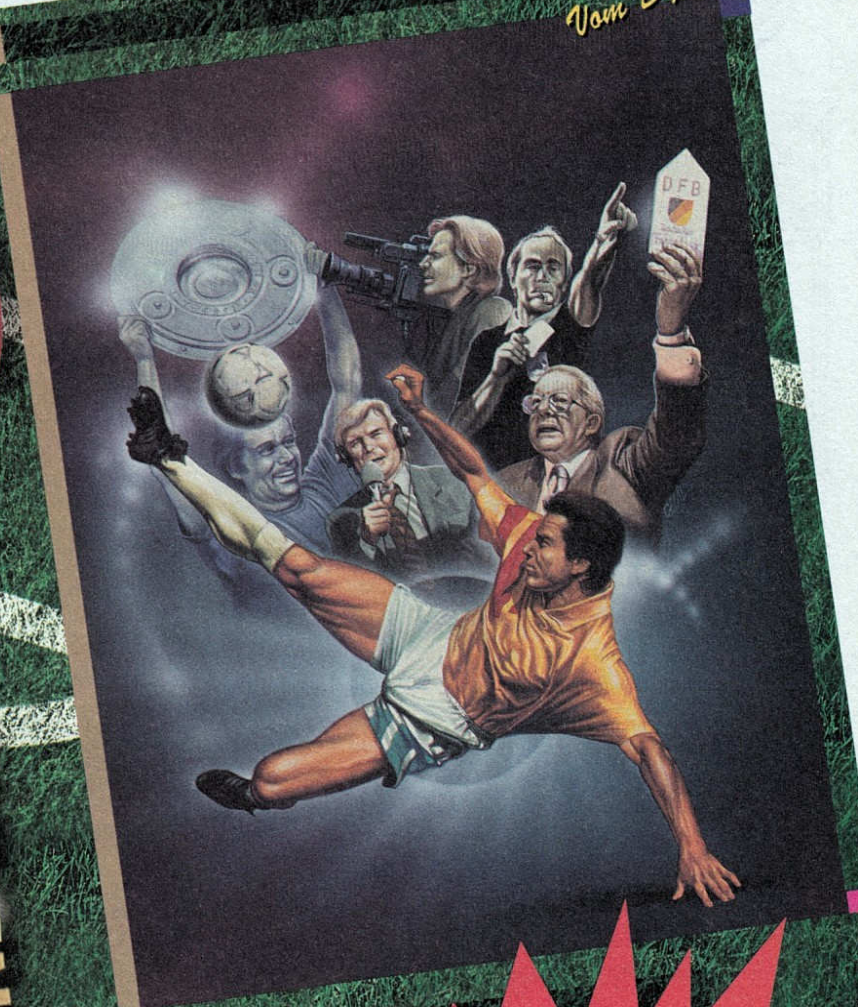
SOFTWARE 2000
 Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

BUNDESLIGA MANAGER

HATRICK



Bonus-Paket:

- Umfangreiche Informationsbroschüre
- Spielbare Demo-Diskette
- Fan-Schal mit Sammlerwert

Gegen 30 DM in Bar oder per EC-Scheck zu bestellen bei:
SOFTWARE 2000
 Stichwort: Bonuspaket BMH
 Postfach 110, 23691 Eutin

POWER PLAY
 BESONDERS EMPFEHLENSWERT

...alle weiteren 2798 neuen Features in der ausführlichen Informationsbroschüre anfordern!

King's Quest VI

Heir Today, Gone Tomorrow

Es war einmal vor zwei Jahren, da ward von einer Softwareschmiede namens Sierra der sechste Teil einer Königsmär für den PC geschmiedet – und seither warteten die Amiganer auf ihre Version...

Gar sehr wurde ihr Langmut strapaziert, und nach ständigem Hin und Her, ob überhaupt noch mit der Konvertierung zu rechnen sei, geschah das Unfaßbare: Das fertige Kunstwerk wurde vorgestellt, auf zehn Disketten und geeignet für alle Amigas. Doch die Freude der endlich Beglückten wird bereits bei der zweistündigen (!) Festplatteninstallation auf eine harte Geduldprobe gestellt. Aber dann nimmt zunächst das

dramatische Intro und bald darauf das Abenteuer seinen Lauf: König Grahams Sohn Alexander wird durch eine Vision in ein fernes Inselreich gelockt, wo er die von ihm angebetete Cassima vor der Hochzeit mit dem verschlagenen Wesir bewahren muß, wenn er die hübsche Königstochter selbst vor den Traualtar schleifen will. Dazu darf er viel auf den fünf vorhandenen Inselchen umherreisen, denn überall gibt es interessante Dinge zu entdecken, die man später andernorts dringend benötigt. Außerdem hat jedes Eiland spezielle (Unter-) Aufgaben für den Prinzen in petto, wovon manche richtig lebensgefährlich sind – u.a. erwartet man von dem tapferen Königssproß eine Geiselnbefreiung im berühmten Labyrinth des Minotaurus. Doch die phantasievoll ausgestalteten Gegenden überraschen den Besucher



Im Schachbrettland

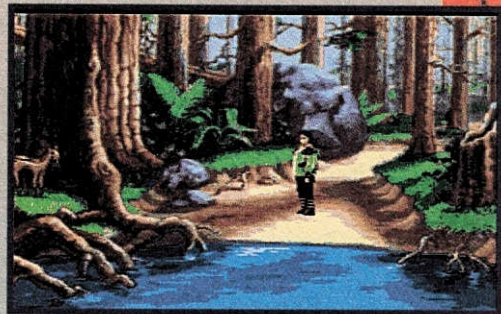
auch mit allerlei ulkigen Bewohnern; man muß sich z.B. mit streitsüchtigen Schachfiguren herumschlagen und bekommt es mit „echten“ Bücherwürmern zu tun.

Nur von den nach der Umsetzung übriggebliebenen 32 Farben darf man sich halt keine grafischen Wunder erhoffen. Zudem beweist der Kontrollblick hinüber zum aktuellen Genrekurrenten „Universe“, daß etwas mehr Animationen, Details und Leuchtkraft sicher möglich gewesen wären – und über eine Sprachausgabe zur Ergänzung der stimmungsvollen Musikbegleitung hätte sich bestimmt auch jeder königstreue Amigo königlich gefreut. Daß die sierratypische Steuerung via Maus und Iconleiste

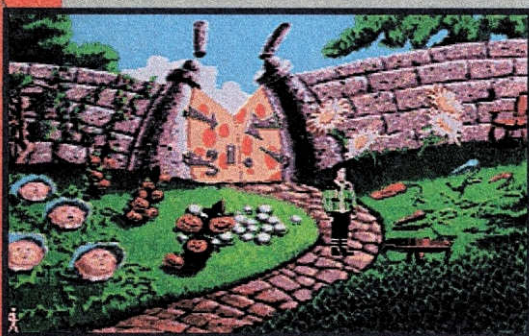


Bin ich schon im Himmel?

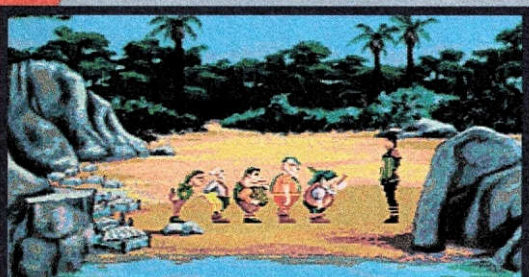
an einigen Stellen des Games echte Präzisionsarbeit vom Spieler fordert, kennt man inzwischen; trotzdem könnten die Sammelstücke am Screen und danach im Inventory ruhig etwas deutlicher zu erkennen sein. Der erhoffte Überhammer ist King's Quest VI somit nicht geworden, doch in letzter Zeit hat man als Amiga-Abenteurer ja Übung in Sachen Bescheidenheit. Schon wegen des momentan recht dünnen Angebots an solcher Software zählt das Spiel also trotz aller Detailmängel immer noch zur unteren Oberklasse. Die Rätsel, der



Bist du es, Bambi?



Gemüse gefällig?



Der nächste bitte!

Der Nächste bitte!

KING'S QUEST VI
(SIERRA)
MÄRCHEN-ADVENTURE

78%
„PRINZENROLLE“

GRAFIK	78%
ANIMATION	69%
MUSIK	80%
SOUND-FX	78%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	78%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB (HD 1,5)
DISKS/ZWEITFLOPPY	10 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	10 SPIELST.
DEUTSCH	NEIN



München und Umgebung steht wieder ganz im Zeichen des Oktoberfests: Links ein Bierzelt, rechts ein Bierzelt, vor uns die Achterbahn und hinter uns (gebracht) die Leserbriefe – solltet Ihr an den Antworten etwas auszusetzen haben, dann liegt's nur am Bier. Darauf noch eine Maß, Prost!

Leserbriefe

SAM ODER SUNG?

Mit Schrecken vernahm ich die Botschaft, daß der Deal zwischen Commo und Sam-sung geplatzt sei. Aber Gerüchten zufolge soll es ja noch mehr Interessenten geben – stimmt das? Da ich mir vor kurzem ein CD³² zugelegt habe, hoffe ich das natürlich! Aber auch in Warenhäusern werden Amiga-Rechner und Software rausgeschmissen, deshalb bin ich am Überlegen, ob ich meinen Amiga-Kram nicht verkaufe, solange er noch was wert ist. Zum Schluß noch 'ne ganz andere Frage: Angesichts der fortschreitenden Entwicklung der PCs hätte ich gern gewußt, welches Modell für den Einsteiger wohl empfehlenswert wäre. beschließt Thomas Renn aus Kiel sein Schreiben.

Nur keine Panik, denn nix ist fix: Die Übernahme von Commodore befindet sich nach wie vor in der Schwebe, wir rechnen täglich mit einem wie auch immer gearteten Ergebnis. Der „Freundin“ den Laufpaß zu geben, halten wir daher für ebenso verfrüht wie treulos, wenn Du Dir aber zusätzlich eine DOSe zulegen willst, empfehlen wir einen DX2/66 – so was gibt's inzwischen recht günstig, die Maschine ist up to date und läßt sich notfalls später noch aufrüsten.

FEHLO-KICK

Erst mal ein großes Lob an Euch, durch den CD Joker im Heft seid Ihr noch mal so gut.

Interessant fände ich hier allerdings, wenn Ihr bei Umsetzungen jeweils zwei gleiche Bilder (einmal vom 500er, einmal vom CD³²) bringen würdet, damit der Unterschied klarer wird. Der Vorschlag gilt übrigens auch für den 1200er. Das bringt mich zu meinem eigentlichen Problem: Als Besitzer eines AGA-Amigas habe ich das Problem, daß manche älteren Spiele strikt die Mitarbeit verweigern. Das soll mit „Relokick“ angeblich behoben werden können, doch buchstäblich niemand hat das Programm im Angebot oder kann es besorgen. Könnt Ihr mir da helfen? bittet Jens Bevermann aus Bad Laer.

Den direkten Bildvergleich bieten wir bei unterschiedlichen Versionen zwar nicht immer, aber immer öfter an – versprochen! Zu „Relokick“ fällt uns im Moment nur eine englische Zeitung (CU Amiga Offices Priory Court, 30-32 Farringdon Lane, London EC1R 3AU) ein, die das Progi als Coverdisk hatte. Aber vielleicht wissen ja die Leser mehr?

DIE INNEREN WERTE

Ich bin erstaunt darüber, wie wenig die Amiga-User eigentlich über die Möglichkeiten ihres Computers wissen. Das liegt zum großen Teil daran, daß Spiele in der Regel nicht für den besten Rechner (das wäre der Amiga), sondern für den größten Markt entwickelt werden, und den bieten anscheinend die PCs. Wenn nun ein Game auf die „Freun-

din“ portiert wird, so geschieht das meist mit möglichst wenig Aufwand – alle speziellen Amiga-Möglichkeiten (Blitter, Copper usw.) bleiben ungenutzt, und die zugegebenermaßen nicht gerade schnelle CPU muß die ganze Leistung bringen.

Der 1200er verstärkt diesen Trend sogar noch, weil hier selbst bei der Optik kaum etwas geändert werden muß. Dabei liegt die Stärke unseres Rechners doch gerade in der Grafik: Will man am Amiga ein Bild in irgendeine Richtung scrollen, so muß man nur eine Handvoll Werte in ein paar Register schreiben, während der PC ein komplett neues Bild aufbaut. Deshalb läuft „Lemmings“ auf 'nem 8-MHz-Amiga einwandfrei und bietet sogar einen Zweier-Modus, während dasselbe Game am 386er mit 40 MHz ruckelt wie die Hölle. Sollten irgendwann alle Games speziell für den 4000er entwickelt werden, so müßten viele PCs wohl auf den Müll! prophezeit Gerd Kautzmann aus Groß-Rohrheim.

In der Sache hast Du sicher recht: Wir haben ja schon immer gesagt, daß man am Amiga fast alles vernünftig programmieren KANN, wenn man nur WILL! Daß der Wille bei den Softwarehäusern eng mit dem Marktpotential (und da sieht es nun mal speziell beim 4000er nicht eben rosig aus...) zusammenhängt, ist zwar wirtschaftlich verständlich; trotzdem könnten Konvertierungen aber oft etwas liebevoller angegangen werden. Nur sollte man sich deshalb nicht zu hinkenden Ver-

gleichen hinreißen lassen, denn der 386er ist im PC-Bereich längst nicht mehr das Maß aller Dinge – die Vierer-Generation ist momentan der Standard, und damit sind auch die Ruckel-Tage schon passé.

TRAU KEINEM ÜBER 70

Nun gibt es zwar Turbokarten, RAM-Erweiterungen, Festplatten und nicht zuletzt den 1200er, aber entweder sind die Programmierer zu faul oder zu unfähig, so was auszunutzen! Oder sie sind alle über 70. Am besten wäre wohl, wenn die Zocker sich weigern würden, Games zu kaufen, die diesen Standards nicht entsprechen, denn andernfalls sieht es doch über kurz oder lang so aus: Die User fragen sich zu Recht, wieso sie sich teuren Schnickschnack zulegen sollen, wenn der nirgendwo unterstützt wird, während die Programmierer natürlich nix tun, weil sowieso keiner solche Zusatz-Hardware hat.

Und nun zu Eurer fast perfekten Zeitschrift: Wie wäre es, wenn Ihr so etwas wie eine Geschwindigkeits-Bewertung einführt, bei der 100 Prozent (auf den 1200er bezogen) halt sehr schnell ist, sehr softes Scrolling und kurze Ladezeiten hat. Zum Beispiel habt Ihr ja geschrieben, daß „Star Trek“ ziemlich langsam ist – sagen wir mal 60 Prozent. Andere Games würden dann höhere Werte bekommen, und ich könnte im Vergleich selbst entscheiden, ob mir Mr. Spock zu sehr schleicht.

Wichtig fände ich auch noch zwei weitere Angaben, näm-

lich erstens die, ob das Game am 4000/040 läuft, und zweitens ein Kästchen zur Auflösung – schließlich gibt es ja doch schon einige Games, die ('nen entsprechenden Monitor vorausgesetzt) mehr zu bieten haben als die gewöhnliche PAL-Auflösung. Am Schluß noch eine Spezialfrage: Kann ich ein CD³²-Game auf meine Festplatte kopieren und dann von HD zocken? knobelt D. Henrik aus Walchwil in der Schweiz.

Daß manche Hardware-Zusätze gerade von Spielen nur selten ausgereizt werden, ist ärgerlich, aber doch irgendwie verständlich: Vieles davon wurde ja in erster Linie für den Anwendungsbereich konzipiert, wo das Zusatzequipment damit häufiger anzutreffen ist und auch häufiger Unterstützung findet. Aber das mag sich noch ändern; beispielsweise gilt auch bei Games 1 MB RAM längst als Minimalstandard, und HD-Tauglichkeit findet man auch immer öfter. Was nun die Geschwindigkeit eines Programms betrifft, so fließt sie bei der Bewertung naheliegenderweise in die Animationsnote ein, auf Ladezeiten und Sonderfälle wird im Text extra hingewiesen – gleiches gilt für Sonderfälle bei der Auflösung, die in der Praxis ähnlich selten anzutreffen sind wie ein 4000er im Spielzimmer. Ein Sonderfall wäre es auch, wenn sich mal ein Game fürs CD³² (z.B. via Communicator) auf die Harddisk nageln und von dort zocken ließe, zumal es dazu keines der speziellen Features der CD-Konsole unterstützen dürfte. Aber wenn Du die damit verbundene Fummelei nicht scheust, spricht wenig gegen einen Versuch.

GRENZWERTALARM BEIM FEHLER-SMOG

Seit Jahren bin ich offizieller Fan Eures Mags, doch nach all diesen Jahren hemmungsloser Hingabe mußte ich nun die Wahrheit erkennen: Ja, seid Ihr

denn am Ende gar nicht unfehlbar???

Beim „K240“-Test im letzten Heft schreibt Ihr z.B. was von einer Raumschiff-Flotte – ging Manni da gerade die Luft aus, oder was? Im CES-Report fasuliert Borgi über eine Fortsetzung von „Mr. Nutz 2“ – vielleicht sollten die doch erst mal „Mr. Nutz“ fortsetzen? Ein paar Seiten weiter könnt Ihr Euch nicht zwischen „Out to Lunch“ und „Out of Lunch“ entscheiden, während last und hoffentlich least sinngemäß im „Banshee“-Test zu lesen ist, daß der Propeller erst vor 50 Jahren erfunden wurde. O gewaltiger Richy, ich muß Dir sagen, daß zwei wunderhübsche Propeller bereits im Dezember 1903 der Welt erstes Flugzeug samt Orville Wright in die Luft gezogen haben!

Das macht also einen Fehlerquotienten von 0,0338983/Seite! Ich als Schüler eines Gününasions dürfte mir sowas nicht erlauben! Und was noch schlimmer ist: Mein Vater (der ist Deutschleerer am besagten Gününasion) wird wahrscheinlich mein Abo kündigen, wenn er davon hört! Sonst hat er Angst, daß ich verblöden könnte... fürchtet Baneful Ben Volmer aus Osnabrück.

Also, der Propeller wird verworfen, weil im Test auch sinngemäß was ganz anderes stand, und die Raumschiff-Flotte ist im Grunde ihres Wesens nix anderes als eine Sauerstoffflasche, welche wiederum gerade Deutschleerern bestens bekannt sein sollte. Blieben also die Lunch-Geschichte, die wir vermutlich einem heißhungernden Korrektor verdanken (Out of Lunch – welch grausige Vorstellung!), und Borgis Zählschwäche. Damit liegt der Fehlerquotient eindeutig unter den Grenzwerten der Krähfelder Konvention zum Sommer-Ozon-Loch! Die Kosten trägt der Kläger; uns wären Pizza und Weißbier recht...

ERSTENS KOMMT ES ANDERS...

Euer Test zu „Banshee“ am 1200er (in der letzten Num-

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games

Ambermoon	79,95
Anstoss	69,95
Anstoss World Cup Edition	59,95
Apocalypse	59,95
Armour Geddon 2 – Codename Hellfire	49,95
Aufschwung Ost	69,95
Battle Isle 2 *	89,95
Beneath a Steel Sky	69,95
Bob's Bad Day *	69,95
Burning Rubber	59,95
Burntime	79,95
Campaign 2	79,95
Caribbean Disaster *	79,95
Chartbreaker *	79,95
Darkmere	69,95
Death or Glory	89,95
Der Clou	79,95
Der Schatz im Silbersee *	89,95
Der Trainer	69,95
Die Siedler	89,95
Dune 2	59,95
Dungeon Master 2 *	79,95
Eilmania	59,95
Elite 3 *	69,95
Empire Soccer	59,95
F1	59,95
Fields of Glory *	79,95
FIFA Soccer *	69,95
Grand Prix	79,95
Hanse - Die Expedition	39,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	69,95
Heimdall 2	79,95
History Line	79,95
Ishar 3	69,95
Jurassic Park	59,95
K 240 – Utopia 2	59,95
Kick Off 3	49,95
Kings Quest 6	69,95
Kolumbus	79,95
Legend of Sorasil	59,95
Lollypop *	69,95
Lost Vikings	69,95
Mad Burger *	79,95
Mad News *	79,95
Mr. Nutz	59,95
Overlord *	69,95
Perihelion	59,95
Pizza Connection	89,95
Quarter Pole *	69,95
Return of Medusa Gold *	79,95
Rise of the Robots *	79,95
Robinsons Requiem *	59,95
Ruff 'n' Tumble *	49,95
Rüsselsheim	69,95
Sensible Soccer World Cup Edition	49,95
Shadow of the Comet *	85,95
Sierra Soccer "World Challenge"	49,95
Simon the Sorcerer	79,95
Skidmarks	59,95
Spaceward Hol	79,95
Starlord	79,95
Sternenschweif (DSA 2) *	79,95
S.U.B.	69,95
Syndicate	69,95
Syndicate Data Disk *	39,95
Theme Park	79,95
UFO – Enemy Unknown *	79,95
World Cup USA '94	59,95
Zeppelin *	79,95
Zero *	69,95

Games speziell für A1200

Aladdin *	79,95
Banshee	69,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Kings Quest 6 *	69,95
Magic of Endoria *	79,95
Sim City 2000 *	69,95
S.U.B. *	59,95
T.F.X. *	89,95
Theme Park *	79,95
UFO – Enemy Unknown *	79,95

Amiga CD 32

Hier nur eine kleine Titel-Auswahl – weitere erfragen!	79,95
Fields of Glory *	79,95
Heimdall 2	89,95
Megarace *	79,95
Theme Park *	79,95
UFO – Enemy Unknown *	79,95
Amiga CD 32 (Grundgerät)	359,-

Joysticks

Advanced Gravis Game Pad	49,95
Competition Pro Joystick	ab 24,95
Competition Pro Mini Joystick	ab 24,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Preishits (solange Vorrat reicht!)

A-Train	39,95
Alien Breed Special Edition	29,95
Archipelagos	9,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Battlehawks 1942	39,95
Blob	29,95
Body Blows	39,95
California Games 2	29,95
Chaos Engine	39,95
Chuck Rock 2	19,95
Cool World	9,95
Dogfight	39,95
Dragons Lair 3	29,95
Dune (dt.)	39,95
Elite 2	39,95
Erbe des Throns	29,95
F-17 Challenge	29,95
F-19 Stealth Fighter	39,95
F-117 A Nighthawk	39,95
Falcon	29,95
Flames of Freedom (Midwinter 2)	49,95
Go for Gold	29,95
Great Courts 2	29,95
Hard Drivin' 2	29,95
Hunt for Red October 1 + 2	je 19,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	59,95
Indianapolis 500	39,95
Ishar 1	19,95
Ishar 2	29,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Kings Quest 4	39,95
Lionheart	49,95
Lotus Trilogie	49,95
M1 Tank Platoon	39,95
Mad TV	39,95
Manchester United Europe	39,95
Mig 29	39,95
Monkey Island 1	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	59,95
Nick Faldo Golf	29,95
North & South	29,95
One Step Beyond	29,95
Pang	19,95
Patrizier	39,95
Pirates	29,95
Populous & Promised Lands	39,95
Prince of Persia	39,95
Push Over	19,95
Railroad Tycoon	39,95
Seek & Destroy	29,95
Sensible Soccer 92 / 93	29,95
Shadowlands	19,95
Silent Service 2	39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.), Sim Life (dt.)	je 39,95
Sleepwalker (dt.)	19,95
Streetfighter 2	39,95
Superfrog	19,95
Terminator 2	29,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit	39,95
Turrican 1 + 2	je 19,95
Ultima 5	19,95
Vroom incl. Data Disk	19,95
Ween	19,95
Wing Commander (dt.)	39,95
Winter Olympics	29,95
Winzer	19,95
WWF 1 + 2	je 29,95
Zak Mac Kracken	39,95
Zool 2	39,95

Zubehör

externe 3,5"-Diskettenstation	129,-
ext. Festplatten für A500, z.B. 130 MB ab 599,-	ab 599,-
Kickstart-Umschaltplatte	ab 39,95
Maus für alle Amigas	39,95
RAM-Erw. auf 1 MB mit Uhr für A500	59,95
RAM-Erw. auf 2,3 MB mit Uhr für A500	199,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A500+	89,95
RAM-Erw. auf 2 MB mit Uhr für A600	109,95
Scartkabel (Amiga an TV mit Scart-Buchse)	25,95
Staubschutzhaube für alle AMIGA-Computer	19,95
Staubschutzhaube für Monitor	39,95

Disketten

3,5" MF 2DD	ab 7,50
-------------	---------

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie bitte gegen Rückporto auch unseren Gesamtkatalog für AMIGA an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,- versandkostenfrei!

Laden- & Versandanschrift

Media-Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

TEL. 02371-36330

Mo.-Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

Amiga - Amiga - Amiga

1869 DV 68,00	Dune 2 DV 55,00	Monkey Island 1 DV 39,00
Alien Breed 2 DA 50,00	Dyna Blaster DA 62,00	Monkey Island 2 DV 50,00
Anstoss DV 68,00	Eishockey M. L.Ed. DV 79,00	Monopoly DV 50,00
Anstoss W.C. Edition DV 55,00	Elfmania DA 50,00	Morph DA 50,00
Apinya DA 26,00	Elite 2 DV 55,00	Mr. Nutz DV 50,00
Apocalypse DA 50,00	Emerald Mine 1/3je DA 26,00	Overlord* DA 62,00
Arabian Nights DV 60,00	Emerald Mine 2 DA 32,00	Perihellon DA 50,00
ArCADE Pool DA 26,00	Excellent Games DA 62,00	Pinball Fantasies DA 55,00
Armour Geddon 2 DA 50,00	Eye of Beholder 1 DV 39,00	Pinball S.E. DA 60,00
Assassin SE DA 29,00	Eye of Beholder 2 DV 79,00	Pinball Wizard DA 18,00
Atomix DA 26,00	F-117 Nighthawk DA 68,00	Pirates DA 29,00
Ausflug Ost DV 60,00	Fields of Glory* DV 69,00	Pizza Connection DV 79,00
Award Winners 2 DA 68,00	FIFA Soccer* DV 56,00	Powerplay Hits DA 32,00
Battle Field Cr. DA 55,00	Flashback DV 62,00	Puggsy DA 62,00
Battle Isle 2* DV 79,00	Fury of Furries DA 55,00	Quik* DA 56,00
Battletoads DA 39,00	Genesis EV 55,00	Robinsons Requiem* DV 60,00
Beneath Steel Sky DV 62,00	Globdule DA 55,00	Rüsselsheim DV 62,00
Benefactor DA 50,00	Goal DV 29,00	S.U.B.* DV 55,00
Big Sea DV 60,00	Hannibal DV 68,00	Second Samurai DA 62,00
Bills Tomato Game DA 60,00	Hanse - Die Exped. DV 44,00	Seek & Destroy DA 39,00
BlOB DV 55,00	Hattrick* DV 68,00	Sensible So. Int. DV 39,00
Body Bl. Galactic DA 52,00	Heimdall 2 DA 60,00	Sierra Soccer DV 50,00
Body Blows DA 29,00	Hired Guns DA 62,00	Sim Ant DV 39,00
Brian the Lion DA 50,00	History Line DV 68,00	Sim Life DV 79,00
Bug Bomber DA 18,00	Impos. Miss. 2025 DA 68,00	Simon the Sorcerer DV 68,00
Bump'n'Burn DA 56,00	Indiana Jones 3 DV 39,00	Skidmarks DA 50,00
Bundesliga Man. 3 DV 79,00	Indiana Jones 4 DV 50,00	Sky Cabbie DA 18,00
Burntime DV 68,00	Innocent until Caught DV 68,00	Soccer Kid DA 62,00
Campaign 2 DA 68,00	Ishar 3 DV 62,00	Software Manager DV 68,00
Caribbean Disaster* DV 68,00	Jurassic Park DV 58,00	Space Hulk DA 65,00
Chaos Engine DA 50,00	K240 DV 55,00	Spaceward Ho! DA 68,00
Chartbreaker* DV 62,00	Killing Cloud DA 19,00	St. Thomas DV 50,00
Christoph Kolumbus DV 75,00	Kind of Magic 4* DV 68,00	Starlord* DA 68,00
City Defence DA 18,00	Krustys Fun House DA 50,00	Tank Buster DA 26,00
Civilization DV 75,00	Lemmings 1 DA 32,00	Terminator 2 Arcade DA 55,00
Combat Air Patrol DV 62,00	Lemmings 2 DA 60,00	Theme Park* DV 66,00
Cool Spot DA 55,00	Locomotion DV 18,00	Tornado DA 68,00
Crash Dummies DA 39,00	Lollypop* DA 62,00	Traps n Treasures DV 61,00
D-Day EV 60,00	Lords of Power DA 75,00	Turrican 3 DA 60,00
Darkmere DV 60,00	Lost Vikings DV 68,00	Universe DV 56,00
Das schwarze Auge DV 75,00	Lothar Matthäus DA 62,00	Uridium 2 DA 50,00
Death or Glory DV 86,00	Lotus Trilogy DA 55,00	Walker DA 55,00
Delivery Agent DV 39,00	Lucas Clas. Adv. DV 79,00	World Cup USA 94 DA 56,00
Der Clou DV 68,00	Mad News* DV 68,00	WWF European R. DA 26,00
Der Patrizier DV 68,00	Mad TV DV 39,00	Z-Out DA 26,00
Desert Strike DA 56,00	McDonald Land DA 50,00	Zeppelin* DV 68,00
Die Siedler DV 79,00	Micro Machines DA 49,00	Zero* DV 62,00
Disposable Hero DA 50,00	Missiles over Xerion DV 50,00	Zool 2 DA 50,00

HAMMERPREISE???

A 1200 / A 4000

1869 DV 68,00	D/Generation DA 39,00	Robinsons Requiem* DV 62,00
Adventure Collection DA 60,00	Der Clou DV 68,00	Fibocod DA 50,00
Alien Breed 2 DA 55,00	Fields of Glory* DV 69,00	Rüsselsheim DV 62,00
Anstoss DV 68,00	Gunship 2000 DA 68,00	S.U.B.* DV 55,00
Anstoss W. C. Edit. DV 55,00	Hanse - Die Exped. DV 44,00	Schatz im Silber.* DV 79,00
ArCADE Pool DA 26,00	Hattrick* DV 68,00	Second Samurai DA 60,00
Banshee DA 50,00	Heimdall 2 DV 60,00	Sim City 2000* EV 55,00
Body Blows DA 32,00	Impos. Miss. 2025 DA 68,00	Sim Life DV 79,00
Body Blows Galactic DA 55,00	Ishar 2 DV 60,00	Simon the Sorcerer DV 79,00
Brian the Lion DA 50,00	Jurassic Park DV 62,00	Star Trek DV 68,00
Bump'n'Burn* DA 56,00	Kick Off 3 DA 60,00	T.F.X.* DA 68,00
Bundesl. Man. 3 DV 79,00	Morph* DA 62,00	Theme Park* DV 66,00
Burning Rubber DA 60,00	Naughty Ones DA 50,00	Total Carnage DA 55,00
Burntime DV 68,00	Oscar DA 50,00	UFO - Enemy Un.* DV 68,00
Chaos Engine DA 50,00	Out to Lunch DA 50,00	Whales Voyage DV 60,00
Christoph Kolumbus DV 75,00	Penthouse Deluxe DA 62,00	Zool 2 DA 50,00
Civilization DV 68,00	Pinball Fantasies DA 55,00	Zool DA 50,00

HAMMERPREISE.

CD 32 - CD 32 - CD 32

Alien Br. SE+Quack DA 50,00	Fire and Ice DA 50,00	Out to Lunch DA 50,00
Arabian Nights DV 50,00	Fire Force DA 55,00	Pinball Fantasies DA 62,00
Banshee DA 55,00	Fury of the Furries DA 55,00	Pirates Gold DA 62,00
Battle Chess EV 55,00	Gunship 2000 DA 60,00	Proj. X+F17 Chall. DA 50,00
Battletoads DA 50,00	Heimdall 2 DA 62,00	Second Samurai* DA 55,00
Beneath Steel Sky* DV 55,00	Impos. Mis. 2025* DA 62,00	Seek & Destroy DA 50,00
Bump'n'burn* DA 56,00	James Pond 3 DA 60,00	Sensible Soc. Int.* DV 50,00
Captive 2 EV 60,00	Jurassic Park* DV 62,00	Simon the Sorcerer DV 69,00
Chaos Engine DA 55,00	Labyrinth of time EV 55,00	Striker DA 55,00
Deep Core DA 50,00	Lemmings 1 DA 50,00	T.F.X.* DA 68,00
Der Clou DV 68,00	Lost Vikings EV 55,00	Total Carnage DA 60,00
Donk DA 55,00	Lotus Trilogy DA 55,00	UFO - Enemy Un.* DV 62,00
Elite 2 DV 55,00	Mean Arenas DA 50,00	Ultimate Body Blows DA 55,00
Emerald Mines DV 62,00	Microcosm DA 98,00	Zool DA 55,00
Fields of Glory* DV 32,00	Morphos DA 50,00	Zool 2 DA 50,00

mer) war ja ganz nett, aber dafür ging der Hinweis bezüglich angeblicher Full-Motion-Videosequenzen in der CD³²-Version voll in die Hose! Ich besitze die Schiller-Banshee nämlich, und dort gibt es keine einzige dieser Sequenzen. Also möchte ich gern mal wissen, warum Ihr Sachen verkündet, die gar nicht stimmen?! verlangt es Wolfgang Wöhning aus Augustdorf nach unserer Stellungnahme.

Ankündigungen kommender Ereignisse haben es nun mal so an sich, daß sie vorab nicht nachprüfbar sind, sorry. Anders gesagt: Wenn etwa Core Design etwas bekanntgibt, dann muß man's eben erst mal glauben - und Rückschläge wie diesen mit einem Lächeln wegstecken. Die Alternative wäre u.a., daß es nie wieder Previews, News etc. gibt...

KOMMUNIKATIONSSCHWIERIGKEITEN

Ich besitze einen A1200 und seit kurzem auch ein CD³². Nun möchte ich das CD-Teil über meinen Computer laufen lassen, denn die Bildqualität des Fernsehers ist nicht gerade berauschend. Zu diesem Zweck habe ich einen Communicator erstanden, doch damit kann ich nur Daten austauschen - und auch das bloß, wenn das CD³² an den Fernseher angeschlossen ist! Wie hieß es noch in Eurem Test: „Damit Besitzer eines CD³² sich nicht auch ein CD 1200 kaufen müssen, um auf ihrem Compi CDs abzuspielen, gibt es den Communicator.“ Na also, aber warum funktioniert's dann nicht? Übrigens: Ich kann das CD³² nicht einfach an meinem Multiscan-Monitor anschließen, falls Ihr mit dem Gedanken spielt, denn dort gibt es keine weiteren Anschlüsse, sondern nur das fest installierte Kabel, das zum Compi führt... argumentiert Andreas Smolka aus Wolfsburg.

Also bisher haben wir den Com-

unicator nicht getestet, sondern nur kurz auf der News-Seite vorgestellt - ein Vergleichstest der drei erhältlichen Modelle ist aber bereits in Arbeit. Nun ist gerade der Communicator im Grunde wenig mehr als eine serielle Schnittstelle, um auf der CD abgelegte Daten (Programmcodes, Bilder etc.) in den 1200er zu schaufeln - die speziellen Features des CD³² stehen damit natürlich nicht mehr zur Verfügung, weshalb auch die Lauffähigkeit kompletter Programme oft nicht mehr gegeben ist. PD-Soft und reine Text-, Bilder-, oder Musik-Files sind unproblematisch, während etwa CD-Musik oder Full-Motion-Video zum Streik führen. Sofern es Dir aber ohnehin nur um den Monitoranschluß geht, könnte eine RGB-Umrüstung Deines CD 32 die Lösung sein. Guck doch mal in die aktuellen CD-News!

A1200 UNGEKÜHLT

Ich besitze seit einiger Zeit einen 1200er und wüßte gerne, ob es mittlerweile Freezer für diese Maschine gibt. Oder ob welche in absehbarer Zeit auf den Markt kommen... hofft Thomas Schulz aus Arnberg.

Vorläufig ist (immer) noch kein Mogelmodul für den 1200er in Sicht, und solange Commo quasi in der Luft hängt, dürfte das auch so bleiben. Mist!

EIN SCHRECKLICH NETTER BRIEF

Da ich mir Eure Zeitschrift nun schon seit zwei Jahren regelmäßig von einem Bekannten ausborge, wird es Zeit, daß ich Euch nun mit 'nem anspruchsvollen Leserbrief beglücke:

- 1) Ersma ist der Krieger absolut männlich!
- 2) Hackt nicht immer auf dem armen Brock herum, es ist doch schließlich nicht so schlimm, wenn man seinen Körper ertüchtigt, dafür aber sonst etwas anspruchslos ist. Das bringt mich gleich zur ersten Frage:
- 3) Wo bekomme ich „BPS -

Versandkosten: 7,- DM, ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 3,- DM zzgl. Zahlkartengebühr. Auslandsverkehr zzgl. 20,- DM. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Alle Preise in DM. MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503 Inh. Ralf Grzywaczewski

The Game" her? Es wird nirgendwo angeboten!

4) Wer spielt eigentlich den Joker?

5) Wann kommen „Die Schlümpfe – The Next Generation“ ins Kino?

grübelt Buck Bundy aus Breitenbach. Ja, dann...

1) Aber und wie!

2) Kein Mensch hackt hier auf Brork herum, eher im Gegenteil: Der Junge mit dem tüchtigen Luxuskörper darf nie, nie, NIE auch nur in die Nähe einer Hacke gelassen werden!

3) Kein Wunder, daß das Spiel nicht angeboten wird – es wurde soeben indiziert!

4) Es müßte heißen: Wann spielt Joker? Und die Antwort wäre: andauernd und meistens falsch!

5) Guck mal, da gibt es sooo viele Schlümpfe, und nur ein Schlumpfchen – kein Wunder, daß das mit der nächsten Generation dauert...

VOLLES PROGRAMM

Warum macht Ihr keine eigenen Covers mehr? Der Brork-Comic sollte wieder so wie früher sein (einseitig mit Brork, Tonne & Fresse), und beim Know How könnt Ihr auf Screenshots verzichten und dafür lieber keine zweigeteilten Lösungen bringen. Und wie wäre es mit einem Programmierkurs? Da könntet Ihr den Leuten zeigen, wie man z.B. mit AMOS ein Rollenspiel programmiert. Die Grafiken dafür werden entweder selbst gemacht, oder man importiert sie von einer Extradisk, die bei Euch bestellt werden könnte. Zum guten Schluß macht ihr noch einen Wettbewerb daraus, bei dem der beste Rolli mit einem Amiga 1200 belohnt wird!

schlägt Michael Bober aus Friedrichshafen vor.

Die Spieleartworks als Cover gehen auf massive Leserforderungen zurück, aber für die anstehende Jubiläumsausgabe können wir Dir einen exklusiven Joker-Titel von Altmeister Celal versprechen! Mehrteilige Lösungen stehen in keinem Zusammenhang

mit den Fotos im Know How, sie dienen der Information und Zierde und nehmen nicht sooo viel Platz weg. Der Programmierkurs schließlich ist... für ein Heft wie den Joker einfach zu aufwendig und langwierig – dem Thema kann man ja mit einem Buch kaum gerecht werden!

SPEICHERERWEICHERUNG

Ich habe mir eine 1,8-MB-Speichererweiterung für meinen 500er zugelegt, doch leider verweigert sie bei fast allen meinen Games strikt den Dienst: Streiks, Abstürze, nichts bewegt sich. Dabei habe ich das Ding ganz ordentlich reingetüftelt und den Gary-IC-Chip brav aufgesetzt. Der Speicher ist ja auch da, aber warum funktionieren dann meine Spiele nicht mehr? fragt uns Heiko Matysiak aus Neustadt-Glewe.

Das hört sich verdächtig nach einem Hardware-Defekt an: Vielleicht hast Du bei der Montage doch einen einzelnen Pin krummgebogen? Vielleicht ist aber auch ein Chip im Eimer? Nachprüfen und notfalls umtauschen!

DAS KLEINE JOKER-1 X I

1) Wenn man sich für seinen 1200er zusätzlich 1 MB RAM kauft, hat man dann insgesamt drei Megabyte Hauptspeicher?

2) Wann kommt das CD 1200 in die Geschäfte?

3) Bei den 1200er-Games steht auf der Verpackung, daß sie 2 MB benötigen. Ich habe aber wegen meiner Harddisk nur 1,6 MB zur Verfügung – laufen die Spiele trotzdem?

4) Was ist eine 0-MB-RAM-Karte?

löchert uns André Pollmann aus Berlin.

1) Jau, was sonst?

2) Das hängt wohl weitgehend davon ab, wann Commo endlich einen Investor findet. Also hoffentlich bald!

3) Wenn ein Game für die HD-Installation angelegt ist, sollte der „Schwund“ einkalkuliert

Computersoftware Schneider
Carola & Michael S (030) 3043156
Reichsstr.50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Die/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
Ambermoon dt.	89,90	Flashback dt.	69,90	Sim Anth dt.	59,90
Anstoß dt.	74,90	Formula One GP dt.	69,90	Sim Earth dt.	59,90
Anstoß WC Ed.dt.	59,90	Globdule dt.	64,90	Skidmarks dt.	59,90
Battle Isle 2 dt.*	89,90	Goblins 3 dt.	74,90	Software Manager dt.	74,90
BC Kid dt.	59,90	Gunship 2000 dt.	69,90	Soccer Kid dt.	59,90
Beneath a steel sky dt.	59,90	Hanse-die Expedition dt.	49,90	Space Quest 3 dt.	69,90
Bobs bad day dt.	59,90	Heimdall 2 dt.	69,90	Starlord dt.	74,90
Brian the lion dt.	59,90	Ishar 3 dt.	64,90	S.U.B. dt.*	59,90
Bundesliga Man Hattrick	84,90	Kick Off 3 dt.	59,90	Syndicate dt.	69,90
Burntime dt.	74,90	Lionheart dt.	59,90	Theme Park dt.*	89,90
Chartbreaker dt.*	64,90	Lothar Mathäus dt.	69,90	Tornado dt.	74,90
Civilisation dt.	69,90	Lotus 1-2-3 dt.	69,90	Traders dt.	64,90
Combat Air Patrol dt.	59,90	Mad News dt.*	79,90	Turrican 3	54,90
Cool Spot dt.	59,90	Might & Magic 3 dt.	74,90	Tubular Worlds dt.	59,90
Der Patrizier dt.	69,90	Mr. Nutz dt.	54,90	Uridium 2 dt.	54,90
Die Siedler dt.	89,90	Pinball Dreams dt.	59,90	UFO-Enemy unknow*	89,90
Dogfight dt.	59,90	Pizza Connection dt.	79,90	Wing Commander dt.	49,90
Dungeon Master& Chaos	64,90	Quaterpole dt.*	69,90	Winter Olympics dt.	69,90
Dynablaster dt.	59,90	Railroad Tycoon dt.	89,90	Wiz n Liz dt.	44,90
Eishockey Manager dt.	69,90	Reunion dt.*	74,90	Wonderland	69,90
Elfrania dt.	59,90	Rüsselheim dt.	64,90	World Cup USA dt.	59,90
Elite 2 - frontier dt.	64,90	Schatz im Silbersee dt.	89,90	X - Copy Tools dt.	74,90
Elvira 2 - Jaws... dt.	59,90	Sensible Soccer World C	59,90	Zak McKracken dt.	59,90
F117A - Nighthawk dt.	59,90	Sim Life dt.	69,90	Zeppelin dt.*	89,90
FIFA Soccer dt.	69,90	Simon the sorcerer dt.	74,90	Zool 2 dt.	59,90

Versandkostenfrei für Selbstaholer nur nach Vereinbarung -kein Laden

Lösungshefte	Je	19,90 DM		
Abandoned Place 1 o.2	Goblins 2 o. 3		Legends of Valour	Schatz im Silbersee
Amberstar	Heimdall 1 o. 2		Loom	Sierra Games
Ambermoon	Hook		Lure of temptress	Simon the sorcerer
Beneath steel sky	Indy 3 o. 4		Manic Mansion	Space Quest 4 o. 5
Buck Rogers 1 o. 2	Innocent until caught		Might & Magic 3	Spirit of Adventure
Colonels Bequest	Ishar 1 o. 2 o. 3		Monkey island 1 o. 2	Treasures of savage f
Cruise for a corpse	Keef the thief		Obitua	Waxworks
Dungeon Master	Kathedrale		Police Quest 3 o. 4	Wizardry 6 o. 7
Elvira 1 o. 2	Kings Quest 1-4		Prophecy of shadow	Zak McKracken
Eye of beholder 1 o. 2	Legend of Kyrandia			

jedes Spiel 29,90 DM - 5 Stück = 110 DM

4D Sports Boxing, Abandoned Places dt, Altered Destiny, Archipelagos, Atomino, Back Gammon R, Batman-the movie, Battle Master dt, Battle Squadron, Beach Volley, Blade Warrior, Blasteroids, Blues Brothers, Bombuzal, Bonanza Brothers, California Games 2, Carrier Command, Chambers of Shaolin, Champions of Rai dt, Chuck Yeagers dt, Combo Race, Crossbow - Legend of Wilhelm T, Curse of Ra, Deadline (Infocom), Deuters - next Millennium, Devious Design, Dizzy Prince of Y Disc, Dragon Breed, Dragons of flame (A&D), Espionage, Fantasy Pack, Final Command dt, Fire & Brimstone, Football Manager World Cup Ed., Gem X, Germ crazy, Globulus, Golf Challenge, Hardball, Hound of shadow, Impossamole, Interphase, Iron Lord dt, Keef the thief, Kkalan dt, Kick Off 2 dt, killing Cloud, Knights of Crystalion dt, Loom (ohne Verpackung) dt., Loopz, Lords of C Magicland Dizzy, Manchester United Europe, McDonaldis Land, Mean Streets dt, Mercenary 3, Menace, Microprose Soccer, Midnight Resistance, Moonfall dt, Nebulus, Necrom, Nevermind dt, Nightshift dt, No second Price, Rainbow islands, Resolution 101 dt, Silkworm, Sir Fred dt, Skweek, Sleeping gods lie dt, Sorcerer, Speedball,Spellbound (Psychosis), Spellbound Dizzy, Oby 1, Over the net, R47 Thunderbolt, Pacaliding, Pinball Magic, Pipemania, Prince of persia, Prature, R-Type R-Type 2, St. Dragon, Star Pack (Sarn), Starash, Stryp, Super Space Invaders, Suspicious Cargo dt, SWIV, Terminator 2-Judgement Day, Three Stoges, Typhoon Thomson, Toyota Celica, Tragus Trap Turbo Pack (Sarn), Vroom Data, Warlocks Quest, Waterloo, Wings of death, Xenon, Xiphos

jedes Spiel 39,90 DM - 5 Stück = 160 DM

Alien Breed Special, Amnos, Apydia, Assassin, Awesome, Back to future 3, Bards Tale 3, Budokan Blood Money, Car Vup, Cardiaxx, Carthage (Psychosis), Castel Master dt, Celtic Legends, Chuck Rock, Coin op Hits 2 (Sarn), Cool Croc Twins, Cool World dt, Crystall Kingdom Dizzy,Cybercon3, Dick Tracy dt, Doedbe, Drakkhon dt, East vs. West dt, First Samurai, First Year (Thalion), Flood Frenetic, Game of life, Gauntlet 3, Get for gold, Harlequin, Imperial, Indy heat dt, James Pond 1, James Pond 2, Kengi, Kick Off & Extra Time, Kid Gloves 2, Killing Game Show(Psy),Knightmare Logical, Moonshine Racers dt, Nebulus 2, Nightbreed (Horror) dt, No more Lemmings(Data),North & South, Revelation dt, Risky Woods dt, Rolling Ronny, Rules of Engagement, Shadow of the beast Cops up, Ork (Psychosis), Pegasus dt, Plotting, Populous dt, Project X, Push over, Steel Empire dt, Shadowwors, Shuffle, Simulcra, Sink or swim, Ski or die, Stormball dt, Tearaway Thomas, Teenage Mutant Heroe Turtles, Titus the fox, Toobin, Torvak the warrior, Total Recall, TV-Sports Football Vroom dt, Warlock the avenger, Welltris dt, Yoe Joe I

jedes Spiel 49,90 DM - 5 Stück = 210 DM

1990 die 93er Ed. dt, Aces of the great war dt, Agony, Another World, Aquatic Games - James Pond Aquaventra (Psychosis), BAT 2 dt, Battle Chess 2 (Chinese Chess), Bills Tomatoe Game, Brat dt, Black Crypt dt, Buck Rogers dt, Carl Lewis Challenge (Psychosis), Castles dt, Centerbase dt, Chuck Rock 2, Conquest of Camelot, Covert Action dt, Cyberpunks, Dino Wars dt, Eye of the beholder dt, Dragons Lair 2 dt, F15 Strike Eagle 2 dt, F19 Szealth Fighter dt, Fire & Ice dt, Flight of the intruder Full Metal Planet dt, Goal dt, Goblins dt, Great Courts 2, Gunship, Hägar der Schreckliche, Hexuma Humans, Jaguar XJ220 dt, Kings Quest 4, Larry 1 oder 2, Legend of Faergail dt, Lord of the rings Loom dt, Lotus Turbo Challenge 2 dt, Lure of the temptress dt, M1 Tank Platoon, Maniac Mansion Mega-10-mania dt, Mega Traveller 1 dt, Midwinter 2 - flames of freedom dt, Nigel Mansells, Operat. Stealth dt, Pacific islands dt, Paladim 2, Parasol Stars dt (Rainbow island), Pirates dt, Plan 9 from outer space (inkl. Video) dt, Police Quest 1, Populous 2 dt, Powermonger dt, Premier Manager, Putty Quest for Glory 1, Red Zone (Psychosis), Sensible Soccer dt, Shadow of the beast 3, Space Crusade Speedball 2, Thunderhawk dt, Trolls dt, Ugh dt, Ulima 5, Utopia dt, Wing Commander dt, Wolfchild Wonderland, Wrath of the demon, Zool dt

SPIELESAMMLUNGEN:

10 Great Games (Xenon 2, Ferrari Formula One, Great Courts, Carrier Com)	49,90
16 Bit Hit Machine (Super Cars, Switchblade, Skids, Axels Magic Hammer)	49,90
Action Masters (F16 Combat Pilot, Welltris, Double Dragon, Italy 1990)	49,90
Adventurers (Corporation, Hunter, Supremacy)	59,90
Award Winners (Kick Off, Pipemania, Populus, Space Ace)	59,90
Chart Attack (Lotus Turbo Ch, James Pond, Ghoul's & Ghosts, Venus)	49,90
Coin op Hits (Dynasty Wars, Ghoul's & Ghosts, Hammerfist, Ninja Spirit)	39,90
First Year (Leavin Teramis, Warp, Chambers of Shaolin)	39,90
Kind of Magic 2 (Beam, Mini Golf, Nightdawn, Tom & Jerry)	49,90
Manager (Invest, Transworld, Black Gold)	59,90
Mega Collection (Winter Super Sports, Ninja Rabbits, Summer Olympiad)	49,90
Milestones (Spherical, Circus Attractions, Grand Monster Slam, Hardheavy)	39,90
Max Pack (Night Shift, St. Dragon, SWIV, Turrican 2)	49,90
Monsterpack (Awesome, Killing Game Show, Shadow of the beast 2)	59,90
Silver Games (Master Grand Prix, Puffys Saga, Rick Dangerous, Twinworld)	49,90
Star Pack (Eye of horus, Quadralien, Staray, Stargoose)	29,90
Soccer Mania (Football Manager 2, Gazza Super Soccer, Microprose Soccer)	49,90
Virtual Worlds (Driller, Total Eclipse, Castle Master, the Crypt)	49,90
Virtual Reality 2 (Sentinel, Thunderstrike, Weird Dreams, Virus, Resoliti)	49,90

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr. Nachnahme telefonisch +10 DM - schriftlich +7 DM Vorkasse +4 DM (Scheck) +08 BLZ 100 100 10 Post giro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt. = deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

I WANT YOU

Ladenöffnungszeiten: Mon-Frei: 9.00-18.00 Uhr, Sam: 10.00-13.00 Uhr
Jetzt anrufen und bestellen:
(0 24 03) 2 11 88
 Bergrather Str. 16 a · 52249 Eschweiler

MAILBOX



AMIGA 500/600/2000

Alien Breed 2	A	47,99
Anstoss	V	67,99
Anstoss World Cup Edition	V	54,99
Apidya	A	24,99
Apocalypse	A	47,99
Arcade Pool	A	24,99
Armour Geddon 2	A	47,99
Aufschwung Ost	V	59,99
Battletoads	A	35,99
Beneath a Steel Sky	A	59,99
Beneath a Steel Sky	V	54,99
Body Blows Galactic	A	47,99
Bump 'n' Burn	A	54,99
Bundesliga Manager 3	V	79,99
Caribbean Disaster	V	67,99*
Chaos Engine	A	47,99
Christoph Kolumbus	V	74,99
Civilization	V	77,99
Cliffhanger	A	35,99
Cool Spot	A	54,99
Crash Dummies	A	35,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	74,99
Death or Glory	V	79,99
Der Clou	V	67,99
Der Patrizier	V	67,99
Die Siedler	V	79,99
Disposable Hero	A	47,99
Dune 2	V	54,99
Elfmania	A	47,99
Elite 2 - Frontier	V	54,99
F 17 Challenge	A	26,99
Fantastic Dizzy	V	47,99
Fields of Glory	V	67,99*
FIFA International Soccer	V	54,99*
Fighter Bomber	A	24,99
Fury of the Furies	A	54,99
Genesis	E	54,99
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Heimdall 2	A	59,99
Impossible Mission 2025	A	67,99
Indiana Jones IV (ANGEBOT)	A	47,99
International Sensible Soccer	V	35,99
Ishar 3 - The 7 Gates of Infinity	V	59,99
Jimmy Connors Great Courts 2	A	24,99
K 240	A	54,99
Kick Off 3	V	47,99
Kind of Magic 4	V	67,99
(Dynatec, Elysium, USS John Young 2)	E	59,99
King's Quest 6	E	59,99
Last Action Hero	A	35,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	59,99
Liberation - Captive 2	A	54,99
Links	A	32,99
Lionheart (ANGEBOT)	A	35,99
Lords of Power	A	74,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	A	59,99
Lothar Matthäus Fußball	V	59,99
Lucas Arts Classic Adv.	V	79,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)	A	59,99
Manchester United Pr.L.Ch.	V	59,99
Mad News	V	67,99*
Micro Machines	A	47,99
Missiles over Xenon (ANGEBOT)	A	39,99
Monkey Island 1 (ANGEBOT)	V	35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT)	V	47,99
Monopoly (ANGEBOT)	V	39,99
Mr. Nutz hoppin' mad	V	47,99
Oxyd Magnum	A	47,99
Perihelion	A	47,99
Pinball Special Edition	A	39,99
(Pinball Dreams and Pinball Fantasies)	A	79,99
Pizza Connection	V	79,99
Prime Mover	A	54,99
Quarter Pole	V	59,99*
Qwak	A	26,99
Rings of the Medusa Gold	V	67,99
Robinson's Requiem	V	59,99*
Ruff & Tumble	A	47,99*
Rüsselsheim (Detroit)	V	59,99
S. U. B.	V	54,99*
Second Samurai	A	59,99
Seek & Destroy	A	35,99
Sierra Soccer World Challenge	V	47,99
Sim Classics	V	67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)	V	67,99
Simon the Sorcerer	V	67,99
Skidmarks	A	47,99
Spaceward Ho!	A	67,99
St. Thomas	V	47,99
Stardust	A	35,99
Starlord	V	67,99
Street Fighter 2	A	28,99
Super Sport Challenge	A	67,99
Syndicate	V	59,99
The Lost Vikings	V	67,99
Theme Park	V	59,99*
Tubular Worlds	A	54,99
Turrican 3	A	54,99
UFO - Enemy Unknown	V	67,99*
Uridium 2	A	47,99
Wing Com. 1 (ANGEBOT)	V	39,99

Christoph Kolumbus	V	74,99
Civilization	V	67,99
D-Generation	A	35,99
Der Clou	V	67,99
Elfmania	A	47,99*
Fields of Glory	V	67,99*
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Hattrick!	V	67,99*
Heimdall 2	V	59,99
Impossible Mission 2025	A	67,99
International Sensible Soccer	V	32,99
Ishar 2	V	54,99
Kick Off 3	V	59,99
Kings Quest 6	V	59,99*
Out to Lunch	A	47,99
Pinball Fantasies	A	54,99
Robinson's Requiem	V	59,99*
Rüsselsheim (Detroit)	V	59,99
S. U. B.	V	54,99*
Sim City 2000	E	54,99*
Sim Life	V	79,99
Simon the Sorcerer	V	79,99
Star Trek - 25th Anniversary	V	67,99
T. F. X.	A	67,99*
Theme Park	V	64,99*
Total Carnage	A	54,99
UFO - Enemy Unknown	V	67,99*

AMIGA CD 32

Alien Breed Sp. Ed. + Qwak	A	47,99
Arabian Nights	A	47,99
Banshee	A	54,99
Battle Chess	E	54,99
Battletoads	A	47,99
Beneath a Steel Sky	V	54,99*
Bubba 'n' Stix	A	54,99
Bump 'n' Burn	A	54,99*
Cannon Fodder	A	54,99*
Chaos Engine	A	54,99
Deep Core	A	47,99
Der Clou	V	67,99
Disposable Hero	A	54,99
Elite 2 - Frontier	A	54,99
Emerald Mines	A	28,99
Fields of Glory	V	59,99*
Fire & Ice	A	47,99
Fury of the Furies	A	54,99
Gunship 2000	A	67,99
Heimdall 2	A	59,99
Impossible Mission 2025	A	59,99
Internat. Sensible Soccer	V	47,99
James Pond 3	A	59,99
Lemmings 1	A	47,99
Liberation - Captive 2	E	59,99
Lotus Trilogie (1, 2 und 3)	A	54,99
Mean Arenas	A	47,99
Mega Race	A	59,99*
Microcosm	A	99,99
Morph	A	59,99
Out to Lunch	A	47,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Pirates Gold	A	59,99
Prey An Alien Encounter	E	67,99
Project X + F17 Challenge	A	47,99
Quik	A	59,99*
Second Samurai	A	54,99
Seek & Destroy	A	47,99
Sensible Soccer	A	47,99
Simon the Sorcerer	V	67,99
Sleepwalker	A	67,99
Striker	A	54,99
Summer Olympics	A	49,99
Superfrog	A	28,99*
T. F. X.	A	67,99*
The Lost Vikings	E	54,99
Total Carnage	A	59,99
UFO - Enemy Unknown	V	59,99*
Ultimate Body Blows	A	54,99
Whales Voyage	V	54,99
Zool 2	A	54,99

Joysticks Competition Pro

Mini, schwarz, inkl. 3,5" Disk.Box	24,99
Mini, transparent, inkl. 3,5" Box	29,99
Mini, Special Edition, inkl. 3,5" Box	29,99
Star Mini, transp.-blau, inkl. 3,5" B.	34,99
Standard, schwarz	23,99
Standard, transparent	24,99
Standard, Special Edition	24,99
Star, transparent-blau	34,99
Gravis	
Game Pad	39,99
Hardware	
Diskettenlaufwerke	
A - 500 / A - 2000 intern	139,99
Teac oder Sony extern	139,99
Speichererweiterungen	
512 KB	49,99
A 600 auf 2 MB	159,99
"Echte" 4MB/2MB	249,99
Zubehör	
Kickstart Umschaltpl. mech.	39,99
Kickstart Umschaltpl. plus	49,99
Kickstart Umschaltpl. für A600	34,99
2.00 Rom	44,99
Siegfried Copy NEU	79,99
Siegfried Antivirus Tools	59,99
Leerdisketten 3,5" DD 10 Stück	8,99
Leerdisketten 3,5" DD 50 Stück	35,99

NEUES LADENLOKAL IN ESCHWEILER

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1 MB. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluss noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbarweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

VERSAND 99

sein, in Einzelfällen sind aber Probleme möglich.
 4) Eine nicht bestückte Erweiterung. So was kann sinnvoll sein, wenn man aus irgendwelchen Gründen bereits über die passenden RAM-Bausteine verfügt.

ES LEBE DER KLEINE UNTERSCHIED

- 1) Läßt sich ein SNES-Pad auch am CD³² verwenden?
- 2) Könntet Ihr in der Bewertungsbox nicht dazuschreiben, ob in nächster Zeit Umsetzungen eines Titels für CD³² bzw. A1200 geplant sind? Ich ärgere mich immer wahnsinnig, wenn ich mir ein Game kaufe und dann feststellen muß, daß es einen Monat später 'ne 1200er-Version davon gibt!
- 3) Und wie wär's denn mal mit 'ner Bewertung fürs Handbuch?
- 4) Wenn Ihr eine Umsetzung testet (z.B. vom 500er zum 1200er), fände ich es gut, wenn Ihr noch mehr als bisher auf die Unterschiede eingehen würdet. Die Vorgeschichte steht ja schließlich im Ur-Test, deshalb interessiert eigentlich bloß, was nun neu oder anders ist. Und das hätte ich gern ein bißchen klarer, manchmal seid Ihr bei diesen Angaben recht allgemein.

Das mit dem SNES-Pad klappt leider nicht, und das mit den zusätzlichen Bewertungen würde nur sehr schlecht klappen: Nicht alles kann und soll in ein Schema gepreßt werden, weshalb Du die Infos zu anstehenden Umsetzungen (falls vorhanden) und der Qualität des Manuals (falls vorhanden) weiterhin im Text findest. Hinsichtlich der Konvertierungstests wollen wir ebenfalls weiterhin versuchen, einen Mittelweg für „Erst- und Zweitleser“ zu finden, schließlich liegen zwischen den entsprechenden Artikeln ja oft Monate.

NOCH'N GEDICHT

Der Urneffe des Grafen
 Es war einmal ein weites Tal im Bayernland,
 kurz vor dem mächtig großen

Alpenrand.
 Damals war dort alles noch voll Wald,
 doch dann kam ein Germanentrupp und machte halt.
 Man rodete die Bäume mit den Beilen
 und entschied sich, länger zu verweilen.
 Die Rinder brauchten viel an Fraß,
 drum säte man im ganzen Tale Gras,
 und hundert Jahre später kamen ein paar Hunnen,
 die gruben in der Mitte einen Brunnen.
 Dann Graf von Labiner kam geritten auf dem Roß
 und baute beim Brunnen ein großes Schloß.
 Grasbrunn nannte er wohl diesen Ort
 und ging sein ganzes Leben nicht mehr fort.
 Nach seinem Tode stand das Bauwerk leer,
 es kümmerte sich niemand mehr!
 Doch jüngst bezog sein Urneff' das Gemäuer,
 die Renovierung war für ihn sehr teuer.
 Mit Namen hieß der Urneff' Michael
 und schaute drein wie ein... (zensiert)
 Doch mit ihm kam die Joker-Redaktion,
 und das war die absolute Sensation!

Nun frag' ich die Nation: Ist dieses Gedicht zum einjährigen Umzugsjubiläum cool oder doch nur Schweizer Fußkäse? So oder so, Ihr habt es soeben gelesen und damit mein Urheberrecht empfindlich verletzt - weshalb Ihr mir zu einer Gegenleistung verpflichtet seid. Ich denke da an einen Scheck über 5.000 deutsche Eier. Sollte der nicht alsbald eintreffen, werde ich vor laufender Kamera einen nagelneuen Amiga Joker foltern und das dabei entstandene Horrorvideo an Hundeskanzler Helmut Hohl schicken!
 versichert Marko Pollack aus Berlin.

Michael: „Hey, also ich habe den Quatsch nicht gelesen! Ihr etwa?“

VERSAND 99 GmbH, Mon-Frei: 9.00-18.00 Uhr, Sam: 10.00-13.00 Uhr

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

Der Redakteurs-Chor: „Bloß weil's gedruckt ist, lesen wir so was noch lange nicht!“
 Brork: „Läsen? Kann man das äsen?“

Joker: „Foltert mich ruhig, aber meine Eier behalte ich!“
 Der Hundeskanzler: „Ein Gedicht, das ist für mich eine Riesenportion Pfälzer Saumagen!“
 Tja, Du siehst also, daß Dir hier niemand das Recht an Deiner Urleber streitig machen will – Deinen Scheck über 5.000 Deutsche Geier solltest Du daher beim Berliner Zoo geltend machen...

BPS - THE GAME

„Mörtel Komat“ soll indiziert worden sein – könnt Ihr das bestätigen? Und falls es stimmen sollte, gibt es dann trotzdem eine Umsetzung vom Nachfolger fürs CD³² oder für andere Systeme?
 bangt Amin Alwast aus Hamburg.

Die Amiga- und die SNES-Version sind tatsächlich soeben auf dem Index gelandet, wogegen „Mortal Komat 2“ zumindest rechtlich gesehen ein völlig anderes Game ist. Juristisch ist die Umsetzung damit erst mal unproblematisch.

HEIMATKUNDE

Grüßt mir Tiefenbach und schreibt doch mal ein Sonderheft zum Thema; z.B. „Tiefenbach – ein Lebenslauf“. Da könnt Ihr dann allen ahnungslosen Lesern erklären, wie ein ehemals unbedeutendes Dorf durch Euch zu Weltruhm gelangte. Es könnten Hochglanzfotos drin sein oder Übernachtungsmöglichkeiten samt Kosten für Frühstück bzw. Vollpension. Vielleicht würdet Ihr dann sogar vom Fremdenverkehrsverband gesponsert?
 glaubt Andreas Krichbaum aus Mösbach.

Ja, schon. Aber im Moment sind wir völlig mit einer Disk zu „Sim City“ ausgelastet:

„Mösbach – eine deutsche Katastrophe“.

SPEAK YOU ENGLISH?

Ich habe mir neulich das „3D Construction Kit 2.0“ gekauft, mußte aber voller Schrecken feststellen, daß sowohl Anleitung wie auch das beiliegende Video komplett in Englisch sind! Gibt es vielleicht irgendeine Möglichkeit, nachträglich an eine deutsche Version zu kommen?
 hofft Axel Dods zu weit aus Remscheid.

Schlechte Karten, und zwar für Deutsch, Esperanto, alle nordafrikanischen Stammesdialekte und sogar Englisch: Das Programm gilt inzwischen offiziell als vergriffen.

IN DER KÜRZE LIEGT DIE WÜRZE

1) Warum habt Ihr eigentlich die Top Seller-Liste im Up & Down von 20 auf 10 Spiele gekürzt? Wie wäre es mit einer CD-Top Ten, und warum berichtet Ihr nicht mal im CD-Joker über neue Schiller-Movies?
 2) Ihr kennt doch sicher die Tennisspiele vom SNES? Wird in absehbarer Zeit eins dieser tollen Games (oder ein ähnliches) für Amiga bzw. CD³² umgesetzt?

3) Wann läßt Brigitta denn endlich wieder ihre Seitenhiebe auf die Menschheit los?
 4) Ich finde eigentlich alle Rubriken gut – aber was hat denn bloß der Stromausfall in einem Amiga-Magazin zu suchen?
 überlegt Marcel Pipa aus Rodenbach.

1) Nun, wir mußten Platz für die 1200er-Charts schaffen. Aus demselben Grund fliegen nun auch die „Großen 10“ raus – damit Du ab dem nächsten Heft zu Deinen CD-Hits kommst! Und einen Bericht über Schiller-Movies hatten wir schon in der Ausgabe 1/94.

2) Von spezifischen Konvertierungen ist uns derzeit nichts be-



AMIGA / AMIGA 1200:			
1869 (A1200)	DV 65,97	OXYD MAGNUM	MA 46,17
A-TRAIN	DV 32,97	PENTH. DELUXE	DV 52,77
AMBERMOON	DV 79,17	PERIHELION	DA 46,17
ANSTOSS Worldcup (A1200)	DV 52,77	PINBALL DREAMS/FANTASIES	MA 59,37
APOCALYPSE	MA 46,17	PIZZA CONNECTION	DV 79,16
ARCADE POOL (A1200)	MA 19,77	POLICE Q. 1 OD. 2	MA 32,97
BATTLE ISLE 2	DV 79,17	PREMIER MANAGER 2	DV 46,17
BATTLETOADS	MA 39,57	PRIME MOVER	MA 52,77
BENEATH A STEEL SKY	DV 65,97	PRINCE OF PERSIA	DA 26,37
BIG SEA	DV 59,37	PUGSY	DA 59,37
BODY BL. GALACTIC (A1200)	MA 52,77	QUEST FOR GLORY 1 OD. 2	MA 89,57
BRIAN THE LION (A1200)	DA 46,17	RETURN O.T. MEDUSA GOLD	DV 45,97
BUNDESLIGA PROF.2.0	DV 65,97	RISE O.T. ROBOTS (A1200)*	DA 79,17
BUNDESLIGAM. 3 HATTRICK	DV 79,17	RUSSELSCHEIM	DV 59,37
CAMPAIGN 2	DV 65,97	ROBOCOP 3	EV 26,37
CARRIBBEAN DESASTER	DV 79,17	SECOND SAMURAI (A1200)	DA 59,37
CHAMPION MANAGER ITALIA	EV 46,17	SEEK & DESTROY	MA 39,57
CHAOS ENGINE (A1200)	MA 46,17	SIM CITY & LEMMINGS	DA 65,97
D-Day	MA 85,77	SIMON THE SORCERER	DV 65,97
DANGEROUS STREETS(A1200)	MA 46,17	SKIDMARKS	MA 46,17
DARKMERE	DV 59,37	SOFTWARE MANAGER	DV 65,97
DAS SCHW. AUGE	DV 72,57	STREETFIGHTER 2	MA 26,37
DAS SCHWARZE AUGE 2*	DV 79,17	ST. THOMAS	DV 46,17
DEATH OR GLORY	DV 85,77	SYNDICATE	DV 89,37
DELIVERY AGENT	DV 32,34	TEAM 17 COLL. VOL. 1	MA 52,77
DER CLOU (A1200)	DV 65,97	TERMINATOR2/ARC	MA 39,57
DER SCHATZ IM SILBERSEE	DV 79,16	THEME PARK	DV 62,67
DIE SIEDLER	DV 79,16	THOMAS TANK ENGINE 2	MA 26,37
DISPOSIBLE HERO	DA 46,17	TORNADO	DA 65,97
DUNE	DV 32,97	TRAINER	DV 65,97
DUNE 2	DV 59,37	UFO	DA 65,97
DYNABLASTER	DA 65,97	UNIVERSE	MV 72,57
DYNATECH (A1200)	DV 52,77	URIDIUM 2	MA 46,17
EISHOCKEY MANAGER	DV 72,57	VALHALLA	EV 52,77
ELFMANIA	DA 46,17	WALKER	DA 52,77
ELITE 2	DV 59,37	WHALE'S VOYAGE (A1200)	DV 59,37
EXCELLENT GAMES	DV 59,37	WIZ 'N' LIZ	DA 59,37
EYE OF THE BEHOLDER	DV 32,97	WORLD CUP USA '94	MV 52,77
EYE OF THE BEHOLDER II	DV 52,77	ZEPPELIN	DV 65,97
F1 VROOM	DA 52,77	ZOOL 1 OD. 2(A1200)	MA 46,17
F117 A NIGHTHAWK	DA 65,97	CD 32:	
F15 STRIKE EAGLE 2	DA 32,97	ALIEN BREED / QUAK	DA 46,17
FATMAN (A1200)	DA 46,17	ALIEN BREED SPECIAL ED.	MA 26,37
FIFA Int. SOCCER	DV 52,77	BRIAN THE LION	DA 52,77
FIRE & ICE	MA 46,17	BUBBA'N STIX	EV 52,77
FLASHBACK	DV 59,37	CASTLES 2	DV 52,77
FURY O.T. FURRIES	MV 52,77	CHAMBERS OF SHAOLIN	MA 46,17
GOAL	DV 52,77	CHAOS ENGINE	MA 52,77
GOBLINS 3	DV 65,97	DANGEROUS STREETS	MA 52,77
GRAND PRIX	DA 75,87	DENNIS	MA 39,57
GUNSHIP 2000	DA 65,97	DER CLOU	DV 65,97
HANSE - DIE EXPEDITION	DV 39,57	DISPOSIBLE HERO	DA 52,77
HATTRICK! (1MB)	DV 65,97	ELITE 2	DV 59,37
HEIMDALL 2 (A1200)	DV 65,97	EMERALD MINDS 1-3	DA 26,37
HISTORY LINE 1914-18	DA 65,97	F-17 / PROJECT X	MA 46,17
IMPOSSIBLE MISSION 2025	DA 65,97	FORMULA 1 GRAND PRIX	MA 72,57
INDY 3 OD. 4	DV 46,17	FURY OF THE FURRIES	MV 52,77
INNOCENT UNTIL CAUGHT	DV 65,97	GUNSHIP 2000	DA 59,37
ISHAR 2 (A1200)	DV 52,77	HEIMDALL 2	DA 65,97
ITALY 90	EV 19,77	HUMANS	DA 65,97
K 240	DA 52,77	INT. KARATE +	MA 32,97
KAISER	DV 92,37	LABYRINTH OF TIME	EV 42,87
KICK OFF 3 (nur A1200)	DV 59,37	LEGACY OF SORASIL	EV 52,77
KINGS Q.1 OD. 2	MA 26,37	LIBERATION (CAPT.2)	DA 85,97
KINGS QUEST 6	DV 59,37	MICROCOSM	DA 92,37
KOLUMBUS (A1200)	DV 72,57	MYTH	DA 65,97
LEGACY OF SORASIL	EV 46,17	OVERKILL/LUNAR C	MA 52,77
LEG. OF KYRANDIA 1	DV 65,97	PINBALL FANTASIES	MA 59,37
LEIS. S. LARRY 1,2 ODER 3	MA 32,97	PIRATES GOLD	DA 59,37
LEMMINGS 2	DV 59,37	PREY	MA 52,77
LIBERATION/CAPT.2	EV 52,77	RISE OF THE ROBOTS*	DA 79,17
LIONHEART	MA 32,97	SECOND SAMURAI	DA 52,77
LOST VIKINGS	DV 65,97	SEEK & DESTROY	DA 46,17
MAD NEWS	DV 65,97	SIMON THE SORCERER	DA 65,97
MAGIC OF ENDORIA	DV 65,97	SLEEPWALKER	EV 65,97
MANIAC MANSION	DV 32,97	SUP. MENTHANE BROTH.	MA 52,77
MICRO MACHINES	MA 46,17	SUPER STARDUST*	MA 52,77
MIG 29 SUPER	EV 26,37	TOWN With No NAME (CD32-CDTV)	EV 39,57
MONKEY ISL.1 OD. 2	DV 46,17	ULTIMATE BODY BLOWS	MA 59,37
MONOPOLY	DV 46,17	URIDIUM 2	EV 46,17
MORPH	EV 46,17	WHALE'S VOYAGE	DV 52,77
MR. NUTZ	MV 52,77	ZOOL 1 OD. 2	DV 52,77
NAUGHTY ONES (A1200)	DA 46,17	3,5" 720 kB form.10 Stk.	8,95
NO SECOND PRIZE	DA 52,77	3,5" 1,44 MB form.10 Stk.	9,95
OSCAR (A1200)	MA 46,17		

QUICKSOFT GMBH
 Am Rappenschneller 16
 78183 Hüfingen
 tel: 0771/64440
 fax: 0771/64449

(A1200) = AGA-Version zum gleichen Preis wie A500
 * bei Drucklegung noch nicht erhältlich, Vorbestellung möglich.

mailbox: 0771/64442

Lieferung per Postnachnahme: zzgl. 12 DM (inklusive Kartengebühr) ; bei Vorratskasse (Scheck): 9 DM. Versandkostenfrei ab 250 DM, 5 DM Mindermengenzuschlag bei Bestellungen unter 50 DM. Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr, Preisänderungen vorbehalten.

MAILBOX

kannt, aber gibt es nicht gerade am Amiga viele tolle Tennissimulationen?

3) Kommt Zeit, kommen Hiebe. Inzwischen empfehlen wir Masos wie Dir die Lektüre des Editorials ihres Gatten...

4) Der Stromausfall ist genau das, was er zu sein scheint: eine kleine (Über-) Lebenshilfe für Zocker in stromlosen Zeiten.

RULE BRITANNIA!

Kürzlich war ich in England, wo sich ja angeblich das Paradies aller Amiganer befinden soll – eine Behauptung, die ich nur bestätigen kann! Man stelle sich z.B. einen Computerladen vor, in dem es natürlich auch Software für PCs und Konsolen gibt, der einen ansonsten aber mit einem riesigen Amiga-Angebot (auch und speziell fürs CD³²) geradezu erschlägt! Ja, es existieren sogar reine „Amiga-Centers“, die neben dem Verkauf auch Reparaturen sofort erledigen. In diesen Läden stehen überall Compis und CD³²-Geräte herum, an denen man sich die neuesten Games anschauen kann. Zur allgemeinen Krönung habe ich sogar ein CD³²-Magazin entdeckt („CD 32-Gamer“), das auf dem Cover eine Demo-CD mit aktuellen Spiele-Previews bietet.

Was mich aber wirklich verblüffte, das waren die Softwarepreise. Man bekommt

Games wie „Morph“, „Super Putty“ oder „Zool“ für umgerechnet 20 bis 25 Märker pro Stück! In Deutschland dagegen (genauer gesagt in Kaiserslautern) stehen die Kids vor PCs oder 16-Bit-Konsolen herum, und wenn man die Verkäufer nach neuen CD³²-Programmen fragt, muß man ihnen erst erklären, was das nun schon wieder für'n Apparat ist. Verzweifelt Holger Wellstein aus Kaiserslautern.

Und da sage noch mal jemand, der Amiga sei tot! In Wahrheit ist er bloß auf Urlaub in England...

HANDEL UND WANDEL?

Bei Eurer Konkurrenz (sorry) habe ich gelesen, daß der britische Boß von Commodore bereits mit Lucas Arts über Lizenzrechte zu „Rebel Assault“ und „Day of the Tentacle“ verhandelt. Kommen diese beiden Games jetzt für Amiga oder CD³²? Oder was?

ratlost Michael Storzer aus Altfeld.

Das Gerücht ist... eben ein Gerücht: Über Amiga-Lizenzen für Spiele von Lucas Arts wird in schöner Regelmäßigkeit immer wieder spekuliert, bloß war und ist dem bis jetzt halt noch nie ein handfestes Ergebnis gefolgt. Aber in diesem einen Fall

hoffen wir, daß die Konkurrenz mal recht behält!

SCHNELLER MOTORROLLER

1) Mir geht es ganz ähnlich wie Marc Abraham in der Mailbox 6/7, da ich schon seit einiger Zeit am Amiga komponiere und gerne als Software-Musiker arbeiten würde. Deshalb kann ich den Vorschlag einer Musik-Competition nur begrüßen und würde mich sehr freuen, wenn Ihr im Joker einen solchen Wettbewerb veranstalten würdet – die Sieger-Sounds könnte man dann ja im Shop verscherbeln.

2) In einem Buch habe ich gelesen, daß es einen 68010-Prozessor von Motorola geben soll, der einfach mit dem 68000er getauscht wird und dann die Leistung des Amigas um etwa 30 Prozent verbessert. Gibt es den wirklich, und woher könnte ich ihn bekommen?

3) Wenn ich ein selbstgeschriebenes Programm als PD veröffentlichen will, darf ich dann diverse WB-Progis wie LoadWB, EndCli oder FastMemFirst in der Startup-Sequenz verwenden?

wünscht sich Jan Haas aus Ingelheim.

1) Dann seid Ihr ja schon zu zweit! Jetzt wird's wohl wirklich langsam Zeit, über eine Sound-Competition nachzudenken...

2) Der erwähnte Prozessor hat sich nie durchgesetzt. Vermutlich, weil er eben nicht halten konnte, was er versprach.

3) Wo kein Kläger ist, da ist zwar bekanntlich auch selten ein Richter, aber wenn Du löblicherweise den Buchstaben des Gesetzes getreulich folgen willst, findest Du im PD-Pool gleichwertige Programme, deren Weiterverwendung auf alle Fälle gestattet ist.

HEREINSPAZIERT!

Die Leserbrief-Bude des Joker-Oktobers ist ganzjährig geöffnet und heißt Eure Fragen, Vorschläge, Lobhudeleien und Kritiken herzlich willkommen. Der Eintritt kostet nur einen Fetzen Papier samt frankiertem Umschlag, schon könnte Euer Schrieb demnächst hier im Rampenlicht stehen. Falls er dagegen eher privater Natur sein sollte, ist mit einer persönlichen Antwort von uns zu rechnen – kostet lediglich einen lesbaren Absender sowie beigelegtes RÜCKPORTO, wobei Ausländer bitte Internationale Antwortscheine verwenden. Unsere Adresse gibt's gratis:

JOKER VERLAG

„MAILBOX“

BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

KRIEGER



DIE ABO-GARANTIE

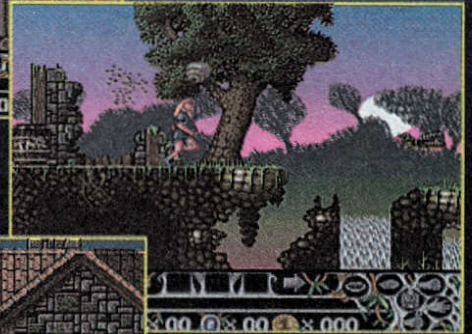
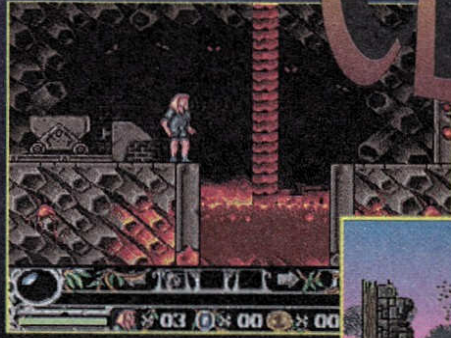
Für das neue Actionadventure „CEDRIC“ garantiert Max Design Präsentation und Gameplay vom Feinsten – für neue Abonnenten garantiert der Joker ein exklusives Gratis-Demo mit einem voll spielbaren Level daraus!

CEDRIC

Klar erhalten Abonnenten ihre Hefte auch garantiert preisgünstiger, sie zahlen nämlich für alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres nur den Preis von 9, also schlappe 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Logo werden die Magazine garantiert noch vor dem Kiosktermin verschickt, der Briefträger überreicht sie Euch dann wetterfest und umweltschonend verpackt. Zusätzlich garantieren wir allen Neuabonnenten dieses Monats folgenden Top-Bonus:

Daß „CEDRIC“, die abenteuerlich actionreiche Gemeinschaftsproduktion von Max Design und Alcatraz, ein Hammer wird, könnt Ihr im aktuellen Preview bzw. dem Interview mit den Programmierern nachlesen. Als Abonnenten könnt Ihr es aber auch persönlich nachprüfen, denn wer jetzt den Coupon ausfüllt, erhält einen umfangreichen und voll spielbaren Level voller toll animierter Gegner, knackiger Rätsel, heißem Sound und sanftem Parallaxscrolling – noch lange bevor das Spiel die Shops und Hitparaden stürmt!

Übrigens: Die Action mit „CEDRIC“ tobt zwar nur diesen Monat durchs Abo-Land (also Beeilung, Leute!), doch erhält man als Abonnent dann bei jeder Abo-Verlängerung eine weitere Spitzenprämie – garantiert!



GARANTIERTE ACTION: EIN VOLL SPIELBARER MEGA-LEVEL VON „CEDRIC“ FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!!!

Name & Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI)

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:

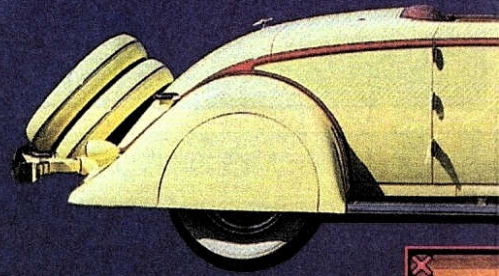
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

RÜSSELSHEIM



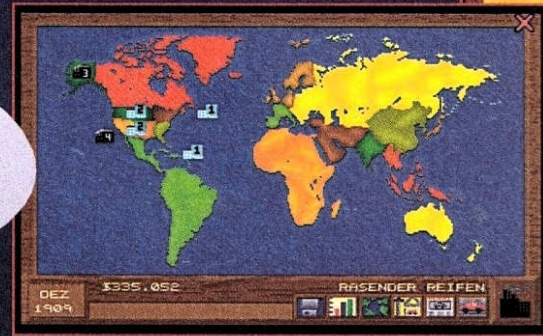
Nach allerlei strategischen Flops wie „The Blue and the Gray“ ging man bei Impressions in sich – als die Jungs wieder herauskamen, hatten sie eine komplexe Wirtschaftssimulation für digitalen Automobilbau dabei, die sich vor keiner Genre-Größe zu verstecken braucht!

Das US-Original hieß noch „Detroit“, doch am PC wurde bereits vor zwei Monaten diese komplett deutsche Version vorgestellt. Nun dürfen also auch am Amiga bis zu vier menschliche Manager (ersatzweise springt der Rechner ein) ins Jahr 1908 zurückkehren, um binnen 100 Jahren einen weltweit operierenden Automobilkonzern auf- bzw. auszubauen. Der mit vielen historischen Details gespickte Produktionswettkampf ist in monatliche Runden eingeteilt und beginnt mit der Wahl des Firmensitzes auf dem aus 16 Absatzgebieten bestehenden Weltmarkt. Bereits hier sollte die Maus umsichtig knabbern, denn kurz nach der Jahrhundertwende war etwa in Afrika das automobiler Zeitalter noch längst nicht angebrochen. Ist die Standortfrage geklärt, bekommt man seine Grundausstattung zugewiesen, die sich abhängig vom Schwierigkeitsgrad aus einer unterschiedlich hohen Bargeldsumme, einer kleinen Fabrik, einem Verkaufsbüro und einem fixfertigen Pkw-Prototypen zusammensetzt. Anschließend erblickt man das Hauptmenü – es besteht aus dem Firmengelände, wobei jedes der sechs Gebäude ein anklickbares Untermenü repräsentiert: Personal, Märkte & Fabriken, Design, Forschung, Archiv und Marketing. Im Personalbüro heuert man Techniker und Arbeiter (zu variablen Löhnen) an



Unser erster Verkaufshit (A1200)

und schickt erstere dann umgehend ins Forschungslabor, wo sie selbständig an der Weiterentwicklung von insgesamt sieben Baugruppen wie Motor, Bremsen, Federung oder Karosserie arbeiten. Neue Automobile entstehen im Designmenü, wo man sich nach der Entscheidung für den grundsätzlichen Typus (Sportwagen, Limousine, Lkw etc.) die gewünschte Karosserie und die passenden Innereien aussucht. Klar, daß es dabei nicht nur auf äußere Schönheit ankommt, denn ein Laster muß in erster Linie viel transportieren können, während man bei einer Nobelkarosse die kleinen, aber feinen Details wie z.B. eine Innenraumheizung nicht vergessen darf. Die Stunde der Wahrheit schlägt, sobald unser frisch konstruiertes Baby das erste Mal leise zu röcheln beginnt und nun einem umfangreichen Testprogramm unterzogen wird. Hier ermittelt man Dinge wie Benzinverbrauch, Straßenlage, Be-



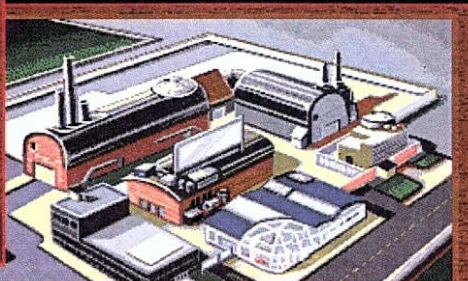
Der multinationale Konzern entsteht (A1200)

schleunigung oder Ladekapazität und erhält als Ergebnis einen Prozentwert, der schon erste Hinweise auf die erzielbaren Verkäufe gibt. Bis zu 16 Prototypen lassen sich so erstellen und in Serie produzieren, überzählige Projekte landen im Archiv. Man kann übrigens auch Komplettdesigns von Fremdanbietern zukaufen, nur wird's dann eben deutlich teurer. So oder so latscht man danach mit den Konstruktionsplänen unterm Arm in die Fabrik, wo man eines oder mehrere der sechs Montagebänder anwirft und seine Arbeiter davorstellt.

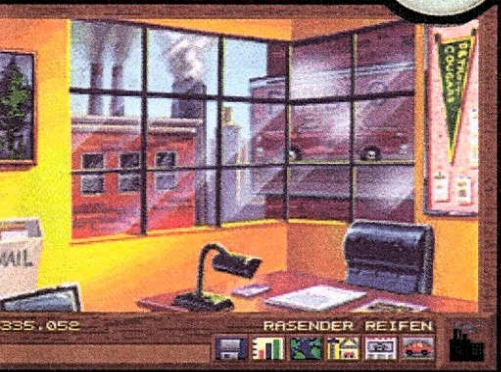
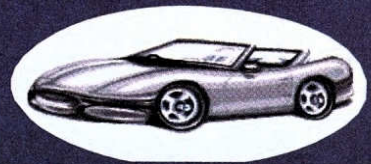
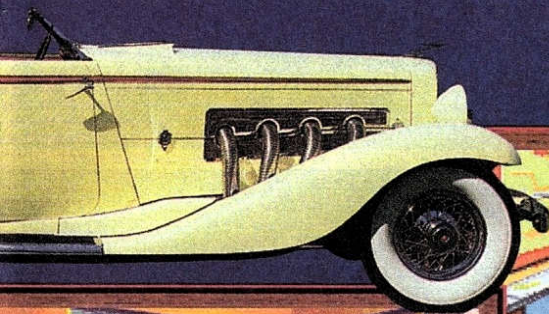
Weil sich die fertigen Benzinkutschen ihre Kunden nicht von alleine suchen, eröffnet man auf den einzelnen Märkten Verkaufsbüros, legt die Vertriebswege und Preise für die jeweiligen Gebiete fest und zündet via Marketingabteilung ein Werbefeuwerk an Inseraten, Plakaten und Zeitungsartikeln, woran sich später noch Radio- und TV-Spots anschließen. Die hoffentlich bald strömenden Gewinne ermöglichen die Neugründung von Fabriken in anderen Ländern oder den (zehnstufigen) Ausbau von bestehenden Fertigungsstätten – aus Kostengründen ist hier eine gesunde Mischung beider Vorgehensweisen anzuraten. Was die Techniker unterdessen an bahnbrechenden Verbesserungen ausgeknobelt haben, findet sofort Eingang in die laufende Produktion, selbst die auf Halde lagernden Blechschüsseln dürfen jederzeit



Unser AGA-Firmengelände (A1200)



...und das auf Commos Urgestein (A 500)



Klappern gehört zum Handwerk (A1200)



Ein Auto, das nicht fährt... (A500)

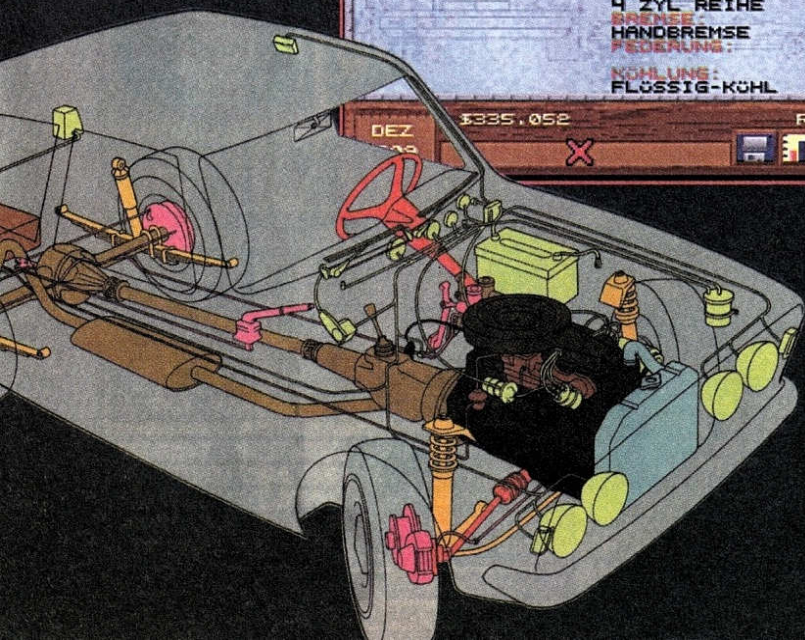


...ist sein Geld nicht wert! (A1200)

mit den neuesten Gimmicks nachgerüstet werden. Und auch wenn bisher fast ausschließlich von Betriebsinterna die Rede war, produziert man doch keineswegs im luftleeren Raum: Die von Zeit zu Zeit eingestreuten Meldungen über den Ausbruch des Ersten Weltkriegs, die Weltwirtschaftskrise oder einen Streik für mehr Lohn haben sogar dramatischen Einfluß auf die Absätze! Nur ein wirtschaftlich gesundes Unternehmen verkraftet so etwas, im Notfall hilft natürlich auch die Hausbank mit einem Kredit weiter. Zwar bricht hier eine wahre Menülawine über den bzw. die Spieler herein, doch bekommt man sie recht schnell in den Griff; außerdem gibt's ja noch das informative Handbuch mit seinem Tutorial und vielen nützlichen Tips für den ersten Einstieg. Ein Extralob haben sich die un-

zähligen, auch ausdrückbaren Statistiken und Bilanzen verdient, zudem kann man Gutachter mit der Anfertigung von Vergleichsstudien zur Konkurrenz beauftragen. So schön das alles ist, so wenig begeistert ist die etwas dröge und nicht animierte Grafik ausgefallen. Dabei ist die im übrigen identische Standard-Version etwas bläßlicher gepinselt als das AGA-Modell, klassisch angehauchte Belegtmusik gibt's hier wie dort. Und selbst wenn die Maus am 500er einen Tick schwammiger reagiert, muß man doch beiden Versionen zugute halten, daß sie sich erkennbar flotter spielen als das PC-Urmodell.

Eine kleine Rüge können wir dem Hersteller abschließend dennoch nicht ersparen: Der auf der Packung prangende Hinweis, daß für den Spielbetrieb ein Zweitlaufwerk ausreicht, erwies sich als unzutreffend – am 500er startet das Game ohne Festplatte erst gar nicht, und beim 1200er können bei HD-Mangel keine Spielstände abgespeichert werden. Wer damit Probleme hat, kann also nur auf Max Designs Gegenstück „Oldtimer“ warten... (md)



Forschergeist und Erfindergeist (A1200)

RÜSSELSHEIM
(IMPRESSIONS)

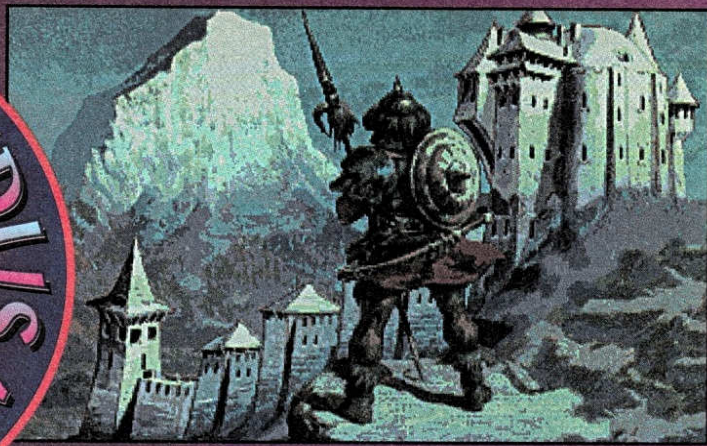
WIRTSCHAFTSSIMULATION

80% STANDARD	81% AGA
„GEDIEGEN“	
66%	68%
GRAFIK	ANIMATION
74%	74%
MUSIK	SOUND-FX
79%	81%
HANDHABUNG	DAUERSPASS
82%	83%
VARIABLE: 6 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB / 2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 FÜR JA
HD-INSTALLATION	ERFORDERLICH
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Modernisierte Remakes goldiger Klassiker sind derzeit ja in Mode, man denke nur an „Pirates Gold“ am CD³². Und da Starbyte kaum neue Erfolge vorzuweisen hat, holte man nun eben das berühmte Stratego-Abenteurer wieder aus der Mottenkiste.

RINGS OF MEDUSA GOLD

Die dritte Prinzenrolle



Der Blaublüter unterwegs im Lande Morendor

Die 89er Urversion genießt unter ihren Fans schließlich Kultstatus, und auch der Nachfolger „Return of Medusa“ hat noch ein paar Mark in die Kasse gebracht – warum also mit Gameplay oder Vorgeschichte experimentieren? Und so bedroht die Herrin der Finsternis nun eben zum dritten Mal ein friedliches Königreich, und Prinz Cirion darf sich in den Kampf mit marodierenden Monsterhorden bzw. auf die Suche nach sieben in der Gegend versteckten Ringen machen, um Medusa diesmal vielleicht endgültig zu besiegen.

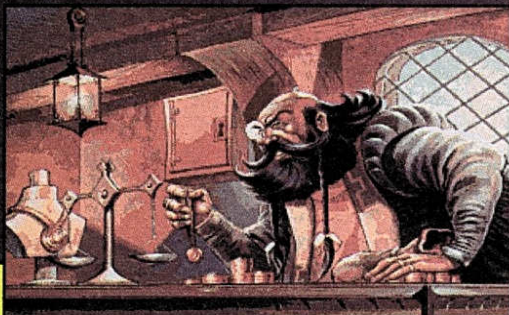
Da hier eigentlich nur der Tod umsonst ist und unser Held zu Beginn mit ziemlich leeren Taschen dasteht, muß er auf den Märkten zahlreicher Städte Juwelen, Tiere oder auch verderbliche Lebensmittel erwerben und andernorts mit Gewinn verschachern. Vom Erlös kauft man sich

erst mal ein Pferd und später vielleicht ein Schiff, die restliche Barschaft sollte bei einer Bank deponiert werden – es sei denn, man will sie unbedingt bei den vielen Raubüberfällen während seiner Ausflüge riskieren. Mit genügend Kohle auf dem Konto ist an den Erwerb einer kleinen Privatarmee (samt Training und Bewaffnung) zu denken, denn nur so lassen sich Späher ausschicken, die lukrative Minen aufspüren und die hochwertigen Ringe lokalisieren. Außerdem schläft der Feind nicht, und wenn die letzte freie Stadt fällt, sieht's im Lande Morendor ziemlich duster aus! Kommt es dann mal zum Gefecht, ist die Wahl der Waffen gefragt: Raufbolde klären den Fall per Stick in einer Actionsequenz, Strategen dürfen sich auf Hexfeldern austoben, und Faulpelze überlassen die ganze Schlacht dem Rechner.

Das betagte Gameplay wirkt zwar zwangsläufig etwas altbacken, doch bei der Präsentation haben sich die Bochumer Goldhamster erkennbar ins Zeug gelegt. So wurden alle Menüs und Grafiken sehr liebevoll gestaltet, und die zoombare Karte ist recht hübsch – nur die Animation der Spielfigur hat man wohl in der Eile übersehen. Auch die Actionsequenzen sind durchaus ansehnlich geraten, und die mittelalterliche Musik mit den

realistischen FX paßt gut zum Geschehen. An der Steuerung gibt's ebenfalls wenig zu mäkeln, aber warum wurden nicht mehr Neuerungen eingebaut? Sicher, das Kampfsystem hat man gegenüber dem Urprogramm ein wenig verbessert, und es fehlt weder an Abwechslung noch an Komplexität, doch bis auf den Strategieteil kennt man das halt alles schon.

Größtenteils konnten sich die Leute von Starbyte also nur zu kosmetischen Korrekturen durchringen, was schade ist, da es sonst vielleicht sogar zu einem Hit gereicht hätte. Denn Rings of Medusa Gold ist grundsätzlich ein netter Genremix, der Fans des Originals und Neuprinzen gleichermaßen ansprechen sollte. (mic)



Na, wie gehen die Geschäfte?



RINGS OF MEDUSA GOLD

(STARBYTE)

HANDEL & WANDEL

79%

„GELIFTET“



GRAFIK	76%
ANIMATION	59%
MUSIK	76%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	81%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	MÖGLICH
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	JA

Hübsches Städtchen!

MEGAHITS - Made in Germany



Die Megahits-Reihe greift auf den weltweit größten PD-Pool für Amiga zu. Topaktuelle Programme und Serien stehen im Vordergrund. Namen wie Time, German, Taifun, Saar, Amiga-Magazin, Nordlicht usw. sind jedem Amiga-User ein Begriff. Alle Beschreibungen sind in deutsch!

je CD nur DM **79,-**



Der Hammer!

MEGAHITS 1:

German 1-250, Saar-AG 631-700, Faces of Mars -120, Amiga-Magazin 11/93-4/94 inkl. Sonderhefte, viele Werbespiele, Tools, Sounds, Grafik usw. Mailboxbetrieb möglich. Serien auch als DMS-Files vorhanden.

MEGAHITS 2:

Time 1-200, Taifun 1-270, PDK 1-40, AmigaMagazin 5/94-7/94 (ausführbar) und ca. 60 MB Fonts (Adobe, Compugraphic, Bitmap, Color), alle neuen Werbespiele. MEGAHTS 2 hat eine vollkommen neue und einzigartige Benutzeroberfläche, die es ermöglicht, DMS/LHA-Files zu entpacken, Texte & Bilder anzuzeigen /auszudrucken, MOD-Sounds abzuspielen, Texte zu suchen usw...

Der Tophit!



MEGAHITS 3 Games:

Lange ersehnt, endlich lieferbar: Eine Spiele-CD mit ca. 1000 Spielen, der kompletten Nordlicht-Spiele-Serie, allen Werbespielen. Unterteilt in die einzelnen Spiele-Genres - und wieder mit der tollen Benutzeroberfläche 'WorkOnCD'. Tagelanges Spielvergnügen ist garantiert. Eine große Anzahl an Spielen ist bereits fertig installiert! Über 530 MB Software.

In Kürze erscheinen:

Grafik-Doppel-CD (Bilder & DTP) mit Benutzeroberfläche PicONCD (Ansehen, Konvertieren usw.) und MEGAHTS 5 (neue Time & German jeweils weit über Nr. 300!) sowie MEGAHTS Demo Vol.1.

Händler bestellen bei:



GTI Grenville Trading International GmbH
Zimmersmühlenweg 73
D - 61 440 Oberursel
Telefon: 0 61 71 / 8 59 37 • Fax: 0 61 71 / 83 02



Bestellen Sie bitte bei:

RHEIN-MAIN-SOFT
Postfach 21 67
D - 61 411 Oberursel
Telefon: 0 61 71 / 26 83 01 • Fax: 0 61 71 / 23 49 1

AMIGA-Studio GmbH

Entwicklung & Vertrieb von Hard & Software

CD³² 349,-
incl. 2 Spiele

AMIGA 1200	589,-	3-FACH UMSCHALTUNG	LAUFWERK EXT.	119,-
AMIGA 2000	A.a.	für A500-A2000	LAUFWERK INT.	109,-
AMIGA 4000 030	A.a.	KICK ROM V1.3 - V2.05	MONITORE - VIDEO	
CD ³² + 2 GAMES	349,-	512 KB FÜR A500	1085S	439,-
CD ³² TASTATUR	149,-	2-FACH EXPANSIONSPORT	ACORN AKF 50	679,-
CD ³² MPEG MODULE	A.a.	4 MB für A1200	NEPTUN	1099,-
CD ³² CONECTOR	239,-	WB V2.1	SIRIUS II	1498,-
A570 CD-ROM	149,-	ALFASCAN 800 dpi	CD BRENN-SERVICE	
ZUBEHÖR:		ALFA DATAMOUSE 400 dpi	ERSTELLEN SIE IHRE EIGENE	
2-FACH UMSCHALTUNG		ALFA DATA TRACKBALL	CD MIT MUSIC, GRAFIK... usw.	
für A500-A2000	29,-	ALFA DATA RAM-BOX 2 MB	640 MB inkl. CD	129,-
für A1200	79,-	DURCHGEFÜHRTER BUS	SOFTWARE und CD TITEL	A.a.

Telefon: 0202/446630 - 447730 • Telefax: 0202/441972

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unserem Ladengeschäft. Alle Preise freibleibend. Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen. Lieferung per UPS Nachnahme oder Vorkasse. Bei Vorkasse -3% Skonto.

Ladenverkauf:
Schwester Straße 3
42285 Wuppertal

SOCCER STAR WORLD CUP EDITION

Auch wenn allmählich schon der Weihnachtsmann seine Rentiere sattelt, die sommerliche Fußball-WM wirft immer noch digitale Schatten. Einer der finstersten davon ist diese traurige Bescherung von B.U.B. Software!

Dabei scheint zunächst alles in schönster Ordnung zu sein: Aus satten 100 Teams (darunter Exoten wie Vietnam oder Somalia) kann man sich eine WM-Endrunde mit 24 oder eine Liga mit 16 Teilnehmern zusammenbasteln. Die Wahl des Balles, der Platzart und der Wetterverhältnisse übernimmt auf Wunsch Kollege Zufall, nur um die Matchdauer und Screengröße muß man sich immer selber kümmern. Neben einer kleinen Spielstatistik und der Liste der besten Torjäger gibt es einen Editor, mit dem sich das Trikotdesign, die Namen und alle 17 Charakterwerte jedes einzelnen Kickers beliebig abändern lassen. Auf diese Weise kann man etwa spaßeshalber die japanische Equipe durch einen spurtstarken Zweieinhalbmeter-Riesen verstärken, bei dessen bloßem Anblick jeder Gegner in Tränen ausbricht...

Das tut allerdings auch der Spieler, sobald der Anpfiff erfolgt ist: Aus der Vogelperspektive sieht er Grafikfehler am oberen Bildrand und darunter extrem klobige Sprites, die derart mitleiderregend über den multidirektional ruckelnden Rasenausschnitt stolpern,

daß man unwillkürlich ins Taschentuch schnieft. Was sich der Keeper bei seinen schrägen Aktionen denkt (und warum er aussieht wie eine überfahrene Kröte mit Rückennummer), war beim besten Willen nicht herauszufinden, und die mäßige Sticksteuerung wirkt in diesem Schreckensszenario schon fast wie ein Geniestreich. Zu hören sind bloß ein paar schlappe Sound-FX, und für die fehlende Musik sorgt man am besten selbst – indem man auf diesen Müll pfeift! (st)




Nein, das ist kein 64er-Bild!

**SOCCER STAR
WORLD CUP EDITION**
(B.U.B. SOFTWARE)

FUSSBALL-ACTION

9%

„SCHROTT“



GRAFIK	22%
ANIMATION	19%
MUSIK	-
SOUND-FX	17%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	6%

VARIABEL

PREIS	DM 69,-
--------------	----------------

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 <input type="checkbox"/> NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des **MAGA** inside

AMIGA 1200

AMIGA CD-32

1869	DV	64,90	7 Gates of Jambala	EV	59,90
Airbucks	EV	64,90	Alfred Chicken	DA	59,90
Alien Breed II	DA	54,90	Alien Breed / Qwak	DA	59,90
Alfred Chicken	DA	49,90	Arabian Nights	DA	47,90
Anstoss	DV	64,90	Banshee	DA	54,90
Anstoss World Cup Edition	DV	54,90	Battlechess	DA	59,90
Arcade Pool	EV	29,90	Battleloads	DA	59,90
Banshee	DA	54,90	Beavers	DA	59,90
Body Blows	DA	39,90	Brian the Lion	DA	44,90
Body Blows Galactic	DA	54,90	Brutal Sports Football	DA	59,90
Brian the Lion	DA	49,90	Bubb'n Stix	DA	59,90
Bundesliga Man.Hatrick	DV	74,90	Castles II	EV	64,90
Burning Rubber	DA	59,90	Chambers of Shaolin	EV	59,90
Burntime	DV	65,90	Chaos-Engine	DA	59,90
Chaos-Engine	DA	47,90	Chuck Rock	DA	39,90
Christoph Kolumbus	DV	74,90	Chuck Rock II	DA	59,90
Civilization	DV	69,90	D-Generation	DA	49,90
D-Generation	DA	35,90	Dangerous Streets	DA	59,90
Dangerous Streets	DA	54,90	Deep Core	DA	47,90
Darkmere(Enhanced)	DA	63,90	Der Clou	DV	69,90
Dennis	DA	49,90	Dennis	DA	59,90
Der Clou	DV	69,90	Disposable Hero	DA	59,90
Diggers	DA	69,90	Donk	DA	59,90
Donk	DA	49,90	Elite II-Frontier	DA	64,90
Dynatech	DV	54,90	Fire and Ice	DA	59,90
Fatman	DA	54,90	Fireforce	EV	59,90
Gunship 2000	DV	69,90	Fly Harder	DA	49,90
Hanse	DV	44,90	Fury at the Furies	DA	59,90
Heimdall 2	DV	69,90	Global Effect	DA	69,90
Impossible Mission 2025	DV	69,90	Gunship 2000	DA	59,90
Int.Golf Championship	DA	54,90	Heimdall 2	DV	69,90
Int.Sensible Soccer	DA	39,90	Humans 1+2	DA	69,90
Ishar	DA	59,90	Impossible Mission 2025	DA	59,90
Ishar II	DV	54,90	Int.Sensible Soccer	DA	49,90
James Pond 3	DA	69,90	International Karate +	EV	49,90
Jurassic Park	DA	59,90	James Pond 3	DA	69,90
Kick Off 3	DA	49,90	John Barnes Football	DA	49,90
Manchester United (Enha.)	DA	59,90	Labyrinth of Time	EV	54,90
Morph	DA	59,90	Last Ninja 3	EV	44,90
Naughty Ones	DA	49,90	Legacy of Soracil	DA	59,90
Nigel Mansell	DA	64,90	Lemmings	DA	54,90
Oskar	DA	47,90	Liberation	EV	59,90
Overkill	DA	49,90	Lost Vikings	DV	59,90
Out to Lunch	DA	49,90	Lotus Trilogy	DA	64,90
Penthouse Hot Numbers	DA	59,90	Mean Arenas	DA	47,90
Pinball Fantasies	DA	54,90	Microcosm	DA	79,90
Robocod	DA	29,90	Morph	DA	47,90
Ryder Cup	EV	64,90	Myth	EV	44,90
Sabre Team	DA	54,90	Naughty Ones	DA	59,90
Seek & Destroy (Enhanced)	DA	49,90	Nick Faldo Golf	DA	69,90
Second Samurai	DA	64,90	Nigel Mansell	DA	64,90
Sim Life	DV	79,90	Out to Lunch	DA	49,90
Simon the Sorcerer	DV	79,90	Overkill / Lunar C	DA	54,90
Skidmarks	DA	49,90	Pinball Fantasies	DA	59,90
Sleepwalker	DA	59,90	Pirates Gold	DV	59,90
Soccer Kid	DA	59,90	Premiere	DA	39,90
Star Trek	DV	69,90	Prey	DV	59,90
Stratagem	EV	64,90	Project-X / F-17 Challenge	DA	59,90
Total Carnage	DA	59,90	Robocod	DA	59,90
Tornado	DV	69,90	Ryder Cup	DA	64,90
Transarctica	DA	64,90	Sabre Team	DA	64,90
Trolls	DA	29,90	Seek & Destroy	DA	47,90
Wembley Int.Soccer	DA	54,90	Sensible Soccer	DA	47,90
Whales Voyage	DV	59,90	Sim City	EV	59,90
When two worlds war	EV	59,90	Sleepwalker	DA	54,90
Zool	DA	47,90	Striker	DA	64,90
Zool II	DA	49,90	Super Methane Brothers	DA	59,90
			Super Putty	DA	49,90
			Surf Ninjas	DA	49,90
			Total Carnage	DA	59,90
			Trivial Pursuit	EV	64,90
			Trolls	DA	54,90
			Ultimate Body Blows	DA	54,90
			Wembley Int.Soccer	DA	59,90
			Whales Voyage	DA	54,90
			Zool	DA	54,90
			Zool II	DA	59,90

gerade noch rechtzeitig

Simon the Sorcerer	CD32	EV	69,90	St.Thomas	500	DA	47,90
Emerald Mines	CD32	DA	34,90	Benefactor	500	DA	49,90
Lucas Arts Cl.Adv.	500	DV	77,90	Universe	500	DA	53,90
Sim Classics	500	DV	74,90	Bumb'n Burn	500	DA	53,90
				Rüsselsheim	500/1200	DV	63,90

AMIGA Es wurde Zeit für etwas völlig Neues

Der Versand erfolgt per Nachnahme o. per Vorkasse ab 9,- +Nachnahme u. +Zahlkartengebühr.

JUDGMENT DAY

Die wichtigste Seite des Monats

TEL.: 07731/12248 FAX.: 07731 /69921 /69755

JUDGMENT DAY
Hauptstr. 2
78224 SINGEN

Bestellannahme von

9⁰⁰ - 18⁰⁰

Inh. M. Böcker
PREISÄNDERUNG
VORBEHALTEN

Sicherheitsverpackung +2,-

Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

Terminator 1 auf L. d. 99.-

Terminator 1 auf L. d. 99.-

Titel	AMIGA	Preis	Titel	AMIGA	Preis	Preishits Amiga	AMIGACD-ROM
1869	DV 65,90	Goblins 3	DA 65,90	3D Pool	EV 29,90	Photo CD-Software	
Airbus A320-American Edition	DV 83,90	Hanse	DV 44,90	Arcade Pool	EV 27,90	Photolite fürs CD-32 109,-	
Anstoss-World Cup Edition	DV 59,90	Hannibal	DV 65,90	Addams Family	EV 29,90	Playboy, Film-Legenden, Marilyn Monroe,	
Alfred Chicken	DA 49,90	Hired Guns	DV 59,90	Apolya	EV 29,90	Oldtimer, House of Windsor, Akt Aestetik,	
Alien 3	DA 47,90	History Line 1914-1918	DV 65,90	Alien Breed - Special Edition	EV 34,90	Schönsten Hotel der Welt, Traumziele der Welt,	
Alien Breed II	DA 47,90	Impossible Mission 2025	DA 69,90	Another World	EV 29,90	Traumland Amerika, Ella-Mode 92/93	le 34,90
Ambermoon	DV 77,90	Indiana Jones IV/Adv.	DV 49,90	Aquatic Games	EV 29,90		
Anstoss	DV 65,90	Innocent until caught	DV 65,90	Assassin B-Mix	EV 27,90		
Apocalypse	DA 47,90	Ishar 3	DA 64,90	Batman - The Movie	EV 29,90		
Arabian Nights	DV 56,90	Jonathan	DV 75,90	Battlechess II	EV 29,90		
Archer McLean Pool Billiard	DA 39,90	Jurassic Park	EV 49,90	Battlehawks 1942	EV 29,90		
Armourgeddon 2	DA 47,90	Jurassic Park	DA 53,90	Big Nose the Caveman	EV 29,90		
A-Train	DV 73,90	K 240	DA 59,90	Birds of Prey	EV 39,90		
Aufschwung Ost	DV 54,90	Kick Off 3	DA 47,90	Black Crypt	EV 29,90		
Award Winners 2	DA 64,90	Kings Quest 6	EV 69,90	Blues Brothers	EV 29,90		
Batman Returns	DA 49,90	Last Action Hero	DA 44,90	Body Blows	EV 29,90		
BAT 2	DA 71,90	Legend of Kyrandia	DV 79,90	Bubble Bobble	EV 29,90		
Battle Isle Data Disk 2	DA 47,90	Legacy of Soracil	DA 47,90	Budokan	EV 29,90		
Battle Team	DA 65,90	Lemmings II	DA 59,90	California Games II	EV 29,90		
Battleloads	DA 44,90	Lords of Power	DV 71,90	Combat Air Patrol	EV 49,90		
B.C.Kid	DA 49,90	Lost Vikings	DV 65,90	Crazy Cars 3	EV 29,90		
Beneath a steel sky	DV 59,90	Lothar Matthäus	DV 59,90	Cadaver	EV 29,90		
Bill's Tomato Game	DA 54,90	Lotus Trilogie	DA 53,90	Cruse for a Corpse	EV 34,90		
Bitmap Brothers Collection 1	DA 53,90	Manchester United Prem. League	DA 54,90	Colony Quest	EV 34,90		
Body Blows Galactic	DA 47,90	Micro Machines	DA 47,90	Curse of Enchantia	EV 34,90		
Brian the Lion	DA 49,90	Monkey Island II	DV 49,90	Dune	EV 34,90		
Bubba'n'Stix	DA 49,90	Monopoly	DA 54,90	Eye of the Beholder	EV 59,90		
Bundesliga Manager Hatrick	DV 74,90	Mr. Nutz	DA 47,90	F-15 Strike Eagle II	EV 29,90		
Burntime	DV 65,90	Naughty Ones	DA 47,90	F-16 Combat Pilot	EV 29,90		
Campaign II	DA 69,90	Nick Faldo Golf	DA 74,90	F-17 Challenge	EV 27,90		
Chaos-Engine	DA 47,90	Oskar	DA 47,90	F-19 Stealth Fighter	EV 34,90		
Civilization	DV 74,90	Perihelion	DA 54,90	F-29 Stealth Fighter	EV 34,90		
Cliffhanger	DA 44,90	Penth.Hot Numbers Deluxe	DV 53,90	F-35 Stealth Fighter	EV 34,90		
Cool Spot	DA 53,90	Pinball Compiation	DA 59,90	Fighter Bomber	EV 29,90		
Cosmic Spacehead	DA 47,90	Pizza Connection	DV 78,90	Future Wars	EV 29,90		
Crazy Sports Football	DA 53,90	Prime Mover	DA 53,90	Graham Taylor Soccer	EV 29,90		
Christoph Kolumbus	DV 71,90	Puggsy	DA 54,90	Grand Prix Patrol	EV 29,90		
Crash Dummies	DA 44,90	Quick-The Thunder Rabbit	DA 59,90	Great Courts II	EV 29,90		
Cyberpunks	DA 54,90	Red Zone	DA 54,90	Gunship	EV 29,90		
D-Day	DA 59,90	Reach for the Skies	DA 49,90	Heroes Quest	EV 29,90		
Darkmere	DA 63,90	Risky Woods	DA 49,90	Hill Street Blues	EV 29,90		
Das Schwarze Auge	DV 74,90	Road Rash	DA 54,90	Hudson Hawk	EV 29,90		
Death or Glory	DV 84,90	Second Samurai	DA 59,90	Hook	EV 29,90		
Der Patrizier	DV 65,90	Sierra Soccer	DV 49,90	Hook	EV 29,90		
Der Clou	DV 69,90	Sim Life	DV 77,90	Hook	EV 29,90		
Die Siedler	DV 77,90	Simon the Sorcerer	DV 67,90	Hook	EV 29,90		
Disposable Hero	DA 47,90	Skidmarks	DA 47,90	Hook	EV 29,90		
Donk	DA 47,90	Soccer Kid	DA 59,90	Hook	EV 29,90		
Dracula	DA 44,90	Software Manager	DV 66,90	Hook	EV 29,90		
Dreamlands	DV 53,90	Space Hulk	DA 65,90	Hook	EV 29,90		
Dune II	DV 53,90	Space Legends	DA 65,90	Hook	EV 29,90		
Dynablaster	DA 59,90	Spaceword Ho !	DV 69,90	Hook	EV 29,90		
Eishockey Manager	DV 71,90	Stardust	DA 36,90	Hook	EV 29,90		
Elite II-Frontier	DV 53,90	Starlord	DV 69,90	Hook	EV 29,90		
Elfmania	DA 49,90	Super Cauldron	DA 39,90	Hook	EV 29,90		
Empire Soccer	DA 54,90	Syndicate	DV 59,90	Hook	EV 29,90		
Eye of the Storm	DA 64,90	Team 17-Collection	DA 59,90	Hook	EV 29,90		
F-117 A Nighthawk	DA 67,90	Terminator II/Arcade	DA 53,90	Hook	EV 29,90		
F1	DA 59,90	Tomado	DA 65,90	Hook	EV 29,90		
Fantastic Adv. Dizzy	DA 49,90	Traps 'n Treasures	DV 59,90	Hook	EV 29,90		
Fatman	DA 49,90	Turrican 3	EV 47,90	Hook	EV 29,90		
Fire and Ice	DA 47,90	Turrican 3	DA 54,90	Hook	EV 29,90		
Flashback	DV 59,90	Uridium 2	DA 47,90	Hook	EV 29,90		
Formula One Grand Prix	DA 77,90	Valhalla	EV 54,90	Hook	EV 29,90		
Fury of Furries	DA 53,90	Walker	DA 59,90	Hook	EV 29,90		
Genesis	EV 53,90	War in the Gulf	DV 67,90	Hook	EV 29,90		
Globdule	DA 53,90	Wiz 'n Liz	DA 59,90	Hook	EV 29,90		
Global Gladiators	DA 47,90	Whales 'Voyage	DV 65,90	Hook	EV 29,90		
Goal	DA 39,90	Wonderdog	DA 49,90	Hook	EV 29,90		
Goblins	DV 59,90	World Cup Soccer	DA 64,90	Hook	EV 29,90		
Goblins 2	DV 65,90	Zool II	DA 39,90	Hook	EV 29,90		

Amiga CD und CD-32

CD-Exchange	49,90
Goldfish	59,90
Sexual Fantasies ab 18 J	69,90
Video Creator	89,90
Demo Collection	49,90
Demo Collection 2	49,90
Fractal Universe	64,90
Games & Goodies	49,90
Nasa-25th Year	54,90
Now what I call Games	59,90
Now what I call Games 2	59,90
CDPD 4	49,90
Insight Dinosaurs	84,90
Insight Technology	59,90

Zubehör

Joypad CD-32	59,90
MPEG-Modul	459,90
Communicator	249,90
Communic.light	149,90
SX-1 Interface	499,90

Deutsche MPEG-Filme

Eine verhängnisvolle Affäre	DV 49,90
Ghost	DV 49,90
Star Trek 6	DV 49,90
Top Gun	DV 49,90
Nachte Kanone 2	DV 49,90
Patriot Games	DV 49,90
Black Rain	DV 49,90
Sliver	DV 49,90
Ein Fisch namens Wanda	DV 49,90
Ein unmoralisches Angebot	DV 49,90

MPEG Musikvideos

The Cure-Show	49,90
T. Cream o. Eric Clapton	49,90
Andrew Lloyd Webber	49,90
Bon Jovi	49,90
Bryan Adams	49,90
Tina Turner '88	49,90
Carreras, Domingo, Pavarotti in Concert Metha	49,90

Ankündigungen bis September

Amiga 500/600	
Battle Isle II	
Fields of Glory	
FIFA Int. Soccer	
Hattrick (Ikaron)	
Mad News	
Overlord	
Reunion	
Robinsons Requiem	
Theme Park	
UFO-Enemy Unknown	
Zeppelin-Giants of the Sky	

Judgment Day - Der König unter den Amiga-Versandhändlern



Das offizielle Game zur Fußball-WM kommt am Amiga spät und nicht eben gewaltig: Was U.S. Gold hier abgeliefert hat, erinnert ein wenig an die USA-Vorstellung der deutschen Elitekicker...

Zumindest das Optionsangebot ist überwältigend, ohne Anlei-

tung würde man sich im Dickicht der Icons hoffnungslos verirren. Neben dem allgegenwärtigen WM-Maskottchen Striker findet man hier nämlich nicht nur alle genretypischen Einstellmöglichkeiten, sondern darf vom Trikotdesign bis zu den Formationen kreativ sein.



Rot für Rot

Kick Off 3

Bereits die erst im letzten Heft angetretene AGA-Version dieses Drittaufgusses des Soccer-Klassikers konnte nicht restlos überzeugen – wie mag da erst die „Normalfassung“ aussehen? Nun, besser als befürchtet!

Wie am 1200er ist auch hier ein Joystick mit zwei unabhängigen Feuerknöpfen erforderlich, außerdem müssen sich altgediente Off-Kicker wohl erst an die horizontale Scrollrichtung gewöhnen. Im übrigen halten sich die Neuerungen jedoch in Grenzen: 32 unterschiedlich begabte Mannschaften werden von maximal vier Spielern in WM-, Pokal-, Liga- oder Freundschaftsspiele gehetzt, wobei höchstens

zwei Leute gleichzeitig agieren können. Besonders komfortabel ausgefallen ist das Training mit seinen vielen Übungsmöglichkeiten (Dribbeln, Elfmeter etc.), für das sogar eigene Highscores bereitstehen. Für Ecken und Freistöße sind darüber hinaus 30 vorgefertigte Spielzüge vorrätig, was ja auch kein alltägliches Feature darstellt.

Bei Anco ist man angeblich sehr stolz darauf, diese Konvertierung überhaupt hingekriegt zu haben; wir wollen uns über die anscheinend unvermeidlichen Einschränkun-



Ab durch die Mitte!

„nur“ 1 MB steckt, läßt das Spieltempo des öfteren empfindlich nach – und vor allem klappt der (Steuerungs-) Wechsel zum nächsten Balltreter dann nicht mehr so verzögerungsfrei, wie es eigentlich sein sollte. Aber sogar bei 4 MB RAM muß man sich mit einem äußerst kurzen Replay, wenigen FX und einem ver-

Der Schwierigkeitsgrad wird von (Klebe-) Faktoren für die Ballkontrolle, drei Spielgeschwindigkeiten und natürlich der Mannschaftsstärke bestimmt, und wer die originale Endrunde nicht mochte, kann sich die Gruppen mit acht zusätzlichen Teams auch selbst zusammenstellen – jede Elf wird dabei entweder von Mitspielern oder dem Compi gesteuert. Die Perspektive auf dem Platz ähnelt dann der des Klassikers „Sensible Soccer“, die Sprites sind allerdings deutlich größer. Leider ruckeln sie ziemlich stark über einen holprig scrollenden Rasenausschnitt, wodurch die Grafik kaum über Zweitliganiveau hinauskommt. Ähnliches gilt für die Musikuntermalung und die mäßigen Sound-FX. Zudem ist die Steuerung etwas gewöhnungsbedürftig, am besten bekommt man seine Kicker mit Zwei-Button-Stick oder Pad in den Griff, während der zuschaltbare Scanner für Übersicht sorgt. Eine HD-Installation ist zwar möglich, am 1200er schaffte es Deutschland hier

aber nicht mal bis ins Viertelfinale – nach dem dritten Spiel von Bertis Truppe hängte sich der Rechner auf.

Kurzum, dieser Nachzügler bietet nur soliden Durchschnitt und dürfte in der momentanen Flut von Soccer-Soft wohl sang- und klanglos untergehen. (st)

WORLD CUP USA 94

(U.S. GOLD)

FUSSBALL-ACTION

64%

„NA JA“



GRAFIK	58%
ANIMATION	55%
MUSIK	60%
SOUND-FX	46%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	66%

VARIABEL

PREIS **DM 79,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

kleinerten Bildausschnitt begnügen.

Immer noch gut sind dagegen die Funk-Musik, die erträglichen Ladezeiten und natürlich das zeitlose Spielkonzept. (mm)

KICK OFF 3

(ANCO)

FUSSBALL-ACTION

70%

„ABGESPECKT“



GRAFIK	61%
ANIMATION	70%
MUSIK	77%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	72%

VARIABEL: 3 STUFEN

PREIS **DM 69,-**

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Anwendungen

- ☐ **Adreß/CD/Disk/Video** Vier bewährte Verwaltungsprogramme. Managen Sie einfach und sicher Ihre Daten! Nie wieder Chaos! (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- ☐ **Amiga- und RoadRoute** Erstklassige Programme zur Streckenplanung. (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Astronomie-Set** Software zu den Themen Planet Erde, Weltall und Raumfahrt. Ein Muß für Hobbyastronomen und interessierte Sterngucker. (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Bildergalerie** Die grandiosen IFF-Grafiken dieser Diashow werden auch Sie verzaubern. Echte Meisterwerke der farbigen Computerkunst. (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Bildschirmschoner-Set** Neben SuperDark eine Auswahl der besten Bildschirmschoner für den Amiga. Mit zahllosen interessanten Effekten. (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **Busineß-Set** Mit Fibu, Faktura, Tabellenkalkulation, Terminplaner und Geschäftsgrafik. (4 Disks, 18,40 DM)
- ☐ **Clupart-Set 1 & 2** Verschönern Sie schnell und einfach Ihre Briefe, Einladungen u. a. Drucksachen mit diesen toll gezeichneten IFF-Kleingrafiken. Sauber nach Themen (z.B. Busineß, Verkehr, Essen, Weihnachten, Menschen, Tiere) sortiert. (je Set 15 Disks, je Set 69,- DM)
- ☐ **Colorfonts** IFF-Bilder mit farbigen Buchstaben zur Verwendung in Malprogrammen. (2 Disks, 9,20 DM)

- ☐ **Druck-Set** Reizen Sie Ihren Printer voll aus! Drucken Sie mühelos Texte, Etiketten, Grafiken u.v.m. Wirklich alles, was Ihr Drucker braucht! (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Fraktal-Set** Tauchen Sie ein in farbenfrohe Welten fantastischer Fraktale und generieren Sie Apfelmännchen, künstliche Landschaften, Plasmawolken, Schneeflockenfraktale u.v.m.! (4 Disks, 18,40 DM)
- ☐ **Grafik-Pack** Alles, was das Grafikerherz begehrt: Software zum Malen und Morphieren von Bildern, zum Bearbeiten von (auch übergroßen) Icons und zum Abspielen von Animationen. Mit zahlreichen nützlichen Extras und beeindruckenden Beispielen. (8 Disks, 36,80 DM)
- ☐ **IntroMaker-Pack** Erstellen Sie ohne Programmierkenntnisse fetzige Intros mit Grafik, Sound und spitzenmäßigen Effekten! (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **Kopierprogramme** Extrem schnell und sicher kopieren und formatieren. (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **MagicMusic** Weit über 100 hervorragende Musikstücke. Eine Auswahl von Top-Hits aus der Amiga-Szene. Mit komfortablem Abspielprogramm. (20 Disks, 92,- DM)
- ☐ **Musik-Set 1 & 2** ...und Ihr Amiga wird zum Synthesizer! Erstellen Sie eigene Songs mit vielen Instrumenten und Samples. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- ☐ **Schreibmaschinenkurs** Erlernen Sie Schritt für Schritt das Zehnfingersystem! (1 Disk, 4,60 DM)



EL DORADO

Das Softwareparadies

- ☐ **Speedup-Set** Beschleunigt Disk- und HD-Laufwerke um ein Vielfaches. Lade- und Zugriffszeiten werden stark verkürzt. Programme, die Sie bald nicht mehr missen mögen! (ab Kick 2.0, 3 Disks, 13,80 DM)
- ☐ **Übersetzer** Das Programm zum schnellen Übersetzen von englischen Texten/Worten. (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **Vektorfonts Vol. 1-4** Jede Menge Schriftarten im Intellifont-Format. Kompletter Zeichensatz mit Umlauten und Sonderzeichen, stufenlos vergrößerbar, professionelles Design. Ideal für Textverarbeitung, Grafik, DTP und Video. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- ☐ **Vokabeltrainer** Beliebter Englischkurs mit umfassendem Wörterbuch. (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Workbench-Tools** Einzigartige Programme geben Ihrem Arbeitstisch ein völlig neues Outfit und erleichtern die Bedienung. (ab Kick 2.0, 8 Disks, 36,80 DM)

Höllisch paradiesische Software.

Für Sie nur 4,60 DM je Disk!

Spiele

- ☐ **Abenteuer-Pack** Eine Auswahl der besten Adventures für den Amiga. Spiele, die sie nächstelang fesseln werden. (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Action in Hollywood** Spannendes Adventure in der Filmstadt Hollywood. (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Action-Set 1 & 2** Technisch brillant und rasant: Action- und Ballerspiele mit Top-Grafiken und megastarkem Sound. Ballern bis die Rohre rauchen! (nicht Kick 3.0, je Set 6 Disks, je Set 27,60 DM)
- ☐ **Autorennen** Meistern Sie schwierige Rennstrecken und überwinden Sie Ihre Gegner! (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Backstage** Spritziges Grafikadventure rund um die Musikszene. (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Boulderdash-Pack** Viele neue Versionen des All-Time-Hits in witziger Aufmachung: Steuern Sie Goldgräber, Astronauten, Surfer oder Osterhasen bei der legendären Jagd nach den Diamanten! (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Brettsplele** Umsetzungen mit spielstarken Computergegnern: Monopoly, Schach, Scrabble, Risiko, Reversi, Backgammon, Mühle, Shanghai, Mensch-ärgere-Dich-nicht, Roulette und weitere Hits. (8 Disks, 36,80 DM)
- ☐ **Cannibal for FBI** Spannendes Adventure. Sie sind ein von Kannibalen verfolgter Agent! (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Catcomb** Packendes Abenteuerspiel mit grandioser Grafik und guter Benutzerführung. Erforschen Sie das geheimnisvolle Land Exousial! (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Das Erbe 1 & 2** Bei diesen beiden Rennern vom Bundesumweltamt müssen Sie ein Erbe umweltbewußt verwalten und managen. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- ☐ **Demo-Set 1-4** Wahre Feuerwerke aus Sound, Grafik und Animation. (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)

Gleich anrufen und bestellen!
Direktversand: 07141/29 09 48

- ☐ **Golf** Die Simulation des noblen Sports. Verlegt einen kompletten Golfplatz in Ihren Amiga! (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **Helicopter-Mission** Fliegen Sie mit dem Hubschrauber Ihrer Wahl reizvolle Einsätze! (1 Disk, 4,60)
- ☐ **Jump & Run-Set 1 & 2** Gesammelte Hits des witzigen Genres mit farbenfroher Grafik und hörenswertem Sound. Meistern Sie zahllose Levels und gelangen Sie ins Ziel! (je Set 5 Disks, je Set 23,- DM)
- ☐ **Kartenspiele** Skat, Poker, Black Jack, Solitaire und Patienzen sorgen für Spielspaß. (3 Disks, 13,80 DM)
- ☐ **Klassiker-Pack** Spiele, die Geschichte schrieben, technisch auf dem neuesten Stand: Clones von Sokoban, Breakout, Asteroids, Minesweeper u.a. (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Lemmin'-Set** Gewitzte Spiele mit niedlichen Tierchen sorgen für anhaltenden Spielspaß. Steuern Sie Lemminge bei der Olympiade, durch Spiegellabyrinth oder als Weihnachtsmänner durch Schneelandschaften: ein Muß für jeden Lemmingsfan! (7 Disks, 32,20 DM)
- ☐ **ManagerSim** Realitätsnahes Wirtschaftsspiel für bis zu vier dynamische Jungunternehmer. Führen Sie Ihre Firma mit viel Taktik zum Erfolg! (1 Disk, 4,60 DM)
- ☐ **Multiplayer-Set** Eine Auswahl der besten Spiele für 2-4 Spieler. Tragen Sie spannende Duelle mit Panzern, UFOs und den nackten Fäusten aus! Langzeitmotivation und geselliger Spielspaß garantiert! (8 Disks, 36,80 DM)
- ☐ **PacMan-Pack** Schöner, schneller, spaßiger: Tolle Neuauflagen des beliebten Oldies mit fiesem Gegner und flüssigem Spielablauf. (2 Disks, 9,20 DM)
- ☐ **SimCity-Terrain-Editor** Erstellen Sie interessante Landschaften für SimCity! (1 Disk, 4,60 DM)

Ihre Vorteile bei El Dorado

- ★ Erstklassige Spitzensoftware: aus tausenden ausgesuchte Programme, nur die besten kommen rein.
- ★ Sagenhaftes Preis-Leistungs-Verhältnis: Produkte, die es mit zigfach teureren Programmen aufnehmen.
- ★ Kostenlose Unterstützung bei Fragen und Problemen: kompetente Amiga-Profis helfen Ihnen weiter.
- ★ Exklusive El Dorado-Zusammenstellungen: keine Masenware, keine eingeschränkten Demoversionen.
- ★ Schneller und sicherer Versand: Ihre Software geht in der Regel noch am Tag Ihrer Bestellung raus.
- ★ Toll für Einsteiger: Hilfs- und Infotexte auf den Disketten.
- ★ Bewährter Versand: von Amigazeitschriften empfohlen.
- ★ Auch nach dem Kauf sind Sie noch König: umgehende und kulanter Bearbeitung von Reklamationen.
- ★ Sicherheit für Sie: geprüfte Color-Industriedisketten.

...überzeugen Sie sich selbst!

- ☐ **Sportspiele-Pack** Mit dem Eishockeyspiel Karzmal-Cup, Fußball- und Eishockeymanager, Karatespiel, Ligaverwaltung, Abfahrtslauf und einem futuristischen Football-Game. (4 Disks, 18,40 DM)
- ☐ **Star Trek-Set** Zwei umfangreiche Strategiespiele um die Enterprise mit Captain Kirk und seiner berühmten Crew. Beam me up, Scotty! (5 Disks, 23,- DM)
- ☐ **Strategie-Set** Die Hits unter den Strategiespielen. Werden Sie Agent, Kaiser, Börsenmakler, Manager, Feldherr im US-Bürgerkrieg u.v.m.! (6 Disks, 27,60 DM)
- ☐ **Telekommando 1 & 2** Bekannte Adventures mit 1A-Grafik und spannender Story. (je 1 Disk, je 4,60 DM)
- ☐ **Tetris-Pack** Brillante Neuauflagen des Klassikers beweisen: Tetris ist und bleibt genial. (3 Disks, 13,80 DM)
- ☐ **Tony & Friends** ...in Kellogg's Land. Aufregendes Hüpfgame à la Mario. Der Megaspaß! (1 Disk, 4,60 DM)

Pressestimmen

- AMIGA** 6/94, Test der Vektorfonts: „Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist nahezu unschlagbar.“
- AMIGA SPECIAL** 3/94, Versandhändlertest: „Ausgesprochen freundliche, umfassende Beratung.“
- AMIGA** 8-9/94 „Das Jump & Run-Set 1 ist also schon einen kleinen Freudenhopser wert.“

Kundenstimmen

- Hendryk P. aus H.:** „...daß meine Erwartungen nicht nur erfüllt, sondern teilweise sogar übertroffen wurden.“
- Andrea R. aus S.:** „Die Lieferung ihrerseits war sehr schnell. Der Service von El Dorado ist auch sehr gut.“
- Thomas R. aus O.:** „Bei El Dorado wird man noch wie ein Kunde behandelt. Bei der Konkurrenz hat man das Gefühl, ein Störenfried zu sein. Riesenkompliment!“



So einfach bestellen Sie

Per Nachnahme: Rufen Sie an und nennen Sie Ihre Programmwünsche, sowie Ihre Anschrift. Natürlich können Sie auch einfach eine Karte oder einen Brief schreiben. Sie bezahlen bequem beim Briefträger, der Ihr Päckchen vorbeibringt.
Per Vorkasse: Schreiben Sie uns Ihre Wünsche und legen Sie einen V-Scheck über den Gesamtbetrag zzgl. Versandkosten bei.

Alle Programme laufen auf allen Amigas ab 1 MByte - sofern nicht anders angegeben.

Versandkosten

Per Nachnahme: 7,90 DM. Per Vorauskasse: 5,90 DM. Ausland VK: 14,90 DM. Abholung nach Absprache!

El Dorado Softwareversand
Christopher Münchhoff
Brucknerstraße 47
71640 Ludwigsburg

Direktversand und Beratung:

07141/29 09 48

Direktversand:

07141/28 00 11



Der windige Herbst sorgt bekanntlich für die schönsten Fönfrisuren und die festesten Oktoberfeste. Feste feiern dürfen ab Oktober aber auch alle CD-Amigos, denn dieser Herbst wird den Joker-Charts zudem eine schillernd schöne Neuerung bescheren!

Der dunklen Worte lichter Sinn ist, daß es ab der nächsten Nummer (also pünktlich zum fünfjährigen Jubiläum) im Up & Down noch eine Leser-Hitliste geben wird, nämlich die zum CD³². Bevor der Rest der Ansprache nun im Jubel untergeht, sei schnell noch gesagt, daß dies natürlich in zweierlei Hinsicht Konsequenzen hat. Erstens müssen wir nämlich wissen, welche CD-Games Euch besonders zusagen, und deshalb solltet Ihr künftig auf Euren Postkarten vermerken, um welche Version es sich bei den Nennungen jeweils handelt: Standard, A1200 oder CD³². Zweitens muß dort, wo das eine hin soll, erst was anderes weg (hat mit dem dritten Nebensatz der Thermodynamik zu tun), und deshalb werden „Die großen Zehn“ storniert.

Gerade Neuleser haben ohnehin nur schwer kapiert, wie sich diese Bestenliste errechnet. Damit nicht genug der Sensationen, denn bei der BPS hielt man es jüngst für notwendig, zwei ziemlich erfolgreiche Games mit dem Bannstrahl zu belegen. Ergo dürfen wir Virgins Knuddel-Metzelei („Kanonenfutter“) und Acclaims Prügel-Turnier („Kortal Mombat“) nicht mehr namentlich aufführen; zumindest nicht mehr in der korrekten Schreibweise. Da Ihr jetzt aber wißt, welche Games gemeint sind, können wir den Bonner Sittenwächtern Genüge tun und in den jeweiligen Listen an passender Stelle schlicht INDIZIERT eintragen. Bleibt eigentlich nur zu hoffen, daß kein Rückfall in die unseligen 80er bevorsteht – damals bestand

ja oft ein Großteil der Charts aus diesem unschönen Wörtchen...

In aller nunmehr gebotenen Kürze sei noch auf den heftigen Karrieresprung der Holsteiner Pizzabäcker hingewiesen, und das Debut der beiden neuen Stratego-Kicker soll ebenso wenig unerwähnt bleiben wie der fünffache Rittberger der Ganoven-Freunde aus Österreich. Ganz zu schweigen natürlich von den drei (zumindest vorläufig noch) moralisch garantiert unbedenklichen Spielen, die wir wieder mal verlosen:

- 1 x Death or Glory (HD-Version)
- 1 x World Cup USA 94
- 1 x Jack Nicklaus Unlimited Golf

Beste Chancen auf einen Gewinn hat jeder, der uns auf einem Kärtchen seine gegenwärtigen Lieblingsgames mit-

teilt und dabei weder die vorher besprochene Kennzeichnung als Normal-, 1200er- oder CD³²-Version noch einen leserlichen Absender vergißt. Schädlich wäre auch, wenn man keine Briefmarke (oder keine ausreichende Briefmarke) auf seinen Schrieb klebt, und noch viel schädlicher als aufgewärmter Spinat dürfte es vermutlich sein, wenn Ihr den Briefträger über die angemessene Adresse im unklaren laßt. Nicht zuletzt deshalb findet Ihr die allesentscheidende Anschrift etwa zwei Zentimeter von hier – viel Spaß beim Suchen!

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

UP & DOWN

DIE AKTUELLEN SOUNDWUNDER



- | | |
|---|-----|
| 1. THE CHAOS ENGINE (CD ³²) | 91% |
| 2. ELITE II (CD ³²) | 89% |
| 3. PIRATES! GOLD (CD ³²) | 88% |
| 4. DER CLOU! (CD ³²) | 87% |
| 5. ZOOL 2 (CD ³²) | 87% |
| 6. DER CLOU! | 86% |
| 7. PERIHELION | 86% |
| 8. MICROCOSM (CD ³²) | 86% |
| 9. ULTIMATE BODY BLOWS | 85% |
| 10. SKIDMARKS | 84% |

DIE GROSSEN 10



- | | |
|------------------------------|----|
| 1. (1) BUNDESLIGA MAN. PROF. | 33 |
| 2. (5) DIE SIEDLER | 24 |
| 3. (3) ANSTOSS | 23 |
| 4. (4) EISHOCKEY MANAGER | 18 |
| 5. (2) INDIANA JONES IV | 18 |
| 6. (6) WING COMMANDER | 13 |
| 7. (-) SYNDICATE | 5 |
| 8. (8) GOAL! | 3 |
| 9. (9) TURRICAN 3 | 3 |
| 10. (-) INDIZIERT | 3 |

TOP SELLER DES JAHRES

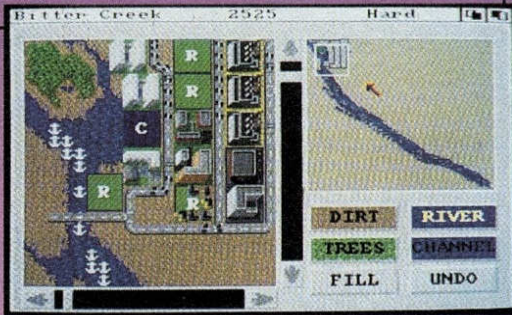


- | | |
|-------------------------------|--|
| 1. (1) DIE SIEDLER | |
| 2. (2) ANSTOSS | |
| 3. (-) BUNDESL. MAN. HATTRICK | |
| 4. (3) WING COMMANDER | |
| 5. (4) ELITE II | |
| 6. (6) AMBERMOON | |
| 7. (7) PIZZA CONNECTION | |
| 8. (8) TURRICAN 3 | |
| 9. (9) SYNDICATE | |
| 10. (-) DER TRAINER | |

PERSONAL FAVORITES

Dorli

1. SIM CITY
2. LEMMINGS
3. INDIANA JONES IV
4. DER CLOU!
5. SIMON THE SORCERER



TOP TWENTY



1. (1) DIE SIEDLER
2. (5) SYNDICATE
3. (14) PIZZA CONNECTION
4. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5. (4) INDIZIERT
6. (11) INDIANA JONES IV
7. (2) ANSTOSS
8. (10) WING COMMANDER
9. (7) TURRICAN 3
10. (15) MR. NUTZ
11. (6) EISHOCKEY MANAGER
12. (16) DUNE 2
13. (8) GOAL!
14. (9) CIVILIZATION
15. (17) ELITE II
16. (18) BURNTIME
17. (12) INDIZIERT
18. (20) HISTORYLINE
19. (-) DER CLOU!
20. (-) BUNDESLIGA MAN. HATTRICK

TOP TEN: A1200



1. (2) ANSTOSS
2. (1) SIMON THE SORCERER
3. (3) STAR TREK
4. (8) PINBALL FANTASIES
5. (-) DER CLOU!
6. (-) ANSTOSS WORLD CUP ED.
7. (4) CIVILIZATION
8. (5) BODY BLOWS GALACTIC
9. (9) 1869
10. (6) ALIEN BREED 2

TOP SELLER



1. (-) BUNDESL. MAN. HATTRICK
2. (-) HANSE - DIE EXPEDITION
3. (-) ANSTOSS WORLD CUP ED.
4. (3) PIZZA CONNECTION
5. (4) DIE SIEDLER
6. (-) WORLD CUP USA '94
7. (-) STARLORD
8. (-) BATTLEFIELD CREATOR
9. (-) DER TRAINER
10. (-) ISHAR 3

Ein Universum voller Abenteuer!

CORE DESIGNS

Universal-Wettbewerb



Mit „Universe“ hat Core Design soeben ein Pracht-Adventure für den Amiga vorgelegt, ohne Atempause folgt nun dieses prächtige Preisausschreiben: Gewinnt eine universelle Zocker-Ausrüstung und mehr!

Mit das Feinste an Cores futuristischem Nachfolger zum märchenhaften Abenteuererstling „Curse of Enchantia“ ist die geniale Optik: Dank des neuen Grafiksystems S.P.A.C. kommt man bereits auf einem A500 mit 1 MB in den Genuß von 256 durchaus flotten Farben! Aber ist das ein Grund, auf die tollen Möglichkeiten eines A1200 zu verzichten? Wohl kaum, weshalb wir hier als ersten

Preis tatsächlich einen 1200er samt Zweitfloppy und drei absoluten Hammerspielen (nämlich „Universe“, „Banshee“ und „Heimdall 2“) zu verlosen haben! Neun weitere Glückspilze dürfen sich dann höchstpersönlich und höchst umsonst von den Qualitäten des SF-Adventures überzeugen – sofern sie der große Test in dieser Ausgabe noch nicht überzeugt hat. Ebenfalls überzeugend sind die zehn zusätzli-

chen Trostpreise, handelt es sich dabei doch um Hochglanz-Poster im Megaformat, selbstnuschelnd mit dem schicken „Universe“-Motiv. Und weil wir gerade beim

selber nuscheln sind, könnten wir auch gleich zu Eurem Teil der Arbeit kommen, und das wäre die korrekte Beantwortung folgender

PREISFRAGE:

WIE HEISST CORE DESIGNS BERÜHMTER PLATTFORM-NEANDERTALER MIT DER „BAUCHIGEN“ UNIVERSAL-WAFFE?



Wer den Steinzeit-Fettwanst kennt (und wer kennt ihn nicht?), der schreibt seinen Namen zusammen mit einem leserlichen Absender auf eine Postkarte und schickt diese noch vor dem Einsendeschluß am 10. Oktober 1994 an uns. Dann braucht Ihr nur noch ein bißchen Glück – es sei denn, ihr wärt der (wie immer ausgeschlossene) Rechtsweg oder Mitarbeiter bei Core Design, Bomico oder dem Joker Verlag. Aber wer wird denn gleich das Schlimmste vermuten?

DIE UNIVERSAL-PREISE

1. PREIS:
Ein Amiga 1200 mit Zweitlaufwerk sowie „Universe“, „Heimdall 2“ und „Banshee“

2.-10. PREIS:
Je einmal „Universe“

11.-20. PREIS:
Je ein Hochglanzposter von „Universe“ im Megaformat

UNIVERSE



JOKER VERLAG
„UNIVERSAL-WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Das Sammlerstück MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!

NEU



EXKLUSIV



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

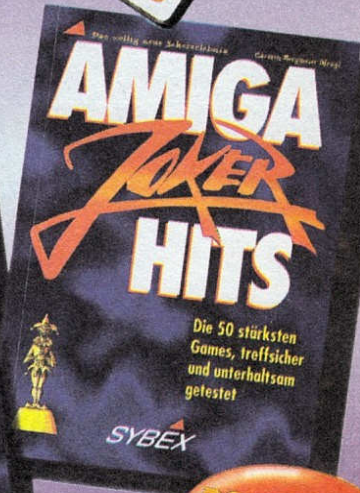
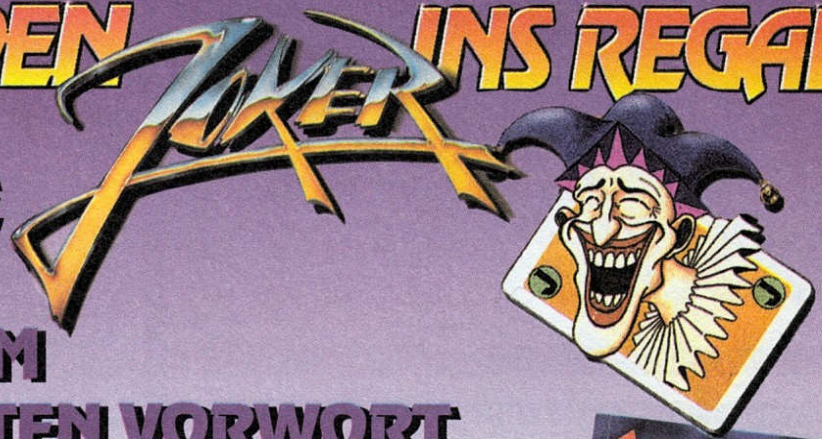
**NUR
29,- DM**

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

ALS EXKLUSIVE
SAMMLER-EDITION MIT EINEM
HANDSIGNIERTEN VORWORT
VON MICHAEL

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

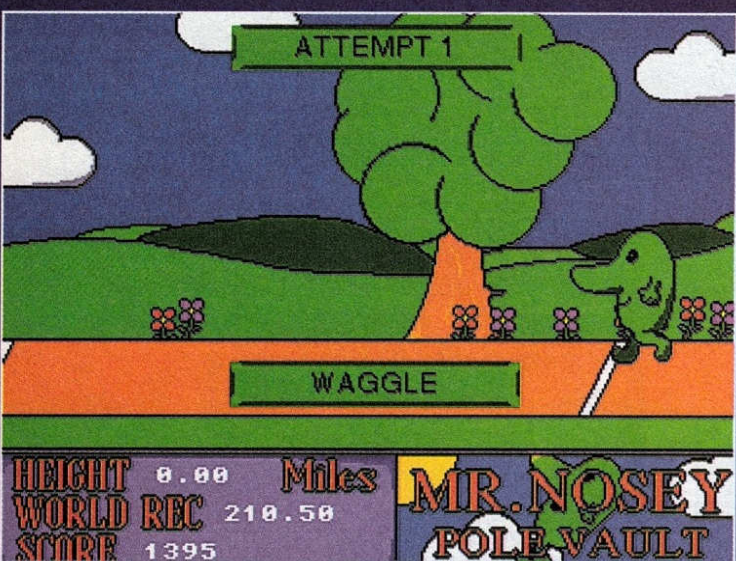
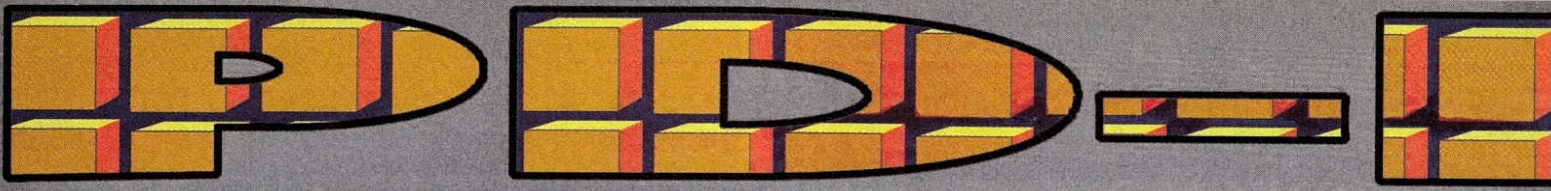


39,80 DM
pro Buch

Bestelladresse für Telefonkarte und Hit-Bücher:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

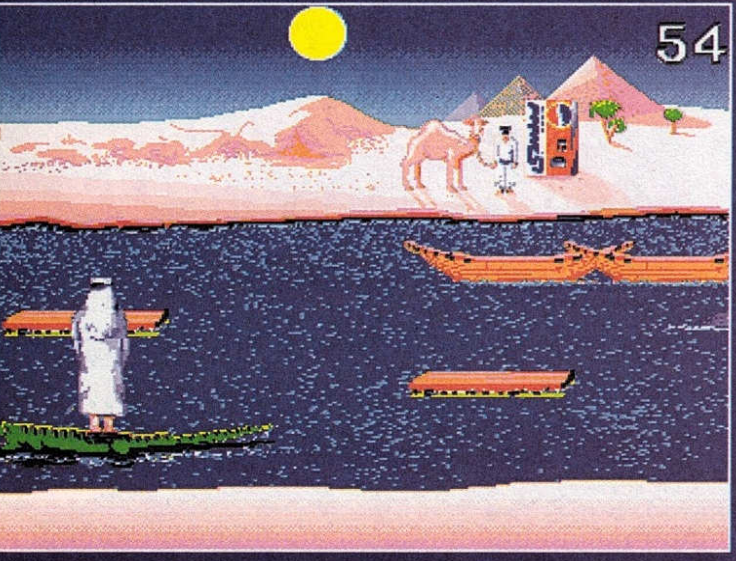
(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)



Für den Nachholbedarf an Sommersport: Mr. Men Olympics



Für rabiate Weihnachtsmänner: Psycho Santa



Für Cola-Kater ohne Rausch: Pepsi all over the World

Was im letzten Heft gut war, kann in diesem nicht schlecht sein, stimmt's? Natürlich stimmt's, weshalb Ihr Euch auch im Oktober auf einen Querschnitt der interessantesten Highlights aus dem aktuellen Angebot verschiedener PD-Serien freuen dürft!

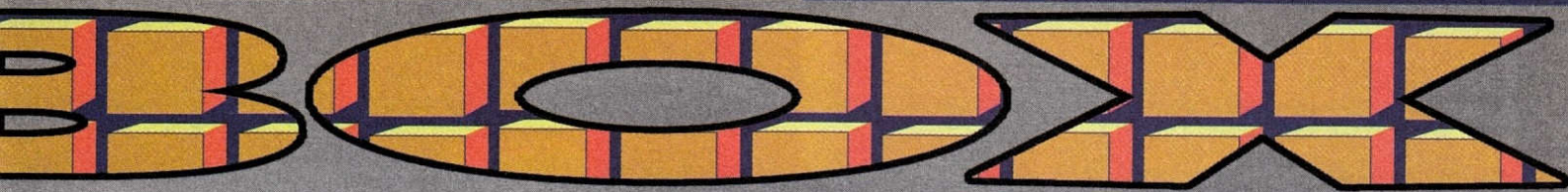
Das erste Leckerli für den schlanken Geldbeutel ist eine Doppeldisk aus der Nordlicht-Reihe und trägt den Titel **Spiele 25/5**. Hier findet man das passende Game für einen sportlichen Rückblick auf den Jahrhundertsommer: **Mr. Men Olympics**. Bei dieser Sommerolympiade dürfen bis zu acht Digi-Athleten antreten, um sich bei Disziplinen wie 100-Meter-Lauf, Gewichtheben, Stabhochsprung und Hammer- bzw. Speerwurf abzurackern. Nicht allein die Auswahl erinnert dabei an schweißtreibende Klassiker wie „Hyper Olympics“, auch das Gameplay (ein wenig Timing und viel, viel Joystickrütteln) ist ein bißchen altbacken. Doch selbst wenn das Programm weder inhaltlich noch grafisch oder akustisch in die Medaillenränge vorstoßen kann, sind doch die witzigen Animationen für manchen Lacher gut. Außerdem: Wie viele Multi-Disziplin-Sportler schwimmen schon im PD-Pool?

Ein wahres Schmankerl verbirgt sich dagegen auf der **Spiele 25/8**, denn **Psycho Santa** wurde von niemand Geringerem als dem weltberühmten Bullfrog-Team programmiert! Mit strategischen Meilensteinen wie „Populous“ oder „Syndicate“ hat diese Baller-Persiflage freilich wenig gemein, es handelt sich eher um eine unterhaltsame Fingerübung der großen Meister: Man besteigt den Rentier-Schlitten des Weihnachtsmannes und strapaziert in horizontal scrollendem Feindterrain den Feuerknopf. Als Kano-

nenfutter warten Hexen und andere nett animierte Fabelwesen, die Aufmachung des Spiels ist fraglos gelungen. Gut, mit der Abwechslung ist es nicht so weit her, aber so schöne Grafik und eine so kuriose Soundkulisse (die „Hohoho!“-FX muß man gehört haben!) hatten bisher nur wenige PD-Aktionisten zu bieten.

Vor digitalem Product placement bleibt Ihr auch diesen Monat nicht verschont, denn auf der **Spiele 26/5** hat Pepsi die Diskette zum Werbeträger umfunktioniert. Ein Glück, daß die Limo nicht ganz so fade schmeckt wie diese Sammlung von vier simplen Reaktions-tests mit dem schönen Namen **Pepsi all over the World**. Es gilt, Fische oder Kaffeetassen zu fangen, indem die Objekte der Begierde auf den Spieler zuschwimmen bzw. -rollen. Der lenkt nun flink sein Fanggerät (Käscher, Korb etc.) nach links oder rechts; sobald es in der richtigen Position ist, gibt es Punkte. Das Beste, was sich über das bescheidene Gameplay sagen läßt, ist, daß es erst nach wenigen Minuten langweilt – Grafik und Sound dümpeln ebenfalls auf unterdurchschnittlichem Niveau. Kurzum, das Anti-Highlight (Lowlight?) des Tages.

Nach der wäßrigen Zuckerwasser-Arie brauchen wir jetzt wieder was Handfestes, und dazu müssen wir die **Spielekste 434** der bekannten Berliner PD-Serie durchstöbern. Hier findet man nämlich **Peebee**, und obwohl diese Ballerei mit



dem steinalten „S.E.U.C.K.“ erstellt wurde, bläst sie doch qualitativ noch manchem modernen Blaster den Marsch! Vor vertikal scrollender Kulisse aus bunten Bonbonfarben zielt man auf Schmetterlinge, Erdbeeren, Spielzeugpistolen und haufenweise andere Knudelgegner, was vor allem wegen der astreinen Spielbarkeit viel Laune macht. Anders als so viele mit dem Baller-Baukasten erstellte Games kennt dieses praktisch keine unfairen Stellen, dafür aber allerlei Extras für Zusatzleben oder Bonuspunkte. Ganz ehrlich: **Peebee** ist kein Schnellschuß – schon eher ein Schützenkönig!

Qualitativ Herausragendes enthält auch die **Spielekiste 448**, vor allem, wenn sie ein PS-Fetischist öffnet: Bei **High Octane** wird ganz im Stil von Draufsicht-Rasereien wie „Skidmarks“ oder „Micro Machines“ über scrollende Rundkurse geheizt, wobei man seinen Kontrahenten hier zusätzlich mit Raketen traktiert oder ihm Minen in den Weg legt. Das Rennen findet stets am Splitscreen statt, wer keine menschliche Konkurrenz zur Hand hat, überläßt den Job einfach dem Rechner. Hübsche Features wie ein Intro, die ständig eingblendete Streckenkarte, massig Optionen und Grafikgags (so hinterlassen die Boliden abseits der Strecke z.B. Spuren im Sand) machen das Teil fast vollpreisverdächtig. Und da auch die Spielbarkeit in Ordnung geht, legen wir Euch diesen Racer einfach mal ans benzindurchblutete Herz.

Last but keineswegs least sei ein Mitglied aus dem **Jump & Run-Set** des PD-Versenders El Dorado vorgestellt; also jener PD-Compilation, die uns im letzten Heft bereits den vorzüglichen „Q-Bert“-Klon „Puggles“ bescherte. Diesmal geht es wieder auf konventio-

nellen Plattformen zur Sache, denn **Top Secret** verlangt vom Spieler, daß er Disketten aufammelt, Leitern auf- und abklettert und feindlichen Känguruhs ausweicht oder sie mit Bomben beiseitesprengt. Das zockt sich aufgrund des abwechslungsreichen Levelaufbaus und der Sammelextras viel spaßiger, als es sich lesen mag; zumal auch Präsentation und Handhabung sehr ordentlich geraten sind. Hüpf ruhig mal rein!

Probleme mit AGA-Rechnern sind bei keinem der heute vorgestellten Games zu befürchten, wir können uns also direkt den Bezugsquellen zuwenden. So wendet man sich für alle Scheiben aus der Nordlicht-Serie an:

Gaby und Udo Drüke
Alter Fischerspfad 10
26506 Norden
Tel.: 04931/16 72 22

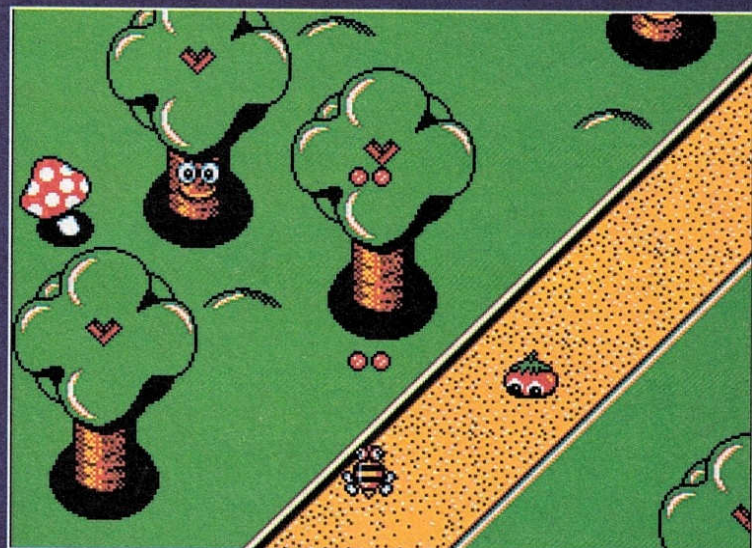
Pro Disk sind im hohen Norden stets 3,- DM zu berappen, während die Schätze aus der Spielekiste bereits für 2,50 DM das Stück zu heben sind. Die Schatzmeisterin ist:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
10585 Berlin
Tel.: 030/322 63 68

Bei El Dorado hängen die Preise von der Bestellmenge ab, beispielsweise kostet das fünf Disketten umfassende **Jump & Run-Set** 24 Mark. Das gelobte PD-Land erreicht Ihr unter folgender Adresse:

El Dorado/Münchhoff
Brucknerstr. 47
71640 Ludwigsburg
Tel: 07141/87 09 10

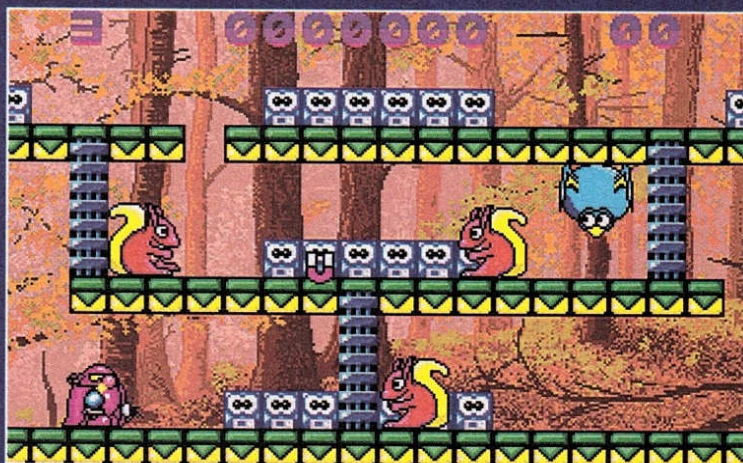
Hier wie dort und überall fallen zusätzliche Versandkosten in Höhe von vier bis acht DM an. Have Fun! (rl)



Für Flinkfinger: Peebee



Für Pisten-Rowdies: High Octane



Für Känguruh-Hasser: Top Secret



CRACK

Nachdem wir auf dieser Seite beinahe den ganzen Sommer mit einem spannenden Interview verquasselt haben, sind im Herbst wieder ein paar bunt gemischte News aus der Welt der anröchigen Bytes fällig: Dr. Freak, bitte melden!

Während die Aktenkofferträger es nur mühsam schaffen, die politischen Grenzen innerhalb Europas allmählich fallen zu lassen, ist der freie Reiseverkehr auf der digitalen Ebene schon längst ein weltumspannendes Phänomen. Doch weil es auf den internationalen Datenautostraden nicht immer hundertprozentig legal zugeht, sehen die berufsmäßigen Paragraphenreiter diesem fortschrittlichen Treiben mit eher gemischten Gefühlen zu; am liebsten würden sie es wohl sogar verbieten – wenigstens ein bißchen. Oder den fröhlichen Datenaustausch per Fernübertragung zumindest in solche Bahnen lenken, daß er sich auch mit altmodischer Behördentechnik problemlos überwachen läßt...

Wie ich darauf komme? Jedenfalls nicht durch angeborene Paranoia, denn vor kurzem drangen Pläne aus dem Bundesinnenministerium an die Öffentlichkeit, die eindeutig in Richtung Überwachung der DFÜ zielen! Demnach denkt man dort über ein Verschlüsselungsverbot für elektronische Nachrichten („E-Mail“) nach, damit Finanzämter, Polizei, Geheimdienste und andere staatliche Würdenträger bei ihren Lauschangriffen auf Anheb erkennen können, ob sie da gerade eine Liebeserklärung oder die minutiöse Beschreibung der Sicherheitsanlagen im Buckingham-Palast abgefangen haben. Hintergrund der Geschichte ist nicht der königliche Telefonterror von Lady Di, sondern das neue und ungemein leistungsfähige Verschlüsselungsprogramm „Pretty Good Privacy“, welches sein Erfinder, der amerikanische Programmierer Philip Zimmermann, über internationale Mailboxen und Netzwerke wie „CompuServe“ verbreiten ließ. Damit löste er einen richtiggehenden Boom von

kryptographierten Nachrichten aus, denen die Damen und Herren an den offiziellen Rechenbütteln momentan noch verhältnismäßig hilflos gegenüberstehen. Und was man nicht versteht, verbietet man am besten – es sei denn, man schätzt das Grundgesetz nicht nur wegen seines hübschen Umschlags und sieht ein Verbot daher als unverschämten Eingriff in die bürgerlichen Freiheitsrechte an...

Apropos Bürger, Recht und Freiheit: Ein paar Kilometer westlich von Bonn, genauer gesagt in Frankreich, hat man jetzt immerhin auch schon erkannt, daß Computer nicht einfach bloß so eine Art bessere Schreibmaschine sind. Und da sowieso gerade eine Reform des nationalen Strafrechts anstand (übrigens das erste Mal seit dem Jahre 1810!), wurden darin flugs einige Vorschriften zu EDV-Sabotage und dem „Anzapfen“ der Digi-Knechte aufgenommen. Aber mit dem Heraufdämmern des multimedialen Zeitalters mußten die Raubrittertage in der Welt der Bits und Bytes ja einmal enden, oder?

Mehr zum Thema erfährt man, wenn man in der eben eingeschlagenen Richtung noch einige Meter weiter schwimmt. Dann landet man nämlich bekanntlich in Amerika, und in diesem Land scheinen die Möglichkeiten tatsächlich unbegrenzter zu sein, als es den Gesetzeshütern lieb sein kann. Besonders unbeliebt hat sich gerade ein 19-jähriger Hacker gemacht, indem er frecherweise in den Dienstcomputer von Bill Clinton höchstpersönlich eindrang! Zwar wollte er dem Präsidenten nur mal gründlich Bescheid stoßen, doch hat er das auf ziemlich beleidigende Weise getan. Na, Bill wurde jedenfalls ziemlich sauer und ließ seine Angestellten Jagd

auf den Frechdachs machen. Und das Wunder geschah, man hat den Übeltäter tatsächlich geschnappt!

Nun aber zurück zu den Wurzeln, und das gleich in zweifacher Hinsicht: Im Verlauf der letzten Monate gelangen der Polizei auch hierzulande spektakuläre Schläge gegen den digitalen Untergrund. Sie erwischten etliche Board-Betreiber auf frischer Tat („Live-Bust“), also während gerade frische Raubkopien aus ihren Mailboxen gelutscht wurden. Als Reaktion darauf kann man nun eine (Rück-)Entwicklung der Szene hin zu einer reinen Insiderveranstaltung beobachten, die sich aus Sicherheitsgründen Außenstehenden gegenüber weitgehend abschottet. Außerdem werden dadurch schon fast vergessene Verbreitungstechniken aus der Frühzeit des Crackens plötzlich wieder populär – wie einstmal die „Spreader“ verschickt man man die Kopien neuerdings immer häufiger per Brief oder Boten und nicht mehr über die unsicher gewordene Telefonleitung. Wegen des zwischenzeitlich enorm gewachsenen Umfangs der Spiele werden dafür jedoch kaum noch Disks benutzt, sondern meist Streamerbänder, auf denen auch der Inhalt einer gecrackten CD ohne weiteres Platz hat. Allerdings entstehen dadurch derartige Kosten, daß am Ende oft der ganz normale Kauf im Softshop der preiswertere Weg gewesen wäre... Da bleibt man doch am besten gleich sauber – das empfiehlt Euch jedenfalls Euer geiziger

DR. FREAK

ZWEI TOP-MAGAZINE ZUM PREIS VON EINEM!

MULTI MEDIA JOKER
DIE PC JOKER BEILAGE FÜR ENTERTAINMENT MIT CD-ROM
Nr. 3
Oktober 94

PC JOKER
JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E
OKTOBER
10/94
DM 7,- / oS 56,-
sfr 7,- / hlt 9,50
LH 8000/DR 1200

**EXKLUSIV!
ALLES ÜBER
GABRIELKNIGHT 2**

**MIT HEFT IM HEFT
FÜR CD-ROM!**

AKTUELLE TESTS
DREAM WEB
HIDDEN BELOW
ALIEN LEGACY
DER BAULOWE
DOOM 2

HEISSE PREVIEWS
LEMMINGS 3
PHANTASMAGORIA
SPACE QUEST 6
KING'S QUEST VII
DISCWORLD
ALONE IN THE DARK 3

PROMI-SPECIAL
WIE NUTZEN SCHAUSPIELER,
POLITIKER UND ROCKSTARS IHREN PC?

WASH WISSE!
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
FIFA INT. SOCCER
CORRIDOR
HEIMDALL
THE FIGHTER
TOM LONG

**TOTAL NEWS
REVIEWS
DATES
IN-CD
I.A.**

JETZT NEU AM KIOSK

BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER



COMMODORE DEUTSCHLAND IST PLEITE



Für Alwin Stumpf sind die Würfel gefallen

Nun ist es also doch passiert: Nach der Pleite der auf den Bahamas residierenden Konzernmutter meldete nun auch COMMODORE DEUTSCHLAND Konkurs an – der bisherige Geschäftsführer ALWIN STUMPF will sich angeblich in einem eigenen Multimedia-Unternehmen engagieren.

Vorläufig sollen Vertrieb und Marketing hierzulande von der englischen Commo-Tochter übernommen werden, deren Boß DAVID PLEASANCE schon länger über einen sogenannten Management Buyout (Kauf des Unternehmens durch die eigenen Manager) nachdenkt – zudem will er am 13. Oktober einen

bislang noch geheimen Investor bekanntgeben und dann die Entwicklungsabteilung sogar von bisher 17 auf 50 Leute aufstocken, um genügend Manpower für ein neues Amigamodell zu haben! Es gibt also noch Hoffnung...

CHRIS HÜLSBECK GOES DANCE-FLOOR



Chris Hülsbeck entert den Dancefloor

Soundmagier CHRIS HÜLSBECK beglückt die Welt der Hörenden wieder mit einer seiner beliebten Silberscheiben – nur ist darauf nicht unbedingt die sonst von ihm gewohnte Computer-mucke zu finden...

Nein, bei CHRIS sind die Rapper los, und waschechter Dancefloor-Sound erwartet das stauende Publikum auf seiner „Native Vision“ genannten CD. Konsequenterweise wird das Teil deswegen auch von einer richtigen Plattenfirma vertrieben, nämlich MMS EURODISTRIBUTION. Die Company, der übrigens auch die Firma FRANKFURT BEAT gehört, hat sich promotionmäßig bereits

einiges einfallen lassen und organisiert demnächst ein „Rave“ im (alten) Münchner Flughafen.

NEUE COMPUTER- UND VIDEOSPIEL-SHOW IM ZDF

Unter dem Namen XBASE startet das ZDF am 3. Oktober eine neue Digi-Show, die von da an täglich live über den Sender geht – mit drei Spielrunden, vielen Stargästen sowie aktuellen Reviews und Berichten aus aller Welt!



Präsentiert wird der Geniestreich moderner TV-Unterhaltung gleich von vier Moderatoren: Einer davon heißt NILS RUF (21) und war früher Pressesprecher bei der Münchener ACCLAIM-Niederlassung; ihm zur Seite steht die von Talentsuchern entdeckte Newcomerin TANJA MOLDEHN (25). Der virtuelle Teil ist schließlich



Im Hintergrund von X-Base aktiv: Ex-Joker Reinhard Fischer

EDDY HIGHSCORE, eine von Silicon Graphics-Rechnern erzeugte Kunstfigur, die mit Tips und frechen Sprüchen Schwung in die Sache bringen soll.

Für Insider fast noch interessanter sieht es hinter den Kulissen aus: Die von der Hamburger MME („Bravo TV“, „Super!“) produzierte Sendung kann u.a. mit solchen Branchengrößen wie mir als Leiter der Spielredaktion und dem früheren Joker-Mitstreiter REINHARD FISCHER als Redakteur aufwarten. Anders formuliert: Hier ist Anschalten Pflicht und Zappen ein Kapitalverbrechen!

HOCHZEITS-GLOCKEN FÜR JULIAN EGGBRECHT

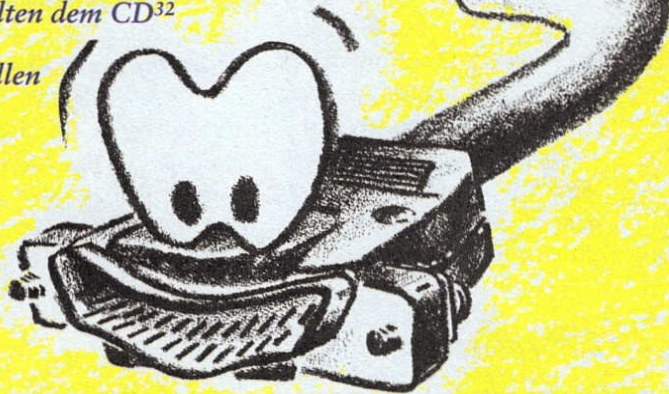


Wieder einer weg von der Straße: Julian Eggebrecht

Bereits im August hat JULIAN EGGBRECHT, seines Zeichens Obermufti von FACTOR 5, seine langjährige Herzallerliebste ANJA HERTZBERG geheiratet. Wir gratulieren den beiden herzlich – aber nur unter der Bedingung, daß JULIAN vor lauter Turteln die Spiele bzw. die Arbeit daran nicht ganz vergißt!

JETZT KANN DAS CD³² ALLE ANDEREN EINSTECKEN!

Das Einzige, was Ihr CD³² von einem vollwertigen und leistungsfähigen Computer trennt, ist seine Hülle. In der befinden sich nämlich nicht die nötigen Ein- bzw. Ausgänge, um z.B. Tastatur, RGB-Monitor, externes Laufwerk etc. anzuschließen. Sie sollten dem CD³² deshalb jetzt eine SX-1 spendieren – SX-1 bietet alle fehlenden Schnittstellen durch einfaches Aufstecken auf Ihr Amiga CD³² – und hat außerdem Platz für eine interne Harddisk und zusätzlichen Arbeitsspeicher!



SX-1 Box – die Erweiterungs-Box für Amiga CD³²

- Serieller Port – IBM AT kompatibel (9Pin)
- Disable-Schalter – schaltet alle angeschlossenen Laufwerke ab (wichtig bei sehr speicherintensiven Spielen)
- Paralleler Port – Amiga 1200-kompatibel
- RGB-Port – RGB Video DB23 – Zugriff auf MPEG-Board –
- Floppy-Port – Amiga-kompatibel für alle Amiga-Laufwerke
- IDE/AT-Kontroller – Anschluß extern: 1 DB 37 (37-poliger SubD-Anschluß) Anschluß intern: 1-44 Pin Standard IDE
- AT 101 Tastatur – AT 101 Standard-Tastatur anschließbar
- Audio-Eingang – Mini-DIN-6Pol-Stecker zum Mischen des Audio-Signals des CD³² mit externem Audio-Signal (z.B. für Karaoke)
- Speichererweiterung – SimmModul-Sockel für 72-Pin SimmModul (PS2)
- Zweiter Anschluß – für das Mpeg-Modul während des SX-1-Betriebs
- Echtzeit-Uhr

SX-1
incl. Goldfish-CD
nur DM

495:-

SX-1 mit 4 Mb Ram und
60 Mb Harddisc
nur DM

1295:-

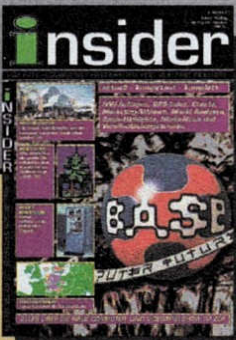
SX-1 + CD³²-Console,
inclusive ext. Laufwerk
und Tastatur
nur DM

995:-

GTI Grenville Trading
International GmbH
Zimmersmühlenweg 73
D - 61 440 Oberursel
Telefon: 0 61 71 / 8 59 34
Fax: 0 61 71 / 83 02



Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie

internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 44714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____



Ruhmeshalle

Up & Down

Zu Eurer Information: Der Schreiber vom letzten Up & Down ist, abgesehen vom noch leicht irren Grinsen, wieder okay, bloß Brooks Koile hat 'nen Sprung abgekriegt – Joker-Redakteure haben halt echt harte Schädel. Und echt harte Spiele-Hämmer kriegen jetzt drei von Euch! Mit Sierra Soccer dribbelt über den Digi-Rasen

Alexander Diegelmann, Fulda
Mit Aufschwung Ost erzeugt zumindest am Computer „blühende Landschaften“

Dietmar Ziege, Berlin
Und Die Siedler lassen sich in Kürze häuslich nieder im Rechner von
Marco Löper, Wedel

Stromausfall

Achtung, Science-fiction-Fans, das Perry Rhodan Rollenspiel setzt zur Landung an – der Großadmiral in spe ist *Andreas Brehme, Rudolstadt*
Mit Chronosaurus begibt sich satte 65 Millionen zurück in die Vergangenheit
Timo Reidel, Wiesloch

Kicker Cup

Heimspiele sind ja nicht zu verachten, und Daheim-Spiele schon gar nicht, vor allem wenn es sich um Heimba... Blödsinn, natürlich Heimdall 2 handelt. Und den spielt daheim *Gunnar Posern, Chemnitz*
Eher was für draußen ist der Joker-Jogger, er wärmt im

kühlen Herbst beim Lauftraining

Matthias Heikau, Wülfrath
Ob draußen oder daheim ist bei der Joker-Watch schnurzipieegal; sie geht immer richtig am Handgelenk von
Heiko Hartmann, Kaiserslautern

Ebenfalls was für alle Gelegenheiten ist das Joker-Shirt; es sitzt, paßt, wackelt und hat Luft an

Andreas Martin, Esslingen-Berkheim

MicroProse

Summer Competition

Eine Preisfrage, zehn Preise – aber sieben Hubschrauber! Überrascht? Freudig überrascht beim Anblick eines funkelnagelneuen A1200 ist auf jeden Fall

Markus Schäfer, Heilbronn

Ebenfalls nicht zu verachten ist Impossible Mission 2025 für *Andreas Cieslik, Weinstadt*
Seinen Wunschtitel, nämlich Starlord, bekommt
Oliver Bister, Bonn

Der Wunsch, Gunship 2000 zu zocken, geht in Erfüllung für *Cyril Flaig, CH-St. Gallen*
Und last but not least hagelt's noch sechs Überraschungspakete, der Hagelschlag geht nieder auf

Uwe Götz, Seukendorf
Mark Ziegeweid, Lüdenscheid
Rudolf Reifschneider, Sindelfingen

Christian Konjetzky, Nordhorn
Torsten Wittkowsky, Tostedt
Dieter Scheidewind, Königslutter

Und damit wollen wir's für dieses Mal bewenden lassen – bleibt nur noch, den Gewinnern viel Spaß mit den heißen Preisen zu wünschen!

METROPOLIS
HAT
SUPERMAN...

DETROIT
HAT
ROBOCOP...

GRASBRUNN
HAT DEN
JOKER...

DOCH WEN
HAT TIEFEN-
BACH?



TIEFENBACH HAT AB
JETZT:

Cyberork



GANOVEN AUFGEFASST!

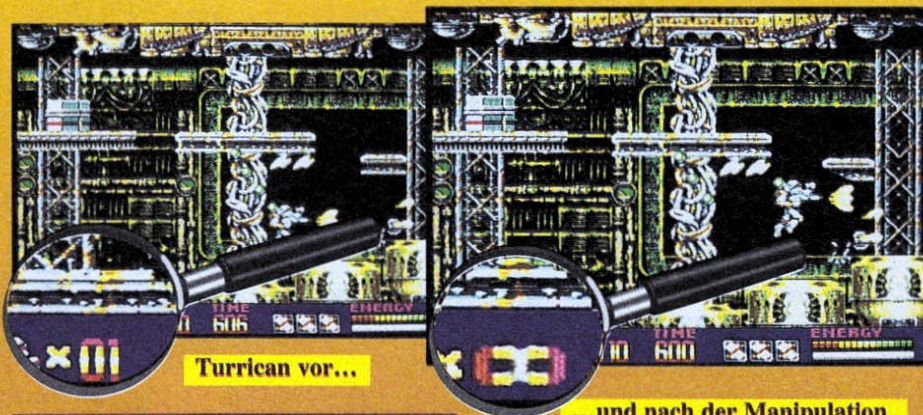
SELBER CHEATEN - EIN UNERFÜLLBARER TRAUM?

Special

Beim Zocken am Computer ist Mogeln ja erlaubt, oft genug ermöglichen Cheats erst das Weiterkommen. Doch woher kommt der Stoff, aus dem das Know How ist? Und kann man die praktischen Schummeleien gar selbst entdecken?!

WAS SIND CHEATS?

Während der Entwicklungsphase eines Spiels bauen die Programmierer kleine Hilfen ein, so daß man z.B. durch eine bestimmte Tastenkombination direkt in den nächsten Level kommt – schließlich müssen die Gametester auch mal flott zum Endgegner vordringen können. Solche Hintertürchen im Programmcode nennt man Cheats, weil Mogeln auf englisch „to cheat“ heißt. Daß sie für die Verkaufsversion nicht entfernt werden, kann verschiedene Gründe haben: Mal handelt es sich um Nachlässigkeit, mal darum, daß der Hersteller sein Game auch im Lösungsteil der Fachpresse genannt wissen will. Jetzt wißt Ihr auch, warum es in Spielen der Bitmap Brothers so gut wie keine Cheats gibt...



WIE KANN MAN SELBST CHEATEN?

Gegen die Manipulation mit pfiffigen Hardwaremodulen (Freezer) wie dem „Action Replay“ sind freilich auch die Games der Bitmaps nicht gefeit: So wird etwa die Zahl der verfügbaren Leben von einem Spiel im RAM abgelegt, wo das (am Expansionport zu installierende) Cartridge nach diesem veränderlichen Wert sucht, indem es während des Spielablaufs ständig alle in Frage kommenden Speicherstellen vergleicht. Ist die richtige RAM-Zelle gefunden, wird sie einfach mit einem höheren Wert beschrieben – die so ermittelte Ziffer nennt man Freezer-Adresse.

Mangels passenden Mogelmoduls müssen die Besitzer eines A1200 auf einen Diskettenmonitor zurückgreifen: Ein solches Progi liest Programmcodes oder Spielstände von Disk bzw. Festplatte in den Speicher, wo man nun etwa mit Hilfe der „Text suchen“-Funktion nach verdächtigen Sätzen wie z.B. „Cheat activated“ oder im Fall eines Rollenspiels nach den Namen der Partymitglieder fahndet. In deren Umgebung wird man nämlich sicher auch zugehörige, als Bytefolge abgelegte Charakterwerte finden und kann sie manipuliert auf den Datenträger zurückschreiben.

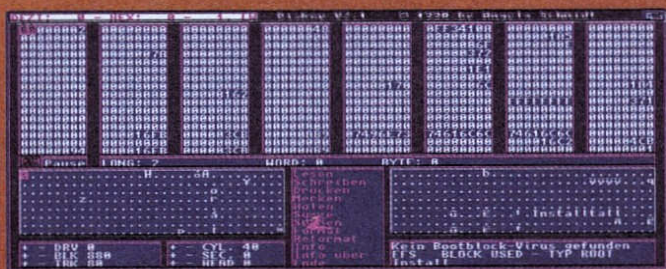
DIE PRAXIS

Während der Umgang mit einem Mogelmodul ja in dessen Anleitung erklärt wird, übt man am Diskettenmonitor erst mal mit älteren SSI-Rollis, denn bei aktuellen Games sind die Daten oft verschlüsselt – und dann geht ohne fundierte Programmierkenntnisse kaum etwas. So oder so ist vor Beginn der Cheatsuche das Anfertigen einer Sicherheitskopie ratsam, weil im Extremfall der Programmcode zerstört wird.

Falls ein Fremdformat verwendet wird, hilft auch ein Diskmonitor nicht weiter, da die gängigen Modelle nur im Standard-DOS-Format lesen bzw. schreiben können. Dann könnt Ihr es noch auf gut Glück mit dem Eintippen der unmöglichsten Wörter an verschiedenen Stellen versuchen, was aber höchst selten zum Erfolg führen dürfte. Es sei denn, Ihr hättet eines dieser in der Szene kursierenden Cheatsuch-Progis, das den Gamecode automatisch nach einer Tastaturabfrage untersucht und so den fraglichen Speicher- bzw. Codebereich eingrenzt. Doch auch diese Möglichkeit ist eher was für Programmierkundige; alle anderen greifen besser zum Telefon: entweder, um per Modem in einer etablierten Mailbox nach Cheats Ausschau zu halten, oder, um den Hersteller persönlich zu löchern. Und dann gibt's da noch unsere Mittwochs-Hotline... (rl)



Macht Cheats am A500/2000 zum Kinderspiel: das Action Replay



Ein Diskmonitor in Aktion

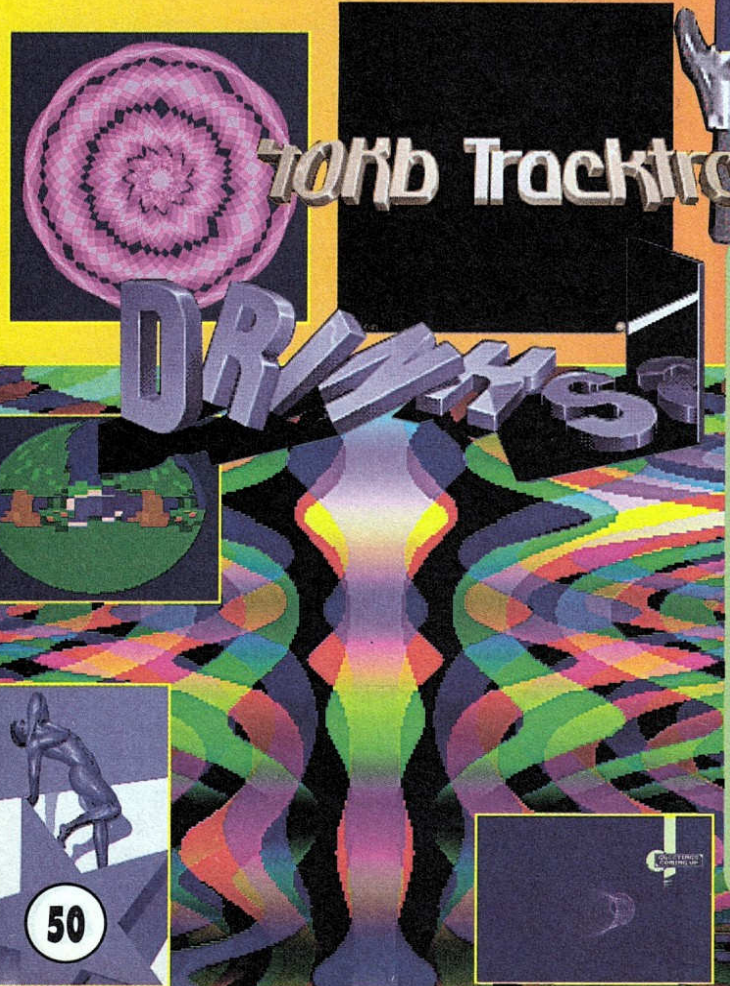
DEMO Galerie

Die Doppelausgaben liegen hinter uns, und der dazugehörige Sommer ist auch schon wieder fast gelaufen. Egal, denn unsere Demo Galerie läuft bei jeder Witterung, frei nach dem unsterblichen Motto: The Digi-Show must go on!

LETHAL DOSE 2

Dieses AGA-Demo sorgte auf der „Hammering '94“ in Ungarn für Furore: Zu Beginn blenden die Boys von Faculty supersanft Gruppenname und Demotitel ein, ehe sich zwei Vektorobjekte umeinander tummeln. Nun tauchen Dotgitter mit den Credits auf, um von einem hübschen Frauenporträt, das fein gespiegelt am Screen kreiselt, abgelöst zu werden. Anschließend braut sich über einer groben Dotlandschaft ein Gewitter zusammen, das sich dann in rhythmisch zur Musik passenden Blitzen entlädt. Jetzt wird die nette Lady von vorhin

schwer durchgeknetet, ehe ein fröhlich auf und ab bouncendes, aber doch irgendwie nebulöses Linienobjekt „Morphing Cindy“ von ihren Qualen erlöst. Klare Bezier-Kurven bringen, wenn auch schlängelnd, wieder Linie ins Spiel, und ein etwas ausgebeulter Würfel rotiert vor einem Dotgitter. Ein Raytracing-Hasi samt Wandergitarre sorgt noch am Screen entlangtippelnd für musikalische Abwechslung, ehe die Schlußgrafik (ein Feuerlöscher nebst Scroller mit allen wichtigen Infos) die „Tödliche Dosis“ beendet.



40KB-TRACKTRO

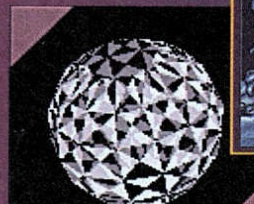
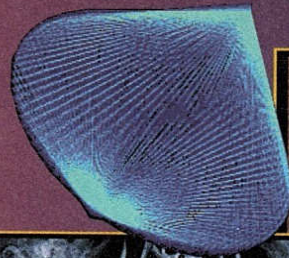
In edlen Fonts stellen sich die Jungs von Arise und ihre Kumpels von Drinks vor, um dann den Titel ihrer Gemeinschaftsproduktion nicht minder elegant zu präsentieren. Es folgen ein dreifarbigere Dreifach-Dottunnel und ein kleiner Lemming, der in einem bumpenden Ballon scheinbar auf der Stelle tritt. Einen texturierten Würfel später geht's ab in eine Art Spinnwebtunnel, aus dem der Betrachter von Kaleidoskopereffekten befreit wird. Ein kleines Feuerwerk unterlegt nun die Kontaktadressen, bevor die De-

moreise kreuz und quer über eine Dotlandschaft weiterführt – zu einem sich geschmeidig räkkelnden Würfel voller Herzen und Muscheln, einem weiteren Dottunnel und den Grüßen. Fehlen noch die in Kugeln hereinbouncenden Namen der Schöpfer dieses Werks, ehe ein gutgebauter Adonis nebst Endscroller den Schlußpunkt bildet. Die fetzige Musik des Komponisten Taron begleitet das gesamte Demo stilgerecht – übrigens läuft das Teil am 1200er etwas anders als auf anderen Rechnern!

BREATH OF THE MUSE

Diese von A bis Z durchgestylte Show von Chryseis & Poseidon wird von einer modifizierten Giger-Grafik eröffnet. Aus dem „Porträt“ wirbelt ein Stück los und verwandelt sich mit lautem Knall in eine geflügelte Fantasy-Schönheit, dann vervielfältigt sich ein Auge und rotiert zugleich zoomend in die Tiefe. Als nächstes verschiebt ein Linienwürfel seine Konturen und wächst zu bedrohlicher Größe, um schließlich von einem asiatischen Krieger verjagt zu werden. Nun dreht sich eine zarte Schnipselkugel in einem Rahmen und wird von einem kleinen Bösewicht abgeschossen; verschie-

dene Objekte hypnotisieren nach und nach ein Augenpaar, indem sie davor hin- und herpendeln. Ohne Atempause geht's mit Fantasy-Figuren, einem Kreisel mit unglaublich schönem Farbeffekt und einem glücklich über den Screen zoomenden Liebespärchen weiter. Jetzt rückt eine rollenspiel-taugliche Party an, wird aber bald zugunsten des vor ihr rotierenden Würfels wieder ausgeblendet. Erst ganz zum Schluß erfährt man Demotitel und Gruppennamen in sehenswerten Fonts – wie dieses coole Meisterwerk in Sachen Dramaturgie und Musik überhaupt eine Klasse für sich ist!



THE BREATH

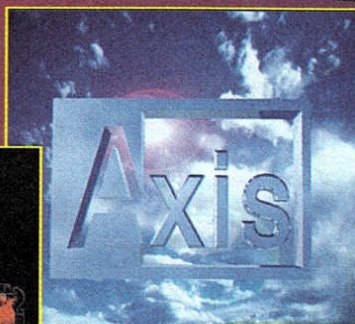
OF

THE MUSE

CHRYSEIS

AND

POSEIDON



BIG TIME SENSUALITY

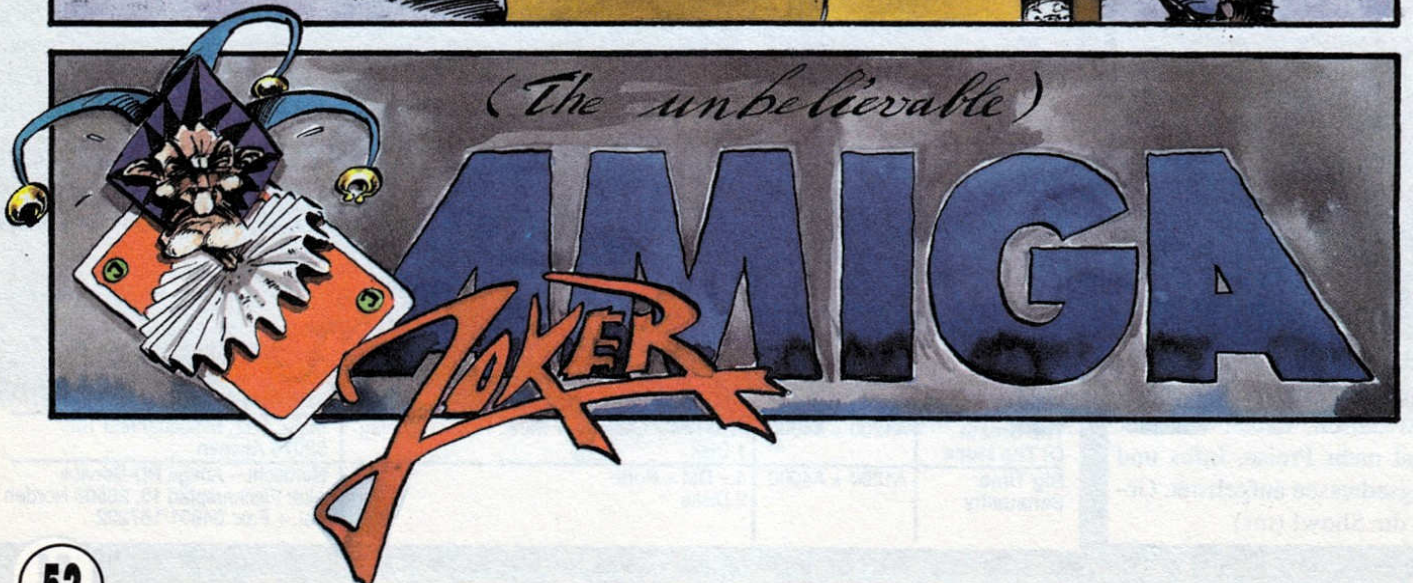
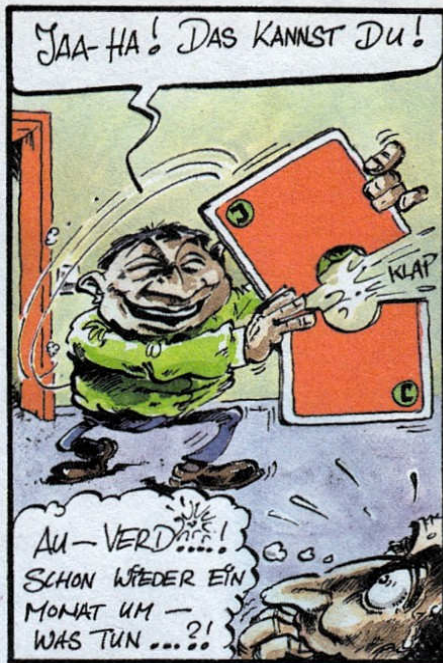
Die Gruppe Axis ist ja noch relativ jung, also stellt sie sich in ihrem Zweidisketter sicherheitshalber gleich zweimal hintereinander mit Namen vor – und beseitigt mit der Begleitmusik von „Björk“ (von der CD „Debut“) auch gleich jeden Zweifel an der Herkunft des Werktitels. Beim anschließenden Channel-Hopping kommt man in den Genuß einer irren 3D-Landschaft à la Death Valley

und darf dann im Farbrausch eines feinen AGA-Plasmas schwelgen. Von einer gespiegelten Märchenfee noch ganz verzaubert, wird man mit einer Mailbox-Adresse konfrontiert und kann dann allerlei schöne Grafiken (vor allem hübsche Frauen) bewundern, ehe ein abrupter Musikwechsel zu Jazz den Endscroller mit zahlreichen Informationen einleitet. Wahrlich kein übles Debut!

WIE DEMY, WO DEMY, WAS DEMY?

Da die vorgestellten Demos wirklich in keiner Sammlung fehlen dürfen, haben wir hier einmal mehr Preise, Infos und Bezugsadressen aufgelistet. Genießt die Show! (ms)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Lethal Dose 2	A1200 + A4000	5,- DM + Porto 2 Disks	Mallander Computersoftware Bärenndorfstr. 24, 46395 Bocholt Tel: 02871/185115
40KB-Tracktro	allen Amigas mit 1 MB RAM	1,70 DM + Leerdisk + frank. Rückumschlag 1 Disk	Malik Aziz, Meischenfeld 102 52076 Aachen
The Breath Of The Muse	A1200 + A4000	1,70 DM + Leerdisk + frank. Rückumschlag 1 Disk	Malik Aziz, Meischenfeld 102 52076 Aachen
Big Time Sensuality	A1200 + A4000	4,- DM + Porto 2 Disks	Nordlicht – Amiga PD-Service Alter Fischerspfad 10, 26506 Norden Tel. + Fax: 04931/167222





INHALT

Gelöst:

Heimdall 2

Karten zu:

Death or Glory
Heimdall 2
Lemmings 2

Tips und Cheats zu:

Apocalypse
Benefactor
Clockwiser
Death or Glory
Disposable Hero
K 240
Starlord
Sternsiedler
Valhalla
Whale's Voyage
World Cup USA '94

Freezer-Adressen zu:

Bundesliga Manager Hatrick
Dracula
Heimdall 2
K 240

Tja, Kinders, Gevatter Winter steht schon fast vor der Tür, und langsam wird's auch noch fußkalt in der ollen Butze! Höchste Zeit also, reichlich Kohle als Polster für die frostige Jahreszeit heranzuschaffen. Nur, woher nehmen und nicht arbeiten? Ist doch eiszapfenklar – von uns natürlich! Ihr müßt lediglich Euer Wissen zum Thema Tips, Tricks, Cheats, Lösungen in Wort und Bild fassen, den ganzen Kram an uns schicken und abwarten, bis wir, nach eingehender Prüfung auf Originalität (hallo, Ihr Abschreiber!) und Aktualität Euer Geschreibsel veröffentlichen. Wenn alles gutgeht, flattert Euch dann ein paar Wochen später ein Scheck über bis zu **300 wärmen-deutschmärker** (je nach Aktualität, Umfang und Verarbeitungsfreundlichkeit) in die gute Stube. Und da uns armen geschundenen Redakteuren im Winter die Fingerchen immer recht schnell klamm werden, zaubern Disketten mit längeren Texten im ASCII-Format und Bildern im IFF-Format ein wohlwollendes Lächeln auf unsere von Arbeit gezeichneten Gesichter.

Also, Leute, ran an den Speck und ab dafür an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Know How“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Fax: 089/460 49 77

Salam, Ihr Freunde der Bits und Bytes! Nachdem nun endlich die lange Durststrecke überstanden ist und es Euch doch sicher schon nach einem ordentlichen Schluck Tips & Tricks gelüftet, machen wir in guter alter Oktoberfest-Tradition gleich mal ein ganzes Faß digitaler Weisheiten auf! Mit anderen Worten: „Ozpfst is!“

HILFE!! FRAGEN?!

Wer eiert so spät durch Nacht und Wind? Nein, es ist nicht der Vater mit seinem Kind, sondern ein armer **Fantastic Dizzy**-Fan, der mit seinem kleinen eierköpfigen Helden in einer Burg vor einem Kamin herumsteht. Ihm ist irgendwie klar, daß es hier irgend etwas zu erledigen gibt – nur eben was? Ebenso geht es ihm auf dem Friedhof mit der Grabsteinplatte! Und als ob dies der kniffligen Rätsel nicht schon genug wären, nagt unter seiner Eierschale noch ein weiteres Problem an seinen Nerven: Wo um alles in der Welt befindet sich das „Fallgitter von ZAK“?

Heinz versucht in **Flashback** zu zweifeln, mittels Codekarte den glühenden Reaktor abzustellen – bis dato erfolglos! Wer kann ihm möglichst genau erklären, wo und wie er den Supergau zu verhindern hat?

Trotz unserer Lösung zu **Simon the Sorcerer** ist es einem andern Heinz leider noch immer ein Rätsel, wie man der Hexe den Besen abknöpft. Laut unseren Angaben rückt die alte Vettel das hölzerne Fluggerät erst nach einem Duell raus. Nur, wie kann der kleine Simon die große Zaubertante zu eben diesem Zweikampf überreden? Sachdienliche Hinweise nimmt jede Joker-Dienststelle entgegen...

In den **Worlds of Legend** irrt im dritten Dungeon eine Abenteuerer-

gruppe auf der Suche nach dem dritten Amuletteil planlos umher. Wer geleitet die kampferfahrenen Jungs wieder auf den richtigen Weg?

Die Tücken der antiken Anlage, Level 3 von **Ambermoon**, haben einen weiteren Abenteuerer in eine ausweglose Lage gebracht: Michael steht zu Beginn des Levels in einem Raum mit zwei Schaltern. Der linke aktiviert den Teleporter, während der rechte den Zielort des Teleporters zuweist. Nun sollte im Raum links neben der Eingangshalle ein weiterer Teleporter auf dieselbe Weise, also per Schalter, zu aktivieren sein. Abgesehen davon, daß der Teleporter bereits aktiv ist, sind im ganzen Raum keine Schalter zu finden! Nach dieser „Pleite“ trabte Michael also wieder zurück in die Eingangshalle, legte den rechten Schalter um und beamte sich in die große Halle. Nach einigen Kämpfen konnte er dort zwar einen Teleporter ausfindig machen, dieser brachte ihn jedoch wieder in die Eingangshalle zurück. Langer Rede kurzer Sinn: Mehr als diese drei Räumlichkeiten hat Michael trotz diverser Anstrengungen bis dato nicht zu Gesicht bekommen. Wer weiß, wie's weitergeht?

So, jetzt ist es an Euch! Habt Erbarmen mit diesen bedauerns-

werten Geschöpfen, die, von Zweifel und Unwissenheit befallen, in den Kerkern ihrer Hilflosigkeit dahinfaulen, und befreit sie mit einer möglichst ausführlichen und umfangreichen Antwort von ihren Höllenqualen. Neben dem Dank der Erretteten erwartet Euch (bei Veröffentlichung) obendrein auch noch ein nicht allzu geringer finanzieller Obelix aus Michaels Privatschatulle. Na, ist das ein Angebot? Worauf wartet Ihr also noch? Ran ans Schreibgerät und Antwort geschrieben! Vergeßt jedoch nicht, zusätzlich zu unserer Adresse das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu pinseln, denn sonst geht Euer Geschreibsel womöglich in den unergründlichen Dungeons unserer Redaktion für immer verloren!

Und was die armen, in Not geratenen Zocker unter Euch betrifft: Seid frohen Mutes, denn schließlich gibt es ja den guten Onkel Joker! Schreibt uns Eure Problemchen, oder schüttet uns ganz persönlich Euer Megaheerchen aus, denn schließlich haben wir ja auch noch unsere

HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
RUFNUMMERN:
089/46 38 23
ODER
089/460 58 22

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Unser Experte für kleine grüne Quälgeister, Sven Arweiler, erklärt Ulrich anhand seiner selbstgepinselten Karten, wie die putzigen Grünschöpfe aus **Lemmings 2** in den Level „Beach 9“, „Highlands 10“, „Outdoor 4“ sowie „Sports 1“ zu retten sind:

Beach 9

Punkt 1: Sobald der erste Lemming den Boden berührt, wird er zum Roller.

Punkt 2: Wenn er Punkt 2 erreicht, muß man schnell reagieren und ihn eine Plattform über das Wasser bauen lassen. Der erste Nachzügler muß dabei wahrscheinlich auch noch mithelfen! Ernennet ihn also, sobald er hinter dem Plattformer-Lemming ankommt, ebenfalls zum Plattformer.

Punkt 3: Nachdem einer der Lemmings bis Punkt 3 zurückgetrottet ist, wird er dort zum Musiker umfunktioni-ert. Nun heißt es abwarten, bis alle Lemmings draußen sind und sich am Abhang versammelt haben.

Punkt 4: Von Punkt 4 aus läßt man einen Lemming per Mörser den Schacht X sprengen.

Punkt 5/6: Der Musiker muß lediglich einmal springen, schon sind alle Tänzer von seinem Bann erlöst und tap- sen durch den Schacht X zu Punkt 6, von wo aus mittels Bazooka Schacht X2 durch den Eimer gesprengt wird.

Punkt 7: An Punkt 7 muß der erste Lemming, der an- kommt, eine Plattform bauen, an Punkt 8 ebenso.

Highlands 10:

Punkt 1: Der dritte Lemming, der die Talsohle passiert, wird genau an Punkt 1 zum Musi- ker ernannt.

Punkt 2: Ein Lemming sollte durchgekommen sein – dieser wird gleich an Punkt 2 zur Bombe gemacht.

Punkt 3: Hier verpaßt man Mr. Bomben-Lemming einen Luftballon, läßt ihn damit bis

zum kleinen Streifen zerstör- baren Bodens fliegen und wartet auf die Explosion – nun sollte eine kleine Ecke Boden fehlen.

Punkt 4: Den an Punkt 4 stehen- den Lemming lassen wir, so daß er weitertapsen kann, einmal springen und funk- tionieren ihn sodann zum Fels- kletterer um. An Punkt 3 wird er per Springer an die Wand befördert.

Punkt 5: Sobald er die Stelle erreicht hat, an der ein Stück in der Wand fehlt, lassen wir ihn einmal mit dem Mörser reinballern – diese Wand dürfte somit kein Problem mehr darstellen. Der von der Explosion zurückgeworfene Lemming sollte wieder genau in dem eben gesprengten Durchgang landen. Sobald er dort wieder auf den Beinchen ist und weiterläuft, verpassen wir ihm eine Slider-Ausbil- dung, wodurch er sich wunder- bar die Kante kurz vor Punkt 6 runterhangeln kann.

Punkt 6: Hier muß der Lem- ming einmal springen, damit er sich noch nicht in Richtung Ziel hangelt.

Punkt 7: Hier sollte der tapfe- re Grünling noch schnell eine Plattform über das Wasser bauen, bevor er getrost ins Ziel trotten darf.

Punkt 8: Nun die Tanz-Lem- minge per Sprung des Musi- kers erlösen, und schon kön- nen sie an Punkt 3 vorbei über die Plattform ins Ziel traben.

Outdoor 4:

Punkt 1: Den ersten Lemming machen wir, nachdem er ins Wasser gefallen ist, zum Ka- jakfahrer.

Punkt 2: Der direkt darauffol- gende Lemming wird an Punkt 2 zum Musiker und hält somit die anderen auf.

Punkt 3: Sobald unser Kaja- ker hier angekommen ist, schießt er von dort aus zwei Pfeile an die Kante des ge- genüberliegenden Ufers.

Punkt 4/5: Ein Lemming soll-

te an Punkt 4 stehen. Wir las- sen ihn springen und erteilen ihm an Punkt 5 die Aufgabe, eine Kleberbrücke zu bauen.

Punkt 6: Unser Musiker darf jetzt einen Pfeil nach links schießen, um die Tanz-Lem- minge zu erlösen.

Punkt 7: Der Kleberbrücken- bauer muß an Punkt 7 noch ein Seil zum rechten Ufer schießen, und schon ist's ge- schafft.

Sports 1:

Punkt 1: Die Lemmings vom Start aus einfach lostapsen lassen. Sie erreichen über zwei Trampolins und einen Dampfstrahl eine Plattform, von der aus per Flammenwer- fer der Weg nach rechts durch ein Rohr freigemacht wird.

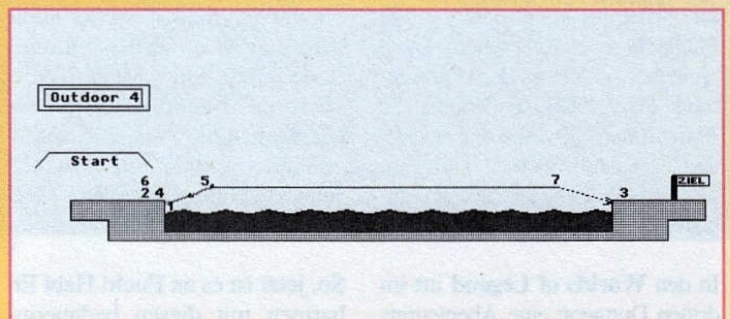
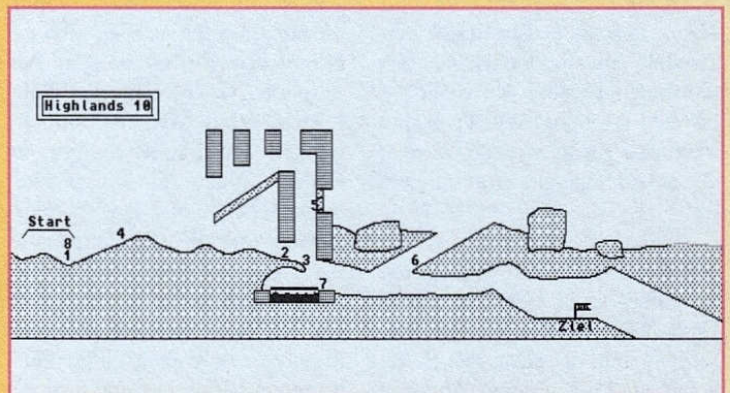
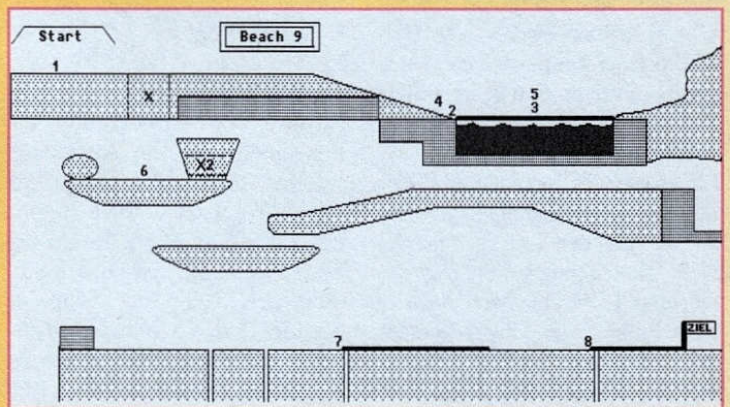
Punkt 2: Ein Trampolin und einen Dampfstrahl später be- finden sie sich auf einer wei- teren Plattform zwischen zwei Rohren. Von hier aus müssen die Jungs nach unten

weiter – also sprengen! Punkt 3: Über fünf Dampf- strähle und ein Trampolin geht's weiter zur nächsten Plattform. Von dort aus wei- ter nach links, wo noch zwei Röhren per Flammenwerfer beseitigt werden müssen, be- vor es per Dampfstrahl Rich- tung Ziel geht.

Abschlachten leichtgemacht für jedermann! Benny Schee- rer zeigt, wie man in der 19. Mission von **Cannon- fodder** seine Mannen zu Ruhm und Ehre führt.

Stoßt in einer Blitzaktion nach Nordosten vor, bis der feindliche Jeep knapp am oberen Bildschirmrand zu se- hen ist. Erledigt ihn nun mit einem gezielten Bazooka- schuß und flüchtet Euch so schnell wie möglich in den Schatten des nordwestlich ge- legenen Gebäudes. Dort heißt es abwarten, bis der feindli-

KARTEN LEMMINGS 2



che Helikopter gelandet ist (kann mitunter etwas dauern!). Nachdem er aufgesetzt hat, schickt Ihr ihn mittels Bazooka in die ewigen Jagdgründe und postiert anschließend zwei Eurer Männer in den vor dem Gebäude befindlichen weißen Kreis. Arbeitet Euch mit dem Rest der Truppe zur Mauer im Südwesten vor und positioniert einen weiteren Soldaten in den vor der Mauer aufgezeichneten weißen Kreis. Jetzt müßt Ihr nur noch nach Osten zum letzten weißen Kreis marschieren und alle Männer auf diesem abstellen. Sobald der Kampfheli gelandet ist, steigt Ihr hinein und erledigt den Rest aus der Luft. Übrigens: Nehmt Euren Soldaten sämtliche Granaten und Raketen ab – man weiß nämlich nie, was die Jungs mit den schönen Kriegsspielsachen so anstellen!

Für Weltraumabenteurer, die in **Whale's Voyage** Probleme mit dem Auftrag am Sky Boulevard haben, hat René Zenker alle nötigen Handlungen stichpunktartig aufgelistet. Wer seine Anweisungen in dieser Reihenfolge befolgt, sollte sicher ans Ziel gelangen:

1. Auf den Sky Boulevard beamen.
2. Mit Egerson sprechen, ihn hypnotisieren oder einschüchtern und den von ihm verlangten Gegenstand übergeben.
3. Mit Wellsgolf sprechen.
4. Das blaue Formular besorgen, indem man zwischen den Beamten im Norden und im Süden der Stadt hin- und herpendelt und die farbigen Formulare tauscht. Wellsgolf das blaue Formular geben.
5. Wellsgolf 10.000 bzw. 7.000 Credits (nach Hypnose) übergeben.
6. Die Wache kontaktieren.
7. Die Falle in der Kreuzung aufstellen.
8. Im Nordosten der Stadt den Sicherungskasten manipulieren und somit das Licht abdrehen.
9. Zurück zur Wache (oder dem, was von ihr übrig ist).
10. Computer manipulieren.
11. Beamten.

LÖSUNG

HEIMDALL 2

Oberfiesling Loki treibt, unterstützt von seinen Harkrat-Kriegern, schon wieder sein Unwesen auf Yggdrasil. Höchste Zeit also für Markus Albanese alias Heimdall, dem Plündern und Morden des dunklen Gottes ein jähes Ende zu bereiten! So leset und staunet denn...

Bevor Ihr Euch mit Euren gehörnten Helden ins Getümmel stürzt, solltet Ihr folgende allgemeine Hinweise beachten: Als Spielsprache ist Englisch unbedingt zu empfehlen, da in der deutschen Sprachausgabe einige für das Spiel wichtige Gesprächspassagen fehlen. Des Weiteren ist es ratsam, regelmäßig zwischen den beiden Spielfiguren hin und her zu wechseln, um eine gleichmäßige Verteilung der Erfahrungspunkte und somit auch der Kampfgewandtheit zu garantieren. Dabei ist allerdings daran zu denken, der aktivierten Person immer die beste Rüstung sowie Waffe anzulegen. Es lohnt sich übrigens, gefundene Zaubersprüche aufzuschreiben – sie können später in einem Shop verkauft werden. Apropos Shop: Die einzig kaufenswerten Gegenstände sind: Essen, Potions (Zauber- und Stärketränke) und evtl. eine Handaxt. Außerdem wird vorausgesetzt, daß Ihr alle herumliegende Utensilien einsammelt – darum werden in dieser Lösung auch nur die wichtigen Gegenstände erwähnt. Gleiches gilt für Gegner: Nur wenn ein Angreifer unbedingt getötet werden muß, wird im folgenden Text darauf hingewiesen. Die nicht erwähnten Kontrahenten können auch kampfflos umgangen werden, was jedoch dem Erfahrungspunkte-Kontostand nicht unbedingt zuträglich ist! Als letztes sei noch eine kleine Grundregel vermerkt: Wenn möglich, erst reden, dann, falls erforderlich, kämpfen!

Zu Beginn Eurer Reise befin-

det Ihr Euch in der „Hall of Worlds“. Sammelt hier erst mal alles herumliegende Zeug ein und schlendert gemütlich durch das aktivierte Tor nach Midgard (vergeßt nicht, Euer Schwert und Eure Fernwaffe zu aktivieren). Dort seht Ihr zwei Steine. Auf dem linken steht „Hit him!“, auf dem rechten „Hit me!“. Wenn Ihr mit einer Fernwaffe den rechten „Hit me!“-Stein bewerft, erscheint ein Hakrat-Krieger; trefft Ihr hingegen den linken „Hit him!“-Stein, materialisiert sich eine Brücke. Nachdem Ihr sie überquert habt, erspäht Ihr eine weitere, die von einem Wächter bewacht wird. Da Euch dieser pflichtbewußte Wachmann nicht vorbeilassen will, trabt Ihr zum unteren Bildrand und springt von der Klippe vor die darunterliegenden Höhle. Im Inneren des Steingewölbes erwartet Euch eine kleine Geschicklichkeitssequenz, die allerdings mit etwas Übung keine Probleme bereiten sollte. Nach Bewältigung dieser Aufgabe findet Ihr Euch in „Ruriks Village“ wieder. Im rechten Lagerhaus stoßt Ihr auf einige nützliche Dinge, darunter auch, in einer Kiste im hinteren Teil des Hauses versteckt, einen Armreif. Der Weg zwischen den beiden Lagerhäusern führt zu einem Shop; nach links geht's zu Ruric. Von ihm erfahrt Ihr, daß sich das Dorf mit „Eadrics Village“ im Krieg befindet.

Also auf nach „Eadrics Village“. Dort latscht Ihr zur Bar und weiter bis zu Eadrics Haus. Betretet das Gebäude und räumt es komplett aus (das Geld in den Kisten nicht vergessen). Überreicht Eadric anschließend den Armreif – da der Krieg zwischen den beiden Dörfern auf einem Mißverständnis beruht, unterbreitet Eadric Euch daraufhin ein Friedensangebot, welches Ihr Ruric übermitteln sollt. Nachdem dieser die Botschaft gelesen hat, stellt er Euch einen

Passierschein für „Kings Castle“ aus. Verlaßt nun das in Frieden lebende Dorf und begeben Euch zur Fishermans Hut“, wo Ihr flugs den Fischer aus dem Schrank laßt und dafür von ihm neben wichtigen Infos Thors Hammer erhaltet.

Weiter geht's zu „Lokis Shrine“. Hier läßt sich eine Runenrolle einsacken, wenn Ihr am Wasserbecken Feuer drückt. Das Tor mit den blauen Blitzen ist übrigens nur für Männer, das mit den roten ausschließlich für Frauen. Oben angekommen, ist Vorsicht angesagt, denn im nächsten Raum werdet Ihr von einem Hakrat mit Pfeil & Bogen unter Beschuß genommen. Einen Raum weiter müßt Ihr eine Etage tiefer springen (um wieder hochzukommen, nehmt Ihr den Aufzug rechts oben in der Ecke). Dort befindet sich ein rotierender Stachelkreis. Den Gegenstand in seiner Mitte erreicht Ihr nur, wenn Ihr in den Kreis tretet, sobald die Stacheln den tiefsten Punkt erreicht haben. Wird danach der Schalter in der Wand gedrückt, erscheint im Kreis ein neuer Gegenstand. Wiederholt diese Aktion, bis Ihr alle Gegenstände herausgeholt habt. Wählt nun die Sigil Blade als aktive Waffe aus und wandert weiter bis zum Altar. Befreit dort die Tochter des Fischers, Ihr erhaltet als Dank den „Utgard 1-Talisman“. Mit dem ersten Amulettstück in der Tasche geht's zum „Kings Castle“. Dem Türsteher haltet Ihr den Passierschein unter die Nase, trabt schnurstracks in die Küche und wendet Euch dort an die Köchin – sie erklärt sich bereit, einen Geheimgang zu entriegeln. Während die alte Schabracke sich anschickt, ihr Versprechen einzuhalten, spaziert Ihr gemütlich in den Garten und zum König (Vorsicht! Der Wein ist, ebenso wie der vor Eadrics Haus, vergiftet!). Danach stellt Ihr Euch vor das große Wandgemälde des Königs (Eingang zum Geheimgang) und drückt den Feuerknopf des Joysticks. Auf der anderen Seite des Ganges befindet sich das Schlafgemach des Herrschers. Postiert Euch gleich mal am rechten Bettpfosten und betätigt erneut die

LÖSUNG

HEIMDALL 2

Feuertaste – es öffnet sich ein Geheimfach. Reißt Euch den darin enthaltenen Ring unter den Nagel und vermagt ihn dem Verlieswächter, der Euch daraufhin passieren läßt. Im dunklen Verlies meuchelt Ihr schnell mal einen Hakrat, um vom dort eingekerkerten Bruder des Königs eine Nachricht zu erhalten (Vorsicht! Auf keinen Fall durch die zweite Tür gehen!). Mit diesem Schrieb geht's zurück zum Herrn König. Nachdem dieser die Nachricht gelesen und seinen Berater zum Teufel gejagt hat, eilt Ihr die Treppe hoch in den Raum, den Ihr bisher nicht betreten konntet. Dort müßt Ihr in jedes der drei Löcher eine Fernwaffe abfeuern und ganz nebenbei den Flammen ausweichen. Sobald Ihr dies geschafft habt, ist der Weg zum nächsten Raum frei. Tretet ein und stellt Euch links neben der Statue auf den Schalter im Boden – ein weiterer Teil des gesuchten Talismans ist Euer. Zurück in der „Hall of Worlds“, springt Ihr durch das erste Utgard-Tor. Vor der Burg liegen ein paar Leute, von denen einer noch nicht ganz tot ist. Der Schwerverletzte stirbt allerdings auch recht bald und lädt Euch ein, ihn in die Halbwelt zu begleiten. Um die Reise anzutreten, müßt Ihr ein Bild zurücklaufen und einen Pfeil in den Feuerkreis schießen. Sobald die Rune zu blinken an-

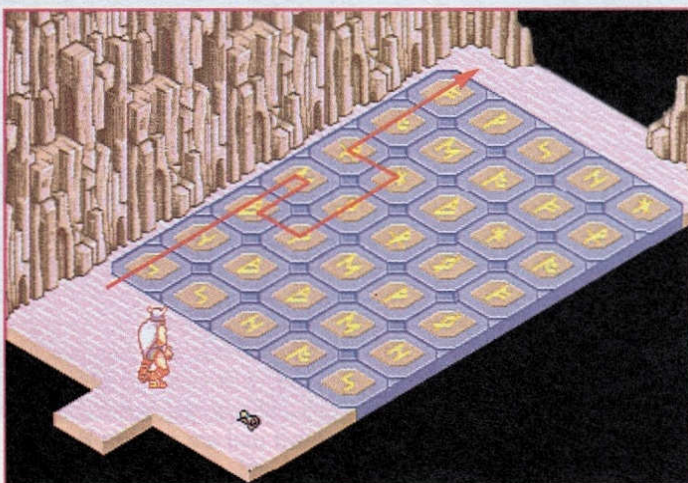
fängt und sich der Screen verdunkelt, seid Ihr in der Halbwelt. Hier könnt Ihr ein recht informatives Schwätzchen mit dem Frischverstorbenen halten. Wollt Ihr die Halbwelt wieder verlassen, so müßt Ihr einen weiteren Pfeil in den Feuerkreis schießen. Zurück in der „normalen“ Welt, knöpft Ihr dem Verblichenen seine Rüstung ab und legt sie an. Nun könnt Ihr ins Schloß traben und mit dem König palavern. Der Herrscher übergibt Euch eine Nachricht an das andere Dorf. Eilt damit durch die Küche ins obere Stockwerk, wo Ihr einen Ring findet und ein bißchen „shoppen“ gehen könnt. Macht Euch anschließend auf die Socken, eilt zur „Giant Isle“, und füllt am halbgefrorenen Brunnen Eure leere Flasche auf. Das Wasser schüttet Ihr im Raum davor in den Lavabrunnen und marschieret über die entstandene Eisbrücke. Im nächsten Raum springt Ihr mutig über das Loch und eilt weiter zum Monstergenerator. Wie der Name schon sagt, generiert diese Maschine am laufenden Band Monster – eine gute Gelegenheit, viele Erfahrungspunkte zu sammeln. Um den Monstergenerator zu zerstören, müßt Ihr den Ring in das Flammenfeuer werfen. Dort in der Nähe findet sich auch der „Utgard 2-Talisman“. Segelt nun zum „Giant HQ“, weicht geschickt der Lava aus,


und krallt Euch den „Her Keryn-Talisman“ vom Schreibtisch. Lauft mit dem Kleinod in der Tasche zurück zur „Hall of Worlds“ und schreitet durch das „Utgard 2 - Tor“. Auf der „Lost Clan Isle“ werdet Ihr kommentarlos eingesperrt. Die Ratte befreit Euch allerdings aus Eurer mißlichen Lage, wenn Ihr sie mit dem Brot aus der Zelle füttert. Freien Fußes tippelt Ihr sofort zum König und überreicht ihm die Nachricht. Er händigt Euch im Gegenzug einen Antwortbrief aus und öffnet das Tor zum „Ro Geld“, wo Ihr dem Skelett das zweite Stück des gesuchten Talismans abnehmen könnt. Um an den Flammen im Raum hinter dem König vorbeizukommen, müßt Ihr Euch mit einem „Schutz vor Feuer“-Spruch belegen. Wandert dann über die „Hall of Worlds“ zurück zur „Dwarven Isle“ (Utgard 1) und übergibt das Antwortschreiben dem dortigen Herrscher. Dieser vermagt Euch daraufhin den Talisman, der das Tor zur „Halle der Welten“ von „Kelaryn“ öffnet. Euer nächster Trip geht nach „Her Keryn“. Dort entdeckt Ihr auf „Druids Grove“ den „Niflheim-Talisman“ und führt überdies eine interessante Unterredung mit dem Gott Ager und seinem Hohepriester Kariel. Danach segelt Ihr zum Dorf. Welchen Weg Ihr hier durch das Runenfeld nehmen müßt, zeigt Euch unsere Grafik. Im darauffolgenden Raum müßt Ihr jedem Steinkopf einen Pfeil in den Rachen schießen, um den dritten Teil des gesuchten Talismans zu erhalten.


Macht Euch jetzt auf die


Socken ins „Village“. Den ersten Dakta-Wächter dürft Ihr auf keinen Fall angreifen. Schleicht Euch statt dessen in die Schmiede und killt den dortigen Aufseher. Die Sklaven schenken Euch als Dank die Os-Blade, eine Waffe, die Ihr gleich im Gasthaus ausprobieren könnt, indem Ihr dort eine Dakta meuchelt. Eure nächsten beiden Opfer findet Ihr im Haus neben dem Shop: den Daktakommandanten und einen Priester. Habt Ihr sie über den Jordan geschickt, schippert Ihr ins „Dakta HQ“ und geht an einem Shop vorbei gleich ins nächste Gebäude. Dort gilt es, ins Loch zu springen und, ohne von der Stachelkugel erwischt zu werden, in der Nische den Schalter zu betätigen. Danach könnt Ihr die Treppe hochsteigen und im linken Raum die Kisten von jeglichem Geld befreien (Vorsicht vor der Schlange im Goldhaufen). Oben hinter einer Karte verbirgt sich ein Geheimgang. Sobald Ihr ihn betretet, müßt Ihr zuerst gegen Euer Spiegelbild und schließlich auch noch gegen einen Priester kämpfen. Der Priester hinterläßt nach seinem Ableben den „Tal Keryn-Talisman“.

In „Tal Keryn“ angekommen, heißt es, die sechs Prüfungen der Götter zu bestehen – nur so erhält man deren heilige Symbole. In Jaroks Kammer (Gott der Schwachen) müßt Ihr per Fernwaffe zuerst Jarok und dann Loki besiegen. In Mirins Kammer ist es nötig, Eure beiden Helden sterben zu lassen (stellt Euch dazu nahe an Mirins Statue). Nehmt aus der Halbwelt die Osk-Axt (als Waffe aktivieren), die Krone



 Hier die Samen ansäen

 Busch

 Busch mit den richtigen Samen

Direkt vom Distributor

MICROVITEC

Der Monitor für alle Amiga ab Lager lieferbar

Testsieger Amiga Spezial 6/94 sehr gut!



Monitor A 1438

Multisync, 15 kHz, MPRII, entspiegelt und antistatisch, stellt alle Auflösungen des Amiga (incl. Euro72) dar.

incl. VGA Adapter & Monitortreiber **679.-**

80 W Aktivboxen 111.-

15 W Aktivboxen 39.-

Amiga 1200 HD 210 1028.-

- 512 kB A500 49.-
- 1 MB A600 incl. Uhr 89.-
- 1.8 MB A500 incl. Uhr 179.-
- 3.5 Laufwerk extern 99.-
- 3.5 Laufwerk A500/2000 99.-
- 3.5 HD Laufw. A1200/4000 199.-

Deskjet 520

548.-

Deskjet 560C

1098.-

Alle Drucker incl. Amiga Treiber

- STAR LC 100 Colour 298.-
- STAR LC 24-100 298.-
- STAR LC 24-30 Colour 448.-
- MPS 1270 Tintenstrahldr. 189.-
- Kick Um Platine A500/2000 29.-
- ROM 2.0/1.3 je 49.-
- Hires Denise/Agnus je 39.-
- ROM 3.1 Kit A500/2000 179.-
- ROM 3.1 Kit A3000/4000 199.-
- Workbench 2.1 dt. 39.-
- Parnet Kabel + Software 29.-
- Scart-Sub D Monitorkabel 29.-
- Multiface Card III 139.-
- Alfa Data Trackball 79.-
- Alfa Data opt. Mouse 79.-
- Mouse Joystick Umschalter 29.-
- 14400 Modem incl. FTZ 229.-

- GVP EGS Spectrum 1MB 629.-
- GVP EGS Spectrum 2MB 749.-
- Flickerfixer A4000 AGA 699.-
incl. Scandoubler, FBAS, Y/C & Mon. Ausgang
- Autoscan 1438 incl. VGA-Adapter 679.-
- 1084 S 499.-
- IDEK 8617 43 cm (17"), 026 mm 1 598.-
- IDEK 8221 53 cm (17"), 028 mm 3 698.-
- IDEK 5017 43 cm (17"), 15 KHz 1 898.-
- IDEK 5021 53 cm (17"), 15 KHz 3 298.-

- Pal Genlock 498.-
- Y/C Genlock 698.-
- Neptun Genlock 1 098.-
- Sirius Genlock 948.-
- Videoscan Genlock 2 249.-
- Y/C Colorsplitter 249.-
- ED Flickerfixer A2000 399.-
- FrameMachine+Prism 1 248.-
- FrameMachine/Framestore 628.-
- Epson GT 6500 SCSI 1 599.-
- Epson GT 8000 SCSI 1 999.-
- Topscan für Epson Scanner 199.-
- ADPro Epson Treiber 278.-

Epson GT 6500

parallele-Schnittstelle, 600 dpi, 16.7 Mio Farben

1399.-



AMIGA 1200

579.-



Amiga 1200 579.-

Desktop Dynamite Pack 69.-

incl. DGI Wordworth, Print M., DPaint IV, Dennis & Oscar

Amiga 1200 HD 210 MB 1028.-

Amiga 1200 HD 420 MB 1148.-

Kabel 2.5 -> 3.5 incl. Stromvers. 39.-

4/8 MBA 1200 incl. Uhr 399.-

Blizzard 1220/4MB, 28 MHz 479.-

Blizzard 1230 II 680EC30-40 MHz 479.-

Blizzard 1230 II 68030-50 MHz 649.-

4 MB PS/2 349.-

8 MB PS/2 699.-

bsc CD 1200 incl. CD-32 Emulation 444.-



Overdrive CD

für A 1200, incl. Demo CD

444.-

Double Speed, 300 kB/s, Foto CD kompatibel!, Audio Verstärker für CD + Amiga Sound, Aktuelle CD-32 Library auf Diskette (Update Service), kompatibel zu 94% der im Markt befindlichen CD-32 Spiele (z.B. Microcosm)

AT-Bus 3.5

CD-ROM

- Conner 210 MB 299.-
- Conner 420 MB 379.-
- Seagate 261 MB 329.-
- Seagate 528 MB 499.-
- Mitsumi FX 001S 129.-
- Mitsumi FX 001D 222.-
- Toshiba XM4101 379.-
- XM 4101 extern 499.-
- A570 CDROM 129.-

SCSI 3.5

Zubehör

- Quantum 270 MB 379.-
- Quantum 340 MB 499.-
- Quantum 540 MB 649.-
- Quantum 1 GB 1179.-
- Alfa Power 508 179.-
- Alfa Power 2008 129.-
- Oktagon 2008 249.-
- Tandem Contr. 149.-
- Fastlane Z3 699.-
- CDx Filesystem 99.-
- Photowork X 179.-
- Photowork pro 249.-
- PhotoLite 49.-

SCSI Tower

- 1 Einschub 129.-
- 2 Einschübe 199.-
- 4 Einschübe 279.-
- 7 Einschübe 399.-

Amiga 4000



- Amiga 4000-30, 2MB a.A.
- Amiga 4000-LC40, 2MB a.A.
- Amiga 4000-40, 6MB a.A.
- Amiga 4000 Tower a.A.
- DKB 4091** Fast SCSI II Contr. 649.-
- DKB 3128** 128 MB Erw. für A4000, unb. 349.-

CD's

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 100 Games 1-3 je 49.- | Mega Games I 69.- |
| 17 Bit Coll. 69.- | 17 Bit Continue 39.- |
| Amiga Tools 39.- | Animazing 25.- |
| Aminet 3 Share 19.- | Aminet 3 Gold 29.- |
| Amos PD 49.- | Auge/Cactus 49.- |
| CDPD1 25.- | CDPD2 39.- |
| CDPD3 39.- | CDPD4 39.- |
| CDX Change 39.- | Demo Coll. 1 39.- |
| Demo Coll. 2 39.- | Dt. Edition 59.- |
| Euroscene 39.- | Fractal Univers 79.- |
| Fred Fish Gold 49.- | Gifs Galore 39.- |
| Gifs Galaxy 89.- | Grafik CD Vol 1 29.- |
| Grafik CD Vol 2 29.- | Giga PD 2.2 49.- |
| Giga PD 3.0 79.- | Giga PD Update 1 29.- |
| Giga PD Update 2 29.- | Imagine CD 79.- |
| Meeting Pearls 19.- | Multimedia Tools 59.- |
| Mega Hits 2 69.- | Network CD 39.- |
| Quikforms 59.- | 1500 Mod Files 49.- |
| Raytracing 1 49.- | Raytracing 2 49.- |
| Saar Amog 29.- | Women of Venus 69.- |

Photo CD's (Malta, Agypten, Indonesien) 19.-
 Erotik CD's (nur gg. Altersnachw.) lieferbar!

Software

- | | |
|---------------------------|-------------------------------|
| Amiga Money 88.- | Maxon C++ light 128.- |
| Art Dep. Pro 2.5 338.- | Maxon CAD 398.- |
| Adorage 2.0 178.- | Maxon CAD Stud. 228.- |
| Brilliance 198.- | Maxon Pascal 3 198.- |
| Clarissa 2.0 178.- | Organizer 79.- |
| Cinemorph 128.- | Pagestream 3.0 348.- |
| DirWork 79.- | PC Task 79.- |
| Directory Opus 109.- | Real 3D 898.- |
| Diskexpander 69.- | Scala MM 500 148.- |
| Fahrschule 49.- | Scala MM 211 348.- |
| FINALbase 79.- | Scala MM 300 648.- |
| Final Copy 159.- | Scala EE 100 418.- |
| Final Writer 279.- | Siegfried Copy 59.- |
| Maxon ASM 128.- | Siegfr. AntiVirus 59.- |
| Maxon Twist 228.- | Translate It! 79.- |
| Maxon Cinema 228.- | Turbocalc 128.- |
| Maxon Word 228.- | Turboprintp 3.0 128.- |
| Maxon C++ 298.- | Vereinsmanager 79.- |

CD-32



incl. Spiele CD (Diggers und Oscar)
 + Demo CD (Spiele, Demos)

- Communicator lite 149.-
- Communicator incl. Midi Interface 199.-
- 1084 S schwarz 499.-

MICROCOSM 49.-

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| Alien Breed/Qwak 59.- | Alfred Chicken 49.- |
| Arabian Night 49.- | Banshee Neu! 59.- |
| Battle Chess 65.- | Battle Toads 49.- |
| Beavers 59.- | Brian the Lion 49.- |
| Brutal Football 59.- | Buba'n Stix 65.- |
| Cannon Fodder 75.- | Castles 2 69.- |
| Chambers o. Sh. 59.- | Chaos Engine 49.- |
| Chuck Rock 39.- | Chuck Rock II 65.- |
| D'Generation 49.- | Deep Core 59.- |
| Der Clou 75.- | Dennis 49.- |
| Disposabel Hero 59.- | Ins. Dinosaurs 79.- |
| Donk 65.- | Elite II 59.- |
| F17+Project X 49.- | Fire Force Action 65.- |
| Fire & Ice 49.- | Fly Harder 39.- |
| Fury of the Furries 59.- | Global Effects 69.- |
| Gunship 2000 69.- | Heimdall 2 69.- |
| Humens 59.- | Impos. Mission 59.- |
| Int. Karate 39.- | James Pond II 59.- |
| James Pond III 69.- | J.B. Football 39.- |
| Labyrinths of Time 49.- | Legacy of Sorasil 65.- |
| Lemmings 39.- | Liberation 59.- |
| Lost Vikings 65.- | Lotus Turbo Tr. 59.- |
| Mean Arenas 59.- | Morph 59.- |
| Nigsel Mansel 59.- | Nick Faldo Golf 69.- |
| Naughty Ones 59.- | Overkill/Lunar 59.- |
| Pirates Gold 69.- | Pinball Fantasies 69.- |
| Premiere 39.- | Prey (3D Sim.) 49.- |
| Ryder Cup 69.- | Sageb Team 59.- |
| Seek & Destroy 49.- | Sensible Soccer 49.- |
| S. G. o. Jambala 49.- | Simon t. Sorcerer 69.- |
| Sleepwalker 69.- | Striker 59.- |
| Summer Olympix 59.- | Super M. Brothers 69.- |
| Surf Ninja 39.- | Trolls 39.- |
| Total Carnage 65.- | Ult. Body Blows 65.- |
| Video Creator 75.- | Whales Voyage 39.- |
| Zool AGA 29.- | Zool 2 59.- |
- Emeralds Mines (10.000 Level!) 39.-**

SX-1

Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner (FD Anschluß, interner & ext. HD Anschluß, RGB Ausgang!, Speicher-erw. bis 8 MB, ser u. par. Port, PC Keyboard Interface)

495.-

24 Stunden

Schnellversand

Bei Bestellungen bis 14.00 Uhr erfolgt d
 Versand bei Verfügbarkeit am gleichen Ta

Bestellannahme von 10-18.30 Uhr

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

- 53 11 336

Fax: 0231 - 53 11 333

Versandanschrift

CROSS Computersystems GmbH
 Wambeler Hellweg 126
 44143 Dortmund

Mustek 400 dpi Handyscanner, 64 Graustufen incl. Touch Up Software und Parallelinterface



Mustek 400 dpi Handyscanner, Color, 262.144 Farben, incl. Reprostudio Software und Parallelinterface

399.-

Ladenverkauf

Die angegebenen Preise sind Versandpreise und gelten nur eingeschränkt in unseren Ladengeschäften

Hagen

DTP & Grafik Sohns
 Wehringhauser Str. 70
 58089 Hagen
 Tel. 02331 - 37 12 37
 Mo-Fr 10.00 - 18.30

Kiel

COM Soft
 Schwefelstr. 20
 24118 Kiel
 Tel. 0431 - 5700020
 Mo-Fr 10.00 - 18.00

Dortmund

Wambeler Hellweg 126
 44143 Dortmund
 Tel. 0231 - 53 11 334
 Mo-Fr 11.00 - 18.30
 Sa 11.00-14.00

Mailbox

Melmac (3 Ports)
 Tel. 0231 - 520 61



autorisierter
 Fachhandel für

STAR

MICROVITEC Distributor

Händleranfragen erwünscht

Alle Preise freibleibend, Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Wer den Abspann von **Disposable Hero** gesehen hat, dem ist endlich klar, warum die Jungs von Gremlin ihrem neuesten Ballerknaller diesen Titel verpaßt haben! Da wegen des ziemlich knackigen Schwierigkeitsgrades jedoch bislang noch nicht allzu viele Wegwerfhelden das Ende des letzten Levels erlebt haben dürften, verrät Euch Ingo Eupariputi, wie Ihr Euren Einmal-Einzelkämpfer unbeschadet und bequem durch die Scharen von wildgewordenen Bestien schwindeln könnt: Wählt im Option-Screen den „Arcade“-Modus an und stellt die Lautstärke der Soundeffekte auf Null. Wechselt dann zu den Highscores, haltet die rechte Taste Eures Mausgetiers nieder und gebt EUPHORIA ein. Quittiert Eure Eingabe mittels RETURN-Taste, klickt Euch zurück in den Option-Screen und staunt mittelgroße Bauklötze! Denn direkt unter den bereits bekannten Optionen prangt nun ein Menüpunkt namens „Configurations“. Über die darin enthaltenen Funktionen läßt sich der hammerharte Actiontrip in einen entspannenden Spaziergang verwandeln! Viel Spaß und gut Holz...

Sebastian Roos, einer unserer treuesten Dauerlieferanten, hat in einem handfesten Anfall von Knobelmania Rasputins neueste Steinerei **Clockwiser** durchgezockt und für Euch sämtliche Levelcodes notiert:

02 QWERTYUI
03 HOTSSSSS
04 MONINANU
05 KREZUWEE
06 STALIOPA
07 ZWEETSOK
08 LAARSMIO
09 PORFEDIE
10 DERFGENO
11 IELBEDIE

12 BRABEKIL
13 PLUISJES
14 ATSEWENT
15 CHACHOLI
16 PIROWARF
17 JILSAPOI
18 DRILBILL
19 FLOSEPIL
20 BLUBSALF
21 MEGABYTE
22 YABADABA
23 KRAKAMIK
24 KIKASTIK
25 OKIDOKIH
26 HATSEKIE
27 OSSEFROS
28 GRATGOPL
29 HUIPERTU
30 OLKEPOLK
31 HATSJIEH
32 GRUMPIER
33 AIAKKIJA
34 BRUIMBIE
35 KWEZELTA
36 GRINOLDE
37 RHINBOLD
38 HUIFREZI
39 OEPSADAI
40 PEAHSOUP
41 HASHNIPO
42 AKIRAJAN
43 BEBIBOLK
44 SPRITSOR
45 FLUIMPIE
46 GNEZOLIP
47 PILIPOLT
48 POLKAZAR
49 SNOZALAF
50 PRETOVYT
51 BLAARZAK
52 KWEENIET
53 WALDRILK

54 CHRIETIT
55 SLISTOPI
56 DRUIPIDO
57 PLOGHOIK
58 GROEZELT
59 REMMELGK
60 KROKKULN
61 ALLEMAFP
62 KIKELSTO
63 PARAZAKS
64 BIBOBATS
65 PEPODROL
66 HATSIKOO
67 PERIDORO
68 ADROPORI
69 RUISLIBS
70 FIDDELEH
71 FOFOFIFO
72 PIELEMO
73 BIBELEBO
74 BELLEBEE
75 FIDELDOM
76 ZWAZZAZZ
77 BRAZMRAZ
78 FLOBBEDO
79 DIDELDEE
80 MALLABOO
81 JITNEFOO
82 SNITNEDO
83 RUDOBORO
84 ROLIBELI
85 REFKELEN
86 ZEBEDEBO
87 BOODJING
88 KRIKEPIK
89 DIDODEDO
90 SCHEBEDO
91 NITNEJOO
92 FITNEDOB
93 LAUWMAUW
94 VUUAUMK
95 VOELBOEL
96 DUBBELUP
97 DRIBELDI
98 DROLZWAK
99 KWAKSLAB
100 FLABDRAB

Und weil unser Sebastian gerade mal so schön dabei war, hat er auch gleich noch alle Levels von **Sternsiedler** hinter sich gebracht. Achtet bitte bei der Eingabe der Codes auf Groß- und Kleinschreibung!

Genesis
Delta
Marvin
Nomad
Veega
Carbonunit
Intrepid
Potemkin
Surak
Xenomorph
Nonstromo
Hal
Finalfrontier
Prometheus
Aliens
Logic
Arthurdent
Donnergurgler
Depththought
Skolarier
Broomalien
Buckelwal
Rethinax
Kontinuum
Kahn
Docsavage
Buckrogers
Tantalus
Paradoxon
Dilithium
Trilithium
Data
Spock
Corbomite
Armageddon
Zaphod
Warpfaktor
Tribbles
Parsec
Kalikams
Sybok
Starfleet
Pandimensional
Atoz
Cage
Yesterdays
Son
Symbiosis
Mindbenders
UssEnterprise

Zu allem codemäßigen Überfluß steuert Überzocker Sebastian Roos auch noch die Levelcodes zum Sprachadventure **Valhalla** bei:

Level 2 (SANCTUARY): LOPFGW
Level 3 (THE CHAPEL): UHGWL
Level 4 (THE TOWER): ABHEFT

Da Michael Steins hier zum Wohle der übrigen Tüftel-Nation alle Levelcodes zum lemmingoiden Suchtspielchen **Benefactor** preisgibt, hat er sich den Titel „Wohltäter“ zweifelsohne redlich verdient!

Underworld:

3MQLMP5PQT
3MQL4PSNQR
3NQL2Q4JC4
3NQLGQQLGQ
3NQLMQ5PQ5
3NQL4QSNQS
3MQL3PSNKR
3MQLKP5P4T
3MQLQPQLQP

Tombs of Egypt:

3MQLSP4JQN
3NQL3QSNKS
3NQLKQ5P45
3NQLQQQLQQ
3NQLSQ4JQ4
MMQP2P4NCN
MMQPGPQPQP
MMQPM5TQT
MMQP4PSRQR

The Treetop Rescue:

MNQP2Q4NC4
MNQPGQQPGQ
MNQPMQ5TQ5
MNQP4QSRQS
MMQP3PSRKR
MMQPKP5T4T
MMQPQPQPQP
MMQPSP4NQN
MNQP3QSRKS
MNQPKQ5T45

Stones and Bones:

MNQPQQQPQQ
MNQPSQ4NQ4
3MQJCNQJCN
3MQJ2NSLGP
3MQJKNWPQT
3MQJMN5NQR
3NQJC4QJC4

3NQJ24SLGQ
3NQJK4WPQ5
3NQJM45NQS

Merry Winterland:

3MQJGN5NKR
3MQJ3NWP4T
3MQJ4NSLQP
3MQJQNQJQN
3NQJG45NKS
3NQJ34WP45
3NQJ44SLQQ
3NQJQ4QJQ4
MMQNCNQN
MMQN2NSPGP

The Techno Treat:

MMQNKNTQT
MMQNMN5RQR
MNQNC4QNC4
MNQN24SPGQ
MNQNK4WTQ5
MNQNM45RQS
MMQNGN5RKR
MMQN3NWT4T
MMQN4NSPQP
MMQNQNQNQN

To Hell With Minniat:

MNQNG45RKS
MNQN34WT45 (Code für Extra-Levels)

Ist Euch die Luft der fünf **Apocalypse**-Levels zu bleihaltig? Geht Ihr regelmäßig an einer Schwermetallvergiftung ein? Dann hat Dennis Hagemann das ultimative Heilmittel für Euch!

Noch bevor sich die ersten Symptome einer Bleivergiftung zeigen, solltet Ihr den Namen FRANK auf folgende Weise rückwärts eingeben:

K drücken und gedrückt halten
N drücken und halten
K loslassen
A drücken und halten
N loslassen
R drücken und halten
A loslassen
F drücken und halten
R loslassen
F loslassen

Die Anti-Blei-Wirkung dieses Präparats setzt unmittelbar nach Anwendung ein und hält sich einen ganzen Level lang! Eine erneute Anwendung im nächsten Level ist absolut harmlos und ohne schädliche Nebenwirkungen.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Prinz Raven von Morgans Tagebuchaufzeichnungen sind dem kampfbeutelten **Death or Glory**-Abenteurer ungefähr so hilfreich wie ein kleines Steak! Und da auch Jens Bischof niemanden kennt, der mit läppischen 100 Gramm Rindfleisch Unmengen feindlicher Armeen in die Flucht zu schlagen vermag, hat er für alle gestrauchelten Helden eine umfassende Reichsbefreiungsstrategie zusammengestellt: Allgemein empfiehlt es sich, die Erfahrungspunkte gleichmäßig auf die Gruppenmitglieder zu verteilen. Jedoch ist darauf zu achten, daß Raven vor dem zwölften Kapitel den dritten Rang erreicht hat und Armitas möglichst schon im neunten Kapitel als Schwarzmagier zur Verfügung steht.

Kann ein Charakter bei einer Beförderung magische Fähigkeiten erwerben, sind diese einer besseren Kampfkraft unbedingt vorzuziehen. Allerdings sollte immer wenigstens ein reinrassiger Kämpfer, z.B. Berettar, der Party angehören. Folgende Konstellation ist besonders zu empfehlen:

Raven: Prinz, Ritter, Eiserner Ritter

Cerano: Ratgeber, Magier, Magierfürst

Armitas: Heiler, Magierheiler, Schwarzmagier

Berettar: Henker, Wahnsinniger, Mordbrenner

Nyana: Jägerin, Magiejägerin, Inquisitorin

Xhor: Krieger, Dunkler Ritter, Magiekämpfer

Da jeder besiegte Gegner das Erfahrungskonto des Kämpfers aufstockt, der den vernichtenden Schlag anbringt, sollten die stärkeren Recken die gegnerischen Gruppen schwächen, so daß die nicht so starken Abenteurer praktisch „mit einem Schlag“ fehlende Erfahrungspunkte einheimsen können. Die Party sollte dabei nach Möglichkeit dicht zusammenbleiben, um die Angriffsfläche zu verringern und die Wirkung einer magischen Heilung zu maximieren. Beim Truppen-

einkauf nie alles Gold ausgeben – Ersparnisse werdet Ihr noch früh genug zu schätzen wissen. Es ist meistens besser, den zwei stärksten Führern jeweils ein großes Heer zu unterstellen, als jeden einzelnen mit einer Handvoll teils ungeeigneter Krieger umherziehen zu lassen. Auf dem Schlachtfeld nach Möglichkeit die gegnerischen Anführer zuerst erledigen, damit deren Anhang nicht mehr die Offensive ergreift und leichter zu bezwingen ist. Der Untergrund sollte nicht unterschätzt werden, also Verteidigungslinien an Wald- oder Gebirgsrändern postieren. Zusätzlich sollte Armitas nach Erreichen des dritten Ranges in einem Fight mit magiestarken Gegnern quasi als „Köder“ eingesetzt werden, da er gegen deren magische Angriffe immun ist und somit seine Mitstreiter vor kritischen Treffern zu bewahren vermag. Und denkt daran: Berittene Truppen können keine Flüsse durchqueren oder Mauern erklimmen!

So Ihr nun diese „Grundtaktiken“ verinnerlicht habt, kann's endlich losgehen:

Kapitel 1: Ohne irgendwelche Schwierigkeiten und gerade richtig, um sich etwas einzuspielen.

Kapitel 2: Versucht Euch am linken Bildschirmrand Richtung Norden zu schleichen, während sich Eure Gegner am Galgenhügel versammeln. Bei richtigem Timing (öfter abspeichern) könnt Ihr einen Gegner nach dem anderen zu Euch herüberlocken, während Ihr die Deckung des Waldes am Westufer des Sees für Euch nutzt. Die Ghouls auf jeden Fall in Frieden lassen, Ihr werdet sonst schnell zu ihresgleichen. Schaut doch mal in der Höhle im Nordosten der Karte vorbei! Sind alle Gegner geschlagen, braucht Ihr nur mit Raven zum nördlichen Straßenende zu eilen, während der Rest ruhig im Westen zurückbleiben kann, um unnötige Kontakte mit den herumschleichenden Untoten zu vermeiden.

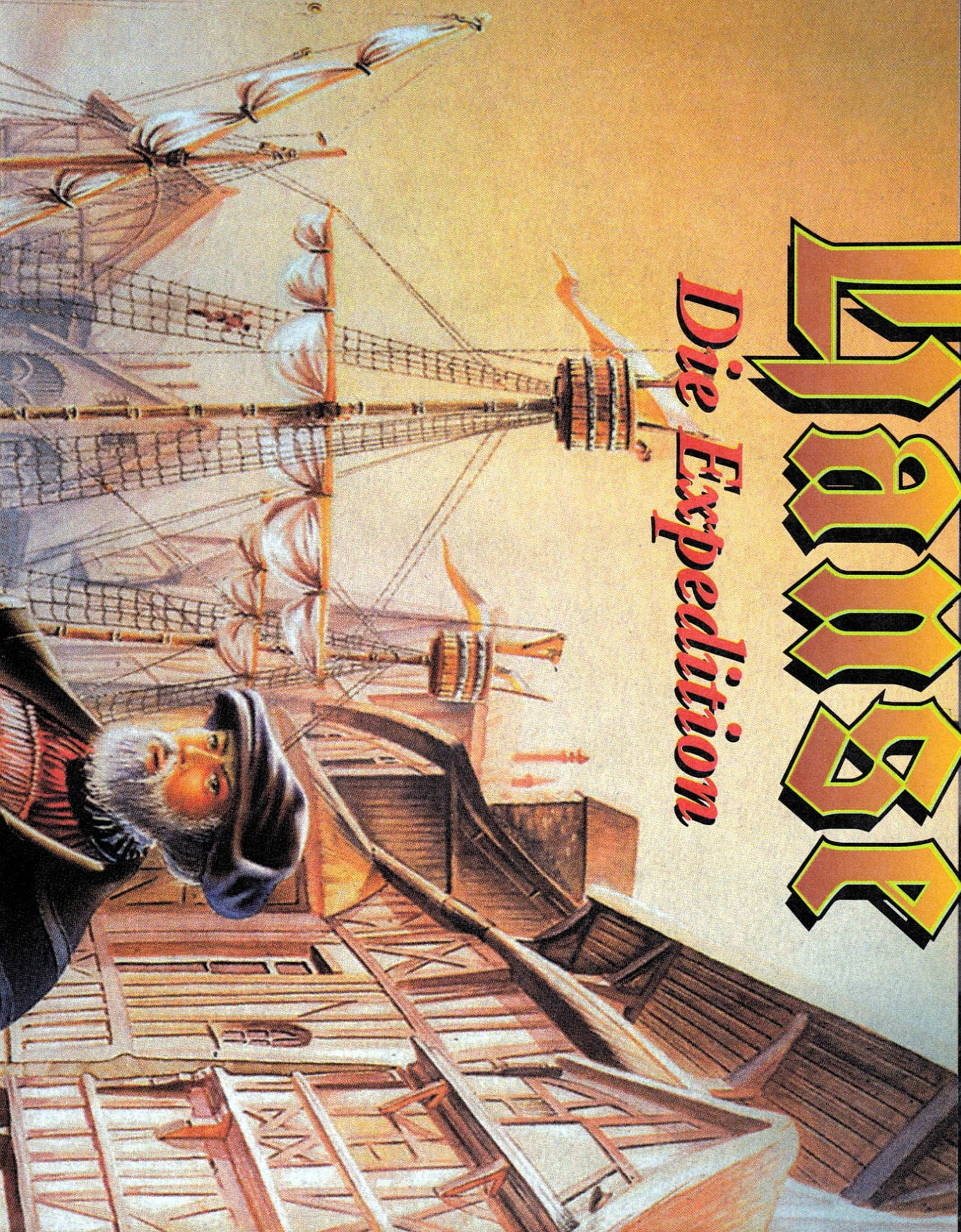


ASCON



James

Die Expedition



RUSSELL

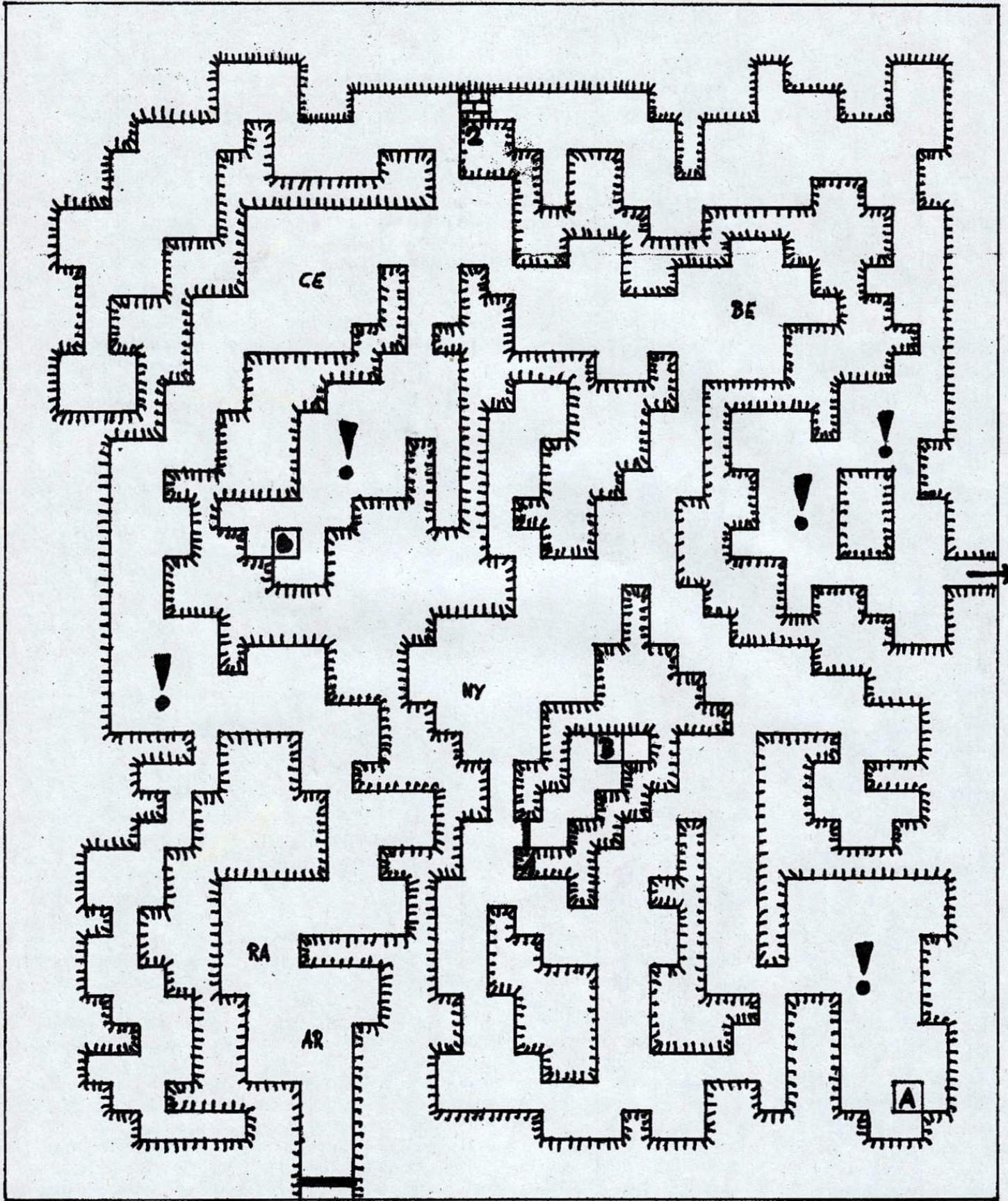


SHEIM



Impressions

DEATH OR GLORY



A: öffnet 1	! : Gegner	AR: Armitas
B: " 2	RA: Raven	BE: Berettar
⊙: Gold	CE: Cerano	NY: Nyana

KAPITEL 7
"THE SKELETON CAVE"



October 1994

arXon

069-789 689
069-789 172
fax-789 687

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler

Computersoftware

V, mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Amiga

Alien Breed 2 /dt	46,95
Ambermoon /dt	74,95
Anstoss /dt	67,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95
Apocalypse /dt	47,95
Aufschwung Ost /dt	59,95
Battle Field Creator/dt	59,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	66,95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95
Beneath a Steel Sky /dt	54,95
Brian the Lion /dt	51,95
Bubba 'n' Stix /dt	47,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	76,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Civilization /dt	79,95
Cool Spot /dt	53,95
Darkmere /dt	53,95
Das Schwarze Auge /dt	74,95
Death or Glory /dt	81,95
Der Clou /dt	67,95
Der Trainer /dt	72,95
Die Siedler /dt	79,95
Disposable Hero /dt	46,95
Dune 2 /dt	52,95
Eishockey Manager /dt	74,95
Elfmania /dt	46,95
Elite 2 - Frontier /dt	54,95
Flashback /dt	61,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	71,95
Historyline 1914-1918 /dt	69,95
Impossible Mission 2025 /dt	67,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Ishar 3 /dt	61,95
K240 /dt	53,95
Kick Off 3 /dt	43,95
King's Quest 6 /dt	V.mö.
Lothar Matthäus /dt	64,95
Lotus 1-3 Compilation /dt	57,95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	89,95
Micro Machines /dt	46,95
Mr. Nutz /dt	46,95
Perihelion /dt	55,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	59,95
Pizza Connection /dt	79,95
Robinson's Requiem /dt	53,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Secret of Monkey Island 2/dt	52,95
Sensible Soccer World Cup Edition /dt	34,95
Sierra Soccer /dt	44,95
Simon the Sorcerer /dt	71,95
Skidmarks /dt	47,95
Software Manager /dt	67,95
Spaceward Hol /dt	74,95
St. Thomas /dt	51,95
Starlord /dt	67,95
Syndicate /dt	61,95
Team 17 Collection /dt	54,95
Theme Park /dt	V.mö.
Tornado /dt	61,95
Turrican 3 /dt	49,95
Universe /dt	64,95
World Cup USA '94 /dt	53,95
World of Business /dt	66,95
X-Copy & Tools /dt	76,95
Zool 2 /dt	46,95

Amiga 1200

Alien Breed 2 /dt	51,95
Anstoss /dt	67,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	47,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	76,95
Christoph Kolumbus /dt	74,95
Civilization /dt	67,95
Der Clou /dt	67,95
Fields of Glory /dt	V.mö.
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Heimdall 2 /dt	71,95
Impossible Mission 2025 /dt	67,95
Kick Off 3 /dt	51,95
Rise of the Robots /dt	V.mö.
Robinson's Requiem /dt	53,95
Rüsselsheim /dt	61,95
Simon the Sorcerer /dt	85,95
Star Trek /dt	71,95
T.F.X. /dt	V.mö.
Theme Park /dt	V.mö.
UFO /dt	v.mö.

CD 32

Alien Breed & Qwak /dt	44,95
Banshee /dt	53,95
Brian the Lion /dt	36,95
Bubba 'n' Stix /dt	53,95
Castles 2	53,95
Chaos Engine /dt	49,95
Der Clou /dt	67,95
Disposable Hero /dt	56,95
Elite 2 - Frontier /dt	52,95
Fire & Ice /dt	46,95
Gunship 2000	66,95
Heimdall 2 /dt	61,95
James Pond 2 - RoboCod /dt	53,95
James Pond 3/dt	53,95
Lemmings /dt	46,95
Lotus 1-3 Compilation /dt	58,95
Microcosm /dt	94,95
Pinball Fantasies /dt	64,95
Pirates! Gold /dt	59,95
Project X & F17 Challenge /dt	45,95
Seek & Destroy /dt	47,95
Sensible Soccer '93 /dt	44,95
Simon the Sorcerer/dt	71,95
Ultimate Body Blows /dt	53,95
Zool 1 oder 2 /dt	je 53,95

Sonder ANGEBOTE

Amiga

ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga 500	49,95
2. Laufwerk 3,5"	139,00
Gravis Game Pad Amiga	34,95

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Festplatten

Quantum 270MB - 2.1GB
SCSI • 3.5" Original-Hersteller-Garantie

LPS 270MB 359.- LPS 540MB 559
LPS 340MB 449.- EMP 1080MB 1199

Maxtor 340MB SCSI 389.-

AT • 3.5" Seagate, Quantum, Areal Conner, Maxtor oder Toshiba AT • 2.5

AT 410MB 379.- AT 120MB 379.
AT 540MB 529.- AT 250MB 459.

CD-ROMs & SyQuest

Toshiba XM 4101-B 359.-
Mitsumi FX 001-D 219.-
NEC 3xi 3-fach Speed 669.-
SyQuest SQ-3270-S 669.-
Medien 105/270 MB ab 99.-

SCSI-Gehäuse 129.-
• Netzteil • Lüfter • 2x Bus • SCSI-Adresse •

OverdriveCD 219.-
• PCMCIA (A600/A1200) • Netzteil • Gehäuse •
• CD³²-Emulator • (inkl. DoubleSpeed CD-ROM 497.-)

Microvitec 1438 699.-
• Synchronisiert ab 15kHz • für A1200/400

Turbo & RAM

Supra Turbo 28 MHz. ab 249.-

Blizzard 1220 469.-
• für A1200 • 68020 28MHz • 4 MB
• Uhr • max. 8 MB • FPU optional

Blizzard 1230 489.-
• für A1200 • 68030 40MHz • max. 64MB
• Uhr • FPU und SCSI optional

Blizzard 1230-50MHZ 629.-
• Turbo-Schnell • mit MMU !!!

Assenheimer Str. 17 • 60489 Frankfurt
Ladenlokal • Versand
Händleranfragen willkommen

Preise und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten unsere allgemeinen Liefer- und Zahlungsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Einzelne Preise ab 10/94 (Lager Frankfurt)

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Kapitel 3: Schreitet unter guter Deckung nordwärts, um Keulosso rechtzeitig zu Hilfe zu kommen. Kümmert Euch nicht um die Geisel, sie wird von den Sklavenjägern sowieso verschleppt – außerdem werdet Ihr sie schon bald wieder treffen! Im Kampf so früh wie möglich die Anführer angreifen, um eine Einkesselung zu vermeiden. Laßt Euch jedoch mit der Vernichtung des letzten Feldherrn Zeit, bis alle Truppen geschlagen und somit alle Erfahrungspunkte erbeutet wurden.

Kapitel 4: Nehmt den Weg des geringsten Widerstandes in Richtung Nordost und versucht Rangor schnellstmöglich auszuschalten, um Euch anschließend gegen dessen Leutnant Baranis in Viereckform zu verteidigen. Laßt Euch nicht unnötig auf Kämpfe mit den Wüstenbewohnern ein – sollen sich doch Eure Feinde mit ihnen herumschlagen.

Kapitel 5: Hier ist Schnelligkeit gefragt. Dirigiert Eure Truppen Richtung Nordosten und schaltet, um Zeit zu sparen, unterwegs nur die gegnerischen Anführer aus. Anfangs könnt Ihr auch, sofern Ihr noch keine Reiter dabei habt, schrittweise durchs Wasser laufen. Später entstehen hier allerdings tiefe Gräben und Wasserschlangen – also nicht lange herumtrödeln. Habt Ihr erst einmal das nordöstliche Ufer erreicht, bleibt Euch alle Zeit der Welt, um den schwarzen Ritter und die Wasserschlangen zu bekämpfen.

Kapitel 6: Begeht hier nicht den Fehler, vom Boden aus die Schützen auf den Zinnen herauszufordern! Versucht so früh wie möglich, selbst auf die Mauern zu klettern (die besten Positionen sind die Türme!) und gebt dabei vom Boden aus Rückendeckung. Den Stadthalter und seinen Wachoffizier sollte man zwischen den unbesteigbaren Zinnen bekämpfen, so hält man die eigene Angriffsfläche gering. Sichert nebenbei auch noch das Tor –

und vergeßt nicht: Vögel können über alles hinwegfliegen! Jedoch sind auch sie ohne ihren Anführer leichte Beute. Für den Stadthalter selbst ist es ratsam, einen geräumigeren Kampfplatz zu wählen, da der Kerl sehr zäh ist und von allen Seiten beharkt werden sollte.

Kapitel 7: Orientiert Euch anhand der Karte! Bevor Ihr jedoch Truhe B öffnet, sollten alle Feinde besiegt und die eigenen Truppen vor der Mauer 1 versammelt sein. Nach dem Öffnen der Kiste sofort Richtung Ausgang eilen, unterwegs die beiden Gegner vertrimmen und schließlich mit Raven die Höhle verlassen.

Kapitel 8: Jetzt wird's etwas haarig, da Erfolg oder Niederlage nicht alleine vom Spieler, der sich über die nördliche Marschroute möglichst uferfern den Gegnern stellt, abhängt, sondern ebenfalls von Skarla und Targod, auf deren Überleben im Norden gehofft werden muß (gezieltes Abspeichern ist hier verlangt). Ist endlich alles glatt gelaufen und habt Ihr Euch mit oben genannten Kriegern vereint, tauchen plötzlich im Süden einige höchst unliebsame Gestalten auf, die sich auch noch äußerst zielstrebig auf Euch zu bewegen. Verschanzt Euch am besten in den Dünen und stellt den stärksten Kämpfer (wohl Berettar), hoffentlich gut bewaffnet, in gewisser Entfernung vor den anderen so auf, daß er sowohl einen Geländevorteil (Düne) hat als sich auch in Reichweite des Heilzaubers von Armitas befindet. Sobald auch der gegnerische Anführer überwunden ist, geht's Richtung Schiff, wo Ihr Euch noch einmal ins Kampfgeschehen stürzen müßt, ehe Ihr in See stechen könnt.

Kapitel 9: Falls Ihr Armitas schon zum Schwarzmagier befördert habt, könnt Ihr mit Hilfe seiner dunklen Seelen unbesehen in die feindlichen Linien einfallen, da diese schwarzen Jungs über fast alles hinweg-

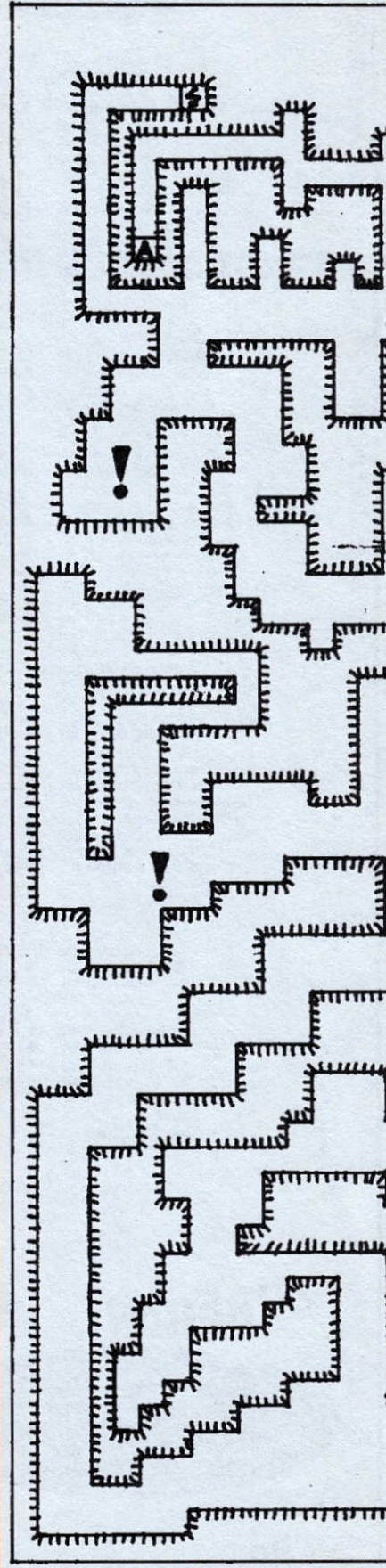
fliegen können und obendrein auch noch bemerkenswerte Kämpfer sind. Wenn nicht, empfängt Eure Gegner kurz nach den Planken und erledigt sie halt mit etwas höherem Zeitaufwand. Dann rauf aufs gegnerische Steuerdeck und ab ins nächste Kapitel.

Kapitel 10: Hier geht's wieder auf Zeit. Bis zu den Höhlen dürft die Gegner kein Problem darstellen, denn Zeit spielt hier noch keine Rolex. Richtig brenzlig wird's erst beim Betreten der Höhle: Es bricht dann nicht nur der Vulkan aus, sondern es tauchen auch plötzlich neue Widersacher auf. Haltet die Kämpfe so kurz wie möglich. Raven muß unbedingt wieder aufs Schiff zurückgelangen! Die anderen können vor der Lava, die sich bis in die Wälder ausbreitet, ins sichere Gebirge fliehen und dort eventuell noch die restlichen Gegner empfangen. Sobald Raven das Schiff erreicht hat, ist der Tanz vorbei.

Kapitel 11: Wieder heißt es auf die Karte schauen, alle Türen öffnen und alle Gegner besiegen. Wollt Ihr alle Erfahrungspunkte für Euch, dann laßt Pomlorz erst ziemlich am Schluß frei. Andernfalls ist er eine gute Kampfunterstützung, da er zaubern kann. Sonst gilt es, Fallen zu meiden und die Winkeligkeit der Gänge für geringe Angriffsflächen zum eigenen Vorteil zu nutzen.

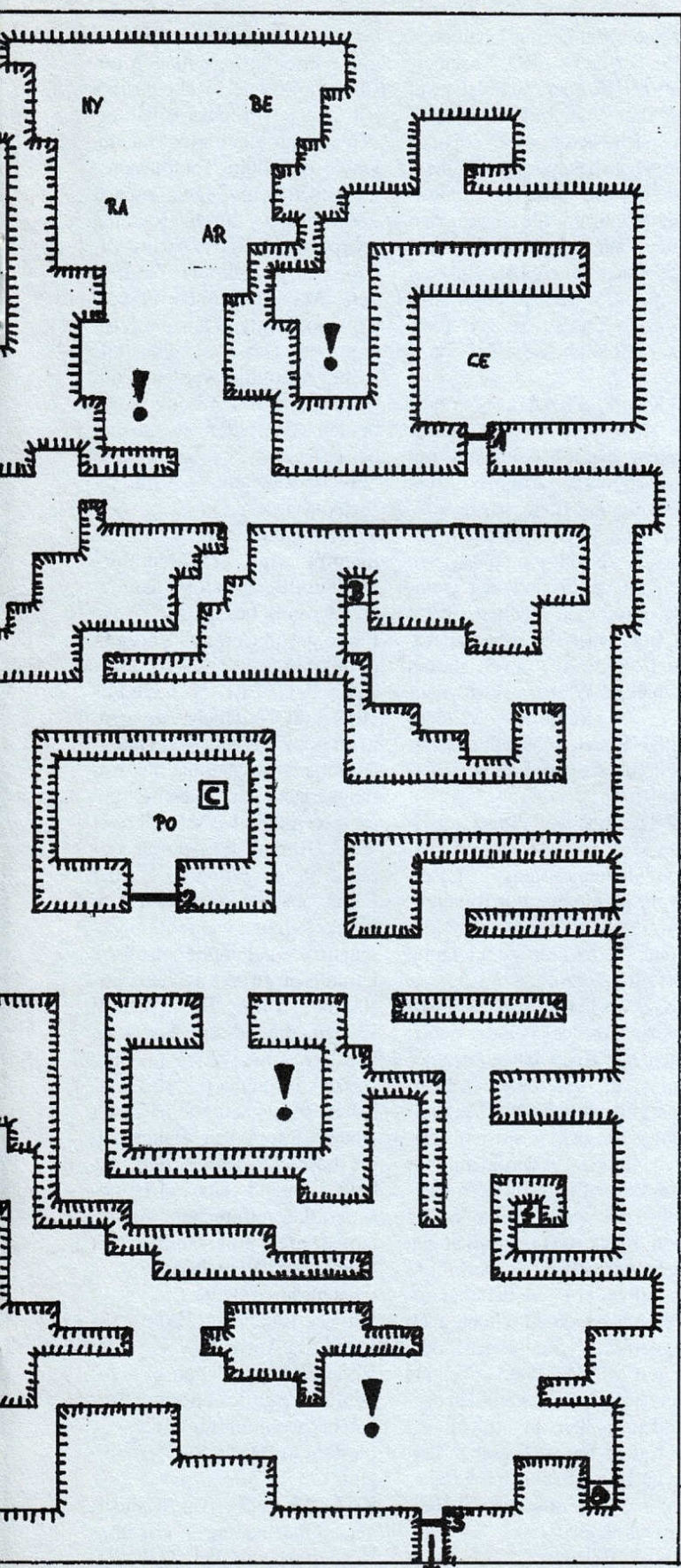
Kapitel 12: Nun ist Raven auf sich selbst gestellt (und hoffentlich ausreichend befördert). Bardolo genügt als Schloßknacker und Heilzauberer im zweiten Stock, bei Kämpfen ist er nur bedingt einzusetzen. Nachdem die erste Ebene ohne Schwierigkeiten verlassen wurde, sollte man, bevor man Xhor befreit, alle Gegner bis auf den Gefängnisführer ausschalten. Nachdem dies bewältigt und Xhor befreit ist, stürmen die letzten Wachen heran. Raven sollte sich inzwischen auf dem Gang oberhalb von Xhors Zelle postiert haben, denn hier kann mit etwas Geschick ein Wächter nach dem anderen hinter der östlichen Mauer hervorge lockt und bezwungen werden (ruhig nach jeder Runde abspeichern). Ist Bardolo ebenfalls eingetroffen,

DEATH



A: Öffnet 1	f: Falle	RA: Raven
B: " 2	o: Gold	CE: Ce...
C: " 3	g: Gegner	AR: Ar...

OR GLORY



BE: Beretta
 NY: Nyana
 PO: Pom-Letz

KAPITEL 11

"IMPRISONED"

MLC Hard & Software GmbH

Tel.: 02841-41686 (Versand)

CHINON Distributor

Im Ring 29 ** 47445 Moers

1.76MB HD-Floppy's
vom Floppy-Spezialisten!

Floppy intern 1.76MB - Modell angeben	169,-
Floppy extern Metallgehäuse 1.76MB	189,-
Floppy intern 880KB - Modell angeben	89,-
Floppy extern Metallgehäuse 880KB	99,-



AMIGA-TEST

Prüfung: Dual-Speed

10.6	10.6
10.6	10.6

CD-32



AMIGA CD's

Alfred Chicken	50.-	Seek & Destroy	59.-	GIF Galaxy (Doppel CD)	85.-
Alien Breed / QWAK	50.-	Sensible Soccer	41.-	Giga PD v3.0 (Fish 1-1000)	70.-
Arabian Nights	41.-	Seven Gates of Jambala	59.-	Giga PD Update Disk 1	25.-
Banshee	56.-	Simon the Sorcerer	68.-	Giga PD Update Disk 2	25.-
Battle Chess	61.-	Sleepwalker	72.-	Grafik CD 1 (Geuther)	25.-
Battle Toads	52.-	Striker	58.-	Grafik CD 2 (Geuther)	25.-
Beavers	54.-	Summer Olympix	47.-	Graphics 1 (Knowl. Med.)	80.-
Brutal Football	58.-	Super Putty	35.-	Imagine CD v2.0	42.-
Bubba n Stix	63.-	Surt Ninjas	30.-	Insight: Technology	87.-
Castles 2	68.-	Total Carnage	60.-	Insight: Dinosaurs	87.-
Chambers of Shaolin	48.-	Trivial Pursuit	35.-	Meeting Pearls	15.-
Chaos Engine	45.-	Trolls	35.-	Megahits 1	65.-
Chuck Rock	35.-	Ultimate Body Blows	58.-	Megahits 2	65.-
Chuck Rock 2	62.-	Video Creator	74.-	Multimedia Toolkit	53.-
Der Clou	75.-	Wembley Int. Soccer	63.-	Nasa 25th Year	44.-
D-Generation	50.-	Whales Voyage	35.-	Network CD	35.-
Dangerous Streets	63.-	Zool	35.-	Pandora's CD	15.-
Deep Core	59.-	Zool 2	58.-	Qwikforms CD	45.-
Dennis	64.-			Raytracing (Doppel CD)	88.-
Disposable Hero	63.-			Saar / Amok CD	45.-
Donk!	62.-			Ultimate MOD 1700 Files	47.-
Elite 2	57.-			Women of Venus	39.-
Emerald Mines	29.-				
Fire & Ice	48.-				
Fly Harder	41.-				
Fury of the Furies	64.-				
Global Effect	67.-				
Gunships 2000	58.-				
Heimdall 2	68.-	17 Bit Collection	83.-		
Humans 1 & 2	57.-	17 Bit Continuation	42.-		
Impossible Mission 2025	63.-	AMIGA Tools	46.-		
International Karate+	35.-	Aminet 3 Gold	22.-		
James Pond 2	63.-	Aminet 3 Share	15.-		
James Pond 3	68.-	Animazing (1000 GIF Bilder)	17.-	Akt Ästhetik	18.-
John Barnes Football	38.-	Animazing 2	17.-	Die schönsten Hotel	18.-
Labyrinth of Time	50.-	Audio Resources Library	42.-	Film Legenden	27.-
Legacy of Sorasil	61.-	Auge 4000 / Cactus CD	39.-	House of Windsor	27.-
Liberation	68.-	CD Exchange Volume 1	42.-	Marilyn Monroe	27.-
Lost Vikings	61.-	CDPD 1 (Fish 1-600)	42.-	Mode Trends 92/93	18.-
Lotus Trilogy	63.-	CDPD 2 (600 MB PD)	42.-	Oldtimer	27.-
Mean Arenas	59.-	CDPD 3	42.-	Playboy "Playmate Parade"	27.-
Microcosm	53.-	CDPD 4	42.-	Traumland Amerika	18.-
Morph	63.-	CD-ROM Lexikon AMIGA	10.-	Traumziele der Welt	18.-
Naughty Ones	50.-	Demo Collection	42.-		
Nick Faldo Golf	79.-	Demo Collection 2	42.-		
Nigel Mansell	61.-	Deutsche Edition	53.-		
Overkill/Lunar C	58.-	Deutsche Karaoke Titel	112.-		
Pinball Fantasies	75.-	Euroscene	36.-		
Pirates Gold	70.-	Fractal Universe	58.-		
Project X /F17 Chal.	50.-	Fresh Fish Vol. 3	46.-		
Prey	58.-	Fresh Fish Vol. 4	46.-		
Ryder Cup Golf	65.-	Fresh Fish Vol. 5	46.-		
Sabre Team	59.-				



MPEG Video's
verschiedene Titel
je 39,- DM

SX-1

Erweitert das CD-32 zum vollwertigen Rechner.

Anschlüsse: Floppy-Drive, interner & ext. HD-Anschluß, RGB Ausgang, RAM bis 8MB, ser. u. par. Port, PC Tast. Interf.

485,-

MTEC 4.0MByte für A-1200 (mit Copro.)	449,-
MTEC 2.0 MByte für A-500 (auch Rev. 8A)	179,-
MTEC Turbo 1230 28MHz, Copro-Opt., RAM-O.	349,-
Commodore A2630 25MHz, 2MB RAM	649,-
CDROM Mitsumi Double-Speed incl. Tandem	449,-
CDROM CHINON CDS 525, SCSI II	379,-
Apollo SCSI Controller A-1200, RAM-Option	299,-

Finanzkauf für schnellere Rechner !!

Artikel:	BAR-Preis:	Ratenkauf:
APOLLO 1230 Turbo 28MHz/Copro/SCSI/RAM-O.	699,-	12 x 62,- = 744,-
APOLLO 1230 Turbo 50MHz/Copro/SCSI/RAM-O.	1149,-	24 x 54,- = 1296,-
MTEC TURBO 1230 28MHz/Copro/4MB RAM	789,-	12 x 70,- = 840,-
Monitor AKF 50 für alle AMIGAS	698,-	12 x 62,- = 744,-

In Monatsraten bei 13,90% effektiver Jahreszins.
Jetzt bestellen, und in günstigen Monatsraten bezahlen.

Machen Sie sich Selbstständig als Franchise-Partner.
Informieren Sie sich bei der MLC GmbH.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

können auch zwei Wächter auf einmal bewältigt werden – zudem sei noch mal an dessen Heilzauber erinnert. Ihr solltet Xhor ein paar geschwächte Gegner aus den vorigen Kämpfen übriglassen, um dessen Erfahrungsstufe zu verbessern. Aus eben diesem Grund ist es auch ratsam, Xhor dem Gefängnisleiter den letzten Schlag versetzen zu lassen! Anschließend kann dieser Level durch die Treppe im Südosten verlassen werden.

Kapitel 13: Nun ist die Party vollzählig und wieder vereint. Es gilt lediglich, kämpfend nach Süden zu ziehen. Die feindlichen Verbände sind nicht sonderlich stark, Ihr könnt somit auch auf die Unterstützung von Lord Zurgud auf der rechten Flanke verzichten – zudem übt dessen frühzeitiges Ableben keinen Einfluß aufs weitere Spielgeschehen aus. Hat man letztendlich auch Durgham wieder mal die Leviten gelesen, ist der Level bestanden. Achtet höchstens darauf, daß sowohl rechts als auch links des Flusses eine starke Armee südwärts zieht und Armitas je nach Bedarf zwischen den beiden Gruppen hin- und herfliegt.

Kapitel 14: Einfach an Ort und Stelle ein Viereck bilden und verteidigen. Den Magier, der mit einem MP-auffrischenden Stab versehen sein sollte, immer wieder einen Heilzauber sprechen lassen und zusätzlich jede Runde die Einheiten ausruhen. Ist der Gegner schließlich aufgerieben, müssen nur noch dessen Überbleibsel beseitigt werden, bevor der Weg über die zwei Brücken zum östlichen Straßenende fortgesetzt werden kann. Falls es mit der Zeit etwas knapp werden sollte, könnt Ihr Raven ja vorausseilen lassen, während sich die anderen noch am Wegesrand herumprügeln.

Kapitel 15: Einfach drauflosmetzeln! Achtung: Tote kehren wieder – und hier gleich zweimal! Doch keine Bange, ver-

schanzt Euch sicher irgendwo im Eingangsbereich des Klosters und wartet ab. Sobald die Mönche nun endgültig ins Nirwana gepilgert sind, schnell zum Ausgang geeilt und dem dunklen Magier über den Jordan geholfen (in den Hof locken und von allen Seiten drauf – gegen Zauberei ist er leider immun!). Habt Ihr das Straßenende in der vorgegebenen Zeit erreicht, erwartet Euch das letzte Kapitel.

Kapitel 16: Versammelt alles, was Ihr habt, südlich des Tempelsees und praktiziert wieder einmal die Vierecksverteidigung. Die ersten Gegner sind nicht allzu schwer – aber wartet mal ab, bis der Meister kommt! Die vier dunklen Magier können übrigens auch gleich zu Beginn erledigt werden – zumindest wenn Armitas als Schwarzmagier mit einem MP-auffrischenden Stab bewaffnet zum Podest der vier fliegt und ihnen nacheinander den Feuerzauber um die Köpfe wirbelt. Zusätzlich kann er sich von seinen dunklen Seelen unterstützen lassen. Wartet jedoch immer, bis Armitas zwei Zauber hintereinander losschleudern kann und der auserwählte Magier nur sieben Lebenspunkte besitzt – nur so seid Ihr völlig sicher, daß der dunkle Zauberfuzzi auch wirklich zu seinen Ahnen abreitet! Für den Meister ist keine bestimmte Strategie vonnöten. Es gilt erst, seine Lakaien auszulöschen, um dann von allen Seiten auf den Knaben einzuprügeln, wobei Tscharkas hierfür am besten geeignet ist (belegt ihn notfalls mit einem Zeit-Zauber, um ihn zweimal einsetzen zu können). Ansonsten empfiehlt es sich wieder, die direkte Auseinandersetzung mit den Ghouls zu vermeiden – falls sie Euch zu nahe kommen, konfrontiert sie einfach mit einer Breitseite Magie...

Daß es sich bei **K 240** nicht um die zulässige Höchstgeschwindigkeit für dreibeinige

Kakerlaken handelt, sollte inzwischen auch bis zum begriffsstutzigsten Sternensiedler durchgedrungen sein! Wie man jedoch mit der kolonialistischen Konkurrenz fertig wird, das verriet Euch jetzt Dennis Lohmann. **KLL-KP-QUA:** Ein minderwertiger Gegner! Schnell zwei bis drei Asteroiden besetzen und nach Nexos sowie Traxium Ausschau halten. Anschließend Raketensilos errichten, mittels Späherschiffen die feindlichen Asteroiden aufspüren um diese schließlich mit ein paar Raketen (Napalm/Wirbel/Streusprengkopf) in Stücke zu zerfetzen. Sci-Tec-Geschosse sind dazu nicht nötig.

LAK'MAJ'TRAAL: Ebenfalls ein Kinderspiel! Den Anfangsmeteor nach Möglichkeit mit einer großen Angriffs- und Verteidigungsflotte sowie einigen Verteidigungsanlagen bestücken. Nach einem Asteroiden mit Nexos- und/oder Traxiumvorkommen suchen (nicht zu früh einen zweiten Asteroiden besetzen!) und diesen nach einer Weile in Besitz nehmen. Gegnerische Meteore mittels Raketen (Napalm/Hellfire/Streusprengkopf/Virus) vernichten.

Sci-Tec-Raketen: Virus (Antivirus).

Verteidigungssysteme: Laserturm/Schildgenerator/Raketenabwehreinrichtungen

Flotte: Mittel (zur Verteidigung und zum Angriff).

AX-ZIANTH'S: Ein nicht zu unterschätzender Feind – richtet Euch auf einen langen Kampf ein! Anfangsasteroid schleunigst mit Flotte sowie Verteidigungssystemen ausrüsten. Danach einen Asteroidenmotor konstruieren und mit dem eigenen Asteroiden auf die Suche nach Nexos/Traxium-haltigen Meteoren gehen. Späherschiffe sind in dieser Phase denkbar ungeeignet, da sie zu schnell auch gegnerische Siedlungen aufspüren würden. Sind zwei bis drei geeignete Asteroiden gefunden, solltet Ihr mit ihnen nach dem Feind Ausschau halten und ihn schließlich mit Raketen (Atom/Virus/Napalm/Hellfire) vernichten.

Sci-Tec-Raketen: Atom/Virus/Antivirus.

Verteidigungssysteme: Laserturm (mit Turmoptimie-

rer)/Schildgenerator/Raketenabwehreinrichtung.

Flotte: Mittel (zur Verteidigung und zum Angriff).

TYLARAN EMPIRE: Aggressive Kreatur! Anfangsasteroid schnell mit Flotten und Verteidigungsanlagen bestücken. Viele Raketensilos (ca. 5 bis 10 Stück) sowie einen Asteroidenmotor bauen. Dann mit dem Hauptasteroiden nach dem Gegner suchen und diesen durch Raketen (Napalm/Hellfire/Atom/Virus/Streusprengkopf) aufreiben. Maximal einen Nexos/Traxium-haltigen Zweitasteroiden besetzen – keinesfalls mehr, denn Ihr werdet genügend mit der Sicherung dieser beiden Asteroiden zu tun haben.

Sci-Tec-Raketen: Atom/Virus/Antivirus.

Verteidigungsanlagen: Plasmaturm (mit Turmoptimierer)/Schildgenerator/Raketenabwehreinrichtung.

Flotte: Groß (nur zur Verteidigung).

THE RIGELLIAN CONFEDERATION: Höchst unangenehmer Zeitgenosse! Hauptaufgabe ist der Schutz des Anfangsasteroiden. Diesmal gilt es, sich möglichst schnell über viele Himmelskörper (ca vier bis acht) auszubreiten – Euer Feind gewinnt somit den Eindruck, einer wahren Großmacht gegenüberzustehen. Um diesen Effekt noch zu verstärken, solltet Ihr ca. fünf Flotten mit je ein bis zwei Schiffen sowie zwei bis drei starken Flottenverbänden aufbauen. Als nächstes wird der Hauptasteroid mit Raketensilos bestückt. Feuert nun, sobald irgendwelche Feindasteroiden auftauchen, aus allen Rohren mit Hellfire/Napalm/Atom/Virus/Stasis/Streusprengkopf-Raketen.

Sci-Tec-Raketen: Atom/Virus/Stasis/Antivirus.

Verteidigungsanlagen: Photonturm/Schildgenerator/Raketenabwehreinrichtung.

Flotte: Groß (nur zur Verteidigung).

SWIXARANS: Angriffslustiger Oberfiesling! Gleiches Verfahren wie bei THE RIGELLIAN CONFEDERATION anwenden. Jedoch müßt Ihr hier schon mindestens vier

bis fünf starke Flottenverbände besitzen! Legt Euch einen, oder besser zwei Haupt/Not-Asteroiden zu. Beschießt die Gegner, sobald sie auftauchen, mit allem, was Ihr habt (außer Antivirus).

Sci-Tec-Raketen: Virus/Antivirus/Stasis/Atom/Mega.

Verteidigungsanlagen: Photonenturm (mit Turmoptimierung)/Schildgenerator/Raketenabwehrinrichtung.

Flotte: Sehr groß (zum Angriff und zur Verteidigung).

In nur sechs Reisen zum Kaiser, nach insgesamt 13 Reisen zum Herrscher der Galaxis! Spitzenmäßige Karrieretips von Diter Schauties für alle angehenden **Starlords**:

Wir beginnen unseren unaufhaltsamen Aufstieg als Starlord in einer Dynastie am Anfang der Galaxis. Auf Yemid, einem Farmstern und unserem Basisplaneten, ist gerade Yenelon, ein reicheres Familienmitglied zu Gast. Nachdem wir genug Rohstoffe eingekauft haben, um der Lebensmittelproduktion jeweils 170 Einheiten zuführen zu können, tauschen wir unsere Identität mit Yenelon. Somit ist es uns möglich, auf dem Reaktorstern Impeldid, unserem neuen Basisstern, die Reserven zu plündern, 400 Treibstoff (TS) sowie je 250 Mineralien (ML) und Artefakte (AF) einzukaufen, an unsere Produktion weiterzugeben und den Preis auf stolze 1.000 zu erhöhen (zur Erinnerung: ist das halbe (Über-)Leben!).

1. Reise: Tictas (42 Tage), der Reaktorstern wird unsere erste Eroberung. Nachdem Tirinor Kirliniu hingerichtet worden ist, geben wir dem ersten Sohn Cenegad folgende Waren: 100 (TS), je 250 Wasser (WS) und Lebensmittel (LM), 100 (AF), je 15 Waffen (WF) und Sternjäger (SJ) sowie 40.000 Megacredits (MC). Dann tauschen wir mit unserem Sohneemann, leeren die Reserven des Planeten, kaufen ihm 15 Söldnerabfangjäger (SA) und je 250 (ML) und (AF), setzen seine Produktion auf 250 und den Preis auf 2.500!

2. Reise: Impeldid (77 Tage), unser Basisplanet ist, nachdem wir unsere Rollen mit Junior wieder getauscht haben, das

nächste Ziel. Hier angekommen, sind wir schon ein paar Millionen reicher! Mit der vielen Knete erhöhen wir unsere Flotte auf je 20 (SA) und (SJ) und die Rohstoffe (WS), (LM), (ML), (AF) auf je 1.250 Stück. Davon werden jeweils wieder 250 Einheiten auf die Treibstoffproduktion verwendet.

3. Reise: Ranirla (21 Tage), ein Kanonenstern des Gerabel Sedoton, wird nun rasch von uns besiegt und unserem Sohn Elielon samt je 100 (TS) + (WF) sowie 1.000.000 (MC) für unsere zukünftige Waffenproduktion übergeben. Danach tauschen wir kurzerhand mit Sohn Nummer zwei, erstehen für ihn eine Flotte von je 50 (SA), (SJ), Kampfschiffen (KS) und je 500 Einheiten der Rohstoffe (WS), (LM), (ML), (AF). Nachdem wir der Produktion auch noch jeweils 250 Einheiten der Rohstoffe zugeteilt und den Preis auf 2.500 gesetzt haben, schlüpfen wir wieder in die ursprünglichen Rollen zurück.

4. Reise: Die Stadt auf Tetius (36 Tage) wird von uns verschont, denn der dort herrschende Herzog bietet uns seine Gastfreundschaft an. Eine gute Gelegenheit, unsere Flotte äußerst günstig auf 1.000 (SA) und jeweils 250 (SJ) sowie (SK) aufzustoeken und unser Rohstofflager auf je 1.250 Einheiten (WS), (LM), (ML), (AF), (WF) auffüllen zu können. Dabei treten wir wieder je 250 Rohstoffeinheiten an unsere Produktion ab und übernehmen den Treibstoffvorrat des Planeten in unser Schiff.

5. Reise: Elicтели (146 Tage), die Zitadelle fällt nun leider unserer Flotte zum Opfer. Der König Cenunor Ostordiat ist tot, somit steigen wir zum König auf. Unser Sohn Geruceli wird gleichzeitig zum Besitzer des Reaktorsterns Impeldid und erhält quasi als Einstieg je 100 (WF) und (TS), je 50 (SJ) und (SA) sowie jeweils 500 Einheiten der Rohstoffe und 100.000 (MC). Nachdem die Produktion des Sohneemanns durch Rollentausch auf 250 gestellt wurde, warten wir 15 Tage!

6. Reise: Imperium (125 Tage) wird von uns gnadenlos angegriffen, Gräfin Peritea

Penibnen und König Benaski Natako werden besiegt. Wir plündern den belagerten Planeten, ergänzen unsere Flotte und warten 16 Tage auf das kaiserliche Familienmitglied Eliedas Urmilkus. Sobald der Bursche eingetroffen ist, wird er niedergemetzelt. Nach weiteren 21 Tagen bemüht sich Kaiser Baribel Urmilkus auf den Planeten und wird ebenfalls von uns getötet. Nach Ableben des Kaisers wird unser nächster Sohn Redugad König von Elicтели und erhält von uns je 1.000 Einheiten aller Waren, je 200 (SJ) und (SA) sowie 500.000 (MC). Endlich sind wir Kaiser!!

7. Reise: Ranerbeli (122 Tage) wird besucht, nachdem wir unsere Flotte auf 1.250 (SA) vergrößert haben. König Keridas Ingonnin wird nicht mehr benötigt und daher hingerichtet. Bevor wir, ein Königreich in der Tasche, den Heimflug antreten, vermachen wir noch schnell unserem Sohn Eliubel je 1.000 Einheiten aller Rohstoffe, je 250 (SJ) und (SA) sowie 500.000 (MC).

8. Reise: Imperium (122 Tage), die kaiserliche Residenz ist unser nächstes Ziel. Dort angekommen, werden sämtliche Ressourcen auf 5.000 Einheiten erhöht und die Verluste der Flotte ersetzt. Nebenbei krallen wir uns auch noch schnell die Steuern des Planeten.

9. Reise: Ranikran (175 Tage), der Stern des Königs Benaski Verabniu, ist an der Reihe, vor unserer mächtigen Flotte in die Knie zu sinken. Nach erfolgreich geschlagener Schlacht übergeben wir unserem neuen Sohn Jenachi ebenfalls 1.000 Einheiten aller Waren, je 250 (SJ) und (SA) sowie 500.000 (MC). Wieder ein Königreich mehr!

10. Reise: Imperium (175 Tage), unsere Heimat, wird mal wieder angefliegen. Auf unserem Basisplaneten ergänzen wir alle Rohstoffe auf 5.000 Einheiten, ersetzen wieder die Verluste unserer Flotte und sacken abermals die steuerlichen Einnahmen ein.

11. Reise: Yirbas (152 Tage). Nachdem die Gräfin De-

vufra Penelat von uns auf Imerium zurückgeschlagen wurde, vernichten wir das königliche Familienmitglied Peramid Urmilkus auf Yirbas und plündern den Planeten aus. 72 Tage später trifft König Jenaten Urmilkus auf Yirbas ein und wird ebenfalls Opfer unserer Ungnade. Wie die anderen Söhne erhält auch Barafor 1.000 Einheiten Ressourcen, je 250 (SJ) und (SA) sowie 500.000 (MC). Nun steht unserem Endziel nur mehr ein einziger König im Weg!

12. Reise: Imperium (152 Tage). Wie schon zuvor werden hier sämtliche Waren sowie die Schiffe der Flotte aufgestockt. So, nun isser dran, der letzte König!

13. Reise: Ranokeli (138 Tage), der Sitz von König Barikin Yenaras, fällt uns nach einer kurzen, aber knackigen Schlacht in die Hände. Da nun auch der letzte feindliche Herrscher zu seinen Ahnen abgeritten ist, schenken wir seinem Sohn unser übliches Komplettpaket und sind endlich Herrscher über die gesamte Galaxis!

Zum Schluß noch eine kleine Anmerkung: Da das Spiel nach dem Sieg über den fünften König aus ist, sollte man, so man noch etwas Spaß haben möchte, den letzten Kampf verschieben und lieber noch ein paar Wochen oder Monate mit seiner unschlagbaren Flotte durch die Galaxis jagen. Viele Planeten feindlicher Familien warten noch auf Euch!

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC.
Jeden Monat neu
und jeden Monat ca. 100
neue Spiele mehr im Angebot!
Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und ohne Kaufzwang, bei


Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76
oder über
BITK-A3#

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Abandoned Places	12/92	Tip	Abandoned Places II	9/93	Freezer	Abandoned Places 2	11/93	Tips	Addams Family	9/92	Tip	Albermar	1/91	Cheat	Alcatraz	5/92	Freezer	Alien Breed	2/92	Cheat	Alien Breed	2/92	Freezer	Alien Breed Special Ed. 1992	3/92	Cheat	Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer	Alien Breed Special Ed. 1992	1/93	Codes	Alien Breed 2	1/94	Tip	Alien Breed 2	4/94	Tip	Alien World	5/92	Cheat	Ambermoon	1/94	Tip	Ambermoon	3/94	Tip	Ambermoon	5/94	Tip	Amberstar	11/92	Freezer	Amberstar	7/92	Lösung	Amnion	12/91	Codes	Anarchy	4/91	Codes	Anchor World	2/92	Lsg./Kart.	Anstöß	1/94	Tip	Anstöß	4/94	Tips	Antares	9/91	Tip	Antares	11/91	Tip	Antares	3/92	Tip	APB	1/91	Cheat	Apidya	1/92	Cheat	Apidya	4/92	Cheat/Tip/Tips	Appocalypse	9/94	Freezer	Aqueduct	10/92	Freezer	Arabian Nights	9/93	Cheat/Freezer/Tips	Arkanoïd 2	5/91	Cheat	Armlyde	4/92	Freezer	Armour-Geddon	5/91	Freezer	Armour-Geddon	10/91	Freezer	Arnie	7/92	Cheat	Assassin	4/93	Cheat	Assassin	11/91	Tip	Assassin	1/93	Code/Kart.	Assassin Special Edition	4/94	Cheat/Freezer	Assassin Operation Hinkelstein	5/94	Karten	A-Train	11/92	Tip	A-Train dt.	11/93	Tip	Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	Atomino	11/91	Codes	Awesome	5/91	Tip	Awesome	5/91	Tip	Axel's Magic Hammer	10/91	Tip	Baby Joe	1/92	Codes	Backstage	3/94	Lösung	Back to the Future 3	7/91	Tip	Back to the Future 3	9/91	Tip	Bar Games	12/90	Tip	Barbarian	3/91	Cheat	Barbarian	2/92	Tip/Freez.	Barbarian's Tale 3	5/91	Tip	Barbarian's Tale 3	2/92	Tip	Barbarian's Tale 3	10/92	Tip	B.A.T. 2	4/94	Tip	Battle Command	4/91	Tip	Battle Command	11/91	Tip	Battle Isle	11/91	Codes	Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes	Battle Isle Data 1	7/93	Codes	Battle Squadron	10/92	Cheat	Battle Valley	9/91	Cheat	B.C. Kid	5/93	Tip	B.C. Kid	4/93	Karten/Tips	B.C. Kid	3/93	Karten/Tips	B.C. Kid	1/93	Karten/Tips	Beast II	11/92	Lsg./Frz.	Beast III	12/92	Cheat	Beavers	9/93	Freezer	Beavers	10/93	Freezer	Beaver's Steel Sky	5/94	Lösung	Beyond the Gates	9/91	Cheat	Bi-Fi Snock Zone	9/93	Tip	Bi-Fi 2	9/94	Lösung/Karten	Birds of Prey	2/92	Tip	Black Crypt	4/92	Tip	Black Crypt	5/92	Lösung	Black Crypt	7/92	Tip	Black Crypt	12/92	Tip	Black Crypt	4/92	Freezer	Black Gold	4/92	Freezer	Blaster	11/93	Cheat	Blazing Thunder	9/91	Cheat	Blab	1/94	Codes	Blab	4/94	Codes	Bloodbitch	4/91	Tip	Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.	Bob's Boat Day	12/93	Codes	Body Blows	5/93	Cheat/Freez.	Body Blows Galactic	5/94	Freezer	Body Blows Galactic	9/94	Cheat	Boborobur	11/92	Freezer	Bot	7/91	Codes	Brian the Lion	2/91	Tip	Brian the Lion	7/94	Freezer	Brutal Football	5/94	Codes	Bubble n' Stix	4/94	Codes	Bug Bomber	2/92	Codes	Burlesland	12/91	Tip	Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes	Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip	Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat	Burning Rubber	10/91	Freezer	Burntime	11/93	Tips	Burntime	12/93	Tips/Freezer	Burntime	9/94	Tip	Cadover	1/91	Lösung	Cadover	1/91	Lösung	Cadover	3/91	Lsg./Tip	Cadover	4/91	Tip	Cadover	9/91	Tip	Cadover - The Payoff	10/91	Tip	Cadover - The Payoff	10/91	Lsg./Kart.	Cadover - The Payoff	11/91	Lsg./Kart.	Cadover - The Payoff	11/91	Lsg./Kart.	Canonfodder	3/94	Tips/Freez.	Canonfodder	4/94	Tip	Canonfodder	5/94	Tips/Freez.	Captive	10/93	Tip	Captive	1/94	Tip	Cardiast	9/92	Cheat	Car-Vip	4/91	Cheat	Car-Vip	11/91	Cheat	Castle Master	10/91	Cheat	Castle Master	12/91	Tip	Chambers of Shaolin	1/92	Freezer	Champion Driver	12/91	Tip	Chaos Engine	5/93	Freezer	Chaos Engine	9/93	Karten	Chaos Strikes Back	4/91	Cheat	Chaos Strikes Back	5/91	Lsg./Kart.	Chaos Strikes Back	7/91	Lsg./Kart.	Chase H.Q. 2	1/91	Tip	Chase H.Q. 2	2/91	Cheat	Chase H.Q. 2	3/91	Cheat	Chip's Challenge	3/91	Codes	Chip's Challenge	5/91	Codes	Chip's Challenge	10/91	Codes	Christmas Lemmings	3/94	Codes	Christoph Kolumbus	5/94	Tips/Freez.	Chrome	4/92	Codes	Chuck Rock	5/91	Cheat	Chuck Rock 2	9/94	Tip	Chuck Rock 2	7/93	Freezer	Clk's Elephant Antics	10/92	Cheat	Clk's	4/92	Codes	CodeName IceMan	10/91	Tip	CodeName IceMan	11/91	Tip	Cool Croc Twins	10/92	Codes	Cool Spot	3/94	Freezer	Corruption	3/92	Tip	Crazy Sue II	11/92	Freezer	Cross Bow	5/91	Tip	Creatos	7/93	Cheat/Freez.	Crusade for a Corpse	12/91	Lösung	Crusade for a Corpse	3/92	Cheat/Tip	Crystals of Arborea	9/91	Cheat	Curse of Enchantia	1/93	Tip	Curse of Enchantia	12/92	Tip	Cyberpunk	4/94	Tip	D Generation	10/92	Code/Cheat	Darkman	3/92	Cheat	Das Boot	9/91	Tip	Das Erbe	9/92	Tip	Das Schwarze Auge	10/92	Tip	Days of the Viper	3/91	Tip	Days of Thunder	11/91	Cheat	Defend Core	1/94	Codes	Defender 2	3/91	Cheat/Codes	Defender of the Crown	5/91	Tip	Deliverance	9/92	Freezer	Dennis	7/94	Freezer	Der Clou	4/94	Tips	Der Clou	9/94	Freezer	Der Döneritzler	2/92	Tip	Der Schatz im Silbersee	4/94	Lösung	Der Spion, der mich liebt	3/91	Tip	Der Spion, der mich liebt	4/94	Cheat	Desert Strike	7/93	Tip	Desert Strike	12/93	Cheat	Deuteros	1/92	Tip	Devious Designs	3/92	Codes	Devious Designs	4/92	Codes	Devious Designs	5/92	Codes	Die Siedler	3/94	Tips/Freezer	Dihell in Space	7/94	Codes	Dino Dan	12/92	Cheat	Dominator	7/91	Cheat	Dominator	4/94	Freezer	Doobiedub	3/93	Cheat	Doobies	3/94	Codes	Double Dragon	10/91	Cheat	Double Dragon 3	9/93	Cheat	Double Dragon 3	12/92	Freezer	Dragon von Loas	1/92	Tip	Dragon Breed	1/91	Tip	Dragonlight	12/90	Tip	Dragonlight	2/91	Tip	Dragonlight	3/91	Tip	Dragonlight	1/94	Tip	Dragon's Lair	3/93	Cheat	Dragon's Lair Timewarp	2/91	Cheat/Lsg.	Dragon's Lair 2	2/92	Tip	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Dragon Scope	9/91	Cheat	DSA - Die Schicksalsklinge	9/91	Freezer	Dune	10/92	Tip	Dune 2	5/93	Tip	Dune 2	12/93	Tips	Dune 2	5/94	Freezer	Dune 2	1/94	Tip	Dungeon Blaster	1/93	Lösung	Dungeon Master	12/90	Tip	Dungeon Master	5/92	Tip	Dungeons of Avalon	10/92	Cheat	Dungeons of Avalon 2	1/93	Tip	Dungeons of Avalon 2	9/93	Tips	Dynablasters	4/92	Codes	Dynamite Dux	7/91	Cheat	Eishockey Manager	7/93	Tip	Eishockey Manager	11/93	Freezer	Elf	11/91	Cheat/Lsg.	Elmanio	9/94	Tips	Elite 2	12/93	Tips	Elite 2	5/94	Lösung	Elvira	2/91	Lsg./Tip	Elvira	5/91	Tip	Elvira 2	1/93	Tip	Elvira 2	5/92	Tip	Elvira 2	7/92	Lsg./Kart.	Elvira (Arcade)	7/92	Freezer	Emlyn Hughes Inten. Soccer	1/91	Tip	Enduro Kocer	5/91	Cheat	Empire	9/93	Tip	Epic	7/92	Cheat	E-Swat (ind.)	7/91	Codes	Extrax	9/91	Tip	Eye of the Beholder	9/91	Lsg./Kart.	Eye of the Beholder	10/91	Karten	Eye of the Beholder 1	11/92	Tip	Eye of the Beholder 2	1/93	Tip	Eye of the Beholder 2	5/92	Lsg./Kart.	Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer	Eye of the Beholder 2	7/93	Tip	F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat	F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip	F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer	F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip	F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer	F-29 Retaliator	7/92	Freezer	F/A-18 Interceptor	1/92	Tip	Fairy Tale Adventure	10/91	Tip	Fantasy World Dizzy	3/91	Lsg./Kart.	Fantasy World Dizzy	7/91	Tip	Fatal Heritage	1/91	Tip	Fatal Heritage	3/91	Lösung	Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip	Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lsg.	Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip	Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip	Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip	Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip	Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip	Fate - Gates of Dawn	11/92	Tip	Fatman	7/94	Cheats	Final Fight	12/91	Tip	Final Fight	1/92	Cheat	Final Whistle	1/92	Freezer	Fire and Brimstone	11/91	Cheat	Fire and Brimstone	5/92	Freezer	Fire and Ice	2/92	Freezer	Flashback	4/93	Lösung/Kart.	Flashback	3/93	Lösung/Kart.	Flashback	9/93	Codes	Flash of the Intruder	9/91	Tip	Flood	1/92	Freezer	Fly Harder	3/92	Tip	Fly Harder	9/93	Cheat	Gorried	10/91	Tip	Great Wizard's Domain	5/91	Tip	Gear Works	11/93	Codes	Gem X	5/91	Codes	Gem X	2/92	Cheat	Chengis Khan	2/91	Tip	Ghosts 2	2/91	Tip	Ghosts 2	5/91	Cheat	Global Effect	11/92	Cheat	Global Gladiators	11/93	Freezer	Global Gladiators	5/94	Codes	Globulus	12/90	Codes	Globulus	1/91	Codes	Globulus	2/91	Codes	Goal	7/93	Karten/Tips	Goals	2/92	Cheat	Godfather	4/92	Cheat	Gods	1/92	Freezer	Gods	3/92	Tip	Golden Axe	3/91	Tip	Gold of the Aztecs	4/92	Tip	Grand Monster Slam	3/91	Cheat	Great Courts	12/90	Tip	Great Gino Sisters	11/91	Tip	Gremlins 2	1/91	Cheat	Gremlins 2	4/91	Tip	Gunboat	10/91	Tip	Gun Spy	10/91	Codes	Hägar	11/92	Codes	Hannibal	9/93	Tips	Hard Drivin' 2	7/91	Tip	Harque	7/93	Tip	Harque	3/92	Tip	Heimdall	5/92	Lsg./Kart.	Heimdall	7/92	Tip	Helloween	9/91	Tip	Hero Quest	7/91	Tip	Hexas	1/93	Lösung	Hexas	12/92	Tip	High Street Blues	5/92	Tip	Hired Guns	1/94	Cheat	History Line 1914-1918	7/93	Tip	Hook	10/92	Cheat/Lsg.	Horror Zombies	3/91	Cheat	Horror Zombies	9/91	Cheat	Horror Hawk	5/92	Cheat	Horror Koe	7/93	Codes	Hunter	4/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	Hydra	2/91	Cheat	Hydra	1/92	Cheat	Imperial	12/91	Tip	Indiana Jones Mission 2025	5/93	Codes	Indiana Jones 2	12/90	Tip	Indiana Jones 3	1/91	Tip	Indiana Jones 3	3/91	Tip	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Indiana Jones 500	4/94	Tip	Innocent until Caught	5/94	Lösung	Inspector Griffu	12/90	Codes	Interceptor	12/90	Cheat	Interceptor	1/91	Tip	Interchange	10/91	Codes	International Karate	1/92	Cheat	Interphase	12/90	Cheat	Invest	12/90	Tip	Iron Lord	12/90	Tip	Ishar	11/92	Lösung	Ishar 2	11/93	Lösung/Karten	Ishar 2	4/94	Freezer	Jackal J220	12/92	Tip	James Pond	1/91	Cheat/Tip	James Pond 2	4/92	Tip	Jim Power	9/92	Cheat/Freez.	Joe & Mac: The Caveiron Ninja	3/93	Tips/Freez.	John Madden Football	7/92	Tip	Jonathan	9/93	Lösung	Jonathan	3/94	Tip	Jurassic Park	1/94	Tip/Code	Katakis	2/91	Tip	Kathedrale	1/92	Tip	Kathedrale	3/92	Lösung	KGB	5/93	Lösung	Kick Off 2	9/94	Tips/Karten	Killing Game Show	4/91	Cheat	King's Bounty	11/91	Tip	King's Quest 5	5/92	Tip	Knightmare	3/92	Karten	Krusty's Fun House	1/94	Codes	Kult	3/93	Tips	Lab Ninjo 2	3/91	Tip	Lab Ninjo 2	4/91	Lösung	Lab Ninjo 3	12/91	Lsg./Cheat	Leander	2/92	Freezer	Leander	2/92	Freezer	Leander	3/92	Cheat	Leander	4/92	Tip	Leander	5/92	Tip	Legend of Foerghail	12/90	Karten	Legend of Foerghail	2/91	Karten	Legend of Foerghail	2/91	Karten	Legend of Kyranidia	1/91	Tip	Legend of the Lost	3/91	Codes	Legend of Valour	10/91	Tip	Legends of Honour	12/93	Lösung/Karten	Lemmings	2/91	Codes	Lemmings	4/91	Tip/Code	Lemmings	1/92	Freezer	Lemmings 2	4/93	Freezer	Lemmings 2	10/93	Cheat	Lemmings 2	11/93	Tip	Leonardo	9/91	Cheat	Level Access	5/93	Cheat	Lethal Weapon	4/92	Cheat	Letrix	1/91	Codes	Licenses to Kill	4/91	Tip	Life & Death	9/93	Tip	Light Corridor	1/91	Codes	Line of Fire	11/91	Cheat	Lionheart	5/93	Cheat/Tip	Lionheart	3/93	Tip	Lionheart	9/93	Tip	Locomotion	11/93	Cheat	Locomotion	12/92	Freezer	Logical	9/91	Codes/Cheat	Logic	2/91	Codes	Lords of Doom	9/91	Tip	Lords of Doom	10/91	Tip	Lord of the Rings	4/93	Tip	Lord of the Rings	3/93	Freezer	Lord of the Rings	7/93	Tip	Lost Patrol	1/92	Freezer	Lotus 3	11/92	Codes	Lotus 3	12/92	Cheat	Lotus 3	7/91	Tip	Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Tip	Lure of the Tempress	12/92	Tip	Mad TV	2/92	Tip	Mad TV	4/92	Tip	Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.	Magic Pockets	3/92	Tip	Manchester United Europe	10/91	Tip	Man. U. Prem. League Champ.	7/94	Tip/Karten	Manic Mansion	1/91	Tip	Manix	2/91	Codes	McDonald Land	1/93	Cheat	Mean Streets	11/92	Tip	Mega Man	11/91	Tip/Code	Megatrolver 1	9/91	Tip	Megatrolver	3/92	Cheat	Menace	12/91	Cheat	Mercenary 3	5/94	Tip	Mercenaries	4/92	Tip	Metal Law	9/94	Cheat	Metal Masters	7/91	Tip	Metal Masters	11/91	Tip	Metal Masters	5/94	Tip	Metal Masters	1/94	Freezer	Midnight Resistance	1/91	Cheat	Midwinter 2	1/92	Lsg./Kart.	Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip	Mig 29 Helix	11/92	Tip	Might & Magic 2	4/93	Tip	Might & Magic 3	9/92	Tip	Missiles Over Xenon	4/94	Cheat	Monkey Island 2
------------------	-------	-----	------------------	-------	-----	---------------------	------	---------	--------------------	-------	------	---------------	------	-----	----------	------	-------	----------	------	---------	-------------	------	-------	-------------	------	---------	------------------------------	------	-------	------------------------------	------	---------	------------------------------	------	-------	---------------	------	-----	---------------	------	-----	-------------	------	-------	-----------	------	-----	-----------	------	-----	-----------	------	-----	-----------	-------	---------	-----------	------	--------	--------	-------	-------	---------	------	-------	--------------	------	------------	--------	------	-----	--------	------	------	---------	------	-----	---------	-------	-----	---------	------	-----	-----	------	-------	--------	------	-------	--------	------	----------------	-------------	------	---------	----------	-------	---------	----------------	------	--------------------	------------	------	-------	---------	------	---------	---------------	------	---------	---------------	-------	---------	-------	------	-------	----------	------	-------	----------	-------	-----	----------	------	------------	--------------------------	------	---------------	--------------------------------	------	--------	---------	-------	-----	-------------	-------	-----	-----------------	------	-------	---------	-------	-------	---------	------	-----	---------	------	-----	---------------------	-------	-----	----------	------	-------	-----------	------	--------	----------------------	------	-----	----------------------	------	-----	-----------	-------	-----	-----------	------	-------	-----------	------	------------	--------------------	------	-----	--------------------	------	-----	--------------------	-------	-----	----------	------	-----	----------------	------	-----	----------------	-------	-----	-------------	-------	-------	-------------------------	------	-------	--------------------	------	-------	-----------------	-------	-------	---------------	------	-------	----------	------	-----	----------	------	-------------	----------	------	-------------	----------	------	-------------	----------	-------	-----------	-----------	-------	-------	---------	------	---------	---------	-------	---------	--------------------	------	--------	------------------	------	-------	------------------	------	-----	---------	------	---------------	---------------	------	-----	-------------	------	-----	-------------	------	--------	-------------	------	-----	-------------	-------	-----	-------------	------	---------	------------	------	---------	---------	-------	-------	-----------------	------	-------	------	------	-------	------	------	-------	------------	------	-----	----------------	------	------------	----------------	-------	-------	------------	------	--------------	---------------------	------	---------	---------------------	------	-------	-----------	-------	---------	-----	------	-------	----------------	------	-----	----------------	------	---------	-----------------	------	-------	----------------	------	-------	------------	------	-------	------------	-------	-----	------------------------	-------	-------	--------------------------	-------	-----	--------------------------	------	-------	----------------	-------	---------	----------	-------	------	----------	-------	--------------	----------	------	-----	---------	------	--------	---------	------	--------	---------	------	----------	---------	------	-----	---------	------	-----	----------------------	-------	-----	----------------------	-------	------------	----------------------	-------	------------	----------------------	-------	------------	-------------	------	-------------	-------------	------	-----	-------------	------	-------------	---------	-------	-----	---------	------	-----	----------	------	-------	---------	------	-------	---------	-------	-------	---------------	-------	-------	---------------	-------	-----	---------------------	------	---------	-----------------	-------	-----	--------------	------	---------	--------------	------	--------	--------------------	------	-------	--------------------	------	------------	--------------------	------	------------	--------------	------	-----	--------------	------	-------	--------------	------	-------	------------------	------	-------	------------------	------	-------	------------------	-------	-------	--------------------	------	-------	--------------------	------	-------------	--------	------	-------	------------	------	-------	--------------	------	-----	--------------	------	---------	-----------------------	-------	-------	-------	------	-------	-----------------	-------	-----	-----------------	-------	-----	-----------------	-------	-------	-----------	------	---------	------------	------	-----	--------------	-------	---------	-----------	------	-----	---------	------	--------------	----------------------	-------	--------	----------------------	------	-----------	---------------------	------	-------	--------------------	------	-----	--------------------	-------	-----	-----------	------	-----	--------------	-------	------------	---------	------	-------	----------	------	-----	----------	------	-----	-------------------	-------	-----	-------------------	------	-----	-----------------	-------	-------	-------------	------	-------	------------	------	-------------	-----------------------	------	-----	-------------	------	---------	--------	------	---------	----------	------	------	----------	------	---------	-----------------	------	-----	-------------------------	------	--------	---------------------------	------	-----	---------------------------	------	-------	---------------	------	-----	---------------	-------	-------	----------	------	-----	-----------------	------	-------	-----------------	------	-------	-----------------	------	-------	-------------	------	--------------	-----------------	------	-------	----------	-------	-------	-----------	------	-------	-----------	------	---------	-----------	------	-------	---------	------	-------	---------------	-------	-------	-----------------	------	-------	-----------------	-------	---------	-----------------	------	-----	--------------	------	-----	-------------	-------	-----	-------------	------	-----	-------------	------	-----	-------------	------	-----	---------------	------	-------	------------------------	------	------------	-----------------	------	-----	-----------------	------	-------	--------------	------	-------	----------------------------	------	---------	------	-------	-----	--------	------	-----	--------	-------	------	--------	------	---------	--------	------	-----	-----------------	------	--------	----------------	-------	-----	----------------	------	-----	--------------------	-------	-------	----------------------	------	-----	----------------------	------	------	--------------	------	-------	--------------	------	-------	-------------------	------	-----	-------------------	-------	---------	-----	-------	------------	---------	------	------	---------	-------	------	---------	------	--------	--------	------	----------	--------	------	-----	----------	------	-----	----------	------	-----	----------	------	------------	-----------------	------	---------	----------------------------	------	-----	--------------	------	-------	--------	------	-----	------	------	-------	---------------	------	-------	--------	------	-----	---------------------	------	------------	---------------------	-------	--------	-----------------------	-------	-----	-----------------------	------	-----	-----------------------	------	------------	-----------------------	-------	---------	-----------------------	------	-----	-----------------------	------	-------	---------------------	-------	-----	---------------------	------	---------	----------------------	------	-----	----------------------	------	---------	-----------------	------	---------	--------------------	------	-----	----------------------	-------	-----	---------------------	------	------------	---------------------	------	-----	----------------	------	-----	----------------	------	--------	----------------------	-------	-----	----------------------	-------	------------	----------------------	------	-----	----------------------	------	-----	----------------------	------	-----	----------------------	------	-----	----------------------	-------	-----	----------------------	-------	-----	--------	------	--------	-------------	-------	-----	-------------	------	-------	---------------	------	---------	--------------------	-------	-------	--------------------	------	---------	--------------	------	---------	-----------	------	--------------	-----------	------	--------------	-----------	------	-------	-----------------------	------	-----	-------	------	---------	------------	------	-----	------------	------	-------	---------	-------	-----	-----------------------	------	-----	------------	-------	-------	-------	------	-------	-------	------	-------	--------------	------	-----	----------	------	-----	----------	------	-------	---------------	-------	-------	-------------------	-------	---------	-------------------	------	-------	----------	-------	-------	----------	------	-------	----------	------	-------	------	------	-------------	-------	------	-------	-----------	------	-------	------	------	---------	------	------	-----	------------	------	-----	--------------------	------	-----	--------------------	------	-------	--------------	-------	-----	--------------------	-------	-----	------------	------	-------	------------	------	-----	---------	-------	-----	---------	-------	-------	-------	-------	-------	----------	------	------	----------------	------	-----	--------	------	-----	--------	------	-----	----------	------	------------	----------	------	-----	-----------	------	-----	------------	------	-----	-------	------	--------	-------	-------	-----	-------------------	------	-----	------------	------	-------	------------------------	------	-----	------	-------	------------	----------------	------	-------	----------------	------	-------	-------------	------	-------	------------	------	-------	--------	------	-----	--------	------	-----	-------	------	-------	-------	------	-------	----------	-------	-----	----------------------------	------	-------	-----------------	-------	-----	-----------------	------	-----	-----------------	------	-----	--------------------------	------	-------	-------------------	------	-----	-----------------------	------	--------	------------------	-------	-------	-------------	-------	-------	-------------	------	-----	-------------	-------	-------	----------------------	------	-------	------------	-------	-------	--------	-------	-----	-----------	-------	-----	-------	-------	--------	---------	-------	---------------	---------	------	---------	-------------	-------	-----	------------	------	-----------	--------------	------	-----	-----------	------	--------------	-------------------------------	------	-------------	----------------------	------	-----	----------	------	--------	----------	------	-----	---------------	------	----------	---------	------	-----	------------	------	-----	------------	------	--------	-----	------	--------	------------	------	-------------	-------------------	------	-------	---------------	-------	-----	----------------	------	-----	------------	------	--------	--------------------	------	-------	------	------	------	-------------	------	-----	-------------	------	--------	-------------	-------	------------	---------	------	---------	---------	------	---------	---------	------	-------	---------	------	-----	---------	------	-----	---------------------	-------	--------	---------------------	------	--------	---------------------	------	--------	---------------------	------	-----	--------------------	------	-------	------------------	-------	-----	-------------------	-------	---------------	----------	------	-------	----------	------	----------	----------	------	---------	------------	------	---------	------------	-------	-------	------------	-------	-----	----------	------	-------	--------------	------	-------	---------------	------	-------	--------	------	-------	------------------	------	-----	--------------	------	-----	----------------	------	-------	--------------	-------	-------	-----------	------	-----------	-----------	------	-----	-----------	------	-----	------------	-------	-------	------------	-------	---------	---------	------	-------------	-------	------	-------	---------------	------	-----	---------------	-------	-----	-------------------	------	-----	-------------------	------	---------	-------------------	------	-----	-------------	------	---------	---------	-------	-------	---------	-------	-------	---------	------	-----	-------------------------	-------	-----	----------------------	-------	-----	--------	------	-----	--------	------	-----	---------------	------	------------	---------------	------	-----	--------------------------	-------	-----	-----------------------------	------	------------	---------------	------	-----	-------	------	-------	---------------	------	-------	--------------	-------	-----	----------	-------	----------	---------------	------	-----	-------------	------	-------	--------	-------	-------	-------------	------	-----	-------------	------	-----	-----------	------	-------	---------------	------	-----	---------------	-------	-----	---------------	------	-----	---------------	------	---------	---------------------	------	-------	-------------	------	------------	----------------	------	-----	--------------	-------	-----	-----------------	------	-----	-----------------	------	-----	---------------------	------	-------	-----------------



AMIGA

CD-

JOKER

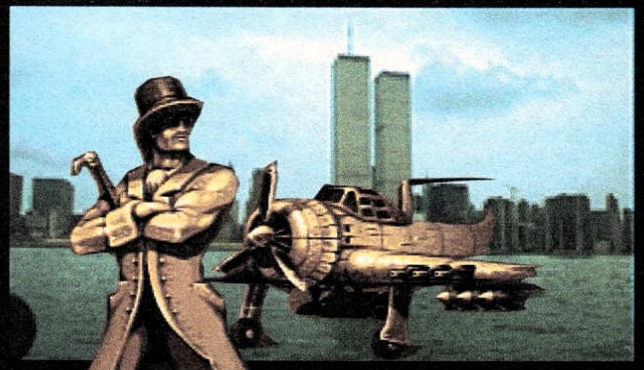
MULTIMEDIA
AUF AMIGA

Wer sagt's denn?

2 SPRECHENDE CD-ADVENTURES



MULTIMEDIA-NEWS

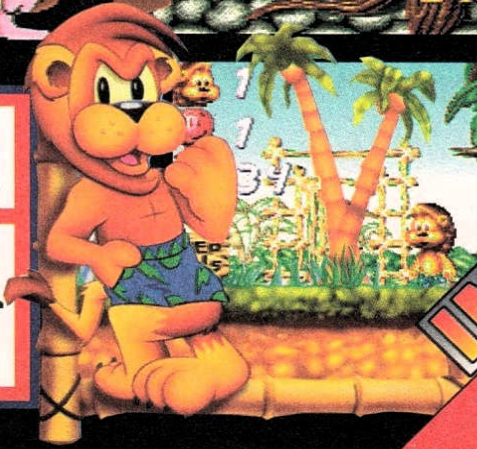


CD-NEUHEITEN



BITTE LÄCHELN:

ALLES ÜBER PHOTO CDs



IM TEST

SIMON THE SORCERER
BRIAN THE LION
DARK SEED
CHUCK ROCK
U.V.A.

AMIGA
CD
JOKER



CD NEWS

SPAREN MACHT FROH

Commos Konsole wird immer billiger: Ein paar Versandhändler bieten das CD³² schon für unter 300,- DM an – und zwar inklusive vier Spiele, darunter die 256-Farben-Version von **Wing Commander!** Unklar ist dabei, ob hier nur einzelne Händler ihre Lagerbestände räumen oder ob der Hersteller selbst den Preis gesenkt hat. Sicher ist bloß, daß man noch nie so günstig an eine Schillerkonsole mit 32 Bit kam!



Jetzt schon für knapp 300 Mäuse zu haben: das CD³² inkl. vier Games

MPEG-MOVIES AUF DEUTSCH

Besitzer eines des MPEG-Moduls dürfen sich jetzt auf **synchronisierte Fassungen** ihrer Lieblingsfilme freuen! Medienriese Philips wagte den ersten Schritt in Richtung Fremdsprachenmuffel und präsentiert nun deutsche Versio-

nen von Publikumsrennern wie „Die nackte Kanone 2 1/2“, „Ein unmoralisches Angebot“, „Jagd auf Roter Oktober“, „Die Stunde der Patrioten“ oder „Ghost“ auf CD. Jede Scheibe schlägt dabei mit 49,- DM zu Buche.



Man schwimmt deutsch: Ein Fisch namens Wanda



Auch Spock macht auf germanisch: Star Trek 6



ORDNUNG MUSS SEIN

Besonders ordentliche CD-RÖMer sollten mal einen Blick auf das **Audio Center** von Corporate Media werfen. Das schicke Gehäuse bietet ein CD-ROM Laufwerk, das über den PCMCIA-Port (und den mitgelieferten AT-Bus-Controller) an den A1200 angeschlossen wird; zum Lieferumfang gehören darüber hinaus das eingebaute Netzteil für die Schillerschleuder sowie

zwei Boxen nebst passendem Verstärker. Ausgestattet mit einem Mitsumi FL001D Doublespeed CD-ROM, werden für das Komplettsystem runde 700 Märker fällig, einziger Wermutstropfen: Da das System selbst nicht bootfähig ist, könnte durchaus das eine oder andere CD³²-Game die Zusammenarbeit verweigern. Weitere Infos bei **Corporate Media, Tel.: 0511/668279**

NOCH'N PAD

Nur damit keine Mißverständnisse aufkommen: Das **Honey Bee CD³² Professional Control Pad** von Power Station ist baugleich mit dem „Super CD³² Pad“ von Competition Pro, der bereits in der Ausgabe 7/94 vorgestellten Alternative zum originalen Commo-Knochen. Ergo liegt auch die Honigbiene gut in der Hand, verfügt über separat zuschaltbares Turbo- und Autofeuer für alle sechs

Knöpfe und ist zudem Slow Motion-fähig. Der Preis von 49,- DM ist ebenfalls identisch, angeboten wird das gute Stück im Fachhandel oder direkt von **Power Station, Tel.: 02161/60093 (rl)**



SCHARFE BILDER

Bislang ließ sich das CD³² ja nur am Fernseher betreiben – wem das so erzeugte Bild zu verwaschen ist, der kann sein Gerät jetzt auch mit einem **RGB-Anschluß** nachrüsten lassen: Die Firma Wolfsoft stattet die Konsole mit einem Scart-Stecker aus, über den jeder RGB-taugliche Monitor

(z.B. der Commodore 1084) ein gestochen scharfes Bild Eurer Games auf die Mattscheibe zaubert. Die Prozedur verschlingt einen knappen Hunni und dauert ungefähr eine Woche; alles weitere erfährt man direkt bei: **Wolfsoft, Tel.: 02622/83517**



Alles über PHOTO CDs

Seit 1992 ist Kodaks Photo CD-System am Markt und eröffnet auf Rechnern mit Silberschleuder ganz neue foto-grafische Perspektiven – die wir Euch und uns heute sozusagen mal in Amigavision gönnen wollen!

AM ANFANG WAR DAS KLEINBILD

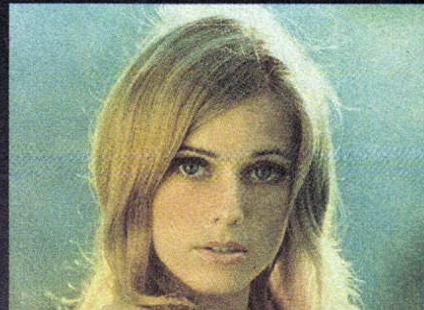
Wer seine Schnappschüsse auf CD verewigen will, muß dazu nur seinen vollgeknipsten (Bilder- oder Dia-) Film im Fotolabor mit einem entsprechenden Hinweis abliefern – etwa eine Woche später kann er die eingescannten, gepackten und in fünf Auflösungen (von 128 x 192 bis 2048 x 3072 Pixel) abgespeicherten Bildchen wieder abholen. Jedes Digi-Foto schlägt dabei mit ca. 1,20 DM zu Buche, so daß man

inklusive 36er-Film, Entwicklung, Scheibe und „Grundgebühr“ mit runden 75,- DM pro CD rechnen sollte.

SEHEN WOLLEN!

Eine einfache und ca. 400,- DM billige Lösung zum Beäugen der High-Tech-Kunstwerke stellen die Photo CD-Player von Kodak dar, welche allerdings nur das Betrachten und Ausdrucken der Bilder (via TV-Schirm bzw. Farbdrucker) ermöglichen. Ähnliches bietet das CD-i

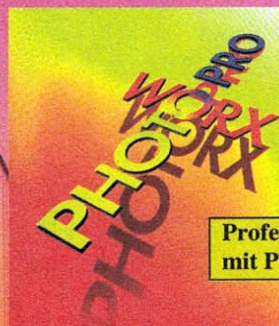
von Philips, wo das Photo CD-Format ebenfalls ohne Zusatzsoftware verarbeitet werden kann. Hier beginnt der Spaß erst bei etwa 800,- DM, dabei darf man aber nicht vergessen, daß das CD-i ja nebenbei auch noch eine vollwertige Videokonsole ist. Das gilt erst recht für das CD¹² – um Commos Silberschleuder Photo CD-tauglich zu machen, wird jedoch zusätzlich ein Programm wie „Photolite“ benötigt. Preiswertere Alternative zu den hier geforderten 135 Märkern finden sich am Sharewaremarkt; z.B. das Tool „Photo CD“ auf der 69,- DM teuren „Network CD“. Damit ist über das schlichte Betrachten der Bilder hinaus auch das Konvertieren in die gängigen Grafikformate (IFF, TIFF, LBM etc.) möglich. All diese Software läuft übrigens auf jedem Amiga mit CD-Laufwerk und 2 MB RAM – sogar rein für Computerbesitzer gedacht sind die diversen „CD-ROM File“-Systeme wie etwa das mit 99,- DM recht preisgünstige Set der Firma Breitfeld.



Ich war mal ein Kleinbild

WIR WERDEN KREATIV

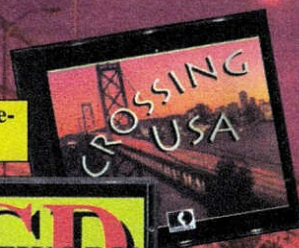
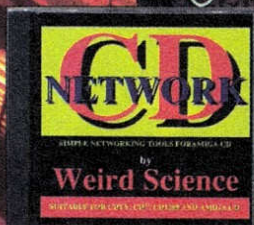
Die erwähnten Konvertierungsprogramme sind nun quasi die Eintrittskarte für „DPaint“ und ähnliche digitale Malstudios. Wer beides zusammen in einer Packung haben will, muß zu dem semiprofessionellen „Photoworx Pro“ von Corporate Media greifen – 3 MB Arbeitsspeicher sind dann allerdings das absolute Minimum, außerdem braucht man eine anständig große Festplatte. Dafür kann man die Bilder von der Silberscheibe anschließend auch fast nach Belieben editieren, also etwa drehen, spiegeln oder mit allerlei Effekten versehen, und schließlich in jedem marktüblichen Grafikformat auf der Harddisk abspeichern. Selbstverständlich stellen auch individuell zusammengestellte „Diashows“ kein Problem dar, zudem werden praktisch alle am Amiga eingesetzten Grafikkarten und -auflösungen unterstützt. Einziger, aber empfindlicher Nachteil: Für das Wunderkind sind rund 300 Märker fällig... (mic)



Professionelles Arbeiten mit Photoworx Pro

Die AMIGA™ PhotoCD-Software für den professionellen Einsatz!

Außen Netzwerk, innen Shareware-Konvertierer: die Network CD





Mein Alien spricht deutsch!

DARK SEED

Wenn Ihr umblättert, stoßt Ihr auf das witzige CD-Märchen „Simon the Sorcerer“ mit Sprachausgabe; wenn Ihr weiterlest, stoßt Ihr auf ein Adventure mit Alien-Horror Marke Giger – und deutscher Sprachausgabe!

Dieses Erstlingswerk von Cyberdreams gilt den Abenteurern längst als Klassiker, selbst wenn die Anfang letzten Jahres erschienene Amigaversion wegen ihres Interlace-Modus eigentlich nur für Leute mit einem Flickerfixer (ersatzweise genügt auch ein Augenarzt in der Familie) vernünftig spielbar war. Doch siehe da, für die Schillerscheibe hat man dem dunklen Samen nicht nur das Sprechen beigebracht, er erblüht jetzt auch ganz ohne Interlace-Geflacker am Screen!

Wenn man in der Rolle des Schriftstellers Mark Dawson trotzdem Kopfschmerzen kriegt, dann hat die Pein nun also nur noch einen Grund: Mark hat ein Alien in seiner Birne! Den ungebetenen (und vorläufig noch ungeborenen – die richtigen Kopfschmerzen stehen noch aus!) Gast muß man innerhalb von drei Tagen Spielzeit wieder loswerden, wozu nicht nur des Helden frisch erworbenes Landhaus zu durchstöbern ist – etliche der leider nicht immer ganz

logischen Rätsel sind auch direkt in der gruseligen Parallelwelt der Außerirdischen zu knacken. Insgesamt warten immerhin 75 Locations (darunter die viktorianische Villa, das nahegelegene Dorf, ein Friedhof und etliche andere Schauerszenarien) auf Besuch, und weil hier jede Handlung Zeit kostet, steht man wirklich permanent unter Druck. Wer



Hier möchte man doch gern beerdigt sein, was?

Lucas Arts üblichen. Auch wenn die Grafik nun augenscheiniger präsentiert wird, hat sie bei der Konvertierung doch qualitativ ein wenig gelitten, was aber bei all der vorherrschenden Düsternis (Teile dieser 3D-

Welt sind gleich ganz in SW zu sehen) kaum auffällt. Die Schrift ist jetzt jedenfalls prima lesbar, doch die Animationen ruckeln, und die Karten wirken speziell auf kleinen Fernsehern etwas undeutlich. Die Musik war hingegen schon immer so gut, daß sie, auch ohne direkt von CD zu kommen, hervorragend Atmosphäre erzeugen kann, und



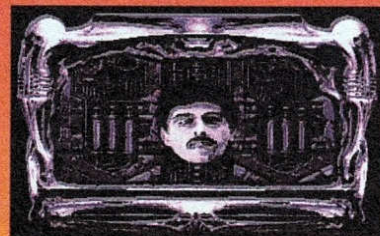
So sieht die Verlagsküche auch immer aus!

dennoch alles richtig macht, also die Geheimgänge im Haus entdeckt, den Postboten am Morgen erwischt und mittags Radio hört, darf zur Belohnung am dritten Tag zu den Aliens, wo erst mal der eigene Kopf und dann noch die ganze Menschheit zu retten ist... Gesteuert wird der kopf-

schwängere Retter über Icons und ein geschickt am oberen Rand des Bildschirms verstecktes Inventory; das System ist quasi eine Mischform aus den bei Sierra und



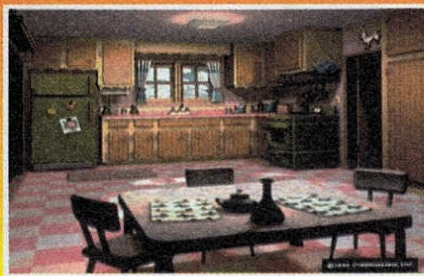
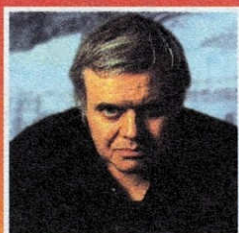
Wer hat schon einen echten Giger im Wohnzimmer?





NEUES VON DARK SEED II

Für die nächstes Jahr erst mal auf PC-CD erscheinende Fortsetzung hat Cyberdreams H.R. Giger nicht nur als Grafiker, sondern auch als Spieldesigner verpflichtet – die ersten Bilder sehen schon sehr vielversprechend aus! Ob allerdings auch wir Amiganer zum neuerlichen

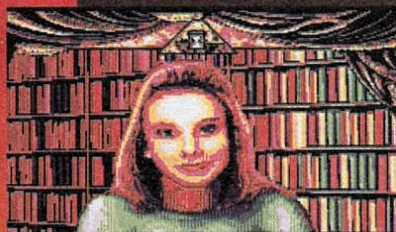


Kampf gegen die Aliens aus der Dark World eingeladen sind, hängt laut Hersteller davon ab, wie es bis dato um die Situation bei Commodore bestellt ist. Wir heißen Euch hoffen!

an den FX hat sich nichts geändert – abgesehen von der tollen und komplett deutschen Sprachausgabe natürlich, die bisher ja überhaupt einzigartig ist.

Das Handling klappt via Maus oder Pad gleichermaßen bestens, und daß gar drei Spielstände abgespeichert werden können, kommt am CD³² schon fast einem kleinen Wunder gleich. Allerdings muß die hier wegfallende Wechsellende Disketten mit einem etwas trägeren Spielablauf bezahlt werden, als man ihn vom 1200er her gewohnt ist. Und auch wenn das Deutsch in Wort und

Ton vorbildlich ist, macht das etwas betagt wirkende Abenteuer insgesamt doch nicht ganz so viel Spaß wie das mit dem englisch quasselnden Zauberlehrling Simon – dafür kann der halt wiederum nicht mit so schauerlichen Schöpfungen dienen, wie sie der Schweizer Maler und „Alien“-Erfinder H.R. Giger hier digital verewigt hat. (mm)



Das ist ein großzügiger Zug von dir, aber spar dir das für später. Diese Karte sollte beim Buch verbleiben. Sie finden es im Gang C. Es hat einen grünen Einband.

Ein weiblicher Bücherwurm...



DARK SEED
(CYBERDREAMS)
HORROR-ADVENTURE

80%

„GRUSELIG“

GRAFIK	78%
ANIMATION	50%
MUSIK	83%
SOUND-FX	83%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	76%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 99,-

CD

EINGABEMEDIUM	JOYPAD/MAUS
SPEICHERBAR	3 SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

CALL AND PLAY

Versandtelefon: Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 durchgehend

02803 - 1359
02803 - 1511
02803 - 719



Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenpreise variieren !!
Faxbestellungen:
02803 - 8161

Ladenlokale Softwarehouse
46483 Wesel - Dudelpassage
47533 Kleve - Gasthausstr. 12
47608 Geldern - Clockengasse

Amiga		Amiga		CD 32	
1869 DV 64,95	Monk.Istand 1 DV 35,95	Allen Breed Edit. DA 39,95			
1869 DV 64,95	Monkey 2 DV 47,95	Arabien Nights DA 44,95			
Allen 3 DA 47,95	Buba'n Stix DA 49,95	Captive 2 EV 64,95			
Allenbreed 2 DA 47,95	Mr. Nutz DV 47,95	Chaos Engine DA 49,95			
Ambermoon DV 69,95	Pherihellon DA 47,95	Chuck Rock 1 DA 24,95			
Anstoss DV 67,95	Pinb.Spec.Edit. DA 59,95	Dangerous Street EV 59,95			
Apocalypse DA 47,95	St. Thomas DV 47,95	Dispos. Hero DA 49,95			
Arcade Pool DA 29,95	Starlord DV 67,95	Elite 2 DA 49,95			
Aufschw. Ost DV 57,95	Spaceward HO! DV 67,95	Fire & Ice DA 44,95			
Beneath the Steel Sky DV 54,95	St. Thomas DV 47,95	Gunship 2000 DA 57,95			
Big Sea DV 59,95	Starlord DV 67,95	Humans 1 + 2 DA 57,95			
Body Blows DA 29,95	St. Thomas DV 47,95	James Pond DA 59,95			
Body Blows - Galactic DA 47,95	St. Thomas DV 47,95	Labyrinth o. Time EV 49,95			
Brian t. Lion DA 47,95	St. Thomas DV 47,95	Lemminge 1 DA 44,95			
Buban Stix DA 49,95	St. Thomas DV 47,95	Lotus Compilat. DA 49,95			
Bundesliga Manager - Profes. 2.0 DV 67,95	St. Thomas DV 47,95	Microcosm DA 94,95			
Burntime DV 64,95	St. Thomas DV 47,95	Morph DA 44,95			
Campaign 2 DV 64,95	St. Thomas DV 47,95	Naughty Ones DV 44,95			
CannonFodder DV 49,95	St. Thomas DV 47,95	Pinball Fantasies DA 54,95			
Chaos Engine DA 47,95	St. Thomas DV 47,95	Pirates Gold DA 54,95			
Charfbreaker DV x57,95	St. Thomas DV 47,95	Seek & Destroy DA 44,95			
Christ.Kolumb DV 74,95	St. Thomas DV 47,95	Sleepwalker DA 49,95			
Cliffhanger DA 35,95	St. Thomas DV 47,95	Space Legends DA 64,95			
Cool Spot DA 54,95	St. Thomas DV 47,95	Striker DA 49,95			
CrashDummie DA 47,95	St. Thomas DV 47,95	Total Carnage DA 49,95			
Das schw.Auge DV 69,95	St. Thomas DV 47,95	Zool DA 49,95			
Death or Glory DV 79,95	St. Thomas DV 47,95				
Der Clou DV 64,95	St. Thomas DV 47,95				
Der Patrizier DV 64,95	St. Thomas DV 47,95				
Die Siedler DV 74,95	St. Thomas DV 47,95				
Dispos.Hero DA 47,95	St. Thomas DV 47,95				
Dreamweb DV x67,95	St. Thomas DV 47,95				
Dune 2 DV 49,95	St. Thomas DV 47,95				
Eish.Manager DV 72,95	St. Thomas DV 47,95				
Eifmania DA 47,95	St. Thomas DV 47,95				
Elite 2 DV 52,95	St. Thomas DV 47,95				
Empire Soccer DV 49,95	St. Thomas DV 47,95				
Eye o.t.Storm DV 59,95	St. Thomas DV 47,95				
F 1 Autorenen DA 59,95	St. Thomas DV 47,95				
Flashback DV 59,95	St. Thomas DV 47,95				
Form.One GP DA 77,95	St. Thomas DV 47,95				
Genesis EV 54,95	St. Thomas DV 47,95				
Goal DA 29,95	St. Thomas DV 47,95				
Goblins 2 DV 66,95	St. Thomas DV 47,95				
Goblins 3 DV 66,95	St. Thomas DV 47,95				
Hanse deluxe DV 39,95	St. Thomas DV 47,95				
Heimdal 2 DV 62,95	St. Thomas DV 47,95				
History Line DV 62,95	St. Thomas DV 47,95				
Imp.Miss.2025 DA 54,95	St. Thomas DV 47,95				
Indy 4 Adv. DV 47,95	St. Thomas DV 47,95				
Innoc.Caught DA 64,95	St. Thomas DV 47,95				
Ishar 3 DV 59,95	St. Thomas DV 47,95				
Jurassic Park DV 49,95	St. Thomas DV 47,95				
K240/Utop.2 DA 54,95	St. Thomas DV 47,95				
Last Act.Hero DA 29,95	St. Thomas DV 47,95				
Lemming1 und Sim City DA 69,95	St. Thomas DV 47,95				
Lothar Mathä DA 59,95	St. Thomas DV 47,95				
Lotus Coplatio DA 54,95	St. Thomas DV 47,95				
Manch.Uni.P. DV 59,95	St. Thomas DV 47,95				
Micro Masch. DA 47,95	St. Thomas DV 47,95				
Missl. o. Xerio DA 47,95	St. Thomas DV 47,95				

Angebote

solange Vorrat reicht !!!

A - Train DV 39,95	Budokan DA 29,95	Castles o.Dr.Brain DV 19,95	Dune 1 DV 34,95	Erben d. Throns DV 19,95	Humans Race DV 19,95	Indianapolis 500 DA 29,95	Lure of Tempress DV 34,95	Populus 1 + 2 DA 34,95	Prince Persia 1 DA 29,95	Sim Ant DV 34,95	Sim Earth DV 34,95	Sleepwalker DV 24,95	Terminator 2 DA 19,95	Trivial Pursuit DV 29,95	Wing Comander 1 DV 29,95	WWF 1 DA 19,95	WWF 2 DA 24,95
--------------------	------------------	-----------------------------	-----------------	--------------------------	----------------------	---------------------------	---------------------------	------------------------	--------------------------	------------------	--------------------	----------------------	-----------------------	--------------------------	--------------------------	----------------	----------------

Amiga Laufwerk extern

abschaltbar Bus nur **119,95**

Speicherweiterung 512 KB für A 500 nur **49,95**

für A600 auf 2 MB 99,95

Mouse für Amiga/Atari nur **29,95**

Gravis Game Pad 39,95

Versand erfolgt ohne Aufpreis im Sicherheitskarton

Preisliste mit Jede Menue Zubehör KOSTENLOS anfordern !!!

Ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM Porto zzgl. 3,- DM Zahlkartengebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/f.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig

RUF DOCH MAL AN !!!!
Irrtümer vorbehalten

TOXER BRIAN The LION



BANSHEE

Nach dem Action-Rolli „Heimdall 2“ hat Core Design nun auch diese Vertikal-Ballerei auf Schilllerscheibe gepackt – und wieder muß man die Unterschiede zur Diskversion mit der Lupe suchen...

Wer sich auf die angekündigten Full-Motion-Videosequenzen gefreut hatte, dürfte daher ziemlich enttäuscht sein, denn weder grafisch noch akustisch hat sich gegenüber dem 1200er-Banshee irgend etwas geändert. Schlecht ist das Game deswegen freilich noch lange nicht!

Die Vorgeschichte erfährt man aus dem lahmen Intro, einer kleinen Diashow ohne Sprachausgabe; Mit einer einmotorigen Propellermaschine, die er Banshee (Todesfee) nennt, zieht ein gewisser Sven Svardensvart in den Kampf gegen die Invasionsstreitkräfte des Alien-Diktators Blardax Maldrear. Und hier hat er es dabei trotz der nun drei Schwierigkeitsgrade kaum leichter als anno Disk, denn das Paßwortsystem hat die Konvertierung leider nicht überlebt. Immerhin gibt es Continues und einen tollen Duomodus, was die vier

umfangreichen Levels wenn schon nicht einfacher, dann doch zumindest unterhaltsamer macht. Das gilt vor allem dann, wenn die beiden Piloten im Optionsmenü nicht fein säuberlich nach Flugzeugfarbe getrennte Boni wählen, sondern sich um die Extraleben, Bomben, Raketen oder Streuschüsse streiten.

Mit dem Pad fliegt es sich ganz hervorragend, so daß man auf die alternative Maussteuerung getrost verzichten kann. Natürlich ist das Gameplay teilweise schon sehr brutal, aber man sollte sich eben ganz auf das butterweiche Scrolling, die tollen Grafikeffekte, die knackigen Sound-FX und die abwechslungsreichen Gegner konzentrieren. Kurzum, die Todesfee ist auch in ungetunter Form ein heißer Tip für Flinkfinger mit CD-Hangar! (st)

Das sprungstarke **Psygnosis-Kätzchen mit den kleidsamen Bermuda-shorts streift schon eine ganze Weile durch den Amiga-Dschungel – und am CD³² ist sein Reich sogar noch ein Stück größer!**

Immerhin drei zusätzliche Levels befinden sich nun zwischen dem König der Tiere und seinem verschwundenen Kumpel Chris, was natürlich auch allerlei neue Aufgaben mit sich bringt: eine zünftige Schatzkatz etwa, tierische Befreiungen und die Sache mit dem tief in einem Brunnen eingeklemmten Eimer. Dazu taucht auf der Übersichtskarte nun bisweilen auch ein grauer Zylinder auf, der zu einem

Hütchen- oder Kartenspiel führt. Das löwenstarke Jump & Run geht also tüchtig verstärkt in die CD-Runde, wo Brian munter durch rund 40 Abschnitte turnt, seine Gegner durch beherztes Draufspringen oder saftige Tatzenhiebe ausschaltet und dabei alle möglichen Extras sammelt. Die drei Bonuswelten und der Wolkenshop, wo man seine Kristalle in Continues, Spezialkräfte oder Zusatzleben investiert, sind ebenfalls wieder mit von der Partie – genau wie die farbenfrohe Grafik der 1200er-Version samt dem flotten Parallax-Scrolling und tollen Zoom- und 3D-Effekten. Per Joypad läßt sich der Leu jedoch viel leichter bändigen als mit dem Stick, und eine Save-Option für drei Spielstände vermag die hier fehlenden Levelcodes be-

stens zu ersetzen. Neben den passablen Sound-FX gibt's feinste Musik von CD; fast eine Stunde fetziger Techno-Beat, cooler Reggae, karibische Steeldrum-Klänge und melodische Schmusesongs würden fast schon allein den Kauf rechtfertigen!

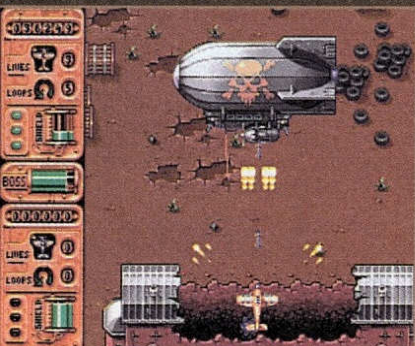
Zum König der Plattformen bringt es Brian aber auch auf CD nicht, dazu fehlt dem grundsoliden Gameplay einfach das entscheidende Plus an Originalität... (st)



Der CD-Löwe ist los...

BANSHEE	
(CORE DESIGN)	
BALLER-KNALLER	
83%	
„EXPLOSIV“	
GRAFIK	83%
ANIMATION	85%
MUSIK	68%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	83%
VARIABLE: 3 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
EINGABEMEDIUM	JOYPAD/MAUS
SPEICHERBAR	-
DEUTSCH	KOMPLETT

BRIAN THE LION	
(PSYGNOSIS)	
JUMP & RUN	
80%	
„TIERISCH“	
GRAFIK	80%
ANIMATION	86%
MUSIK	88%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	80%
VARIABLE: 2 STUFEN	
PREIS	DM 59,-
EINGABEMEDIUM	JOYPAD
SPEICHERBAR	3 SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Der Zeppelin hat keine Chance!



Simon the sorcerer

Auf Diskette bezaubert der Nachwuchsmagier die Abenteurer bereits seit Anfang des Jahres mit unwiderstehlichem Humor – in der neuen CD-Version versprüht er seinen Charme nun via Sprachausgabe!

Mike Woodroffes schlagfertiger Held trat ein schweres Erbe an: Er mußte mit ebenso brutalen wie erfolgreichen Vorgängern vom Schlage einer „Elvira“ bzw. eines „Waxworks“ konkurrieren. Sehr zur Freude der Fans tat er dies nicht nur brüllend komisch, sondern auch mit steuerungstechnischen Anleihen bei Lucas Arts. Und damit dürfte Simon auch und gerade auf Schillerscheibe eine große Karriere sicher sein:

Die hier in vornehmstem Englisch vortragene Vorgeschichte weiß von einer Märchenwelt voller Trolle, Sumpflinge und schlafender Wachen zu berichten, in der sich der junge Simon zum vollwertigen Zauberer hochzuarbeiten hat. Denn nur so kann er den Magier Calypso aus den Klauen des Oberfieslings Sordid befreien und wieder ins traute Kinderzimmer zurückkehren. Alle per Maus oder Pad eingeleiteten Aktionen quittiert das Plap-



Ein Freund...



...ein GUTER Freund!



Bei dem Lärm hilft nur noch der Walkman!

permaul dabei mit kecken Kommentaren. Egal, ob er nun kurzerhand eine Leiter in seiner Mütze (und damit im Inventory) verstaubt oder dem Spieler mitteilt, er wünsche, er hätte sich an seiner Stelle am schwer verdaulichen Sumpfeintopf den Magen verdorben – die Sprüche kommen immer voll gut!

Ein besonderer Genuß sind nun die vielen Multiple-choice-Gespräche mit den Einheimischen, denn die Stimmen passen einfach perfekt zu den Akteuren: So ziemlich jede Figur kann mit eigenem Dialekt und Tonfall dienen, und nie hat man einen Riesen tiefer grummeln oder einen Troll drolliger schimpfen gehört. Als Kehrseite der Medaille hat der des Englischen Unkundige freilich wenig von diesem Sprachwunder, eher im Gegenteil. Weil in teilweise recht schrägem Slang gequasselt wird und die (guten) FX solche Dialoge manchmal überlagern, müssen selbst Fremdsprachtalente immer fein die Ohren spitzen, wenn sie hier nicht vergeblich rätseln wollen. Dummerweise werden die Antworten nämlich nicht zusätzlich in schriftlicher Form am Screen eingeblendet.

Die fein gezeichnete Grafik ist schön wie eh und je, gleiches gilt für die tollen Animationen. Ja, es ist schon ein echter Augenschmaus, wie der jugendliche Held da in seinem Magier-Outfit der Größe X-Large durch witzige Szenarien stolpert und sich während der Denkpausen (die abgedrehten



Na, Gollum, Sumpfsuppe gefällig?

Rätsel sind nicht ohne!) ein paar Songs am Walkman reinzieht, den er genüßlich aus seiner Mütze zaubert. Allerdings fällt der Umgang mit verblödeten Eulen oder streikenden Brückentrollen per Maus um einiges leichter als via Pad. Wer so einen Nager und ausreichend Englischkenntnisse besitzt, wird sich mit der sprechenden Version dieser genialen Märchen-Veräppelung jedenfalls prächtig amüsieren – allen anderen bleibt nur die Hoffnung auf eine deutsche Version, wie sie vorläufig leider nur für den PC erhältlich ist. (ms)

SIMON THE SORCERER (ADVENTURE SOFT)

ADVENTURE-SATIRE

86%

„BEZAUBERND“



GRAFIK	82%
ANIMATION	79%
MUSIK	76%
SOUND-FX	86%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	87%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 99,-

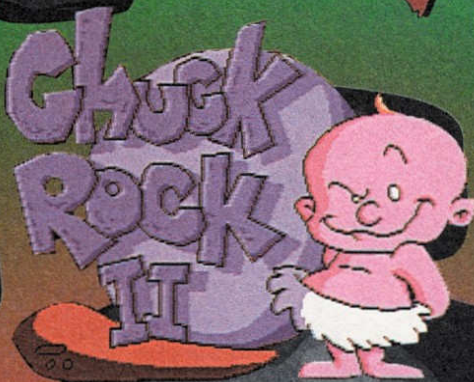


EINGABEMEDIUM SPEICHERBAR DEUTSCH	JOYPAD/MAUS 1 SPIELSTAND ANLEITUNG
---	--



Wie beim bereits auf CD erhältlichen Vorgänger informiert ein Comic-Intro über die Hintergrundgeschichte – diesmal ist der putzige Zeichentrickfilm noch länger ausgefallen und besticht durch schönere Animationen sowie eine glasklare Sprachausgabe. Darin ist zu erfahren, daß der bierbäuchige Ur-Macho Chuck inzwischen Karriere gemacht hat: Er erfand das Automobil, wurde stolzer Vater sowie stolzer Fabrikbesitzer und scheffelte Kohle bis zum Abwinken. Doch ruft der Erfolg auch viele Neider auf den Plan, darunter den Tunichtgut Brick Jagger. Er läßt den vermögenden Geschäftsmann entführen, um ein saftiges Lösegeld zu erpressen. Und so tritt Sohnemann nun in die Fußstapfen seines Papas (der ja einst die gekidnappte Gattin Ophelia befreien mußte), schultert die Keule und macht sich daran, Daddy in sechs mehrfach unterteilten Levels zu suchen...

Trotz ihres verhältnismäßig schlichten Aussehens sind die Einsatzmöglichkeiten der klassischen Neandertalerwaffe hier überaus vielfältig. Mit dem Zahnstocher à la Brork werden nämlich nicht nur aggressive Saurier aus dem Weg geräumt, der raffinierte Knüppel dient zugleich als Fackel, versetzt Felsbrocken oder macht den Weg zu bonigefüllten Gängen bzw. Räumen frei. Außerdem kann Junior sogar daran hochklettern, um so rollenden Felsbrocken und anderen Gemeinheiten auszuweichen. Bisweilen dienen ihm auch kleine Dinos oder Riesenameisen als Reittiere; Trampoline, spuckfreudige Pflänzchen und Muskelmänner sorgen für ungeahnte Höhenflüge des wehrhaften Wickelkindes, und fallengespickte Abgründe überwindet der Mini-Tarzan mit Hilfe von Lianen. Auch sonst muß man auf die genreüblichen Features nicht verzichten: Fette Endgegner finden sich ebenso wie (drei) Bonuspielchen, in denen z.B. zu Futterungszwecken Äpfel von einem Baum gekloppt werden. Bloß das Sorti-



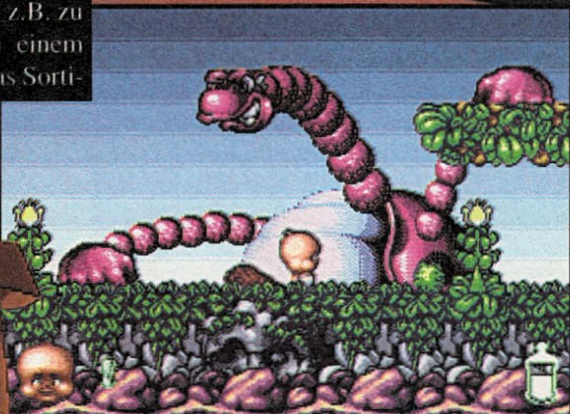
Das richtige Timing ist alles: Gerade haben die „Flintstones“ im Kino das Steinzeitfieber wieder kräftig angeschürt, da scheucht auch Core Design seine Neandertaler-Sippe (zurück) auf die CD-Plattformen!



Rechts hat Vorfahrt!



Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm...



Dem Kerl vergeht das Grinsen gleich!

ment an Sammelobjekten ist etwas spärlich ausgefallen, denn außer punkte-trächtigen Bonbons bekommt man höchstens mal ein Extraleben oder ein energispendendes Milchfläschchen zu Gesicht.

Am Gameplay hat sich somit gegenüber der Disk-Steinzeit rein gar nichts geändert, was auch für die kunterbunte (und deswegen manchmal leider etwas unübersichtliche) Grafik gilt. Aber das flüssige Parallaxscrolling und die hinreißenden Animationen wären sowieso kaum zu verbessern gewesen. Das kleine Kerlchen bekommt man mit dem Pad jedoch einen Tick leichter in den Griff als anno Stick, und neben den hörenswerten Sound-FX ertönen jetzt groovige Musikstücke von der CD. Selbst wenn der Zahn der Zeit inzwischen also schon ein bißchen an dieser witzigen Plattformkost genagt hat, der junge Chuck gehört immer noch zum Besten, was uns die Digi-Prähistorie hinterlassen hat! (st)



CHUCK ROCK II - SON OF CHUCK
(CORE DESIGN)

PLATTFORM-ACTION

80%
„STEINSTARK“



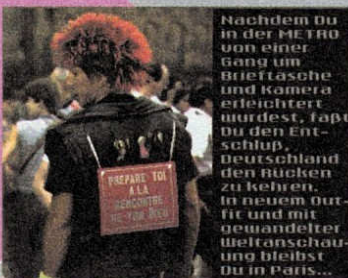
GRAFIK	80%
ANIMATION	82%
MUSIK	85%
SOUND-FX	78%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	80%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 89,-



EINGABEMEDIUM	JOYPAD
SPEICHERBAR	-
DEUTSCH	ANLEITUNG



ENGLISCH I & II PLUS Version 2.0! FRANZÖSISCH I & II PLUS

Jedes Programm der 3-teiligen Serien enthält 11 bzw. 12 interaktive **Grammatik-Kapitel**, z.B. Past Tense, Steigerung von Adjektiven und Adverbien, Verneinung, Präpositionen, etc. ✓ Passend dazu **ca. 1000 Grammatik-Aufgaben** (Multiple Choice oder zum Eintippen) ✓ **Vokabeltrainer** mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1500 Redewendungen), **Editor für eigene Bibliotheken**, Lernen im Kontext, u.v.a. ✓ Spannende **Games** mit 48 beinharten Levels ✓ Völlig flexibler **Trainer für unregelmäßige Verben** (nur II) ✓ Präzise **Korrekturfunktion** bei allen Tastatureingaben zeigt kleinere Fehler exakt an. ✓ **Online Wörterbuch** und Fachwortverzeichnis. ✓ Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet. ✓ **Updateservice** für registrierte Kunden. ✓ Testurteile: **AMIGA Special 12/93: SEHR GUT** • **AMIGA GAMES AWARD 12/93: "HERVORRAGEND"** • **Überragender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93!** • **AMIGA Magazin 10/93** ✓ Auf Festplatte installierbar ✓ Lauffähig auf allen AMIGA ab 1 MB Ram.

WORK YOUR MIND!



EUROPA PLUS Version 2.0

Alle **Staaten Europas** (inclusive Baltikum) werden ausführlich in Geographie, Klima, Wirtschaft, Bevölkerung, Staatsform etc. dargestellt. ✓ **Schwerpunkt EG:** Geschichte, Organe (EG-Parlament, Ministerrat, Europäischer Rat, EG-Kommission...), Wirtschafts- und Haushaltspolitik, Binnenmarkt. ✓ Viele digitalisierte Karten: physisch, politisch, klimatisch... ✓ **Hot-Text:** Begriffe im Text werden auf Mausclick erklärt oder auf der Karte angezeigt (Flüsse, Städte, etc.). ✓ Umfangreicher **Statistikteil:** Bevölkerungs-, Klima-, Wirtschafts- und Handelsdaten der einzelnen Staaten als 3D-Diagramme (Torte, Balken, Stab...). ✓ **Quiz** mit unterhaltsamen Fragen zur Allgemeinbildung. ✓ **Neu: Exportfunktionen** für Referate etc. ✓ Ständige Aktualität durch **Updateservice** ✓ Tests: **AMIGA Action 1/93: SEHR GUT** • **Spitzentest im AMIGA Magazin 12/93** • **AMIGA Plus 4/93: "SEHR EMPFEHLENSWERT"** ✓ Auf Festplatte installierbar. ✓ Lauffähig auf allen AMIGA ab 1 MB Ram.

Englisch I Plus
Englisch II Plus
Französisch I Plus
Französisch II Plus
EUROPA Plus

Version 2.0!
Version 2.0!
Version 1.55
Version 1.55
Version 2.0!

TMA! live auf der AMIGA '94
4. - 6. November
Halle 11.2 - D30

DM 69,-*
DM 69,-*
DM 59,-*
DM 59,-*
DM 69,-*

Versandkosten bei Vorkasse frei, bei Nachnahme DM 8,- (Sorry!)

* Alle Preise sind Versandpreise bzw. unverbindliche Empfehlungen an unsere Fachhändler.

TMA-Lernsoftware gibt's im Fachhandel oder direkt von



TEACH ME AMIGA!
Telefon: 06007 - 7218
Fax: 06007 - 8311

BESTELLCOUPON

TEACH ME AMIGA! • Am Burggraben 8 • 61381 Friedrichsdorf/TS • Tel: 06007-7218 • Fax: 06007-8311
Ich will es wissen! Schick mir sofort

Englisch I Plus 69,- Name:.....
 Englisch II Plus 69,-
 Französisch I Plus 59,- Straße:.....
 Französisch II Plus 59,-
 Europa Plus 69,- PLZ/Ort:.....

Ich bezahle mit beiliegendem Scheck (versandkostenfrei!) per Nachnahme (+DM 8,- für Versand)
Achtung: Ausland nur per Vorkasse (Scheck, bar) + DM 8,- Porto!



AMIGA CD-*GREMLIN*

Legacy of SORASIL

Wenn die CD-Version der Diskfassung mit ein paar Monaten Abstand auf dem Fuß folgt, dann sind keine großen Nachbesserungen zu erwarten. Trotzdem ist Gremlins Nachfolger zu „Hero Quest“ ein prima Schiller-Rolli!

Ein bis vier Spieler stellen sich für dieses Iso-Abenteuer zunächst mal eine schlagkräftige

Viererbande aus dem achtköpfigen Heldenfundus (Zwerg, Magier, Kämpfer...) zusammen. Die Mitstreiter agieren dann zwar unabhängig voneinander, planvolles Teamwork ist aber unverzichtbar, wenn man in den neun in sich abgeschlossenen Kapiteln herausfinden will, warum im Lande Rhia Seuchen und Ungeheuer wüten...

Zu den Einsatzorten oder Warenhäusern gelangt man mittels Klick auf die Landkarte; den Skeletten, Vampiren oder Ghouls geht es dann unter Zuhilfenahme von Icons und Richtungspfeilen rundenweise an den monströsen Kragen. Hilfreich sind dabei nicht nur

Zauberkräfte und Säbelmacht, sondern auch ein formidables Automapping – schon weil die zahllosen Räumlichkeiten der Schlösser und Kerker trotz ihrer hinterhältigen Bodenfallen und Geheimtüren genauestens auf Waffen, Gold, Heil- und Zaubertränke hin untersucht werden wollen.

Wie zu befürchten, lohnen die Neuerungen kaum den kleinen Zweittest: Bis auf die satteren Farben und eine (noch) schönere Musik gibt es keinerlei Unterschiede zur Urversion. Selbst deren kleine Mängel blieben auf der CD erhalten, denn nach wie vor kann nur zwischen den Kapiteln abgespeichert werden, und die Grafik ist zwar erneut recht hübsch, doch etwas unübersichtlich. Ein spannendes, atmosphärisches, mit dem Joypad gut zu steuerndes und vor allem umfangreiches Fantasy-Rollenspiel ist

das Vermächtnis von Sorasil aber dennoch – und als solches eine Rarität am CD³². (md)



Ein Verkehr ist das hier...

THE LEGACY OF SORASIL
(GREMLIN)
ISO-ROLLENSPIEL

72%
„FULMINANT“



GRAFIK	72%
ANIMATION	69%
MUSIK	76%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	75%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 79,-



EINGABEMEDIUM	JOYPAD
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN

OUT to LUNCH

Mindscapes Plattform-Koch hat gar nur ein paar Wochen gebraucht, um vom 1200er in die CD-Pfanne zu hüpfen – entsprechend dürftig sind auch hier die Zutaten ausgefallen, welche die Scheibe von der Disk unterscheiden.

Und wieder befindet sich Pierre le Chef auf einer Gourmet-Welttournee, die ihn nach Griechenland, in die Schweiz, auf die West Indies, nach Mexiko, China und Frankreich führt. Allüberall sind zunächst Käscher, Wurfgeschosse oder Tabasco-Flammenwerfer aufzuklauben, um damit (ersatzweise tut's auch ein Kopfsprung) quicklebendige Eier, Kartoffeln und andere Kochtopf-Deserteure zu betäuben, sie anschließend einzufangen und in einem Käfig zu deponieren. Ist eine vorbestimmte

Anzahl beisammen, öffnet sich das Tor zum nächsten der 48 Levels.

Für gepflegte Hektik sorgt dabei ein Zeitlimit ebenso wie im Spielverlauf immer häufiger umherstreunendes Bös-Gemüse, das auf keinen Fall berührt werden sollte – sonst kommt das Sammelgut frei, und die getane Arbeit war für die Katz. Dank des fairen und launigen Gameplay machte die Zutatenhatz auf

Disk viel Spaß, und das gilt wegen der gut an das Joypad angepassten Steuerung auch am CD³². Doch während die bunten Backgrounds und das sanfte Parallax-Scrolling die Möglichkeiten eines A1200 recht gut repräsentierten, liegt die CD-Power hier völlig brach: Es gibt weder ein Movie-Intro noch 16-Bit-Musik (die Soundbegleitung ist aber trotzdem nicht übel) oder sonstige Neuerungen zu vermelden. Und damit ist Out to Lunch auf CD halt wenig mehr als ein Hüpfical unter vielen. Allerdings eines, das seine(n) Spieler mit einem abwechslungsreichen Levelaufbau, Bonusstages und

nicht zuletzt einem Duo-Modus (hintereinander) zu motivieren weiß. (rl)



Schmeckt genau wie auf Diskette...

OUT TO LUNCH
(MINDSCAPE)
PLATTFORM-EINTOPF

73%
„GAR“



GRAFIK	72%
ANIMATION	70%
MUSIK	74%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	74%

FÜR FORTGESCHRITTENE
PREIS DM 69,-



EINGABEMEDIUM	PAD/2 BUTTON-STICKS
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

DER JOKER UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

MEGABLAST

MEGABLAST

MEGABLAST

JOKER VERLAG



B 25121 F
MEGABLAST NR. 4/94
8,50 DM/68,- 65
8,50 sfr/8,50 hfl
9.000 Lit
4 509115 308504

MEGABLAST

DIE BESTEN
KONSOLEN UND VIDEOGAMES
FÜR ALLE KONSOLEN
UND HANDHELDS!

**EXTRA-TEIL
ZUM SAMMELN!**
TIPS · TRICKS · CHEATS
PLÄNE · LÖSUNGEN

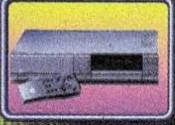


ALLE AKTUELLEN
TOP-MODULE & CDs!



WAS KANN DIE
NEUE HARDWARE?

*Prominenz im
Zocker-Outing!*



**DIE GANZ NEUE AUSGABE
AB SOFORT AM KIOSK!**

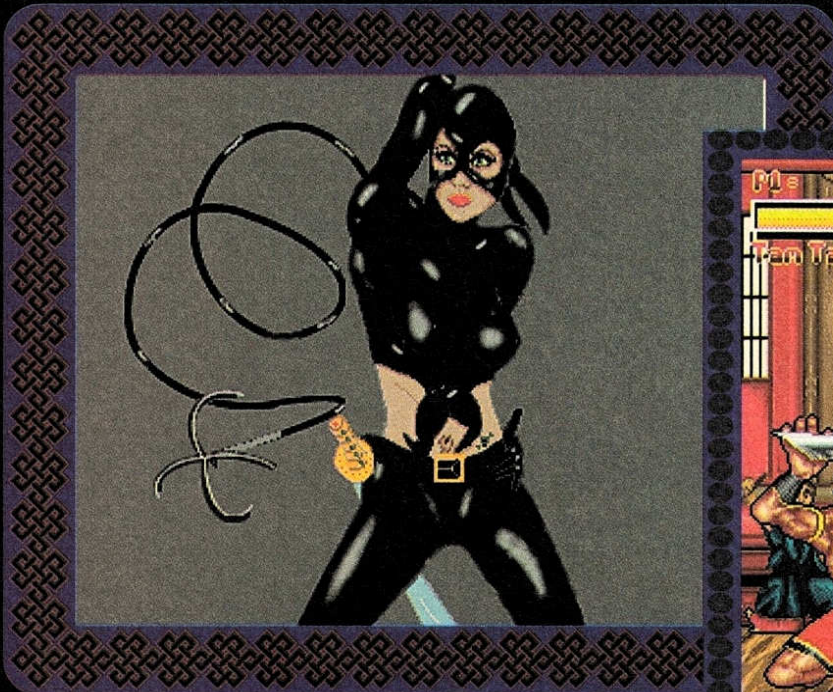
Joker Galerie



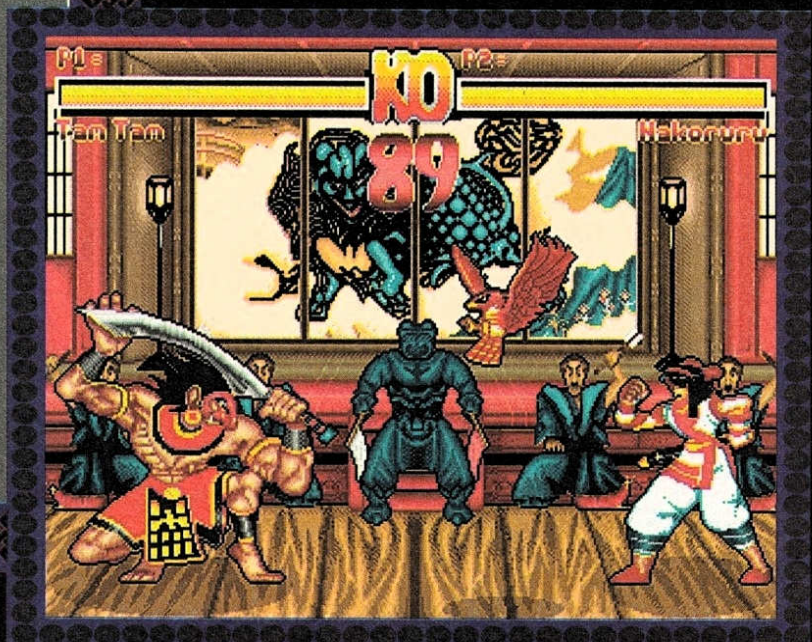
Dieses mitternächtliche Szenario mit dem treffenden Namen „Midnight“ hat Thorsten Hary aus Ommersheim mit DPaint auf seinem 500er erstellt. Bravo, Thorsten, aber jetzt marsch ins Bett...



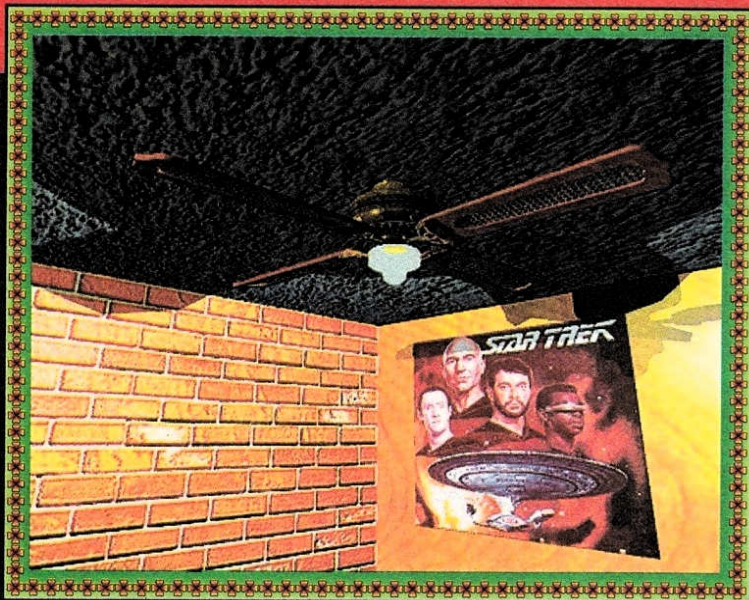
Diese waschechte Prinzessin in 32 Farben und dem Format 320 x 256 verdanken wir Christoph Jaszczuk aus Plaidt und seinem A500 samt DPaint IV. Hey, die Hübsche ist genau unsere Kragenweite!



Robert Hazivar aus Wien hat eine tolle Freibeuterin am Haken – oder ist es genau umgekehrt? Egal, von dem Mädels würde sich wohl selbst Oberpirat Sid Meier gerne einfangen lassen!



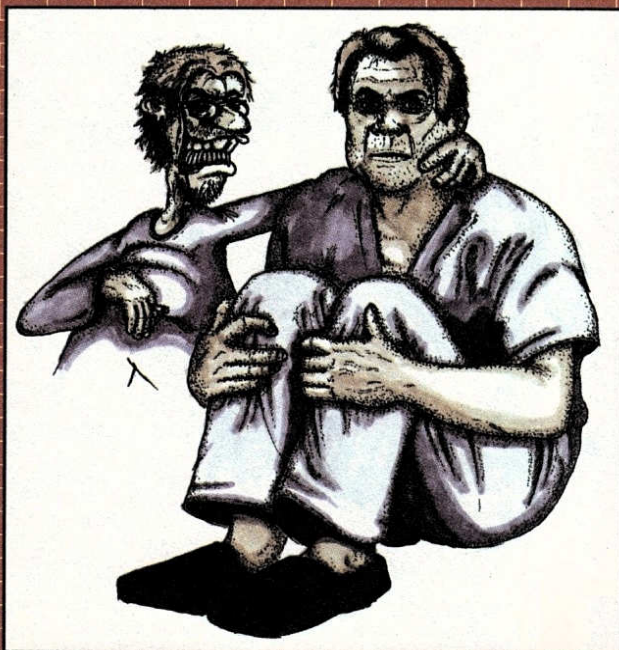
Der Automatenknüller „Samurai Showdown“ auf dem Amiga? Leider nur bei Michael Huberts aus Hildesheim! Einfach toll, auch wenn die Animationen etwas sehr langsam sind...



Markus Kuhnen aus Essen ver-schwitzt keine Folge mit der Enter-prise – weil sein mit Reflections 2.5 und DPaint AGA modelliertes A1200-Zimmer neben dem pas-senden Poster auch einen fetten Ventilator hat.



Dieser „Wasser-fall“ rauscht über DPaint IV AGA und am 1200er von Andreas Dommes aus Wernigerode. Noch vor wenigen Wochen waren die Temperaturen in unseren Büros so, daß wir am lieb-sten in das Bild ge-krochen wären...



Diese beiden Typen zeichnete Karsten Schreurs aus Niederkrüchten. Alle Ähnlich-keiten mit Brork und sonstigen Joker-Mitarbei-tern sind doch hoffentlich rein zufällig, oder?

Im Herbst fallen nicht nur die Blätter und das Thermometer – sondern unseren Künstlern auch jede Menge tolle Kreationen ein. Daher dürft Ihr Euch diesen Mo-nat wieder an besonders schönen Exponaten ergötzen!

MIT HITZEFREI IST'S JETZT VORBEI!

Während der sommerlichen Doppelausgaben hatten die Talente unter Euch genug Zeit zum Faulenzen, und Ausreden wie „Es war sooo heiß, daß mein Amiga ver-glüht ist!“ oder „Meine Far-ben sind in der Sonne ein-getrocknet!“ gelten schon lange nicht mehr. Was da-gegen immer noch gilt, ist dies: Hantiert mit Malpöt-ten, Maus, Bleistift oder dem Schnitzmesser, nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT muß das Ergebnis sein, wenn es eine Chance haben soll, hier dem Publikum vorgestellt zu werden. Wenn Ihr uns verrätet, mit welchem Mal-programm und auf welchem Rechner die Digi-Kunst (so was bitte auf Disk schicken) entstanden ist, freut uns das, und falls Rückporto bei-liegt, geben wir sie sogar zurück! Die Kunstkenner des Verlages erreicht Ihr wie immer unter:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

3x
Vollpreis-Spaß
für nur 19,90
DM pro Spiel

Hunter

19,90 DM

Chambers of Shaolin

19,90 DM

Mercenary

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nach-
nahme oder Vorkasse (+ 5,- DM
Porto bzw. 10,- DM vom Ausland)
bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Okay Soft

Inh. Heuert Wirmhofer
AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

Ambermoon.....	DV.	66.90
Anstoss World Cup Edition.....	DV.	51.90
Apocalypse.....	DA.	47.90
Aufschwung Ost.....	DV.	59.90
Bundesliga Manager Hatrick.....	DV.	69.90
D Day.....	DA.	66.90
Death or Glory.....	DV.	76.90
Der Clou.....	DV.	63.90
Der Trainer.....	DV.	69.90
Die Siedler.....	DA.	81.90
Dracula.....	DA.	55.90
Elfmania.....	DA.	51.90
F 1.....	DA.	54.90
Hanse Deluxe.....	DV.	42.90
Heimdall 2.....	DV.	66.90
Impossible Mission 2025.....	DA.	64.90
Indiana Jones IV.....	DV.	49.90
Ishar 3.....	DV.	56.90
Kings Quest 6.....	DA.	63.90
Kick off 3.....	DA.	44.90
Mr. Nuts.....	DV.	46.90
Pizza Connection.....	DV.	74.90
Rüsselsheim.....	DV.	58.90
Sensible Soccer international.....	DA.	39.90
Simon the Sorcerer.....	DV.	63.90
Spaceward Hol.....	DV.	66.90
Starlord.....	DA.	64.90
Tornado.....	DA.	57.90
Univers.....	DA.	53.90

Lösungshäfte ab 9.90!

Arabien Nights für Amiga CD32:		
Banshee.....	DA.	59.90
Beavers.....	DA.	53.90
Chaos Engine.....	DA.	56.90
Chuck Rock 2.....	DA.	56.90
Disposable Hero.....	DA.	55.90
Elite 2.....	DA.	51.90
Gunship 2000.....	DA.	58.90
James Pond 3.....	DA.	58.90
Lost Vikings.....	DA.	66.90
Lotus Trilogie.....	DA.	62.90
Microcosm.....	DA.	41.90
Naughty Ones.....	DA.	45.90
Pirates Gold.....	DV.	62.90
Sensible Soccer international.....	DA.	39.90
Ultimate Body Blows.....	DA.	55.90
Universe.....	DA.	59.90
Zool 2.....	DA.	54.90

Amiga 1200:

Anstoss World Cup Edition.....	DV.	51.90
Banshee.....	DA.	52.90
Brian the Lion.....	DA.	48.90
Bundesliga M. Hatrick.....	DV.	69.90
Civilization.....	DV.	63.90
Der Clou.....	DV.	63.90
Hanse Deluxe.....	DV.	42.90
Impossible Mission 2025.....	DA.	64.90
Jurassic Park.....	DV.	58.90
Kick off 3.....	DA.	44.90
Oscar.....	DA.	43.90
Pinball Fantasies.....	DV.	59.90
Rüsselsheim.....	DV.	58.90
Simon the Sorcerer.....	DV.	63.90
Star Trek.....	DA.	59.90
Zool 2.....	DA.	49.90

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!
Stammkunden o. Vorkasse DM 5.90
Nachnahme DM 8.90
Ausland, Vorkasse DM 15.-
24-48 Std. Versand
Komplettpreis DM 7.-



20
JAHRE
DEUTSCHE
KREBSHILFE
DEM LEBEN
ZULIEBE



90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für In-
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuch-
handel), Österreich, Schweiz, Schweden,
Niederlande, Italien und Griechenland

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger(st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Aktuelle Auflage (I/94)
Verbreitung: 93.167



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum
jeweils letzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Barbara Grohmann (rff)

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über
die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt
mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich
automatisch um ein weiteres Jahr, falls es
nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende
des Bezugsjahres möglich). Einzahlungs-
konto: Postgiroamt München, Kto.Nr
444714-806, BLZ 70010080

Redaktionsassistentz
Petra Laubenberger
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
Prolit Studio GmbH

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek
Manfred Duy

Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Impressions

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen
werden gerne von der Redaktion ange-
nommen. Sie müssen frei von Rechten
Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig
zur Veröffentlichung angeboten worden
sein, so muß das angegeben werden. Mit
der Einsendung gibt der Verfasser die Zu-
stimmung zum Abdruck in den Publikatio-
nen des Joker Verlags. Honorar nach Ver-
einbarung. Für unverlangt eingesandte
Manuskripte wird keine Haftung über-
nommen. Der Verlag behält sich das Recht
vor, Einsendungen im Falle einer Veröf-
fentlichung ohne Angaben von Gründen
zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken
zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Bei-
träge sind urheberrechtlich geschützt. Alle
Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten.
Reproduktion jeder Art (Fotokopien,
Microfilm oder Erfassung in Datenverar-
beitungsanlagen usw.) bedürfen der schrift-
lichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

Inh.: C.Kunzmann & A.Stroh
Wilhelmstr. 72 85382 Gießen
A.C.E.S.
Versand

Fon&Fax: 0641/74728

Montag bis Freitag

13:00 bis 19:00 Uhr

Apocalypse.....	dt	67.90
Apocalypse.....	dA	47.90
Arcade Pool.....	dA	24.90
Aufschwung Ost.....	dt	59.90
Bazooka Sue.....	dt	88.90
Beneath a Steel Sky.....	dt	64.90
Body Blows Galactic.....	dA	49.90
Brian the Lion.....	dA	48.90
Bubba 'n Stix.....	dA	54.90
Bundesliga Manager Hatrick.....	dt	81.90
Campaign 2.....	dt	68.90
Christoph Kolumbus.....	dt	74.90
Cool Spot.....	dA	54.90
Darkmore.....	dA	58.90
Death or Glory.....	dt	84.90
Der Clou!.....	dt	69.90
Die Siedler.....	dt	79.90
Dune 2 - Battle for Arrakis.....	dt	54.90
Elfmania.....	dA	51.90
Eye of the Beholder.....	dt	39.90
Eye of the Beholder 2.....	dt	59.90
Eye of the Storm.....	dt	64.90
Fury of the Furries.....	dA	56.90
Genesis.....	e	56.90
Goblins 3.....	dt	66.90
Hanse - Die Expedition.....	dt	43.90
Heimdall 2.....	dt	69.90
Innocent until Caught.....	dt	69.90
Ishar 3.....	dt	65.90
K240.....	dA	58.90
Kick Off 3.....	dt	54.90
Legacy of Sorasil.....	dA	52.90
Liberation - Captive 2.....	dA	58.90
Lollypop.....	dt	66.90
Missiles over Xerion.....	dA	49.90
Mr. Nutz.....	dt	48.90
Perihelion.....	dA	49.90
Pizza Connection.....	dt	79.90
Robinson's Requiem.....	dt	68.90
Robocod.....	dA	28.90
Rüsselsheim.....	dt	72.90
Seek&Destroy.....	dA	38.90
Simon the Sorcerer.....	dt	68.90
Starlord.....	dA	69.90
Theme Park.....	dt	74.90
Tornado.....	dA	65.90
World Cup Edition.....	dt	53.90
Amiga 1200		
Allen Breed 2.....	dA	54.90
Anstoss.....	dt	67.90
Arcade Pool.....	dA	24.90
Banshee.....	dt	51.90
Brian the Lion.....	dA	48.90
Christoph Kolumbus.....	dt	75.90
Diggers.....	dt	69.90
Hanse - Die Expedition.....	dt	43.90
Heimdall 2.....	dt	69.90
Impossible Mission 2025.....	dA	69.90
Kick Off 3.....	dt	68.90
Robocod.....	dA	28.90
Sabre Team.....	dt	62.90
Seek&Destroy.....	dA	47.90
Simon the Sorcerer.....	dt	81.90
Star Trek 25th Anniversary.....	dt	69.90
The Chaos Engine.....	dA	49.90
Tornado.....	dA	89.90
World Cup Edition.....	dt	53.90
CD32		
Alfred Chicken.....	dA	51.90
Allen Breed + Qwak.....	dA	49.90
Arabian Nights.....	dA	39.90
Banshee.....	dt	58.90
Beneath a Steel Sky.....	dt	79.90
Brian the Lion.....	dA	42.90
Brutal Sports Football.....	dA	58.90
Chuck Rock.....	dA	32.90
Deep Core.....	dA	51.90
Disposable Hero.....	dA	56.90
Fury of the Furries.....	dA	56.90
Gunship 2000.....	dA	64.90
Kick Off 3.....	dt	68.90
Legacy of Sorasil.....	dA	62.90
Liberation - Captive 2.....	dA	64.90
Mean Arenas.....	dA	49.90
Pinball Fantasies.....	dA	64.90
Pirates! Gold.....	dA	64.90
Project X + F-17 Challenge.....	dA	51.90
Robocod.....	dt	59.90
Seek&Destroy.....	dA	51.90
The Chaos Engine.....	dA	52.90
Ultimate Body Blows.....	dA	57.90
Uridium II.....	dA	59.90
und viele,viele mehr		
Katalog gg. 4,- in bar oder Briefmarken.		
Versandkosten DM 7,00 + 3,00 Nach- nahme + Zahlkarte. Versandkosten bei Vorkasse (Euroscheck) nur DM 7,00. Versandkosten Ausland auf Anfrage. (Alle Preise unter Vorbehalt.)		

Ein paar hätten wir noch...



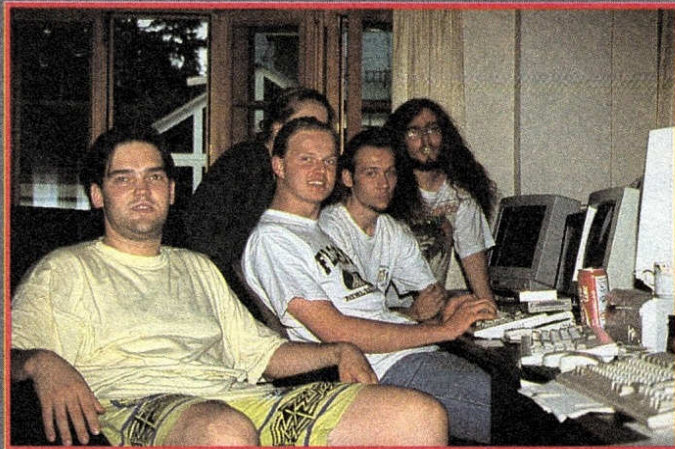
Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht--alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse

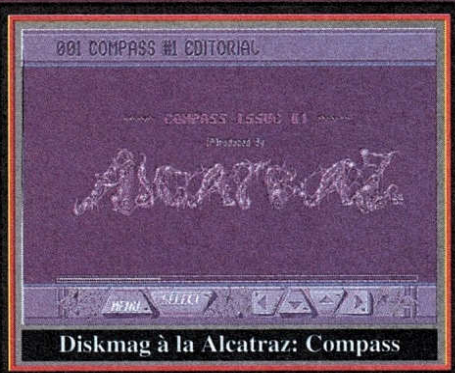
**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM. Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

WAS MACHT EIGENTLICH



Die Österreich-Division von Alcatraz: Andreas, Chris, Miguel und Lukas



Wir sprachen mit dem 20-jährigen Chris über die Zukunftspläne der Shooting-Stars von Alcatraz...

?: Chris, stell dich und deine Crew am besten erst mal unseren Lesern vor.

CD: Also, Andreas und ich kümmern

Der Startschuß in die Marktwirtschaft fällt mit dem Actionadventure „Cedric“, von dessen Qualität man sich anhand des Previews in dieser Ausgabe überzeugen kann. Dahinter steckt der Austria-Flügel des insgesamt zwölf Mann starken Alcatraz-Teams, dessen übrige Mitglieder sich aus Norwegen, der Schweiz, England und Deutschland rekrutieren. Zu den Frühwerken der Truppe zählen die Bildersammlung „Museum“ und das Diskmag „Compass“, später haben sich Christopher „Quedex“ Dissauer, Andreas „Poseidon“ Oberdorfer, Miguel „Pigment“ Marn und Lukas „Van Gogh“ Angermayer vorwiegend mit heißen Intros einen Namen in der Szene gemacht – alles unter dem Wimpel der Legalität, mit Raubkopien haben die Jungs nichts am Hut.

uns um den Code, Miguel schwingt den digitalen Pinsel, und Lukas bedient die Raytracer-Software – für die Musik engagieren wir meist jemand von außerhalb. Kennengelernt haben wir uns beim Amiga-Stammtisch, der seit Jahren alle zwei Wochen in Graz stattfindet. Daran nehmen nicht bloß Szene-Freaks aus unserem Kreis teil, sondern auch Professoren und Fernsehleute; es ist eine bunt gemischte, richtig gemütliche Runde.

?: Klingt nett! Haben die Profis dort euch dazu bewegt, euch von der Demoszene ab- und der kommerzielle Gamesware zuzuwenden?

CD: Nun, wir wenden uns ja nicht von der Szene ab, denn tatsächlich arbeiten Lukas und Andreas momentan an einem neuen Demo. Bis Ende des Jahres soll es fertig werden,

Vielleicht sollte die Frage diesmal eher lauten: Wer ist eigentlich Alcatraz? Bisher hat die internationale Truppe nämlich „nur“ tolle Demos produziert – zusammen mit Max Design wollen vier Österreicher daraus nun die Kommerzwelt erobern!

dann bekommt ihr es als erste für die Demo-Galerie – versprochen! Nein, die Idee zu „Cedric“ kam uns vielmehr beim Zocken von „Lionheart“; wir hatten einfach das Gefühl, so was viel besser hinkriegen zu können. Deshalb sollte „Cedric“ zuerst auch ein reines Jump & Run werden, doch das schien uns bald zu langweilig, weshalb wir jetzt Adventure-Elemente einbauen.

?: So ein Actionadventure gestaltet sich vermutlich erheblich arbeitsintensiver als ein Demo, oder?

CD: Das kann man wohl sagen! Insgesamt zieht sich die

Arbeit bereits über ein Jahr hin, denn wo man sich bei einem Demo als Programmierer allein auf die technische Seite konzentrieren kann, erfordert ein komplettes Spiel ein Maximum an Ausdauer. Neben spektakulären Optik-FX muß man dabei halt auch Rücksicht auf tausend andere Dinge nehmen, etwa Gameplay und Steuerung.

?: Wie seid ihr dann auf Max Design gekommen, und beschränkt sich eure Zusammenarbeit auf dieses eine Projekt?

CD: Von „Cedric“ haben wir einen fertigen Demolevel an Max Design geschickt, und



Eines der Frühwerke: die Museum-Slideshow

ALCATRAZ?

GESPRÄCHE MIT PROMINENTEN VON GESTERN, HEUTE UND MORGEN

der stieß eben auf Gefallen. Mittlerweile konvertieren wir für die Jungs auch deren Wirtschaftssimulation „Oldtimer“ für den Amiga und das CD³². Dabei wird der Spieler quasi den Werdegang des Automobils von Beginn an nachvollziehen können, er muß Fabriken errichten und managen, Fahrzeuge entwerfen, bauen und verkaufen. Alles in allem ist es eine höchst komplexe Geschichte mit Anleihen bei „Sim City“ und „Rüsselsheim“, aber deutlich schöner präsentiert.

?: *Apropos Präsentation – worin werden sich Disk-Fassung und CD-Version unterscheiden?*

CD: Nun, für die Diskette werden wir den eingebauten Lexikonteil erheblich reduzieren müssen, aber am CD³² bleiben der voll animierte Fahrzeugkatalog und die alten SW-Filmchen in bester Qualität erhalten. Dort und am A1200 darf man sich auf weitere Schmankerl freuen: Wir wollen mehr Farben und eine zusätzliche Parallax-Ebene einbauen, außerdem wird es allein hier Autorennen durch astreine Voxelspace-Landschaften geben. Vergleichbares gab's bislang bloß am PC zu sehen!

?: *Auf eine derartige Programmierleistung darf man gespannt sein. Die Erfahrung hast du ja, aber wie hast du dir dein Können überhaupt angeeignet?*

CD: Ich bin reiner Autodidakt, hab' also vor rund elf Jahren am C64 erste Schritte in Basic unternommen und bin dann nach zwei Jahren auf Assembler umgestiegen. Wir hatten nämlich bei uns im Dorf fünf Freaks und haben uns gegenseitig durch immer neue Demos zu immer besseren Leistungen angestachelt. Dann kam der Amiga, und da

macht das Coden halt wesentlich mehr Spaß als auf einer DOSe. Inzwischen bin ich bei einem 1200er mit Festplatte, 6 MB RAM und einem Devpac-Assembler angelangt, was eine prima Entwickler-Plattform darstellt.

?: *Demnach war das Programmieren bisher wohl eher ein Hobby, soll es in Zukunft ein Beruf werden?*

CD: Solchen Zukunftsplänen macht zur Zeit die Situation bei Commodore einen Strich durch die Rechnung, denn wir sind nun mal auf den Amiga geeicht – es hängt also viel davon ab, wie es mit Commodore weitergeht. Ohnehin studiere ich im Moment, und zwar Telematik, eine Kreuzung zwischen Informatik und Elektrotechnik, wie sie in Deutschland als Fach nicht existiert. Später würde ich gerne Computer verlöten oder ins Chipdesign einsteigen, so ähnlich, wie das Teams bei großen Arcadeherstellern à la Sega tun. Man ist dann nicht mehr so an eine vorgegebene Hardware gebunden und kann, wenn man etwa eine tolle 3D-Knallerei entwerfen will, ganz einfach den passenden Chip bauen...

?: *Da sage noch mal jemand, Österreich wäre der Entwicklung hinterher! Wie sieht denn bei euch so die Szene aus?*

CD: Außer Alcatraz gibt es

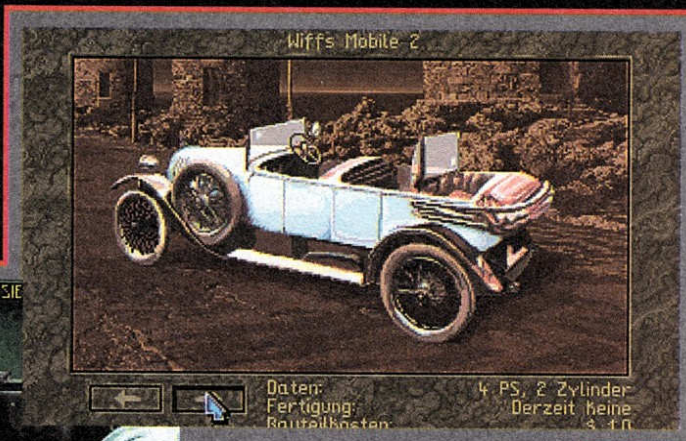
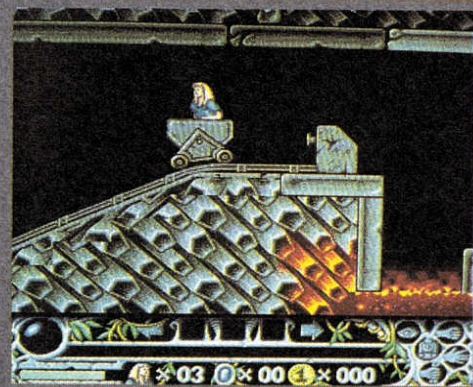
noch ein paar Gruppen aus der illegalen Raubkopierer-Ecke, zudem tummeln sich einige Mitglieder der Energy-Crew in unseren Bergen – gerüchtelhalber war davon zu hören, daß sie ebenfalls an einer Wirtschaftssimulation arbeiten. Ganz witzig sind noch die paar Leute, die sich eine Kopierstation für das Super Nintendo zugelegt und diese mit ihrem Rechner verkabelt haben. Auf diese Weise haben die Jungs nun nämlich die Möglichkeit, die Konsole mit selbstgestrickten Programmen zu füttern, darunter einige echt brauchbare Demos! Obwohl dabei eigentlich legal gearbeitet wird, läuft die ganze Sache ziemlich unter der Hand ab, denn Nintendo geht gegen alle nicht offiziell lizenzierten Projekte sehr rigoros vor.

?: *Genauso rigoros kommen wir langsam zum Ende und damit zu unserer traditionellen Schlußfrage bezüglich der Alcatraz-Hobbies.*

CD: Tja, wir lieben so das Übliche: Kneipen, laute Musik, schöne Frauen und schnelle Autos – nicht unbedingt immer in dieser Reihenfolge, aber so in etwa. Ach ja, und natürlich steigen wir öfter mal aufs Snowboard, schließlich bieten sich rund um unsere Heimatstadt Schladming haufenweise verschneite Gelegenheiten für flotte Talfahrten.

?: *Na, dann bleibt uns wohl nur noch, dir und deinen Leuten zu wünschen, daß der berufliche Weg weiterhin nicht tal-, sondern flott aufwärts geht! (rl)*

Bunt, actionreich und abenteuerlich: Cedric



Erste Bilder von Oldtimer





Bunny tanzt den Rock'n'Roll auf dem 1200er...



...und dem 500er

Bei Titus weiß man, wie der Hase läuft: Nach zwei Plattform-Ausflügen hat die französische Softwareschmiede die betagten „Blues Brothers“ nun in Rente geschickt – und ein blaues Karnickel als Nachfolger eingesetzt!



Elender Flattermann...

Der letzte Stamm freier Langohren befindet sich in einer akuten Notlage, neigt sich der Möhrevorrat doch rapide dem Ende zu. Also wird Quik, der schnellste Hasenfuß weit und breit, ins ferne Land des Zauberers geschickt, um dort ein magisches Samenkorn aufzutreiben... Den unendlichen Karottenvorrat vor Augen, hetzt das Karnickel nun stickgesteuert durch vier mehrteilige und weitverzweigte Levels, in denen meist horizontal gescrollt wird. Es geht durch Wald und Wüste, Meer und Eis, wobei allerorten Feinde, Höhlen und Hindernisse warten. Verschnaufpausen zum Betrachten der hübschen Landschaften sind da nicht eingeplant, denn ein gnadenloses Zeitlimit drängt, während die im Weg stehenden Gegner überhoppelt, umgerannt bzw. umgerollt oder mit einem gezielten Sprung attackiert werden. Sobald nämlich eine Schlange, ein Wüstenfuchs oder Eisbär den (Hasen-) Braten riecht, ist der Ener-



Wer wird denn gleich die Ohren hängen lassen?

gievorrat in Gefahr – zum Erhalt der drei Bildschirmleben sind somit die herumliegenden Herzen ebenso wichtig wie frisches Wasser und Futter. Wie gut, daß so mancher verschiedene Widersacher Speis und Trank hinterläßt! Bloß vertragen einige der Gegner mehrere Hiebe, andere sind gar gänzlich unbesiegtbar. Und selbst Zeit zum Weiterspielen muß erkämpft werden, indem Quik in einer Parallelwelt (sprich: vertikal scrollende Extra-Abschnitte) sogenannte „Qronos“ findet, die eifersüchtig von einem besonders schrägen Vogel bewacht werden. Glücklicherweise ist der Weg dorthin mit Hinweisfeilen und Statuen halbwegs vernünftig ausgeschildert, ansonsten muß unser Langohr jedoch weitgehend ohne Unterstützung zurechtkommen. Im Falle eines Ablebens bedeutet das beispielsweise den Neubeginn am Anfang des gerade be-reisten Levels.

Technisch ist die Hasenwelt in Ordnung, schon weil das Programm automatisch den Chipsatz des 1200ers erkennt und mit feinem Parallaxscrolling honoriert. Die Animation des Hauptdarstellers ist auf allen Amigas gleichermaßen prima gelungen (etwa wenn Quik getroffen am Boden liegt und die sprichwörtlichen Vöglein zwitschern hört), und die Sounduntermalung geht auch ganz in Ordnung. Daß dieses Jump & Run trotz manch netter Idee, dem abwechslungsreichen Leveldesign und der fairen Steuerung kein Überhammer ist, liegt daher wohl eher in der Natur der Sache: Bei der aktuellen Plattform-Schwemme ist die Innovation ja schon längst auf der Strecke geblieben...

Wer also noch ein knuddeliges Hüpfical sucht, dessen Schwierigkeitsgrad selbst auf der leichtesten Stufe nicht ohne ist, der darf diesen Hasen getrost in den Disktopf werfen – Levelcodes beugen dabei ja den ärgsten Verdauungsschwierigkeiten vor. (ms)



Die Eiswüste lebt!

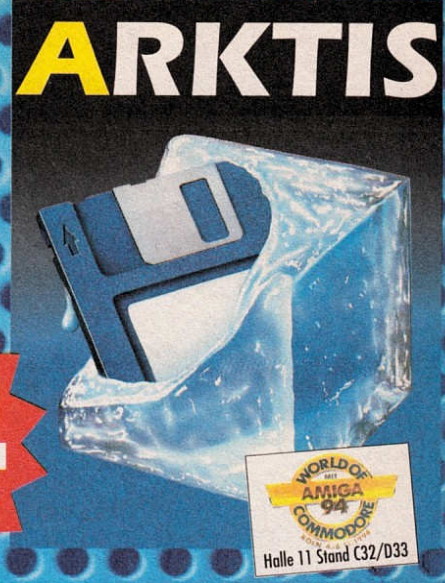
QUIK (TITUS)	
HOPPEL-AKTSCHN	
72%	„HASENREIN“
STANDARD/AGA	
GRAFIK	74%/76%
ANIMATION	75%
MUSIK	66%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	70%
VARIABLE: 3 STUFEN	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB/2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG



Eiskalte Software Hits!

ALLE PRG. HABEN DEUTSCHE ANLEITUNGEN!
(Entweder auf Disk oder als gebundenes Handbuch! Ideal für Einsteiger!)

ab 5,-



1005 Think!
OXYD läßt Grüßen. Das Wahnsinnsspiel mit der Murre. Der Tip für alle Gehirnverbieger mit butterweicher Grafik + fetzigem Soundtrack! **CoolShot**

1008 Dungeon Flipper
Der legendäre Flipperspaß in 2 Ebenen für ein bis 4 Spieler. Das Original natürlich mit deutscher Anleitung auf Diskette. Wirkt garantiert fesselnd. **CoolShot**

1009 Eishockey
Rasantes Spiel mit 3-D Grafik und spannenden Torszenen und handfesten Schlägereien. Der Tophit mit realistischen Soundeffekten + viel Aktion.

1010 Minigolf
Der Familienknüller: 16 raffinierte Bahnen müssen gespielt werden. Inkl. Zwischenbewertungen und Bestenliste. **CoolShot**

1014 Das Erbe II
Der Nachfolger von "Das Erbe" besticht durch super Grafik und erstklassiges Gameplay! Wieder gilt es eine knifflige Aufgabe umweltgerecht zu lösen.

1089 Energie Manager
Bauen Sie eine folierende Restaurantkette auf mit allen Gefahren und Risiken. Haben Sie z.B. den falschen Bauplatz gewählt ist Ihr Projekt stark gefährdet.

1090 Telekommando 2
"Die Rückkehr!" ist das neue Megaspiele der Telekom. Tolle Grafik, klasse Aktion und viel Tüftelei machen dieses Game zum spannenden Hit für lange Abende!

1095 Monopoli
Wer kennt nicht das weltberühmte Spiel rund um Straßen, Häuser und viel Geld. Dieses AMIGA Version bietet darüberhinaus noch tolle Grafik + Sound.

1112 China Challenge
Geniale Shanghai- Umsetzung auf AMIGA. Bauen Sie den "Drachen" ab, indem Sie immer zwei gleiche Steine entfernen! Wirkt stark suchtgefährdend!

1146 Tischtennis
Ob einzelne Spiele oder gar ganze Turniere. Dieses realistische Spiel vermittelt spannende Sporthallenatmosphäre mit perfekter Schlägersteuerung.

1049 Amiga Bomber
2 Panzer führen im Grand Canyon eine erbitterte Schlacht mit Hi-Tech Waffen. Nach jeder Schlacht können Sie sich mit neuen Gemeinheiten bewaffnen. **CoolShot**

1048 Streckenplaner
"Amiga Route" ist der ultimative Shareware Streckenplaner! Sie wollen von A nach B? Blitzschnell erscheint die Route tabellarisch und als Grafik! (ab OS 2.0.)

1130 CLI Manager
Ab sofort können Einsteiger problemlos per Mausclick Disks kopieren, Daten löschen, Verzeichnisse anlegen etc. Das Super DOS-Tool! **CoolShot**

1140 Astrologic
Eines der besten Astrologieprogramme mit perfekten Charakteranalysen und Horoskopberechnungen. Test "Amiga Magazin 3/94": GUT.

Telefon-Bestellservice 02547-1303

5004 Raum & Design
Die legendäre Inneneinrichtungssoftware mit 2-D und 3-D Darstellung. Stühle, Lampen, Tische, CD-Player etc. etc. lassen sich beliebig platzieren. **CoolShot**

5002 Airport
Sie leiten den kompletten Flugverkehr eines der 8 bekannten Großflughäfen. Starten und landen Sie Ihre Maschinen sicher! Sprachausgabe! **CoolShot**

5001 Sky Astronomie II
Komplettes Astronomieprogramm mit wirklichkeitsnaher Sterndarstellung. Sternbilder, Planeten und Nebel lassen sich per Mausclick auffinden. **CoolShot**

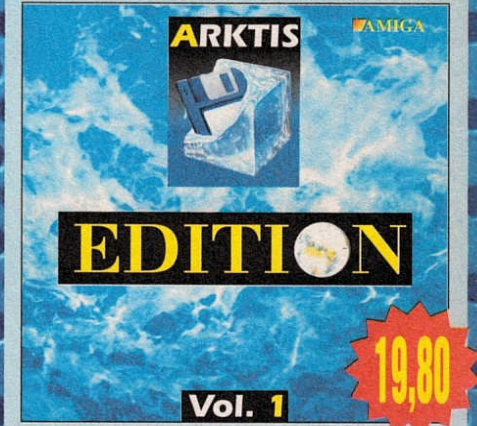
5003 Wolf Copy
Das optimale Programm für Ihre Sicherheitskopien. Blitzschnell lassen sich einsteigergerichtet bis zu 3 Kopien gleichzeitig anfertigen. Super Tip! **CoolShot**

5005 Drop Out
Das gute alte Breakout in einer tollen aufgepeppten AMIGA Variante! Viele Bonuschancen, Extras, Super Sound + Fetziges Grafik! Suchtgefahr!!! **CoolShot**

NEU: Die 1. ARKTIS-CD

ARKTIS Edition CD Vol. 1
Auf unserer 1. megastarken ARKTIS-CD befindet sich eine bunte Sammlung von lizenzierten Vollversionen (z.B. MultiVoc Wörterbuch, Café du Golbe, Airport, SKY II, Wolf Copy, Amiga Bomber, Dungeon Flipper, Minigolf, etc., etc.), spielbare Testversionen (z.B. Siedler, Anstoß, Clou, etc.), ausgewählte Low-Cost Software, Demos (Siegfried, etc.), Grafiken, etc.

Alle Programme sind bereits fertig installiert und lassen sich kinderleicht starten (ideal für Einsteiger!). Schlagen Sie jetzt zu zum coolen Aktionspreis von nur **DM 19,80!!!**



Alle AMIGA CD's ab Lager lieferbar, z.B.:

Animazing 2	DM 25,-	Gold Fisch CD	DM 59,-
Amiga Tools	DM 49,-	Meeting Pearls 1	DM 19,80
Aminet 3 Share	DM 19,80	Megahits 2	DM 69,-
Augé 4000/Cac.	DM 49,-	Pandora's CD	DM 29,-
CDPD 4	DM 59,-	Playboy PhotoCD	DM 29,90
Demo Collection 2	DM 59,-	Saar/Amok CD	DM 49,-
Deutsche Edition	DM 60	Ultimate MOD C.	DM 69,-
Euroscene I	DM 49,-	Women of Venus	DM 69,-
Fresh Fisch Juli/A.	DM 59,-	Viele weitere CD-Titel auf Anfrage!	"ARKTIS CD-Shop"
Fresh F. Sept./Okt	DM 59,-		Info kostenlos anfordern!
GIGA PD 3.0	DM 95,-		

CoolShot = Original Software, kein PD oder Shareware!

EIL-BESTELLSCHHEIN !!!

X Ja! Bitte schicken Sie mir den neuen Katalog mit coolen AMIGA Hits gratis zu!
Einfach Adresse eintragen, ausschneiden und einsenden!

Name: _____
Straße: _____
PLZ/Ort: _____

Außerdem bestelle ich folgende AMIGA Software per Nachnahme Vorkasse:

ARKTIS-Software GmbH
Schürkamp 24
48720 Rosendahl
Versandkosten (Versand erfolgt per Post):
Nachnahme DM 9,- oder Vorkasse DM 5,- (Ausl. DM 15,-)

Telefon 02547-1303
Telefax 02547-1353
Bestellen Sie einfach per Brief (siehe Bestellcoupon), per Fax oder Telefon. Alle Bestellungen werden postwendend erledigt!

Am Besten einfach nur die Bestellnummern angeben!!!



Wenn man keine neuen hat, dann sind die alten Spielideen automatisch die besten, stimmt's? Und die zu diesem 3D-Rennen ist steinalt, handelt es sich dabei doch schlicht um eine Art Comic-Remake von „Buggy Boy“.

In Grandslams Variante darf man also weder die sieben verrückten Vehikel noch deren Piloten sonderlich ernst nehmen, denn hier kämpfen Gestalten wie die Dodgy Dinos, Eric der Eskimo oder die kapriziöse Loretta Lamour um den Siegerpokal. Um ihn in die Finger zu kriegen, sind sieben Rennen zu fahren, in denen die Fairneß stets der Verlierer ist...

Anders gesagt: Auf der Strecke herumliegende Sterne verwandeln sich nach dem Aufsammeln umgehend in Raketen, Minen, Öllachen oder ähnliche Hilfsmittel, um die Kon-

kurrenz auszuschalten. Für ausgleichende Gerechtigkeit sorgen indessen Naturkatastrophen wie über den Kurs kullernde Schneekugeln, Schlammputzen und hyperaktive Haartrockner, die allen Boliden das Leben gleich schwer machen – jeder Kontakt kostet den Piloten Zeit und den Wagen Kraft. Um dennoch den zur Qualifikation für das nächste Rennen erforderlichen dritten Platz zu erreichen, haben die Programmierer auf den Strecken etwas Geld verstreut, das in eingesammelter Form für bessere Motoren, eine Panzerung oder neue Reifen gut ist.

Für Notfälle gibt es drei Continues und für gesellige Driver eine Duell-Option am Splitscreen; ansonsten aber wenig Spektakuläres: 3D-Grafik haben wir vor Jahren schon hübschere gesehen, und Musik bietet nur der

Titel; während der Rennen müssen Rumpel-FX genügen. Auch die Steuerung ist eher schwammig, vor allem das Auslösen der Waffen zerrt an den Nerven. Aber vielleicht kann man für knapp 70 Mäuse auch nicht viel mehr erwarten? (mic)

BUMP 'N' BURN

(GRANDSLAM)

GAUDI-RENNEN

60%
„LAU“

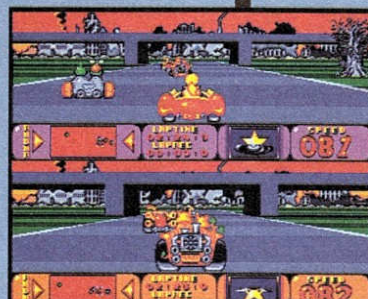
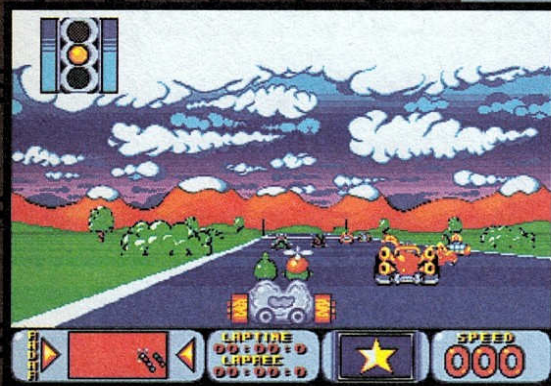


GRAFIK	62%
ANIMATION	64%
MUSIK	68%
SOUND-FX	60%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	6 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



So sieht also das „größte Rennerlebnis aller Zeiten“ aus...

AIRYA VAIV

Auf der DOSe konnte man mit dieser Weltraumballerei ja zur Not noch leben, doch die nun vorgelegte Amigaumsetzung des Low Cost-Games wird dem Dongleware-Label kaum neue Anhänger verschaffen...

Wieder einmal dürfen wir Mutter Erde vor der drohenden Vernichtung durch einen bösen Imperator und seine Alien-Horden bewahren. Die fünf Levels umfassende Mission führt uns dabei durch eine der übelsten Gegenden in der vertikal scrolgenden Galaxis: die künstliche Raumzone Arya Vaiv, wo bis zum Happy-End geballert wird, was der Laser hergibt.

Leider hat man die knallharte PC-Version bei der Konvertierung so weit entschärft, daß das

Alienabmurksen nun fast schon zum Kinderspiel geworden ist. Trotz der reichlich vorhandenen Gegner geht's hier in beiden Schwierigkeitsgraden die meiste Zeit recht gemächlich zu, mit den drei Bildschirmleben kommt man daher problemlos aus. Diverse Boni stocken derweil das Punktekonto auf, bescheren dem Spieler Extraschiffe, mehr Feuerkraft oder höhere Geschwindigkeit. Die nicht gerade überwältigende Grafik würde dabei ja noch angehen, aber das

teilweise extreme Ruckeln des Scrollings und die endlosen Nachladezeiten hätten wirklich nicht sein müssen. Auf Sound-FX wurde komplett verzichtet, aus den Boxen ertönt nur ein einziges Musikstück, das besser zu einem niedlichen Jump & Run passen würde. Immerhin geht die Steuerung per Stick und Nager gleichermaßen locker von der Hand, und die zehn erfolgreichsten Helden dürfen sich in der Highscoreliste verewigen – was auf dem A1200 allerdings gleich zum Totalabsturz führt...



Ein Sonntags-spaziergang...

Der langen Rede kurzer Sinn: Selbst wenn man es bloß als Trainingseinheit für die wahren Genre-Knaller ansieht, ist das so günstig erscheinende Game noch zu teuer! (st)

ARYA VAIV

(DONGLEWARE)

BALLER-ACTION

44%
„NIVEAULOS“



GRAFIK	59%
ANIMATION	48%
MUSIK	49%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	42%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 39,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

COMPUTER VESALIA

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln
Autobahn A3
Ausfahrt
Wesel-Hamminkeln
Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852 / 9140-10

Bestellannahme: 02852 / 9140-11

Bestellannahme: 02852 / 9140-14

Autorisiertes
Commodore AMIGA
SERVICE-CENTER

PC & Risc PC

Acorn Risc PC600 4MB 420 MB-HD CD-ROM 3999,-
ACD01 CD-ROM-Kit für Risc PC 599,-
486DX5 im Comfort-Tower AMI-Bios 1399,-
4MB, 200 MB-HD, 3.5 / 5.25 LW, Tastatur dtsh.
286/386/486 (Slim Line/Desktop/Tower) ab 199,-

AMIGA 500-1200

AMIGA 500 2.0 und AMIGA 500Plus a. Anfr.
AMIGA 600 1 MB und 2 Spiele 349,-
AMIGA 600 1 MB 2 Spiele, 3.5 LW-ext. 429,-
AMIGA 1200 WINNER-Tower a. Anfr.
AMIGA 1200 D. Dynamite, 40 MB-HD 949,-
AMIGA 1200 D. Dynamite, 420 MB-HD 1299,-

AMIGA 2000-4000

AMIGA 2000 2.0 und ECS-Denice a. Anfr.
AMIGA 3000 und A 3000-Tower a. Anfr.
AMIGA 4000 - 2 MB (Desktop/Tower) ab 2099,-

RAM und Turbokarten A 1200

1 MB RAM-Karte A 1200 Uhr, Copro-Sockel 219,-
2 MB RAM-Karte A 1200 Uhr, Copro-Sockel 329,-
4 MB RAM-Karte A 1200 Uhr, Copro-Sockel 449,-
1 MB M-Tec Turbo-Board 68030/28MHz. 469,-
4 MB M-Tec Turbo-Board 68030/28MHz. 678,-
Beide mit Adapter für SCSI-Controller u. Speedtest-Disk
SCSI-Controller f. M-TEC Turbo-Board 169,-
8 MB/4MB o. 1MB PS2-Modul 698,-/329,-/99,-
Copro.m. Quarz 25/33/40/50 MHz 99,-/149,-/199,-/249,-

RAM u. Turbo-Karten A 500 - A 600

512 kB A 500 mit Uhr/Akku und 2 Spiele 59,-
2.0 MB A 500 mit Uhr/Akku, auch f. Rev. 8a 189,-
1.0 MB RAM-Karte A 500Plus u. 2 Spiele 79,-
1.0 MB A 600 Uhr/Akku, abschaltbar 99,-
1.0 MB 68020 MTEC Turbo-Board A 500-int. 299,-
4.0 MB 68030 MTEC Turbo-Board A 500-int. 649,-

AMIGA-Laufwerke

3.5 HD-Laufwerk (880 KB/1,44/1,76MB) extern 199,-
läuft an allen AMIGA ab Kick-ROM 2.0
3.5 HD-Laufwerk (880 KB/1,44/1,76MB) intern 179,-
einsetzbar in alle AMIGA ab ROM 2.0, Typ angeben!
3.5 Promigos Drive, alle Amiga extern 109,-
formschönes Kunststoffgeh., durchgef. Bus, abschaltbar
3.5 WINNER-Drive, alle Amiga extern 129,-
Metallgehäuse, abschaltbar, durchgef. Bus bis DF3
3.5 Color-Drive, alle Amiga extern 119,-
Kunststoffgeh. in rot, schwarz, blau, weiß, gelb, grün
3.5 LW-intern kompl. mit Zubehör je 99,-
für A 500 / 600 / 1200 / 2000 / 3000, bitte Typ angeben!

Monitore für alle AMIGA

AKF 52 (MPR II) A 500 - A 4000 499,-
1438 Micro Vitec-Monitor A 500 - A 4000 669,-
inkl. VGA-Adapter, Test 6/94 Amiga-Spezial: „sehr gut“
51cm (20") Philips-Autoscan-Monitor 1999,-
Bandbr. 110 MHz, Horz. 30 - 63 kHz, Vert. 43.5 - 70 Hz
A 1084 Monitor mit Mono-Ton ab 199,-
A 1084S Monitor mit Stereo-Ton ab 369,-

Nützliches Zubehör

DTV-Commodore Amiga Desktop-Video 199,-
Genlock, Digitizer u. RGB-Splitter in einem Gehäuse mit
umfangreicher Software und deutschem Handbuch
A 2088 XT-PC-Karte, 5.25 LW für A 2000 49,-
mit Amiga- und PC-DOS-Handbuch und Disketten
A 2088 auch m. engl., franz., span., ital. Handbuch
A 560 Arcnet-Box für A 500/A 500 Plus extern 49,-
A 560 Arcnet-Box u. Envoy-Netzwerk-Software 89,-
WB 2.1-A 500/A 2500: 5 Disk, 2 dtsh. Handb. 49,-
WB 3.1-A 500/A 2500: 6 Disk, 3 Handb. 169,-
WB 3.1-A 3000/A 4000: 6 Disk, 3 Handb. 199,-
Beide Workbench 3.1-Versionen inkl. 3.1 ROM (s)
WINNER Stereo-Sound-Sampler 79,-
bis 50 kHz, Microphonanschluss regelbar, inkl. Software
WINNER Midi-Interface, durchgef. Bus 59,-
WINNER AMIGA-Maus 39,-
2 Jahre Garantie, über 300 DPI, in gelb, schwarz oder rot
autom. Mouse/Joystick - Switchbox 39,-
Sunnyline-Trackball 59,-
Handy-Scanner mit Parallelinterface 239,-
400 dpi, 64 Graustufen, Touch Up-Software
COLOR-Handy-Scanner m. Parallelinterface 439,-
inkl. Software: Repro Studio, 4 Disk, dtsh. Handbuch
OCR-Software f. AMIGA Handy-Scanner 159,-

AT-Harddisk und AT-Controller

Tandem-Contr. f. AT-HD u. CD-ROM-LW A2/4000 149,-
AT-Contr. RAM u. ROM-Opt. A 500 / A 500 Plus 199,-
AT-Controller RAM-Option A 2000 intern 149,-
AT-Controller A 600 / A 1200 extern 219,-
AT-Controller A 500 / A 500 Plus intern 149,-
210 MB Conner 349,- 420 MB Conner 439,-
540 MB Conner 599,- 1 GB Micropolis 1229,-

SCSI Harddisk u. SCSI-Controller

SCSI-Controller RAM-Option A 2000 - A 4000 289,-
Mit Treiber für Foto-CD, CD32 und CDTV, inklusive Software
A 2091 SCSI-Contr. RAM-Option A 2000 - A 4000 149,-
Syquest SQ 3105S 105 MB Wechsellattenlaufwerk 489,-
270 MB Quantum 499,- 340 MB Quantum 579,-
540 MB Quantum 879,- 1 GB Conner 1299,-

2.5 Harddisk A 500 - A 1200 int.

Für A 600 und A 1200 ist kein Controller erforderlich!
20 MB Harddisk 109,- 40 MB Harddisk 289,-
64 MB Harddisk 389,- 84 MB Harddisk 479,-
130 MB Harddisk 529,- 250 MB Harddisk 579,-
2.5 HD-Set für A 600 o. A 1200 inkl. Software 19,-
80/30 MB HD mit Contr., Amiga 500-int. 579,-/299,-

A 570-CDTV-CD32-CD-ROM-LW

CD32-Console m. Tastatur, TV-Kabel, 2 CD's 369,-
CD32 (neu) mit Scartanschl., Tastatur, 2 CD's 399,-
CDTV-Set-1 m. Fernbg., TV-Kabel, 5 CD's 349,-
Ein A 500 im Metallgehäuse (schwarz) mit CD-ROM-LW
CDTV-Set-2 zusätzl. Scartmodul u. -kabel 369,-
Mitsumi CD-ROM-LW, FX 001D double speed 259,-
A 570-CD-ROM-LW mit 5 CD's 189,-
A 570-SCSI-Controller für externe Harddisk 149,-
A 570 interne 2 MB-RAM-Erweiterung 269,-
CD1200 CD-ROM-Contr. A 600/1200-ext. 219,-

TIPS DES MONATS

Bundesliga Manager Hattrick 79,-
C-64 m. Joystick u. 2 Spiele-Modul 149,-
C-128 kompl. mit Netzteil 189,-
A 600 1MB 20 MB-HD u. 2 Spiele 449,-
CD 1200 ROM-LW m. CD32-Emulator 449,-
CDTV-Set-3 m. 1.3 u. 2.0 ROM, 5 CD's 399,-
Ein A 500 mit CD-ROM-LW, kompl. im schwarzen
Metallgehäuse, TV-Kabel, Infrarotfernbedienung

Drucker usw.

MPS 1270 A Tintenstrahldrucker 229,-
Hersteller HP, für alle Computer inkl. Druckerkabel
Canon BJC - 600 Tintenstrahldrucker 1199,-
Color, 240 Z / sec., 360x360 dpi, Einzelblatteinzug
Citizen ABC Printer 24 Nadel 349,-
240Z / sec., Einzelblatt-E., Farb-Option, inkl. Amiga-Treiber
Citizen Swift 200 / 240 (C) a. Anfr.
24 Nadel Matrix, 216/240 Z/sec., Farboption, 8kB
Epson Stylus Color Farb-Tintenstrahldr. 1249,-
720 dpi, Piezo-Technik, 200 Z/sec.

Ersatzteil-Service

Kick-ROM 1.3 49,- ROM 2.04 49,-
Kick-ROM 2.05 49,- ROM's 3.0 99,-
IC 8520 Port 49,- IC 5719 Gary 33,-
IC 8362 Denise 39,- IC 8373 Denise 59,-
IC 8364 Paula 39,- IC 8374 Alice 39,-
IC 8372 A 1 MB 49,- IC 8372 B 2 MB 49,-
IC 8375 1 MB 49,- IC 8375 B 2 MB 49,-
2.0 ROM Set m. A 500/2000 Umschaltpla. 79,-
inkl. 2.0 ROM, WB 2.05, 3 dtsh. Handbücher, 4 Disk
1.3 ROM mit A 500/600 Umschaltplatine 69,-
2 MB RAM-Erweiterung (ZIP) 198,-
Crystal Trackball (Alfa Data) Kugel beleuchtet 79,-
Optische 3 Tasten-Maus (Alfa Optic) 69,-
4.3 Ampere Netzteil A 500 / 600 / 1200 59,-
A 2000 Netzteil orig. Commodore 169,-
Amiga an TV, Stereo-Scart-Kabel 19,-
Druckerkabel Centronics parallel 19,-
A 4000 -VGA-Monitor-Adapter 29,-
Tastatur A 1000 129,-
Tastatur A 2000 dtsh., france, engl. 149,-
Tastatur A 2000 dtsh., france, spain 149,-
Tastatur A 3000 dtsh., france, spain 149,-
CDTV Trackball / Fernbedienung 199,-
CDTV Scart-TV-Modul mit Kabel 49,-
CDTV über Scart an TV-Scart = besseres Bild
CDTV Caddy, auch für A 570 9,-
CDTV Upgrade für 2.0 ROM 69,-
CDTV Umsch. inkl. 2.0 ROM u. WB 2.1 99,-
CDTV Adapter für Maus/Joystick 99,-
3.5 CDTV-Laufwerk schwarz 99,-
Tastatur CD32 dtsh., engl., france 139,-
Tastatur auch in schwarz plus 30,-
CD32-Emulator-Software f. SCSI-Contr. 89,-
CD32-Emulator-Software für TANDEM 79,-
2.5-3.5 HD-Set u. Software A 600/1200 39,-
Farbband sw MPS 1230 6 Stück 23,-
Farbband sw MPS 1224 6 Stück 23,-
Farbband sw Man.-Tally 222 6 Stück 23,-
Farbband sw MPS 1500C 6 Stück 23,-
Farbband sw/color Citizen ABC 18,-/33,-
Stereo-Aktiv-Lautsprecherpaar ab 49,-
3.5 Wechselrahmen AT/SCSI komplett 49,-
2. Caddy f. A 570/CDTV/FX 001D 2 Stck. 18,-
Sonderpreis: PC-Handy-Track 29,-

Irrtümer und Preisänderungen
vorbehalten!

Geschäfts.: Mo.-Fr. 8.00-18.30 Uhr
Sa. 9.00-13.00 Uhr

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str. 386
Tel.: 0203 / 495797

Nachnahme-Versand mit Post oder
UPS ab 10,-DM.

Großgeräte nach Gewicht
Ausland: Vorkasse

Vesalia-Shop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel.: 03901 / 24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 7 Jahre WINNER

Wir haben das neue Betriebssystem für Ihren AMIGA!

OS 3.1

Wir haben das neue Betriebssystem für Ihren AMIGA auf Lager! Dieses Upgrade-Kit umfaßt **4 Handbücher** (Workbench 3.1, Amiga Dos 3.1, ARexx 3.1, Einbauanleitung 3.1), **6 Disketten** (WB 3.1, Install 3.1, Extras 3.1, Fonts 3.1, Locale 3.1, Storage 3.1) und als **Hardware** die Kickstart-ROM(s) 3.1

**Kit Amiga
500/1200/2000**



**Kit Amiga
3000/4000**



ARKTIS



Jetzt auch alle AMIGA, PC & MAC Spielehits lieferbar!

Mega-Spiele



- 1001 Telekommando**
Das packende Abenteuerspiel von der Telekom mit toller Grafik!
- 1002 Skat**
Das bekannte Kartenspiel nach Originalregeln mit guter Darstellung der Spielkarten. Inkl. kleiner Regelkunde.
- 1004 Joker Poker**
Die perfekte Umsetzung des "H.-Ass Spielautomaten!
- 1011 Das Erbe I**
Sie erhalten Ihr Erbe nur wenn Sie umweltbewußt renovieren.
- 1013 Schach**
Sehr spielstarkes Schachprogramm mit perfekter grafischer Darstellung. Spielstufe wählbar. Mit Schachuhr für Profiturniere.
- 1014 Das Erbe II**
Auch hier gilt es wieder einige knifflige Aufgaben möglichst umweltbewußt zu lösen. Atemberaubende Grafik!
- 1023 Fußballmanager V2.0**
Eine packende Fußballmanager Simulation mit guter Grafik. Leiten Sie einen kompletten Verein und führen Sie diesen an die Tabellenspitze. Schließen Sie dazu Werbeerträge ab, kaufen Spieler ein, legen Eintrittspreise fest, etc. etc.
- 1025 LOTTO**
Lottoverwaltung für Samstagslotto inkl. Gewinnermittlung und kompletten Analysen. Natürlich mit Speicherfunktion.
- 1027 Chopper II**
Fesselnde Luftkämpfe und atemberaubende Aktion verspricht diese Hubschraubersimulation der Superlative. 2 Disketten.
- 1028 BattleShip**
Schiffe versenken einmal anders. Hier wird scharf geschossen.
- 1034 Glücksrad**
Das bekannte Spiel zur Fernsehshow mit guter Grafik.
- 1035 Die Simpsons**
Das verrückte Spiel rund um Lisa und Bart. Megastark!
- 1037 Backgammon**
Eine perfekte Umsetzung des bekannten Brettspiels.
- 1040 Future War**
Weltraum Handels- und Strategiespiel vom Feinsten.
- 1041 Donkey Kong**
Retten Sie Ihre Geliebte aus den Klauen von Donkey Kong!
- 1042 Fighting Warriors**
Super-Karatespiel. Fußtritte, Körpertäuschungen, Handkanten, etc. Der Aktionhit für 1-2 Spieler.
- 1044 Elefanten**
Retten Sie den Elefantenbestand eines afrikanischen Nationalparks innerhalb 36 Monaten. Kniffliges Abenteuerspiel!
- 1045 Far West**
Eine spannende Wirtschaftssimulation zur Zeit des "Wilden Westens" auf 3 randvollen Disketten (trotzdem nur DM 5,-!).
- 1046 OXYD**
Das irre Spiel mit der schwarzen Murrel. Suchtgefahr.
- 1119 Downhill**
Fesselnder Ski Abfahrtslauf mit allerlei Hindernissen.
- 1138 WAR**
Komplexes Weltraumstrategiespiel. Bauen Sie Ihr Imperium aus und bekämpfen die Rebellen. Galaktisch!
- 1142 Top Secret**
Bei diesen Spiel qualmt der Joystick. Super-Aktionspaß!

Büro-Hits



- 1007 Etiketten Profi**
Ab sofort wird das Bedrucken beliebiger Etiketten zum Kinderspiel! Egal ob Video- oder Kassettenlabel, Diskettenetiketten, Adressaufkleber oder Tiefkühletiketten. Auch mehrbahnige Etiketten werden sauber verarbeitet. Top Tip!
- 1006 Power Packer 2.3**
Schafft bis zu 50% Platz in Ihre Softwaresammlung. Gepackte Programme lassen sich natürlich direkt per Klick starten!
- 1015 Giroman**
Komplette Verwaltung Ihres Kontos inkl. grafischer Auswertung.
- 1018 Adressverwaltung**
Verwaltet, sortiert und druckt Ihre Adressen. Inkl. Tel. + Fax.
- 1019 Terminkalender**
Kompletter Terminplaner mit automatischer Erinnerung.
- 1020 Disk Doktor**
Sie haben aus Versehen eine wichtige Datei gelöscht? "DiskSalv2" rettet diese mit hoher Erfolgswahrscheinlichkeit.
- 1021 Star Translator**
Übersetzt beliebige Texte von Englisch nach Deutsch.
- 1022 Haushaltsbuch**
Eines der besten Programme für Ihre private Finanzverwaltung.
- 1030 DA Vinci**
Neue Version des IFF-Malprogrammes mit allen wichtigen Funktionen: Spraydose, Undo, Lupe, Toolbox, etc. etc.
- 1050 Rechtschreibprüfer**
Tippfehler ade! Das Programm überprüft alle Eingaben sofort auf eventuelle Fehler! Läuft im Hintergrund!
- 1073 Viruskiller**
Sammlung der besten und wirksamsten Virenkiller.
- 1130 CLI Manager**
Alle DOS Befehle sind ab sofort per Mausclick anwählbar.
- 1152 SteuerFuchs '93 Pro.**
Die Vollversion des besten AMIGA Steuerprogrammes.



Mich gibts übrigens auf der **Women of Venus CD** mit über 450 GIF-Bildern für nur **DM 69,-**

250 Schriftenpaket!

Sammlung der besten Schriften für AMIGA! Alle Zeichensätze lassen sich blitzschnell in die Workbench einbinden bzw. sind für alle gängigen DTP- & Malprogramme verwendbar! 7 randvolle Disketten !!!!



Bildschirmschoner

"Super Dark" und "BlitzBlank" sind zwei der effektivsten Schoner für Ihren Bildschirm. Auf 2 randvollen Disketten werden alle Register toller Spezialeffekte gezogen. Bunte Grafiken, fesselnde Animationen, etc. etc. !



Amiga-Der Einstieg

Das Einsteiger-Buch für alle AMIGA Modelle!



100 Druckertreiber!

Eine handverlesene Sammlung der gängigsten Druckertreiber für Ihren AMIGA. Direkt zum Einbinden in die Workbench. Hier finden Sie garantiert den richtigen Treiber für Ihren Drucker (HP, STAR, Canon, etc. etc.)



EIL-BESTELLSCHEIN !!!

X Ja! Bitte schicken Sie mir den neuen Katalog mit coolen AMIGA Hits gratis zu!
Einfach Adresse eintragen, ausschneiden und einsenden!

Name: _____
Straße: _____
PLZ/Ort: _____

Außerdem bestelle ich folgende AMIGA Software per Nachnahme Vorkasse:

Am Besten einfach nur die Bestellnummern angeben!!!

ARKTIS-Software GmbH
Schürkamp 24
48720 Rosendahl

Versandkosten (Versand erfolgt per Post):
Nachnahme DM 9,- oder Vorkasse DM 5,- (Ausl. DM 15,-)

Telefon 02547-1303
Telefax 02547-1353

Bestellen Sie einfach per Brief (siehe Bestellcoupon), per Fax oder Telefon. Alle Bestellungen werden postwendend erledigt!



Sterntaler & Co.

Wißt Ihr, wie viele Sternlein stehen? Nun, am Himmel sind es wohl ziemlich viele – im neuen Strategical von Oase sind es ziemlich exakt 50. Und die warten nun samt ihren bis zu acht Planeten auf einen Eroberer...

In jedem dieser Sonnensysteme (= Levels) tritt der Spieler als Chef einer irdischen Kolonie gegen die Einheimischen

an, deren Steuerung dem Rechner obliegt. Als erstes wäre dabei auf der Startwelt für wirtschaftliche Ordnung zu sorgen: Viele Siedler mögen zwar viele Steuertaler einbringen, fressen dafür aber auch viel und verbrauchen viel Energie. Andererseits sind neue Technologien oft sehr ertragreich, doch was nützt's, wenn man sie mangels finan-

zieller Mittel und/oder Rohstoffen nicht realisieren kann? Soviel zur Detailarbeit, denn im Groben geht es darum, Kampfroboter zu bauen, sie auf Nachbarwelten zu beamen und diese so zu erobern – tunlichst ehe man selber niedergemacht wird. Auch dabei ist Umsicht geboten, schmelzen doch die Blei-Blechs in heißen Gefilden dahin, während etwa Eisenroboter in feuchter Umgebung oft und gerne rosten. Da alle Entscheidungen im Einklang mit der rasant tickenden Echtzeituhr zu treffen sind, bricht schnell Hektik aus; besonders wenn man mehrere Planeten gleichzeitig zu verwalten hat. Wer dennoch als Sieger endet, darf per Paßwort den nächsten Level in Angriff nehmen, um dort vielleicht völlig andere Wege gehen zu müssen.

Die teils animierte Optik ist ganz nett, der Sound trotz sparsamster FX aufrüttelnd und die Maussteuerung problemlos; nur die Anleitung kann nicht recht

überzeugen. Aber der Preis und vor allem das Gameplay sind nicht übel, erinnert das Spiel in seinen besten Momenten doch ein wenig an selige „Populous“-Zeiten... (jn)



Das Kommandopult des Sternengleiters

Licht aus!

Der Ideenfundus von Klassikern wie „Tetris“ und „Logical“ ist schon so oft geplündert worden, da kommt es auf einmal mehr nicht an – nach diesem Motto gestaltete man bei Millennium eine neue Hektik-Tüftelei.

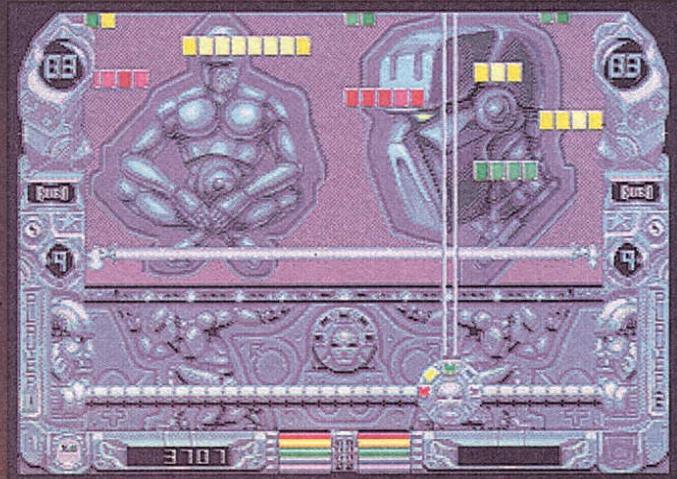
Immerhin sind hier ein bis acht Spieler gefragt, wenn es darum geht, von oben ins Bild sinkende Würfelketten von fünferlei Farbe und zweierlei Hel-

ligkeit durch Vereinheitlichung zur Explosion zu bringen, bevor sie einen tödlichen Energiebalken erreichen. Man darf sich 80 Levels lang also solo oder im Turnier langweilen... Wenn man nämlich allein vor dem Screen hockt und eine Trommel am unteren Bildrand entlangbewegt, um damit die Kettensegmente anzuvisieren, ist das ziemlich einschläfernd – wenn es hingegen zwei Spie-

ler im Duell versuchen, behindern sie sich oft gegenseitig. So eine Trommel verfügt über fünf (Farb-) Kammern, die mit einem der beiden Feuerknöpfe am Joystick rotiert werden. Der aufs Korn genommene Block wird dann mit dem zweiten Knöpfchen umkoloriert, auf daß einfarbige Ketten verschwinden. Sollte das nicht gelingen, ehe der waagrecht über die untere Bildschirmhälfte verlaufende Energiebalken erreicht ist, gibt's erst mal Punktabzug; im Wiederholungsfall dann das Game Over.

Mit ausreichend Zählern auf dem Konto steht der nächste Abschnitt an, wo es wieder einen Tick hektischer zugeht. Natürlich ist das ziemlich öde, woran weder die punkteträchtigen „Joker“ noch die vorübergehende Blockade der Trommel(n) durch einen gelegentlich auftauchenden Sperrstift etwas ändern. Abgesehen vom netten Intro ist die Prä-

sentation trotz wechselnder Hintergründe ebenso dürftig wie das abwechslungsarme Gameplay, weshalb dieses Lebenslicht in Wahrheit allenfalls eine Sparflamme abgibt. (md)



Ein Lebenslicht für Scheintote?

STERN SIEDLER
(OASE)

STERNEN-STRATEGIE

69%

„TURBULENT“

GRAFIK	57%
ANIMATION	52%
MUSIK	78%
SOUND-FX	29%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	70%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 49,-
--------------	----------------

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSW.+HIGHSCORES
DEUTSCH	KOMPLETT

VITAL LIGHT
(MILLENNIUM)

FARB-KNOBELEI

41%

„SCHNARCH...“

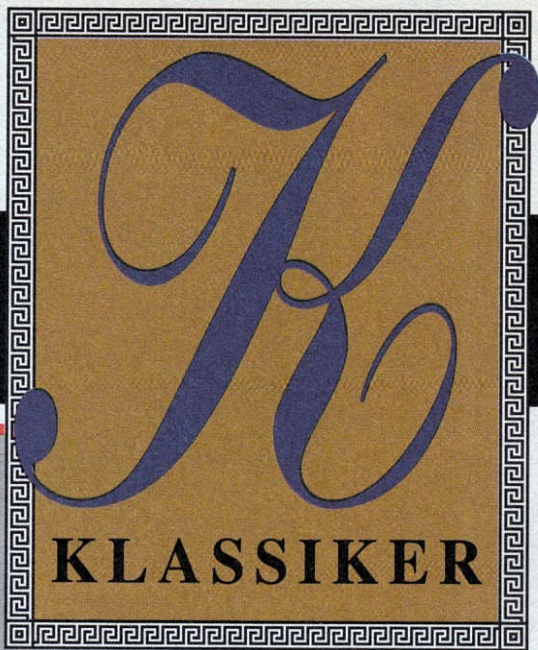
GRAFIK	46%
ANIMATION	38%
MUSIK	58%
SOUND-FX	55%
ANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	38%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 69,-
--------------	----------------

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	NEIN

Als Software 2000 anno 1989 den „Ur-Bundi“ veröffentlichte, hatte man sicher auf Erfolg gehofft – doch mit zwei echten und einem Quasi-Nachfolger sowie den höchsten Verkaufszahlen der deutschen Spiele-Geschichte konnte damals wohl keiner rechnen!



über das ein laufender Ball hin und her hetzte. Selbst damaligen Optik-Ansprüchen wurde das kaum gerecht, dennoch starrte man wie hypnotisiert auf den Monitor und harpte gebannt der Tore, die da fallen oder auch nicht fallen sollten...

In Cheater-Kreisen war das für die Verhältnisse seiner Zeit erstaunlich komplexe Programm übrigens vor allem wegen seines „Mogel-Gurus“ gefürchtet, der jeden echten oder vermeintlichen Betrugsversuch mit Geldstrafe und schließlich gar der Zerstörung des Spielstandes ahndete – nichtsdestotrotz verteidigte der Manager seinen inoffiziellen Titel als Deutscher Meister (sogar unser Kicker-Cup basiert schließlich auf diesem Game), bis sich Ende 91 der professionelle Nachfolger aus demselben Hause auf den Spitzenplatz setzen konnte. Die Bundi-Väter Werner Krahe und Jens Onnen festigten dann ihren Ruhm mit dem sehr ähnlichen „Eishockey Manager“, und ihrem jüngst erschienenen „Bundesliga Manager Hatrick“ gelang gar das Kunststück, noch vor Auslieferung (also allein durch Vorbestellungen) einen neuen Verkaufskord aufzustellen! (jn)

Denn das Genre der Stratego-Kicker wurde schließlich nicht in Eutin erfunden, mit englischen Titeln wie z.B. Kevin Toms' legendärem „Football Manager“ traf das Programm vom Start weg auf ernstzunehmende Konkurrenz. Daß der Bundesliga Manager als einer der ersten seiner Art auf deutsche Verhältnisse zugeschnitten war, ist dagegen unstrittig; daß er das Genre auf praktisch allen relevanten Systemen revolutionieren sollte, zeigte sich erst später. Zunächst schien das praktisch nur aus einem kurzen Titelsound, Stadionraunen, Tabellen und Datenscreens bestehende Spiel nämlich sang- und klanglos unterzugehen – bis sich schließlich durch Mund-zu-Mund-Propaganda die beträchtliche Qualität dieser Simulation (z.B. war die Mehrspieler-Option damals ein echtes Novum) herumsprach: Man startete bei den Amateuren, wo der reine Kampf um gute Ta-

bellensplätze gar nicht mal sooo hart war, ließen sich die Kicker doch in vier Trainingslagern auf Vordermann bringen. Außerdem alterten die Burschen damals noch nicht, so daß den Trainer keinerlei Zwänge zu überstürzten Personalwechseln trieben. Das ganz große Plus des Games bestand aber neben dem kompletten Pokalprogramm und vielfältigen Tabellen zu Gegenwart und Vergangenheit des Lieblingsclubs in der lange Zeit unerreicht flexiblen Mannschaftsaufstellung per „Rasen-Schachbrett“. Außerdem steckte so mancher Teufel in den Finanzdetails, denn wer es nicht verstand, durch Stadion-Ausbau, angemessene Eintrittspreise und sparsame Ausgaben das materielle Unterfutter zu garantieren, den holte, wie das Game-Cover süffisant formulierte, in der Tat bald der Gerichtsvollzieher. Während der Begegnungen sah man lediglich ein symbolisches Spielfeld,



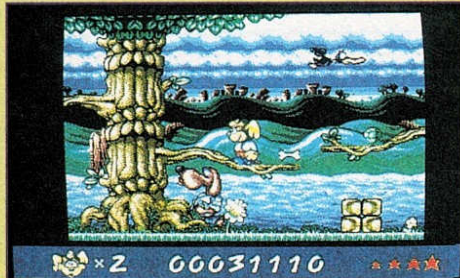
ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
88%		64%
24%	GRAFIK	11%
12%	ANIMATION	4%
42%	MUSIK	28%
28%	SOUND-FX	14%
86%	HANDHABUNG	80%
91%	DAUERSPASS	69%
FÜR GEÜBTE		

ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS AUF EINEN BLICK

Hier findet Ihr in alphabetischer Reihenfolge kritische Kurztests zu jenen preiswerten Spielesammlungen, die man derzeit in den Geschäften findet. Nur die Oldie-Sampler auf CD haben wir ausgelassen – die fandet und findet Ihr da, wo sie hingehören, nämlich im „Amiga CD-Joker“...

CORKERS

Core Design wirft für bescheidene 59,- DM ein auch qualitativ bescheidenes Quartett auf den Markt, das zur einen Hälfte aus Jump & Run, zur anderen aus Ballern besteht. Das Highlight stellt der hüpfende Hund **Wonderdog** mit seinerzeit 75 Prozent in der Gesamtwertung dar, während sein Plattform-Kollege **Blob** aus der 50-Prozent-Klasse kommt. Gleiches gilt für die Laser-Action mit **Blastar**, und die schießwütigen **Cyberpunks** brachten es gar nur auf schlappe 44 Prozent. Trotz des günstigen Preises und der deutschen Anleitung insgesamt also eine ziemlich schwache Vorstellung.



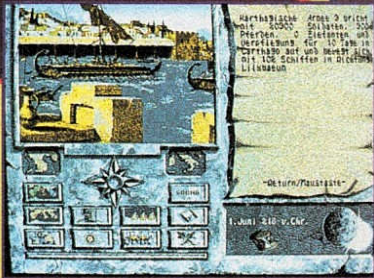
Ein Hund ist er schon, dieser Wonderdog...



Die kleinen Langweiler: Cyberpunks

BIG FOUR

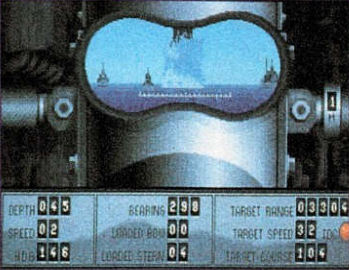
Die „großen vier“ hat Starbyte zusammengetragen, wobei der beste Titel aus eigener Produktion stammt: **Hannibal**, eine hübsche Wirtschafts- und Konfliktsimulation aus der Antike. Für Strategen ebenfalls nicht zu verachten ist der originelle **Boxing Manager**, und auch das actionorientierte **Jahangir Khan Squash** kann als sportlich faire Angebot durchgehen. Last but not least dürfte das digitale Polizeirevier **Hill Street Blues** nicht nur den Fans der gleichnamigen TV-Serie gefallen, weshalb die komplett deutsche Sammlung für 89,- DM im oberen Mittelfeld anzusiedeln wäre.



Handel & Wandel in der Antike: Hannibal

HITS FOR SIX VI

Den Preis als fleißigste Sammler haben sich die Jungs von Prism Leisure verdient, auch wenn sie generell keine Gewähr für AGA-Tauglichkeit leisten. So findet man hier für 50 Märker den Meilenstein **Silent Service 2** (U-Boot-Simulation) ebenso wie das miese **World Cricket** (Exoten-Sport), das alte, aber gar nicht windige **Stormlord** (Actionadventure), das merkwürdige **Maya** (Genre-Mix), den üblen **Graeme Souness Soccer Manager** (Fußball-Management) sowie das zumindest optisch spektakuläre **3D World Tennis**. Es gibt also viele Bytes fürs Geld und deutsche Anleitungen obendrein – sagen wir mal mittel bis okay.



Taucht was: Silent Service 2



Stürmisches Actionadventure: Stormlord

HITS FOR SIX VII

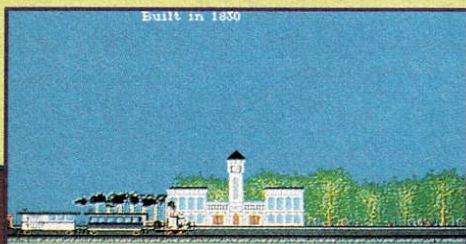


Die Eliteeinheit: Special Forces

Mit etwas mehr Berechtigung könnte man hier seinen Fuffi zücken, denn nicht bloß das Söldner-Strategical **Special Forces** ist ganz große Klasse. Auch die Vektor-Champs aus **3D World Boxing** können sich sehen lassen, und der Drehturm von **Nebulus** ist zwar alt, aber nicht völlig umsonst so berühmt. Den Rest vom Fest (der sportliche **Windsurf Willy**, das Rennen **Mille Miglia** und die Schatten-Action **Blade Warrior**) muß man halt als das nehmen, was er ist: deutsch angeleitete Dreingaben.

HITS FOR SIX VIII

Auch der dritte Sixpack von Prism Leisure paßt ins Bild dieser Reihe: Mit Sid Meiers klassischer Eisenbahner-Simulation **Railroad Tycoon** liegt ein absoluter Spitzentitel in der Box, der **World Cup Football Manager** und **International Tennis** markieren das Mittelfeld, die Action von **Netherworld** und **Targhan** ist gerade noch erträglich, und **Big Game Fishing** macht halt das Schlußlicht. Aber Preis und Menge stimmen, angeleitet wird deutsch – warum also nicht 50 Mäuse riskieren? Höchstens, weil man mit seinem AGA-Rechner nicht sicher sein kann...

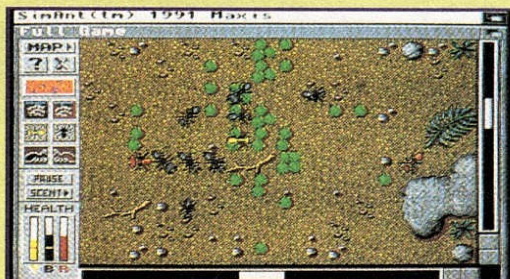


Diese Bahn gefällt immer:
Railroad Tycoon

SIM CLASSICS

SIMulanten, aufgepaßt: Für nur 89,- DM rollt Maxis hier gleich drei deutsch angeleitete Meilensteine über den Tresen! Es handelt sich einmal um die tolle Stadtbausimulation **Sim City** (ein Klassiker unter den Klassikern), dann um die spielbare Ameisenkolonie **Sim Ant** sowie den etwas überkomplexen Genetik-Baukasten **Sim Life**. Als einzige Begründung, bei diesem höchst empfehlenswerten Sonderangebot nicht zuzuschlagen, lassen wir den Besitz eines oder mehrerer Programme der flotten Troika gelten!

Die Stadt der Ameisen:
Sim Ant



TEAM 17 COLLECTION VOL.1

Hier liegen Aktionisten goldrichtig, denn für 79,- DM vermachen ihnen die englischen Action-Profis die voll geglückte Prügel-Orgie **Body Blows**, das knuddelige und sehr spielbare Hüpfical **Superfrog** sowie das doch recht nette Draufsicht-Rennspiel **Overdrive**. Da die Anleitungen deutsch sind, können wir's kurz machen: zugreifen, solange der Vorrat reicht!



Schlag auf Schlag:
Body Blows



Sei (k)ein Frosch:
Superfrog

KIND OF MAGIC 4

Für 99,- DM will Magic Bytes alle einheimischen Simulanten mit komplett deutschem Nachschub versorgen, wobei die Geld-Jongleure gleich zweimal bedient werden: mit den Wirtschaftssimulationen **Dynatech** und **Elysium** zunächst in ferner Zukunft und dann in ferner Vergangenheit. Auf Capitanos wartet zudem die **USS John Young 2**. Das Trio ist durch die Bank nicht wirklich schlecht, aber auch keineswegs wirklich gut – weshalb wir den stolzen Preis von einem knappen Hunni wirklich zu hoch finden. Trotz mittelpächtigen Inhalts rangiert die Compilation daher wegen des schlechten Preis-/Leistungsverhältnisses unter ferner liefen.



Wirtschaftswachstum in der Zukunft: **Dynatech**

SOCCERMANIA

Mit dieser Mixtur aus Action und Management will Prism Leisure die Fußballfans nach dem Ende der WM vor den Bildschirm zurückholen. Warum nicht, schließlich kostet es bloß 35 Mark, mit **Gazza Super Soccer** bzw. dem weitaus besseren **MicroProse Soccer**

über den Platz zu feigen oder die Geschicke der Kicker eher strategisch im **Football Manager 2** bzw. dem **World**

Cup Football Manager zu leiten. Angeleitet wird hier wie dort auf deutsch, und wenn auch keines der Spiele mehr ganz den heutigen Maßstäben genügt, so ist der Gegenwert fürs Geld doch beachtlich. Außer für AGA-Amiganer!

Seid folgsam,
Jungs: **Football Manager 2**



ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS AUF EINEN BLICK

TRIPLE ACTION VI

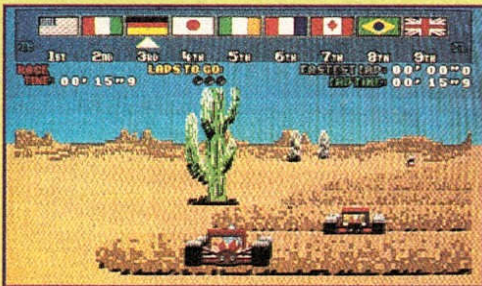
Hier hier läßt man die Kohle besser stecken, denn selbst wenn **Super Tetris**, **Air Ball** und **Time Bandit** für sich genommen nur jeweils 10 Märker kosten, so ist das deutsch angeleitete Sammelsurium aus Geschicklichkeitstests doch seine 30,- DM kaum wert. Zumal Prism Leisure

wie jetzt schon mehrmals gesagt keine AGA-Garantie übernimmt.

Was ist eigentlich so super an Super Tetris?



Wüste Raserei: Driving Force



TRIPLE ACTION VII

Wer unbedingt drei deutsch angeleitete Progis für 30 Kiesel haben will, sollte lieber hier zugreifen: **MicroProse Golf** ist nicht so übel, **3D World Soccer** ganz nett und

Driving Force ein immerhin erträgliches Rennspielchen. Von den üblichen AGA-Abstrichen abgesehen also ein gutes Angebot, das Euch Prism Leisure da unterbreitet.

TURNING POINTS

Wie oft will man den Strategen diese drei Langweiler vom Fließband des Dr. Peter Turcan eigentlich noch unter neuem Namen als Compilation unterjubeln? **Armada**, **Gettysburg** und **Waterloo** sind verschiedene Bezeichnungen für das ewig gleiche Spielchen, lediglich die Szenarien unterscheiden sich erkennbar voneinander. Wir haben Euch gewarnt, wer für den uralten Schrott, den CCS On-Line noch dazu komplett in Englisch anbietet, trotz Magergrafik, umständlicher Steuerung und mangelnder Spiel-tiefe wirklich stolze 99,- DM hinblättert, ist somit selber schuld.



Ein strategisches Waterloo: Gettysburg

WORLD CUP YEAR '94

Die erste „offizielle“ Compilation zur jüngst abgelaufenen Fußball-WM kommt von Empire und bietet für 89,- DM vier Spiele samt Anleitung in deutscher Zunge. Daß **Sensible Soccer** ein Klassiker und **Goal!** (vom „Kick Off“-Vater Dino Dini) ein waschechter Hit ist, brauchen wir den Heimkickern dabei wohl nicht mehr extra zu verklickern. Wenn die Sammlung dennoch nicht die Höchst-

note erhält, dann nur, weil den beiden Superstars mit dem öden **Striker** und dem noch viel öderen **Championship Manager 93/94** zwei halb-gare Bezirksligisten gegenüberstehen. Trotzdem: Die bei-

den Top-Titel rechtfertigen den Kauf locker! (ml)

Nicht nur für Sensible Soccer



Dino vor, noch ein Tor: Goal!

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Big Four	mittel	4	89,- DM	Starbyte	Mixtur
Corkers	schwach	4	59,- DM	Core Design	Plattform/Action
Hits for Six VI	mittel	6	50,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Hits for Six VII	gut	6	50,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Hits for Six VIII	gut	6	50,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Kind of Magic 4	schwach	3	99,- DM	Magic Bytes	Simulation
Sim Classics	super	3	89,- DM	Maxis	Simulation
Soccermania	gut	4	35,- DM	Prism Leisure	Sport
Team 17 Collection Vol.1	super	3	79,- DM	Team 17	Action
Triple Action VI	schwach	3	30,- DM	Prism Leisure	Geschicklichkeit
Triple Action VII	gut	3	30,- DM	Prism Leisure	Sport
Turning Points	mies	3	99,- DM	CCS On-Line	Strategie
World Cup Year '94	gut	4	89,- DM	Empire	Sport

Royal Soft + TEAMSOFT

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele

Versandkostenfrei!

Ausland nur gegen Vorkasse.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.

Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.

Mitsumi FX 001 d

Double Spin

DM 289.-

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

	Amiga	PC		Amiga	PC
Outpost CD	===	89.95	FIFA Soccer	===	74.95
Die Siedler	94.95	94.95	Seawolf SSN-21 CD	===	89.95
Anstoss World Cup Edition	59.95	59.95	Ishar 3	69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95
Bundesliga Manager 3.0	89.95	89.95	Battle Isle 2 -Scenario- CD	===	54.95
Mad News	74.95	94.95	Zool 2	64.95	69.95
Wing Commander 3 CD	===	94.95	Death or Glory	94.95	94.95
Hanse - Die Expedition -	49.95	49.95	Anstoss	69.95	69.95
Hattrick!	74.95	89.95	Kolumbus	89.95	94.95
Robinson's Requiem	69.95	74.95	Erotic-CD's (ab 18 Jahre)	auf Anfrage	

3x in Berlin: 10439 Berlin Driesener Str. 19

12627 Berlin Mark-Twain-Str. 7

12619 Berlin Teterower Ring 35

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebek

Anstoss World Cup Edition	DV	54.00	K240 Utopia II	DA	59.00	World of Business (Sam)	DV	67.50
Apidya	DA	22.90	Kings Quest 6	DV	62.90	Zeppelin	DV	67.90
Armour Geddon 2	DA	44.90	Legend of Kyrandia	DV	71.90	Zero	DA	62.90
Backgammon	DV	44.90	Lucas Arts Classic Advent.	DV	79.90	Zool 2 A1200	DA	49.90
Banshee 1200	DA	49.90	Mad News	DV	69.90	+ CD32 + CD32 + CD32 +		
Battletoads	DA	38.90	Micro Machines	DA	49.90	Banshee	DA	56.90
Beneath a Steel Sky	DV	59.00	Mr. Nutz	DV	49.90	Battle Chess	EV	56.90
Brian the Lion (auch AGA)	DA	49.90	Pizza Connection	DV	76.00	Cannon Fodder	DA	56.90
Bump 'n' Burn (auch AGA)	DA	56.90	Pinball Dreams & Fantasies	DA	59.00	Chaos Engine	DA	57.00
Bundesliga Manager Hattrick	DV	79.90	Quarter Pole	DV	62.90	Emerald Mines	DA	29.90
Chartbreaker	DV	62.90	Rings of the Medusa Gold	DV	69.90	Fire & Ice	DA	47.00
Death or Glory	DV	88.90	Robinson's Requiem	DV	62.90	Second Samurai	DA	54.90
Der Clou	DV	65.90	Rüsselsheim (Detroit)	DV	63.50	T.F.X	DA	69.90
Elite 2	DV	53.00	Sensible Soccer International	DA	40.00	Ultimate Body Blows	DA	56.90
Eye of Beholder 2	DV	69.00	Simon the Sorcerer	DV	67.90	Amiga CD - ROM auf Anfrage!		
Fifa Soccer International	DV	56.90	Software Manager	DA	65.90	Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.		
Fields of Glory	DV	69.90	Starlord	DA	69.90			
Hanse DeLuxe (auch AGA)	DV	42.00	Star Trek-25th Anivers. 1200	DV	72.50			
Impossible Mission 2025	DA	69.90	St. Thomas	DV	49.90			
Ishar 3	DV	62.90	S.U.B.	DV	54.90			

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten DD 10er	7.30
Leerdisketten DD 100er	70.00
Externes Laufwerk	129.50
Internes Laufwerk	119.50
Amiga CD32	375.00
512 KB für A500	55.00
1 MB für A600 intern	104.50
2 MB für A500	249.50
Joypad Competition Pro CD32	49.95
Blitz Basic 2 V1.8	DV 229.00
Final Copy 2	DV 169.00
PPrint 3.0	DV 125.00
SBase Personal 4 V1.3	DV 195.00
Turbo Calc V2.0	DV 125.00

ESSER-SOFT KÖLN

Adrian-Meller-Str.10

50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
 NN Post DM 10.50: NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
 Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland)
 *bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
 Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68

Telefax : 0221 / 50 83 10

BTX : ESSER#SOFT

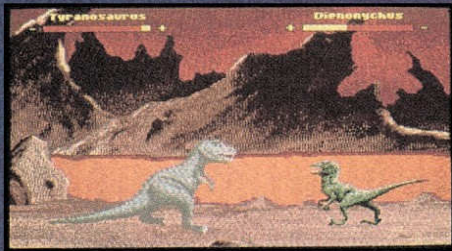
SPARSCHWEIN



Tel. 0391/5419000 Fax. 0391/5419004

AMIGA 1200	585,-	OverDrive CD System für Amiga 1200	495,-
AMIGA 1200 HDD 120	995,-	AMIGA 2000	399,-
Mit 120 Mbvte 2.5 Zoll Festplatte intern.		Commodore SCSI Controller 2091	165,-
AMIGA 1200 Towergehäuse	ab 475,-	SCSI Controller BOARD AMIGA 2000/3000/4000	
Memory Master A1200 1MB/Uhr	255,-	CD-ROM SCSI, intern	415,-
Blizzard 1220/4 MB Turbo Memory Board	475,-	DoubleSpeed, 300 KB/s, Multisession CDXA, PhotoCD fähig	
Blizzard 1230 40/50 Mhz Turbo Board	ab 475,-	9 Nadeldrucker Commodore MPS1230	160,-
HDD 2.5" 120MB Amiga 600/1200 intern	475,-	Monitor AKF 50 MPRII incl. Adapter	695,-
3.5" Festplattenadapter für A 600/1200	28,-	FaxModem 14400 ext. mit Postzulassung	295,-
Activity Pak	90,-	Kickstart Umsch.-Platine A500/A2000	45,-
Dpaint 4 AGA, Amiwrite 1.0 AGA, Nigel Mansell AGA		FDD 3.5" Amiga extern	105,-
AMIGA Workbench 2.1	70,-	ALFA Power AT-Bus Controller A500	165,-
Für alle AMIGAS mit Kickstart 2.04/2.05		Handscanner s/w bis 800 DPI	285,-
Desktop Dynamite	130,-	Neptun Genlock	1085,-
Dpaint 4 AGA, Digita Wordworth + Printmanager, Dennis, Oskar		Externes Amiga Genlock der neuesten Generation von Electronic Design.	
AMIGA CD32 - incl. Microcosm	399,-	Picasso II 2 MB	675,-
SX-1 Erweiterung für AMIGA CD32	ab 480,-	MICROCOSM Amiga CD32	60,-
Tastatur + Mouse Erweiterung für CD32	80,-	Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg	
Zeitschrift CD32 Gamer incl. DEMO CD	19,-	Alle Preisang. in DM, zzgl. Fracht-u. Verpackungspausch. -Lieferung per NN- Angebot	
AMIGA CD32 Competition Pro Pad	49,-	freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - Alfa Power, AMIGA, Blizzard, Electronic Design, Memory Master, Neptun, Picasso sind eingetragene Warenzeichen.	
CD32 Software - über 100 Titel auf Lager	ab 35,-		

Die Budget-Bühne

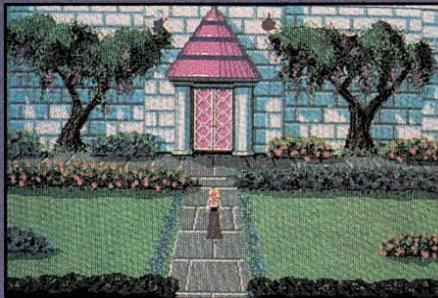


Saure
Saurier in
Dino Wars

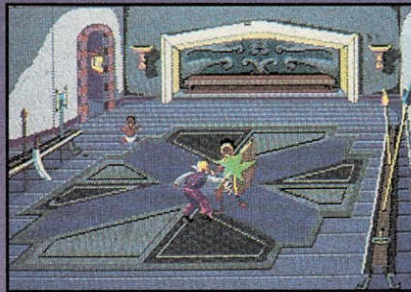
Muntere
Manager in
Big Business



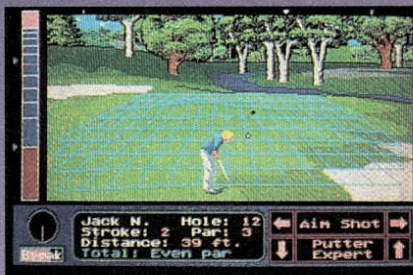
Königlicher
Kollaps in
King's Quest IV



Entlaufene
Emire bei
Quest for Glory II



Glorreiche
Golfer mit
Jack Nicklaus
Unlimited Golf



Mächtige
Monster in
Worlds of Legend



In den zwei Jahren ihres Bestehens bot unsere Rubrik für Sparefrohs ja stets ein ausgewogenes Programm, doch heute kommen wir um ein Special für Abenteurer, Simulanten und Strategen nicht herum – die Aktionisten mögen uns verzeihen und sich bis zum nächsten Heft gedulden...

Neue Oldies von Magic Bytes

Da die flinken Finger diesmal also in der Hosentasche bleiben, haben wir das aktuelle Angebot preiswerter Zweitveröffentlichungen ausnahmsweise nach den Herstellern sortiert. Aus Ehrfurcht vor dem Alter machen dabei die deutschen Bytebieger den Anfang, datieren ihre „Billigsdorfer“ doch bis zu vier Jahre in der Softwaregeschichte zurück. Kandidat Nummer eins wäre in diesem Zusammenhang die futuristische Wirtschaftssimulation **The Second World**, wo es um den Aufbau einer außerirdischen Kolonie mittels Handel und Wandel geht. In **Dino Wars** feiert dagegen das „Archon“-Prinzip fröhliche Urständ: Zwei Saurier-Armeen bekämpfen sich strategisch auf einem etwas zu groß geratenen Schachbrett, doch wenn feindliche Figuren auf *einem* Feld landen, entscheiden Actionsequenzen über Leben und Tod. Dritter im Bunde ist **Big Business**, eine weitere Wirtschaftssimulation. Das nicht ganz bierernste Spiel bringt aufgrund des knappen Zeitlimits und der vielen Auftritte vollbusiger Schönheiten noch den müdesten Manager in die Gänge. Alle drei Programme sind komplett deutsch für 39 Mark pro Stück zu haben, laufen jedoch nicht auf AGA-Amigas.

Ohne Kixx geht nix

Auch die Kooperation von Sierra und Kixx XL hat wieder prächtige Früchte getragen, wie sich an den abenteuerlichen Serienhits **Quest for Glory II**, **King's Quest IV** und **Manhunter New York** unschwer erkennen läßt. Wer nach Ruhm und einem verschwundenen Emir fahnden möchte, muß allerdings stolze 59 Dinare auf den Tisch der Karawanserei legen, Prinzessin Rosellas große Königs-Rettung ist dann bereits zehn Mark billiger zu haben, und die menschenjagenden Aliens in New York gibt's gar schon für 39 Credits. Deutsch angeleitet wird man hier allüberall, den Freunden großer „Freundinnen“ (A2000, A3000 & A4000) würden wir jedoch stets einen Probelauf vor dem Erwerb empfehlen.

Keine Action von Action 16

Zum guten Schluß hat auch Action 16 zwei interessante Budget-Kandidaten am Start, wobei der erste zumindest die sportlichen Action-Freaks ein wenig mit ihrer heutigen Nulldiät versöhnen sollte. Bei **Jack Nicklaus Unlimited Golf** (nicht zu verwechseln mit dem letztes Jahr von Softprize neu aufgelegten Vorgänger!) dürfen sie nämlich auf englisch mit den Gölfen keulen, freilich ohne Gewähr für A500 Plus, A600, A3000 und A4000. Als Startgebühr werden 49 Märker fällig, was auch für das Iso-Rollenspiel **Worlds of Legend** zutrifft. Und das ist bestimmt nicht das schlechteste Angebot, zumal das Abenteuer mit deutscher Kurzanleitung geliefert wird und auf absolut jedem Amiga-Modell seinen Lauf nimmt... (jn)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT
LANGE
REICHT!

CHUCK ROCK 2

NEU

KGB

NEU

THE HUMAN RACE

NEU

JACK NICKLAUS' GOLF

KICK OFF & EXTRA TIME

COLOSSUS CHESS

BLOODWYCH

T.V. SPORTS FOOTBALL

VIRTUAL WORLDS

**NOCH
BILLIGER!**

**CHAMBERS OF
SHAOLIN
MERCENARY
HUNTER**

19.90 DM

BESTELLCOUPON

Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

Nachnahme (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- CHUCK ROCK 2
- KGB
- THE HUMAN RACE
- JACK NICKLAUS' GOLF
- KICK OFF & EXTRA TIME
- COLOSSUS CHESS
- BLOODWYCH
- T.V. SPORTS FOOTBALL
- VIRTUAL WORLDS

- CHAMBERS OF SHAOLIN
- MERCENARY
- HUNTER

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

AJ

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1869 für A1200	3/93	Simulation	86%	Dennis für CD32	3/94	Action	70%	Kick Off 3 A1200	9/94	Sport	74%	Simon the Sorcerer	1/94	Abenteuer	85%
1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69%	Der Allzeit-Koffer	9/93	Mixtur	mittel	Kids Rule O.K.	2/94	Compilation	schwach	Simon the Sorcerer für A1200	2/94	Abenteuer	86%
A 320 Airbus (USA Edition)	9/93	Simulation	66%	Der Clout für A500	4/94	Strategie	85%	Killing Machine	4/93	Action	57%	Sink or Swim	5/93	Action	74%
Abandoned Places 2	5/93	Abenteuer	66%	Der Clout für A1200	4/94	Strategie	86%	Kingmaker	2/94	Strategie	15%	Skidmarks	2/94	Sport	80%
Action Sport	4/93	Compilation	mittel	Der Clout CD	9/94	Strategie	87%	Kleinbild-Fotografie CD-I	3/93	Verschiedenes	empfohlen*	Sleepwalker	4/93	Geschicklichkeit	74%
Adventure Collection	4/93	Compilation	gut	Der Fun-Koffer	9/93	Mixtur	gut	Krusty's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70%	Sleepwalker A1200	3/93	Geschicklichkeit	74%
Air Force Commander	11/93	Strategie	37%	Der Hi-Koffer	9/93	Mixtur	super	Labyrinth of Time für CD32	2/94	Abenteuer	58%	Sleepwalker für CD32	12/93	Geschicklichkeit	70%
Alfred Chicken	11/93	Geschicklichkeit	72%	Der Schatz im Silbersee	9/93	Abenteuer	74%	Lamborghini	3/94	Sport	68%	Slidercrash	4/93	Strategie	46%
Alfred Chicken für A1200	2/94	Geschicklichkeit	72%	Der Trainer	7/94	Sport	80%	Last Action Hero	7/94	Action	44%	Software Manager	2/94	Simulation	86%
Alfred Chicken für CD32	2/94	Geschicklichkeit	76%	Desert Strike	5/93	Action	85%	Last Ninja 3 CD	9/94	Abenteuer	22%	Soccer Kid	10/93	Geschicklichkeit	85%
Alien 3	3/93	Action	72%	D/Generation für CD32	12/83	Geschicklichkeit	77%	Lemmings 2	3/93	Strategie	91%	Soccer Kid für A1200	1/94	Geschicklichkeit	85%
Alien Breed II	12/93	Action	72%	Die Karawane der 7. Dynastie	4/94	Abenteuer	51%	Lemmings für CD32	2/94	Strategie	88%	Solius	11/93	Geschicklichkeit	58%
Alien Breed Spec. Ed & Quak (CD)	5/94	Action	73%	Die Renaissance in Florenz MM	4/93	Verschiedenes	beleg. tauglich	Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super	Space Crusade	4/93	Action	51%
Ambermoon	11/93	Abenteuer	85%	Die Siedler	12/83	Simulation	91%	Liberation	4/94	Abenteuer	65%	The Voyage Beyond	4/93	Action	51%
Ancient Art of War in the Skies	7/93	Strategie	68%	Die Story Maschine: Galaxis MM4	9/93	Verschiedenes	überflüssig	Liberation für CD32	1/94	Abenteuer	64%	Space Hulk	11/93	Brettspielumsetzung	44%
Animation Classics Pack	9/93	Compilation	mittel	Digital Dungeon	3/93	Abenteuer	1,5%	Lothar Matthäus	9/93	Sport	87%	Space Legends	9/93	Mixtur	super
Anstoss für A 1200	12/93	Sport	91%	Diggers für CD32	12/83	Verschiedenes	70%	Lotus I-III	4/93	Compilation	super	Spaceward Hol	7/94	Strategie	61%
Anstoss World Cup Edition	9/94	Sport	89%	Diggers für A 1200	12/83	Verschiedenes	70%	Lotus Trilogy (CD)	1/94	Sport	70%	Special Edition	2/94	Compilation	super
Apocalypse	5/94	Action	85%	Dinosaur Detective Agency	1/94	Geschicklichkeit	54%	Mad TV	1/92	Simulation	85%	Spiehhölle Pro	7/93	Simulation	9%
Arabian Nights	5/93	Action	86%	Disposable Hero	1/94	Action	81%	Maelstrom	7/93	Strategie	70%	Sports Master	2/93	Compilation	gut
Arabian Nights für CD32	1/94	Action	83%	Disposable Hero (CD)	5/94	Action	85%	Magic Boy	12/83	Geschicklichkeit	65%	Sports Top Ten	9/93	Compilation	gut
Arcade Pool für A500	3/94	Simulation	60%	Dithell in Space	3/94	Action	34%	Manchester United	5/94	Sport	70%	Stardust	1/94	Action	80%
Arcade Pool für A1200	3/94	Simulation	62%	Droflight	11/93	Simulation	79%	P.L. Champions	5/93	Geschicklichkeit	66%	Starions	5/93	Action	52%
Armour Geddon II	5/94	Simulation	44%	Donk	11/93	Action	70%	Marblelous	4/94	Verschiedenes	52%	Starlord	9/94	Simulation	78%
Arnie 2	11/93	Action	38%	Donk (CD)	5/94	Geschicklichkeit	60%	Mario is Missing!	2/94	Geschicklichkeit	69%	Star Trek 25th Anniversary	2/94	Abenteuer	60%
Ars Regnandi	4/93	Simulation	66%	Draula	7/94	Action	56%	Meon Arenas für CD32	2/94	Geschicklichkeit	69%	Stratagem	1/94	Strategie	46%
Assassin Special Edition	2/94	Action	85%	Dreadnoughts	3/93	Strategie	24%	Mega Collection	9/93	Mixtur	schwach	Stratagem für A1200	1/94	Strategie	55%
A-Train	2/93	Simulation	77%	Dreamland	2/94	Compilation	gut	Mega Motion	2/94	Strategie	62%	Stratagem II	2/93	Action	80%
Aufschwung Ost	1/94	Strategie	79%	Dream Team	2/93	Compilation	mittel	Mixed Collection	2/93	Mixtur	mittel	Striker (CD)	7/94	Sport	45%
AV-8B Harrier Assault	2/93	Simulation	52%	Dune II	5/93	Strategie	80%	Mega Mix	9/93	Compilation	mittel	S.U.B. für A500	3/94	Simulation	76%
B-17 Flying Fortress	5/93	Simulation	70%	Dungeon Master	2/93	Compilation	gut	Mensch Rat Mall	4/93	Action	31%	S.U.B. für A1200	3/94	Simulation	79%
Ballistic Diplomacy	9/93	Strategie	61%	and Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut	Metal Law	12/83	Action	68%	Subtrade	4/93	Simulation	74%
Banheer A1200	9/94	Action	83%	Dynatich für A 1200	12/83	Simulation	64%	Metallic Power	2/93	Compilation	mittel	Suburban Commando	1/94	Action	21%
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82%	Ed the Duck 2	5/93	Geschicklichkeit	48%	Mickey's Jigsaw Puzzle	5/93	Strategie	37%	Summer Camp	2/94	Geschicklichkeit	31%
Bart V.S. The World	4/93	Verschiedenes	42%	Eggminator	3/94	Action	10%	Mickey's Memory Challenge	5/93	Strategie	37%	Super Olympix für CD32	4/94	Sport	69%
Batman Returns	5/94	Geschicklichkeit	55%	Eishockey Manager	5/93	Sport	91%	Microcosm für CD32	3/94	Action	66%	Super All-Stars	2/93	Compilation	schwach
Battle Field Creator	9/94	Verschiedenes	80%	Elfmann	4/94	Action	85%	Micro Machines	10/83	Sport	81%	Superfrog	5/93	Geschicklichkeit	75%
Battlechess CD	9/94	Strategie	68%	Elite 2 - Frontier	12/93	Simulation	91%	Missiles over Xenon	3/93	Action	62%	Super Methane Bros.	7/94	Action	58%
Battlechess CD-I	3/93	Strategie	68%	Elite II-Frontier (CD)	5/94	Simulation	86%	Monopoly	9/93	Brettspielumsetzung	61%	Super Puffy für CD32	4/94	Geschicklichkeit	74%
Battletoads	9/94	Action	19%	Elysium	10/83	Strategie	69%	Moon City	4/94	Strategie	45%	Super Sports Challenge	10/83	Sport	44%
Battletoads CD	9/94	Action	19%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	74%	Morph	9/93	Geschicklichkeit	74%	Surf Ninjas (CD)	7/94	Action	25%
Battle Team	4/93	Compilation	super	Entity	4/93	Abenteuer	64%	Morph für A 1200	12/83	Geschicklichkeit	78%	Swibble-Dibble	3/93	Geschicklichkeit	52%
Beastlord	12/83	Abenteuer	56%	Ernie der Sonne CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kunstfans	Morph für CD32	12/83	Geschicklichkeit	68%	Syndicate	9/93	Strategie	79%
Beavers	5/93	Geschicklichkeit	62%	Euro-Soccer	2/93	Sport	52%	Mortal Combat	1/94	Sport	79%	T2 - The Arcade Game	1/94	Action	65%
Beavers (CD)	7/94	Geschicklichkeit	58%	Eye of the Storm	2/93	Sport	68%	Mr. Nutz	1/94	Geschicklichkeit	85%	Tautrix	9/93	Strategie	39%
Beneath a Steel Sky	3/94	Abenteuer	87%	Eye of the Storm	5/94	Simulation	60%	Musicalor CDTV	3/93	Verschiedenes	brauchbar	Theatre of Death	11/93	Strategie	60%
Benefactor	9/94	Geschicklichkeit	76%	F1	1/94	Sport	68%	Myth CD	9/94	Abenteuer	48%	The Blue and the Gray	3/94	Strategie	19%
Best of the Best	2/93	Sport	72%	F-117 A Stealth Fighter 2.0	12/83	Simulation	85%	Napoleonis	9/93	Compilation	schwach	The Blues Brothers Jukebox Adv.	4/94	Geschicklichkeit	71%
Big 100	2/93	Compilation	mittel	F17 Challenge	10/83	Sport	57%	Naughty Ones CD	4/94	Geschicklichkeit	66%	The Chaos Engine	2/93	Action	85%
Big Sea	4/94	Simulation	65%	Falcon Collection	2/93	Compilation	super	Naughty Ones CD	9/94	Geschicklichkeit	66%	The Chaos Engine für A1200	5/94	Action	83%
Bitmap Brothers Comp. Vol. 2	2/93	Compilation	super	Fantasy Dizzy	2/94	Geschicklichkeit	62%	Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	80%	The Complete U.M.S.	3/94	Strategie	70%
Blastar	10/83	Action	57%	Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut	Nicky 2	5/93	Action	68%	The Greatest	4/93	Compilation	super
Blub	10/83	Geschicklichkeit	57%	Fatman	2/94	Geschicklichkeit	63%	Nigel Mansell's W.C. I.A. 1200	5/93	Sport	70%	The Incredible Crash Dummies	9/94	Geschicklichkeit	44%
Bob's Bad Day	11/93	Geschicklichkeit	77%	Fatman für A1200	3/94	Action	60%	Nigel Mansell's W.C. für CD32	1/94	Sport	70%	The Last Vikings CD	9/94	Geschicklichkeit	85%
Body Blows	4/93	Sport	83%	Fill 'Em	9/93	Strategie	66%	Nippon Sales Inc.	10/83	Abenteuer	55%	The Legacy of Sorasil	4/94	Abenteuer	72%
Body Blows Update	7/93	Sport	84%	Fireforce für CD32	3/94	Action	27%	No. 2 Collection	4/93	Compilation	gut	The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70%
Body Blows Galactic	12/83	Sport	83%	Firehawk	7/93	Action	36%	Now that's what I call Games 1	2/94	Compilation	mittel	The Lords of Power	2/94	Compilation	super
Body Blows Galactic für A 1200	12/83	Sport	84%	Fires - Attack on Earth	2/93	Abenteuer	68%	Now that's what I call Games 2	2/94	Compilation	mittel	The Last Vikings	7/93	Action	85%
Brain Challenge	9/93	Brettspielumsetzung	60%	Fly Harder	3/93	Action	34%	Odyssey	9/93	Abenteuer	46%	The Manager	2/94	Compilation	gut
Brian The Lion	4/94	Geschicklichkeit	76%	Formule 1 Grand Prix	1/92	Simulation	85%	One Step Beyond	10/83	Strategie	69%	The Ryder Cup	3/94	Sport	57%
Brian the Lion für A1200	7/94	Geschicklichkeit	78%	For President	5/94	Simulation	19%	Oscar	10/83	Geschicklichkeit	78%	The Seven Cup (CD)	7/94	Sport	66%
Brer Rabbit and the Wonderful	3/93	Verschiedenes	für Kinder	Frankenstein	2/93	Geschicklichkeit	45%	Oscar für CD32	12/83	Geschicklichkeit	70%	The Sverden Gates of Jambala für CD32	3/94	Action	42%
Tar Baby CD-I	5/94	Sport	72%	Fury of the Furries	2/94	Strategie	71%	Out to Lunch A1200	11/93	Sport	77%	The Solver	4/93	Abenteuer	75%
Brutal Football(CD)	2/93	Geschicklichkeit	17%	Fury of the Furries (CD)	7/94	Strategie	71%	Overdrive	11/93	Sport	73%	The Ultimate Software Manager	2/94	Simulation	17%
Bouncing Bill	2/94	Geschicklichkeit	78%	Game Machine	9/93	Compilation	mittel	Overkill	11/93	Action	62%	Thomas's Big Race	12/83	Sport	36%
Bubba'n'Stix	5/94	Geschicklichkeit	78%	Gainforce	3/93	Action	70%	Overkill für CD32	12/83	Action	72%	Thomas's Tank Engine	2/93	Geschicklichkeit	49%
Bubba'n'Stix (CD)	5/94	Geschicklichkeit	78%	Galactic Warrior Rats	4/93	Action	62%	Palms Springs Open CD-I	3/93	Sport	28%	Tom Landry Strategy Football	7/93	Sport	62%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Gear Works	10/83	Strategie	52%	Penthouse Hot Numbers	2/94	Strategie	21%	Tornado	2/94	Simulation	76%
Burning Rubber	2/94	Sport	73%	Genesis	1/94	Simulation	76%	Deluxe f. A500	2/94	Strategie	28%	Tornado für A1200	7/94	Simulation	74%
Burntime	10/83	Abenteuer	86%	Global Effect (CD)	5/94	Simulation	9%	Penthouse Hot Numbers	2/94	Strategie	30%	Total Carnage für A1200	5/94	Action	61%
Burntime für A1200	1/94	Abenteuer	86%	Global Gladiators	9/93	Action	63%	Deluxe f. A1200	2/94	Strategie	30%	Total Carnage (CD)	7/94	Action	54%
Campaign II	1/94	Simulation	67%	Globble	1/94	Geschicklichkeit	72%	Perihellon	3/94	Abenteuer	72%	Train II	2/93	Simulation	75%
Cannonfodder	12/83	Strategie	85%	Goal	7/93	Sport	87%	Pinball Fantasies für CD32	12/83	Simulation	83%	Transarcica	3/93	Abenteuer	77%
Carnage	3/93	Sport	29%	Goblins 3	1/94	Abenteuer	74%	Pinball Fantasies für A1200	1/94	Simulation	84%	Transarcica für A1200	7/93	Abenteuer	77%
Castles II für CD32	2/94	Strategie	62%	Golden Oldies Jukebox CD-I	3/93	Verschiedenes	für Oldies	Piracy on the High Seas	2/93	Abenteuer	53%	Treble Champions 2	9/93	Sport	7%
Cattvik	4/93	Geschicklichkeit	60%	Grandlam Classics	2/94	Compilation	mittel	Pirates Gold für CD32	2/94	Abenteuer	85%	Triple Action I	9/93	Compilation	gut
Chambers of Shaolin für CD32	3/94	Sport	42%	Great British Golf MM	4/93	Sport	brauchbar	Pizza Connection	2/94	Simulation	88%	Triple Action II	9/93	Compilation	mittel
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	Gunship 2000 für A1200	4/94	Simulation	85%	Poker Nights Teresa Personally	9/94	Strategie	36%	Triple Action III	9/93	Compilation	mittel
Championship Manager Italia	2/94	Sport	28%	Gunship 2000 CD	9/94	Simulation	85%	Populous II Plus	2/93	Compilation	gut	Triple Action IV	9/93	Compilation	mittel
Christoph Kolumbus	2/94	Simulation	80%	Hannibal	7/93	Strategie	78%	Premer Manager	1/94	Sport	17%	Trivial Pursuit für CD32	4/94	Verschiedenes	68%
Chuck Rock 2	4/9														

AKTION LESERTEST TURRICAN III

Was fällt Euch spontan zum Action-Hammer von Factor 5 ein? Also wir müssen da unwillkürlich an den 17jährigen **Alexander Müller** aus Dresden denken – schließlich hat er uns diesen Lesertest dazu geschickt!



Vier Jahre ist es nun her, daß der Name Turrican das erste Mal am Amiga auftauchte. Damals setzte das Spiel, wie auch sein ein Jahr jüngerer Nachfolger, Maßstäbe. Jetzt geht's zum dritten Mal daran, die dunklen Mächte zu besiegen:

man sich auch an das Plasma-seil gewöhnt; sehnsüchtige Erinnerungen an den heißgeliebten Surround-Laser kommen weder hier noch im weiteren Verlauf des Spiels auf, da das Leveldesign wunderbar auf diese neue Fähigkeit abgestimmt ist. Und so dringt man

sierten Hauptquartier von Maschine vor.

Technisch wird wieder das obere Ende der Fahnenstange erreicht: Dank 50 Hertz ruckelfreies Parallaxscrolling in bis zu fünf Ebenen, saubere Animationen und der obligatorisch geniale Hülsbeck-Sound verwöhnen Auge und Ohr des Spielers. Das Game ist gnadenlos gut spielbar, was aber auch viel dem wenig intelligenten Verhalten der Gegner zu verdanken ist – deren IQ gleicht dem eines hartgekochten Eies. Dadurch ist das Teil zwar ziemlich schnell durchgespielt, was durch die Masse an Bonushöhlen aber mehr als ausgeglichen wird. Enttäuscht war ich jedoch von zwei Dingen: Zum einen entspricht die Größe der Levels bei weitem nicht der im Vorgänger, zum anderen ist es wenig akzeptabel, daß die Extracontainer nun fröhlich am Wegesrand statt versteckt in der Luft warten. Es machte doch einen Großteil des Spielreizes aus, auf der Suche nach Bonusblöcken keinen Quadratzentimeter Bildschirmfläche ununtersucht zu lassen... Trotzdem sollte dieses Pro-

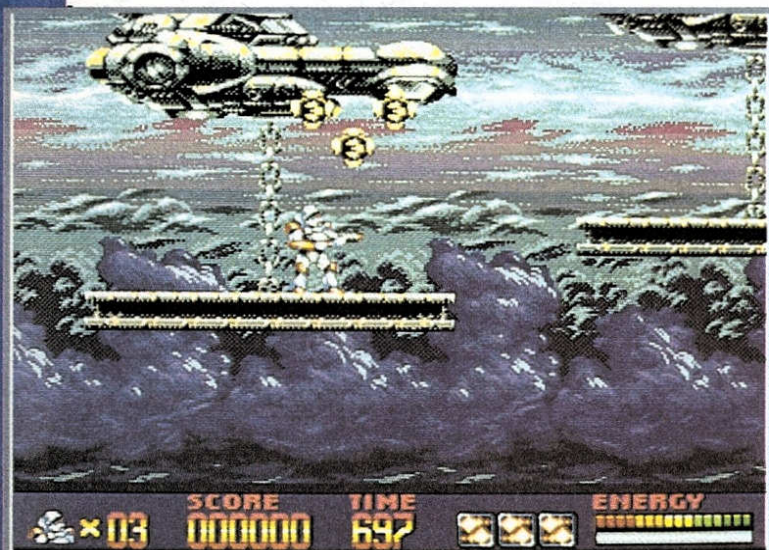
DIE AKTION GEHT WEITER!

Hier kann sich jeder beteiligen, der uns die folgenden Dinge zukommen läßt: einen Testbericht (ca. eine Schreibmaschinenseite lang) über ein maximal ein Jahr altes Amigaspield samt Bewertung, (Paß-) Foto und Altersangabe. Von einer Beteiligung ausgeschlossen ist lediglich der Rechtsweg...

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

gramm in keiner Sammlung fehlen, ich warte jetzt auf den angeblich schon geplanten vierten Teil!

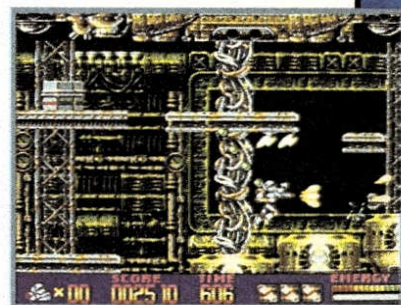
(Alexander Müller)



Jahrzehnte sind vergangen, seit der üble Maschine das letzte Mal das Zeitliche segnete. Jetzt ist er wieder da, und nur Bren McGuire und seine Kollegen von den U.S.S. Freedom Forces können das Unheil stoppen. Also macht sich Bren in seinem berühmten Kampfanzug auf, um das Universum und das Leben einer hübschen Maid zu retten.

Hat man sich am Intro erbaut und im recht komfortablen Optionsmenü seine Einstellungen getroffen, beginnen wir in einer Art Labor. Dort werden wir mit einer ganzen Reihe neuer Gegner konfrontiert. Nach kurzer Zeit hat

von schrecklich feuchten Gewölben mit angriffslustigen Seeschlangen und Quallen über einen Endzeitschrottplatz, auf dem anscheinend gerade die Walkerjagd begonnen hat, bis zu riesigen Alienhöhlen und dem hochtechni-



TURRICAN III (FACTOR 5)

LESERWERTUNG ORIGINALWERTUNG

89% | **88%**

85% GRAFIK 87%

85% ANIMATION 85%

90% MUSIK 92%

85% SOUND-FX 87%

83% HANDHABUNG 79%

90% DAUERSPASS 89%

Ergebnisse: 34. Spieltag

FC JOKER	- Wurm. Wolfschreck	1:3
Bummico	- Hardball Killers	3:0
Hammerfoot	- Bodo Tiltners	2:2
Opafun	- Indianerbones	6:0
Austerwitz	- Berlin East/West	0:1
Un. Hofftschwer	- Maniac Menschen	2:1
Raschmehr	- AMS	1:1
Blue Beiß	- Might & Matschig	2:1
Playpower	- Dragonfight	2:0
Battle Kumpans	- Langohrer SK	5:1

Schon der alte Bundessepp Herberger wußte, daß der Ball rund ist. Und was rund ist, das rollt – manchmal auch in die falsche Richtung. So geschehen beim jüngsten Match gegen Wurmatia Wolfschreck, wo das Leder ohne ersichtlichen Grund gleich dreimal unser Gehäuse heimsuchte.

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Un. Hofftschwer	50:18	86: 49
2) Hammerfoot	47:21	86: 49
3) Maniac Menschen	46:22	83: 45
4) Opafun	45:23	87: 43
5) Berlin East/West	44:24	72: 45
6) Blue Beiß	43:25	64: 43
7) FC JOKER	41:27	71: 57
8) Bummico	40:28	70: 45
9) Might & Matschig	40:28	71: 52
10) Battle Kumpans	38:30	71: 49
11) Raschmehr	37:31	68: 55
12) Langohrer SK	32:36	51: 65
13) Bodo Tiltners	31:37	58: 55
14) Wurm. Wolfschreck	26:42	51: 72
15) Playpower	25:43	47: 67
16) Austerwitz	24:44	49: 73
17) AMS	22:46	38: 73
18) Indianerbones	20:48	37:100
19) Hardball Killers	15:53	30: 90
20) Dragonfight	14:54	33: 87

Da mochten sich unsere Stürmer vor rund 9.000 heimischen Zuschauern noch so sehr ins Zeug legen, den einzigen Gegentreffer erzielte Regnet aus dem Mittelfeld. Und weil eins weniger als drei ist (doch, fragt ruhig Euren Mathe-Pauker!), haben wir das Spiel halt verloren. Irgendwie blamabel, andererseits stecken die Schreckwölfe im Abstiegsstrudel, und in solcher Lage trifft man ja manchmal auch ganz unabsichtlich, gewissermaßen aus Instinkt...

Instinktiv kassierten wir dafür wieder massig gelbe Karten: Schlimmel (der auch gleich eine Sperre bekam) wegen Dopings mit Mary Huana, Magenauer wegen Deutens mit dem Stinkfinger und Stockbisler wegen böswilliger Verstocktheit. Und das alles, obwohl oder weil Ihr den Einsatz auf 75 Prozent heruntergeschraubt habt! Der Eintritt kostete faire 11.- DM pro Nase, dennoch klimpern in der Vereinskasse bereits wieder 70.000 Märker – wenn auch etwas leise im Vergleich zum Gebrölle unserer alten Kreditschuld von 250.000 Mäusen. Wie wir in dieser Lage im kommenden Auswärtsduell den Langohren das Fell über die Löffel ziehen, sollt Ihr uns jetzt anhand von sieben Fragen sagen:



- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Der Transfermarkt ist mangels Masse geschlossen.
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?
- 6) Der Eintrittspreis kommt diesmal dem Gegenspieler zugute, interessiert uns also nicht.
- 7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen (maximal weitere 250.000 DM) oder abbezahlen?

Den fertigen Hasenbraten (will sagen die sieben Antworten) serviert Ihr uns am besten auf einem Postkärtchen, hübsch garniert mit leserlichem Absender (das Auge ißt schließlich mit) und geschmackvoller

Paarungen: 35. Spieltag

Bummico	- Hardball Killers
Langohrer SK	- FC JOKER
Hardball Killers	- Battle Kumpans
Berlin East/West	- Raschmehr
Indianerbones	- Un. Hofftschwer
AMS	- Bummico
Maniac Menschen	- Playpower
Wurm. Wolfschreck	- Blue Beiß
Dragonfight	- Austerwitz
Bodo Tiltners	- Opafun

Briefmarke (vielleicht Vanille?) – wir mampfen dann alle Karten auf! Quatsch, wir zählen sie aus, übertragen die so ermittelten Ergebnisse auf unseren digitalen Fußball-Manager, und der errechnet ohne

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

Verzögerung die Resultate des kommenden Spieltages, die wir Euch wiederum brühwarm aus der Floppy lutschen. Wer gerne mehr hätte als ein paar Auslutscher, der sollte erst recht schreiben, denn unter allen Einsendern werden einmal mehr ein paar astreine Raritäten verlost, nämlich:

1 x Zool 2
3 x Joker-Jogger
3 x Joker-Watch
3 x Joker-Shirt

Damit ziehen wir uns mal wieder in die Kabine zurück, allerdings nicht, ohne ganz neckisch ein Taschentuch fallen zu lassen. Darauf gestickt ist folgende Adresse:

Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert(DM)
1)	Brork	Tor	28	35	180.000
2)	Wunderlich	Tor	-	28	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	g.	470.000
4)	Joker	Abw	24	16	190.000
5)	Nettelbeck	Abw	17	28	220.000
6)	Freckmann	Abw	-	14	60.000
7)	Stockbisler	Mit	11	35	250.000
8)	Ponikwar	Mit	-	17	260.000
9)	Regnet	Mit	20	38	220.000
10)	Celal	Mit	-	21	190.000
11)	Magenauer	Mit	14	33	250.000
12)	M. Labiner	Mit	13	56	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	25	140.000
14)	Stein	Ang	3	26	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	25	230.000

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9:00-18:00, FR. 9:00-17:00
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9:00-13:00 + 13:30-18:00, Sa. 9:00-12:00 Uhr

AMIGA

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
1990 - DIE 93ER EDITION - POLITSIMUL. KD 1 MB	34,90
ALIEN 3 DT. ANL.	59,90
ANSTOSS KOMPL. DT. 1 MB A500/PLUS600/2000	69,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION SCENERY	54,90
APOCALYPSE DT. ANL. 1 MB	49,90
ARIPOUR GEDDON 2	49,90
AUFSCHEMUNG OST KOMPL. DT. 1 MB	65,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE / JIMMY WH. SNOOKER / ZOOL / SENSIBLE SOCCER DT. ANL.	69,90

BATTLEFIELD CREATOR / BATTLEISLE

KOMPL. DEUTSCH
59,90

BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLETOADS DT. ANLEITUNG	39,90

BENEATH STEEL SKY

KOMPL. DEUTSCH 1 MB
65,90

BIG SEA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
BLOB DT. ANL.	59,90
BOBS BAD BAY DT. ANL.	59,90
BRIAN THE LION DT. ANLEITUNG	54,90
BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000	69,90
CAMPAIGN II 1 MB	69,90

CLASSIC ADVENTURES - LUCAS ARTS - inkl. LOOM / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS I / ZAK MC KRACKEN

KOMPL. DT. 1 MB
89,90

CLIFFHANGER DT. ANL.	39,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / SILENT SERVICE 2 / F19 STEALTH FIGHTER	69,90
COOL SPOT DT. ANL.	54,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 1 MB	54,90
CRASH DUMMIES DT. ANLEITUNG	39,90
DANGEROUS STREETS DT. ANLEITUNG	49,90
DAS SCHWARZE AUG: DISK 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1 MB	89,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DENNIS DT. ANL.	49,90
DER CLOU KOMPL. DT. 1 MB	75,90
DIE SIEDLER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DOOFUS DT. ANL.	54,90
DRACULA DT. ANL.	39,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
ELFMANIA DT. ANL.	54,90
EMPIRE SOCCER DT. HANDBUCH 1 MB	59,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JAMES POND 2 / ARCHER MC LEANS POOL / SHUTTLE F1 - DOMARK - DT. HANDBUCH	69,90
FANTASTIC DIZZY	49,90

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

DT. ANLEITUNG
54,90

FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	65,90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90

HATTRICK BUNDESLIGA MANAGER 3

KOMPL. DEUTSCH
79,90

HEIMDALL II KOMPL. DT.	65,90
HIRED GUNS DT. ANL.	65,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 DT. 1 MB	79,90
IMPOSSIBLE MISSION 2025 DT. ANLEITUNG	69,90
INNOCENT UNTIL CAUGHT DT. ANL. 1 MB	75,90

ISHAR III

KOMPL. DEUTSCH
59,90

JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB	59,90
K 240 - UTOPIA II - DT. ANL.	55,90
KICK OFF 31 KOMPL. DEUTSCH 1 MB	49,90
KID CHAOS DT. ANL. *	59,90

KINGS QUEST 6

1 MB
69,90

KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1 MB	79,90
LAST ACTION HERO DT. ANL.	39,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 1 MB	65,90
MANGHESTER UNITED PREMIERE LEAGUE KOM. DT.	59,90
MEAN ARENAS	49,90
MICRO MACHINES DT. ANL.	49,90
MISSILES OVER XERION DT. ANL. 1 MB	55,90
MR. NUTZ DT. ANL.	59,90
NIPPON SAFES DT. ANL.	54,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL.	54,90
PENTHOUSE HOT NUMB. DELUXE DT. ANL. 1 MB	59,90
PERIHELION DT. ANL. 1 MB	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
PLUGGYS DT. ANL. 1 MB	59,90
SECOND SAMURAI DT. ANLEITUNG 1 MB	65,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL.	44,90

AMIGA

SIERRA SOCCER KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL.	65,90

SIM CITY 2000

1 MB *
75,90

SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
SKIDMARKS DT. ANL. 1 MB	54,90
SOCER KID DT. ANL.	65,90

SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE

DT. ANL.
79,90

SOFTWARE MANAGER KOMPL. DT. 1 MB	79,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT.	75,90
STARLORD KOMPL. DT.	79,90
SUBURBAN COMMANDO DT. ANLEITUNG	49,90

RUESSELSHEIM (DETROIT)

KOMPL. DT.
59,90

TACTICAL MANAGER	54,90
TERMINATOR 2 - JUDGEMENT DAY - DT. ANL. 1 MB	54,90
THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB	59,90
TORNADO DT. HANDB. 1 MB	65,90
TOTAL CARNAGE - THE ULTIMATE BATTLE - DT. ANL.	54,90
TRAPS & TREASURES DT. ANL.	59,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - KOMPL. DT. 1 MB *	69,90

UNIVERSE

DT. ANLEITUNG
65,90

URIDIUM II DT. ANL. 1 MB	49,90
VALHALLA	59,90
WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB	29,90
WORLD CUP COMPILATION INCL. GOAL/STRIKER/SENS. SOCCER/CHAMP. MANAGER	59,90

WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / -TRANSWORLD / BLACK GOLD

KOMPL. DEUTSCH
69,90

ARCADIA	29,90
ARCHER MCLEAN POOL BILLIARD	34,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
AVBB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH	24,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	9,90
BATTLETECH 1	19,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BLACK CRYPT 1 MB	29,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	29,90
BRUTAL/CRAZY SPORTS FOOTBALL DT. ANL.	29,90

AMIGA Sonderposten

3D CONSTRUCTION KIT 2.0

KOMPL. DEUTSCH
29,90

A-TRAIN 1 MB	39,90
ADRENALYN	9,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	34,90
APIDYA	29,90
ARCADE POOL DT. ANL.	24,90
ARCHER MCLEAN POOL BILLIARD	34,90
ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL.	29,90
AVBB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH	24,90
BATMAN THE MOVIE DT. ANL.	9,90
BATTLETECH 1	19,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BLACK CRYPT 1 MB	29,90
BODY BLOWS DT. ANLEITUNG	29,90
BRUTAL/CRAZY SPORTS FOOTBALL DT. ANL.	29,90

DARKMERE

DT. ANLEITUNG 1 MB
29,90

BUBBA N STIX DT. ANLEITUNG 1 MB	34,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANL.	35,90
CALIFORNIA GAMES 2	19,90
CAMPAIGN I KOMPL. DEUTSCH 1 MB	19,90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	19,90
CHAOS ENGINE 1 MB	24,90
CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK ROCK - COLONELS BEQUEST - SIERRA - DT. ANL.	24,90
CRAZY CARS 3 DT. ANL.	24,90
CRUISE FOR A CORPS DT. ANL. 1 MB	29,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. HANDBUCH 1 MB	29,90

ELITE 2

KOMPL. DEUTSCH
34,90

CYBERPUNK DT. ANL.	19,90
CYCLES - MOTORRADRENNEN -	29,90

ERBEN DES THRON

KOMPL. DEUTSCH
29,90

DISPOSABLE HERO	24,90
-----------------	-------

AMIGA Sonderposten

DOG FIGHT - MICROPROSE - DT. HANDBUCH 1 MB	39,90
DRAGONS LAIR 3 DT. ANLEITUNG 1 MB	19,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS / WWF WRESTLING / TERMINATOR 2 DT. ANL.	29,90
DUNE I KOMPL. DEUTSCH 1 MB	34,90
EMILYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
EYE OF BEHOLDER I KOMPL. DT. 1 MB	39,90
F17A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB	39,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F16 COMBAT PILOT 1 MB	15,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB	34,90
F29 RETALIATOR	29,90
FLIGHT OF THE INTRUDER 1 MB	19,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	29,90

GLOBDULE

29,90

GOBLINS I KOMPL. DEUTSCH 1 MB	29,90
GRAHAM TAYLOR SOCCER	19,90
GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE - GUNBOAT - ACCOLADE - 1 MB	24,90
HARD NOVA	29,90
HUMANS 1 MB	19,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	19,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4 - LAST CRUSADE - KPL. DT. 1 MB	54,90
INVEST KOMPL. DT. 1 MB	19,90

PATRIZIER

KOMPL. DEUTSCH 1 MB
39,90

JAGUAR XJ 220	29,90
JIMMI WHITE SNOOKER	34,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 1 MB	19,90
KINGS QUEST I DT. ANL. 1 MB	19,90
KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG	29,90
LEGEND OF FAERGHAL KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LEISURE SUIT LARRY I DT. ANL. 1 MB	29,90
LOTUS TRILGY 1-3 DT. ANL.	34,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	19,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1 MB	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MANHUNTER NEW YORK	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL.	29,90
MIDWINTER 2 - FLAMES OF FREEDOM - 1 MB	19,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	54,90
MONSTERBUSINESS	9,90

MONSTERPACK VOL. 2 inkl. BEAST 2 / KILLING GAME SHOW / AWESOME

KOMPL. DEUTSCH 1 MB
29,90

NICK FALDOS GOLF KOMPL. DEUTSCH 1 MB	19,90
OPERATION STEALTH	34,90
PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE 2 - 1 MB	29,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PAPERBOY II DT. ANL.	19,90

PINBALL FANTASIES

1 MB
29,90

PIRATES DT. ANL.	29,90
POLICE QUEST 1 1 MB	34,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL.	34,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS	29,90

POPULOUS 2

29,90

POWERMONGER INCL. WW DATA DISK	29,90
PREMIER MANAGER 1 MB	19,90
PREMIER MANAGER 2 1 MB	19,90
PRIME MOVER DT. ANL.	19,90
PUSH OVER	19,90
QUEST FOR GLORY I DT. ANL. 1 MB	35,90
QUEST FOR GLORY 2 - SIERRA - DT. ANL.	39,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1 MB	19,90
SECRET OF MONKEY ISLAND I KOMPL. DT. 1 MB	39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	34,90
SHADOW WORLDS KOMPL. DT.	19,90
SIM ANT	34,90
SIM EARTH 1 MB	34,90
SPACE CRUSADE 1 MB	19,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 1 MB	24,90
SPACE QUEST 1 - SIERRA -	29,90

SPACE QUEST 3

DT. ANLEITUNG
34,90

SPEEDBALL 2 DT. ANL.	29,90
STARBYE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB	19,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90

SUPERFROG

DT. ANLEITUNG
19,90

SUPREMACY	29,90
THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN	29,90

AMIGA Sonderposten

TRANSWORLD KOMPL. DT.	19,90
TROLLS	19,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90

SYNDICATE

1 MB
29,90

UTOPIA 1 MB	19,90
VIKINGS: FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	29,90
WATERLOO DT. ANL.	19,90
WING COMMANDER 1 MB	29,90

WINTER OLYMPICS

DT. ANL.
24,90

WIZ N LIZ DT. ANL.	29,90
WONDERDOG DT. ANL.	24,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE	29,90
WWF WRESTLEMANIA WRESTLING	24,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.	39,90
ZOOL DT. ANL. 1 MB	19,90

ZOOL 2

DT. ANL.
24,90

ZYCONIX	19,90
---------	-------

Abgabe nur so lange der Vorrat reicht!

AMIGA CD 32

ALIEN BREED / QWAK DT. ANL.	49,90
ARABIAN NIGHTS	29,90
ARCADE POOL	29,90
BANSHIEE DT. ANL.	59,90
BATTLECHESS ENHANCED	59,90
BATTLETOADS DT. ANL.	49,90
BRIAN THE LION DT. ANL.	39,90
CASTLES II DT. ANL.	79,90
D-GENERATION DT. ANL.	49,90
DANGEROUS STREETS	59,90
DER CLOU KOMPL. DT.	69,90
DISPOSABLE HERO DT. ANL.	59,90
FIRE & ICE DT. ANL.	49,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL.	59,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL.	59,90
HEIMDALL 2 DT. ANL.	59,90
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	59,90
LIBERATION	65,90
LOST VIKINGS	59,90
LOTUS TRILGY (LOTUS 1-3) DT. ANL.	65,90
MORPH	59,90
NICK FALDO GOLF	59,90
PIRATES GOLD DT. ANL.	49,90
PROJECT 'X' / F17 CHALLENGE DT. ANL.	59,90
ROBOCODE - JAMES POND - SENSIBLE SOCCER	29,90
SIMON THE SORCEROR	69,90
TOTAL CARNAGE DT. ANL.	59,90
TROLLS DT. ANL.	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANL.	59,90
WHITES VOYAGE	29,90
ZOOL DT. ANL.	29,90

AMIGA 1200

ANSTOSS KOMPLETT DEUTSCH	69,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION SCENERY	54,90
BANSHIEE DT. ANL.	59,90
BURNING RUBBER DT. ANLEITUNG	59,90
BURNTIME KOMPLETT DEUTSCH	69,90
CIVILIZATION DT. ANL.	69,90
DER CLOU KOMPL. DT.	75,90
FATMAN - CAPED CUSTOMER - DT. ANL.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
HATTRICK - BUNDESLIGA MANAGER 3 - KPL. DT.	79,90
IMPOSSIBLE MISSION 2025 DT. ANL.	69,90
JURASSIC PARK	54,90
KICK OFF 3 KOMPL. DT.	54,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT.	79,90
RUESSELSHEIM - DETROIT - KOMPL. DT.	59,90
SECOND SAMURAI DT. ANL.	65,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	79,90
SOCER KID DT. ANL.	69,90
THEME PARK KOMPL. DT. *	69,90
TOTAL CARNAGE DT. ANL.	59,90

Zubehör

3,5" HD „SONY“ FORMATTED 10er-Pack	14,90
3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90
AMIGA ACTION REPLAYER 3, A500	199,00
BOX 80 STÜCK 3,5" DISKETTEN	14,90
BOX 100 STÜCK 5,25" DISKETTEN	14,90
GRAVIS GAME PAD	



FERNSEHEN

In der dritten Staffel der 3SAT-Reihe „Neues... Der Anwenderkurs“ geht es um das Thema Computeraufrüstung. Was machbar ist und wie teuer der Spaß wird, ist am **1., 8. und 15. Oktober** jeweils um 10.00 Uhr zu erfahren. Alle Sendungen (außer der vom 1. 10.) werden am darauffolgenden **Montag** zur selben Zeit wiederholt.



STÄNDIGE FERNSEHENSERIEN

Wie Modems, Datenbanken und Mailboxen funktionieren, wird **montags** um 15.00 Uhr bei „Bim Bam Bino“ im **Kabelkanal** verklickert.

Ebenfalls im **Kabelkanal** bittet „Hugo“ **täglich** um 16.45 Uhr um tatkräftige Unterstützung per Tastentelefon.

Der „Computer-Treff“ des **Bayerischen Fernsehens** informiert am **9. Oktober** um 17.05 Uhr von der SIGGRAPH '94 über die neuesten Entwicklungen in der Computergrafik.

„Neues... Die ComputerShow“ auf 3SAT berichtet am **10. Oktober** ab 19.30 Uhr über Electronic Media und New Media

von der Frankfurter Buchmesse.

Der „Computerclub“ ist im **WDR Fernsehen** am **23. Oktober** zwischen 12.00 und 12.45 Uhr geöffnet.

In der **ZDF-Wirtschafts-**sendung „WISO“ gibt's am **27. Oktober** um 21.15 Uhr wieder einen Tip zum Thema „Rechner für Computeranwender“.

Sonntags geht's in „Games World“ auf **SAT 1** wieder um die Welt der Spiele. Termin: 10.00 Uhr.

Ebenfalls verspielt und ebenfalls **sonntags** geht es in „Playtime-TV“ um 12.45 Uhr auf **RTL 2** weiter.

Wer in Sachen Cartoons auf dem laufenden sein will, kommt um „Comix“ nicht herum – jeden **Sonntag** um 8.00 Uhr auf **RTL**.



RUNDFUNK

Über Gefahren und Chancen elektronischer Medien in der Schule berichtet am **5. Oktober** ab 20.05 Uhr „Das virtuelle Klassenzimmer“ auf **Bayern 2**.

Am **10. Oktober** startet auf **NDR 4** um 15.00 Uhr die zweite Runde des „NDR-Führerschein“, Deutschlands größter Bil-

dungsoffensive in Sachen EDV, die in sechs Wochen das einschlägige Grundwissen unterhaltsam vermitteln will.

Silvia und Georg klinken sich in das Projekt „Artificial Life“, eine Vernetzung von Biomasse und Chips, ein. Dummerweise hat sich ein Fehler eingeschlichen... in „Auf ewig Dein!“ am **22. Oktober** um 15.05 Uhr in **WDR 1**.

Computervirus VirX wird zu KI und wendet sich gegen seinen Schöpfer... Das „Desktop Desaster“ ist am **27. Oktober** um 20.10 Uhr auf **WDR 1** und am **28. Oktober** um 16.00 Uhr auf **WDR 5** zu verfolgen.



STÄNDIGE RUNDFUNKSERIEN

Um Sinn oder Unsinn von Raubkopien geht es am **1. Oktober** ab 15.00 Uhr in „Chippie“, dem Computermagazin auf **HR 2**.

„Bit für Bit“ wird am **3. Oktober** um 17.00 Uhr auf **Radio Euro** wieder ein aktuelles Thema rund um den Compi bearbeitet.

Montags um 14.40 Uhr öffnet „Der kleine Computer“ von **Radio ffn** die Trickkiste für Anwender.

Ebenfalls **montags** wird von **Radio Hamburg** um 17.00 Uhr bei „Chips-

frisch“ Aktuelles aus der Computerküche serviert.

Bei **Radio Mainwelle** trifft man sich **montags** um 17.40 Uhr in der „Computer-Ecke“.

Zweimal monatlich **montags** ab 16.30 Uhr bringt das Computermagazin „Fatal-Digital“ auf **Bayern 2** im Jugendprogramm „Zündfunk“ neuen Zündstoff für Computerfreaks.

Die neuen „Spiele-Hits des Nordens“ werden am letzten **Mittwoch** des Monats (**26. Oktober**) um 19.00 Uhr in der Sendereihe „Club On-Line“ auf **NDR 2** vorgestellt.

Die Sendereihe „Forschung Aktuell“ im **Deutschlandfunk** bringt jeden **Samstag** von 16.30 bis 17.00 Uhr ein Computer-Special.

Wie man Computerbesitzer werden kann, beschreibt Andreas Vohwinkel unter dem Titel „Bauen – Kaufen – Finanzieren“ am **26. Oktober** um 15.30 Uhr in der „Computer Corner“ auf **Ruhrwelle Bochum**.

Radio B Zwei sendet am **31. Oktober** um 20.00 Uhr das zweistündige Programm „Chips und Bits“, in dem sich Hörer live unter Tel. 030/302040 zu Wort melden können.

(Barbara Grohmann)



Biete Hardware

Notverkauf! A1200, ext. Laufwerk, Joystick, Leerdisketten, viele originale Spiele, AJ 2/91 - heute, evtl. auch Einzelverkauf! Tel.: 07746/5169. Preis: VHB

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe 2 A500 mit Speichererweiterung, Farbmonitor 1084S, Fernsehmodul, A 320 Airbus, 3 Mäuse für 1000,- VB. Tel.: 07309/6532

Verkaufe A500 Plus, 2 MB + 2 Floppy + Action-Replay 3, ca. 150 Disks + 3 Boxen, Monitor 1084S, AJ ab 12/91 bis heute + Kick 1.3 u. 2.0, Tastatur defekt + Zubehör für DM 850 Tel.: 030/6143385

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verk. A500, Monitor, Action-Replay MK 3, Maus, Joystick, viele Spiele, Diskbox und Mauspad! 1 Jahr alt, 100% ok! VB DM 800 Tel.: 05731/4231

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör Tel.: 02624/6435

A1200 130 MB-HD, 2 MB RAM, 2 Laufwerke, Handschanner 400 dpi, 1084S Monitor, Epson LX 400 Drucker, diverse Software ca. 150 Disketten VB 1600,- Tel.: 02721/71116

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, Joysticks, Spiele, usw. zusammen für nur DM 499! Tel.: 09371/68738

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe Festplatte für Amiga Tel.: 02624/6435

Verkaufe Festplatte für Amiga Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 1200 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe Speichererweiterung für Amiga Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 + Zubehör Tel.: 02624/6435

Verkaufe PC Complet-System! Tel.: 02624/6435

Verkaufe Festplatte für Amiga Tel.: 02624/6435

Verkaufe Drucker 124 Citizen DM 350 Tel.: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 3 Joysticks, Monitor 1084S, Spielbuch, Betriebssoftware und viele Spiele für DM 700 Tel.: 02661/3055 fragt nach Fabian

Verkaufe Amiga 600 HD 30, 2 MB, ext. Laufwerk, Monitor 1084S, Drucker P-109, 3 Joysticks, Maus, viel Original-Software, nur DM 1.600 Tel.: 05321/46206

Bitte melde Dich! Verk. A1200 100% ok 7 Monate alt wegen Systemwechsel VB DM 630! + 2 Joystick + Anstoß-Original VB 680,-! Tel.: 02381/443177

Verk. A1200 mit 66 MB-HD inkl. Mon. A1942, LC 206 Drucker, 2. ext. Laufwerk, 8 akt. orig. Spiele, 400 Leer-Disks mit Games + Disks = DM 1.400 ohne = DM 1.100 Tel.: CH + 313322857

Verk. Amiga 500 mit Maus, Software, 1 MB, Spiele und Atari 1040 mit: Maus, Spielen, S-W Monitor, Drucker Epson LX 850 für DM 750 VHB Tel.: 0621/3392760

Amiga 1200, 84 HD, 2 MB, 2 x 3,5" Laufwerk, Boxen, Spiele z. B. Anstoß, Epic uvm. alles 100% ok! 1 Jahr alt. Nur DM 1.000 Tel.: 05404/71151 ab 18.00 Uhr

Verk. A1200 + 1 Joystick mit org. Software wie Syndicate, Darkmere, Desktop-Dynamite etc. 1/4 Jahr alt DM 500 Tel.: 06103/65139 ab 18.00 Uhr

Verkaufe A1200, 2 MB mit 260 HD, 4 Monate alt und Spiele gegen Gebot, ruft an Tel.: 03461/501812 fragt nach Alexander

Amiga 2000, 2 x 3,5 Laufwerke 50 MB

Festpl., Turbokarte, 2 Mäuse, 5 org. Spiele, Phil.-Colour-Monitor, Joystick, 1 Monat alt, VB DM 1.800 Tel.: 05381/70619 nach 15.00 Uhr

Verkaufe A500 mit 1MB (Uhr) DM 350, Ambermoon DM 50, L. o. Kyrandia DM 30, Historyline DM 40, eine 1 Monat alte Swatch Beepup mit Numeric-Funkempfänger für DM 200

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, 2. Laufwerk, TV-Modulator, Maus, Joystick und 10 Original-Spielen, alles 100% o.k. für DM 250 Tel.: 02233/70120 (Thomas)

Verk. A 500 1MB + Farbmonitor Philips CM 8833-II + 1 org. Progr. + 100 Leerdisk + Maus + Diskbox + 13 AJ Hefte + Joystick für DM 600, Abholpreis Tel.: 03378/801832

Verkaufe A1200 HD 40 mit 68030er Turbokarte, 6 MB RAM und externes 5,25" Floppy. VB DM 1.100, Helmut Saater, Im Winkel 2, 88085 Langenargen Tel.: 07543/1230

Systemwechsel: Amiga 500 zu verkaufen, 1 MB, 1084 Monitor, 13 originale Spiele + LC-Star 10 Drucker und viel Zubehör mind. DM 850, Gebote an Pat Flach, Am Steinberg 23, 65719 Hofheim

Verkaufe A500-1MB-Bootselektor, 2. Laufwerk, 660 Disks, Profex-Farbmonitor, Freezer-X-Power, Seikosha SP-2400 mit Ersatzfarbbändern, Sounddigitizer, 5 Org.-Spiele, X-Copy u. Tools, 33 ver. Zeitschriften, 3 Joystick u. a., VB DM 1.750,- inkl. Versand. S. Manthei, A.-Bebel-Str. 1, 02681 Wilthen, Fax 03594/705528

Topangebot: 1200 Amiga Profex Stereo Monitor + Zubehör + 60 orig. Spielen u. a. Elite II, Die Siedler, Anstoß; Preis DM 700,- Tel.: 02232/35560

Verk. A500, 3 MB, 105 HD, 2 LW, Philips-Monitor, 051.3+3.0 + viele Programme wie DP 4 Diropus + Org.-Spiele und vielen Disks Tel.: 0221/3602698

Verk. A1200 + Star LC 100 Farbdr. + 2 ext. L. + Maus + Abdeckhaube + WB 3.0 + Bücher + 7 orig. Spiele Tel.: 03831/3803960 NP DM 1.800 VB DM 1.200 Christoph Richter, Lion-Feuchtwanger-Str. 55, 18435 Stralsund

Verk. A500 + 1 MB Erw. + Festpl. A 590 + LW + Farbmon. + 150 org. Spiele + 30 Disk + Handbücher + 3 Joysticks VB DM 1.800 Berlin 030/4271868 von Mo.-Fr. 19-21 Uhr Stefan

Biete Quantum 40 MB Festplatte mit Controller für A2000 DM 250 Christian Maier Zehrenbühlstr. 8, 72070 Tübingen (Bitte Telefon-Nr. angeben)

Super Amiga 500 Plus und eingeb. 500 2 MB, 2 Laufwerk, Monitor 1084S, Farbdrucker, 350 Disks mit Cool Spot Mortal, Kombi etc. 60 x Amig. Neupr. DM 3.300 VB DM 2.400, Prussner Jan, Kiutstr. 43, 31787 Hameln

Biete CD32 mit 8 Spielen z.B. Microcosm für DM 500 Amiga 500 Spiele - Uridium 2, Donk, Bat 2, Eishockey Man., ComSat Classics, Preise DM 20 bis 40 ab 18.00 Uhr Tel.: 05502/3556

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, HF-Modulator A520, Abdeckhaube, orig. Softw. (Fire and Forget, Kyrandia, und Syndicate) alles 100% o.k. für nur DM 450. Resch Thomas, Hauptstr. 74, 01814 Kleinhenndorf

Verkaufe Amiga 12000, 2 MB, 320 MB Festplatte, Monitor und Zubehör für DM 1.800 Tel.: 05421/5427

Verkaufe Amiga 500 Festplatte 120 MB

für DM 500. Tel.: 06063/57522 (Sascha) ab 19.00 Uhr

Amiga 500 mit 2 MB Speichererweiterung + 2 externen Laufwerken für insgesamt DM 600. PS: Preis ist noch verhandelbar! Karabag Özkan, Ziegel Str. 12 d, 33824 Werther

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 1000, 1 MB, Speichererweiterung, Farbmonitor, 2 Laufwerke, ca. 250 Disketten, Bücher und viele originale Spiele Tel.: 02595/9310

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, TV-Modulator A520, Mouse, Pad und Original-Software (Energimanager, Wrestlingmania, Workbench 1.3) + Lektüre für lasche DM 475, Moritz Gerko, Lindekam 18, 47199 Duisburg

Amiga 1200, Monitor 1942, originale Spiele, 24 Nadeldrucker, 6 Monate alt, umständehalber nach Gebot zu verkaufen Tel.: 0203/703170

Verkaufe A1200 + 3 MB RAM + 260 MB HD + GVP 68030/40 MHz-Tk Robard + ext. LW. + Monitor + 10 originale Spiele für DM 2000 Tel.: 08161/62912 (Ingo)

Verkaufe Amiga 500 + (1 MB 1 Jahr alt) Farbmonitor + Maus + Fernbedienung für CD Laufwerk + Diskettenlaufwerk + Tastatur + mindestens 10 super neue Spiele Ausstattung schwarz, Preis VB DM 1200 Norbert Robbenmenke, Am Erdkamp 14, 49632 Essen Tel.: 05434/649

Verkaufe: 1CD-TV mit Fernbedienung, 3,5 Laufwerk, Maus, Tastatur, 1 CD; VB DM 450 Tel.: 05653/1535

Verk. A600 mit HD 30 MB, 2 MB RAM, Kickstart 1.3 und 2.0, Maus, Joysticks, 4 Originale + 100 Disk für DM 700, Döring Maik, Handwerk 1, 02791 Niederoderwitz

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, TV-Modulator, 2. Laufwerk, Maus, Joystick, + Zubehör, div. Spiele + 90 Disketten, 100% o.k. Preis DM 350 Tel.: 02362/75979

Verk. A500 1 MB + Monitor 1085S + Maus + 2 Joystick + orig. Games, Bundesl. Man. Prof., A-Train und über 60 andere Spiele wie Anstoß, Street Fighter 2 für DM 800, Tel.: 0221/7003309 Marian

Verkaufe Amiga 1200 + ext. Laufwerk + Monitor + Drucker (Star-LC 10) VB 700, Tel.: 095342/1091 Holger

Amiga 500, 2,5 MB, 80 MB-HD Monitor

Gratis Katalog mit...

...über 2000 Spiele für PC. Jeden Monat neu und jeden Monat ca. 100 neue Spiele mehr im Angebot! Also gleich Katalog anfordern, **kostenlos** und ohne Kaufzwang, bei

Vertriebs GmbH
Hohenzollernstr. 90
80796 München
Tel.: 089/307 33 33
Fax 089/307 788 76

1084S, Maus, Joy, Action Replay MK IIF, 2. LW, Speichererweiterung auf 1 MB, VB 1200, Tel.: 0234/590937 ab 19.00 Uhr

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, 4 MB RAM, 120 MB Festplatte, wie neu für DM 1850, Schober Thomas, Wiesgasse 18, 89335 Ichenhausen

CD32 + 4 Games + 17 Bit Coll. + Pandora CD + Communicator-Midi, Foto CD-Software beides ca. 2,5 Mon. alt DM 750, verk. auch einige originale Spiele Tel.: 08161/63356 (Veit)

Stop! Verk. A1200 2 MB RAM, 261 MB HD, Op. Maus, 2 Joyst., Monitor, 6 orig. Games für 1500, Tel.: 036424/22256 ab 18 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit Kickstart 1.3 und 2.04 Plus, 2,5 MB Monitor 1081, 2 Mäuse, 10 Spiele, 2 Joystick, Modulator für DM 1000. Tel.: 02064/36034

Verk. Gameboy 1 Jahr alt! Mit fünf Spielen 100% in Ordnung z.B. Speedball 2, Motocross Maniacs 75 DM. Tel.: 04343/7264 frant nach Ron

Verk. Master System 2,5 Monate alt mit 7 Spielen 100% in Ordnung. z.B. Alien 3, Sonic 1+2, Tazmania. VBH DM 500. Tel.: 04343/7264

A 500, 6 Mega RAM, 40 Mega Festplatte, Drucker, Speichererweiterung, Turbokarte, Farbmonitor, über 120 originale Spiele u. Anwenderpr. 100% ok DM 2800. Tel.: 0621/1563956

Verk. Festplatte mit 80 MB und 2 MB RAM VB 350. Verk. z. B. Mods, G. Courts 2, Indy 3, ADV. u. v. m. Tel.: 05632/60588 Jens. Suche z. B. Demos v. B. M. 3

A500 + 1 MB + 2. Laufwerk + 1 int. Laufwerk, ext. Monitor + 20 orig.-Prg. + Action-Replay II + 5, Bücher + 3 Joy. + 2 Mäuse + Bootse. + 20 Leerdisk für nur DM 800. Jürgen Müller, Prinz-Eugen-Str. 83, 88069 Tettngang 1

Verk. A 500, 130 MB Festplatte, 2 MB RAM, 2 LW, Proz. 68020, MK 3, Monitor, 500 Leerdisketten, alles zusammen DM 1550. Bez. durch NN oder Vork. Tel.: 07532/2265

Amiga 500+ mit Turbokarte 16 MHz u. 2 MB RAM 600 DM. Modem 2400 Baud mit Kabel u. Software DM 150. Gentsch Matthias, Astenweg 28, 04209 Leipzig

Biete A500 + 1 MB + 2. u. 3. Laufwerk + Monitor mit Filter + Epson Drucker + Literatur + 600 Disks + weiteres Zubehör gepflegt NP 2500 für 999, Tel.: 05171/54815 ab 18 Uhr

Verkaufe A500 1 MB, tech. 100%, Trubokarte 68020 mit 1 MB 32 Bit RAM, HD 85 MB 6VP 52 mit RAM-Option, Techno Sound Sampler, Akustikkop. Tel.: 07052/4945 18 - 20 Uhr

Verkaufe A500 mit Burntime für 120 DM. Ruft an unter 04537/7282 (Matthias)

Verkaufe CD32 mit 9 Spielen für DM 500! Tel.: 06271/71348

Verkaufe A600 20 HD + 2 MB Arbeitsspeicher + Monitor 1084, 1 Joystick + jede Menge Software + sehr viele Amiga Joker-Hefte. Jetzt anrufen 0271/20660 VB 800

Amiga 1200, 2 LW, Monitor CM 8833, Dir. Disketten HAMA Genlock S 290, HAMA Videocut 200, HAMA Digitizer 4.0, Fachbücher u. v. m. VB 1950,- Tel.: 06044/8912

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, Monitor, Mouse, Joysticks, Büchern und originale Spiele wie: Pizza Connection, Bundesliga

Manager Prof. und Lemmings sowie zahlreiche Leerdisketten, Bücher und Zeitschriften für DM 650. Tel.: 07150/5709

A500 +, 2 LW, Monitor, TV Modulator, Joyst. Maus, Literatur, originale Spiele usw, kompl. für VB DM 900 Tel.: 036921/96085

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, 2 Joystick, 17 originale Spiele (LW, Prozessor) für zus. DM 450 nur schriftl. an C. Niedwrok, Elsterstr. 38, 04109 Leipzig

Biete A 500 mit 1 MB RAM und Action Replay für zusammen DM 250. Bei Einzelverkauf Preis nach Vereinbarung. Nur schriftlich an H. Fleischer, Altenburgerstr. 24 A, 04617 Haselbach

CD32! 2 Monate alt, inkl. 6 Spielen (Microcosm, Wing Commander, Disposable Hero u. a.) VB DM 400. Tel.: 02232/28145

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 1 Joystick, 1 Maus und Geräteanschluß an den Fernseher. Außerdem Bücher und 24 Top-Spiele. Nähere Informationen: Tel.: 0941/90475

A1200 + 80 MB Festplatte + 2 LW + Textverarbeitung + Kopierhardware + 8 originale Spiele DM 1200 (NP DM 2200) Tel.: 07425/5838

Suche Hardware

Dringend! Suche eine Maus für den Amiga 500. Wenn möglich 100% o.k., ruft sofort an! Tel.: 07625/1484 (Jörg)

Suche Festplatte für A500 anschlussfertig mind. 100 MB! Günstig! Tel.: 5002620/0221 ab 10.00 Uhr.

Suche dringend Trubokarte für Amiga 500+ Tel.: am Wochenende 04221/87588

Suche Monitor 1084S bis DM 150 Tel.: 05146/8689

Biete Software

Im letzten Heft ist uns ein bedauerliches Mißgeschick unterlaufen: Die Software-Angebote wurden versehentlich unter „Suche Hardware“ abgedruckt. Entschuldigt bitte diesen Lapsus, wir geloben auch feierlich Besserung!

Verkaufe Amiga Orig. Siedler DM 40, Cool Spot DM 35, Tornado DM 45, Flashback DM 40, Elite 2 DM 40, ruft an Tel.: 09664/651 (Klaus)

Fairlight * Verkäufe neuste Amiga Software! Tel.: 05161/2433 Ask for Marcus! Kein Tausch! * Fairlight

Verk. Originale: Cool Spot, Police Quest 3, Turrican 3, 1869, Desert Strike, Stardust, Castels, Indy 4, Rampart, Gunship 2000, u. v. jedes DM 50, Tel.: 09722/1628

Verk. Goal DM 25, A-Train DM 50, Flying Fortress DM 40, Bundesliga Manager Prof. DM 40,—, Sim City/Populus DM 50,—, Überraschungspaket 3 Stück DM 40, Alles neue Org., Dengler Alex, Dr.-Boecale-Str. 10, 92331 Parsberg

Battel Isle + Data 2, Hystory Line, Chaos Engine, M1 Tank Platoon, Syndicate, Castles 1, Kings Bounty, Hero Quest + Data, Lost Patrol, Dino Wars, First Samurai, Siedler, VB Tel.: 08444/7098

Fugger, Powermonger, Shadow Sorcerer (SSI), Megalomania, Lords of Rising Sun, Kick Boxing, Strikefleet, Celtic Legends, TV Football, Inter Phase, Oil Im. Tel.: 08444/7098

Biete Software Man. (55); Sim Earth/City (40/20); Eishockey-Manager/BMP. (45/45); Die Siedler (60); Aufschwung Ost (40); Trivial Pursuit (20).Tausche auch gegen: Dune 2; Civilization, Pizza Connection; Turrican 2.3; Alien Breed, Indy 4. Also, schnell melden! Tel.: 02822/2456

Verkaufe originale Spiele: Ishar 2, Elite 2; Die Siedler, Gunship 2000 für je DM 40 natürlich m. Verp. und Anl. T. Lehnert, Surenburgstraße 60, 48429 Rheine

Verkaufe Amiga-Spiele: Formula One Grand Prix, Silent Service II, Goal, MicroProse Golf je DM 30, (Marcus) Tel.: 07236/8623

Verkaufe Simon The Sorcerer (50), Legend of Kyrandia (40), Jonathan (40, DM),Indy 4 (30) und Trolls A1200 (20) Tel.:06181/850451

Verk. od. tausche für Amiga 500 Zak McKracken 25 DM, Kyrandia DM 40, Kings Quest 4 + Handbuch DM 45, Tausch gegen Ishar 2, Amberstar u. ä. Tel.: 02451/69944

Verkaufe/tausche Originale für A500: Erben d. Throns, 1869, Aband. Plac.,Patrizier, Anstoß, Steig. Hotelm., On the Road, für Mega Drive: Shining Force,Soccer, Holzmann Detlev, Am Greihing 11, 61200 Wöhrfersheim

Verkaufe Eiskockey-Manager DM 20, Bundesliga-Manager P. v. 2.0 DM 20, dazu Editor-Diskette DM 10, originale Spiele Tel.: 08562/1552

Verk. Eye of the Beh. 2, Dune 2, Anstoß (je DM 45), BMP V. 2.0, Mad TV, Eishockey-Manager (je DM 35) TV Baseball, BMP Black Gold, POC (je DM 20) Tel.: 04681/3773 (Tade)

Verk. Orgi. Die Siedler, Lemmings 2 je DM 50, Chaos Engine, Goal je DM 40, Oh no! More Lemmings DM 30, Demos zu Spielen wie z. B. (Der Clou) Tel.: 02225/17561

Verkaufe: Microcosm für CD32; suche auch CD32 Titel; Verkäufe HD 2,5 Zoll 80 MB für DM 350, Tel.: 0781/30802

Verkaufe Originale: Gunship, Dungeon Master, Midwinter, Great Courts 2, Kings Quest V je DM 20, Shanghai DM 15, oder alle DM 100, Geisenhof Peter, Oberdorfstr. 5, 55262 Heidesheim

Stop! Biete neuste Software zu Superpreisen. Schreibt mit DM 2 Rückporto an: G. Schenk, Hannoverschestr. 52, 55278 Seelzen

Amiga-Software günstig abzugeben Tel.: 04821/176296 nach André fragen

Verkaufe Spiele für A500! Das Erbe, Das Erbe 2, Aufschwung Ost, Das neue Bi-Fi Adventure u.v.m. Liste gegen 1 DM in Briefmarken anfordern. Grunemann Sven, Finsterwalder Str. 9, 13435 Berlin

Verkaufe brandneue Originale: Mr. Nutz, Eish.-Manager, Lionheart, Chaos Engine, Blastar, Turrican 3, Die Siedler je DM 35, 2 zusammen = DM 55, TRI. CH + 31332128157

Verkaufe Original! Space Quest IV für Amiga zum Preis von DM 30, Zahle Porto selber. 100% o.k., komplett deutsch und originalverpackt! Keine Raubkopie! Britz Christian, An der Grünhohl 5, 60437 Frankfurt

CD32-Spiele zu verkaufen/tauschen: Disposable Hero; Prey, 3D-Action; Gunship 2000, Helikopter-Simulator, Demo-CD, Demo-Level von Pinball Fantasies, Microcosm, Animationen sowie Workbench 4.0xx; gegen Gebot. Christian Fedder, Hanebuthwinkel 23 A, 30655 Hannover, Tel.:0511/690237

Wer sucht Futter für seinen A500? Habe viel zu verkaufen. 100% original! Liste anfordern, 100% Antwort. Udo Richebächer, Friedhofstr. 34, 35418 Buseck

Jeder 3. bekommt ein Demo dazugeschenkt! Verk. Original Amos 1.34 DM 60, DM 50, Monkey 2, Combat Classics DM 40, Lemmings 2, Superfrog, Body Blows DM 35, Fire+Ice, B. Isle, Streetfighter 2, Wing Commander, Apidya DM 25, Wolfchild, Zac MC Cracken, The Oath Abredd, Sp.E. Assassin Sp. Project DM 15, Gunship, Navy Moves, Bubble Bobble, IKT Last Ninja 2, Turrican 1+2, Vampires Empire, Data Becker Demomaker, Joker 9/91 bis 1/94 je DM 5, Tel.: 07724/1226

Verk. Soccermania DM 40, Soccer M. Plus, Krouz AS P. Je DM 30, Hagar, Hyperforce, Reise z. Mittelp d. Erde je DM 20, Ulrich Venedey, Hardterstraße 221 a, 41748 Viersen

Verkaufe über 50 Spiele Liste anfordern (DM 1, Rückporto in Briefmarken beilegen), nur originale Spiele 100% o.k. Stef. Feil, Pragerweg 11, 73527 Schwäb.-Gmünd

Verkaufe F-117A Nighthawk, Software Manager je DM 47, Christoph Kolumbus neu für DM 52, Tel.: 0208/6835570 nach Martin fragen

Verk. Orig. Innocent DM 50, Steel Sky 45, Ambermoon, Larry 5, Jonathan DM 40, Cruise for Corpse, Police Quest 3, Maupiti Island DM 30, Isar 2 A1200 DM 25, alles DV, Maik Döring, Handwerk 1, 02791 Niederoderwitz

Biete Software: Dragonflight, Pools of Darkn. DM 40, Battel Isle Data 2, Castels, d. Queen o. Krynny, Buckle Rogers DM 35, Bards Tale 1+2 je DM 15,History L. DM 50, Winklmann Moritz, Kautzsch Str. 7, 01231 Dresden

Verkaufe die Amiga-Spiele: Lotus 1, Kick Off 2, Hunter, Red Baron, Mad TV, Historyline, Patrizier, Civilization, Transworld. Preise nach Vereinbarung. Tel.: 06172/82387 Rainer verlangen

Biete neuste Amiga-Soft, auch 1200. Liste bei: Oscar Buurkes, Kloosterstr. 8 NL: 6961 WT Eerbeek, Holland

Verkaufe North and South, Great Courts 2, Ultima 5, Treasure Island Dizzy, Batz, TVS Baseball, Tel.: 08395/666

Verkaufe 30 Originale für DM 250, (z. B. Humans, Zyconix, R-Type 2, Cool Croc, Twins), Helmut Sauter, Im Winkel 2, 88085 Langenargen, Tel.: 07543/1230

Space Legends (Elite, Wing Commander u. Megatraveller für DM 100), Syndicate DM 75, Kyrandia DM 75, Indy 4 DM 80, Interceptor DM 20, oder tausche gegen andere. Hagen Rommy, Weigandweg 45, 04249 Leipzig

Verk. 7 originale Spiele mit Verpack. für DM 100 (z. B. Dogfight, Red Baron) inclusive NN-Gebühr. Guter Zustand! Tel.: 06184/52992

Hi Freaks! Verkäufe über 200 Lösungen zu super Preisen. Fordert eine Liste an. Außerdem gibt es Sonderangebote: (solange Vorrat reicht): Jede Lösung DM 3, (+ DM 3 zum Gesamtbetrag als Porto) Indy IV, Ost, Elvira I - II, Monkey I-II, Eye

I-II, Keseuma, KGB, Larry I-V, Police Quest I-III. T. Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal

Public Donain! Über 1500 Games, Demos, u.v.m.! Alles legal! Infodisk gegen 2 DM anfordern bei Andreas Bund, Lerchenweg 4, 91589 Aurach - superbillig!

Verk. orig. Spiele je DM 30, Dog Fight, Mr. Nutz, Burntime, Civilization, Indi 4 je DM 20, Ishar 2, Gunship 2000, Muds, Special Forces u.s.w. Tel.: 0821/465884 Augsburg

Kaufe, tausche, verkaufe! Anstoß, Joe & Mac, Manchester United, Ishar II und Kyrandia gegen Pizza Con., Skidmarks, Cool Spot, Body Blows Galactic, Crazy Sports Football. Alles für A500 und alles 100% o.k. Tel.: 02272/7620 (Olaf)

Verkaufe folgende Amiga-Originale: DSA, Gunship 2000 je DM 35; B 17 DM 40, Campaign DM 25, A 320 Airbus DM 50, Metalmutant DM 10, Tel.: 05242/5015

Verkaufe 3 Wochen alte Orig.-Disketten Die Siedler für den Amiga 500 mit Codebuch, Anleitung und Referenzkarte für DM 60, Tüns Alexander, Streitstr. 33 f, 13587 Berlin

Verkaufe für den Amiga 500 44 Super-Games, 10 Demos und 2 Spielsammlungen. Ruft an: 06074/24937 (Holger)

Verkaufe: Mad TV; Maniac Manson je DM 20, Evil Garden, Spirit of Adventure je DM 10. Alles Originale. Tel.: 03563/93017 ab 18.00 Uhr.

Verk. Centerbase, Millenium, Populous 2 für DM 20, Interphase, Badlands, Muds, First Contact, The Collony, Shadowgate, Hillsfar für DM 10. Alles Orig. Tel.: 03563/93017

Verkaufe Original-Games und Programme. Starlord DM 60, Gunship 2000 DM 60, Elite 2 DM 40, Hired Guns DM 20, Reflection Animator 2.0 DM 60, Reflection 1.6 DM 30, Animator 1.6 DM 40, Air Support DM 20, Stormmaster DM 20, Starblade DM 20, Das Erbe 1+2 DM 10, 2 x Denis DM 40, 2 x Oskar DM 30, 2 x Deluxe Paint 4 DM 40, Beneath a Steel Sky DM 50, Falcon Mission Disk 1 DM 20, Falcon Mission Disk 2 DM 30, Wer alles will, bekommt es für nur DM 400, Tel.: 07154/16274 fragt nach Christoph

Vk. Microcosm Special Edition (= Mcosm + Sond Track CD und Microcosm T-Shirt) für DM 55. Björn Middelborg, Graf-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz, Tel.: 04503/72520

CD32: Overkill/Lunar-C DM 40, Seek + Destroy DM 45, Tel.: 0471/20100 ab 17.00 Uhr

Verkaufe: Airbus A 320 USA DM 60, und Bladewarrior DM 15, Tel.: 0961/33901

Orig.: A 320 Airb., BC-Kid, Assassin, Body Blows Gal., Fire + Ice, Jaguar XJ 220, Pinball Fant., Nigel M. WC. in Originalverp. zu DM 20, bis 30, Tel.: 04893/1071

Verk. 20 orig. Spiele für den A500 z. B. Simon t. Sorcerer, Kolumbus, Monkey, Island 2 und Legend of Kyrandia. Preis VB Tel. 04747/1426 (Nadja)

Verkaufe Originale: Burntime für DM 60, Body Blows für DM 40, Lure of the Temptress + Data DM 30, wie neu! Für Sega-Mastersystem SCI + Populous für VB Tel.: 06007/2763

Ältere Amiga-Originale! Spottbillig! z. B. Space Quest 4 DM 30, Turrican 2 DM 20, Amiga Funs je DM 10, Ruf: 05261/71403 (Jan-Arne)

Verkaufe Chaos Engine DM 25, Elite II

CD 32 DM 30 u.a. Alle Original + Anleitung + Verpackung Tel.: 04941/4241

Verkaufe Abermoon, Historyline je DM 45, Anstoß (1200), A-Train (deutsch) je DM 40, Battle Isle Data Disk II, Premier Manager, Crazy Sorts Football je DM 25, Klein Andreas, Alleestraße 18, 01591 Riesa

Verk. Simon t. Sorc., A-Train, Elvira 2, Epic, Indy 3, KO 3, Loom, F-18, Black c., Liste: A. Soldan, Hohe Birke 1, 36103 Flieden, Tel.: 06655/73682

Anstoß für A1200/4000 100% Original, Anleitung usw. sowie Spiele für Sega MD und Super Nintendo günstig zu verkaufen. C. Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin

Biete aktuelle Software für Amiga 500/1200 & PC!! Tel.: 07172/288/6912

Viele Orig.: Syndicate, A-Train + Set, Sensible Soccer, Hannibal, Lothar Matthäus, SSC, OTR, Simpsons, Centurion, Test Drive, Covert. Action, KGB, 1869, Tel.: 089/1665354

Verk. Amiga-Originale: Zak McKracken, Maniac Mansion je DM 35, Flashback DM 40, alle 3 Spiele 100% o.k., kompl. dt., mit Anleitung und kompl. Lösung; Reyher Uta, Bachstr. 15, 14542 Werder

Verkaufe Indiana Jones 4 kpl. dt DM 40, Larry 5 kpl. dt. DM 35 und Bundesliga Manager Prof. DM 30, Tel.: 00831/701893 (Matthias)

Top-Soft zum fairen Preis: Die Siedler, Aufschwung Ost je DM 40, Kaiser (ungebraucht)! DM 45, BMP Prof. DM 20 und Mad TV DM 10, Tel.: 07044/31766

Originale: Die Siedler, Burntime, Elite 2, Dune 2, Battle Isle + Data 1, Their Finest Hour, No. 1 Collection Tel.: 05448/8345 (Lorenz)

Verk. billig DM 20 bis 30! Originale A1200: 1869, Civilization, Body Blows Galactic, Jurassic Park, Alien Breed 2, 200L -A500: Putty, Lionheart, Tel.: 02053/48200

Verkaufe: Soccer Kid für A1200 DM 45, Body Blows für A500 DM 35, Another World für nur DM 25! Alle Spiele 100% o.k. Alle zusammen für nur DM 90, Tel.: 05951/2446

Verkaufe Pizza Connection DM 70., Software-Manager DM 65, Mad TV DM 30, F1 Grand Prix DM 55 und Chips Challenge DM 20. Schreibt an: Jörg Schreiber, Jakob-Fuchs-Str. 35, 95445 Bayreuth, Tel.: 0921/41113, alles 100% o.k.

Verschenke Software, Info gegen 2,- DM in Briefmarken Th. Brandl, Postfach 1221/02, 93156 Teublitz (C 64/Amiga/PC)

Verkaufe super Spiele: Anstoß DM 40, Syndicate DM 35, BMP Limited DM 30, Eishockey Manager DM 30, Titus the Fox DM 20, Sim Ant DM 20, Ruft mich an! Tel.: 08144/1527

Verkaufe Anstoß-Daten 94/95! Alle neuen Spieler, Orig.-Vereinsnamen, Real. Spielstärken, Auslandsvereine und -spieler, Stadien nur DM 15, Tel.: 05231/32131

Biete neuste Software. Liste anfordern bei: Philipp M. Kühner, Zum Aischbach 5, 74336 Brackenheim

Verkaufe Amiga-Originale: Siedler und Eishockey Manager DM 50, Dune 2 und Lothar Matthäus DM 35 sowie Software Manager DM 45, Tel.: 03491/613158

Verk. Orig. (500/600) Kolumbus DM 70, 200L DM 40, Pinball DM 40, Steigenberg Hotel DM 30, Tel.: 0651/65223 (Darius)

Verkaufe Beneath a Steel Sky DM 40, Human Race, Plan 9 from outer Space, Troodlers je DM 20, Deep Love DM 25, Joker Cheat Disk 1 + 2 je DM 10, beide zusammen nur DM 15, Tel.: 09281/93417 (19 - 21 Uhr) Andreas

G. Taylor Soccer, F19, Glücksrad je DM 15, Bills Tomato Game, Thunderhawk, Lotus 2, Calif. Games 2, Spirit of Adventure, Premiere, Dogdlebug je DM 30, Tel.: 04361/1238

Verk. Orig. Turri 3 DM 30, Epic DM 30, Gunship 2000 DM 40, Civilization DM 40, Antores DM 20, Whales Voyage DM 40 Battle Isle + Data 10, DM 50, Tel.: 08223/2101

Verk. Games! Wing Commander, Syndicate, Apocalypse, CAP, Burntime (AGA), Gunship 2000 (AGA) zu je DM 25! Alle zusammen DM 125, Tel. 02403/53621 (Alex)

Verkaufe über 40 orig. Top-Games und Klassiker: Elite 2, 1914 - 18, Siedler, Larry... Liste gegen DM 2 Porto bei: Conrad Leilich, Schoolmersterkamp 11, 22359 Hamburg

Biete Soft für A500, Liste gegen 1,70 DM Porto bei Ute Freyer Postfach 16039,44333 Dortmund

Software für Amiga und PC, sehr günstig. Marten Schmidt, Hauptstr. 4, 21614 Buxtehude

Biete Software für Amiga (500/1200) & PC! Verkaufe Kopierstation für SNES & SMD! Tel.: 05731/40094 od. 05731/96596

Löse meine Softwaresammlung auf! Biete diverse Software für PC, Amiga (500/1200), SNES und MD. Tel.: 05731/40094

Verkaufe Kopierstationen für Super Nintendo und Sega Mega Drive! Biete diverse USR Modems an! Tel. 05731/40094 od. 05731/96596

Biete diverse Spiele für SNES und SMD Tel.: 05731/40094

Biete brandneues, sehr gut erhaltenes Beneath a Steel Sky für nur 45 DM (inkl. Portagebühen), oder tausche gegen Software Manger Tel.: 07331/41836

Verk. nur im 3er-Pack A1200: Burntime, Alien Br. II, Total Carnage = DM 100; A500: Innocent Until Caught, Cliffhanger, Tornado = DM 100; Tel.: 06703/1805 Robert verl.

Verkaufe Dune 2 DM 35, The Game of Life DM 15, Virtual World (4 3D-Spiele) Tel.: 0503/38839

Originale: Eishockey Manager, Goal, Lemmings 2, Lionheart, Lotus 3, Pinball Fansies, Best of Best, Populous 2, Leander, je DM 30 Tel.: 02233/70120 (Thomas)

Mr. Nutz, Chuck 2, Lionheart, Curse of Enchantia, Plan 9, je DM 39, Les Manley, Elvira 2, L. o. t. Rings, Pod je DM 35, Kings Quest V, c. o. Arbor., Larry 2+3, je DM 30 Tel.: 02191/340287

Das Wahnsinns-Paket! 40 Originalspiele-Paket z. B. Wonderdog, Skidmarks, Mr. Nutz, Monopoly, Elvira, Riski Woods u. v. m. für DM 300, Tel.: 09391/6784 Meister Günter

Diverse Sportspiele wie z. B. Sierra Soccer, Lothar Matthäus u. einige Winterspiele u. v. m. für A500 zu verkaufen. Viele andere Spiele, z. B. Monkey Island II mit Koptlett-Lösung sind zu haben. Tel. 089/8121910 Martin

Biete Originale von BM Hatrick und Pi-

zza Connection (je DM 50) Tel.: 070944/31766 (Holger)

Originale: Yo Joe, Mr. Nutz, Cool Spot, Body Blows, Fire & Ice, Stardust, Lost Vikings, Chuck Rock II, Zool, Lotus 3, Elite 2 u. a. alles je DM 20. Tel. 037606/2622 ab 19 Uhr

Verk. wg. Systemaufgabe billig A 500er Orig. zwischen 5 und 40 DM. u. a. Yo! Joe! (DM 30), Turrican 3 (DM 35) BC Kid (DM 25) und Fire & Ice (DM 30) Tel.: 04141/68975

Billig Spiele zu verkaufen: Wing Commander und Monkey Island 2 für je DM 30. Wer beides kauft, DM 50. 3D Construction Kit 20 DM. Tel.: 07325/5479 Alexander

Verk. od. tausche Orig.-Soft für Amiga: A-Train, Dune 2, Civilization AGA, Uridium 2, Anstoß AGA, Red Baron Tel.: 0391/712809 (nach Nick fragen)

Verk. History Line DM 40; Battle Isle 1, Bundesl. Mang. Prof., Battle Isle Data 1 je DM 29. Power Up 19 DM oder tausche 4 der Spiele geg. ext. Laufwerk f. A500 oder alle Spiele geg. OS 3.1 - Zahle noch 30 DM drauf! Außerdem: Verk. Body Blows Gal. DM 35; Stardust, Crazy Football je DM 29; Assassin DM 19. Tilo Geertzen, Ruwerstr. 8, 50379 Erfstadt, Tel.: 02235/74632

Verk. mehrere originale Amiga-Spiele wie z. B. Indy, Invest, Transworld usw., Liste gegen frankierten Rückumschlag bei Boetscher Marcus, Am Schaenzel 17, 69151 Neckargemünd 2

Verkaufe CD32 mit 9 Spielen für DM 320. Tel.: 07624/2332 ab 18 Uhr

Original-Amiga-Spiele! Jedes Spiel für A500 oder A1200 nur DM 15 bis 40 DM. Liste für 1 DM Rückporto bei Dirk Martin, Lidwig-Wolker-Str. 35, 55252 Mainz

Verkaufe: Burntime, Buzz Aldrin's Race Into Space, Aufschwung Ost, Fallen Empire, A-Train und Wall Street Manager DM 40, Patrizier, Crisis in the Kremlin DM 35, Mad TV DM 15, Eternam DM 10, Air Bucks Vers. 1.2, Der Kristall, Battlemaster, Invest, European Super League DM 5 oder als Zugabe (1 Spiel) bei Abnahme von zwei und mehr Spielen. Tel.: 02064/52463

Verk. Orig. Amiga-Spiele für je DM 35. Art of War, Space Hulk, Battle Isle + 1 Data HL 14-18, Pacific Isle, Dune 2, Chaos E. Tel.: 021167/4433

Verkaufe Amiga-Originale, Preise zwischen 15,- und 35,- DM. Bitte Liste anfordern bei: Jürgen Müller, Prinz-Eigenstr. 83, 88069 Tettnang 1

Verk. Anstoß, Eishockey M., BMP Spezial E., Prestige Sammlung (mit TV Sp. Bash.) DM 40, Agony + Leander, Wing Commander, Sports Top Ten, Lothar Matthäus DM 35, Overdrive, W. Gr. Hockey II DM 30, Match of the day, Sensible Soccer 92/93 DM 25, Jaguar XJ 220, Goal, WWF DM 20, Bush Buck, Ork, World Class Leaderboard, Tennis Cup 90, Emlyn Hughes, Microprose S., Suspicious Cargo DM 15. Dörpstraat 5, 25836 25836 Osterhever

Verkaufe Steigenberger Hotel Manager, Thunderhawk, Premiere, Lotus Turbochallenge, Sensible Soccer u. a. alle 100% in Ordnung und Original! Schaidter Viktor, Bismarckstraße 7, A - 9800 Stütal/Drau

Der Patrizier DM 40, Lost Vikings DM 35 + Versandkosten, 1a Original-Spiele Tel.: 0221/175419

Verkaufe neuwertige originale Spiele:

Airbus 320, Syndikate, Nick Faldo Golf, Wing Commander, Silent Service 2, Desert Strike, Zool Tel.: 080266/787 ab 17 Uhr

Verkaufe günstig Amiga-Spiele + Hardware + Disketten und CDTV Zubehör. Sowie Musik CDs + Videofilme. Liste gegen Rückporto: A. Schuessler Alexander, Holzackerweg 7, 35274 Kirchhain

Verk. o. tausche: Siedler, Apocalypse, Flashback, W. Commander, Nigel Mans. AGA. Suche: Simon t. Sorc. AGA, Cool Spot... (nur Originale) Tel.: 04403/71518

Verkaufe Amiga-Originale: Soccer Kid für A1200 DM 30; One Step Beyond DM 15 od. tausche One Step .. gegen TV Sports Basketball Tel.: 0391/5615310

Biete Microcosm (CD32) DM 50; Elite 2 Frontier DM 40; Civilization DM 40 und Brutal Football (CD32) für DM 30 Tel.: 0531/844403

Verkaufe neuwertiges Bundesliga Manager Prof. für DM 40 (Original) Müller Alexander, Brückweierweg 2, 66539 Furpach

Mad TV, Titus the Fox DM 15, Elvira Arcade Game DM 25, Lothar Matthäus DM 30, Burntime, Transarctica, Anstoß DM 40, Corporation DM 20, Final Base, Demomaker DM 45, def. 2. Laufwerk DM 50, Tel.: 05365/8373 (Jens) ab 17 Uhr. Tausche auch!

Snackzone BIFI I+II, Backstage, Karanalz-Cup, Das Erbe I+II, Telekommando I+II, Das Europa Spiel, Helikopter-Mission usw. je Disk 2 DM. Info anfordern! Tel.: 0231/457959

Neue PD-Spiele-Serie! Fordert den Katalog bei GILL-Disk, Fparweg 8c, A - 8010 Graz an.

Verk. BMH (A1200) 60 DM, Beneath a Steel Sky 40 DM. Suche: Die Siedler, Ambermoon, Simon the Sorcerer (AGA). Zahle DM 35/Spiel Tel.: 07231/55367 ab 16 Uhr

Verkaufe/tausche: 1869, Knightmare, Shadow Lands, Starflight 2, Antares, AP 2, Medieval Warriors, u. a. Preis VB, Tel.: 06431/25231 (Jürgen Braun)

Verk. Orig. Indiana Jones IV, Monkey Island, Wing Commander + Buch (DM 20-30), Battle Isle, Data, Historyline, Battle for Britan VB Tel.: 09122/4616

Heimdall 2 DM 65, Imposs.. Mission, T. S. IE. DM 60, F 1, Goblins 3, Lemmings 2, Fantastic Dizzy je DM 45, B. C. Kid, Soccer Kid, Titus the Fox, Dennis, Goblins 2, Tornado je DM 40, Prime Mover, Ambermoon, Cosmic Spacehead je DM 50, Turrican 3, Burntime, Big Box je DM 35, The Lost Vikings, Blastar, Overdrive, Winter Gold je DM 30, Suttel, Team Yankee je DM 20, Chr. Kolumbus DM 55 Tel.: 03693/42234

Amiga 1200 Originale Body Blows Gal. DM 30, Ishar 1 AGA DM 20, Ishar 2 AGA DM 20, Amiga 500 Originale: Tiki DM 10, Oops up DM 10, Power DM 10 Tel.: 06103/85761

Biete Spiele für Amiga 500 nur Originale! Genesis Lotus 3, Jaguar XJ 220 je DM 20 Tel.: 03735/24339 ab 18 Uhr fragt nach Ingo Seidel

Biete A500-Orig.: Emerald Mine 1+2 je DM 15, Larry 2+3 Je DM 20, L. Matthäus DM 30, Eye of the Beholder 1 DM 20, 1869 DM 35, Bundesl. Man. Hatrick DM 60 Tel.: 09851/1731

Öster.: verk. für CD32 Ultima, Body Blows DM 45, Microcosm DM 50, Pirates Gold DM 40, ver. auch ASM (92/3/4) je

DM 3 suche günstigen A600! Tel.: 0541234442, Markus ab 17 Uhr

Verkaufe BM Hatrick f. DM 60, Pizza Connection DM 30, Aufschwung Ost DM 20, alle 3 Spiele f. DM 100 oder tausche gegen Siedler, Burntime; nur Orig.! M. Reiche, Pfarrhäuser 9, 04688 Mutzschen

Orig. Wh. Voyage, B. Blows-Galakt. Ishar 2, AGA, Superfrog, Epic je DM 25; Bl. Crypt, Leander, Sil. Service 2 je DM 20, suche auch Soft! K. Kräft, J-Auer-Str. 3, 07747 Jena Tel.: 03641/372202

Öster.: verk. Beneath Sky DM 50, Lost Vikings DM 40, Wing C. DM 30, MI 21 DM 30! PP, ASM PT, PCP für je DM 3! 0043/5412/2304 Mario, nur am Wochenende, Ferien

Verk. Campaign 1 DM 30, Space Crusade + Data-Disk, DM 25, Hannibal DM 30, BMP Limited Edition DM 35, Ambermoon DM 40, Stardust DM 20; Tel.: 0201/772643 ab 14 Uhr

Verkaufe Marken-Leerdisketten (Fab. Neo) DD, 10 St für DM 6, 100 St für DM 55! Sowie Top PD + Shareware Gratiskatalog anfordern unter Tel.: 02341/9409753

Suche Software

Wer hat Neuromancer für A500? Ich suche das Teil ganz dringend! Zahle (mit Originalverpackung) bis DM 50. Tel.: 0711/283691 (ab 20.00 Uhr) Es EILT!

Su. Cadaver Disc 2 Orig. oder Sicherheitskopie völlig legal, da ich Original besitze (bis DM 10). Wenn möglich Raum MA-LU! Tel.: 06237/6387 (zw. 14.30 und 19.30 Uhr)

Suche Original von Larry 5 und Plan 9 from O.S.! Nur komplett deutsch! Tel.: 0391/223668 (Denis)

Dringend! Suche Red Baron und Formula 1 Grand Prix 100% o.k. und Original mit Anleitung! Für Amiga 500. Tel.: 07625/8237 (Alex)

Suche für A500 folgende Originale: Black Crypt; Battle Isle, Datadisk I und II; Perihelion; Elfmania (nur mit Anleitung und dt. Verpackung) Tel.: 03921/981683

Suche wegen Bugbefall Kopien folgender Disks: Lionheart 2. und 4. Disk; Superfrog 4 Disks; Stardust 3 Disks. Vielen Dank schon mal! Stückrath Christian, Albert-Schweitzer-Str. 31, 34454 Arolsen

Suche Spiele für A600! Bitte schick Liste an: Ralf Jurke, Dorfstr. 69, 02829 Deschka. PS: Zahle bis DM 40, Suche auch Tips und Tricks!

Suche Dynablaster mit 4-Spieleradapter! Bezahle gut! Tausche auch gegen 1869 (kaum gebraucht) mit Anleitung und Verpackung. Suche auch Empire! Tel.: 0230/18401 nur Montag, Dienstag ab 14.30 Uhr.

Suche Sicherheitskopie von Pizza Connection Disk 1. Zahle DM 10. Roland Schröter, Am Sieglrang 30, 95666 Mitterteich

Suche dringend den Bundesliga Manager 1 von Software 2000! Nur Original mit Anleitung und Verpackung. Zahle gut! Tel.: 030/3635626 (Torben)

Suche für Amiga 500: Might and Magic II und einen Virenkiller, der mir gegen den "Australian Parasitenvirus" hilft. Bezahle gut! Tel.: 02208/3906 (Georg)

Suche Anstoß; Chr. Kolumbus, Pizza Connection, Dune 2, Preis VB; Soldan Andreas, Hohe Birke 1, 36103 Flieden. Tel.: 06655/73682

Achtung! Suche dringend Vermeer (Ralf Glau Edition) für Amiga 500. Biete bis zu DM 60. Tel.: 07256/6430

Suche Real 3D V2.4 oder tausche gegen Imagine 3.0. Verkaufe 19200 Turbo Mode u. VB DM 300. Tel.: 0541/17981 Stefan 20-21 Uhr

Suche für Amiga Theme Park M. a. Covert Action für je DM 5, Michael Hoos Tel.: 02364/14852 Mo-Fr ab 16-17 Uhr

Dringend! Suche für Amiga TV Sports Basketball! Zahle gut! Tel.: 02104754070 Daniel

Suche S. E. U. C. K. den shoot em up Constuction Kit. Nur Original. Biete DM 25 und D-Paint 3 biete DM 40. Die Programme sollten 100% o.k. sein. Schreib mir. Büscher Uwe, Harringerstr. 10, 26524 Hage

Suche verzweifelt das Spiel Sword of Sodon Original + 100% o.k.! Meldet euch bei: Sebastian Grupe, An der Nienburg 28, 29227 Celle

Suche gute reale Black Jack Simulation, biete Höchstpreise, bitte keine Shareware oder ähnlichen Schrott anbieten, zahle per NN, Henning Grothe, Maibergstraße 11, 31840 Hess. Olenndorf

Suche das Spiel Loom (nur Original und 100% o. k.). Zahle bis DM 20. Ingo Schillgalies, Am Westerfeld 61, 27619 Schiffdorf

Suche für Amiga 500, Anstoß DM 25, Another World 2, Lionheart je DM 20, Maniac Mansion 2, Zak McKracken, Indy 3 je DM 15. 100% o.k. u. Original Tel.: 04822/1204

Suche Originalspiele für C64! Zahle für Original Atakis DM 25 TL.: 0212/319459 ab 18 Uhr

Suche für den Amiga It came from the Desert, nur Original und in dt. Tel.: 0951/64934

Suche Games Summer Edition, Hillsfar, Keef the Thief, Mindbender, Neuromancer, Omega, Renaissance, Angebote an: Torsten Kaschik, Frühlingstr. 5, 73072 Donzdorf

Suche Battle Isle 1 für Amiga 500. Nur 100% o. k. mit allem drum und dran! Nur komplett deutsche Version! Zwischen 20 und 30 DM! Nur Original! Tel.: 059267/3446

Suche Amberm., Civiliz., Conques., Historyline, Hannibal, Simon t. Sorcerer, Ultima 6, Ishar, Transarctica, Whales Voyage, Mad News, Kingmaker, King's Quest 6, Lost Viking Tel.: 03946/53028

Mir sind die letzten drei Disketten von Regent kaputt gegangen. Disk 4, 5 und 6. Wer kann mir Sicherheitskopien schicken. Biete 20 DM für die Kopie. Krüger Thomas Tel.: 0172/3707126

Tausche

Tausche/verkaufe: Anstoß, L. Matthäus, Sensible Soccer, Wing Commander, Speedball 2, Populous 2, Big Business u. v. a. geg. Bundesliga M. Hatrick; Tel.: 089/492592

Tausche: Pizza Con., Dogfight, Simon, Legend of Kyrandia gegen: Kings Quest 6

oder andere gute Games Tel.: 034497/70147 nur Originale 100% ok!

Tausche The Chaos Engine oder T2, The Arcade Game gegen Jurassic Park (600) Nur gegen 100% Originale, hoffe auf schnelle Antwort Tel.: 03502/463 Marco

Tausche Originalspiele 1869, Fort Apache gegen Software Manager und Cash, Railroad Tycoon gegen Flashback und Bun. Manager Prof. + E-Disk geg. Desert Strike. Gau Wolfgang, Tulpenhof 2, 59192 Bergkamen

Tausche Originalspiele. Aufschwung Ost, Transworld, Football-Manager World-Cup-Editon 90 gegen Orig. Pizza Connection. Gau Wolfgang, Tulpenhof 2, 59192 Bergkamen

Tausche Beneath a Steel Sky gegen Indy IV und Maniac Manison gegen Zak McKracken. Nur Originale! Tel.: 07345/6290

Tausche Wing Commander, BMP 2.0 und Winter Olympics u.a. gegen Abermoon. Biete höchstens 3 davon Adresse: Ronny Ehrlich, Oststr. 98, 08393 Meerane

Achtung! Tausche (100% o.k.) Softw. Orig. History. 14-18 gegen Der Clou, Pizza Connection gegen Software Manager oder Centurion + Chuck Yea. ADV. F. Trainer 2.0 gegen Whales Voyage. Werner Torsten Tel. 06468/355

Tausche Red Baron, Die Siedler oder Spec. Forces gegen Mad TV, Burntime, Hexuma, Ancient a.o.w.i.t. Skies, Lure of Temp. oder Shadow! Tel.: 09289/416 Christian

Tausche Caesar, Nam, Water 200, Kolumbus, Elysium u.a. d. Centerbase gegen Aufschwung Ost, Pizza Connection, Elite 2, Hanse 2, und Death or Glory, Tel.: 02064/36034

Tausche und kaufe Spiele für Amiga 32, habe: Prey, Zool, Total Carnage, Morph, Arabian Nights usw. Suche auch einen Club für Amiga 32, ab 18.00 Uhr Tel.: 07022/48690

Tausche Storm Master oder It came from the Desert 1+2 gegen Darkmere, Lure of the Tempress oder Whales Voyage. Oerter Alex, Udalrichstr. 19, 80933 München

Tausche Anstoß gegen Die Siedler; Indy 4 gegen Hannibal; Amberstar und Turtles gegen Historyline; Elvira II gegen Ambermoon. Außerdem noch zum Tausch: Patrizier, 1869, Kathedrale, Pegasus, Humans, W.-Commander, B. o. t. Cosmic Force, Fire & Ice, Menace, alle mit Originalverpackung! Tel.: 03491/442099 Fragt nach Mario. PS: Tausche auch Demos

Suche Orig.-Amiga Pang, Night Hunter, Vermeer, Gods, kaufe oder tausche, nur mit D. Anleitung gegen S. Frog, Myth, Sily Putty, Hero Quest, A. Spiederman, Mega Sport Zoltan Szabo, Tel.: 06731/7483 nach 18.00 Uhr

Tausche Amiga Originale Anstoß und Burntime gegen fast alle anderen Originale. Meldet euch bei Marvin. Tel. 030/3958319

Tau./verk.: Pizza C. (65), Burntime (50), Lionh., Fire & Ice, B. Blows, Zool, Elite a DM 25, Pinball F. 35 DM, M. Mansion 15 DM, Hopp o. Top DM 10, suche BM 3 u. a. Tel.: 03877/67592

Suche Tauschpartner für folgende Spiele: Indiana Jones 4, Dungeon-Master, Simon the Sorcerer, Anstoß, Monkey Island 2, Space Quest 4, der Trainer. Tel.: 0171340/6554

Tausche: Burntime, Flashback, Aufs. Ost, Syndicate, Siedler, Kolumbus, Patrizier,

COMPUTER-



privat: Die landläufige Bedeutung kennt Ihr ja sicher, und wenn Ihr jetzt z.B. Euren Compi oder bestimmte Programme (etwa per Paßwort) gesichert habt, so daß Euer kleiner Bruder in die Röhre guckt, dann sind Rechner bzw. Programm eben auch privat.

PRN: Auf den meisten Betriebssystemen ist dies die Bezeichnung für den Drucker (abgeleitet vom englischen „Printer“). Genaugenommen werden die jeweils betroffenen Daten mit diesem Wegweiser aber nur zur ersten parallelen Schnittstelle (LPT1:) umgeleitet – wo freilich in der Regel der Drucker angeschlossen ist.

problemorientierte Programmiersprachen: Neben den maschinennahen Sprachen gibt es die sogenannten höheren Programmiersprachen, welche eher menschlichen Dialekten ähneln als dem Maschinencode der Rechner. Das Adjektiv „problemorientiert“ ergibt sich daraus, daß die meisten dieser Idiome für spezielle Anwendungsbereiche entwickelt wurden, also etwa für Einsteiger (BASIC), Mathematiker (FORTRAN), Kaufleute (COBOL) oder gar den Bereich der KI-Forschung (PROLOG).

Programm: Tja, Leute, wenn Ihr mit dem Begriff wirklich noch Probleme habt, dann solltet Ihr vielleicht darüber nachdenken, ob 'ne Märklin-Eisenbahn nicht auch was Feines wäre...

Programmablaufplan: Das hatten wir schon unter F wie „Flußdiagramm“ – dabei handelt es sich um eine grafisch-schematische Programmübersicht mit DIN-genormten Symbolen. So was stößt natürlich bei komplexerer Software bald an seine Grenzen

und wird deshalb in der Praxis kaum noch verwendet.

Programmabsturz: Am Amiga auch als „Guru Meditation“ bekannt, tritt dieser unangenehme Zwischenfall immer dann auf, wenn irgendein Soft- oder Hardwarefehler die weitere Abarbeitung des gerade laufenden Programms verhindert. Hat zur Folge, daß nichts mehr geht und für gewöhnlich neu gebootet werden muß.

Programmentwicklungssysteme: Zu den fitzeligsten Aufgaben überhaupt gehört es, ein Programm von Grund auf neu zu schreiben – ergo hat ein kluger Programmierer eines Tages das erste Entwicklungssystem erfunden. Mit so was ist es möglich, sich auf die Eingabe von mehr oder weniger umfangreichen Daten zu beschränken, und schon bastelt das Butanverdickungssystem, äh, Frotteeerwertungsproblem, nee, Protestverwüstungstheorem... also, dieses Ding mit dem langen Namen strickt jedenfalls selbständig ein Programm aus den Vorgaben. Einfache Varianten zum Erstellen von strukturell ähnlichen Programmen (etwa die diversen „Construction Kits“ für Spiele) kennt man auch unter der kompakteren Bezeichnung „Programmgenerator“.

Programmfehler: Im Englischen nennt man solche Unerfreulichkeiten schlichtweg „Bugs“, also Käfer oder Wanzen. Die Legende behauptet, an einem der ersten Computerzusammenbrüche überhaupt seien in der Tat Krabbelviecher im Innenleben der Maschine beteiligt gewesen. Ob das nun stimmt oder nicht – wenn ein Programm nicht (richtig) läuft oder an bestimmten Stellen regelmäßig abstürzt, so darf

man für gewöhnlich von einem Fehler im Software-Code ausgehen. Und weil insbesondere Spiele dazu neigen, immer größere Megabyte-Mengen zu verschlingen, findet sich heutzutage leider kaum noch ein Game, das bei Veröffentlichung rundum bugfrei ist...

Programmiersprache: Das Hauptproblem des Programmierens liegt grundsätzlich darin, daß der Rechner letzten Endes nur zwei Dinge kapiert: „Strom aus“ oder „Strom an“, was im binären System für null oder eins steht. Den Menschen indes verwirren zu viele Nullen und Einser am Stück, weshalb Programmiersprachen stets leserliche Befehle oder zumindest „Mnemoniks“ genannte Klartexthinweise enthalten – selbst das maschinennahe ASSEMBLER. Die logische Konsequenz aus dem Dilemma: Fixfertige Programme müssen am guten Schluß immer erst noch in reinen Maschinencode übertragen (compiliert bzw. assembliert) werden, damit der Compi was damit anfangen kann.

Programmierung: nennt man die Erstellung von lauffähigen Programmen, seien sie nun für Anwender oder Zocker gedacht. Dabei werden mehrere Schritte nacheinander abgehandelt: Zuerst macht man sich Gedanken über das Problem und systematisiert es. Danach folgt die eigentliche Codierung in einer Programmiersprache, und last not least wird die ganze Chose compiliert (oder assembliert). Anschließend ist die Software im Prinzip fertig, muß aber noch getestet werden, um den oben erwähnten Bugs auf die Spur zu kommen.

Programm-Manager: ist jene grundlegende PC-Benut-

zeroberfläche bei „Windows“, in die man nach dem Laden zuallererst hineingerät. Von hier aus lassen sich alle weiteren Funktionen anklicken.

Programmpaket: Insbesondere im Anwenderbereich werden mehrere Programme, die insgesamt ein zusammengehöriges Gebiet abdecken, gern als Paket verkauft. So freut sich doch jede Firmenverwaltung über Buchhalter-Soft, Lohnabrechnungs-Programm und Textverarbeitung aus einem Guß, oder?

Programmpflege: Nichts ist von Anfang an perfekt, Software schon gar nicht. Zum einen finden sich im Laufe der Zeit häufig noch Bugs, zum anderen werden ganz gewöhnliche Verbesserungen eingebaut – und schon ist eine neue Versionsnummer geboren!

Programmschleife: ein bestimmter Programm-Teil, der immer wieder durchlaufen wird, bis eine Bedingung erfüllt ist. Während Ihr beispielsweise gegen einen Endgegner fightet, fragt das Game ununterbrochen ab, ob das Monster noch lebt – erst wenn es besiegt ist, geht es mit dem nächsten Level weiter. Und falls das Biest wirklich unsterblich ist, hockt Ihr wohl in einer Endlosschleife fest...

PROLOG: ist die Abkürzung für „PROgramming in LOGic“. Wie unter dem Stichwort „prädikative Programmierung“ im letzten Heft nachzulesen, muß der Programmierer bei dieser Sprache selbst nur noch ein paar allgemeine logische Aussagen treffen, die das Problem beschreiben. Tja, die Expertensysteme sind mit der Künstlichen Intelligenz halt schon etwas weiter als unsereins.

STROMAUSFALL!

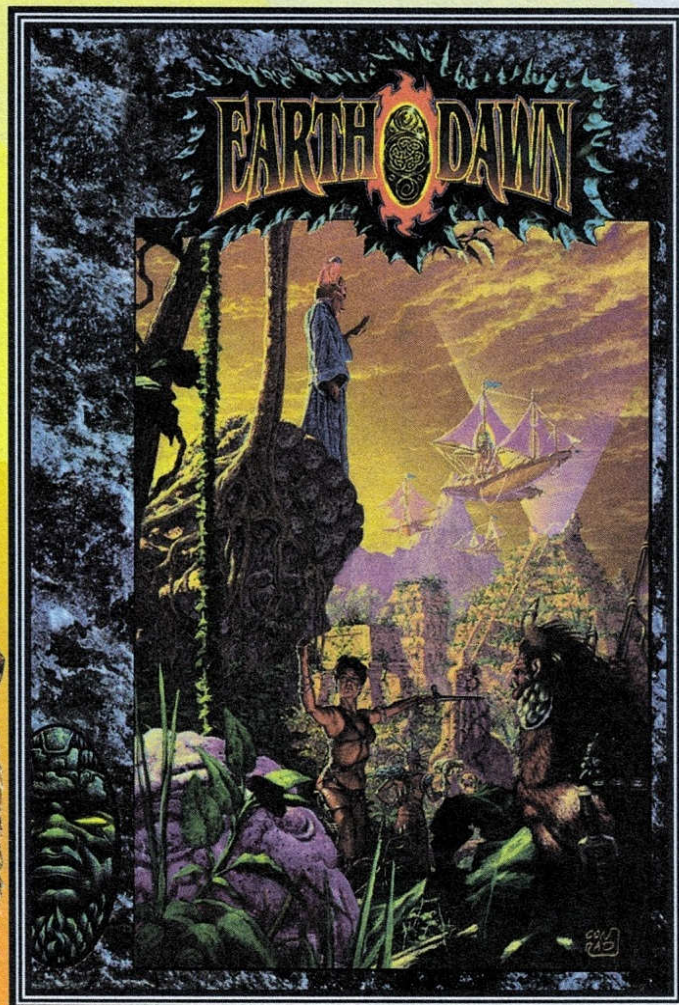
Nachdem wir im letzten Heft die verlagseigene Zeitmaschine bemühten, wurden wir gefragt, wie das Ding denn bei Stromausfall überhaupt funktionieren könne. Ganz einfach: Unser Modell läuft per Handkurbel! Na, dann kurbelt mal wieder kräftig, Kollegen...

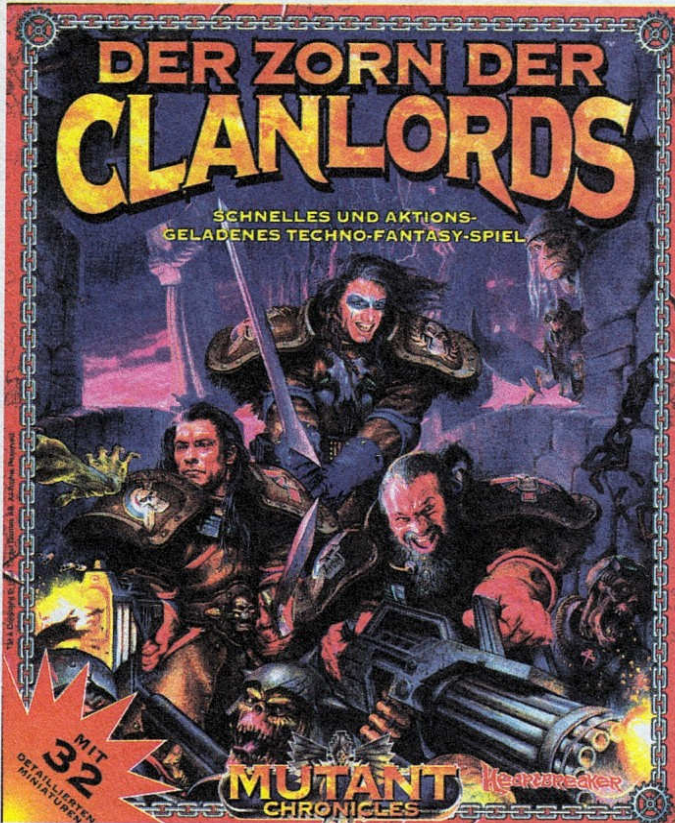
EARTHDAWN

Da nicht jeder so ein Maschinchen (und kaum jemand einen Brork an der Kurbel) hat, empfehlen wir Euch, einfach via Rollenspiel in die Vergangenheit zu reisen – zum Bleistift mit diesem System, dessen Szenario der deutsche Lizenznehmer Fantasy Productions als „voratlantisch“ bezeichnet. Die Bewohner dieser verschollenen Ära haben gerade eine größere Dämonenplage halbwegs überstanden und kriechen nun wieder aus ihren unterirdischen Fluchtburgen hervor, um die Oberfläche der Welt erneut in Besitz zu nehmen. Da sind die tollsten Abenteuer natürlich quasi vorprogrammiert: Vergessene Ruinenstädte harren der Erforschung, die restlichen Ungeheuer der Erschlagung und das wieder jungfräuliche Territorium der gerechten Aufteilung, notfalls mit Gewalt.

Wer das neue Rollenspiel von FASA/FanPro in Händen wiegt, der weiß auch, warum die Übersetzung des US-Originals so lange dauerte: Ein fest gebundener Edel-Foliant von über 350 Seiten ist eben kein Leichtgewicht, auch nicht, was das Regelwerk betrifft. Den Spielern wird somit eine eingehende Beschäftigung mit der Materie (samt entsprechender Einarbeitungszeit) abverlangt, doch sollte es daran nicht scheitern. Denn immerhin erweisen sich die Regeln erstens als gut durchdacht, zweitens gibt es viele klärende Beispiele, und drittens kann nahezu jeder Abschnitt mit Querverweisen auf andere Teile des Werks dienen – vom umfassenden Index am Ende ganz zu schweigen. Dennoch müssen wir uns an-

gesichts der Fülle des Materials mit dem Verweis auf ein paar besonders interessante Spezialitäten begnügen. Da wäre etwa das ausgeklügelte Würfelsystem zu nennen, der zweischienige Hokuspokus (magiegestützte Talente für jeden sowie echte Spruchzauberei mit einigen recht interessanten Spells) oder das teilweise ganz originelle Charakter-Panoptikum der fliegenden Windlinge, steinernen Obsidianer und echsenhaften T'skrang. Gewöhnliche Menschen, Zwerge, Elfen und Trolle sind aber natürlich auch mit von der Partie. Erfreulich fanden wir last not least das taktisch angehauchte Kampfsystem, wurde hier doch ein übersichtliches Grundgerüst mit allerlei situationsbedingten, teilweise optionalen Modifikatoren wie Luftkampf, Dunkelheit oder Angriff aus dem toten Winkel aufgepeppt. Wer also nach einem spannenden und realistischen Rolli-System sucht, das sich nicht in Tabellen verliert, der könnte es jetzt gefunden haben.





DER ZORN DER CLANLORDS

Zurück in der Zukunft, bleibt uns ein Hauch von Fantasy durchaus erhalten, wenn es nun darum geht, ähnlich wie bei „Space Marines“ bzw. „Space Hulk“ schauerlichen Monstern (in diesem Fall den „Nekromutanten“ vom bislang unentdeckten zehnten Planeten

unseres Sonnensystems) auf strategisch-taktischen Spielbrettern den Garaus zu machen. Im Gegensatz zu den manchmal etwas verworrenen Regelwerken der erwähnten Spiele aus der „Warhammer 40K“-Reihe zeichnen sich die im Original schwedischen

Clanlords allerdings durch Handlichkeit in jeder Lebenslage aus!

Kurzum, zwei Geistesgrößen messen hier in den Dschungeln und Ruinen der Venus ihre Kräfte, indem sie entweder die bösen Legionen der Finsternis oder ihre Widersacher, die guten Clankrieger, übernehmen. Letztere müssen in acht genau ausgearbeiteten Missionen den jeweiligen Feind zerbröseln oder auch mal kompliziertere Siegbedingungen erfüllen – z.B. ganz bestimmte Positionen erobern bzw. verteidigen. Natürlich spricht nichts gegen das Erfinden eigener Szenarien, lassen sich die insgesamt neun Pappkärtchen des Spielbretts doch in beliebiger Form und Reihenfolge zu immer neuen, anspruchsvollen Sandkästen zusammenlegen. Ohnehin besteht ein nicht unwesentlicher Reiz des rundenweise gespielten Games ja darin, die Eigenarten des Geländes (Felsblöcke, dichter Wald, Schutthalden usw.) möglichst geschickt auszunutzen.

Im umfangreichen, wengleich schaumgummigepolsterten Clanlord-Kasten finden sich 32 bunte Plastikfiguren, die mit Modellbaufarben „lebensecht“ bemalt werden können. Per Standfuß fallsicher gemacht und in der Zugreihenfolge durch ein originelles Zu-

fallssystem gesteuert, können die Schlagetots ihre maximal drei Aktionen pro Runde nach Belieben für die Bewegung, den Nah- und den Fernkampf verbraten – das Würfelglück spielt hier nur für die eigentlichen Attacken bzw. deren Abwehr eine Rolle. Und sobald man die Sache im Griff zu haben glaubt, kann man noch darangehen, die optionalen Extra-Regeln (Schützenlöcher, Waffenfehlfunktionen, „Hirnschmelzer“-Bomben usw.) auszuprobieren. Für Kurzweil an regnerischen Oktoberabenden sollte damit ausreichend gesorgt sein...

Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Earthdawn

Spielmaterial: 80%
Spielregeln: 83%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Bei Heyne sind bereits die ersten Earthdawn-Romane erschienen!
Schwierigkeit: Für Könner
Preis: ca. 65,- DM
Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 40674 Erkrath

VERLIEBT, VERLOBT, VERLOST

Na, habt Ihr Euch bereits in eines unserer Rezensionsexemplare verliebt? Wollt Ihr Euch demnächst gar mit dem Game verloben, scheut jedoch die damit verbundenen Kosten? Gut, daß wir die Teile verlosen: Wer uns auf einer Postkarte verklickern kann, wie der ursprüngliche Autor der berühmten Fantasy-Vorzeit-Romane um einen gewissen „Conan“ hieß, ist ebenso dabei wie Kenner der römischen Mythologie, die uns

den Job der Venus verraten können. Alle richtigen Einsendungen wandern in Brocks Badewanne, aus der Venus-Kollegin Fortuna dann hoffentlich nicht nur sein Quietschentchen, sondern auch die glücklichen Gewinner fischt. Letztes Mal war übrigens nach der Kreidezeit (Jura) und dem Pabel/Moewig Verlag gefragt, dieses Mal ist nur noch unsere Adresse gefragt – wo mag die sich nur verstecken? (jn)

Der Zorn der Clanlords

Spielmaterial: 78%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Ein Clanlords-Rollenspiel befindet sich bereits in Vorbereitung.
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 60,- DM
Bezug:
 Mario Truant Verlag
 Kaiser-Wilhelm-Ring 85
 55118 Mainz



Unser jüngster Spielhallenbesuch war in jeder Hinsicht etwas Besonderes: Einmal gleich er eher einem Betriebsausflug (gleich sechs Redakteure unterwegs...), zum anderen ging es in eine ganz besondere Spielhalle – Münchens neues „Laser Game Center“!

Was uns im Westen unserer schönen Stadt reizte, sorgte bereits im Vorfeld für Aufsehen: „Soll verboten werden“, raunte der Blätterwald, „Stadtrat will verhindern“, wisperten die Radiowellen – bis die Fanfaren schließlich „Verwaltungsgericht erteilt grünes Licht!“ schmetterten. Na, wenn das keine reizenden Aussichten waren? Und der reizenden futuristische Kampf-Tempel, den unsere schlagkräftige Sechserparty nach langer und ereignisreicher Suche (drei Prinzessinnen befreit, vier Universen gerettet) endlich fand, sollte alle Erwartungen übertreffen...

Nach einem herzlichen Empfang durch die beiden „Hohepriester“ Imke und Martin stand erst mal eine Besichtigung der Räumlichkeiten auf dem Programm. Stellt Euch einfach einen etwa 460 qm großen Keller vor, der mit verwinkelten Wänden, Deckungen aus Pappmaché, phantasievollen Dekorationen und Nebelwerfern vollgestopft ist. Sobald hier die Lampen erlöschen, verwandelt sich der Bunker in einen wirklich grandiosen Abenteuerspielplatz: Alle Teilnehmer heften sich je eine rot bzw. grün leuchtende Elektronik-Zielscheibe auf Brust und Rücken, die schwitzenden Hände

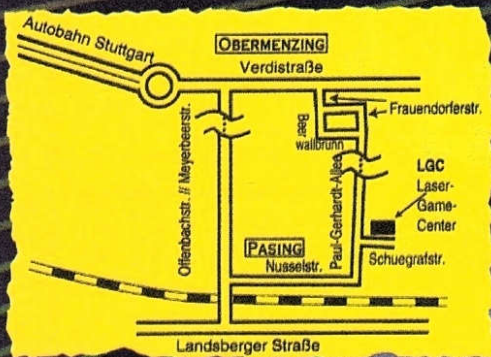


Das Joker-Team auf dem Kriegspfad

umklammern fortan ein echtes Laserge-
weh, das echte Laserstrahlen erzeugt,
und die Schlacht kann beginnen!
Spätestens an dieser Stelle dürfte klarge-
worden sein, warum es hier geht, näm-
lich um eine moderne „Gotcha“-Vari-
ante, bei der halt nicht mit Farbe gescho-
sen wird, sondern mit Rotlicht – was
sich in der Beschreibung so dramatisch
anhört, ist nicht gefährlicher als die mil-
lionenfach verbreiteten Kaufhauskassen
und vor allem vom TÜV geprüft. Die
Wunder der Technik machen es dabei
möglich, daß jeder Treffer ins Schwarze
automatisch gezählt wird; entweder als
Plus für den Schützen oder als Miese für
den Getroffenen. Für Kleingruppen oder
Solosöldner empfiehlt es sich, den „Rot-
licht-Bezirk“ in der Jeder-gegen-jeden-
Variante mit bzw. gegen zufällig anwe-
sende Besucher unsicher zu machen,

LASER GAME

Ein Lageplan für Ortsunkundige

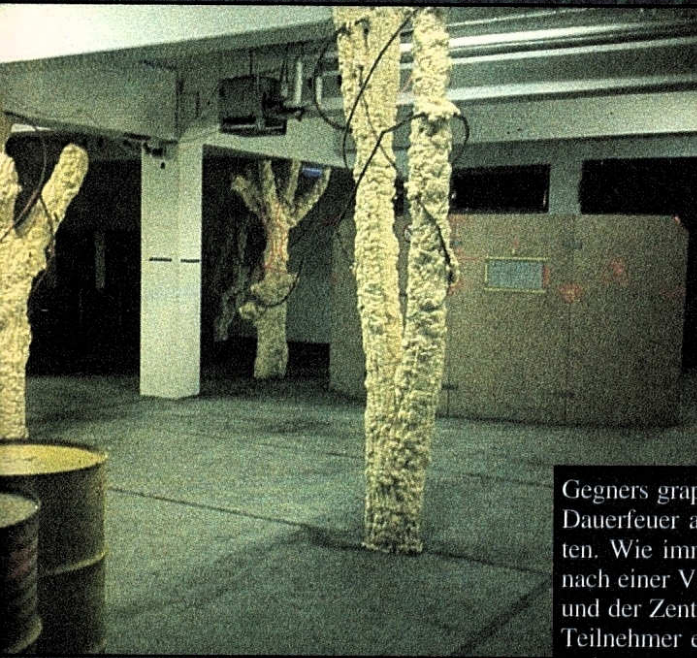


während das Joker-Bataillon den Team-
Modus wählte, wo die roten Zielschei-
ben gegen grüne antreten. So oder so of-
fenbarte der entbrennende Kampf als-
bald die verborgensten Stärken und
Schwächen der Kämpfer:

Da gibt es Heckenschützen wie unseren
Mick, der sich ebenso hinterhältig wie
konsequent versteckte und in der nebligen
Düsternis nach vorbeihuschenden
„Feinden“ spähte, und flinke Jäger wie
Ninja-Moni, die ihrem Spitznamen Ehre
machte, indem sie sich lautlos und von
hinten an ihre ahnungslosen Opfer
schlich. An Action gewohnte Punktege-
ier wie z.B. Richy bemühten sich an den
durch Bewegungsmelder aktivierten
Schießständen (ein zusätzliches Elektroni-
k-Gimmik, wo aufleuchtende Sensoren
in der korrekten Reihenfolge getrof-
fen werden müssen) um Bonuspoints,
während charakterschwache Cheater
wie Mad Max nach dem Gewehr des

Die Tempelherrscher:
Imke & Martin



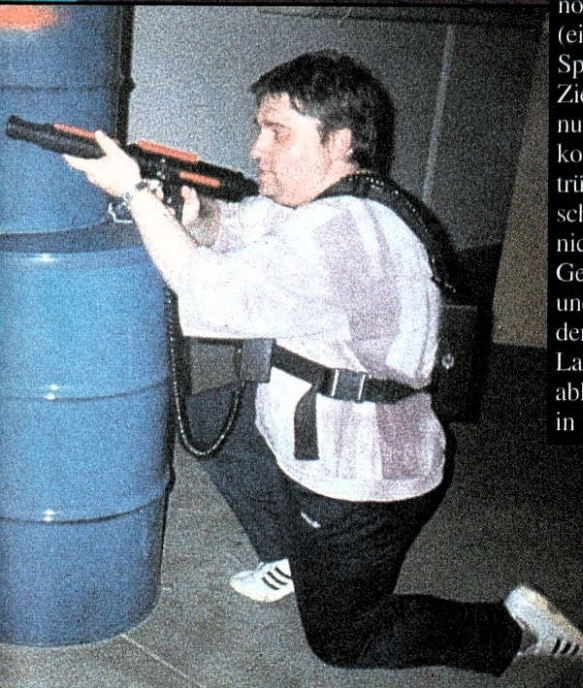


Das Gelände vor der Einnebelung



Die Waffenkammer

ACTION IM LASER GAME CENTER



Einzelkämpfer in Aktion

Gegners grapschten und ihn dann durch Dauerfeuer auf die Zielscheibe erledigten. Wie immer man die Sache angeht, nach einer Viertelstunde ist alles vorbei, und der Zentralcomputer wirft für jeden Teilnehmer eine persönliche Erfolgsberechnung aus.

Das scheint auf den ersten Blick ein recht kurzer Trip zu sein, aber wir können Euch unisono versichern, daß man hinterher trotz kellermäßig kühler Raumtemperatur völlig fertig und durchgeschwitzt ist; so klagte etwa Shadowrunner Steffen noch Tage später über Muskelkater. In Wahrheit würde eine Verlängerung den Spaß somit wohl eher zum Streß machen – und zudem die obligatorische Biergartenheimsuchung im Anschluß ungebührlich hinauszögern. Daß die neue Arcade-Gaudi noch unter kleinen Kinderkrankheiten (einer unserer Laser mußte während des Spiels ausgetauscht werden, und Micks Zielscheibe verweigerte bei der Abrechnung entsetzt die Mitarbeit) leidet, konnte die Begeisterung indessen kaum trüben; seit der letzten Schneeballschlacht mit Brork hatten wir wahrlich nicht mehr so viel Spaß!

Genau dies, so versicherten uns Imke und Martin anschließend, sei auch Sinn der Sache. Man dulde keine Rambos im Laden und überwache auch den Spielablauf, denn im Gegensatz zu den vorab in der Presse propagierten Gerüchten

gehe es hier nicht um zynische Menschenjagd oder aggressionsförderndes Gemetzel. Nein, vielmehr sollen Frust und Aggression mit diesem unterhaltsamen Cowboy-und-Indianer-Spiel im modernen Gewand ja gerade abgebaut werden. Zudem darf sich im Laser Game Center ohnehin nur vergnügen, wer über 18 Jahre ist; zumindest diesbezüglich unterscheidet es sich nicht von herkömmlichen Spielhallen. Und so gelangte letzten Endes eben auch die juristische Zunft zu der Auffassung, daß in der Münchner Schuegrafstraße keine Gefahr für die öffentliche Ordnung ausgebrütet wird. Eine Ansicht, die wir aus eigener Erfahrung nur bestätigen können, weshalb den Stadtvätern der Isarmetropole ein kleiner Lokaltermin dringender angeraten sei. Aus der Nähe sieht nämlich vieles ganz anders aus, als wenn man es nur von der Spitze des politischen Elfenbeinturms aus betrachtet... (jn)

Adresse: Schuegrafstr. 5
81245 München
Tel.: 089/83 06 58

Öffnungszeiten: Montag bis Freitag von 18.00 bis 23.00, Wochenende/Feiertage von 15.00 bis 24.00

Kosten: Montag bis Freitag 13,- DM pro Spiel (15 min), Wochenende/Feiertage 15,- DM pro Spiel

Ich habe getroffen	000	Ich wurde getroffen	000
13 Mad Max	000	13 Mad Max	003
15 Papa Joe	001	15 Papa Joe	003
17 Rick	003	17 Rick	000
LASER GAME CENTER			
08:Steffen			
Team:ROT			
Schüsse: 369			
Treffer: 004			
Ich wurde getr.: 006			
Pluspunkte: 040			
Minuspunkte: 012			
Gesamt: 0028			
München Pasing			
09.09.1994 17:58:47			
Öffnet: Mo.-Fr.:18h-23h			
Sa,So,Feier:15h-24h			

So sieht eine Auswertung aus



Das Laser Game Center

JOKER SHOP

NEU

NEU

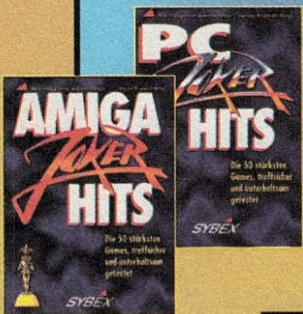


Nr. 900009
Joker-Archiv – Diese editierbare Datenbank holt Euch alle Testergebnisse nach Suchkriterien auf den Screen, bietet als Bonus noch Preislisten und kommt auf zwei Disketten, die automatisch AGA erkennen, daher!
 Für gut archivierte DM 15,-

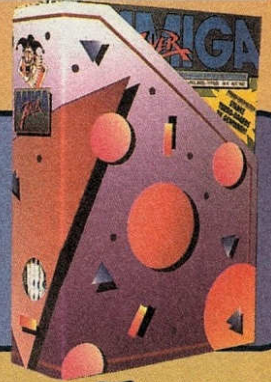
Nr. 900007
Joker-Telefonkarte – Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM! Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Jetzt im neuen Design: Noch praktischer mit großem, liniertem Schriftfeld, noch schöner, weil „ums Eck“ farbig bedruckt. Die coolen Sticker für Eure coolen 3,5"-Scheiben!
 Für selbstklebende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)

Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
 Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 700001
Exklusiv-CD – Die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
 Für klangvolle DM 31,-



Nr. 500001
Cheat-Disks – Endlich sind sie da, die 3,5"-Scheiben mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus vier Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimativen Lösungshilfen, jeweils für trickreiche DM 15,- pro Disk

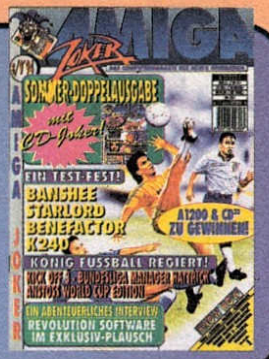
Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
 CD: DM 15,- Buch: DM 39,-
 CD & Buch: DM 50,-



AUSVERKAUF
 Joker-Jogger (L) für nur noch DM 29,-
 Joker-Shirt (S) für nur DM 10,-
 Joker-Uhren (Schwarz oder Weiß) für nur noch DM 29,-

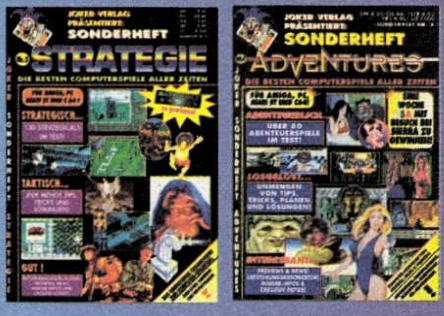


Nr. 100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den im Coupon aufgeführten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Fürs Übliche:
DM 7,- pro Heft



Nr. 300000
Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Nr. 200000/400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem alle drei Monate die neueste Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für **DM 8,50 pro Heft**



Nr. 500002
Mousepad – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: Eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 500004
Stick-Tuner – Mit diesem innovativen Gerät und seiner Schußanzeige verfügt Euer Knüppel plötzlich über variables Dauerfeuer in diversen Modi, eine Zeitlupen-Funktion sowie einen Freund fürs Leben!
Für actionreiche DM 59,-

Ich bezahle per Nachnahme per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe					
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91	<input type="checkbox"/> 7/92	<input type="checkbox"/> 9/92	<input type="checkbox"/> 10/92	<input type="checkbox"/> 11/92	<input type="checkbox"/> 12/92
			<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 5/93	<input type="checkbox"/> 7/93
			<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94	<input type="checkbox"/> 2/94
			<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94	<input type="checkbox"/> 5/94	<input type="checkbox"/> 7/94	<input type="checkbox"/> 9/94	
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Adventures		<input type="checkbox"/> Strategie			
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 6/93
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 8/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94
			<input type="checkbox"/> 2/94	<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94	<input type="checkbox"/> 6/94	<input type="checkbox"/> 8/94	<input type="checkbox"/> 9/94
Datum/Unterschrift	400000	Megablast	<input type="checkbox"/> 1/92	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 1/94	<input type="checkbox"/> 2/94	<input type="checkbox"/> 3/94	<input type="checkbox"/> 4/94
			<input type="checkbox"/> 10/94					
Einfach einsenden an: JOKER VERLAG JOKER SHOP BRETONISCHER RING 2 85630 GRASBRUNN	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Nummer 1		<input type="checkbox"/> Nummer 2			
	500002	Mousepads	<input type="checkbox"/> Stück					
	500003	Whale's Voyage Exklusiv	<input type="checkbox"/> CD	<input type="checkbox"/> Buch	<input type="checkbox"/> CD & Buch			
	500004	Stick Tuner	<input type="checkbox"/> Stück					
	700001	Turrican Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Stück					
	70002	Joker Bücher	<input type="checkbox"/> Amiga Joker Hits		<input type="checkbox"/> PC Joker Hits			
	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> Stück					
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> Stück					
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß	<input type="checkbox"/> schwarz				
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück					
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück					
	900007	Joker-Telefonkarten	<input type="checkbox"/> Stück					
	900009	Amiga Joker Archiv	<input type="checkbox"/>					

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

5 JAHRE AMIGA ZOKER

Das Heft zum Super-Jubiläum kommt am

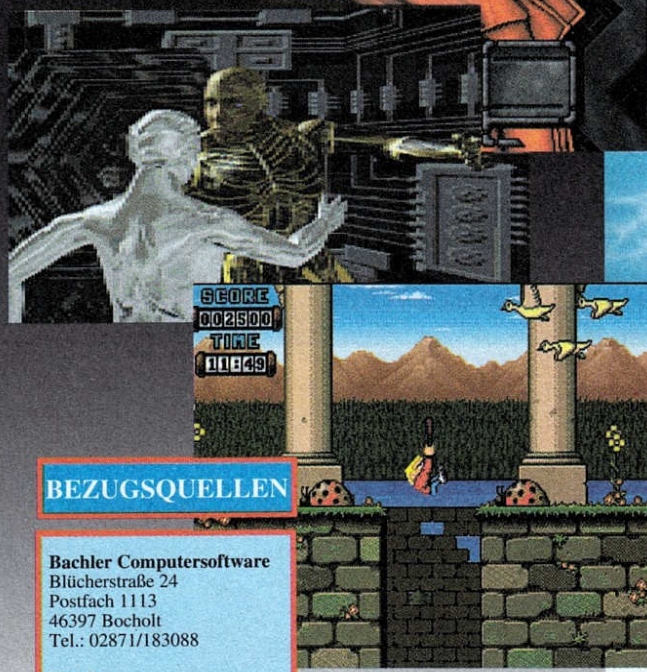
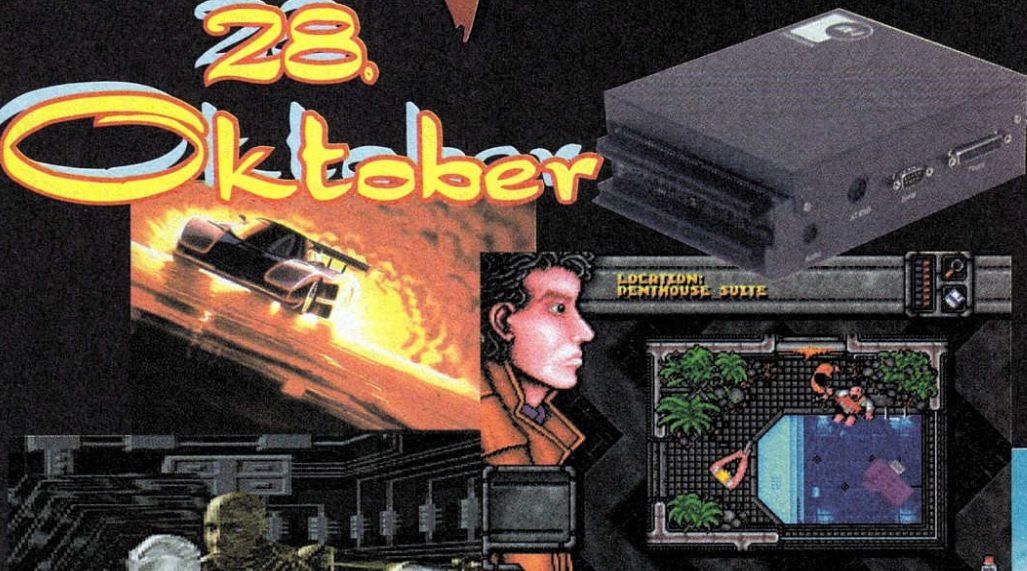
28.
Oktober



So ein ganz besonderes Jubiläum schreit nach einer ganz besonderen Ausgabe – neben den gewohnt aktuellen Test und Previews, den gewohnt speziellen Specials, heißen Preisausschreiben, geprüften Lösungshilfen und einem gewohnt multimedialen **AMIGA CD-JOKER** wird es im November also ein paar ganz ungewohnte Überraschungen geben: neu gestaltete Standardseiten etwa, mit **DUNGEON BLASTER IV** wieder ein abgefahreneres Rollenspiel zum Mitmachen und vieles mehr!

Daß wir Euch hier nur einen kleinen Teil des Geplanten verraten, seid Ihr indessen schon gewohnt, oder? Geplant hätten wir z.B. einen Test des „Elite 2“-Nachfolgers **FRONTIER: FIRST ENCOUNTERS**, dazu passend die **ALIEN OLYMPICS** und das futuristische CD-Spektakel **CYBERWAR**. Ihr werdet auf den Plattformen **PINKIE** und **KID CHAOS** begegnen, Euch ins **DREAM WEB** und damit in hammerharte Abenteuer stürzen dürfen und eine Runde mit **TOP GEAR**, dem neuesten Racer der „Lotus“-Macher, drehen können. Ein Special verrät Euch, **WIE MAN DAS CD³² ZUM 1200ER MACHT**, und...

...mehr wird nun wirklich nicht ausgeplaudert! Wenn das nicht genügt, um Euch ab 28. Oktober zum Kiosk zu locken, dann habt Ihr vermutlich eh schon ein Abo. Falls nicht: So gibt es die Jubiläumsnummer eher und preisgünstiger sowie eine tolle Prämie obendrein!



BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Galaxy
Plinganserstraße 26
81369 München
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 0221/4301047

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

INSERENTENVERZEICHNIS

A 3 Computer	67, 105	Micro Magic	24
A.C.E.S.	82	MLC	65
Amiga Studio	33	Okay Soft	82
Arktis	87,91	Omega	6
Arxon	63	Pawlowski	119, 120
Bachler	63	Quick Soft	27
Bergler	82,99	Royal Soft	97
Call + Play	73	Schneider	25
Cross Computer System	58,59	Softsale	21
Deutsche Krebshilfe	82	Software 2000	19
El Dorado	37	Sparschwein	97
EMP	13	Teach me Amiga	77
Esser	97	Versand 99	26
GTI	33,47	Vesalia	89
ICP Commodore '94	11	Wial	103
Joker Verlag	29, 41, 45, 47, 79, 83	Poster:	Impressions
Joysoft	111	Poster:	Ascon
Judgment Day	34, 35	In einem Teil der Auflage befindet sich eine Beilage der Firma LBS	
Mallander	2, 16, 17		
Media Points	23		

Ihr Amiga kann mehr als nur spielen!

**SCHNELLE
BEARBEITUNG**

**Bestell-Service
04777/8356
Mo.-Do. 9.00-18.00
Fr. 9.00-15.00 Uhr**

**FÜR JEDEN
AMIGA
sofern nicht anders
angegeben**

SPIELE

- S01 Fußballmanager 2.0
Spiel für Fußballfans
- S02 Xytronic
Weltraum-Handelsspiel
- S03 Imperium Romanum
Strategiespiel
- S04 Dragon Tiles
Shanghai-Variante
- S05 Imperium
Strategiespiel um Macht
- S06 Deluxe Pac
lustige Pac-Man-Variante
- S07 Drip
lustiges Kletterspiel
- S08 Missile Command
Städteverteidigung
- S09 China Chall II
Shanghaiähnliches Spiel
- S10 Megaball
Super-Breakout-Spiel
- S11 Elefanten!
Lehrreiches Managementspiel
- S12 Star Trek (2)
Enterprise-Spiel (10.- DM)
- S13 Risk
Risiko-Computerversion
- S14 Broker
Börsenspiel (1 MB)
- S15 Kalah
afrikanisches Brettspiel (10.- DM)
- S16 Lucky Loser
Geldspielautomat-Simulation
- S17 Flaschbier
Das Werner-Spiel
- S18 Backgammon
tolle Brettspielvariante
- S19 Morla
Fantasy-Spiel m. Buch (15.- DM)
- S20 Derby
Galoppersimulation!
- S21 Zergl
Fantasy-Abenteuerspiel (10.- DM)
- S22 Taran im Abenteuerland
Lustiges Abenteuerspiel
- S23 Top Manager
Handelsspiel (10.- DM)
- S24 Mastermind Plus
Bekanntes Denkspiel
- S25 Der Energiemanager
Hier geht's ums Energiesparen
- S26 Mechforce/Battleforce
Kampf der Giganten (1 MB)
- S27 Mensch ärgere Dich nicht
Umsetzung des Brettspiels
- S28 Peter's Quest
Retten Sie Daphne
- S29 Billard
Pool, Karambolage, Dreiband
- S30 Schach
Spielstarkes Schachspiel
- S31 Roulette
Das bekannte Glücksspiel (10.-)
- S32 Puzzle
Ideal für Kinder
- S33 Gruhl
Boulder Dash-Variante
- S34 Glücksrad 2.0
Bekanntes Quizspiel
- S35 Tischtennis
Computerversion (10.- DM)
- S36 Das Erbe
Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 Europaspiele
Spiel rund um Europa
- S38 Hermann der User
Bildershow der Comic-Figur
- S39 Calippo-Fresser
Eiskaltes Spiel

- S40 Fighting Warrior
Karatekampfspiel (1)
- S41 Das Erbe 2
Das schmutzige Erbe
- S42 Snack Zone
Tolles Action-/Abenteuerspiel
- S43 Pipliner
Wasserleitungen bauen
- S44 Bosseln

PREISE
sofern keine Preise angege-
ben sind, gilt folgender Preis
je Diskette:
DM 6,50

- S45 Seelance
U-Boot-Abenteurer (1 MB)
- S46 Cubiatix
herabfallende Hochhausteile
- S47 Ahoi 2.01
Schiffe versenken
- S48 SuperKniffel
Spannendes Würfelspiel
- S49 Monsterquiz
Lustiges Quizspiel
- S50 Deluxe Burger
Ketchup-Ballerei
- S51 Autorennen
Meistern Sie den Parcours
- S52 Manta-Witze
Gesammelte Werke
- S53 TetrisPro
Herabfallende Steine ordnen
- S54 Mühle und Dame
2 beliebte Brettspiele
- S55 Korn 1.0
Handelssimulation à la Kaiser
- S56 17 + 4
bekanntes Kartenspiel
- S57 BattleLand
Panzerkampfspielsimulation
- S58 Eishockey
Actionreiches Sportspiel
- S59 Poker
Computerumsetzung des Spiels
- S60 Skat
beliebtes Kartenspiel
- S61 In Seenot (3)
Umfangr. Textadventure (15.-)
- S62 Nukes'R'Us
Moderne Risiko-Variante
- S63 Backstage
Spiel in der Musik-Szene

ANWENDERPROGRAMME

- A01 MS-Text
Textverarbeitung
- A02 Fakturierung
Auftragsverwaltung
- A03 Kalkulation
Tabellenkalkulation 10.- DM
- A04 Buchhaltung 2.0
ideal für kleine Betriebe
- A05 Finanzbuchhaltung
für Gewerbe
- A06 Videoverwaltung
Schaffen Sie Ordnung
- A07 DirMaster
Diskettenverwaltung
- A08 GiroMan 4.10
Kontoverwaltung
- A09 Haushaltsbuch
Heimfinanzprogramm
- A10 DateI
Universaldatei f. fast alle Zwecke
- A11 ArtDat
Artikeldatei f. Computermagazine
- A12 Disklabel 4.0
Diskettenlabel-Druckprogramm
- A13 BrokerAssistent
Depot-Verwaltung
- A14 Musikdatei
Verwaltet LP, MC, CD

**D Deutsche
Software
bzw. dt. Anleitung**

- A15 StarChart
Astronomieprogramm
- A16 Biorhythmus
Biorhythmusprogramm
- A17 BusinessPaint
Präsentationsgrafiken
- A18 DiaPaint
Dia-Beschriftungen drucken
- A19 Statistik
Statistische Auswertungen 10.-
- A20 Film-Lexikon
Filmverwaltung
- A21 Liga
Universalligaverwaltung 10.-
- A22 DiskKat 2
Diskettendatenbank
- A23 Jahresbilanz
für kleine Unternehmen
- A24 PrintStudio
Druckprogramm
- A25 Briefkopf & Text-ED
Textverarb. 15.- DM
- A26 Therapeut
Simulation 15.- DM
- A27 UniDepot
Kapitalanlagenverwaltung 15.-
- A28 Access
DFU-Programm m. Buch 15.- DM
- A29 Spread
Tabellenkalkulation m. Buch 15.-
- A30 Dirmaster
Diskverwaltung m. Buch 15.- DM
- A31 Road Route V5.5
Streckenplanung
- A32 Steuer 1993
Ebenfalls nur 6.50 DM!
- A33 LoSteu 1994
Lohnsteuer-Berechnung
- A34 Das Geburtstagsblatt
Ein tolles Druckprogramm zum Drucken von
Geburtstagsblättern, die Sie dann verschen-
ken können!
Sonderpreis 15.- DM
- A35 ArtDat
leistungsfähige Literaturverwaltung mit ca.
12.000 gespeicherten Artikeln aus versch.
Amiga-Magazinen.
Mit Update-Service! Jetzt 15.- DM

HILFSPROGRAMME

- H01 Power Packer & Tools
m. Buch 15.- DM
- H03 CopySet
Kopierprogramme mit Buch (15.-)
- H04 MRBackup
Festplatten-Backup mit Buch (15.-)
- H05 Amiga 1200-Runner
bringt auch ältere Programme auf dem A1200
zum Laufen!
- H06 FixDisk
Diskettenretter 10.- DM
- H09 Anti-Virus
Anti-Virus-Programm m. Buch 10.-
- H10 CD-File-System
die preiswerte Variante

**PATRICK
PAWLOWSKI
SOFTWARE-SERVICE
Kiefernweg 7
21789 Wingst
Tel. 04777/8356
Fax 04777/435**

Versandkosten: bei Vorkasse DM 6,-, bei Nachnahme DM 10,-, Aus-
land bei Vorkasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-

GRAFIKPROGRAMME

- G01 Mountain CAD
2D-CAD m. Buch 15.-
- G04 DaVinci
professionelles Malprogramm
- G05 ORT
Raytracingprg. m. Buch 15.- DM
- G06 Rayshade
Raytracingprogramm (1)
- G07 ColorFonts
für DPaint und andere 10.-
- G08 Bitmapfonts
für DPaint u. andere 10.-
- G09 V-ED
Vektorgrafik-Designer! Mit Kursus!

MUSIKPROGRAMME

- M01 Wizard of Sound
Musikeditor 10.-
- M02 WOS-Sounddisk
für Wizard of Sound
- M03 Beatmaster
Drumcomputer

SPARANGEBOT 1

**10 Disketten zum
Einzelpreis von DM 6.50
zusammen nur 59.-**

SPARANGEBOT 2

**10 Disketten zum
Einzelpreis von DM 6.50
zusammen nur 99.-**

LERNPROGRAMME

- L01 ALP Englisch-Lernprg.
(Vokabeln u. Grammatik)
- L02 Mathematik
Kurvendiskussion
- L03 Länderquiz
tolles Edkundeprogramm
- L04 Rechentrainer
Lernprogramm 10.- DM
- L05 Pythagoras
Dreiecke berechnen
- L06 StarTranslator 3.0
Englischübersetzer
- L07 Dolmetch E
Leistungsfähiges Übersetzungsprogramm mit
19.000 Englisch-Vokabeln. Erweiterungsda-
teien bis 50.000
Vokabeln erhältlich 15.- DM

UMTAUSCHGARANTIE

Sollte ein Programm auf Ihrer
Computerkonfiguration nicht
laufen, tauschen wir Ihnen die-
ses gegen ein entsprechendes
oder ein anderes Programm
Ihrer Wahl um! So haben Sie
Sicherheit und „Kaufen nicht
die Katze im Sack“. Evtl. Ko-
pierfehler werden natürlich so-
wieso behoben.