



JETZT ABER MULTIMEDIA!

WIE SCHNELL SICH DIE ZEITEN ÄNDERN: VOR WENIGEN JAHREN WAR AN PORTABLEN MAGAZINEN NOCH GARNICHT ZU DENKEN. GESCHWEIGE DENN DAS GANZE AUF SEINEN MULTIMEDIALEN GRAPSCHKASTEN BEWUNDERN ZU KÖNNEN. ABER ES IST AUCH SEHR PRAKTISCH, DENN NUN KÖNNT IHR WIEDER EIN STÜCK GESCHICHTE INHALIEREN, REVIEWS DER BESONDEREN ART.

EIN BESONDERER DANK GEHT AN DEN JOKER USER DER UNS DIESE AUSGABE BEREITGESTELLT HAT! DANKE !DANKE!
SO NUN ABER VIEL SPAß BEIM LESEN!!!

EUER

JOKERARCHIV TEAM

SCAN & EDIT BY GADLER



9/93

AMIGA

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- sfr 7,-/öS 56,-/Lit 6900,-/Hfl 9,50/DR 1200,- Nr. 9 August/September 1993

A
M
I
G
A

J
O
K
E
R

**DIE BÄRENSTARKE
SOMMER-DOPPEL
AUSGABE**

SYNDICATE

LOTHAR MATTHÄUS

ISHAR 2

**AIRBUS
USA-EDITION**

MORPH

VOLLE MARKTÜBERSICHT

**ALLE NEUEN
COMPILATIONS**

VOLL NACHGEHAKT

**WER BRINGT DIE
BUGS INS SPIEL?**

VOLLER DURCHBLICK

**AUFBAU-WORKSHOP
FÜR DELUXE PAINT**

VOLL ABGEZOCKT?

**PRODUCT-PLACEMENT
AM COMPUTER**



KNOW HOW
TIPS • CHEATS
WAR IN
GOAL!
ARABIAN NIGHTS
FLASHBACK
HANNIBAL
U.V.A.
LÖSUNGEN
THE GULF
NICKY 2

DAS FUßBALL-EREIGNIS '93:

Lothar Matthäus

DIE INTERAKTIVE FUßBALLSIMULATION

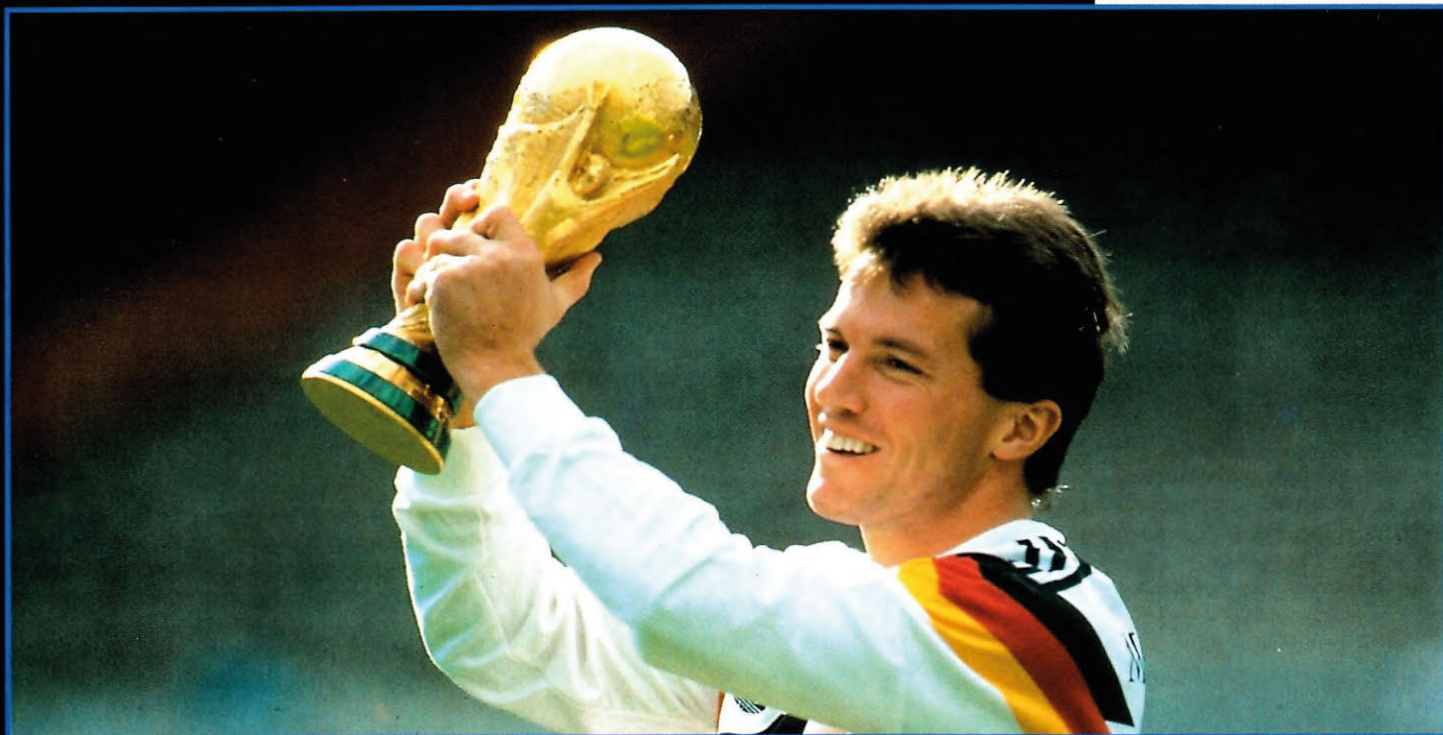


Foto Matthäus © LIEDL/KICKER SPORTMAGAZIN

Faszinierende Fußball-Action und atemberaubende Torszenen mit Lothar Matthäus. In einem Spiel, das nicht nur durch ein kinderleichtes Gameplay besticht, sondern auch in bezug auf eine noch nicht dagewesene Vielzahl an unterschiedlichsten Features keine Wünsche offen läßt:

- *Wechselnde Windrichtung und Windgeschwindigkeit.
- *Unterschiedliche Platzverhältnisse, wie naß oder schlammig.
- *18 Mannschaften nach dem Vorbild der Bundesligasaison 93/94 zur Auswahl.
- *Frei wählbarer Blickwinkel zwischen Vogelperspektive und Seitenansicht.
- *Verschieden vorgegebene und eigendefinierbare Spieltaktiken.
- *Flüssig animierte Bewegungen der Spieler in höchster Datailgenauigkeit.
- *Echte Stadionatmosphäre durch realistische Soundkulisse.
- *Auspielung des Europapokals mit allen internationalen Mannschaften.
- *10 frei wählbare Schwierigkeitsgrade vom blutigen Anfänger bis zum ausgebufften Profispieler.
- *Zeitlupenfunktion und Wiederholmöglichkeit von Spielsequenzen und Torschüssen aus verschiedenen Blickwinkeln mit eingebauter Kamera.

Gegen Einsendung von 5 DM schicken wir Ihnen gerne eine "Lothar Matthäus - D.I.F."- Demodiskette für Ihren Amiga zu. Bitte anfordern bei: Bomico GmbH, Stichwort "Lothar Matthäus", Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach.

Erhältlich ab
Ende August
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Für PC und
Amiga



Spiele von Bomico sind überall dort erhältlich, wo es Spielesoftware zu kaufen gibt!

Wer zahlt, gewinnt!

Mag die Überschrift normalerweise auch das Motto korrupter Boxkampfveranstalter sein, in unserem Fall hat sie natürlich nichts mit Schiebung zu tun. Das heißt, in gewissem Sinne doch: Wer bislang von unserem kostenlosen Kleinanzeigen-Service Gebrauch machte, mußte aufgrund der erklecklichen Wartezeiten das angepeilte Geschäft oft monatelang hinausSCHIEBEN — damit ist jetzt hoffentlich Schluß, denn ab sofort darf geblecht werden!

Es „darf“ geblecht werden? Genau, die Neuerung verdankt Ihr nämlich einem in Leserbriefen vielfach geäußerten Wunsch Eurerseits und nicht etwa meiner sprichwörtlichen Geldgier. Ganz im Gegenteil, lange habe ich mich gesträubt, auf die liebgewonnene Tradition von Gratis-Kleinanzeigen zu verzichten, man hat ja so seine sozialen Anwendungen. Doch langsam aber sicher ist die Argumentation der Gegenseite auch durch die Strohschicht in meinem Kopf gesickert: Wenn pro privater Kleinanzeige (wie andernorts seit eh und je üblich) ein Fünfer zu löhnen ist, werden es sich wohl viele zweimal überlegen, ob sie den wertvollen Platz weiterhin mit teilweise gänzlich überflüssigen Annoncen vollschrotten wollen. Damit entsteht Raum für all jene mit einem dringlichen

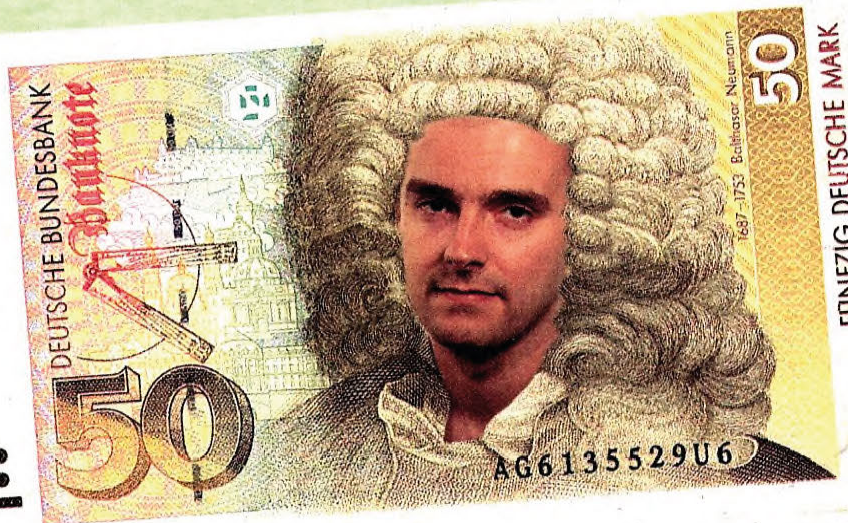
Anliegen, außerdem sind die Wartefristen einfach ausgeföhrt — oft hatte sich die Sache längst erledigt, bis die Anzeige veröffentlicht werden konnte! Durchs Zahlen gewinnen hier also mal wirklich alle: Käufer, Verkäufer, Kontaktsuchende und nicht zuletzt die Joker-Kasse...

Der Schlußstrich wurde naheliegenderweise mit dieser Ausgabe gezogen, ab dem kommenden Heft erwartet Euch daher ein garantiert hochaktueller Kleinanzeigenmarkt. Daß somit ein paar Inserenten umsonst gewartet haben, ist traurig, aber leider unumgänglich. Denn in diesem Zusammenhang kommen uns die neuen Postleitzahlen ausnahmsweise entgegen, sind die älteren „Kleinis“ doch bis dato auch in diesem Punkt überholt. Tja, dann wünsche ich Euch mal das ungewohnte Hochgefühl, für etwas gerne und freiwillig zu bezahlen, sowie jede Menge Spaß mit der letzten Doppelausgabe des Jahres,

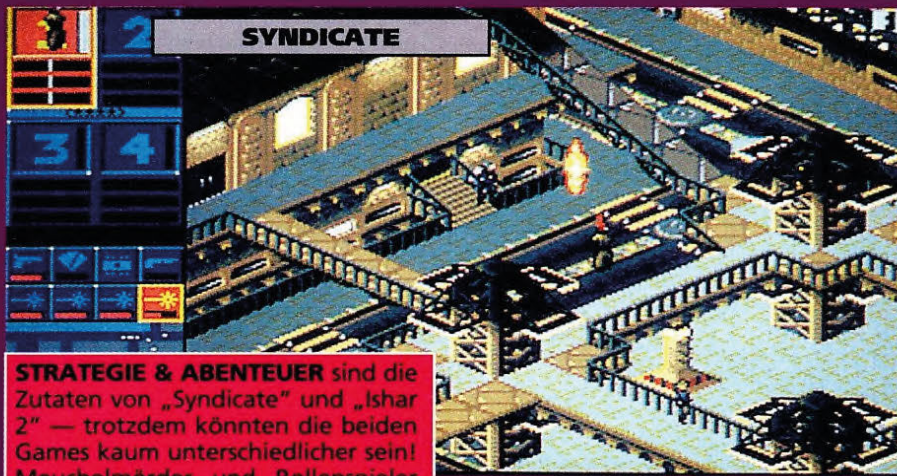
AG6135529U6

**ECHTE FÜNFER
statt
FALSCHER FÜFFZIGER**

Deutsche Bundesbank
Dann *Ullrich*
Frankfurt am Main
2. Januar 1989



Euer Michael



SYNDICATE

STRATEGIE & ABENTEUER sind die Zutaten von „Syndicate“ und „Ishar 2“ — trotzdem könnten die beiden Games kaum unterschiedlicher sein! Meuchelmörder und Rollenspieler melden sich bitte auf den **Seiten 20 und 30**



Lauschen Essen Schlafen Rekrutieren

Zubaran Kudsac Eliandr ISHAR 2



MORPH

DA BISTE PLATT... wenn es auf den Amiga-Plattformen mal wieder tüchtig rund geht! Dieser Tage hüpfen das abgedrehte „Morph“, die gesponserten „Global Gladiators“ und der fortgesetzte „Nicky 2“ aus den Startlöchern — seid dabei und springt schnell auf die **Seiten 16, 34 und 78**

KÖNIG FUSSBALL regiert wieder, wenn der deutsche König des Fußballs reagiert — „Lothar Matthäus“ gibt sein Debut am Screen! Gebührt dem Weltmeister nun auch die Digi-Krone? Steht alles auf den **Seiten 14/15**



LOTHAR MATTHÄUS

P. WILKINSON
FREE DOWNFIELD

1 : 44

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Newsflash:	
Neues von Core Design	10
Neues von Grandslam	11
CES Chicago '93	12
Mailbox	22
Up & Down	38
Crack	40
PD-Box	42
Preisausschreiben:	
MicroProse Summer Surprise	45
Ruhmeshalle	48
Brork-Comic	48
Demo-Galerie	50
Special:	
Wer bringt die Bugs ins Spiel?	54
Know How	57
Know How Index	72
Joker-Index	74
Aktion Leser-Test:	
Das Schwarze Auge	82
Preisausschreiben:	
Die Comic Competition	83
Joker-Galerie	84
Impressum	86
Krieger-Comic	86
Interview:	
Was macht eigentlich Team 17?	88
Joker-Comic	90
Klassiker:	
Mercenary	97
Special:	
Alle neuen Compilations	99
Die Budget-Bühne	102
Special:	
Product placement am Computer	104
Seitenhiebe	107
Kicker-Cup	108
Computer-ABC	110
Kleinanzeigen	111
User-Club:	
Aufbau-Workshop: Deluxe-Paint	118
Stromausfall:	
Mampf!	120
Shadowrun 2	121
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Ishar 2	30
Odyssee	92
Worlds of Legend	94

Action

Animation Classics Pack	99
Global Gladiators	34
Nicky 2	78

Brettspielumsetzungen

Brain Challenge	93
Monopoly	18

Geschicklichkeit

Game-Machine	100
James Pond 2 für A1200	80
Morph	16
Triple Action III	101
Triple Action IV	101

Simulation

A320 Airbus — USA-Edition	75
Delivery Agent	36
War in the Gulf	32

Sport

Championship Manager '93	76
Lothar Matthäus	14
Sports Top Ten	101
Treble Champions 2	76

Strategie

A-Train Const. Set	96
Ballistic Diplomacy	92
Campaign: North Africa to Northern Europe	96
Fill'em	34
Napoleonis	100
Syndicate	20
Tautrix	94

Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
Der Allzweck-Koffer	99
Der Fun-Koffer	99
Der Hit-Koffer	100
Mega Collection	100
Mixed Collection	100
PD-Games	42
Space Legends	101
Triple Action I	100
Triple Action II	100
Triple Action V	100



A320 AIRBUS — USA-EDITION

ABFLUG! Jetzt hebt Thalions Luft-Brummi zum zweiten Mal ab, diesmal unter dem Namen: „A320 Airbus — USA-Edition“. Was ist neu in der Kanzel? Sollt Ihr erfahren, rollt einfach zur Test-Startbahn auf **Seite 75**

AUSGEFRAGT haben wir verschiedene Hersteller zu einem besonders heiklen Thema, nämlich: „Wer bringt die Bugs ins Spiel?“ Für internationales Flair sorgt dann unser großes Interview unter dem Motto „Was macht eigentlich Team 17?“. Viele Fragen und noch mehr Antworten auf den **Seiten 54/55 und 88/89**



WER BRINGT DIE BUGS INS SPIEL?



AUFBAU-WORKSHOP: DELUXE PAINT

GANZ SPEZIELL für die Sparefrohs unter Euch haben wir „Alle neuen Compilations“ abgecheckt; Werbehassern verraten wir alles über „Product placement am Computer“, und Digi-Picassos dürfen sich über den „Aufbau-Workshop: Deluxe Paint“ freuen! Infos, Facts und Bilder auf den **Seiten 99 bis 102, 104/105 sowie 118/119**

VIEL GLÜCK wünschen wir Euch für die beiden tollen Preisausschreiben in dieser Ausgabe — es lohnt sich! Oder wollt Ihr etwa keinen nagelneuen A1200 gewinnen? Oder ein echtes Skelett in Skeletalgröße? Oder eine Schatztruhe voller Münzen? Das alles und noch viel mehr wartet auf den **Seiten 45 und 83**



MASSENWEISE SUPERPREISE

BETRIEBSGEHEIMNIS

Aller guten Dinge sind drei — deshalb stellen wir Euch heute den dritten Mann der kleinen, aber feinen Mannschaft von Proberedakteuren vor, die seit diesem Sommer unser Chaoten-Team verstärkt: Michael Schnelle!



?: Michael, was antwortest du, wenn du vor Gericht nach deinen persönlichen Daten befragt wirst?

M: Schnelle Michael, 28 Jahre, aus Hagen in Westfalen und seit 1978 Computerfreak!

?: 1978 waren Compis aber noch sehr exotisch, was ist denn damals passiert?

M: Da begegnete ich meinem Schicksal in Form eines Automaten mit „Space Invaders“. Neben „PacMan“ war das zugleich eines meiner ersten Lieblingsspiele.

?: Gute, alte Steinzeit! Und wie sieht's mit etwas aktuel-

leren Favoriten aus, du Dinosaurier?

M: Zwischenzeitlich mag ich vor allem Strategicals und Simulationen wie „Civilization“ oder „Red Baron“, aber auch in „Sim City“ könnten wir uns ohne weiteres über den Weg laufen.

?: Und auf welchem Rechner würde das wahrscheinlich passieren?

M: Das ist schwer zu sagen, weil ich mich privat auf allen möglichen Computern und

Konsolen austobe — vom Atari VCS 2600 über 64er, Amiga 500, PC und Mega Drive bis zum Super Nintendo!

?: Du gehörst zu diesen Millionären, die nur aus innerer Berufung arbeiten gehen? Wenn das mal Michael erfährt!

M: Quatsch, ich schlage halt öfters mal bei gebrauchten Geräten zu — was übrigens auch für den VW Golf gilt, den ich in meiner Freizeit hege und pflege.

?: Bei der Klapperkiste dürfte nicht mehr viel Zeit für andere Hobbies übrigbleiben...

M: Wo denkst du hin! Es gibt wenige Biergärten und TV-Serien, die ich nicht in- und auswendig kenne, außerdem bin ich ein großer Football-Fan.

Der Mann bringt alle Voraussetzungen für eine steile Verlagskarriere mit — wir sollten ihn glatt zum Chef unserer allseits beliebten Teststatistik machen...

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	1
Zum Vergessen	(31%-40%)	1
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	9
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	4
Erste Sahne	(81%-90%)	1
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		1
Megahits		0

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -
Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

4 Katalogdisketten
mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme **10,-**

Leerdisketten 3,5" 2DD
(100% Fehlerfrei !)

bis 99 St.	1,20 DM	1,50 DM
ab 100 St.	1,05 DM	1,40 DM
ab 500 St.	0,95 DM	1,30 DM

AlfaScan 256 Graustufen
298,-
400 dpi für alle Amigas

AlfaColor 262.000 Farben
988,-

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:
Oktagon 508 + GigaMem 317,-
Oktagon 508/120 MB 869,-
Oktagon 2008/120 859,-
AT-Bus 2008/120 687,-
84 MB für A1200 497,-
auch andere Größen lieferbar

A 600 387,-
A 1200 797,-
A 1200/84 1317,-
A 2000 944,-
A 4000 ab 2377,-
A 4000/120/10 4227,-

**Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an**
- Händleranfragen willkommen -

Ihr kompetenter Ansprechpartner im Herzen Bayerns

Speichererw.
512 KB (A500) .59,-
1 MB (A500 plus) .99,-
1 MB (A600) .129,-
1/9 MB A1200 .299,-
2/8 MB (A2000) .259,-/687,-

Laufwerke:
3,5" intern A500/2000 129,-
3,5" intern A3000 189,-
3,5" extern 149,-

Software:
True Paint (24Bit) 197,-
Imagine 2.0 589,-
Deluxe Paint IV 339,-
TurboPrint prof. 2.0 159,-
Personal Paint 99,-
Home Manager 97,-

CD-ROM A570 279,-
für Amiga 500

Relican Press 139,-

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1406
86619 Neuburg

Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

Versandkosten:
Vork. 7,- NN 12,-
Ausland 16,-
Ausland NN 32,-

BOOKWARE

Aus der Flut von frischer Druckertinte haben wir Euch wieder zwei Neuerscheinungen gefischt, wie man sie nicht jeden Tag an der Angel hat: was über Sportspiele und das Buch zur Zocker-Kathedrale!

Gehen wir erst mal in die Kirche, selbst wenn „Die Kathedrale“ von Harald Evers nicht gerade ein Ort des Friedens ist, sondern ein geradezu lebensgefährlicher Sakralbau — zumindest für die darin eingesperrten Hauptdarsteller des Romans! Wer sich mitgruseln will, braucht nur 39,80 DM in den Opferstock des Herbig Verlags zu stecken, dafür kriegt er

über 300 Seiten ohne ein einziges Heiligenbildchen, aber mit vielen schauerlichen Überraschungen — auch für Kenner des gleichnamigen Digi-Adventures.

Wesentlich fröhlicher geht's da schon auf den 280, gleich teuren und mit SW-Fotos illustrierten, Seiten des „Sport-Spielebuchs“ zu, das ein gewisses Driem Tiem für den Sybex Verlag zusammengestellt hat. Besprochen und mit kleinen Tips garniert werden rund 30 sportliche Games, von denen allerdings ein Großteil nur für den PC oder auf Konsole erschienen ist. Falls Ihr in Eurem (Fach-) Buchladen Hausverbot habt, könnt Ihr das Teil auch direkt bestellen, und zwar über:



Dynamic Media
Tel.: 04221/16716

FILMKLEMPNER

minplan im Juli ins Kino kommen. Gedreht wurde der Disney-Streifen mit dem 35-Millionen-Dollar-Budget letztes Jahr in einer verlassenen Zementfabrik, als Darsteller fungieren Stars wie Bob Hoskins (Mario), John Leguizamo (Luigi) und Dennis Hopper (King Koopa), am Regiepult standen (wie bei „Max Headroom“) Annabel Jankel und Rocky Morton.



Nintendos Plattformhelden Mario kennen sogar Leute, die bei einer Konsole nur an Möbel denken: Im Pantoffelkino hüpfert er längst von Folge zu Folge — jetzt gelang der Sprung auf den ganz großen Screen!

In Amerika ist „Super Mario Bros“ bereits angelaufen, bei uns sollte die Verfilmung der erfolgreichen Jump-& Run-Serie laut Ter-



SPEZIALDISKS

Alles, was Spaß macht, ist entweder verboten, macht dick oder gefährdet die Gesundheit — in abgemilderter Form gilt diese alte Weisheit auch für zwei Programme, die letzthin bei uns eingetrudelt sind...

Der „Battle Field Creator“ ist ein Map-Editor für „Battle Isle“ — allerdings stammt er von der Software Society und nicht vom Original-Hersteller Blue Byte, der das Werk angeblich bereits vor einem Jahr „aus qualitativen Gründen abgelehnt hat“. Die Inselkämpfer der Redaktion warten dennoch gespannt auf die Endversion, denn das Demo scheint einwand-

frei zu funktionieren.

Ähnlich kitschig ist die Situation bei dem PD-Tool „Relokick 1.3“, das auf dem 1200er (und 600er) die alte Kickstart 1.3 installiert. Einerseits wachsen dadurch zwar die Chancen, auch ältere Games auf Commos Nesthäkchen zum Laufen zu bringen, andererseits führen die PD-Händler das Programm aus urheberrechtlichen Gründen meist nicht ausdrücklich in ihrem Lieferangebot an. Aber gezielte Anfragen werden durchaus beantwortet...

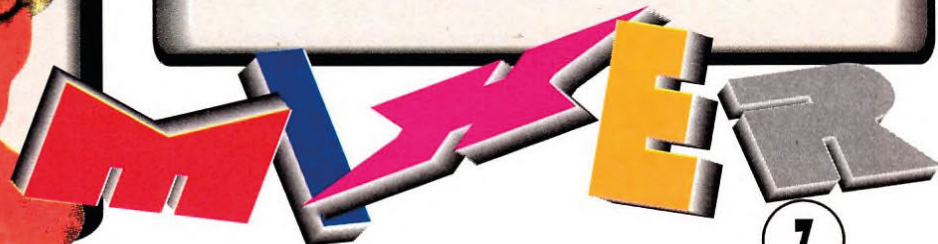


KOMMERZDEMOS

Im September geht eine höchst willkommene Waffe gegen das Raubkopieren an den Start: Manticore Enterprises bringt eine neue PD-Serie, die ausschließlich aus Demoverisionen von kommerzieller

Amiga-Soft bestehen wird! Hersteller, die sich daran beteiligen wollen, erhalten ausführliche Informationen über:

Manticore Enterprises
Am Neubruch 2/1
76307 Karlsbad
Tel./Fax: 07202/8172



PRESSESPRECHER GESUCHT

Wer möchte in die faszinierende Welt der Software-Industrie einsteigen? Beim Kelsterbacher Spieledistributor Bomico ist gerade ein Arbeitsplätzchen frei geworden!

Bisher saß OLIVER GUBBA drauf, aber nachdem er nun die Company verlassen hat, wird jetzt ein engagierter, sachkundiger und arbeitswilliger Mensch gesucht, der liebend gern tagtäglich mit mir und all den anderen Pressefuzzis telefonieren würde. Wer sich angesprochen fühlt, schickt seine Bewerbungsunterlagen an:

**Bomico Software
Personalabteilung
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach**

Vorteile mit sich: Einmal werden jetzt wirklich *alle* Highlights von E.A. auch komplett deutsch veröffentlicht, zum anderen wird man bald eine Hotline einrichten.

Daher versoffen die Liverpooler von nun an auch die Leinwandschinken dekonzerneigenen Columbia Tri-Star-Studios; den Anfang macht „Bram Stoker's Dracula“. Der Elektronik-Multi Panasonic beteiligt sich

FLIPPER-TRAUME

Pinball Wizards: Engin Erkmen & Co.



Im Frühsommer veranstaltete Softsale die offizielle deutsche „Pinball - Dreams“-Mei-

dafür an der Entwicklung der neuen Spielekonsole 3DO — die 3DO-Company wird übrigens von TRIP HAWKINGS geleitet, der früher Manager bei Apple

KURZ NOTIERT



Fliegen auf der Kanzlerparty

Sogar unser Bundeskanzler scheint ein Herz für Computerspiele zu haben:

HELMUT KOHL hatte jedenfalls nichts dagegen, daß sich auf seinem diesjährigen Kinderfest ein Stand von ASI Computer befand, wo die Kids diverse Games zocken konnten.

JÜRGEN GÖLDNER ist ein vielbeschäftigter Mann:

Geschäftsführer von Rushware, Boss von Softgold, Vorsit-

BORGIS



BRANCHENGEFLÜSTER

BURO EROFFNET

Wenn Ihr diese Zeilen lest, müßte die Einstandsparty in der neuen Deutschlandvertretung des Branchenriesen Electronic Arts eigentlich schon gelaufen sein...

sterschaft im Nienburger Weserschloßchen. Und ENGIN ERKMEIN ist Meister der Silberkugel geworden!

Rund 400 Wettbewerbsteilnehmer flipperten sich zwei Tage lang die Finger wund, bis der Sieger mit dem stolzen Endergebnis von 195.089.540 Punkten feststand. Eine Woche später durfte er sich bei einer kleinen Feier zwischen zwei Wochen Las Vegas und 5.000,- DM in bar entscheiden — ENGIN wählte den Mammon.

KONZERNE KAUFEN

Die CES in Chicago brachte es an den Tag: Sony, vorher schon mit der Tochterfirma Imagesoft im Videospielegeschäft aktiv, schnappt sich die Nobel-Softwareschmiede Psygnosis!



Tausendsassa: Trip Hawkins

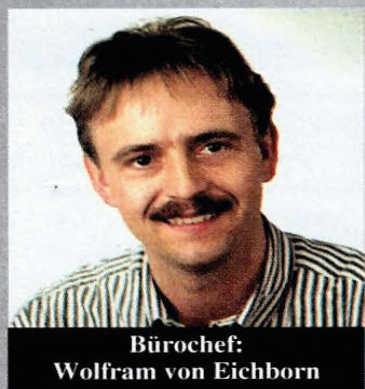


Der Mann für alle Fälle: Jürgen Göldner

zender des Verbandes der deutschen Softwareindustrie — und jetzt auch noch Vater! Es stimmt übrigens nicht, daß sein Sprößling anstatt einer Rassel nur Joysticks zum Spielen kriegt...

Wißt Ihr, wo Sega das brandneue Mega CD vorstellte?

In Lanzarote. Ich war auch eingeladen und durfte neben der CD-Konsole (per Schiff und Jeep) auch die Lavalandschaft und die darauf befindlichen Kneipen besichtigen. Nur kein Neid, Leute!



Bürochef: Wolfram von Eichborn

In England und Frankreich haben die Amerikaner bereits eigene Filialen, hierzulande wird die neue Zweigstelle von WOLFRAM VON EICHBORN geleitet. Für Euch bringt das zwei

war und danach Electronic Arts gründete. Und auch Branchenprimus IBM hat seine verspielte Ader entdeckt: Die Konzerntochter Edu Quest präsentierte eine Indoor-Golfsimulation, also ein kleines Stück Kunstrasen, auf dem man mit einem richtigen Schläger das Geschehen am Monitor steuert...



Tel.: 0281 - 31641 o. 31642
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse
46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8
47533 Kleve - Gasthausstr. 12
Ladenpreise variieren

Titel		Amiga
A - Train Constr. Set	DV	42,95
Dune 2	DV	x52,95
Eishockey Manager	DV	64,95
Flies Attack on Earth	DV	64,95
Gunship 2000	DA	66,95
Goal	DV	49,95

Titel		Amiga
Jurassic Park	DV	x54,95
Jurassic Park A1200	DV	x59,95
Lost Vikings	DV	64,95
Lothar Mattäus	DV	59,95
Rognaroc	DV	77,95
Sens. Soccer 92/93	DV	46,95

Titel		Amiga
St. Thomas	DV	63,95
Syndicate	DV	59,95
Star Trek	DV	x69,95
Turrican 3	DA	A.A.
Walker	DA	57,95
War in the Gulf	DV	67,95

Und hier ein Auszug aus unserer Versandliste

Titel		Amiga	Titel		Amiga	Titel		Amiga
A - Train	DV	77,95	Das schwarze Auge	DV	69,95	Lionheart	DA	49,95
Abandoned Places 2	DV	59,95	Das Schwarze Auge 2	DV	A.A.	Liberation	DA	57,95
Adventure Collection	DA	57,95	Daughter of Serpens	DV	72,95	Lotus 1+ 2+ 3 Teil	DA	49,95
Airbus USA	DA	84,95	Der Patrizier	DV	64,95	Lure of the Temptrest	DV	49,95
Ancient Art of War	DA	69,95	Demonsgate	DA	x74,95	Monkey Island 2	DV	69,95
Arabien Nights	DV	59,95	Desert Strike	DA	54,95	Nicky Moom 2	DA	59,95
Archer Mc Lean Pool	DA	49,95	Doc Malone	? A.A.		Nova 9	? A.A.	
Armageddon 2	DA	A.A.	Dogfight	DA	x64,95	Outlander	DA	x64,95
ATAC	DA	x69,95	Elvira 2	DV	49,95	PGA Golf Plus(incl.Data)	DA	59,95
B.A.T. 2	DA	72,95	Elysium	DV	49,95	Populus 2 und Data	DV	64,95
B - Flying Fortress	DA	67,95	Entity	? A.A.		Prime Mover	? A.A.	
Battle Isle + Data (Team)	DV	67,95	Epic	DV	59,95	Project Terra	DA	x62,95
Battle Isle Data 2	DV	42,95	Erben des Throns	DV	66,95	Prophecy of the Shadow	DV	x64,95
Bazooka Sue	DV	x79,95	F - 15 Strike Eagle 2	DA	72,95	Railroad Tycoon	DV	74,95
B. C. Kid	DA	47,95	F - 19 Stealth Fighter	DA	39,95	Reach for the Skies	DA	49,95
Body Blows	DA	47,95	Fallen Empire	DV	79,95	Rome AD 92	DV	59,95
Bug Bomber	DA	54,95	Fatal Strokes	DA	x69,95	Sim Ant	DV	x77,95
Bund. Manag. Pro 2.0	DV	62,95	Flashback	DV	57,95	Sim Earth	DV	77,95
Caesar	DV	54,95	Fly Harder	DA	57,95	Sim Life	DV	x77,95
Campaign	DV	69,95	Formula 1 Grand Prix	DA	69,95	Space Hulk	DA	x64,95
Campaign Data	DV	42,95	Goblins 2	DV	64,95	Streetfighter 2	DA	49,95
Champ. Manager 93	DV	A.A.	Goblins 3	DV	A.A.	Subtrade	? A.A.	
Chaos Engine	DA	44,95	Hannibal	DV	62,95	Superfrog	DV	49,95
Chuck Rock 2	DA	46,95	History Line 14 - 18	DV	74,95	Tornado	DA	x59,95
Civilisation	DV	74,95	Hook	DV	19,95	Train It	DA	A.A.
Cohort 2	DV	54,95	Humans 2 (Race)	DV	49,95	Transarctica	DA	49,95
Combat Air Patrol	DA	x59,95	Indy 4 Adventure	DV	74,95	Transarctica A1200	DA	59,95
Contraptions	DA	x47,95	John Madden Football	DA	53,95	Twilight 2000	DV	A.A.
Creepers	DA	59,95	Jonathan	DV	77,95	Whales Vojage	DV	54,95
Curse of Enchantia	DV	79,95	KGB	DV	49,95	Winter Challenge	DA	A.A.
Cyberspace	DA	A.A.	Kings Quest 5	DV	63,95	Wizardry 7	? A.A.	
D - Day	DA	x79,95	Krustys Fun House	? A.A.		Worlds of Legends	DA	x54,95
Darkmare	DA	A.A.	Legend of Kyrandia	DV	59,95	WWF Wrestlemania 2	DA	59,95
Darkssed	DV	59,95	Legend of Valour	DV	77,95	Zero	DA	x59,95
			Lemmings 2	DA	59,95	Zool	DA	47,95

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version

Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig

Preisliste für Amiga / PC / CD - Rom kostenlos anfordern -Atari ST nur auf Anfrage

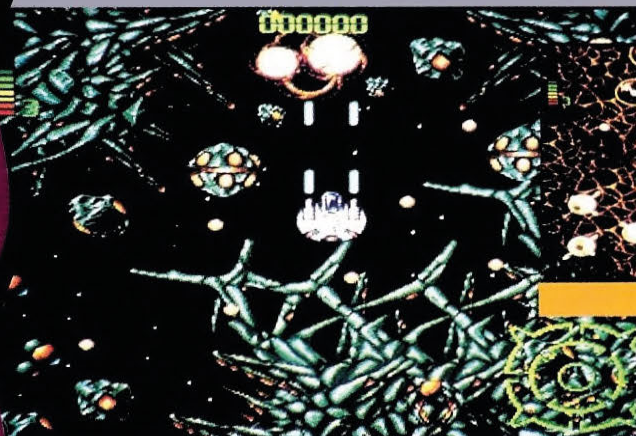
Liefer und Zahlungsbedingungen **1. Inland auf Rechnung 6,50 DM (Rechnung liegt dem Spiel bei)**

2. oder Nachnahme 7,50 DM plus 3.- DM Nachnahmegebühr

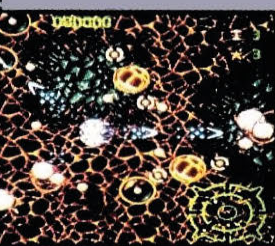
Druckfehler vorbehalten

3. Ausland nur Vorkasse 18.- DM

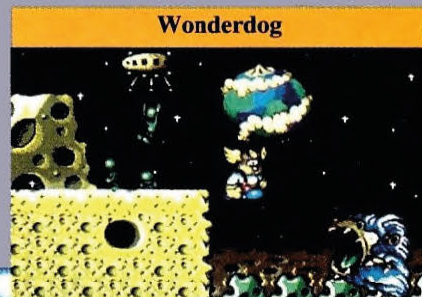
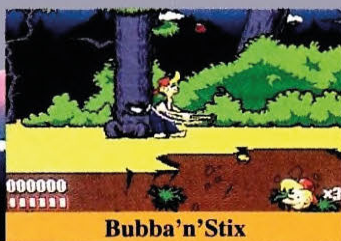
NEUES VON CORE DESIGN



Blastar



Bubba'n'Stix



Wonderdog



BLASTAR

Bereits für September stellen uns die rührigen Aktionisten einen multidirektional scrollenden Ballerknaller in Aussicht, bei dem das Feindgebiet mal nicht von der Seite, sondern von oben betrachtet wird — wer sich an den Klassiker „Cosmic Pirate“ erinnert, weiß, was ihn erwartet. Mit einem waffenstarrten Raumer düst man über alienverseuchte Landschaften und durch finstre Höhlen; überall lauern Gegner, vom kleinen Standard-Feind bis zum extradicken Endmonster. Für Abwechslung sollen eingestreute Horizontal-Levels und ein besonders reichhaltig ausgestatteter Raumhangar sorgen, wo man sich mit Waffen und diversen Schutzvorrichtungen eindecken kann. Das erste Demo sah jedenfalls recht gut aus: Mit der Rotationssteuerung kommt man auf Antrieb klar, und die Soundeffekte dröhnen knackig, bloß das Scrolling ruckelt noch leicht. Aber ein bißchen Zeit bleibt den Programmierern ja noch für den letzten Schliff am Schiff...

BUBBA'N'STIX

Ebenfalls für September ist ein Plattformgame angekündigt, dessen Vorabmuster einen äußerst vielversprechenden Eindruck hinterließ! Und das nicht allein der witzigen Comic-Grafik wegen, sondern auch, weil der Hüpf-Held ein so vielfältig verwendbares Handwerkszeug mitbringt: Mit seinem Super-Stock kann er die Gegner vertrimmen, Stabhochsprung trainieren, Billard spielen oder unzugängliche Felspassagen erklettern. Darüber hinaus sind allerlei Puzzles zu lösen, Bonusschätze zu bergen und drollig gestaltete Sprites zu bewundern. Speziell mit der Technik scheint man sich hier große Mühe gegeben zu haben, denn das Scrolling in alle Himmelsrichtungen klappt jetzt schon astrein, und die Hintergründe strotzen nur so vor Farbe und Parallax-Effekten.

WONDERDOG

Diesen Herbst werden die Plattformen gleich noch ein zweites Mal geentert, und zwar von einem Wunderhund (nein, nicht Daisy...). Zwar dürften auch hier die ulkigen Animationen für so manchen Lacher gut sein, doch mit einem Stöckchen kann der wunderbare Köter nicht apportieren, äh dienen. Statt dessen orientiert sich das Gameplay mit seinen originellen Ideen am kürzlich erschienenen „Chuck Rock II“. Die technische Seite ist hingegen alles andere als steinzeitlich: Nach dem ersten Vorab-Muster zu urteilen, warten zahlreiche Grafikgags, beeindruckende Obermotze, satte Farben, flotter Parallax-Scrolling und fröhliche Musikbegleitung. Mit etwas Glück können wir Euch schon im nächsten Heft anlässlich eines ausführlichen Tests mehr verraten! (rl)

NEUES VON GRANDSLAM

Als mir Oskar mit schelmischem Grinsen dieses Previewmaterial übereignete, kam erst mal Protest: Was hat ein Rollenspieler, Simulant und Strategie wie ich mit Grandslam am Hut? Doch der Mann weiß, was er tut...



Realms of Darkness



Reunion



The Seventh Sword of Mendor



THE SEVENTH SWORD OF MENDOR

REUNION

Und siehe da, die britischen Sport- und Actionspezialisten haben ein heißes Süppchen aus Strategie, Wirtschaftssimulation und Weltraumkolonisierung am Kochen: Der Spieler ist verantwortlich für Forschung und Entwicklung, für Handel, Wandel und Sicherheit auf allen Milchstraßen sowie nicht zuletzt für fruchtbare Kontakte zu interplanetarischen Aliens. Wem jetzt noch nicht das Wasser im Munde zusammenläuft, dem sei noch ver-raten, daß die großen Slammer ihren in-teressanten Mix mit besonders feiner Schlemmerpräsentation würzen. Ansprechend bunte Optik ist heute ja schon fast selbstverständlich, aber hier wird man auch animierte Trickfilm-Sequenzen bewundern, in einen 3D-Kosmos linsen und einem tollen Soundtrack samt toller Sprachausgabe lauschen dürfen. Na, jetzt Appetit bekommen?

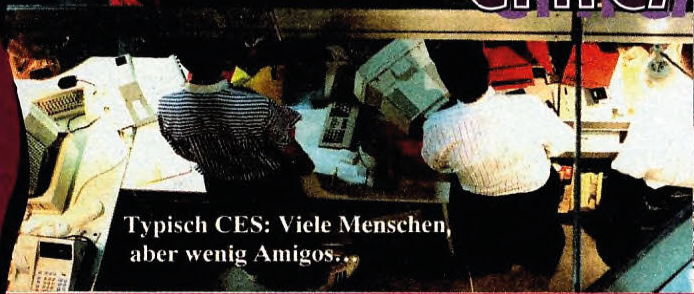
REALMS OF DARKNESS

Ehe mir die Grandslam-Puristen nun an die Gurgel gehen, möchte ich sie damit beruhigen, daß die dunklen Königreiche immerhin mit Kellern und Kavernen in traditioneller Seitenansicht aufwarten können. Reinrassige Plattform-Spezialisten haben aber auch hier nichts verloren, denn an sich geht's ganz rollenspielgerecht darum, einen jungen Helden vom schaurigen Fluch ewig alter Familienverbrechen zu erlösen. Dazu harren sechs Hauptquests der Enträtselung; Magie, Monster und Hunderte von intelligenten NPCs fehlen ebensowenig wie detaillierte Gesprächsmöglichkeiten, Städte, Dörfer oder atmosphärischer Sound. Das Witzigste ist aber die Wilderness-Optik: Man fühlt sich wie damals bei „Populous“, nur daß alles viel schöner aussieht!

Und weil die Rollenspieler gerade beim Freuen sind, dürfen sie sich noch auf einen besonders leckeren Leckerbissen freuen: Es wartet ein Rolli von altem Schrot und Korn, allerdings einer, der in den 256 Farben des neuen Amiga 1200 erstrahlen wird! Natürlich soll es auch eine Standard-Version geben, beiden gemeinsam ist, daß das magische Schwert der Einheit abhanden kam. Besonders hart trifft der Verlust die braven Leuten von Arcurann, weil sie nun den Attacken des üblen Medric ausgesetzt sind. Der Spieler hingegen setzt sich einer kompletten 3D-Welt à la „Fate“ aus, wo seine siebenköpfige Party auf ihren verschiedenen Lösungswegen von mittelalterlicher Musik begleitet wird — und das tut er sicher gerne freiwillig.

Ehe wir's vergessen: Vor November braucht Ihr nicht im Softshop vorzusprechen, aber dann solltet Ihr flüssig sein — weil dann nämlich alle drei Newcomer gleichzeitig auftauchen werden... (jn)

CONSUMER ELECTRONICS SHOW CHICAGO '93



Typisch CES: Viele Menschen, aber wenig Amigos...

Ob Sommer oder Winter, Chicago oder Las Vegas — die CES ist in beiden Varianten eine durch und durch amerikanische Veranstaltung. Was leider auch heißt, daß sie alles andere als eine typische Amiga-Messe ist...

Daher gab es zwar Monumental-Fernseher, Telefonarmbanduhren und anderen Hi-Tec-Schnickschnack, ein paar neue PC-Titel und haufenweise Videospiele für die Sega- und Nintendo-Konsolen zu bewundern, aber wer frische Amiga-Soft sehen wollte, brauchte erwartungsgemäß viel Glück — oder noch besser die Einladung zu einer exklusiven VIP-Pressenvorführung.

OCEAN HEBT AB

So präsentierte Ocean im feinen Hyatt Regency-Hotel zwei äußerst flotte Flugis, die allerdings auch schon auf der ECTS in London zu sehen waren: **Inferno — The Odyssey Continues** und **T.F.X.** Beide bieten ausgefüllte 3D-Polygongrafik, erscheinen voraussichtlich nur für den 1200er und stammen vom selben Designerteam wie „Falcon“ und „F-29 Retaliator“. Der inoffizielle „Epic“-Nachfolger **Inferno** bringt 150 auf sieben Planeten und drei Monde verteilte Missionen, in denen man mit seinem Raumgleiter teilweise sogar in Gebäuden herumfliegen darf — sieht ein bißchen aus wie der Marsch durch einen 3D-Rollidungeon. Nicht ganz so futuristisch ist das **Tactical Fighter Experiment** angelegt, wo drei verschiedene Stahlvögel auf ihren Einsatz in Afrika, Europa,

Südamerika sowie im Mittleren Osten und dem Indischen Ozean warten; einen **Missions-Editor** gibt's obendrein.

KYBERNETISCHE TRÄUME

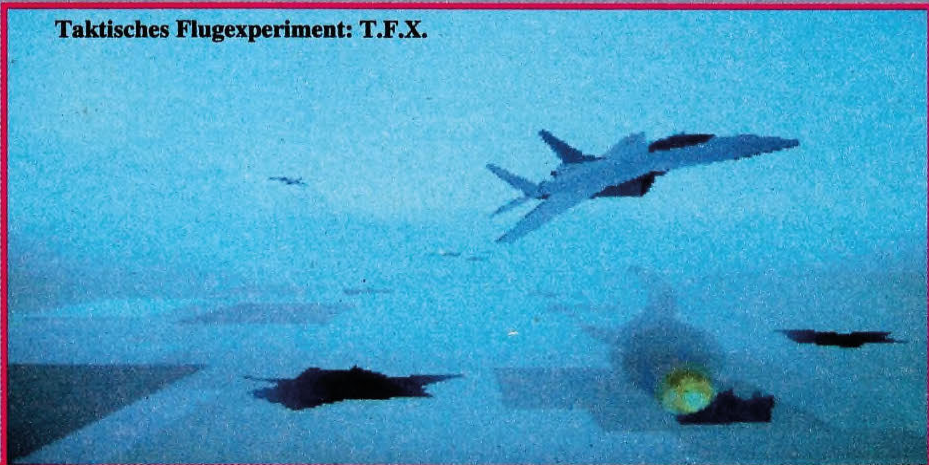
Patrick Ketchum, der Boß des Edel-Labels **Cyberdreams**, schwitzt derzeit höchstpersönlich am in einem Supercomputer angesiedelten **Grusel-Puzzle I Have No Mouth And I Must Scream**. Ein Büro weiter entsteht unter den feinfühlig-Designerhänden von Syd Mead das futuristische Rennspektakel **Cyberrace**, für das der Startschuß am Amiga aber wohl erst Anfang nächsten Jahres fallen wird. Noch später kommt das Horroradventure **Dark Seed II** mit noch mehr gespenstischen Animations-Schocks vom Schweizer Grafikguru H.R. Giger. Doch

der Hauptknüller dürfte wohl **Hunters of Ralk** werden: Dieses Rollenspiel mit komplett neuem System erblüht unter den erfahrenen Fittichen von Altmeister Gary Gygax — also niemand Geringerem als dem Erfinder von AD&D!

DER BYTE-TURBO

Wer von Euch selbst Games mit „All Amos“, „Easy Amos“ oder „Amos Professionell“ strickt, hat vielleicht auch schon vom **Amos Professionell Compiler** aus dem Hause Europress gehört, der die damit erstellten Spiele bis zu fünf Mal schneller ablaufen läßt; inzwischen müßte das Programm bereits in den Geschäften liegen. In Chicago lag jedenfalls ansonsten keine aktuelle Amigaware herum — gottlob gibt's ja noch Europa... (C. Borgmeier)

Taktisches Flugexperiment: T.F.X.



Das Rennen der Zukunft: Cyberrace

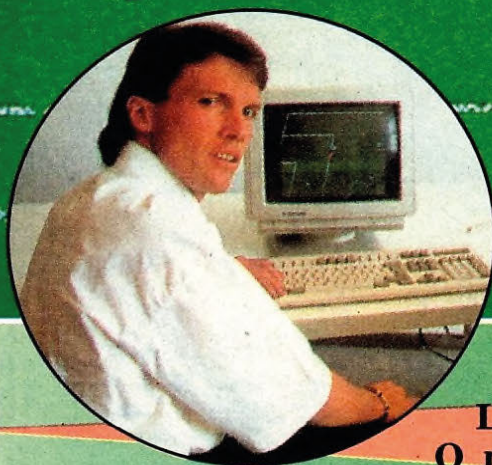


Odyssee im Weltraum: Inferno



Lothar Matthäus

Die interaktive Fußballsimulation



KINSON
OWNFIELD

Hat Lothar am Ende wirklich mitprogrammiert?!

Ein großer Name, eine teure Lizenz — und nichts dahinter? O nein, Ocean hat ganze Arbeit geleistet: Der Ruf des Bayern-Kapitäns ist gerettet, die Fans kriegen ein erstklassiges Spiel und Ihr einen topexklusiven Test!

Weltmeister, zweimal Fußballer des Jahres — Lotharchen sammelt die ehrlich erschwitzten Ehrentitel wie andere Leute Briefmarken. Und mit dieser Soccer-simulation kann er einen weiteren Erfolg verbuchen, auch wenn sein persönlicher Beitrag vermutlich nur in einem Satz bestand: „In Ordnung, nehmt meinen Namen!“

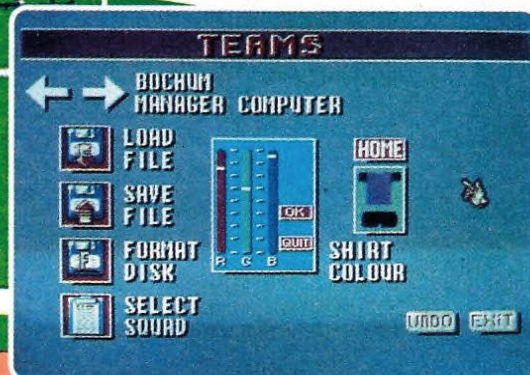
Bei genauerem Hinsehen haben wir es hier nämlich mit der Fortsetzung von „Emlyn Hughes International Soccer“ aus dem Hause Audiogenic zu tun. Ocean hat das Game also auch nur gekauft, in der englischen Heimat wurde es unter dem Titel „FA Premier League“ veröffentlicht. Was den 1990 erschienenen Vorgänger betrifft, so mußte er seine Qualitäten ja damals bei uns in einem kleinen WM-Special unter Beweis stellen und landete ganz knapp hinter „Kick Off 2“ auf dem zweiten Platz. Diesmal verhinderte das Timing der Hersteller leider den

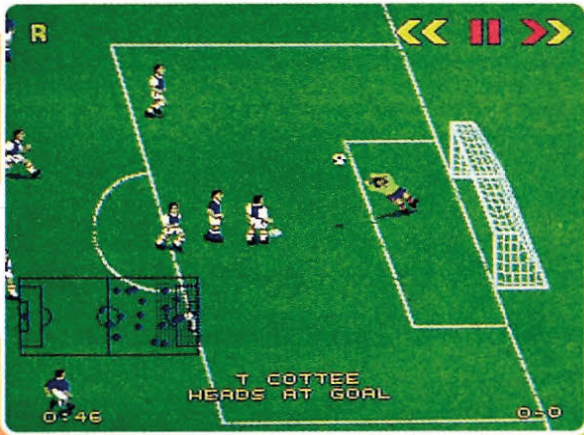
Doppelpaß mit „Goal!“ — was besonders schade ist, weil Lothar Matthäus in gewisser Hinsicht eine Kombination von „Emlyn Hughes“ und „Kick Off“ darstellt. Vor allem gilt das für gewisse Ansichten, denn das Programm enthält sowohl eine leicht nach oben versetzte Seitenansicht als auch die klassische Vogelperspektive à la Dino Dini. Aber es kommt noch besser, denn zwischen den beiden Sichtweisen kann im Spiel jederzeit durch einfachen Tastendruck gewechselt werden, und das nahezu verzögerungsfrei. Doch ist das nur eines der unglaublichen, vielen Features dieses Games, schreiten wir also mal zur Aufzählung:

Es stehen mehrere Spieltaktiken zur Auswahl, die sich noch durch selbstgestrickte ergänzen lassen, die Kicker besitzen individuelle Leistungsmerkmale (Schnelligkeit, Kraft, Ausdauer etc.) und beherrschen das Paßspiel in drei Varianten,

dazu Hackentricks, Volleyschüsse, Bananenflanken und Flugkopfbälle. Es sind zehn Schwierigkeitsgrade vorhanden, der Wind weht in verschiedenen Stärken und Richtungen, außerdem können die Platzverhältnisse vom englischen Rasen bis zur ausgewachsenen Schlamm-schlacht variiert werden. Zum Optionsangebot gehören auch die mehr oder weniger strenge Berufsauffassung des Schiedsrichters (mit der Abseitsregel steht der Mann allerdings immer auf Kriegsfuß, und von Gelben bzw. Roten Karten hält er auch nicht viel), ein wahlweise einblendbares Mini-Radar und die Festlegung der Matchdauer, die zwischen laschen vier und professionellen 90 Minuten angesiedelt werden darf. Selbst der eingebaute Videorecorder macht noch ein bißchen mehr, als man von ihm erwarten würde, und bringt z.B. auf Wunsch vollautomatisch eine kurze Wiederholung von besonders gelungenen Spielabschnitten und Torszenen.

Aber werfen wir doch noch einen kurzen Blick in die Kabine. Hier drängeln sich neben den 18 Bundesligateams auch





Hughes" oder „Goal!" zu sitzen. Richtig hübsch haben die Programmierer vor allem das Dribbling hinbekommen, selbst bei harten Kehrtwendungen verliert man das Leder normalerweise nicht. Für die etwas spezielleren Tricks muß man dagegen richtig zum Ball stehen, nur die ganz hohen und die Flachschüsse sind aus nahe-

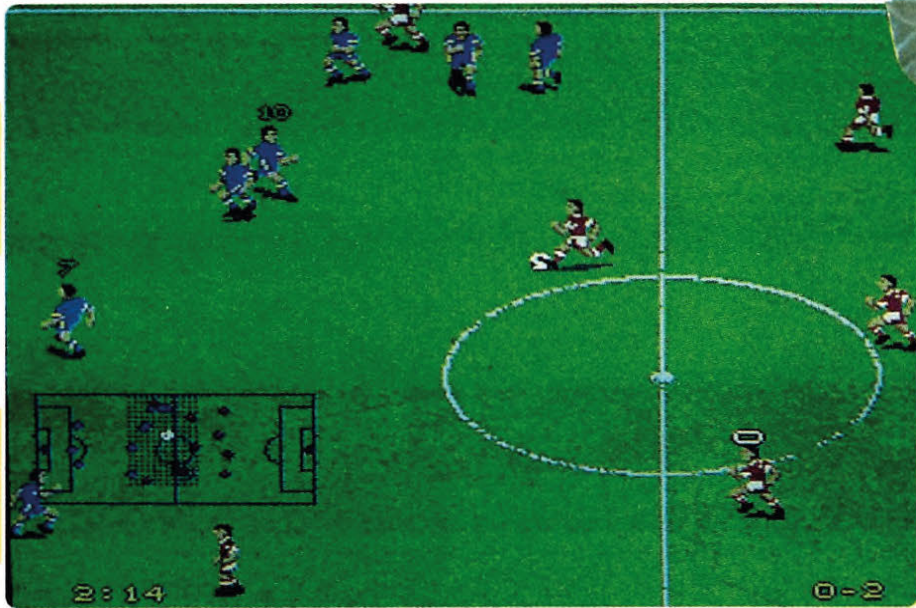
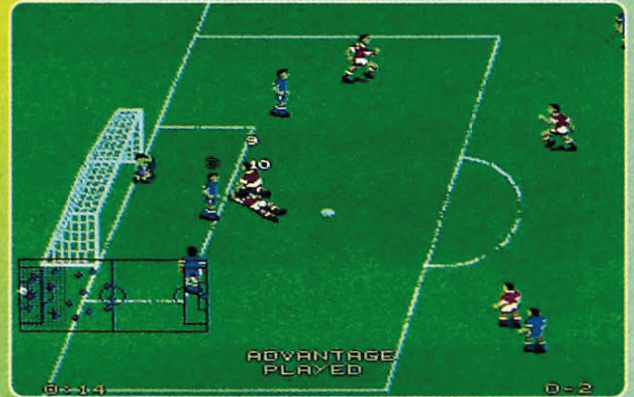
schuldigen, im Laden wird Lothar selbstverständlich komplett deutsch aufspielen. Wenn seine Lolita nicht mehr dazwischenfunk, dürfte dieses freudige Ereignis Ende August stattfinden — dann könnt Ihr Euch selbst davon überzeugen, daß der Platz auf dem Siegetreppchen für „Goal!", „Kick Off" und „Sensible Soccer" nun ziemlich eng geworden ist... (C. Borgmeier/od)

die ganzen englischen, französischen, italienischen und spanischen Mannschaften; bei ihren jeweiligen nationalen Meisterschaften, anlässlich eines Freundschaftsspiels oder zur Ausspielung des Europapokals treffen sie dann am Platz aufeinander. Im Zwei-Kicker-Modus kann man nicht nur gegen, sondern auch zusammen mit einem fußballbegeisterten Freund im selben Team antreten, bloß den Posten des Torwarts reserviert der Rechner immer eisern für sich. Und daß von der kompletten Liga über die einzelnen Trikotfarben bis zu bestimmten Torszenen fast alles abspeicherbar ist, versteht sich bei soviel Vielfalt ohnehin von selbst.

Jetzt geht's endlich hinaus ins Stadion, wo man erfreut feststellt, daß all die schöne Theorie auch in der Rasenpraxis tadellos funktioniert — je nach gewählter Perspektive hat man das Gefühl, vor „Emlyn

zu jeder Lebenslage hinzukriegen, wobei Volleys allerdings oft und gern über dem Tor landen. Das ausgezeichnete Gameplay inklusive Fouls und nachfolgenden Elfmeter wird ergänzt durch eine prima Grafik mit herrlich großen und gut animierten Sprites, Freudenaustritte nach einem Tor sind an der Tagesordnung, und selbst der schwarz und weiß gepunktete Ball dreht sich deutlich sichtbar im Flug! Deswegen kreischen und tröten die Zuschauer vermutlich auch so enthusiastisch, wohingegen die (abschaltbare) Musik bei unserem Testmuster noch nicht eingebaut war.

In diesem Zusammenhang müssen wir uns auch für die englischen Texte auf den Fotos ent-



LOTHAR MATTHÄUS
(OCEAN/AUDIOGENIC)

SOCCER-SIMULATION

87%
„TOOR!"



GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	89%
DAUERSPASS	91%

VARIABLE: 10 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT





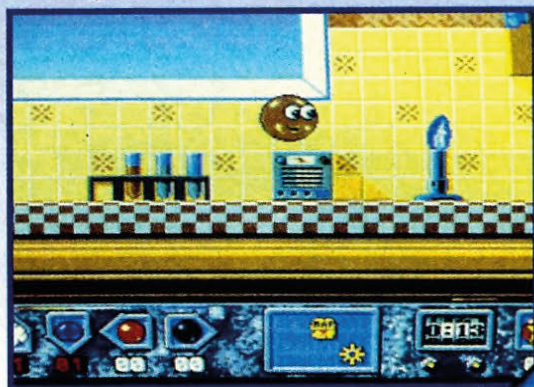
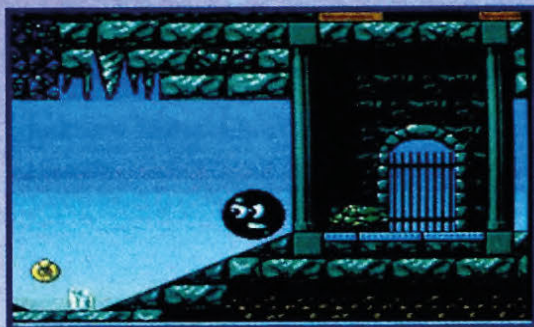
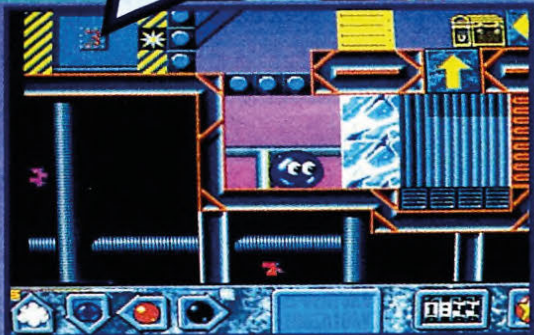
Im Vorjahr hat System 3 mit „Putty“ bewiesen, daß die Welt der Plattformen nicht allein schwerbewaffneten Gangsterjägern gehört — Millenniums wandlungsfähiger Held kann dem nur beipflichten!



MORPH

1200 untauglich

Gib mir die Kugel!



Ursprünglich handelte es sich beim Hauptdarsteller dieser originellen Action-Knobelei um den Schüler Morris Rolph, Spitzname Morph. Doch seit er die neue Teleportermaschine seines Onkels ausprobierte, schiebt er keine ruhige Kugel mehr — seither ist er selbst eine! Um das Unglück komplett zu machen, hat sich das Teufelsgerät mittlerweile in seine 24 Bestandteile zerlegt, die Morph jetzt zwecks Rückverwandlung mühsam in den vier, aus jeweils sechs Levels bestehenden, Welten des Spiels (Garten, Fabrik, Kanalisation und Labor) zusammensuchen darf.

Freilich hat das Leben als mittelgroßer Plasmakuller auch seine Vorteile, denn wenn er Energiepillen und Verwandlungs-Icons findet, kann der kugelige Held vier verschiedene „Aggregatzustände“ annehmen: Als bleischwere Eisenkugel bringt er jede Mauer zum Einsturz, als Gummiball hat er auch die Eigenschaften eines Gummiballs, in flüssiger Form plätschert er gewandt durch Löcher oder enge Gitter, und die gasförmige Seite seiner Persönlichkeit ermöglicht ihm sogar das Fliegen. Die Gesetze der Physik machen sich aber auch im negativen Sinn bemerkbar, denn Kanonenkugeln tun sich bekanntlich schwer mit dem Schwimmen, Gummibälle haben ein gespanntes Verhältnis zu scharfen Ecken und Kanten, für einen kleinen Wassertropfen ist ein Abwasserkanal nichts anderes als ein Massengrab, und die Anziehungskraft eines Ventilationsschachts auf Gaswolken ist wortwörtlich tödlich...

Ob ein bestimmtes Objekt nun „gut“ oder „böse“ ist, hängt somit stark davon ab, in welcher Form man sich ihm nähert und wie man seine naturgegebenen Eigenschaften nutzt. Beispielsweise stehen glühende Grillroste sie Gummi-Helden auf Kriegsfuß, während sie den (wasser-) tropfenförmigen Morph prompt zur Gaswolke mutieren lassen, ohne daß er dafür extra ein Verwandlungs-Icon verschwenden muß. Letztlich besteht das



Gameplay also zum Großteil aus dem Herausfinden solcher Feinheiten und der optimalen Vorgehensweise in den einzelnen Levels. Hat man dann einen davon innerhalb des Zeitlimits geschafft, versucht man den nächsten — wenn nicht, investiert man halt noch eins der unendlich vielen Morph-Leben oder wählt gleich eine andere Welt aus.

Die Sticksteuerung des kugeligen Ex-Schülers geriet etwas gewöhnungsbedürftig, und auch die Beschränkung der Soundkulisse auf Geräuscheffekte während des Spiels ließe sich als Minus ins Feld führen. Aber allein die ausgefallene Idee und ihre Umsetzung in ein ausgefuchstes Leveldesign rechtfertigen hier schon den Kauf, dazu kriegt man eine nett gezeichnete und soft scrollende Grafik. Nur 1200er-Besitzer dürfen vorläufig leider noch nicht mitkugeln, sie müssen ihre aufgebohrte Spezialversion abwarten. (rf)

MORPH (MILLENNIUM)

PLATTFORM-KUGELEI

74%

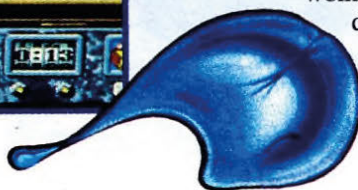
„RUNDE SACHE“



GRAFIK	71%
ANIMATION	75%
MUSIK	60%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	80%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	NEIN ANLEITUNG



Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!
Computer GmbH

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!
Computer GmbH

PC - CD ROM

- 360 Compilation 159,50
- Alr. Warrior 139,50
- Britannica Family P. 299,00
- Carman World De Luxe 179,50
- CD Game Pack 2 299,00
- Gunsler/Midwinter 129,50
- Chessmaster 3000 99,95
- Eco Quest 94,50
- Der Patrikzer 99,95
- Graphmagie Vol 1 oder 2 69,95
- INCA 99,98
- Kings Quest 5 89,00
- Pacific Island 99,50
- Prince of Persia/Nan 129,50
- Psycho Killer 99,50
- Sherlock Holmes 99,50
- Sherlock Holmes 2 169,00
- Space Quest 4 99,50
- Top Shots on CD 129,00
- Ultima 1-6 169,50
- Wing C.1/Miss. 1+2 199,00
- Wing C.1/Ultima 6 199,00
- Wing C.2 De./Spe.Acc 168,00
- The 7th Guest 148,00

PC - ZUBEHÖR

- Trackball 89,50
- Quickshot QS 113 24,95
- Quickshot QS 140 67,50
- 120 MB AT Bus Festplatte 3,5" 398,50
- 170 MB AT Bus Festplatte 3,5" 498,00
- 240 MB AT Bus Festplatte 3,5" 648,00
- 250 MB AT Bus Festplatte 3,5" 698,00
- weitere großen auf Anfrage

MULTIMEDIA

- Soundblaster 16 ASP 548,00
- Miro Movie 1498,00
- Audio Blaster 2,5 dt. 248,00
- Audio Blaster Jun. dt. 148,00
- Audio Blaster Pro 4.0 dt. 348,00
- Movie Blaster dt. 698,00

AMIGA ZUBEHÖR

- 3,5" Laufwerk extern Metall 148,00
- 3,5" Einbau Laufwerk A 500 128,00
- 3,5" Einbau Laufwerk A 2000 138,00
- 512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch. 59,00
- 1 MB Ram Karte A 500+ 88,00
- 1,8 MB Ram Karte A 500 209,00
- 1 MB Ram Karte A 600 128,00
- 8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000 298,00
- Maus Joystick Umschalter elkr. 39,00
- Kickstart Umschaltplatine, per Maus
- Umschaltbar 49,00
- mit Kickrom 1.3 79,90
- mit Kickrom 2.0X 89,00
- Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600 89,50
- mit Kickrom 1.3 68,00
- Trachball Standard 78,00
- Trachball Crystal 348,00
- Alpha Scan Plus 39,50
- Optical Maus 78,00
- Infra Rot Maus 110,00
- Maus Pad 6,00
- Competition Pro 5000 24,50
- Quickshot I QS 101 7,98
- Turbo Cockpit 59,90
- Turbo Pro 17,50
- Turbo Profi 8 Mikroschalter 24,95
- Turbo Mega Jet 49,90
- Diskettenbox mit Rollverschluss 100 24,95
- 80 MB Festplatte A500/A500+ 648,00
- SMB Ram Option, OMB bestückt 698,00
- 170 MB AT Bus Festplatte, sonst w. oben 498,00
- 210 MB Festplatte, sonst w. oben 798,00
- Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage

CD ROM DRIVE

- Mitsumi CMC-1U005 int. 448,00
- Philips CD462 int. 918,00
- Philips CD705 int. 1098,00
- Philips CM 205 int. 578,00
- MPC CDS 84 int. int. 1098,00
- Matsushita SCD int. 669,00
- Teac CDS50 int. 798,00

Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Installation Ihrer Rechner
AUCH WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC
1669 Euro Soccer	DV	69,95	Euro Soccer	DA	69,95
4 D Sports Bowling	DA	39,50	4 D Sports Bowling	DA	39,50
Eye Of The Beholder 2	DA	39,50	Eye Of The Beholder 2	DA	39,50
Eye Of The Beholder 3	DA	39,50	Eye Of The Beholder 3	DA	39,50
Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50	Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50
Ames of the Great War	DA	39,50	Ames of the Great War	DA	39,50
Ames of the Pacific	DA	39,50	Ames of the Pacific	DA	39,50
Ames of the Europe *	DA	39,50	Ames of the Europe *	DA	39,50
AIR Commander	DA	69,95	AIR Commander	DA	69,95
AIR Warrior	DA	79,95	AIR Warrior	DA	79,95
AIR Land, Sea	DA	69,95	AIR Land, Sea	DA	69,95
AIR Sea	DA	69,95	AIR Sea	DA </tr	

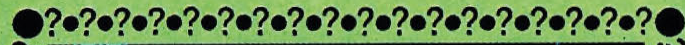
PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC
Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50	Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50
Ames of the Great War	DA	39,50	Ames of the Great War	DA	39,50
Ames of the Pacific	DA	39,50	Ames of the Pacific	DA	39,50
Ames of the Europe *	DA	39,50	Ames of the Europe *	DA	39,50
AIR Commander	DA	69,95	AIR Commander	DA	69,95
AIR Warrior	DA	79,95	AIR Warrior	DA	79,95
AIR Land, Sea	DA	69,95	AIR Land, Sea	DA	69,95
AIR Sea	DA	69,95	AIR Sea	DA	69,95
Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50	Ames Mission Disk WZ 1046	DA	31,50
Ames of the Great War	DA	39,50	Ames of the Great War	DA	39,50
Ames of the Pacific	DA	39,50	Ames of the Pacific	DA	39,50
Ames of the Europe *	DA	39,50	Ames of the Europe *	DA	39,50
AIR Commander	DA	69,95	AIR Commander	DA	69,95
AIR Warrior	DA	79,95	AIR Warrior	DA	79,95
AIR Land, Sea	DA	69,95	AIR Land, Sea	DA	69,95
AIR Sea	DA	69,95	AIR Sea	DA	69,95

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

MONOPOLY

Auf spielerische Weise Geld scheffeln — am Wohnzimmertisch wird der alte Kapitalistentraum schon seit Generationen wahr. Braucht's da überhaupt noch die Digi-Variante des Hotels in der Schloßallee?



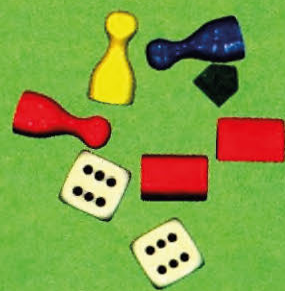
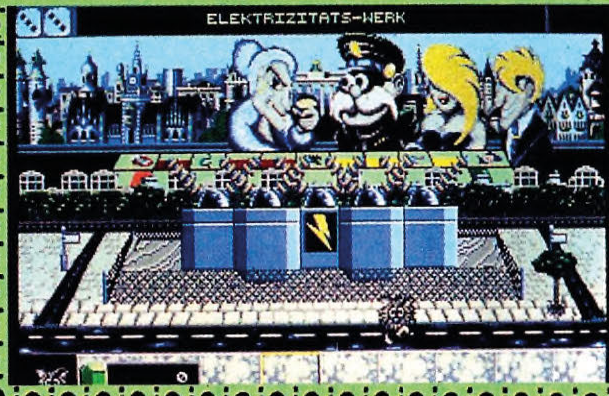
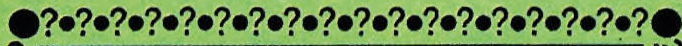
Brettspielumsetzungen stehen ja in dem Ruf, meist so überflüssig wie ein Kropf zu sein. Die Programmierer von Supervision versuchten sich hier aus der Affäre zu ziehen, indem sie sich sklavisch an die originalen Regeln der Pappvorlage hielten: Bis zu acht menschliche oder blecherne Möchtegern-Millionäre können dem schnöden Mammon hinterherjagen, indem sie Grundstücke kaufen und anschließend mit gewinnbringenden Häusern und Hotels bebauen. Natürlich darf untereinander geschachert werden, und die beliebten Gemeinschafts- bzw. Ereigniskarten fehlen ebensowenig wie die (vom Rechner betriebene) Bank oder der leidige Knast.

Die Computergegner verfügen dabei nicht nur über drei verschiedene Spielstärken, sie haben auch ihre individuellen Eigenheiten, was man oft schon am Namen erkennt. Rudolf Raser etwa ist ein unbeherrschter Draufgänger, während Fräulein Fiffi immer ein bißchen zögerlich vorgeht. Ebenfalls recht bezeichnend sind ihre Spielfiguren — Seemann Barke besitzt einen Kutter, Frau Stärke gleitet der Konkurrenz mit ihrem Bügel-eisen davon. Beim Ziehen dieser Figuren wird eine nett gemachte

Animationssequenz gezeigt, genauso beim Haus- und Hotelbau. Auch die „seelischen“ Auswirkungen dieser Aktionen sind hübsch anzusehen: Die Jungs und Mädels strahlen vor Freude, laufen knallrot an oder raufen sich verzweifelt die Haare. Etwas kümmerlich wirkt dafür das schräg von oben gezeigte Brett, dessen einziger optischer Vorzug in seinem originalgetreuen Monopoly-Grün besteht.

Die Regeln werden in der Anleitung genau erklärt, die Maussteuerung funktioniert problemlos, eine Speicheroption ist auch vorhanden — also alles eitel Sonnenschein? Nicht ganz, denn bei mehreren Teilnehmern gerät der Spielfluß durch die ständig wiederholten Animationssequenzen arg ins Stocken. Wenn man sich bei der Zahl der Mitspieler einschränkt, bessert sich das natürlich; die Digi-Konkurrenten agieren (zumindest auf der höchsten Spielstufe) recht clever und glücklich obendrein — oft bekommen sie ein Pasch nach dem anderen, während man selbst im Knast versauert! Doch ändern läßt sich das ebensowenig wie das Regelwerk, lediglich eine „kurze Version“ mit einstellbarem Zeitlimit wird angeboten.

Unterm Strich bleibt das Spiel die bis-



her gelungenste Monopoly-Versoffung, besonders in Hinblick auf Solo-Kapitalisten. Gegen die zwischenmenschlichen Reize des originalen Oldie-Bretts hat aber auch sie keine echte Chance. Wäre noch anzufügen, daß eine aufgepeppte Version für den 1200er vorbereitet wird, allerdings läuft auch diese Normalausführung auf Commos Jüngstem. Und falls Ihr das Thema Sound vermisst: Erstens kam unser Testmuster noch stumm daher, und zweitens interessiert das in diesem Fall ohnehin nur peripher... (mic)



MONOPOLY (SUPERVISION)
BRETTSPIELVERSOFTUNG

61% „SPIELBAR“

GRAFIK 57%
ANIMATION 62%
HANDHABUNG 64%
DAUERSPASS 60%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE: 6
DEUTSCH	KOMPLETT



HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösches - Diergardtplatz 6/7 - 41747 Viersen

Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie " im Handel " sind - Wir versprechen keine Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern : (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

That's it

Jetzt auch in der Schweiz

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 2000 Softwaretitel vorrätig Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtips. Aber vor allem sicher auch das richtige für Sie **Für MS-Dos und AMIGA**

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungsorgien und keine leeren Versprechungen. -- Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500 189.-

HAMO Line PC 's High End - keine Kompromisse

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC Alles da...

16 Bit AT Bus Festplatte 130 MB A500 nur 998.-

Strike Commander PC je DM 109.50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauimporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79.50

HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingenskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

CH

HAMO

Schweiz

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU HAMO Servive - HAMO Auswahl - HAMO Tempo jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei :

BÄRENSTARK - Alles für Computer Unterdorfstr. 19 CH-8602 Wangen

Tel: 01 834 09 17 FAX: 01 833 03 23



THRUSTMASTER

Flight Control 189,50
Weapon Control 189,50
Rudder Control 279,50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SCC-1	989.-
Soundblaster 2.0	199.-
Soundblaster Pro das Original	299.-
Die Neuen von Creative Labs	
Portblaster für Laptops etc..	349.-
Midiblaster Waaahnsinn	499.-
WaveBlaster das Original	479.-
Soundblaster Pro 16 ASP	495.-
VideoBlaster das Original	749.-
CD-ROM zum Soundblaster intern	649.-
CD-ROM zum Soundblaster extern	649.-

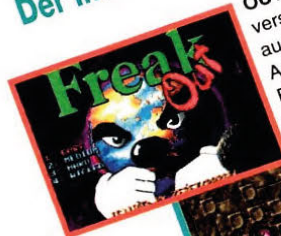
Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.-, bei Nachnahme + DM 8.-. Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2.- in Briefmarken. FAX: 02162/30091 BTX: HAMO# > Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162 / 12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

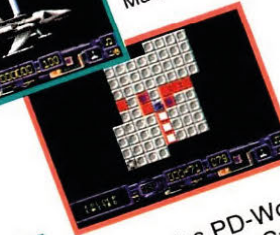
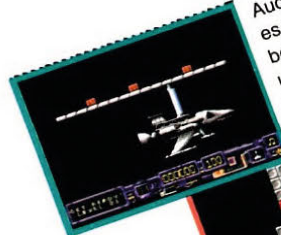


AMIGO! - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



Mit dem nervenaufreibenden Spiel **FREAK OUT**, bei dem kleine Wesen aus dem All versuchen, die Welt zu erobern, verspricht auch diese AMIGO-Ausgabe richtig zum Ausflippen zu werden... Nur mit flinken Fingern und gut überlegten Zügen gelingt es die Invasion zu vereiteln.



Auch **COLORBUSTER** hat es in sich, denn es ist eine abgewandelte Version des beliebten Spiels "Soko Bar" mit unzähligen Level, Animationen, Musik und toller Grafik.

außerdem:

Weitere Teile des C-Kurses, des PD-Workshops, zwei Anwenderprogramme und viele Spieletests...

Ab dem 6. August **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.



- der Freund für Deinen AMIGA!
für nur DM **19,80**

Jetzt **NEU** - in umweltfreundlicher Verpackung!



SYNDICATE

Immer wieder gibt es Spiele, auf die Joker-Redakteure mit besonders weit heraushängender Zunge warten — das jeweils neueste Werk der „Populanten“ von Bullfrog gehört schon traditionell dazu...



Jetzt konnten wir die Zunge wieder ein- und das neue Söldner-Strategical der englischen Kultprogrammierer endlich abfahren: Am Screen entfaltet sich eine futuristische, von sieben Mega-Konzernen beherrschte Welt. Auf Anhieb erinnert der in 50 Territorien zerstückelte Globus dabei an „Risiko“, geht es doch auch hier darum, den sechs digesteuerten Gegnern Land für Land zu entreißen, um das eigene, in Europa startende Syndikat zum vollständigen Sieg zu führen.

Die Firma von Welt vergrößert ihre Einflußsphäre vornehm durch gezielte (An-)Schläge in einem der Nachbarstaaten, wobei der Spieler manchmal unter mehreren Missionen wählen darf — etwa wichtige Personen entführen bzw. liquidieren oder gleich ganze Städte von feindlichen Agenten säubern. War das Unternehmen erfolgreich,

gliedert sich das betreffende Land dem Imperium an, und die Steuern dürfen drastisch erhöht werden. Doch Vorsicht, wer die Schraube allzu heftig anzieht, muß mit Rebellionen rechnen! Rechnen muß man hier übrigens auch mit einem durchaus actionhaltigen Gameplay:

Für jede anstehende Aufgabe werden aus einem achtköpfigen Pool bis zu vier Schlagebots gleichzeitig ausgerüstet. Waffen aller Art, falsche Ausweise oder elektronische Körperimplantate kosten allerdings eine Stange, auch in die Entwicklung neuer Gerätschaften sollte man seine Steuereinnahmen investieren. Ist die Mannschaft reisefertig, wird sie in die Iso-Grafik geschickt, um sich in Echtzeit mit durch die Straßenschluchten schleichenden Attentätern und anderen Unliebsamkeiten auseinanderzusetzen. Animierte Reklametafeln, Fußgänger en gros, benutzbare Autos und Eisenbahnen sowie

viele weitere taktische Feinheiten beleben unterdessen die 3D-Landschaften und den Spielablauf gleichermaßen. Meist ist unser Killertrupp jedoch per pedes unterwegs; zur Tat schreitet man wahlweise getrennt oder als Gruppe. Marsch- und Ballerziele sowie alle sonstigen Optionen (z.B. Adrenalininjektionen fürs Tempo oder ein kleiner Intelligenzschub, der die Burschen teilweise selbständig handeln läßt) hat die Maus jederzeit bestens im Griff.

Rein optisch stört eigentlich nur das ruckelige Scrolling, die Details dagegen haben's in sich: Da kann man stilecht aus dem Wagen heraus schießen, und wer nicht aufpaßt, hat ruckzuck einen harmlosen Passanten auf dem Kühler und/oder die Polizei am Hals! Allerlei nette Sound-FX, eine schön düstere Titelmelodie und die für spätere Upgrades geplante Netzwerktauglichkeit vervollständigen schließlich den positiven Gesamteindruck. Es macht also durchaus Laune, mit Uzi und Flammen-

werfer auf die Pirsch zu gehen, aber der letzte Kick, der aus guter Soft unsterbliche Klassiker macht, fehlt irgendwie. Vielleicht liegt's am doch etwas biederen Mix aus „Risiko“, Finanzstrategie und Wuselmännchen-Action... (jn)

SYNDICATE (BULLFROG/ELECTRONIC ARTS)	
ISO-STRATEGIE	
79% „BULLIG“	
GRAFIK	79%
ANIMATION	77%
MUSIK	79%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	80%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 90,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

AMIGA FUN -
Das Diskettenmagazin
für den anspruchsvollen
Amiganer

Let's have Fun...



CRAZY SUE 2

CRAZY SUE 2 - Gerade hat sich Susi von Ihrem gefährlichen Abenteuer in Ereanor erholt, wird sie erneut um Hilfe gebeten, die Bewohner von einer bösen Hexe zu befreien. Stimmungsvolle Hintergrundgrafiken und dazu passende Musikstücke verleihen dem Spiel eine unheimliche Atmosphäre.

LOGISTIK - In mehr als 35 Aufstellungen sollen Spielfiguren nach einem festen Reglement über das Spielfeld bewegt und zu einem Teleporter gebracht werden, wo sie dann verschwinden.

2. Gold Edition ab dem 23. Juli **NEU**
im gut sortierten Zeitschriftenhandel!



CLYSTRON

CLYSTRON - Gefangen in einer fremden Welt, die von Robotern und fiesen Computern beherrscht wird, soll der Held des Spiels in einer halbwegs gepanzerten Kampfmaschine den Hauptcomputer suchen und zerstören.

Verschiedene Fähigkeiten erlauben es dem Cyborg, sich gegen Angriffe zu verteidigen. Durch Aufsammeln von Extras, die zusätzliche Punkte bringen, können diese Fähigkeiten verbessert und verfeinert werden und bringen zusätzliche Punkte.

Ausgabe 9/93 ab 20. August **NEU**
im gut sortierten Zeitschriftenhandel!



AMIGA
Fun

für nur DM **19.80**

SCAN / EDIT : CADLER

Jetzt **NEU** - in
umweltfreundlicher
Verpackung!

Uns sind Gerüchte zu Ohren gekommen, daß unsere Antworten auf Eure Leserbriefe zwar stets sehr witzig, aber oft auch ironisch, zynisch, ja manchmal gar ein wenig böseartig seien. Dazu müssen wir aber wirklich mal was sagen: Jedes einzelne Wort dieser Verleumdungen ist... wahr!

Leserbriefe

CHEF-SCHELLE

Lieber Michael, auch Du mußt Dich in Deinem letzten Editorial also an diesem Postleitzahlen-Geheule beteiligen! Dabei sah jeder gesunde Mensch ohne weiteres ein, daß die vielen Orte mit derselben Postleitzahl beseitigt werden mußten. Das diskriminierende O für Ost bzw. W für West hat ja immer wieder auf die Spaltung hingewiesen und bestimmt nicht zur Einheit in den Köpfen beigetragen. Schließlich bin ich ein Deutscher und kein O-Deutscher, und Du bist kein Wessi, sondern auch nur ein Deutscher. Übrigens hat Dein AJ sich niemals an das W gehalten und stets „D-8013 Haar“ geschrieben...

Noch was: Bayerische Schriftsteller (auch Du) benutzen stets das Wort „gerne“, im Duden heißt es aber nur „gern“. Auch „vorne“ heißt im restlichen Deutschland nur „vorn“ — die Bayern meinen wohl, daß alle anderen so sprechen sollten wie sie. Oft hört man auch: „Ich bin gesessen“, während es doch wohl immer noch heißt: „Ich saß“. Im AJ tut auch recht oft etwas kosten, ich dachte immer, daß nur die Autos tuten!

Und nun zum dritten Punkt. Der Ausdruck „Gelbe Gefahr“ in Deinem Editorial ist rassistisch und stammt aus der Zeit des kalten Krieges. Sicher weißt Du, daß damit die Menschen in China gemeint waren. Wenn meine Tochter mich fragen sollte, was Du damit gemeint hast,

muß ich ihr also nicht nur vom neuen Postleitzahlenbuch, sondern auch noch vom Zusammenhang mit China erzählen. Du, lieber Michael, könntest glatt als Schreiber bei der Bild-Zeitung anfangen — genau deren Niveau läßt sich aus Deinen Sätzen herauslesen! behauptet Hubert Wollnik aus Oranienburg.

Jetzt müssen wir glatt mal unseren Boß in Schutz nehmen, eine gänzlich ungewohnte Situation! Nichtsdestotrotz läßt der offizielle Duden (also der für alle Deutschen, Oranienburger und andere Nicht-Bajuvaren inklusive) von VORN bis hinten sämtliche Varianten GERNE gelten, das Tuten und das „gesessen sein“ sind hingegen tatsächlich Umgangssprache — na, und? Völlig an den Haaren herbeigezerrt (huch, muß es nicht herbeigezogen heißen?) ist es schließlich, wegen des Ausdrucks „Gelbe Gefahr“ Rassistismus in Michaels Gezeter über die neuen Postleitzahlen hineinzudeuteln. Denn wie viele andere Redewendungen fragwürdiger Herkunft ist er mittlerweile voll in der Umgangssprache aufgegangen und seines eigentlichen Ursprungs längst beraubt. Letzterer ist übrigens in Wilhemenschen Zeiten angesiedelt, da war vom „kalten Krieg“ noch keine Rede. Aber all das ist ohnehin Kinderkram für jemand, der ohne weiteres einsieht, daß „die vielen ORTE mit der gleichen Postleitzahl BESEITIGT werden mußten“...

DIE GELBE GEFAHR SCHLÄGT ZURÜCK

Jetzt reicht's mir aber mit Eurem Boß! Er beschwert sich über ein wenig Arbeit am Computer, um lächerliche 10.000 Adressen umzustellen? Die hätte er mal per Hand bearbeiten sollen, dann wäre er wenigstens acht Wochen sinnvoll beschäftigt gewesen und hätte nicht einen solchen Stoß schreiben können. Anlässlich meines dreiwöchigen Praktikums bei der „Gelben Gefahr“ habe ich jedenfalls gesehen, daß die Arbeit der Post gar nicht so einfach ist. Zehntausend Adressen müssen dort schon in einem Stadtteil bearbeitet werden! Und warum machen die Postler diese Umstellung? Um sich selbst und Eurem Verlag die Arbeit zu erleichtern! Nunmehr kommen Briefe schneller an, weil sie besser zugeordnet und abgefertigt werden können. Für die neuen Telefongebühren ist freilich die Telekom verantwortlich, und die um 20 Pfennig erhöhten Portokosten sind ja schließlich kein Beinbruch. Last not least ist es bei dem Umfang des Postleitzahlenbuches wirklich kein Wunder, wenn dort ein paar Fehler auftauchen...

Nun noch etwas anderes: Da Ihr offenbar meinen letzten Brief beim Umzug verklügelte habt (kommt mir jetzt nicht damit, die Post sei's gewesen!), stelle ich meine damaligen Fragen noch einmal.

1) Wohnt Ihr alle im Verlagsgebäude, oder hat jeder von

Euch eine eigene Wohnung?
2) Wird es eine Datadisk zu „Wing Commander“ geben?
3) Kann man problemlos mehrere Zusatzfloppies an den Amiga anschließen?
4) Wie lange dauert bei Euch eigentlich ein Arbeitstag, und werdet Ihr für Überstunden überhaupt bezahlt?
bedauert uns Oliver Fabek aus Castrop-Rauxel.

Umgekehrt wird ein Stiefel daraus: Wahrscheinlich warst es Du, der während seines Praktikums alle unsere Liebesbriefe an Herrn Castrop und Frau Rauxel verschludert hat! Wegen Dir wird unsere sprichwörtlich flotte Bundespost so oft als „Schneckenpost“ verunglimpft! Und wahrscheinlich mußten wir auch wegen Dir unsere Adreßdateien auf die neuen Postleitzahlen umstellen! Überhaupt, was interessiert uns die Arbeit der Post? Dort wird man schließlich fürs Sortieren bezahlt, bei uns hingegen so gut wie gar nicht. Damit wäre Frage vier auch schon zu Hälfte beantwortet, es folgt der Rest:

1) Nur Brock und Joker wohnen im Verlagsgebäude, Michael in seinem Geldspeicher und alle übrigen unter diversen Brücken.

2) Na, hoffentlich! Aber fix ist bislang noch nix.

3) Bis zu vier Zusatzlaufwerke lassen sich ohne weiteres (hintereinander) installieren.

4) Offiziell dauert unser Arbeitstag acht Stunden, tatsächlich sind wir schon froh, wenn wir auf soviel Jahresurlaub kommen...



Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

A320 Airbus Edition USA / dt	94.95
A-Train /dt	84.95
Abandoned Places 2 /dt	66.95
Alien Breed Special Edition 92	24.95
Amberstar /dt	79.95
Arabian Nights	49.95
B17 Flying Fortress /dt.	69.95
Battle Isle + Data Disk./dt	69.95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	44.95
Beavers /dt	49.95
Body Blows /dt	49.95
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	72.95
Chaos Engine /dt	54.95
Chuck Rock 2 /dt	49.95
Civilization /dt	79.95
Combat Air Patrol /dt	69.95
Das Schwarze Auge 1 — Schicksalsklinge /dt	79.95
Das Schwarze Auge 2 — Sternenschweif /dt	V.mö.
Der Patrizier /dt	74.95
Desert Strike /dt	59.95
Dune 2 /dt	59.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	66.95
Eishockey-Manager/dt	74.95
Entity /dt	64.95
F-15 Strike Eagle /dt	34.95
Fallen Empire /dt	84.95
Flashback /dt	64.95
Formula 1 Grand Prix /dt	79.95
Goal !	54.95
Gunship 2000 /dt	69.95
Hannibal /dt	72.95
Historyline 1914-1918 /dt	84.95
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis /dt	89.95
Legend of Kyandia /dt	66.95
Lemmings 2 /dt	64.95
Lionheart/dt	59.95
Lost Vikings /dt	59.95
Lothar Matthäus /dt	V.mö.
M1 Tank Platoon /dt	34.95
Midwinter 2 /dt	34.95
Morph /dt	54.95
Pinball Dreams /dt	59.95
Pinball Fantasies /dt	59.95
Pirates!	29.95
Railroad Tycoon /dt	79.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	89.95
Sensible Soccer '93 /dt	54.95
Space Legends /dt	74.95
Street Fighter 2 /dt	59.95
Syndicate /dt	66.95
Tornado /dt	V.mö.
Transarctica/dt	54.95
Traps 'n' Treasures /dt	66.95
Turrican 1 /dt	24.95
Turrican 2 /dt	24.95
Walker /dt	59.95
War in the Gulf /dt	74.95
Whale's Voyage/dt	66.95
Wing Commander /dt	44.95
Wrestle Mania 2 /dt	54.95
Zool /dt	59.95
1 MB-Erweiterung für Amiga	49.90
2.Laufwerk 3,5" für Amiga	139.00
Das Lucasfilm-Buch /dt.	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt.	29.80
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43.00

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-46361 Bocholt
 Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

MAILBOX

wünscht sich der Rote Rächer aus Düsseldorf.

Das Joker-Team wünscht den Damen ebenfalls eine gute Reise.

HAARIG

Schnief! Schluchz! Wie konntet Ihr bloß umziehen? Ich trage Trauer! Nie wieder die alte Adresse schreiben, kein Haar mehr in der Suppe, in der ohne die Untere Parkstraße sowieso das Salz fehlt. Ja, Ihr trinkt jetzt fröhlich Euren bretonischen Tee mit Wasser aus dem Grasbrunnen und sitzt in einem lustigen Ring zusammen. Währenddessen wische ich meine Tränen auf und hoffe, daß wenigstens Euer Verlagsname bestehen bleibt, sonst habt Ihr gar keinen Joker mehr im Ärmel — und warum sollte ich dann Eure um ihre gute Adresse gebrachte Zeitschrift überhaupt noch kaufen? Schließlich wären somit ja sämtliche tollen Seiten Eures Magazins flöten, wo doch der ganze Rest bis auf wenige Ausnahmen absolut super und sensationell ist. Also, macht mir bloß keinen Brork aus dem Joker!

rät uns Christhart Kratzenstein aus Leutkirch-Friesenhofen.

Hast Du schon mal in Erwägung gezogen, ärztliche Hilfe in Anspruch zu nehmen? Weil: Adressomanie ist heilbar! Wenn also demnächst die Friesen wieder in Deinem Hof an der Kirche leuten, dann wende Dich getrost an Dr. Brork und frag nach der Keulentherapie — die Anschrift kennst Du ja...

SEKTENWAHN

Normalerweise stehen ja eh immer die gleichen Sachen in den bei Euch abgedruckten Anzeigen. Aber im Maiheft — o jeh! Die neue SF-Trilogie von Ron Hubbard als Taschenbuchausgabe! Habt ihr's echt schon so nötig, daß Ihr auch noch für die Scientology-Sekte Werbung machen müßt? Ich habe dieses „Werk“ zwar

nicht gelesen, dafür aber anderes vom alleinigen Guru. Ehrlich, ich würde mich mehr freuen, wenn mein Amiga in die ewige Meditation einstieg, als wenn ich nochmal in solchen Schinken blättern müßte! Also: Keine Mark für Scientology-Wirtschaftsunternehmen wie etwa den New Era-Verlag. Deren Gehirnwäsche muß ich wirklich nicht noch finanzieren, zumal es genug andere SF-Bücher gibt. Und bessere sowieso! bezieht Gero Feuß aus Bremen Stellung.

Dazu mal ein ernstes Wort: Weil auch wir nicht allwissend sind (kaum zu glauben, aber wahr), war uns nicht bekannt, daß der New Era-Verlag zum Scientology-Unternehmen gehört — bis wir die Anzeige selbst sahen, und da war es für Änderungen bereits zu spät. Und obwohl wir bekanntlich Zensur jeder Art strikt ablehnen, lehnen wir es doch ebenfalls ab, das Heft zum Forum zweifelhafter Weltverbesserer zu machen. Kurz und gut, Anzeigen solchen oder ähnlichen Inhalts werden wir zukünftig keinen Raum mehr zur Verfügung stellen. Einverstanden?

PERVERSER STÖHNER

Ich kaufe den AJ eigentlich nur wegen der Leserbriefe, der Tests und des Bilds von Michael, das ich immer wieder neu zum Wiehern finde! Dieser geniale Einstieg führt mich gleich zu ein paar Fragen:

- 1) Ich habe gehört, daß Computer von Viren befallen sein können. Ist das ansteckend?
- 2) Kann man ein Computergebläse als Rattenfalle benutzen?
- 3) Mein Amiga 321 stöhnt in letzter Zeit so pervers. Kann das am Monitor liegen?
- 4) Seid Ihr alle so intelligent, wie Ihr aussieht?
- 5) Und beantwortet Ihr immer alle dummen Fragen? bietet uns Niklas Hamamekers aus Berlin interessante Gelegenheiten zu Leserbriefstudien.

Wir beantworten Deinen Brief eigentlich nur wegen... äh, wegen... also, wir beantworten ihn jedenfalls:

1) Ja, sogar hochgradig ansteckend — Du hast ja offensichtlich schon einen kleinen Schaden davongetragen.

2) Kommt ganz auf die Größe der Ratten an. Für die weißen Mäuse, die Leute wie Du für gewöhnlich sehen, reicht's dicke.

3) Klar liegt's am Monitor — wenn Du uns andauernd anglotzen würdest, wäre es mit ein paar perversen Stöhnern nicht getan!

4) Wer sieht hier intelligent aus?! Die Person muß sofort weg, sie paßt einfach nicht zu uns!

5) Sieht ganz danach aus...

SÖNNE, SAND UND RAUBKOPIEN

Ich bin Euer deutscher Anhänger aus dem spanischen Teneriffa. Nachdem es sich auch hier herumgesprochen hat, daß in der großen, weiten Welt so etwas wie der Amiga existiert, muß ich Eurem Dr. Freak doch mal über die hiesigen Verhältnisse berichten: Ich würde sagen, Teneriffa ist das Raubkopier-Paradies überhaupt! Ich habe hier noch kein Original-Spiel gesehen (außer in meinem Regal natürlich), und auf den Flohmärkten kann man ganz öffentlich Raubkopien kaufen.

berichtet Alexander zur Linden aus Teneriffa

Also, Ihr Raubkopierer: Auf ins sonnige Teneriffa! Die Hersteller fänden den Exodus gewiß anregend, und wir könnten uns in Deutschland bald wieder über einen warmen Regen an frischer Amigaware freuen.

FREI IM MAI

In der Mainnummer habe ich gelesen, daß Lucas Arts seine Amiga-Abteilung schließen will. Nun hat ein Freund behauptet, daß U.S. Gold die ent-

sprechenden Rechte aufkaufen will, um künftige Amiga-Umsetzungen zu besorgen. Stimmt das? Derselbe Freund hat auch behauptet, daß in nächster Zeit einige Games von UBI Soft und Infogrames zum Kopieren freigegeben werden. Wenn dem so ist, könntet Ihr dann nicht mal eine Liste dieser Spiele aufstellen? bittet Ralf Matthe aus Coburg.

Bei Lucas Arts denkt man tatsächlich über Lizenzvergaben nach, es ist also durchaus möglich, daß Dein Freund diesbezüglich Recht hat. Aber frei kopierbare Vollpreis-Games? Ist Dein Freund zufällig aus Teneriffa?

BRIGITTA — VERZWEIFELT GESUCHT!

Wo ist eigentlich Brigitta? Man hört bzw. liest ja so gut wie gar nichts mehr von ihr. Wurde sie vielleicht befördert und darf jetzt die Seiten numerieren? Oder ist ihr einfach die Zahnpasta ausgegangen, und jetzt will sie sich nicht mehr für die Seitenhiebe fotografieren lassen, weil sie Angst hat, ihre neuen Dritten würden bei den Lesern nicht ankommen? Ich bitte um Aufklärung!

fordert Stefan Wetzl aus Lüneburg.

Befördert wird man bei uns höchstens vor die Türe, das solltest Du eigentlich wissen. Auch Zahnpasta hat Gitti noch in rauen Mengen, nein, sie hat die letzten Monate einfach beim Friseur verbracht. Das Ergebnis dieses „Kurzurlaubes“ ist diesmal bei den Seitenhieben zu bewundern.

KONKURRENZNEID

Mit Euren Spieletests seid Ihr ja ziemlich aktuell, aber da behauptet doch Eure direkte Konkurrenz glatt, daß Ihr nur deshalb so schnell seid, weil Ihr inoffizielle, unfertige Versionen oder Demos testet. Nun sagt mal was dazu! Es ist nämlich



ISHAR 2

Messengers of Doom

Das neue Abenteuer!

- Für RPG-Anfänger und Fortgeschrittene geeignet
- Gruppen-Mitglieder mit Persönlichkeit und "eigenem Willen"
- Hunderte von neuen Charakteren
- Detaillierte Karten des Inselreichs
- Spielareal dreimal größer als in Ishar
- Abenteuer-Szenarien mit dichten Handlungssträngen
- Phantastische Grafik-Atmosphäre
- Spielstände sichern und laden ohne Abzüge
- Verbessertes Kampfmodus
- Gruppen aus Teil 1 können übernommen werden
- Bildschirmtexte und Handbuch komplett in Deutsch!

Jetzt erhältlich für:

**MS-DOS
AMIGA
ATARI ST**



TRANSARCTICA

Die strategische Herausforderung in düsterer Zukunft. Führen Sie den Zug "Transarctica" durch das Eis zur Sonne!

**MS-DOS - AMIGA 500/600 - ATARI ST
JETZT NEU: AMIGA 1200 - ATARI FALCON**



Silmarils

Sie erhalten diese Programme in jedem guten Fachhandelsgeschäft. Sollten Sie Schwierigkeiten haben, sie zu erwerben, wenden Sie sich bitte an die Firma Selling Points GmbH, Postfach 2863, 33258 Gütersloh, Tel.: 05241 / 29843.

MAILBOX

Rückgabe der Ware ist rechtlich hingegen nur dann abgedeckt, wenn Mängel festzustellen sind. Hättest Du Deinen (ja, DEINEN) Fehler bezüglich der US-Norm also später gemerkt, hätte Dir im Ernstfall auch der Anwalt nicht mehr helfen können. Daß es aber nicht die feine Art ist, eine berechnete Geldrückzahlung zurückzuhalten, versteht sich wohl von selbst.

DER REST IST TEST

Am liebsten lese ich bei Euch die Mailbox, Dr. Freak, das Editorial, das Betriebsgeheimnis und Borgis Geflüster. Könntet Ihr nicht statt dessen diese lästigen Spieletests weglassen? Ihr glaubt doch nicht etwa, daß wir das Heft kaufen, weil wir uns mit Amigas abgeben, oder? verunsichert uns Robert Johannes Nickel aus Travemünde.

Auch uns stören diese merkwürdigen Tests schon lange, wer hat überhaupt damit angefangen? Und was zum Henker ist eigentlich ein Amiga? Ja, schreiben wir hier denn am Ende gar nicht für den Spiegel?!

PROFI-RETOURKUTSCHE

Ein Wort zu einem Leserbrief aus der letzten Ausgabe: Wir finden es schön, daß Andreas Klawikowski unsere Bilder in der Joker-Galerie aufgefallen sind. Das sollen sie auch, deshalb verschicken wir sie ja schließlich! Und in der

Tat gibt es eine PD-Gruppe namens Nordlicht, die aus zwei Personen besteht, nämlich aus meiner Frau Gaby und mir. Aber woher will Andreas wissen, daß wir nur gescannte Bilder veröffentlichen? Die Nordlicht-Serie umfaßt mittlerweile mehr als 400 Disketten mit Programmen aus allen Bereichen (Grafik, Spiele, Anwender, Musik und Demos), und unsere Bilder sind keinesfalls gescannt, sondern handgepixelt. Dazu verwenden wir einen normalen A500, „Digi-Paint“ und „Deluxe Paint“ als Malprogramme sowie eine handelsübliche Maus. Von professionellen Schikanen also keine Spur! kommentiert Udo Drüke aus Norden die Anfeindungen.

So, das mußte doch mal gesagt werden. Oder etwa nicht? Na, jetzt wurde es jedenfalls gesagt, wir können das Thema ad acta legen und uns wieder ganz dem Ziehen an Daisys Schwanz widmen.

HISTORYLINE-HISTORY

Bei der Lektüre Eurer letzten Ausgabe bekam ich fast einen Herzinfarkt, Hitzschlag und Kreislaufkollaps auf einmal! Ihr hattet in der Einleitung des Lesertests ja schon mal vorgewarnt (von wegen eigenwillige Vorstellungen), aber davon ließ ich mich leider nicht abhalten. Ja, spinnt denn dieser Bernhard Dörries??? „Historyline“ gehört doch wohl eindeutig zu den besten Strategiespielen, die es im Moment gibt — das zeigen nicht zuletzt die Verkaufszahlen! Okay, daß die Gra-

fik ohne Brille nicht besonders aussieht, ist mir schon klar, und mit der Reaktion einer Schnecke würde mir der ach so nervöse Cursor auch Probleme bereiten. Man sieht keine strategischen Bewegungen? Na, dann würde ich doch bei Jump and Runs bleiben, da sind dann hoffentlich genug strategische Bewegungen! grimmt Christian Stettner aus Gunzenhausen.

Sapperlot, der Lesertest im letzten Heft hat aber wirklich für Aufruhr gesorgt! Christians Schreiben ist nämlich nur Stellvertreter für die vielen Zuschriften, die uns zum Thema erreichten — und tatsächlich fand sich niemand darunter, der die Meinung des Autors teilte (schon gar nicht bei Blue Byte, wo man über den eigenwilligen Test ihres Spiels reichlich entsetzt war). Und auch bei uns hat „Historyline“ seinen Hit natürlich nicht im Lotto gewonnen, dennoch muß man auch andere Ansichten respektieren. Und wenn sie noch so abwegig sein mögen...

DER HISTORY-LINER

Heute sah ich mit Entsetzen mein Gesicht im AJ-Lesertest. Daß ich Euch mein Alter verschwiege — na ja, das Foto spricht Bände. Und meine Bewertung hätte Ihr leicht noch erfahren können, schließlich gibt es seit 90 Jahren das Telefon. Nun, ich bin nun mal bissig und gegen den Strich gebürstet genug, um im AJ für eine Gegenstimme zu sorgen. Will sagen, ich habe über viele Spiele

eine andere Meinung als Eure repräsentativen Tester — wenn Ihr darauf öfters zurückgreifen wollt, könnte ich sowas regelmäßig bringen... droht Bernhard Dörries aus Thurmannsbang.

Heißen Dank für das liebe Angebot, aber fürs erste ist unser Bedarf an wildem Protestgeheul aus allen Ecken vollends gedeckt. Trotzdem sind Querdenker wie Du ja auch irgendwie erfrischend — solange sie nicht von uns erwarten, daß wir ihnen wegen der eigentlich ausdrücklich vorgeschriebenen Bewertung hinterhertelefonieren...

ABSOLUT ABARTIG

...findet Ihr das Gesülze auf diesen Seiten? Hier sollte man lieber Briefe von Leuten abdrucken, die wirklich etwas zu sagen haben? Ja dann aber nix wie raus mit der Sprache bzw. dem Schrieb! Ob es sich nun um Anregungen, Lob, Kritik oder Fragen handelt — wir lesen alles und drucken vieles. Mehr noch, etwas persönlichere Zuschriften beantworten wir sogar persönlich! Allerdings nur, wenn RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, wir Euren Absender entziffern können und folgende Anschrift am Umschlag prangt:

**JOKER VERLAG
„MAILBOX“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

Abdeckhauben: paßgenau & formschön. Silbermetallclook, Antistatic

A 500, A 500 plus	22.-	A 2000 Tastatur	22.-
A 3000 o. A 4000 Tast.	24.-	A 2000 + Monitor	69.-
A 600 / A 600 HD	22.-	A 1200 / 1200 HD	24.-
A 2000 Solo o. Mon.	39.-	A 3000/4000 + Mon.	79.-
A 500 + HDD A 590	33.-	HP-Deskjet 500, 550 C	43.-
A1081 / 4, CM8833..14"	43.-	Star LC24-200, LC20, LC24	32.-
Amiga CTDV 2-teilig	59.-	Panasonic LX-P2123, 2124	39.-
Fujitsu DL1100/50/900	43.-	Epson LQ 550, 570, 550 Je	35.-
Epson LQ570, 870, 1170	38.-	A 3000 Solo o. Mon.	45.-
Mitsubishi EUM1491	49.-	NEC P20, P22, P30, P32, 70	43.-
Eizo 9060, 9065	49.-	Star LC10, LC24-200, 24-20	32.-
Fujitsu DL1200/3300/34	49.-	Sonderanf. ohne Aufpreis!	

A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark765,-
FFS, partitionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preis.
NEC 1037A, Original ext. 3.5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse195,-
Ext. Amigalfwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse159,-
wie vor, jed. mit 1,40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a. A.)179,-
NEC 1036A Original f. A 500/2000 intern, Einbaumat., dtisch. Anl.229,-
AHS Amegas Stereo Speaker System II99,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getrennt regelbare Verstärker, zuschaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exklusiv bei AHS!

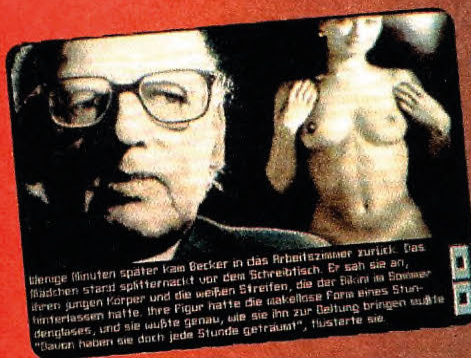
Gameplayadapter mit 2m Kabel, für 2 Joysticks am Druckerport	39.-
A500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40 MB eig. Fertig. ab Lager	
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden	
Commodore A 570 CD-Romfwk. f. A500 mit KS 1.3/2.0	444.-
Monitorkabel Amiga an 90.15 pol. Herstellung nach Kundenwunsch	49.-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m...49.- 5m...39.-) 2m	29.-
Speichererw. f. A600 1MB komplett bestückt mit Uhr nur noch	155.-
2.5" Harddisk f. A 600 + A1200 z.B. 85MB (120MB nur 855.-)	569.-
2.5" 205MB (I)	1144.-
größere HDDs a.A., bei Bedarf mit Einbau DFU-Zbh.: Adapter 6-pol. US-Western Stecker auf TAE F/N	19.-
Weiteres 2.5" ZUBEHÖR: Kabel, Softw., Einbaumat. einzeln erhältl.	
Amiga Original Genius Mouse mit Microschalter 1	89.-
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel	
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!	
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, FPM... ZIP, SMD...	

Hauseigene Reparatur für alle Amigas, Eizo, IBM-Komp. ...
Kabelkonfektionierungsservice * Installation

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100248
61142 Friedberg,
Tel. 06031-61950

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.666 verschiedene Electronic-, Hard-, Softwareteile! 24h Lieferservice anfragen!
Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-anteil, Scheckvork. +7,-, Ausl. a.A.



So macht abonnieren doppelt Spaß: Jetzt (und nur jetzt) bekommt man nicht nur seine Hefte schneller und preisgünstiger, nimmt nicht nur an der monatlichen Verlosung von drei Top-Games teil, sondern... erhält auch wahlweise ZWEI spielbare Demos oder gar eine VOLLVERSION!!!



DAS DOPPEL-ABO



Auch bisher mußten Abonnenten für alle 10 Ausgaben eines Jahres bloß den Preis von 9, also 63,— DM (Ausland: 75,— DM) berappen und bekamen ihre Hefte wetterfest verpackt vom Briefträger — vielfach noch vor dem Kiosk! Daß alle Abonnenten automatisch am Abo-Lotto und damit jeden Monat an der Verlosung von drei Spitzenspielen teilnehmen, ist ebenfalls nicht neu. Ganz neu ist hingegen diese wortwörtlich einmalige Prämie für Neuabonnenten:

Wer nämlich den Abo-Coupon dieser Ausgabe ausfüllt, hat die freie Wahl zwischen dem lediglich in Spieldauer und Umfang eingeschränkten Mega-Adventure **JONATHAN** von Software 2000, einer Wanderschaft durch die Steinzeit mit **B.C. KID**, einem kompletten Dungeon aus Neos SF-Rolli **WHALE'S VOYAGE** und einem ganzen Level superber Plattform-Action mit Thalions **LIONHEART** — sucht Euch einfach zwei dieser Super-Demos aus! Oder entscheidet Euch für die Vollversion von **BLUES BROTHERS**, dem Spitzen-Hüpfical Marke Titus!!!

**DOPPELT-TOLL:
ZWEI VOLL SPIELBARE
DEMOS NACH WAHL
ODER EINE VOLLVERSION
VON „BLUES BROTHERS“
PLUS ABO-LOTTO**

Aber macht schnell, Leute, denn die Doppel-Prämie gibt's nur noch bis Ende September!

<p>Name & Vorname _____</p> <p>Straße / Hausnummer _____</p> <p>PLZ / Wohnort _____</p> <p>Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____</p> <div style="border: 2px dashed black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:</p> <p>_____</p> </div> <p>Datum / 2. Unterschrift _____</p>	<p>ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____</p> <p>ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG <input type="checkbox"/></p> <p>KONTOINHABER: _____</p> <p>KONTO - NUMMER: _____</p> <p>GELDINSTITUT: _____</p> <p>BANKLEITZAHL: _____</p> <p>ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) <input type="checkbox"/></p> <p>ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:</p> <p>ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: <input type="checkbox"/> NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080</p> <p>BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!</p>
--	---

Bitte senden an:
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

ISHAR 2

Messengers of Doom



Nun teilt auch Silmarils' Kendoria das tragische Schicksal so vieler Fantasy-Reiche im digitalen Rollenspiel-Universum: Kaum gehört ein Oberbösewicht endlich zum Alt-eisen, schon taucht der nächste auf...



Diesmal sprudelt die Quelle allen Übels auf den vorgelagerten Inseln, von wo aus ein wohlorganisierter Rauschgift-ring Kendorias brave Bürger zu verbotenen Vergnügungen verleitet. Doch keine Bange, dem wackeren Krieger Zubaran liegt das Wohl und Wehe seiner Mitbürger am tapferen Herzen, weshalb er kurzentschlossen aufs drogenverseuchte Eiland schippert, um den Dopedealern den Kampf anzusagen. Dort angekommen, sucht er sich erst mal in altbewährter Ishar-Manier aus gelegentlich in der Wildnis herumstehenden oder in Kneipen hockenden Kollegen einen schlagkräftigen Fünfer-Trupp zusammen — oder er bringt gleich das bewährte Team aus dem Vorgänger mit.

Ob man seine Anti-Drogen-Kampagne nun mit den alten Import-Recken oder mit frisch

angeworbenen Kämpfern startet, es wartet ein weites Betätigungsfeld. Die hirnlosen Gegner zum Niedermetzeln sind gegenüber dem ersten Teil der Saga weniger geworden, dafür entpuppen sich hier einige der Feinde als arg schwere Brocken, deren Zerbröselung zudem gelegentlich mit diversen Rätseln und Kleinaufträgen einhergeht — etwa bestimmte Gegenstände finden und passend verwenden, Juwelendiebe jagen und ähnliches. Auch am Handling haben die Spieldesigner nochmals gefeilt; so sind die fitzeligen Icons von einst passé, statt dessen darf die Maus in den Echtzeitkämpfen à la „Beholder“ jetzt zielgenau in angenehm große Felder beißen. Auch der Umgang mit der Magie wurde für Kampf-Hexer vereinfacht, während daneben nach wie vor be-

schaulich allerlei Zaubertänke gebraut werden können. Freilich nur, sofern man zuvor die nötigen Zutaten und einen Kessel aufgetrieben hat...

Das Spielung hat also ein paar Kilo zugelegt, dafür mußte allerdings die ehemals so opulente Optik auf die Schlankheitsfarm: Im Vergleich zum ersten Ishar bzw. zur wunderhübschen PC-Version des aktuellen Drogen-Dramas wirken die amigani-schen 3D-Inseln samt ihren Dungeons, Städten und animierten Monstern doch etwas bläßlich, und der ungewohnt grobpixelige Himmel wird selbst durch eingebaute Tag/Nacht-Effekte nicht schöner. Andererseits ist der neue Abenteuerspielplatz halt auch sehr viel größer als der alte. Über den Sound kann man diesmal schon gar nicht meckern, denn nach der

schummrigen Titelmelodie warten viele atmosphärische Stücke nebst noch mehr schicken Effekten im Spiel selbst.

Im Endeffekt hat diese „Drogerie“ somit durchaus die gebotene Dosis an Spielspaß auf Lager, da heißt selbst der Anachronismus von nicht anerkannten Zweitfloppies keinen Faden ab. Und wer unbedingt mehr Farben sehen will, der hat bestimmt auch einen Turbomiga — und muß eben auf die angekündigte Spezialversion für seinen 1200er warten. (jn)



ISHAR 2 (SILMARILS)

ROLLENSPIEL

72%
„3D-DROGE“



GRAFIK	73%
ANIMATION	61%
MUSIK	77%
SOUND-FX	74%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT

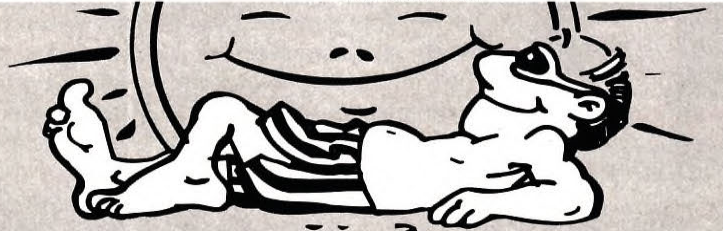
SPIELE-UNTERHALTUNG

- Bestell-Nr.**
- 0002 RETURN TO EARTH Weltraumsimulation
- 0005 TETRIS Achtung, macht süchtig !
- 0013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5
- 0019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel
- 0022 BILLARD Billardsimulation, benötigt 1 MB
- 0027 STAR-TREK PD-Version 2 Disks DM 10,-
- 0029 PACMAN- ähnliche Amiga-Umsetzung
- 0032 SKAT sehr gute Skatpilsimulation
- 0038 CHINA CHALLENGE Shanghai-ähn. Spiel
- 0039 DELUXE-HAMBURGER
ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
- 0043 ROLLON und PYRAMIDE
zwei Strategie-Spiele
- 0046 LUCKY LOSER Geldspielautomat
- 0051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler
- 0052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
- 0053 SLOT CARS diesmal mit Feuerkraft
- 0054 SUPER GRIDDER ein Geschicklichkeitsspiel
- 0056 MIAM MAN und ROLLER BALL
zwei Geschicklichkeitsspiele
- 0057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante
- 0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
- 0064 DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitsspiel
- 0080 MOONBASE ein Weltraumspiel
- 0081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekanntes Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit ! Mit Spiele-Editor. 1MB
- 0082 MARIKO interessantes Denkspiel
- 0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell !
- 0086 JUMPY ein Hüpf- und Sammelspiel
- 0087 EXTERMINATE und DARK STAR
zwei Shoot 'em up Games
- 0089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game
- 0090 SPACE BATTLE Weltraum-Schießspiel
- 0091 FRED DIAMOND eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor
- 0092 BÖRSE spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an der Börse wieder!
- 0094 SKRÄBEL Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB-Speicher erforderlich, sehr spielstark !
- 0095 BLACK-JACK schöne Amiga-Umsetzung
- 0098 DISC Geldspiel-Automat
- 0101 ZAUBERWÜRFEL Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
- 0102 DOWN HILL sehr gute Skirennen-Simulation
- 0103 12 KLEINE DENKSPIELE
- 0106 HEADGAMES hier heißt es feuern, feuern...
- 0107 SPIELE-LEXIKON Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
- 1104 SBALL, MEGABALL, MOSAIC, FAMILYSOL und AMIGA-TRATION 5 super Spiele
- 1105 TRON und PHARAO 2 Strategiespiele
- 1111 SPACE-POKER, MANTA-WITZE, CassCalc
- 1123 6 QUIZ- und DENKSPIELE
- 1124 SPACEWAR, RUNNING, HEADGAME, DOWNHILL-4 Spiele
- 1125 TREASURE SEARCH, Missile-C
2 Action-Games
- 1126 METRO und ZON - 2 super Action-Games
- 1128 ARCHIV - ein tolles Weltraum-Abenteuer
- 1131 IMPERIUM - Strategiespiel
- 1141 SBALL u. TRON
- 1142 CONQUEST-Kriegsstrategiespiel
- 1154 verschiedene PUZZLE-SPIELE
- 1159 TISCHTENNIS u. Geschicklichkeitsspiele
- 1160 DOMINO sowie 2 weitere Strategiespiele
- 1161 POKERAUTOMAT, KNIFFEL
- 1162 SNAKES & LADDERS sowie DICK DYNAMITE
- 1163 2 Spiele ähnlich Memory
- 1164 STU-gutes Schießspiel und CRUNCHMAN
- 1183 ALIEN FORCE
- 1188 MASTERMIND, DOMINOS, IT's LOGIC
3 Denkspiele
- 1189 CONQUEST, AMI OMEGA, ROME
3 Strategiespiele
- 1191 SHUGGLE BALL mit Zweispieler-Modus
- 1197 EVIL-TOWER - ein tolles Abenteuer-Spiel
- 1198 CHESS - sehr gutes Schachprogramm
- 1204 CHEAT SHEET - Spieletips/Lösungen zu mehr als 150 Spielen u. C-Manual
- 1205 DAS ERBE - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel !
- 1206 SHOOTING MACHINE - tolles Schießspiel

- 1207 SUB ATTACK - U-Boot-Simulation
- 1208 SIM CITY-PD-TERRAIN-EDITOR
- 1209 DISC - Geldspielautomat
- 1210 PENTE - gutes Brett-Strategiespiel
- 1213 SOLITAIRE POKER - Street-Poker
- 1214 BILLARD - SIMULATION
- 1215 AMOEBA - Invaders abwehren
- 1216 RUBICS CUBE - löst den Würfel
- 1217 LAMATRON - tolles Schießspiel
- 1241 BACKGAMMON tolle Amiga-Umsetzung
- 1242 EMPOROS u. GROSSKAPITALIST
2 Handelssimulationen

ANTI-VIRUS

- 0004 VIRUS-CONTROL V1.3 erkennt auch Linkviren, deutsch
- 0111 LAMER SCANNER mit deutscher Anleitung
- 0112 ZERO VIRUS III neueste Version des bekannt guten Virenkillers
- 1156 6 ANTI-VIRUS-PROGRAMME
- 1177 VIRUS CHECKER V2.2, VECTOR-DETECTOR, CLIKK
- 1181 VIRUSX 4.0



Preise zum Wohlfühlen!
jede Disk nur DM 5,-

- 1243 MAD-FACTORY und Q-BALL
2 Geschicklichkeitsspiele
- 1244 QUIZMASTER tolles Spiel mit 300 Fragen
- 1245 YAHZEE, BRAINCRACKER
- 1252 PETERS QUEST sehr gutes Hüpf- und Sammelspiel
- 1254 ROLLER sammeln Sie Energiekugel-Knubbel
- 1255 BATTLE EGGS gutes Weltraum-Shootem-up-Game
- 1257 THE PHONE COMPANY und SPACE RESCUE
- 1259 CRYPTO-KING, AMINES, ANISO, DELUXE
- 1260 WATER ATTACK Geschicklichkeits-Spiel
- 1261 MEGAVERSI Reversi-Variante mit Zweispieler-Modus und ein Denkspiel
- 1262 BLUE ein tolles Geschicklichkeits-Spiel

Ihr Vorteil:

- meist deutsche Programme oder Programme mit deutschen Bedienungs-Anleitungen
- alle Programme auch unter Kickstart V2.0 lauffähig
- laufende Qualitätskontrolle
- schnellste Lieferung direkt ab Lager

KOMMERZIELLE SOFTWARE

- ÜBERSETZE übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche . 27,- DM
- DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips & Tricks + 2 Disk . 49,- DM
- X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software 75,- DM
- DSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck u. Listenerstellung ... 19,- DM
- BRIEFKOPF zum Erstellen von eigenen Briefköpfen mit Serienbriefpunkt. .. 19,- DM
- VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoption 29,- DM
- ADVICE der komplette Geldanlageberater 15,- DM
- MATHE-ASS Mathematik-Trainer für Kinder und Erwachsene 19,- DM
- RÖNTGEN das atomare Denkspiel 15,- DM
- KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents 29,- DM
- BABYLON umfangreiches Zukunftsanalyse-Programm , benötigt 1MB-Sp. ... 29,- DM
- THERAPEUT eine tolle Psychotherapeuten-Simulation 19,- DM
- UNIDEPOT universelle Vermögensverwaltung für Kapitalanlagen, Immobilien. 19,- DM
- IFF-MUSIK-PAKET enthält 1 Musik-Programm + über 800 Instrumente 69,- DM

HARDWARE

- 3,5" LAUFWERK A500 intern 99,- DM
- 3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar 119,- DM
- 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr 55,- DM
- 4/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abschaltbar 219,- DM
- KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM) 59,- DM
- KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, inklusive ROM V1.3 59,- DM
- KICKSTART-ROM V1.3 89,- DM
- KICKSTART-ROM V2.04 98,- DM

LEERDISKETTEN 3,5" 2DD für Amiga

- 10 Stück DM 8,50 50 Stück DM 40,00
- 100 Stück DM 79,00 400 Stück DM 308,00

Bestellannahme: TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

oder schriftlich bei:

ABC-SOFT

Lange Str.84

D- 32756 Detmold

ANWENDER-PROGRAMME

- 0003 D-SORT III Diskettenverwaltungsprogramm
- 0008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG
- 0011 POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer
- 0031 DISKEY Diskettenmonitor
- 0040 COPY-DISK 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerken
- 0044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME
- 0047 GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung
- 0060 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art
- 0068 TURBO-IMPLODER V3.1 ein super Daten cruncher !
- 0069 DFÜ-PROGRAMME 8 Amiga-DFÜ- Progr.
- 0070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons
- 0071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von Dateien durch Paßwort
- 0072 PASSWORTSCHUTZ für Ihre Festplatte
- 0075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung
- 0077 INTROMAKER V1.6 zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafik einbindung
- 0131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank
- 1101 TOOLS zum Betriebssystem 2.0
- 1108 POLYDAT, BBASE II -Datei- und Adressverwaltung
- 1109 12 kleine Hilfsprogr. zB. PD-MENU, BOOTTOOL
- 1113 VIDEO-LABEL-MASTER
- 1115 2 VIRUSKILLER sowie 2 GRAFIKDEMOS
- 1117 GRAFIKMACHINE, IMPLODER-Datenkomprimierer, ALBERT- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
- 1129 AQUARIUM- Datenverwaltung der Fish-Serie
- 1137 TEXT PLUS - Textverarbeitung
- 1150 SUPERPLAY -Soundplayer, ZERO-VIRUS III- Anti-Virus-Programm, Tic Tac Toe -Spiel
- 1168 STAR AM PLAN - elektronische Tabellenkalkulation
- 1192 TOOLS 2.0 - hilfreiche 2.0-Utilities
- 1200 AMIGA-BÜCHER- u. Filmverwaltungsprogr.
- 1202 ARGUS COPY - Kopierprogramm
- 1203 VORTEX - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatibel
- 1231 MENÜMAKER- u. Festplatten-Programme
- 1232 SYSTEM MONITOR, deutsch
- 1234 SID - gutes Directory-Utility
- 1236 ANWENDER-PAKET-SAMMLUNG
- 1238 HELMUT KOHL DEMO
- 1247 MULTIFUNKTIONS-UTILITY für die Arbeit mit dem Amiga
- 1248 OS 2.0 TOOLS z.B. A.Lock, Boot Pic, LHA 1.3
- 1249 ANUBIS- ein komplettes Mailbox-System
- 1250 TOOLS- UND ANWENDER-PAKET für V 2.0
- 0001 VIDEODATEI und ETIKETTENDRUCK,
- 0007 AKTIEN eine Aktienverwaltung
- 0008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG
- 0128 LOTTOMASTER überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne
- 0129 CHARAKTERTEST auf Grund von Schlaf- und Blumentest, dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw.
- 1127 LIGAWERWALTUNG - neue Version
- 1233 PLATINEN-LAYOUT-PROGRAMM
- 1138 CROSS - erstellt Kreuzworträtsel
- 1158 DART-PUNKTE-VERWALTUNG
- 1170 STARLIGHT - Astronomieprogramm
- 1178 AK LOTTO-VERWALTUNG, SPACE ARCHIV verwalten von Himmelskörpern
- 1268 SCHALTKREIS-SIMULATOR
- 1269 TRICKDISK Tips & Tricks zu mehreren Hundert kommerziellen Spielen
- 0058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG
- 0136 6 MATHEMATIK-PROGRAMME
- 1194 DOLMETSCHER Übersetzungsprogramm
- 1218 MATHEMATIK für die 10.Klasse
- 1219 ERDKUNDE- LERN- und QUIZPROGRAMM
- 1221 VOKABELN, MATHEMATIK, CHEMIE
- 0118 PRINTER DISK enthält 9 Druck-Programme
- 0120 LABELPAINT Etikettendruck
- 1113 VIDEO-LABEL-MASTER
- 1228 DRUCKERTREIBER-DISK für 100 Drucker
- 1251 AMIGA FOX- sehr gutes AMIGA-DTP-PROGRAMM komplett in deutsch
- FONTS-PAKET voll mit Schriften 10 Disks 39,-DM
- DTP-Bilder-Paket voll mit Grafiken 10 Disks 39,-DM

Unsere Versandkosten:

bei Nachnahme DM 8,50
bei Vorkasse (bar, Scheck) DM 6,-
ins Ausland 35,-DM

Wir suchen noch Fachhändler, die unsere Produkte vertreiben möchten.
Rufen Sie uns an!

WAR IN THE GULF

Die Wüste bebt

Der Golfkrieg ließ die Empire-Generäle nicht ruhen: Schleunigst mußte eine Panzersimulation her, die den Erfolgsschlachten „Team Yankee“ und „Pacific Islands“ ein weiteres Kapitel hinzufügt.

Somit sind hier eigentlich nur Hintergrundstory und Kampfgebiet wirklich neu: Der rote Kommunistenstern ist am Feindbild-Himmel untergegangen, dafür leuchtet jetzt Saddams Schnauzbarit dämonisch über dem Horizont; dazu gibt's tonnenweise brennend heißen Wüstensand, lodernde Ölquellen, spärliche Wälder sowie jede Menge Gebäude und abschußwürdige Fahrzeuge. Das Gameplay dagegen gleicht dem der Vorgänger wie ein M1-Abrams-Tank dem anderen, es werden sogar wieder dieselben acht Panzertypen ins Rennen geschickt.

Als Kommandeur einer Eliteeinheit muß der Spieler insgesamt 25 Schlachtfelder erobern, um die kuwaitischen Bürger und Ölquellen zu befreien. Nach der Auftragsvergabe stellt er seine aus vier Zügen à vier Blechdosen bestehende Panzerkolonne zusammen, bestückt sie mit Munition und setzt sie auf dem bewährten Splitscreen in Marsch — nach wie vor lassen sich also alle vier Vierergruppen nach Belieben einzeln oder gleichzeitig befehlen. Und schon geht's rund: Die kampfstarken gegnerischen Panzerverbände, unpassierbare Flüsse und das Zeitlimit sorgen für abwechslungsreichen Streß; man kann Minengürtel anlegen, unterstützendes Artilleriefeuer anordnen und tarnende Nebel wallen lassen. Praktisch jedes Gebäude ist zerstörbar, wobei allerdings Krankenhäuser und andere zivile Objekte tunlichst geschont werden sollten. Mit Argusaugen plus Nachtsichtgerät darf der Digi-General nach versteckten Waffendepots und getarnten Hubschraubern Ausschau halten, bloß darf er in der Hit-

ze des Gefechts nicht vergessen, sorgfältig mit dem ihm anvertrauten Equipment umzugehen. Am Ende jeder Mission folgt nämlich der große Kassensturz, wo jeder demolierte Tank und jede verpulverte Granate pedantisch abgerechnet werden. Und wer dann nicht alle Primärziele erfolgreich erledigt hat, kriegt auch nicht genügend Cash, um seinen Fuhrpark wieder auf Vordermann zu bringen!

Abgesehen von diesem kleinen Abstecher in die Finanzwelt ist War in the Gulf aber eine reine Action-Simulation, bei der geballert wird, bis die Rohre glühen. Das kommt auch akustisch erschreckend realistisch rüber, und dank der tadellosen Maussteuerung in Verbindung mit einer übersichtlichen und soft scrollenden 3D-Grafik spielt sich die Echtzeitschlacht so flüssig, wie man es sich im Wüstensand nur wünschen kann. Zu der opulenten Ausstattung des Games gehören neben dem informativen Handbuch noch je zwei Poster und Postkarten sowie eine große Landkarte von Kuwait, was uns auch schon zur abschließenden Manöverkritik führt: Selbst wenn die Besitzer der Vorgänger dieses Programm mit einiger Berechtigung als (kräftig) aufgemotzte, Datadisk abhaken können, lohnt sich der Abstecher an den Golf für die Freunde dezent lackierter Schwerfahrzeuge doch auf alle Fälle. (md)



Luftangriff!



Der strategische Blick auf die Karte



Sand im Getriebe?



Panzer im Quadrat

WAR IN THE GULF (EMPIRE)

ACTION-SIMULATION

70%
„WÜST“



GRAFIK	72%
ANIMATION	74%
MUSIK	66%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	69%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 8
DEUTSCH	KOMPLETT

COMPUTER Vesalia

Industriestraße 25
46 499 Hamminkeln

Autobahn A3 - Ausf.
Wesel / Bocholt
Fax: 02852 / 1802

Bestellannahme: 02852 / 91400

Autorisiertes
Commodore
AMIGA
SERVICE - CENTER

Nachnahme-Versand mit
Post oder UPS ab 10 DM.
Großgeräte nach Gewicht.
Ausland: Vorkasse

AMIGA - Hardware

AMIGA 500Plus - 2 MB-RAM inkl. Umschaltung ROM 1.3 / 2.0 und 1MB-Karte	349,-
AMIGA 600	689,-
AMIGA 1200	819,-
AMIGA 1200 + Activity-Pack Activity-Pack mit DPaint IV, AmiWrite, Nigel Mansell	
2,5" 66MB-Harddisk	329,-
2,5" 84MB-Harddisk	479,-
2,5" 120MB-Harddisk	599,-
2,5" 210MB-Harddisk	799,-
Harddisk inkl. Install-Disk, Kabel usw., oder kompl. mit Einbau	
AMIGA 1200 mit 3,5" 170 MB HD-intern	1339,-
A 1942 Monitor für A1200 / A4000	699,-
A 1940 Monitor für A1200 / A4000	599,-
Uhr-Modul für A1200-intern	49,-
VGA Adapter für Multisync an A1200	29,-
A570 CD-ROM-Drive - A500 / 500Plus mit 594 MB Public-Domain-Software, auch für Audio-CD's	239,-
AMIGA 2000 inkl. 2 x 3,5" Laufwerk	999,-
AMIGA 2000 mit Stereo Monitor	1269,-
AMIGA 4000 / 30-4 MB - 80 MB	2349,-
AMIGA 4000 / 40-6 MB 210 MB-HD	3999,-
17" Philips Monitor inkl. Scan-Doubler Autoscan-Farbmonitor, 1680 x 1280, 0,27mm	1998,-
NEU "AMIGA 4000-Tower"	ab 4999,-
NEU "CD-32-Spiele-Console"	699,-
Diese neue Commodore Console basiert auf einem A1200	
PHILIPS CM 8833 II	379,-
Stereo-Monitor für alle Amiga, inkl. Anschlusskabel	
1084 S oder 1085 S von Commodore	379,-
Stereo-Monitor inklusive Anschlusskabel	

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany

512 KB-WINNER-Ram A 500, 5 J. Gar. mit Uhr/Akku, Megabittechnik, abschaltbar	49,-
1.8 MB-WINNER-RAM A 500 kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	199,-
1 MB WINNER-RAM A 500Plus	89,-
8/2 MB-RAM-BOX A 500, Sonderpreis	289,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	ca.150,-
1.0 MB WINNER - RAM A 600	89,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr, Copro.-Sockel	399,-
8/2 MB-RAM-Karte A 2000	219,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	ca.150,-

AMIGA - Laufwerke

Made in Germany

3,5" Promigos-Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3,5" HD-Promigos-Drive-extern	179,-
3,5" WINNER-Drive - extern 1 J. Garantie abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Turbo-Copy	139,-
3,5" HD-WINNER-Drive -extern	199,-
3,5" Laufwerk A 500 -intern kompl. mit Auswurf-taste und Zubehör	99,-
3,5" HD-Laufwerk-intern A 500 - A 2000	149,-
3,5" DF0 / DF1-Laufwerk A 2000 - intern kompl. mit Einbauanleitung und Zubehör	99,-

5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, 40/80 Track schaltbar, Metallgehäuse	149,-
5,25" DF1-Laufwerk A 2000 - intern	119,-
5,25" DF2-Laufwerk A 2000 - intern inkl. Interface mit Bootselektor, zum booten von DF2	179,-

Genlock, Digitizer u.s.w.

Flicker-Fixer A2000/A 4000 (Interlacek.)	199,-
RGB-Splitter und Grabber 2 Geräte mit allem Zubehör, zur Videoverarbeitung	195,-
Pal - Genlock inkl. Scala 500 Junior	529,-
Y-C - Genlock inkl. Scala 500 Junior	719,-
Sirius - Genlock inkl. Scala 500 Jr.	1579,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
FrameStore Echtzeitdigitizer inklusive The Art Department	688,-
Video Konverter, A 2000 - A 4000	348,-
V-Lab S-VHS, A 2000 - A 4000, neu 4.0	569,-
V-Lab / par. A500 / A600 / A1200	589,-
Picasso-II -Grafik-Karte, sehr schnell 1280 x 1064 Punkte, Vert. 60-87 Hz. Horz. 38-64 KHz.	598,-
Retina 4MB-Grafik-Karte, gr. Bandbr. 1280 x 1024 Punkte, Vert. 55-90 Hz. Horz. 15-82 KHz.	879,-

Nützliches Zubehör

Samsung SP 2412 24-Nadeldrucker	449,-
EPSON LQ 100 24-Nadeldrucker	549,-
EPSON Stylus 800 Tintenstrahldrucker	899,-
Fujitsu DL 1100 24 Nadel-Colordrucker	669,-
Samsung 1051A LED-Drucker, 5 Seiten / Minute	1098,-
EPSON EPL 4000 Laserdrucker 6 Seiten / Minute	1179,-
2.0 ROM-Upgrate-Kit mit Umschaltplatte, WB-Disk., dt.Handbücher	99,-
Umschaltpl. A 600 mit 1.3	49,-
Umschaltpl. A 500+ / A 2000 mit 1.3	49,-
Umschaltpl. A 500 / A 2000 mit 2.05	49,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3 Booten von allen ext. Laufwerken unter ROM 1.2 oder 1.3	29,-
WINNER-Sound-Sampler Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrofonanschluß: Eingänge einzeln regelbar, mit Software	79,-
WINNER-Midi-Plus, durchgef. Bus	59,-
Disketten-Box, mit 100 Stück 3,5" Disketten	99,-
Disketten-Box, mit 100 Stück 5.25" Disketten.	59,-
WINNER - Maus AMIGA, 2 J. Garantie weiß, gelb, blau, pink, schwarz, rot, grün, rot-transparent	39,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 AMIGA	49,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 AT	49,-
PC / AT-Maus inkl. Treibersoftware	29,-

TIP DES MONATS

AMIGA 500Plus	333,-
AMIGA 600 mit 30 MB Harddisk	539,-
AMIGA 1200 170 MB-Harddisk 3,5"	1339,-
Pyramid Video-Splitter und Video Grabber	195,-

Zur Bearbeitung von Videofilmen

Sunnyline Trackball-Amiga	69,-
Crystal-Handy-Trackball, Amiga mit rot/grün/gelb leuchtender Kristallkugel	59,-
PC/AT-Handy-Trackball für Laptop, Notebook und PC's	49,-
Sunnyline Trackball -AT	69,-
AMIGA-Handy-Scanner 400 DPI, incl. Software	199,-
AMIGA Handy-Scanner Druckerport durchgef., Touch-Up / OCR-Software	399,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amiga's, ext. Box mit Kabel,	39,-
MauStück, autom.Umsch.fürMaus/Joystick	29,-

SCSI und AT-Bus Harddisk A500-A4000

AT-Bus-Controller A508 Alfa-Power mit 8 MB-RAM Option	199,-
AT-Bus Controller 2008 (BSC) mit 8 MB-RAM-Option	149,-
SCSI-Controller Oktagon 508 8 MB-RAM-Option und Giga-Mem	289,-
SCSI-Controller Oktagon 2008 8 MB-RAM-Option und Giga-Mem	289,-

Harddisk- AT-Bus Harddisk-SCSI

120 MB Conner/Seagate 379,-	85 MB Quant/Conner 454,-
170 MB Conner/Seagate 419,-	127 MB Quant/Conner 499,-
210 MB Conner/Seagate 459,-	170 MB Quant/Conner 549,-
250 MB Conner/Seagate 529,-	240 MB Quant/Conner 669,-

Wir führen auch Maxtor, Samsung, Fujitsu u.a.

Harddisk A 500 - A 1200 -intern

AT-Bus-Controller A 500	149,-
80 MB 2,5" mit AT-Contr. A 500 / A 500+	589,-
120 MB 2,5" mit AT-Contr. A 500 / A 500+	849,-
80 MB 2,5" AT-Harddisk A 600 / A 1200	449,-
120 MB 2,5" AT-Harddisk A 600 / A 1200	699,-
IC ROM 2.05 zur Umrüstung des A600 in A600 HD Harddisk A 600 / 1200 mit Kabel, Schrauben, Install-Disk	29,-

Ersatzteile - Service

Kick-ROM 1.3	29,-	Kick-ROM 2.05	29,-
8362 Denice	19,-	8373 Hires Denice	49,-
8520	2 Stk. 20,-	Garry 5719	15,-
8372A 1 MB	49,-	8372B 2MB	49,-
Netzteil, A 500, 4,3 A	79,-	Netzteil A600	79,-
Netzteil A1200	79,-	Netzteil A2000	199,-
C64 Netzteil	39,-	1541 II Netzteil	39,-
Tastatur A 500	89,-	Tastatur A2000	169,-
Tastatur A 600	89,-	Tastatur A3000	189,-
Tastatur A1200	99,-	Tastatur A4000	169,-

Ersatzteile Mindestbestellwert 50,- DM + Versandkosten

Vesalia-Shop-Duisburg

Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Vesalia-Shop-Neuss

Meererhof 17
Tel.: 02131 / 275751

Vesalia-Minishop-Salzwedel

Altperverstraße 69
Tel.: 03901 / 24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältlich

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Wer glaubt schon, daß dem Fast-food-Riesen McDonald's der Umweltschutz am Herzen liegt? Wenige, deshalb hat man mit diesem Spiel den werbewirksamen Beweis angetreten — zunächst am Mega Drive, jetzt auch am Amiga.

lem Firmenlogos; wer am Ende eines Abschnitts zuwenig davon vorweisen kann, wird gnadenlos zurückgeschickt. Am Ende des ganzen Levels folgt eine immer gleiche Bonusrunde, bei der von oben herabfallende Dosen, Papierfetzen

kannte, man kann auch immer nur mit einem Helden losziehen, Teamarbeit ist verpönt. Zudem ist der praktisch angewandte Digital-Umweltschutz selbst auf der niedrigsten Schwierigkeitsstufe bockschwer!

Sprungs passiert, ist's um die Orientierung geschehen. Schließlich ist bei der Konvertierung auch eine der beiden Scrollebenen verschwunden, während die FX und die (anwählbaren) Rap- und Techno-Musikstücke nach wie vor toll klingen. Ein Highlight ist die Saubermann-Aktion somit nicht gerade, aber so ein Hamburger ist ja auch nicht unbedingt eine Delikatesse... (rf)

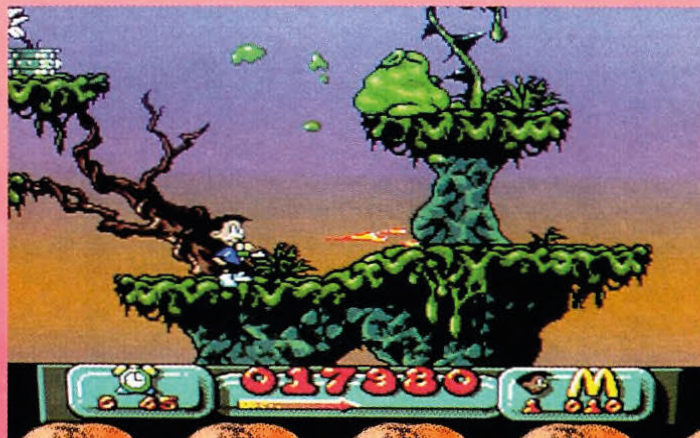
GLOBAL GLADIATORS

Der Konzern-Clown Ronald beamt die bereits aus „McDonald Land“ bekannten Hamburger-Freaks Mick und Mack in eine vier Levels (à drei Unterabschnitte) umfassende Plattformwelt, wo sie den ansässigen Umweltverpestern bessere Manieren beibringen sollen. Unter Zeitdruck kämpfen sie sich durch die Schleimlandschaft, den Wald, eine Großstadt und die abschließende Eishöhle, um die Gegend mit einer feuerspeienden Kanone zu säubern.

Zum Sammeln gibt's neben Zusatzleben und Zeitboni vor al-


und Flaschen im passenden Container landen müssen. Alles sehr löblich und auch ganz nett, aber mehr halt nicht. Denn fast alle Spielelemente sind alte Be-

Die putzige Grafik scrollt sauber in alle Richtungen, hat aber so ihre Tücken: Sobald sich das Sprite umdreht, rutscht das Bild schlagartig ein Stück zur Seite — falls das während eines



GLOBAL GLADIATORS (VIRGIN)

PLATTFORM-ACTION

63% „RECHT NETT“ 

GRAFIK	74%
ANIMATION	69%
MUSIK	76%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%

VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Tja, abgefüllt ist die Welt wahrlich leichter zu ertragen, und nun haben die Newcomer von Chaos sogar ein Spiel aus dieser alten Säuerweisheit gemacht. Freilich geht's dabei nicht um Alk, sondern um Farben...

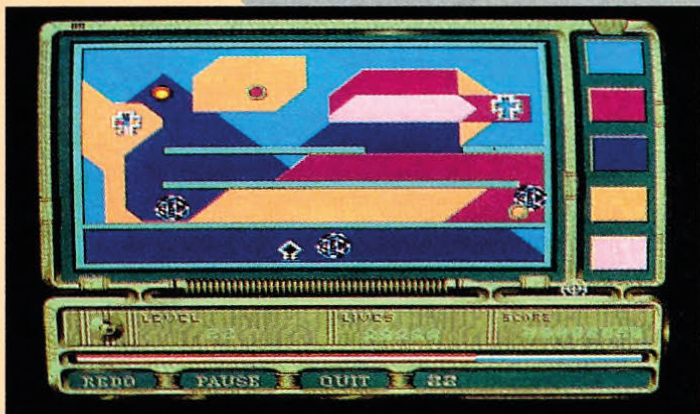
Der Screen präsentiert dem geneigten Tüftler geometrische oder auch völlig unregelmäßige Strukturen, deren bunt ausgefüllte Flächen umgefärbt werden sollen. Dazu verwendet man fünf vorgegebene Tönungen sowie einen oder mehrere im Bild angesiedelte „Farbtöpfe“, von denen alle Änderungen ausgehen. Liegt der Topf z.B. in einer roten Fläche, während daneben ein blauer Klecks eingezeichnet ist, klickt man mit dem vorher eingebläuten Cursor auf das Töpfchen, und als-

bald verbreitet sich Blau schön langsam über beide Gebiete. Das kommt Euch bekannt vor? Genau, ein ähnliches Prinzip fand bereits Ende 91 in Infogrames' etwas verunglücktem „7 Colors“ Anwendung, hier ist es jedoch eindeutig mit mehr Spaß verknüpft!

Dafür sorgen wohlbedacht eingestreute Kreise und Kreuze — wer nämlich z.B. mit Grün auf ein grünes Kreuz trifft, hat eines seiner fünf Leben verwirkt. Wer aber statt dessen die bunten Kreiselchen mit passender Couleur in Wohlgefallen auflöst (natürlich ohne den Kreuzen oder dem Zeitlimit zu nahe zu treten), darf im nächsten der 99 Levels weiterpinseln. Tatsächlich müssen sich hier sogar geübte Querdenker tüchtig ins Zeug legen, um die scheinbar unentwirrbaren Rätsel des originellen Leveldesigns voller Farbteleporter und beweglichen Blockaden letztlich doch noch zu entwirren.

Während das Hirn raucht, werden die Lauscher mit hübschen Soundtracks und eher gewöhnlichen FX versorgt, optisch geht's aber trotz netter Zwischenbilder

relativ schlicht zu. Egal, denn die Maus pariert stets prima, und das Gameplay ist ein echter Überraschungs-Tiefgründer! (jn)



FILL'EM (CHAOS)

FARBEN-TÜFTELEI

66% „FARBEN-FROH“ 

GRAFIK	36%
ANIMATION	33%
MUSIK	68%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	72%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 45,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NOCH OFFEN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	KOMPLET

GESPENSTISCH GUT!



P
J
K
O
K
E
R
P
C
C
J
K
O
K
E
R
P
C
C
J
K
O
K
E
R

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

JULI
AUGUST
8/93
DM 7.- / öS 56
sfr 7.- / hfl 8,5
Lit 6.800/DR 1.20



DIE
EXTRADICKE
SOMMER-DOPPEL-
AUSGABE

MEHR SEITEN - MEHR TESTS!

- ▶ MANIAC MANSION II
- ▶ PATRIOT
- ▶ EYE OF THE BEHOLDER III
- ▶ FIELDS OF GLORY
- ▶ FREDDY PHARKAS
- ▶ WAR IN THE GULF
- ▶ WORLDS OF LEGEND

HEISSE INFOS & COOLE BILDER
PIRATES! GOLD
UND
MIGHT & MAGIC V

IN DIE RÖHRE GEGÜCKT?
WAS TAUGEN
TV-DISKS?

PC JOKER
DAS MAGAZIN FÜR ALLE,
DIE ALLES ÜBER
COMPUTER-ENTERTAINMENT
WISSEN WOLLEN...

BESSER
NUR IN DIESER AUSG.
ZUSÄTZLICHE SEITEN VOLL
AKTUELLER TIPS, CHEATS,
PLÄNE UND LÖSUNGEN
(50% MEHR)

JETZT NEU AM KIOSK!

Delivery Agent



Der Arbeitsplatz vom großen Boss

Sucht man den Softwaremarkt nach Wirtschaftssimulationen für Spediteure ab, findet sich außer den in Ehren ergrauten Oldies „Transworld“ und „On the Road“ so gut wie nichts. Die Trucker von Oase haben die Park... äh, Marktücke erkannt und sogleich besetzt — mit einem altbekannten Spielprinzip in neuer Lackierung...

Grundsätzlich müssen ein bis vier Spieler mit Hilfe eines ziemlich mickrigen Startkapitals eine weltweit operierende Speditionsfirma aus dem Boden stampfen. Außer den obligaten Brummis können sie dazu auch Schiffe und Flugzeuge in ihre Flotte aufnehmen; insgesamt stehen 42 unterschiedlich große und teure



Hardwarelösungen zum Transport von 25 verschiedenen Gütern bereit. Eine unabdingbare Voraussetzung für das Einfahren fetter Gewinne ist dabei die kluge Auswahl der meist reichlich vorhandenen Lieferaufträge, nicht zuletzt weil bestimmte Waren wie Säuren oder Explosivstoffe den zusätzlichen Erwerb teurer Sonder-Lizenzen erforderlich machen. Sollten die

Wer angesichts des Titels an einen Spionagering denkt, sitzt im völlig falschen Lkw — hier wird uns ein ganz seriöser Einblick in den knallharten Geschäftsalltag eines international tätigen Fuhrunternehmers gewährt!

Kunden trotzdem mal ausbleiben, muß halt kräftig die Werbetrommel gerührt werden — zumal nur erfolgreiche und in der Branche gut angesehene Firmen die Chance erhalten, sich einen der gelegentlich angebotenen, besonders lukrativen Spezialaufträge zu schnappen.

Noch einträglichere, wenn auch nicht ganz legale Geschäfte sind mit geschmuggelter Ware zu machen, für die man allerdings extra einen Informanten anstellen muß, der die nötigen Kontakte zur Unterwelt besitzt. Auch kleine Sabotageakte zum Ausbremsen der Konkurrenz sind möglich, ansonsten beschränkt sich das Programm aber auf moralisch einwandfreie Features. So lassen sich zur Einsparung von Wartungskosten überall auf der Welt eigene Reparaturwerk-

stätten einrichten, und für monetäre Probleme aller Art bietet die Bank ihre Dienste an. Hin und wieder treffen auch Meldungen ein, die den Obertransporteur über außerordentliche Einnahmen und Ausgaben informieren, was immer ein bißchen Abwechslung in den grauen Büroalltag bringt.

Der klar und logisch strukturierte Aufbau des Games sorgt dafür, daß man auch bei fortschreitender Expansion des Geschäfts nicht den Überblick verliert, wie es in diesem Genre ja leider öfters vorkommt. Dazu gehört auch die problemlose Steuerung, ohne Mucken transportiert die Maus den Spieler durch die anschaulichen und übersichtlichen Menüs. Punktabzüge gibt's dagegen für die spartanische Präsentation: Nach dem Verklängen der Titelmusik herrscht Friedhofsstille auf den internationalen Frachtwegen, und von Animationen hat die wenig ansehnliche Grafik auch noch nie was gehört. Aber schließlich und endlich ist Delivery Agent kein Trucker-Festival, sondern ein gewinnorientiertes Fuhrunternehmen — und wer sowas sucht, wird hier für vergleichsweise wenig Geld sehr respektabel bedient. (md)

DELIVERY AGENT (OASE)

SPEDITIONS-SIMULATION

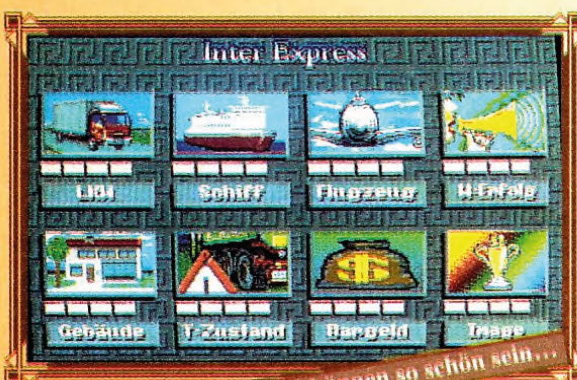
66%
„ORDENTLICH“



GRAFIK	46%
ANIMATION	—
MUSIK	29%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	70%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 49,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 4
DEUTSCH	KOMPLETT



Menüs können so schön sein...



Wen helfern wir denn heute?

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER
NACKTE
WAHNSINN!

NUR
SO LANGE
VORRAT
REICHT!

**JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS 4.0
MERCENARY
CHAMBERS OF SHAOLIN
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
HUNTER
VIRTUAL WORLDS**

BESTELLCOUPON

Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.- DM für Porto (+ 10.- DM Ausland)!

Nachnahme (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- LURE OF THE TEMPTRESS
- DUNE
- ELVIRA 2
- WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- DELUXE STRIP POKER
- 3D POOL
- COLOSSUS CHESS 4.0
- MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- SPEEDBALL
- COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
8000 München 50
(Plz. ab 1.Juli: 80993)

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

Was meint der Bauernkalender zu dieser Jahreszeit? Er meint: „Der Sommer schwitzt dem Ende zu, der Igel schnürt bereits die Winterschuh!“ Wir hingegen meinen, daß wir uns jetzt mehr um die aktuellen Game-Charts kümmern sollten...

Um Eure Meinung haben wir uns nämlich bereits gekümmert, und zwar indem wir die vielen Stimmzettel der letzten beiden Monate auszählten, anstatt sie wie sonst üblich an unseren Mini-Reißwolf namens Daisy zu verfüttern. Und siehe da, es tat sich Erstaunliches: Während der „Bundi“ (vermutlich aufgrund der aktuellen Version 2.0) nun ganz oben am Siegertreppchen steht, schlitterte sein Kollege „Eishockey Manager“ aus dem Stand aufs dünne Eis der Medaillentränge — Gratulation an Software 2000 zum sommerlichen Doppelschlag! Anders bei Psychosis, hier marschieren die neuen Lemmings zwar unaufhaltsam nach

oben, doch ihre Vorgänger stürzen langsam in den tödlichen Abgrund der Vergessenheit. Naja, man kann halt nicht alles haben.

Oder habt Ihr etwa alles, was in den Top Sellern so über die Theke geht? Zumal dort wie auch bei den Top Leasern Monat für Monat ganze Fluten von oftmals kurzlebigen Neuerscheinungen die Charts stürmen — ein Schicksal, das dem neuen Ladentisch-King „Eishockey Manager“ wohl erspart bleiben dürfte. Gratulation an... nö, schon erledigt. Und daß man nicht nur nicht alles haben kann, sondern auch gar nicht alles haben muß, bezeugen Moni und Karl mit ihren persönlichen Shit-Hits; im nächsten Heft wer-

den unsere Neuzugänge Manfred und Michael (doch, es gibt verschiedene Michaels auf der Welt!) in den Zeugenstand gerufen. Den noch erhältlichen Impressions-Games, bei denen Ihr nicht nur Perlen vorfinden werdet, wollen wir schließlich im goldenen Oktober die Goldstücke von Domark folgen lassen, und damit wären wir wieder beim krönenden Abfluß, äh, Blattschuß, ach, was auch immer. Jedenfalls konnten wir hinter Big Mikes Rücken erneut drei tolle Preise für Euch abzuweigen, und zwar

Verlost werden sie mal wieder unter all jenen, die den Weg zum Briefkasten finden und dort eine Postkarte einwerfen, auf der sie zuvor ihre derzeitigen Soft-Lieblinge notiert haben. Freilich darf auch der Wunschgewinn dazugemalt werden, der Krempel kommt allerdings nur an, wenn wir den Absender lesen können! Und wenn die fleißigen Postler diese unsere Adresse lesen können:

**Joker Verlag,
„Up & Down“,
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

- 1 x Lemmings 2
- 1 x Abandoned Places 2
- 1 x Joe & Mac: Caveman Ninja

UP & DOWN

DIE ERHÄLTLICHEN GAMES VON IMPRESSIONS



1.	DISCOVERY	66%
2.	CAESAR	65%
3.	AIR BUCKS	61%
4.	FIGHTER COMMAND	61%
5.	SAMURAI	51%
6.	WARRIORS OF RELEYNE	48%
7.	FORT APACHE	44%
8.	COHORT II	28%
9.	MERCHANT COLONY	23%
10.	GREAT NAPOLEONIC BATTLES	12%

DIE GROSSEN 10



1.	(1) MONKEY ISLAND II	41
2.	(2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	35
3.	(4) INDIANA JONES IV	19
4.	(3) MONKEY ISLAND	16
5.	(5) PINBALL DREAMS	7
6.	(7) LEMMINGS	6
7.	(8) MAD TV	5
8.	(-) WING COMMANDER	5
9.	(6) POPULOUS II	4
10.	(10) LOTUS III	4

TOP LEASER



1.	(-) EISHOCKEY MANAGER	
2.	(-) FLASHBACK	
3.	(-) REACH FOR THE SKIES	
4.	(-) SUPERFROG	
5.	(2) WING COMMANDER	
6.	(-) WHALES VOYAGE	
7.	(-) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	
8.	(-) CREATURES	
9.	(8) B-17 FLYING FORTRESS	
10.	(7) LIONHEART	

PERSONAL HIT SHIT

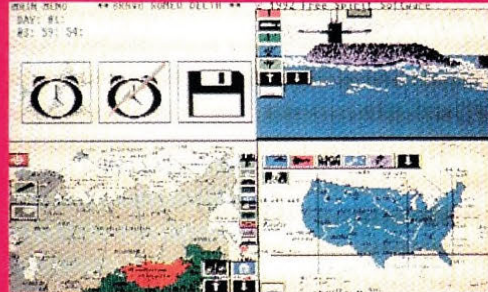
Ninja-Moni

1. SEX OLYMPICS
2. TOP BANANA
3. SPIELHÖLLE PRO
4. ZOZOOM
5. BUNNY BRICKS



Litho-Karl

1. BRAVO ROMEO DELTA
2. MATRIX
3. POPEYE 2
4. DREADNOUGHTS
5. MANAGER



TOP TWENTY



1. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
2. (1) INDIANA JONES IV
3. (-) EISHOCKEY MANAGER
4. (4) WING COMMANDER
5. (9) HISTORYLINE
6. (3) MONKEY ISLAND II
7. (18) LEMMINGS 2
8. (13) SENSIBLE SOCCER
9. (5) PINBALL FANTASIES
10. (6) MONKEY ISLAND
11. (7) MAD TV
12. (12) CIVILIZATION
13. (10) PINBALL DREAMS
14. (11) LOTUS III
15. (20) STREET FIGHTER 2
16. (-) LIONHEART
17. (17) BATTLE ISLE
18. (19) APIDYA
19. (-) CHAOS ENGINE
20. (8) LEMMINGS

TOP SELLER



1. (-) EISHOCKEY MANAGER
2. (-) DESERT STRIKE
3. (11) WING COMMANDER
4. (13) SENSIBLE SOCCER 92/93
5. (-) BATTLE ISLE DATA 2
6. (-) ARABIAN NIGHTS
7. (-) REACH FOR THE SKIES
8. (-) BEAVERS
9. (1) CHAOS ENGINE
10. (-) ANCIENT ART OF WAR
11. (6) LEMMINGS 2
12. (2) LIONHEART
13. (-) FLY HARDER
14. (-) FLASHBACK
15. (8) STREET FIGHTER 2
16. (-) ENTITY
17. (12) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
18. (10) BODY BLOWS
19. (-) PIRATES!
20. (-) A-TRAIN



Das Schaf, der Wolf und die Industrieverbände: Für heute hat unser Szenemaulwurf zur Abwechslung mal bei den „Opferlämmern“ nach Infos geschürft — wie ist die Stimmung in den Vorstandsetagen, Dr. Freak?!

Die Business Software Alliance, ein weltweit tätiger Herstellerverband, der vor allem die Eindämmung des Raubkopiererunwesens auf sein Banner geschrieben hat, veröffentlichte vor kurzem ein paar bemerkenswerte Zahlen. Demnach betrug der illegale Anteil der in Europa verwendeten Soft 1991 noch 77 Prozent, während er 1992 schon auf 66 Prozent zurückgegangen sei. Nach Ländern aufgeteilt, ergibt sich dabei ein interessantes Nord-Süd-Gefälle: Am wildesten trieben es (auch) im letzten Jahr die Italiener und Spanier mit einem Crack-Anteil von jeweils etwa 86 Prozent, gefolgt vom mitteleuropäischen Mittelfeld, und ganz oben sitzen dann die braven Briten mit ihren läppischen 54 Prozent. Bei der Schadensverteilung sieht es, wohl aus Gründen der individuellen Preisgestaltung, wieder etwas anders aus — hier führt Frankreich mit 1,26 Milliarden Miesen vor der Bundesrepublik, Großbritannien und Italien. Insgesamt ist von gesamt-europäischen Verlusten in Höhe von stolzen 4,6 Milliarden Märkern die Rede!

Vielleicht fragt Ihr Euch jetzt ja, woher die Leute das eigentlich alles wissen wollen? Etwas vereinfacht gesagt, benutzt man dazu die folgende Formel: Die Zahl aller verkauften Computer multipliziert mit der durchschnittlich darauf installierten Menge an Programmen minus die tatsächlich verkaufte Soft. Abgesehen davon, daß man sich hier in einem erheblichen Ausmaß auf Schätzungen verlassen muß, wird bei der Schadensberechnung natürlich auch stillschweigend vorausgesetzt, daß sich jeder Benutzer von Raubkopien sofort

die entsprechenden Originale kaufen würde, wenn er sie nicht bereits in der gecrackten Version hätte. Entscheidet selbst, wie lebensnah Ihr das findet...

Mit ähnlicher Vorsicht ist wohl auch die Behauptung Microsofts zu genießen, auf jedes verkaufte Spiel kämen ungefähr 50 bis 100 Kopien. Bei einem Ladenhüter mag das ja noch angehen, aber wenn man die Rechnung mal bei zigtausendfach verhöckerten Verkaufsschlägern wie dem „Bundesliga Manager Prof.“ aufmacht, beschleichen einen doch gewisse Zweifel. Unmittelbar einsichtig erscheint dagegen die oft von Herstellerseite zu hörende Aussage, daß Ballergames deshalb einem aussterbenden Genre angehörten, weil hier die überflüssige Anleitung den Vertrieb auf dem Schwarzmarkt doch sehr erleichtere. Komplexere Geschichten wie Rollenspiele oder Simulationen haben dafür den Kopierschutz quasi von Haus aus eingebaut, denn ein etwa 100 Seiten starkes Handbuch stellt doch ein erhebliches Hemmnis beim Verbreiten des Cracks dar.

Vor diesem Hintergrund wird auch verständlich, warum der kommerzielle Softwareverleih dem neu gegründeten Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland (in dem alle namhaften Hersteller vertreten sind) seit jeher ein Dorn im Auge ist. Wie sollte es den Leuten auch schmecken, wenn man sich gegen einen geringen Obolus jedes Game besorgen und dann die Anleitung in aller Ruhe kopieren kann? Zudem gab es schwarze Schafe, die den Münzkopierer gleich im Laden stehen hatten und das Kopierprogramm für die Disks auto-

matisch mitvermieteten. Andererseits haben die seriösen Verleiher sehr wohl versucht, mit den Herstellern ein Abkommen zu treffen, das im Kern eine ähnliche (Gebühren-) Regelung vorsah, wie es die GEMA auf dem Tralala-Sektor vereinbart hatte. Doch mittlerweile ist das alles Schnee vom letzten Juni, denn seit dem 23.6.1993 besitzt die einschlägige EG-Richtlinie über die gewerbliche und private Nutzung von Software auch in Deutschland Gültigkeit — was allem Anschein nach das Aus für den Softwareverleih bedeutet: Der bisherige Marktführer Soft & Sound hat jedenfalls das Verleihgeschäft eingestellt, und viele andere sind ihm zähneknirschend gefolgt. Viele, aber nicht alle! Einige der im Verband der deutschen Softwarevermieter zusammengeschlossenen Soft- & Sound-Kollegen wollen es darauf ankommen lassen und haben gerade einen Musterprozeß angestrengt, dessen Ergebnis mit Spannung erwartet wird.

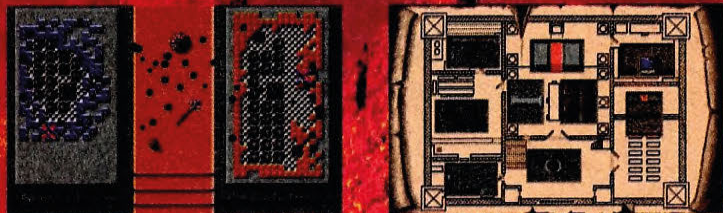
Mit Spannung erwarten dürft Ihr auch die nächste Folge meines großen Industrie- und Handelsreports, in dem ich noch mal kurz auf das neue Softwaregesetz und seine Auswirkungen auf den Privatmann eingehe, einen Blick auf die erstaunlich schnell gewachsene Konsolen-Szene werfe und viele weitere Insider-Infos ausplaudere. Haltet solange die Joysticks steif,

Euer

DR. FREAK

BALLISTIC DIPLOMACY

- Bauen Sie eine bombensichere Festung! -



DM 49,--

Delivery Agent



DM 49,--

ARKTIS



Software GmbH

Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl
Telefon 02547/1283 - FAX 1353

Versandkosten: Nachr. DM 8,- oder Vorkasse DM 4,-

Neue Spiele:

Backgammon	DM 39,--
Brain Challenge	DM 49,--
Die Odyssee	DM 59,--
Fußball-Manager	DM 49,--
Hockey-Manager	DM 49,--
Super Zocker	DM 39,--
Wolfen	DM 59,--

3 Topanwendungen:

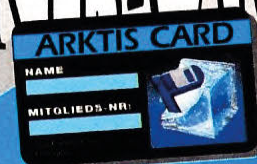
Siegfried Copy	DM 59,--
Pelican Press	DM 129,--
Turbo Print prof.	DM 139,--

Achtung!

ERBE 2

Das neue Spiel vom Bundesumweltamt bei uns nur DM 10,--

Hol Dir die ARKTIS-CARD



- gratis -

Mit unserer ARKTIS-Kundenkarten informieren wir Sie regelmäßig über unsere Neuheiten. Darüberhinaus kommen Sie kostenlos in den Genuß von Gewinnspielen, Preis- und Messe-Aktionen, etc. Lassen Sie sich überraschen! Das alles natürlich völlig unverbindlich und kostenlos! Einfach Postkarte mit vollständiger Adresse (und neuer PLZ) und dem Vermerk "Ich will die ARKTIS-CARD" einsenden. Und schon gehört sie Ihnen!

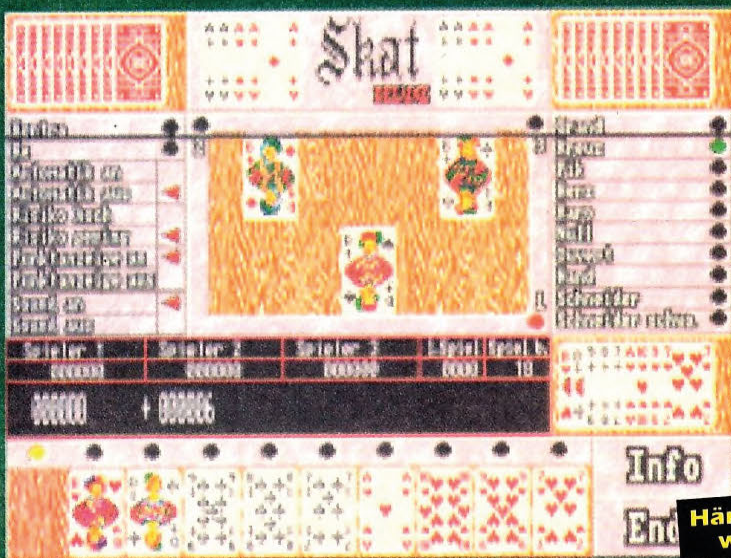
**Händleranfragen
willkommen!**

**Programmierer!
Software gesucht!**

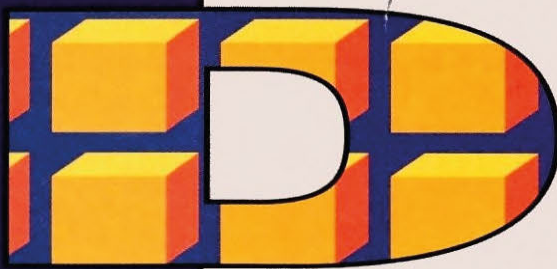
DM 49,--



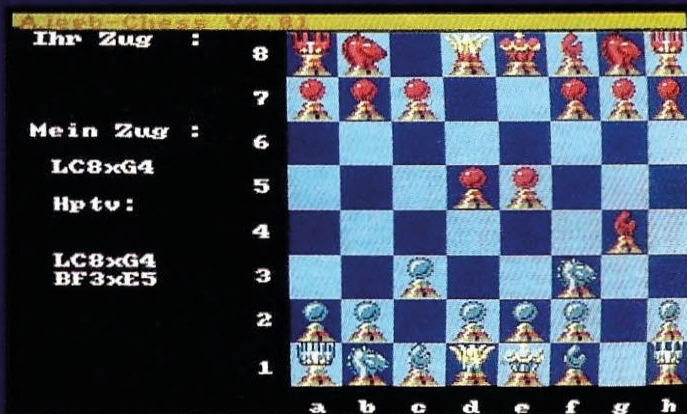
Skat



Empf. Verkaufspreis: DM 49,-



Für Prügelknaben: Fighting Warrior



Für Großmeister: Ajeeb-Chess



Für Knobel-Klempner: Pipeliner

In den letzten Monaten haben wir von kindgerechter PD-Soft bis zur Digi-Werbung alles mögliche vorgestellt — nur unser Stammlieferant wurde sträflich vernachlässigt. Höchste Achterbahn für das Neueste aus der Berliner Spielekiste!

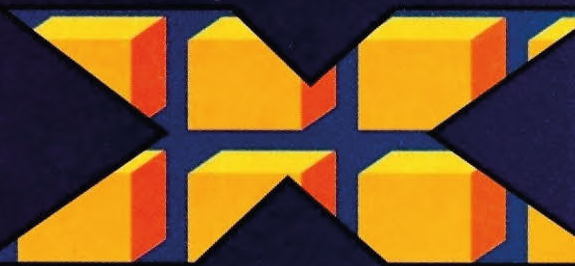
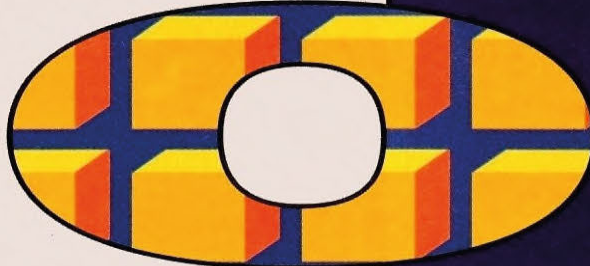
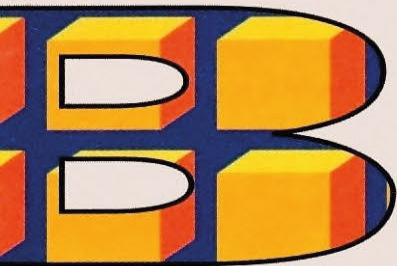
Für einen schwungvollen Start sorgt die **Spielekiste 254** mit einem „Streetfighter“-Klon vom Feinsten. So ganz kann **Fighting Warrior** dem übermächtigen Vorbild zwar nicht die Faust reichen, doch bietet es handfeste Prügellaction, wie sie in dieser (Preis-) Klasse ihresgleichen sucht: Wahlweise tritt man gegen einen Freund oder den Computergegner an, der in fünf Schwierigkeitsstufen regulierbar ist. Zahlreiche Schlag- und Trittvvarianten sorgen dabei für Laune, einige Extras (z.B. Feuerbälle) für Abwechslung. Die Animation der Kämpfer ist für eine Klopperei im PD-Ring geradezu sensationell, das digitalisierte Kampfgeschrei kommt gut rüber, und mit der Steuerung gibt's keinerlei Probleme — hier muß man einfach zuschlagen!

Wer lieber seine Geisteskräfte mißt, sollte sich mit der **Spielekiste 272** anlegen, denn hier tummeln sich gleich drei Grübeleien, darunter ein prima Schachprogramm. Optisch ist **Ajeeb-Chess** zwar eine matte Angelegenheit (man beachte das Wortspiel...), doch sind die aus der Draufsicht dargestellten Figuren immerhin klar zu unterscheiden. Und das Wichtigste: Die Spielstärke geht durchaus in Ordnung! Vom Blitzschach über einen Turniermodus bis hin zur Analysefunktion werden allerlei Optionen geboten, angebrochene Partien lassen sich speichern und fehlgeleitete Züge zurücknehmen. Bloß die Eröffnungsbibliothek ist etwas mager, weshalb das Programm gleich zu Beginn recht lang

nachdenken muß. Aber bei dem Preis macht das nun wirklich nur die Hälfte.

Auf derselben Scheibe wartet mit **Pipeliner** noch der bislang beste „Pipemania“-Nachzügler. Am Prinzip der Klempner-Knochelei haben die Programmierer nicht geschraubt, nach wie vor gilt es, unter Zeitdruck vorgegebene Rohrteile zu verlegen, damit das Fließwasser vom Start ins Ziel gelangt. Neu ist lediglich, daß der Rechner gleich zwei Fertigteile zur Platzierung am quadratisch unterteilten Spielfeld zur Auswahl stellt, was die Sache doch erheblich vereinfacht. Ansonsten steht die PD-Pipeline ihrem kommerziellen Vorbild aber nicht nach, ja, die Grafik sieht sogar eine Ecke schmucker aus! Schön auch, daß der Schwierigkeitsgrad regulierbar ist, Musik gibt's ebenfalls, die Steuerung klappt famos — kurz, diese Rohre haben's wortwörtlich in sich.

Vervollständigt wird das Denker-Trio auf der **Spielekiste 272** von **T-Triz**, einem originellen „Tetris“-Ableger. Hier ist der berühmte Becher nämlich riesengroß ausgefallen, er scrollt über mehrere Screens von oben nach unten bzw. ein wenig nach links und rechts (für den nötigen Überblick sorgt eine verkleinerte Anzeige des Gesamtareals). Ansonsten wird gestapelt wie eh und je: Die herabschwebenden Steinchen lassen sich drehen und verschieben, um schlußendlich so eingepaßt zu werden, daß komplette Horizontalreihen entstehen, die dann verschwinden. Daß das



Spaß macht, weiß man seit etlichen Jahren, daß Grafik und (Polka-) Sound hier sehr ordentlich ausgefallen sind, wißt Ihr jetzt. Schade nur, daß ausschließlich über den numerischen Ziffernblock gesteuert wird, was prinzipiell zwar ganz gut funktioniert, doch bleiben A600-Besitzer somit halt außen vor.

Mittlerweile sind wir bei der **Spielekiste 274** angelangt, wo der Name **Wonderland** Erinnerungen an das gleichnamige Adventure weckt. Doch könnt Ihr sie gleich wieder schlafen schicken, denn hier turnt man mit einem herzallerliebste gezeichneten Sprite über Plattformen, um blassen Feldern durch Drüberlaufen etwas Farbe zu verleihen. Das wiederum gefällt den zahlreichen Gegnern nicht, vielleicht sind sie ja farbenblind? Manche davon sind recht leicht auszukurven, meist aber ist erhebliches Geschick erforderlich. Nur gut, daß Bonusfrüchtchen zum Aufsammeln bereitliegen, außerdem gibt's einen Editor, mit dem man sich zur Not ja auch einfachere Levels stricken kann. Grafik und Sound befinden sich jedenfalls auf hohem Niveau, und auch die Steuerung geht klar, warum also nicht mal einen Blick riskieren?

Zumal auf derselben Disk (also **274**) auch Sechseck-Strategen fündig werden. Wie der Name **Wizard Wars** schon zaghaft andeutet, geht es darum, einem Hexenmeister bei der Inbesitznahme eines ganzen Kontinents behilflich zu sein, wobei als Kontrahenten bis zu sechs menschliche oder rechnergesteuerte Widersacher fungieren. Hat man erst ein paar kräftige Dämonen kreierte und diese geschickt am Waben-Schlachtfeld verteilt, geht's ans Erobern von Städten, Burgen und Ländereien. Eine Fülle verschiedener Optionen und die gelungene Grafik machen das Game zu ei-

nem Leckerbissen unter den PD-Strategicals, zu bemängeln ist eigentlich nur die umständliche Steuerung. Kleines Trostpflaster: Gegen eine geringe Sharewaregebühr gibt's vom Programmierer die Vollversion nebst gedruckter Anleitung.

Damit kommen wir langsam zum Ende, sprich zur Bezugsquelle für den heute vorgestellten Stoff:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
10585 Berlin
Tel.: 030/322 63 68

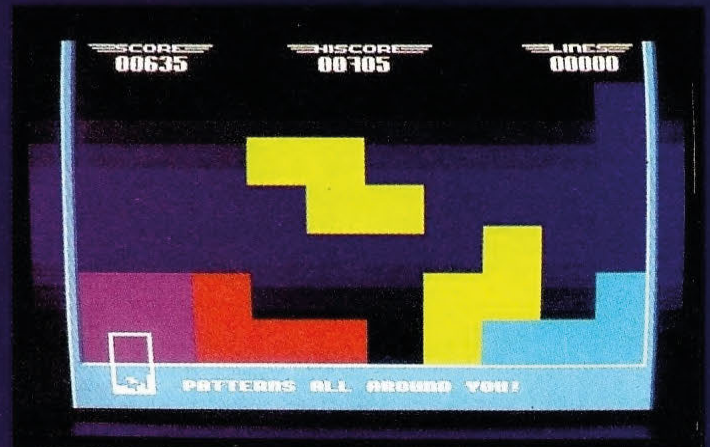
Zu löhnen sind je nach Bestellmenge zwischen 2,50 und 5,— DM pro Disk, dazu kommen Portogebühren in Höhe von 7,— bis 12,— DM. Lauf-fähig sind die Spiele auf allen Amigas ab 1 MB RAM; wenn man ein wenig am Bootmenü fingert, auch am A1200. Nähere Infos zur Spielekiste gibt's dagegen bei:

Willi Hillenbrand
Bismarckstr. 64
13585 Berlin 20
Tel. 030/333 54 25

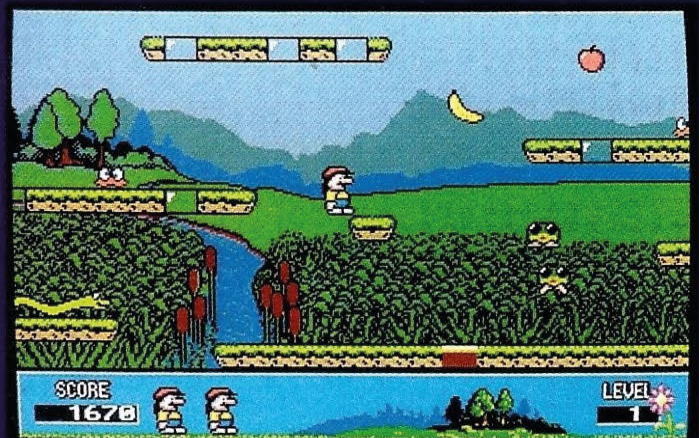
PROGRAMMIERWETTBEWERB

Abschließend noch ein kleiner Aufruf für die Programmierer unter Euch. PeGAH Soft sucht nämlich Blitz-Basic-(2)-Programme aller Art, die gesammelt auf der neuen Quasi-PD-Serie „Blitz-Edition“ erscheinen sollen. Die drei besten Werke werden prämiert, erster Preis ist das HAM-Malprogramm „Spectracolor“. Des weiteren gibt's das Drucker-Utility „Professional Print 2.0“ und „Flashdos 2.1“ sowie natürlich viel Ruhm und Ehre. Wendet Euch bei Interesse an:

PeGAH Soft
Im Alten Holz 100
58093 Hagen 1
Tel. 02331/50458



Für Hochstapler: T-Triz



Für Meisterhüpfer: Wonderland



Für Hexenmeister: Wizard Wars

INTER SOFT

H. UND T. RUPP
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

4 - D Sports Boxing	DA	29,50 DM
Bards Tale 3	DA	29,50 DM
Berlin 1948	DV	29,50 DM
California Games	DA	28,50 DM
Intern. Icehockey	DA	29,50 DM
M.U.D.S.	DA	29,50 DM
Outlands	DA	29,50 DM
Pinball Magic	DA	28,50 DM
Time Racer	DA	28,50 DM
Turrican 2	DA	28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA	29,50 DM

Nice Price

4 Wheel-Drive	DA	35,50 DM
Air Support	DA	53,50 DM
Apidya	DA	51,50 DM
Archer Macleans Pool	DA	49,50 DM
Birds of Prey	DA	72,50 DM
Captain Planet	DA	35,50 DM
D - Generation	DV	45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA	29,50 DM
Over the Net	DA	29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA	35,50 DM
Red Zone	DA	54,50 DM

Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV	79,50 DM
2. Wing Commander	DV	79,50 DM
3. History Line	DV	79,50 DM
4. Der Patrizier	DV	69,50 DM
5. 1869	DV	70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA	58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV	68,50 DM
8. Airbus A320	DA	89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA	74,50 DM
10. Civilization	DV	84,50 DM

Neuheiten

A-Train	DV	98,50 DM
Arabian Nights	DA	a.A.
Body Blows	DV	59,50 DM
Combat Air Patrol	DA	83,50 DM
Creepers		a.A.
Dune 2	DA	80,50 DM
Eishockey Manager	DV	a.A.
Football Manager III	DA	80,50 DM
Gunship 2000	DA	77,50 DM
Jonathan	DV	82,50 DM
KGB	DV	56,50 DM
Lionheart	DA	57,50 DM
Ragnarok	DV	98,50 DM
Reach for the Skies	DA	80,50 DM
Shadoworlds	DA	64,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

4 D-Sports Drivin	DA	41,50 DM
Advanced Destroyer Simulator	DA	35,50 DM
Agony	DA	56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA	63,50 DM
Air Warrior	DA	71,50 DM
Amberstar	DV	75,50 DM
Aquatic Games	DA	58,50 DM
Assassin	DA	58,50 DM
Bane of the Cosmic Forge	DA	48,50 DM
Battle Team	DA	65,50 DM
Battlechess 2	DA	61,50 DM
BC Kid	DA	53,50 DM
Bill's Tomato Game	DA	63,50 DM
Black Crypt	DA	57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV	82,50 DM
Campaign	DV	63,50 DM
Combat Classics	DA	61,50 DM
Crazy Cars 3	DA	58,50 DM
Cytron	DA	59,50 DM
Dark Seed 1.5	DV	69,50 DM
Dynablaster	DA	63,50 DM
Dynatech	DA	59,50 DM
Epic	DA	64,50 DM
Erben des Throns	DV	76,50 DM
Espana 92		
- The Games	DA	64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV	81,50 DM

F 15 Strike Eagle 2	DA	74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA	79,50 DM
Face off - Eishockey	DA	54,50 DM
Fire and Ice	DA	56,50 DM
Football Crazy Collection	DA	54,50 DM
Global Effect	DA	68,50 DM
Great Courts 2	DA	42,50 DM
Harpoon 1.2.1	DA	49,50 DM
Harpoon Editor	DA	48,50 DM
Harrier Assault AV8B	E	67,50 DM
Hexuma	DV	81,50 DM
Hook	DA	58,50 DM
Humans	DA	58,50 DM
Ishar	DA	64,50 DM
Jimmy White Snooker	DA	59,50 DM
John Madden Football	DA	59,50 DM
Kings Quest 5	DV	50,50 DM
Larry 5	DV	67,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	64,50 DM
Lethal Weapon	DA	58,50 DM
Links	DA	69,50 DM
Lord of the Rings	DV	67,50 DM
Lure of the Temptress	DV	59,50 DM

M1 Tank Platoon	DA	74,50 DM
Mad TV	DA	68,50 DM
Manchester United Europe	DA	58,50 DM
Myth	DA	48,50 DM
Nigel Mansell GP	DA	55,50 DM
No second Price	DA	58,50 DM
Oil Imperium	DA	29,50 DM
On the Road	DV	70,50 DM
Over the Net	DA	62,50 DM
Pacific Islands	DA	67,50 DM
Paperboy 2	DA	40,50 DM
Perfect General	DA	76,50 DM
Piracy on the High Seas	E	54,90 DM
Police Quest 3	DV	67,50 DM
Pools of Darkness	E	64,50 DM
Populous 2	DA	64,50 DM
Powermonger	DA	67,50 DM
Premiere	DA	45,50 DM
Project X	DA	57,50 DM
Push Over	DA	57,50 DM
Race Drivin	DA	49,50 DM
Railroad Tycoon	DV	73,50 DM
Rampart	E	59,50 DM
Realms	DA	51,50 DM

Red Baron	DA	68,50 DM
Rise of the Dragon	DA	68,50 DM
Risky Woods	DA	59,50 DM
Robocop 3	DA	59,50 DM
RoboSport	DV	77,50 DM
Sabre Team	DA	58,50 DM
Secret of Monkey Island 2	DV	79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA	52,50 DM
Shadowlands	DA	68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA	58,50 DM
Silent Service 2	DA	76,50 DM
Silly Putty	DA	56,50 DM
Sim Ant	DV	89,50 DM
Sim City	DV	78,50 DM
Sim Earth	DV	89,50 DM
Space Crusade	DA	59,50 DM
Space Quest 4	DV	65,50 DM
Special Forces	DA	75,50 DM
Steel Empire	DA	69,50 DM
Streetfighter 2	DA	59,50 DM
Tearaway Thomas	DA	49,50 DM
Time Racer	DA	38,50 DM
Troddlers	DA	55,50 DM
Typhoon	DA	29,50 DM
Waxworks	DA	61,50 DM
Ween	DV	78,50 DM
WWF 2	DA	53,50 DM
Zak Mac Kracken	DV	42,50 DM

SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA	49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA	53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA	78,50 DM
Panza Gold Edition	DA	61,50
Sports Collection	DA	60,50

Sports Masters	DA	58,50
(Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)		
Starbyte Collection No.2	DV	80,50
Strategy Masters	DA	69,50
(Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)		
Super Heroes	DA	65,50
(Last Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebte)		
Test Drive 2 Collection	DA	55,50

Versandkosten:

bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI

AB 300,- DM 2% SKONTO

Ab sofort auch Ladenverkauf in Großiederner Str.27 • 3110 Uelzen

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=komplett Englisch
**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN
VORBESTELLT WERDEN!!!**

MICROPROSE SUMMER SURPRISE

Überraschungen sind dazu da, verraten zu werden — deshalb plaudern wir hier auch hemmungslos aus, mit was für hübschen Kleinigkeiten der amerikanische Software-Riese Euch in den nächsten Monaten beglücken will!

So ein Sommer kann heiß werden!

Dabei geht es überraschenderweise nicht um neue Spiele, sondern ganz im Gegenteil um einige schon längst erhältliche Titel. Konkret ist die Rede von Knallern wie „Civilization“, „Silent Service II“, „Gunship 2000“ oder „Special Forces“. In all diesen (und noch mehr) MicroProse-Games findet der glückliche Käufer ab jetzt neben den Disks und der Anleitung auch ein kleines Präsent und vor allem eine Teilnahmekarte für den Summer-Surprise-Wettbewerb der Kalifornier. Als Hauptpreis ist dabei eine USA-Reise zu gewinnen, darüber hinaus warten etliche Lederjacken und Sonnenbrillen auf neue Besitzer. Ewig währt die Freude jedoch nicht, denn die Aktion ist bis zum 9. September befristet, danach müßt Ihr Urlaub & Klamotten wieder aus der eigenen Tasche bezahlen.

Jetzt seid Ihr nicht nur um eine wichtige Information reicher — weil Ihr so tapfer bis hierher gelesen habt, wollen wir eine(n) von Euch auch um einen nagelneuen Amiga 1200 reicher machen! Und damit sich der Gewinner nicht so einsam fühlt, gibt's dazu noch ein paar witzige Überraschungspakete abzugreifen, in denen sich Poster, ein Sweatshirt oder auch andere Nettigkeiten befinden können. Außerdem machen wir's Euch so einfach wie möglich und verlangen für die Teilnahme nur eine ganz normale Postkarte, auf der die richtige Antwort zu unserer ganz normalen Preisfrage geschrieben steht...



MICROPROSE[®]
Seriously Fun Software

Preisfrage

WIE HEISST DER SPIELDESIGNER VON „CIVILIZATION“?

Euer Kärtchen sollte uns bis zum 10. September 1993 (Einsendeschluß!) erreicht haben; falls Euer Gehaltsscheck allerdings vom Joker Verlag oder von MicroProse kommt, werden wir es gnadenlos aussortieren. Der Rechtsweg ist ebenfalls ausgeschlossen, Fortuna laden wir dagegen ausdrücklich dazu ein, Euch Glück zu bringen. Na, dann laßt Euch mal überraschen!

1. Preis

EIN AMIGA 1200

2. — 10. Preis

JE EIN ÜBERRASCHUNGSPAKET

Joker Verlag
„Summer Surprise“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

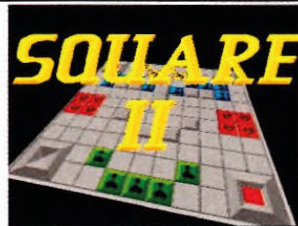
Black Jack



Black Jack ist die phantastische Simulation eines professionellen "17+4"-Spielautomaten. Ihr Startkapital beträgt DM 200,- und Ihr Ziel ist es, in maximal 200 zu spielenden Runden, Ihr Geld zu vervielfachen. Pro Runde können Sie bis zu 5.000 DM einsetzen und per Risikoleiter Ihren Gewinn bis um den Faktor 64 steigern. Die sehr einfachen Spielregeln ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Spiel.

Best.-Nr. 1201 **DM 15,-**

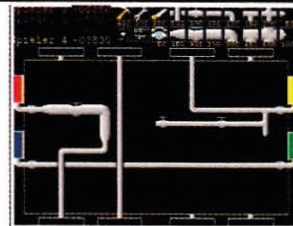
SQUARE II



Square II ist ein Brettspiel der Extraklasse. Auf einem 11x11 Felder großen Spielfeld müssen Sie versuchen Quadrate bzw. Karomuster zu erstellen. Sie können wahlweise mit ein bis 4 Spielern spielen. Haben Sie keinen menschlichen Gegenspieler, so können Sie gegen bis zu 3 sehr spielstarke Computergegner antreten. Leicht erlernbare Spielregeln und hervorragend auch für Kinder geeignet! Würde von der Amiga Special mit "Sehr Gut" getestet!

Best.-Nr. 1202 **DM 19,-**

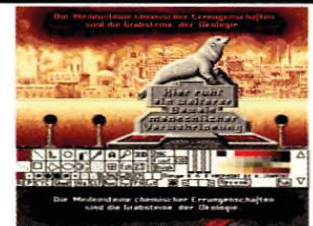
Pipeline



Pipeline ist ein Strategiespiel für ein bis 4 Personen. Ihre Aufgabe ist es, auf einer begrenzten Spielfläche Pipelines zu errichten, um Ihre Ölfelder mit den Vorratstanks zu verbinden. Dabei können Sie Pipelines Ihrer Gegner mitbenutzen, Sabotage verüben, Bestechungen durchführen, ... Pipeline ist ein Spiel für die ganze Familie und bietet langanhaltenden Spielspaß.

Best.-Nr. 1203 **DM 19,-**

UniPaint



UniPaint ist ein preiswertes LORES IFF Mal- und Zeichenprogramm, das auch übergroße Bilder und den OverScan-Modus unterstützt. UniPaint ist komplett mausgesteuert und bietet komfortable und leistungsstarke Hilfsmittel, damit auch Sie Ihre Traumgrafiken selber erstellen können. Die geometrischen Grundelemente sind ebenso wie Füllfunktionen, eine Lupenfunktion und 3D-Funktionen enthalten.

Best.-Nr. 1204 **DM 19,-**

TWICE



TWICE ist ein "MEMORY"-ähnliches Spiel für Kinder ab 4 Jahren. Das Ziel dieses beliebten Unterhaltungsspiels ist es, gleiche Kartenpaare zu entdecken. Bei TWICE können Sie wahlweise mit Bildern, Symbolen oder Zahlen spielen. TWICE steigert die Konzentrations- und Kombinationsfähigkeit Ihrer Kinder auf spielerische Art und Weise. TWICE kann wahlweise gegen einen Menschen oder gegen den Computer gespielt werden.

Best.-Nr. 1205 **DM 15,-**

Icon Wizard



Mit Icon Wizard können Sie beliebige Icons problemlos erstellen, abspeichern, konvertieren, ... Mitgeliefert wird ein kompletter Grafikeditor, mit dem Sie phantasievolle und kreative Icons schnell und formschön erzeugen können. Übergroße und animierte Icons sind ebenso wie die Einbindung von IFF-Grafiken problemlos möglich. Der Icon-Typ kann per Mausclick gewechselt werden. Viele Muster-Icons im Lieferumfang!

Best.-Nr. 1206 **DM 24,-**

Richten Sie Ihre Bestellung an:

INTERSOFT

Nohlstr. 76 - 46045 Oberhausen
Tel. 0208-24035 / Fax 0208-809015

Bochumer Str. 45 - 45879 Gelsenkirchen
Tel. Fax 0209/272587 - nur Ladenlokal

Versandkosten:

Inland: Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 8,-

Ausland: Vorkasse DM 10,-
keine Nachnahme

Observatorium



Mit dem Programm Observatorium und Ihrem Amiga ist der Weg zu den Sternen frei. Astronomisch exakte Darstellungen des Himmels versteht diese Software in sekundenschnelle mit allen bekannten Gestirnen bis zur 6. Größe. Auf Wunsch blenden Sie Sternbilder und deren Namen ein oder lassen sich den Abendhimmel von der Ansicht eines beliebigen Standpunktes berechnen. Ein "Muß" für alle Hobby- und Berufsastronomen!

Best.-Nr. 1207 **DM 29,-**

Shock Wave



Shock Wave ist ein futuristisches Action- & Strategiespiel, bei dem es darum geht, die Bedrohung des Planeten Erde durch einen kosmischen Meteoritenregen abzuwenden. Nehmen Sie die Herausforderung an, bestiegen die Spezialhelikopter und retten Sie die Existenz der Zivilisation. Sie durchfliegen 7 verschiedene Landschaften und werden mit 11 Gesteinstypen konfrontiert. Phantastischer Sound und ein interessanter 2-Spieler-Modus.

Best.-Nr. 1208 **DM 29,-**

Warum kann Intersoft die Software zu soch günstigen Preisen anbieten? Handelt es sich etwa um Public-Domain, Shareware, Testversionen oder andere frei kopierbare Software, die man an jeder Ecke fast umsonst bekommt?

Nein! Es handelt sich ausschließlich um lizenzierte, kommerzielle Vollversionen, die zum Teil schon für einen viel höheren Preis verkauft wurden!

Wie kommt dann dieser Preis zustande?

Ganz einfach! Man verzichte auf eine farbige Hochglanzverpackung, auf eine gedruckte Anleitung und auf ein Händlernetz. Schon kann man qualitativ hochwertige Software zu günstigen Preisen anbieten. Selbstverständlich ist zu jedem Programm eine umfassende Anleitung auf der Diskette vorhanden, die auch ausgedruckt werden kann!

Intersoft! Ideen muß man haben!

Mau Mau



Besonders interessant für die kleinen Familienmitglieder ist der Kartenspiel-Klassiker Mau Mau. Exzellente Grafik, eine übersichtliche Bildschirmdarstellung sowie ein ausgeklügeltes Konzept werden jeden Kartenspieler begeistern. Einfache Regeln sowie spielstarke Gegner sorgen für garantiert langanhaltenden Spielspaß. Ein weiteres Spiel von unserem Star-Programmierer Harald Müller.

Best.-Nr. 1209 **DM 19,-**

Poker Professional



Poker Professional beeindruckt durch die originalgetreue Simulation eines realen Pokerautomaten. Grafisch, akustisch und spielerisch orientiert sich Poker Professional am Original und bietet echte Spielhallenatmosphäre. Die Liebe zum Detail geht sogar soweit, daß simulierte Geldeinwurfslöcher vorhanden sind. Mit 2 Risikoleitern, Automatikfunktion und Sonderspielen.

Best.-Nr. 1210 **DM 19,-**

Alien Hunter



Außerirdische sind gelandet und streben die Weltherrschaft an. Sie sind der Alien-Hunter und müssen eine fast aussichtslose Situation lösen. Bewaffnet nur mit Ihrer Laser-Pistole und einem begrenzten Vorrat an Handgranaten, sind Sie vollkommen auf sich allein gestellt, und kämpfen auf 5 unterschiedlichen Ebenen um den Fortbestand des Planeten Erde. Action "Pur" in Kombination mit strategischen Elementen!

Best.-Nr. 1211 **DM 19,-**

Stones



Stones ist eine neuartige Variante des russischen Denkspielklassikers Tetris. Verschieden geformte und gefärbte Objekte fallen vom Himmel und Sie müssen diese entsprechend anordnen, so daß zusammenhängende Mauerschichten gebildet werden. Eine Neuheit ist, daß auch einzelne Objekte aus verschiedenen Farben bestehen, so daß die Aufgabe noch kniffliger wird. Langanhaltender Spielspaß für "Jung" und "Alt" wird garantiert!

Best.-Nr. 1212 **DM 12,-**

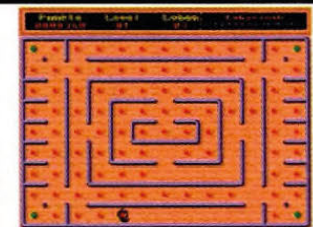
AmigaMind



AmigaMind ist die Amiga-Variante des bekannten Gesellschaftsspiels Master-Mind. Sie müssen eine Kombination von 4 verschiedenen Spielsteinen erraten, die der Computer auswählt. Dabei kommt es auf gute Kombinatorik und das gewisse Quentchen Glück an. Der Computer gibt Ihnen nach jedem Tip einige Hinweise, aus denen Sie Ihre Schlüsse ziehen müssen. AmigaMind ist der Geheimtip für alle Liebhaber von Denkspielen.

Best.-Nr. 1213 **DM 12,-**

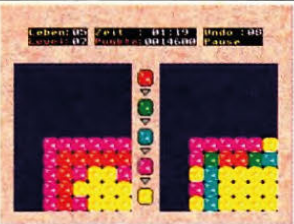
Labyrinth



Labyrinth ist eine neuartige Variante des Spielhallenklassikers PAC MAN. In vielen verschiedenen Levels geht es darum, alle Kraftpillen einzusammeln. Pro Level sind 1-4 Bonus-Pillen versteckt, mit deren Hilfe Sie Ihre Verfolger unschädlich machen können. Trotz oder gerade wegen des schon fast antiken Spielprinzips muß man diesem Clone viel Charme und langanhaltende Motivation attestieren.

Best.-Nr. 1214 **DM 12,-**

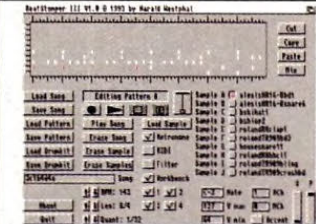
LOGIK



Logik ist ein tolles Denk- und Kombinationsspiel für die ganze Familie. Sie müssen versuchen, nach bestimmten Spielregeln einen Diamantenhaufen nachzubauen, der sowohl in der Form als auch in der Farbe mit dem Original übereinstimmen muß. Auf jeder Ebene spielen Sie außerdem gegen die Uhr und müssen versuchen, das Rätsel schnellstmöglich zu lösen. Logik verfügt außerdem über eine Undo-Funktion, mit der falsche Spielzüge korrigiert werden können.

Best.-Nr. 1215 **DM 19,-**

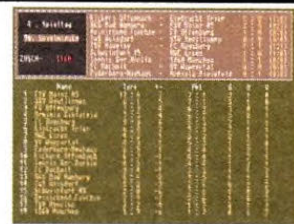
BeatStomper III



BeatStomper simuliert einen Drum-Computer, d.h. Sie können nach selbstdefinierten rhythmischen Mustern Sound-Samples auf 4 Kanälen abspielen. Die Synchronisation über externe MIDI-Geräte ist ebenfalls möglich. Egal ob Sie Hobby-Musiker oder Profi sind: Nutzen Sie BeatStomper dazu, phantastische Arrangements zu erstellen und bei kreativen Sessions mal richtig auf die Pauke zu hauen. 2 Disketten / Benötigt OS 2.04 oder höher

Best.-Nr. 1216 **DM 39,-**

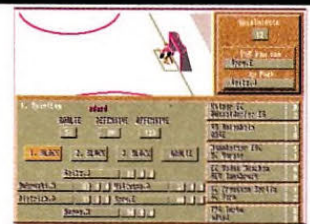
The Final



"The Final" ist eine sehr gute Fußball-Manager-Simulation. Ziel ist es, mit einem drittklassigen Amateurclub den Aufstieg in die I. Bundesliga zu schaffen und die deutsche Meisterschaft zu gewinnen. Ihre Aufgabe als Manager ist es, Spieler einzukaufen, die Eintrittspreise festzulegen, den Trainer zu entlassen bzw. einzustellen, die Mannschaft ins Trainingslager zu senden. Ihr Erfolg hängt von den richtigen Entscheidungen ab.

Best.-Nr. 1217 **DM 15,-**

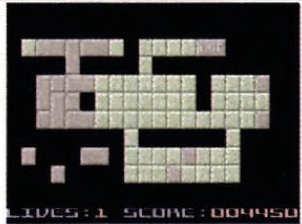
PowerPlay



PowerPlay - Eishockey - das ist die phantastische Hockey-Simulation exklusiv von Intersoft. Als Trainer und Manager sind Sie für den sportlichen Erfolg Ihrer Mannschaft verantwortlich. Weitrreichende Entscheidungen wie z.B. Stadionausbau, die Mannschaftsaufstellung, Spielerankauf und Verkäufe, Eintrittsgelder, ... Führen Sie Ihr Team in die Welt-Hockeyliga und sammeln Sie internationale Anerkennung. Mit animierten Torraumszenen!

Best.-Nr. 1218 **DM 19,-**

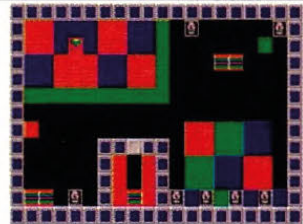
Stellar



Stellar ist ein sehr interessantes Geschicklichkeitsspiel, das sich durch einfache Regeln und hervorragendes Gameplay in Kombination mit langanhaltendem Spielreiz auszeichnet. Viele verschiedene Abenteuer sind zu bestehen und Ihre Aufgabe ist jeweils, den Ausgang zu erreichen ohne in die unendlichen Tiefen des Weltraums abzustürzen. Der Softwareminister warnt: Stellar kann süchtig machen!

Best.-Nr. 1219 **DM 15,-**

Nomansland



Sie steuern eine Kugel und Ihre Aufgabe ist es, Mauerstücke zu entfernen. Zahlreiche Bonus-Level sowie diverse Extra-Items wie z.B. Totenköpfe, vierfarbige Steine, Teleporter, Schalter, Umfärber, Diamanten, ... sorgen für Kurzweil bei diesem phantastischen Spiel. Nomansland ist eine Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeit und ist unser absoluter Geheimtipp zu einem unschlagbaren Preis!

Best.-Nr. 1220 **DM 12,-**

Magic Puzzle



Merlin Magic Puzzle ist ein zauberhafter Knobelspaß für Jung und Alt. Auf einem Spielfeld mit 72 Feldern müssen Sie 6 durchgehende Linien aus je 12 gleichfarbigen Spielsteinen bilden. Mit Ihrem Zauberstab können Sie Spielsteine setzen und entfernen. Insgesamt 60 verschiedene verzwickte Situationen warten darauf, von Ihnen entzaubert zu werden. Die simpelsten Spielideen sind oft die besten!

Best.-Nr. 1221 **DM 12,-**

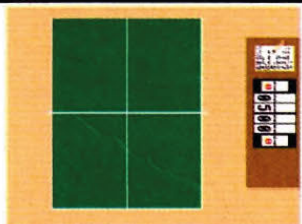
Spielhölle



Spielhölle ist die gelungene Simulation von 3 verschiedenen Spielautomaten in einem Spiel. Alle realistischen Details wie z.B. 3 Walzen, Risikoautomat, Sonderspiele, Münzspeicher und Geldeinwurf, Sonderspeicherspeicher, Topspiele, Auspielungen mit verschiedenen Gewinnkombinationen wurden bei dieser Simulation berücksichtigt. Eine Statistikfunktion ist ebenfalls enthalten. Echte Spielhallenatmosphäre zum Taschengeldpreis!

Best.-Nr. 1222 **DM 10,-**

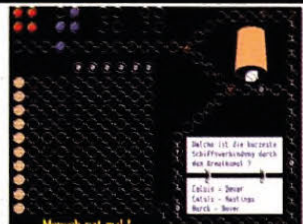
Tischtennis



Die beliebte Volkssportart Tischtennis gibt es ab sofort auch in einer in einer Amiga-Version. Mit viel Liebe zum Detail wurde dieses Spiel erstellt. So ist es möglich, gegen computergesteuerte Gegner aber auch gegen menschliche Partner zu spielen. Das hervorragende Game-Handling unterstützt Raffinessen wie z.B. Topspins, Schmetterbälle, Slice, Aufschläge ..., Neben normalem Training sind spezielle Turniermodi integriert.

Best.-Nr. 1223 **DM 10,-**

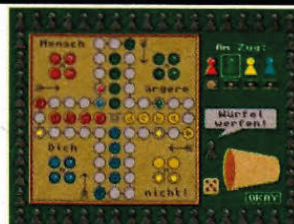
Mensch rat mal!



Mensch rat mal! ist ein Gesellschaftsspiel für die ganze Familie! Bis zu 4 Spieler können an diesem Spiel teilnehmen. Dabei geht es darum, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und auch beim Würfeln über das notwendige Quentchen Glück zu verfügen. Für Abwechslung ist gesorgt: Neben normalen Fragen gibt es Risikofragen, Superfragen, Multiple-Choice-Fragen und Skizzenfelder.

Best.-Nr. 1224 **DM 10,-**

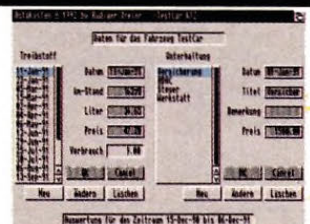
Mensch ärgere Dich nicht!



Mensch ärgere Dich nicht! ist die Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sie können wahlweise alleine gegen 3 Computergegner oder gegen mehrere menschliche Partner antreten. Die Spielregeln sollten jedem seit frühester Kindheit vertraut sein, so daß das Spiel sofort beginnen kann. Mensch ärgere Dich nicht! hat auch als Computerspiel nicht von seinem ursprünglichen Reiz verloren und wird Sie auf Dauer begeistern.

Best.-Nr. 1225 **DM 12,-**

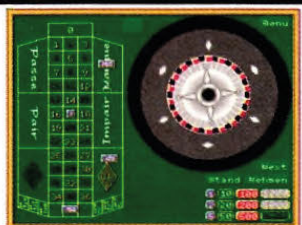
AutoKosten



AutoKosten ist ein tolles Anwendungsprogramm mit dem Sie die Kosten, die Ihr Auto oder Motorrad verursacht, bequem und übersichtlich verwalten können. In zwei Listen werden sowohl die kilometerabhängigen Kosten wie z. B. Treibstoff als auch die kilometerunabhängigen Kosten wie z.B. Unterhalt erfasst. Umfangreiche Auswertungen sind möglich, so daß Sie jederzeit über die effektiven Kosten informiert sind. Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1226 **DM 19,-**

Roulette



Rien ne va plus! So ertönt es im vornehmen Casino wenn die Kugel rollt. Mit dieser Roulette-Simulation können Sie sich echte Casino-Atmosphäre ins Wohnzimmer holen. Roulette beachtet die Original-Roulette-Regeln und bietet prickelnde Unterhaltung pur. Komplexe Zufallsgeneratoren sorgen für authentische Erfolgswahrscheinlichkeiten. Da bis zu 8 Spieler teilnehmen können, ist Roulette auch gleichzeitig ein toller Partyspaß. Für A4000 nicht geeignet!

Best.-Nr. 1227 **DM 19,-**

Köpfchen



Köpfchen ist ein Spiel, das auf einem Spielfeld mit 96 Feldern stattfindet. Es wird mit 72 Juwelen (12 Symbole à 6 Farben) gespielt und Ziel ist es, möglichst viele Juwelen abzulegen. Köpfchen müssen Sie beim Spielen beweisen, da Sie Juwelen nur dann ablegen dürfen, wenn der oder die direkten Nachbarn in der Farbe oder im Symbol übereinstimmen. In ausschließlichen Situationen können Sie sich vom Computer den nächsten Zug vorschlagen lassen.

Best.-Nr. 1228 **DM 15,-**

Magic Way



Magic Way ist ein phantastisches Hüpf- & Kletterspiel, das in einer märchenhaften, grafisch hervorragend gestalteten Landschaft stattfindet. Farbenprächtige Animationen, hervorragend animierte Spielszenen und eine zauberhafte Musik runden diesen Spielspaß für "Jung" und "Alt" ab. Ihre Aufgabe ist es, den Zauberer zu steuern, und dabei Welten zu entdecken, die noch kein Mensch vor Ihnen betreten hat. Der Lieferumfang besteht aus 2 Disketten!

Best.-Nr. 1231 **DM 29,-**

ÜbersetzE II+



Mit ÜbersetzE II+ können Sie problemlos englische Texte beliebiger Länge ins Deutsche übersetzen. Im Lieferumfang ist ein Wörterbuch mit 25.000 Vokabeln enthalten; und die zu übersetzenden Texte können ohne Neuerfassung direkt von Public-Domain-Disketten eingeladen werden. Natürlich sind die übersetzten Texte nicht grammatikalisch fehlerfrei; der Sinn bleibt jedoch erhalten. Inklusive Update-Option auf den EURO-Übersetzer!

Best.-Nr. 1232 **DM 29,-**



uhmeshalle

Up & Down

Über „Ween“ kann sich freuen
Adrian Jaglarz, Laatzen
 Mit „Troddlers“ vergnügt sich
Markus Kaldenbach, Stolberg
 Und „Nick Faldo's Golf“ bekommt
Timo Nowak, Wetzlar

Stromausfall

„Empire“ erhält
Alexander Hochbaum, Nürnberg
 „Aquire“ bringt der Postbote zu
Tobias Fischer, Bayreuth

Seitenhiebe

Der Übeltäter war Ben Johnson; in je einem sportlichen Joker-Jogger werden angenehm auffallen
Matthias Raps, Weidenberg
Benjamin Schwarzer, Freiburg
Jürgen Brosi, Klingsmoos
 Mit einem Joker-Shirt immer gut angezogen sind
Dejan Cvejic, München

Stefan Eggert, Frankfurt/Oder
Andy Menz, Steinbach-Hallenberg

Kicker Cup

Mit „Nicky Boom“ über die Plattformen hüpfen darf
Thomas R. Angarano, Buggingen
 Im adretten Joker Shirt wandeln
Ralf Peterek, Rheine
Heiko Hansen, Fokbek
Joachim Förster, Frankweiler
 Immer Ordnung mit dem Sammelordner haben
Daniel Thomas, Lüdinghausen
Thomas Manheim, Korneuburg, Österreich
Benjamin Hirche, Salzgitter

Jubiläums-Party

Durch drei Länder fließt der Rhein: Schweiz, Deutschland, Niederlande. Herzlich eingeladen zur Joysoft-Party ist
Herbert Pachner, Aßlar-Oberlemp
 Mit „Desert Strike“ der ge-

rechten Sache zum Sieg verhelfen dürfen
Lars Steinmann, Ibbenbüren
Jens Stadek, Wismar
Florian Kreilach, Mühlacker
Peter Rosellen, Düsseldorf
Daniel Schödler, Ittigen, Schweiz
Philip Geldmacher, Sprockhövel
Stefan Kötke, Rosche
Markus Lange, Hagen
Robert Zerm, Belzig
Michael Mutard, Köln

Super-Soccer-Competition

Das erste Fußballspiel von Dino Dini erschien 1989 und hieß „Kick Off“, in „Goal“ gibt es 144 Mannschaften, und der amtierende Fußball-Europameister ist Dänemark. Auf ein richtiges Profi-Tischfußball darf sich freuen
Felix Riegger, Bad Dürkheim
 Eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele seiner Lieblingsmannschaft plus „Goal“ bekommt
Christian Kulot, Oer-Erken-

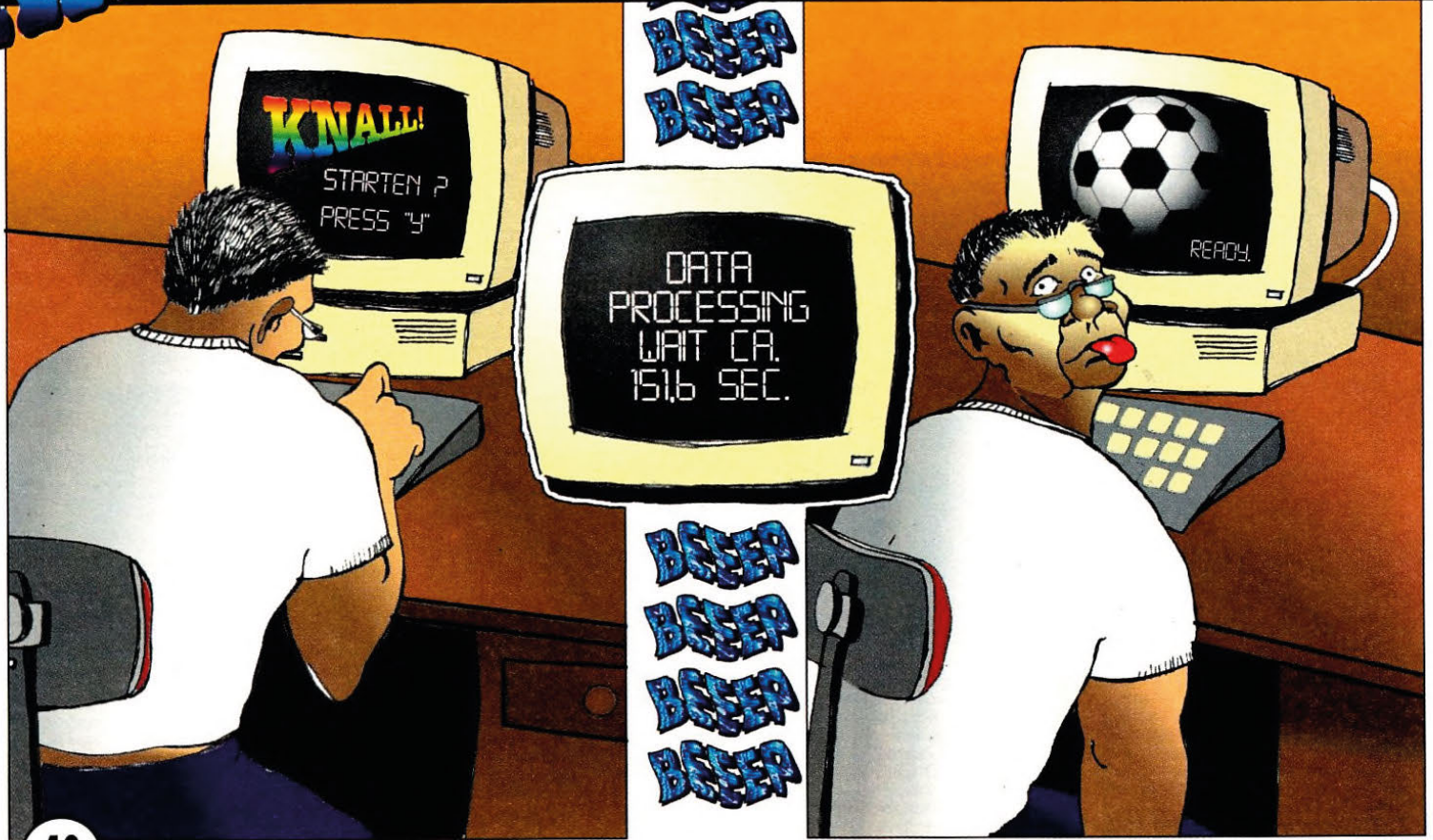
schwick
 Ein komplettes Fußballtrikot plus „Goal“ erhält
Albert Roters, Haltern
 Und je einmal „Goal“ gibt's für
Thomas Dobala, Herne
Marcel Korn, Magdeburg
Jennifer Lukat, Essen
Oliver Book, Bad Münde
Hans-Peter Kluska, Krefeld
Dominik Aigner, Niederkreuzstädten
Michael Dolatschek, Sachsen
Guntram Rugullis, Jork
Timur Heil, Berlin
Sascha Bote, Rellingen
Daniel Doff-Sotta, Koblenz
Miroslaw Pelzak, Heilbronn
Martin Opilski, Bremen
Thomas Michalski, Witten
Steffen Lenze, Sundern-Hachen
Bastian Joeckle, Homburg-Saar
Daniel Frey, Nürtingen-Oberensingen
Martin Schmidt, Schwedt/Oder
Christian Janke, Neufahrn
Marco Sopha, Magdeburg
Stefan Velthaus, Greven
B. Effenberger, Dortmund
Peter Röhrich, Dortmund
Brigitte Niederberger, Marbach
Christoph Kühnemund, Bochum
Jens Lachmann, Wiesbaden
Thorsten Lepper, Frielendorf

Maurizio Sorrentino, Braunschweig
Milan Straka, Lalling
Daniel Heinz, Köln
Sven Knitter, Potsdam
Rainer Mühr, Werder
Marcus Pohl, Gelsenkirchen
Sascha Meinhardt, Zeitz
Marc Schmidt, Erdmannhausen
Robert Huber, Mainburg
Michael Maduch, Neuss
Maik Vegelah, Tuttingen
Mike Knechtel, Bad Tölz
Axel Schaefer, Obenstrohe
Ralf Singel, Essen
Sven Quadflieg, Neuss
Gundlach Schelchen, Friedrichsdorf
Ronny Timmel, Brand-Erbisdorf
Günter Hauner, Straubing
Sebastian Bytomski, Gladbeck
Stefan Kloske, Forchheim

Abo-Lotto

Als Dankeschön für ihre Treue schicken wir je ein Amiga-Spiel an
Kd. 989, Alexander Hoffmann
Kd. 2524, Hardmuth Bauern
Kd. 10400, Christian Gooss
 Allen Gewinnern unsere besten Glückwünsche und viel Spaß mit den Preisen

KNALL! DIE ULTIMATIVE FUßBALLSIMULATION



Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12
(ab 0107.93 75180 Pforzheim)
Telefon 07 23 1 76 54 57
Telefax 07 23 1 76 54 58

Hardware

Enterfay
Software

Eine Idee findet immer mehr Anhänger -> RECYCLING

Alle sprechen vom Umweltschutz und der Abfallvermeidung. Wir haben das Mittel im AMIGA-Bereich. Durch ausgefeilte Technik in Zusammenarbeit mit einem Spezialisten sind wir in der Lage aus alten Bauteilen neue funktionsfähige Produkte herzustellen. Somit tragen wir unseren Teil zur Abfallvermeidung bei.

Jetzt sind S I E gefordert !!!

Unterstützen Sie die Idee des Recyclings durch den Kauf einer "gebrauchten" Speichererweiterung aus unserem Programm. **Sie profitieren** hiervon und der Müllberg wird es Ihnen danken.

Wie funktioniert das ganze??

Unser Recycling-Spezialist zerlegt die gebrauchten Platinen in die einzelnen Bauteile und setzt diese wieder auf eine neue Platine. So leicht geht das!

Doch nun genug der Vorrede, hier unsere Angebotspalette an Recycling-Produkten:

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 49,--
512 KB Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 59,--
2,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 199,--
4,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 369,--

AMIGA 500 PLUS

1,0 MB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 99,--
--	-----------------

Haben Sie bereits eine 512KB Speichererweiterung intern??? Auch hier haben wir die Lösung wie Sie diese noch einsetzen können und trotzdem mehr Speicher erreichen:

Nehmen Sie einfach unsere

AMIGA 500

1,5 MB* Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 159,--
---	------------------

Diese Karte wird einfach zwischen dem Erweiterungssteckplatz und der bestehenden 512KB Speichererweiterung gesteckt. Nun noch den GARY-Chip umstecken und schon stehen bis zu 2,5 MB Speicher zur Verfügung.

Aus unserem PC-Programm bieten wir dem Einsteiger ein **SUPER-ANGEBOT!!!**

486 SX-20 MHz incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca. 120MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44MB; 102 Tasten-Tastatur DEUTSCH; 1024 KB VGA-Grafik-Karte; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen Handbüchern. Das ganze Gerät ist im platzsparendem Tischgehäuse untergebracht. **DM 2.299,--**

* GARY-Chip muß umbegaut werden um Speichererweiterung nutzen zu können.

Der Versand erfolgt im Inland nur gegen Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil.

Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Betrag durch 1,15 teilen und DM 50,- hinzurechnen.

Alle Preise beinhalten die gesetzliche Mehrwertsteuer. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

Änderungen im Rahmen des
technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

DEMO

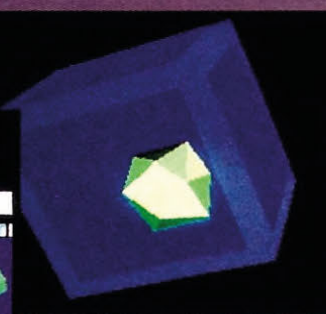
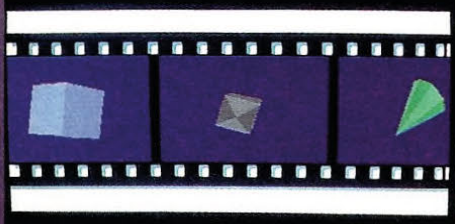
Galerie

ANDROMEDA



Decaying Paradise

ANDROMEDA



DECAYING PARADISE

Nach einem kleinen 3D-Vorspiel kommt die Andromeda-Crew hier zur Sache: Rotierende Steinblöcke verteilen Infos, und Vektor-Gummwürfel flutschen über den Screen. Dann legt der lockerflockige Begleitsound etwas zu, während ein Filmstreifen mit diversen Vektor-Objekten vorbeizieht; ihm folgt ein 3D-Körper, der in einer Box

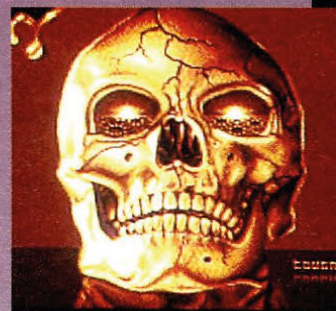
schwimmt. Anschließend erscheinen noch zwei Scrollschriften mit weiteren Infos und Grüßen, zwischen denen ein finster blickender Minotaurus ein kurzes Hires-Gastspiel gibt. Der Rest vom „verrottenden Paradies“ besteht aus einigen Bob-Bällen, einem Regen von Digi-Splitters und der Kontaktadresse. Fazit: Von Könnern für Kenner.

Es braucht schon etwas mehr als läppische 30 Grad im Schatten, um einen wahren Demo-Programmierer in seinem Schaffensdrang zu bremsen! Gut so, oder hättet Ihr nur wegen des Prachtwetters auf aktuelle Prachtdemos verzichten mögen?

INTERFERENCE

Ein hämmernder Soundtrack und jede Menge Hires-Fantasygrafiken von bestechender Qualität sind die Markenzeichen des neuen Sanity-Demos. Davon abgesehen darf der Betrachter hier an einem kleinen Sternenflug teilnehmen und eine Glassäulen-Allee besuchen. Dazu führen die Jungs allerlei spezielle Effekte vor, wie z.B. einen Ra-

ster-Tunnel, der auf einen 3D-Monitor gespannt wird, einen rotierenden Totenkopf und den rasanten Ritt durch die Dot-Röhre. Schließlich kriegt man noch tanzende Bälle und einen Sprint durch einen Hires-Tunnel zu sehen, bevor die obligaten Grußbotschaften dem ganzen Spuk ein Ende bereiten. Fazit: Ein Festschmaus für Optik-Feinschmecker!

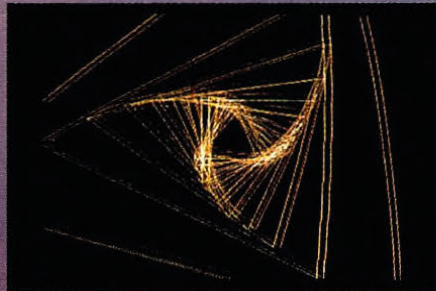
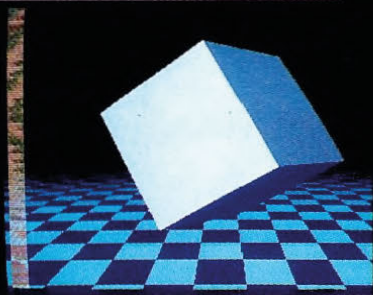
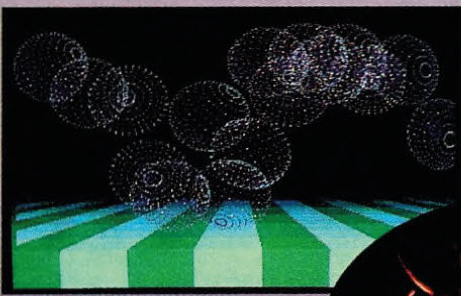


Sanity



INTERFERENCE

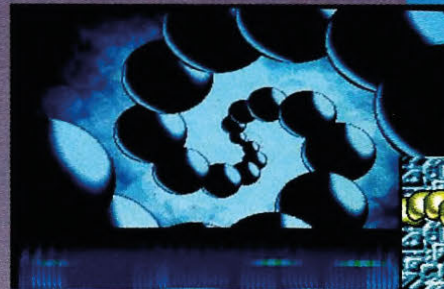




PLANET GROOVE

Zum krönenden Abschluß hätten wir noch eine echte Premiere anzubieten: Das Hoi-Team hat still und heimlich das allererste reinrassige 1200er-Demo geschnitzt! Dem Anlaß angemessen umbrandet ein kleines Dot-Feuerwerk den Titelscreen, ehe sich der Vorhang zum ersten Akt öffnet. Untermalt von einem treibenden Rhythmus betreten pulsierende Farbmu-

ster die Szene und zeigen uns die dynamische Seite der Geometrie. Abgelöst werden sie von einem asiatisch angehauchten Frauenportrait, das unsichtbare Wellen in Wallung versetzen. Am Ende werden noch zwei Grafiken ständig ineinander überblendet, während darunter hochwichtige Infos vorüberziehen. Fazit: 1200er-Maßarbeit.



TECHNOLOGICAL DEATH

Die Mad Elks spielen gerne mit Draht-Objekten, was sie gleich zu Beginn anhand einer flotten Flugsequenz beweisen. Sehenswert sind auch der flink herangezoomte Monsterkopf und der über ein Schachbrett polternde Vektorwürfel, dessen kleinerer Bruder bald darauf von einem Schatten-Kicker weggeschossen wird. Ohne Pause jagen dann Pumas, Pentagramme

und dämonische Symbole über den Screen, bis mit den Grüßen und allerlei gemächlich hüpfenden Dot-Kugeln etwas Ruhe einkehrt. Eine hübsche Mini-Grafik bringt schließlich auch den Technosound zum Verstummen, statt dessen werden die schier endlosen Credits von mittelalterlicher Gitarrenmusik begleitet. Fazit: Ein dämonisches Demo!

DEMO-SPASS

...für wenig Geld muß kein Traum schlafloser Nächte bleiben, wie ein Blick auf die nebenstehende Tabelle beweist. Dort erfährt Ihr nicht nur, wo es was für wieviel Geld gibt, sondern Ihr könnt auch sehen, ob sich das ausgesuchte Wunschdemo überhaupt mit Eurer „Freundin“ verträgt. Wir wünschen schon mal frohes Betrachten und lauschiges Zuhören! (rf)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Decaying Paradise	allen Amigas ab 1 MB RAM, 1200er: Disable CPU Caches	4,- DM + 6,50 für Porto & Versand 1 Disk	SCP Computer Shop Thorsten Will Emsring 20 44628 Herne
Interference	allen Amigas ab 1 MB RAM, 1200er: Disable CPU Caches	4,50 DM + 5,- für Porto & Verpackung 1 Disk	Mallander Soft Römerstr. 29 46395 Bocholt Tel.: 02871/185115
Technological Death	allen Amigas ab 1 MB RAM, 1200er: Disable CPU Caches	3,- DM + Porto 1 Disk	Nordlicht Amiga-P.D.-Service Alter Fischerpfad 10 26506 Norden/Neustadt
Planet Groove	nur 1200er, Festplatten-installierbar	6,- (Porto + Disk) 1 Disk Nur Vorkasse	Gunter Sandner Software-Vertrieb Weichterstr. 1 86807 Buchloe

MEGADOMO

Direkt vom Programmierer und von Copy-Partys

Demos, Grafik, Musik, Spass und Erlebnisse

Neuerscheinungen Juli 1993

5 brandneue Titel

- 44 Darkness Demo
- 43 Wasted Time II
- 42 Submission Show
- 41 Pac-Mag 14
- 40 Fractal Demo
- 39 Licence to fill
- 38 3D Demo II
- 37 A Fish called Sel
- 36 Chiomania 2
- 35 M. Resistance
- 34 Vixen
- 33 Vector Hangover
- 32 B. is a M.fucker
- 31 Peach Boys
- 30 Smooth Chimes
- 29 RobotCool
- 28 Laser Dance Intro
- 27 Techno Intro
- 26 The Desus Intro
- 25 Too Late
- 24 TILT
- 23 Space Sperrm
- 22 Pizza Place
- 21 High Society
- 20 Perversia
- 19 Prism
- 18 Mind of Traces
- 17 Hatties Closet
- 16 Day of Reckonig
- 15 Lost World
- 14 House Sucks
- 13 Delirium
- 12 Piece of Mind
- 11 Big Bang
- 10 Global Trash

Dauerbrenner

- 01 Garfield Show
- 02 NASA-Show
- 13 Alf Disk
- 85 Born to be Wild
- 86 Opt. Täuschungen
- 88 A. on my Mind
- 92 Tunderstruck
- 95 Politiker-Show
- 06 Probe Sequence
- 07 Lemphobia
- 09 Crack H. Demo
- 10 Third Dimension
- 00 More than Design
- 01 Sound of Silents
- 02 Jochen Hippel S.
- 03 C. Symphonies II
- 04 Sound of T. Vol. I
- 05 Tier-Schau
- 06 Dizzy Tunes
- 07 Techno-Power
- 08 Exodus

Die besten Anwenderprogramme

Neuerscheinungen Juli 1993

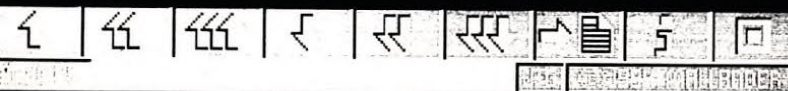
5 brandneue Titel

- 00 Virus Checker
- 01 Data 2 Day
- 02 Softlock
- 03 Address Master
- 04 Ask Requester
- 05 WB Genie
- 06 Anleitung Druck
- 07 Slicer
- 08 Amiga Backup
- 09 OctaMED 2.0

M-More

M-More ersetzt alle Textanzeigeprogramme wie More, PPMore, Show, OShow, ZeigE, MuchMore... auf einem Schlag. Super Grafikbedienung und auf jedem Amiga lauffähig.

Best.Nr. 500 Nur 4,50 DM



- 0 M-More
- 16 Malkurs
- 17 Vokabel Boy
- 0 Sprite Maker
- 4 Da Vinci
- 5 Budget
- 7 Biorythmus
- 10 PCQ-Pascal
- 7 Mathematik
- 17 Amos Paint
- 8 Multipaint
- 9 Noise Tracker
- 0 Delta Musik
- 5 Geo Disk
- 7 Wörterbuch
- 9 DPaint Praxis
- 3 AREXX
- 6 Icon Disk
- 9 Architekt
- 1 Power Packer
- 6 Data Easy
- 7 Fractals
- 0 Label Maker
- 1 Bootshop
- 4 Scenery
- 8 CLI-Menu
- 9 C-Compiler
- 4 C64-Emulator

Software, die Sie teilweise NUR exklusiv bei UNS bekommen

Jeden Monat erhält unsere Hitliste 5 neue Programme, so daß alle Titel um 5 Plätze nach unten rutschen. Die untersten 5 Titel fallen damit aus der Liste raus. Nur so können wir Ihnen immer das Aktuellste am Markt bieten. Als Dauerbrenner bieten wir Ihnen dauerhaft die besten Qualitätsprogramme an.

Jede Disk nur 4,50 DM

Neuerscheinungen Juli 1993

5 brandneue Titel

Die besten Spiele

- 350 Parachute Jump
- 351 OXYD
- 352 Dreamventure II
- 353 Wendenland
- 354 Pipeliner
- 355 Ajeeb-Chess
- 356 Taran
- 357 Storyland 2
- 358 BLOCKS
- 056 Ultima
- 075 Car
- 205 Paranoïd
- 213 Evil Tower
- 219 Dr. Mario
- 224 Super Pac-Man 92
- 229 Monster Quiz
- 230 Puzzle Wizard

Top Spiele

Warum geht unsere Spieleliste hier nicht weiter ???

Wir bieten Ihnen NUR Top Neuheiten an. Sicherlich könnten wir hier, wie es auch andere Anbieter tun, den Rest mit irgendwelchen Titeln auffüllen. Doch dann hätten wir ja keine Neuheiten, sondern ältere Software im Angebot. Und genau das wollen wir eben nicht. Da lassen wir den Platz lieber leer. Freuen Sie sich schon auf das nächste mal. Dann haben wir an dieser Stelle 'ne Masse Neuheiten für Sie !!!

Das wären die alten Titel gewesen, die wir Ihnen niemals anbieten werden:

- Asteroids, Space Battle, Moonbase, Blizzard, Headgames, Revenge of Doom, Moria, Seeschlacht, Ball of Pharaoh, SubAttack, Traders, TheSimpsonsGame, Downhill, Feldherr, Defender II, Computer Conflict, Tiles, Missile, Cosmoroids, X-Fire usw.!

Riesigen Amiga Software Katalog mit 2.000 Titeln

So etwas gibt es bei uns natürlich nicht !!! Würden wir heute einen Katalog für Sie drucken und Sie den Katalog in einer Woche in Ihren Händen halten, so wäre der Katalog dann schon wieder ungenutzte, da bei uns wieder massenweise Neuerscheinungen einzu treffen waren. Deshalb drucken wir alle Neuheiten immer direkt hier in unserer Anzeige ab. So sind Sie jeden Monat über alle Neuheiten bestens informiert und können direkt bestellen.



Sie Fragen, wir antworten

- Herr Maier: Vor einiger Zeit habe ich bei Ihnen einige Disketten bestellt, wobei eine Disk total leer zu sein scheint.
 Antwort: In solchen Fällen ist meistens die Magnetscheibe verklemt und kann sich nicht mehr drehen. Drehen Sie die Scheibe einfach frei, indem Sie auf der Unterseite der Diskette den silbernen Ring mit dem Finger andrehen.
- Herr Jansen: Schon im Januar hatte ich bei der Firma [redacted] ca. 20 Disketten bestellt. Erst nach zweimaliger telefonischer Nachfrage bekam ich dann die Disketten ende März !!! Dann kam der große Schock: 3 Disks waren leer, 5 Disks waren gar nicht selbst-startend und bei weiteren 3 Disks fehlten irgendwelche Libraries, so daß die Programme gar nicht funktionierten. Außerdem war ein Programm nur eine Demo-Version aus dem Jahr 1988. Muß man jetzt bei allen Firmen mit solchen Schwierigkeiten rechnen?
 Antwort: Wir wissen es nicht. Wir haben in jedem Fall alle Disketten selbststartend gemacht. Alle Programme von uns sind immer OHNE Zusätze voll lauffähig. Demoverisionen oder alte Sachen gibt's eh bei uns nicht. Zum Schluß bekommt jedes Programm dann noch, wenn nicht vorhanden, eine deutsche Anleitung.

Tun Sie uns den Gefallen

...und bestellen Sie doch einfach mal bei herkömmlichen Anbietern zur Probe. Sie werden schon sehen, welche Vorzüge wir gegenüber den herkömmlichen Anbietern haben. Leider können wir hier keine direkten Vergleiche machen. Doch Sie können es. Lassen Sie es lieber, wenn Sie unter zu hohen Blutdruck leiden. Es könnte Ihr Ende sein ???

Programmfehler & Abstürze

Wer bringt die BUGS ins Spiel?

In der guten, alten Zeit war ja bekanntlich alles viel besser. Oder ist Euch „Carrier Command“ jemals abgestürzt? Hat „Turrican“ auch nur ein einziges Mal den Dienst verweigert? Eben! Doch heute drohen fehlerhafte Versionen zum alltäglichen Übel zu werden...

Test?!“ Grund genug für einen kleinen Blick hinter die Kulissen — zunächst mal hinter unsere eigenen.

RISIKOFAKTOR: PRESSE-TESTMUSTER

In diesem Zusammenhang ist es nämlich wichtig zu wissen, daß uns zum Test leider in den seltensten Fällen fixfertiges Game samt Verpackung, Handbuch und pipapo (wie Ihr das aus dem Laden kennt) zur Verfügung stehen. Viel häufiger sind Pretttestmuster nämlich sogenannte Beta-Versionen, die noch kein endgültiges Debugging durchlaufen haben, denen noch die eine oder andere Option fehlt und deren Musikbegleitung vielleicht gar auf Kassette nachgereicht wird. Oder die Programmierer scheuen persönlich bei uns herein, um ihr jungfräuliches Werk vorzustellen und anschließend zur endgültigen Bearbeitung wieder mitzunehmen. So oder so, fast immer haben solche Testmuster noch aller-

lei Haken und Ösen, die bis zum Tage der Veröffentlichung ausgemerzt sein sollten. Davon müssen wir ausgehen, und tatsächlich ist das auch die Regel. Aber bekanntlich kennt jede Regel ihre Ausnahmen...

Schön, werdet Ihr sagen, dann laßt halt die Finger von den Vorabversionen. Würden wir gerne tun! Nicht zuletzt deshalb, weil die Hersteller manchmal ganz schön sauer sind, wenn sie uns ein häßliches Entlein von Game vorab überlassen und wir daraus keinen goldenen Schwan machen. Leider gibt es da jedoch ein kleines, aber prinzipielles Problem namens „Vorlaufzeit“. Vom Redaktionsschluß bis zum Erstverkaufstag vergeht nämlich eine geraume Weile, die das werdende Heft im Satz, beim Layout, in der Druckerei und schließlich bei den Pressegrossisten ver- bringt. Praktisch

würdet Ihr ohne Presse- test-

muster im Joker also nur noch Programme vorfinden, die bereits seit sechs bis acht Wochen in den Läden herumliegen! Und daß sowas weder in Eurem noch in unserem Sinne sein kann, versteht sich quasi von selbst.

Wenn man Eure Zugschriften so liest, kann einem angst und bange werden: Da funktioniert das Game XY nicht, wenn man es von Harddisk spielen möchte, YZ produziert Fehlstarts nach dem Abspeichern, und ZZ war offensichtlich schon in der eingeschweißten Packung von Bugs befallen. Natürlich machen auch wir in der Redaktion tagtäglich leidvolle Erfahrungen zu diesem Thema, und nicht minder natürlich lautet der häufigste Schlußsatz in Euren Beschwerdebriefen: „Warum stand davon nix im

JOURNALISTEN FRAGEN — HERSTELLER ANTWORTEN



Marc Wardenga, Geschäftsführer bei Software 2000

AJ: *Wo liegen denn Deines Erachtens die Knackpunkte bei der Spiele-Entwicklung, und wie geht Ihr diese Probleme an?*

MW: Naja, abgesehen von den verschiedenen Kickstart-Versionen liegt der Hauptaken wohl darin, daß die Games immer komplexer werden. Beim „Eishockey Manager“ haben wir z.B. zwölf Leute ein halbes Jahr lang nur mit Bughunting beschäftigt. Und damit ist es nicht getan, denn wenn Du aufgrund einer Fehlermeldung den Code an

einer Stelle veränderst, dann hat das Auswirkungen auf viele andere Funktionen — mit etwas Pech produzierst Du also direkt eine neue Macke!

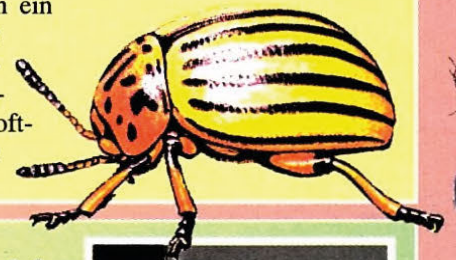
AJ: *Gehen den Herstellern demnach gegenwärtig tatsächlich mehr Fehler durch die Lappen?*

MW: Nicht wirklich, jedenfalls wenn man bedenkt, daß die Programme heute um ein Vielfaches umfangreicher geworden sind. Außerdem ist das Neuheiten-Problem ja nicht auf Software beschränkt — schau

Dir z.B. die Anfälligkeit neuer Automodelle an, besonders wenn viel hochgezüchtete Elektronik drin ist...

AJ: *Hat man es eigentlich wirklich leichter, wenn man sein eigener Publisher ist?*

MW: Ja, dann bist Du schneller und vor allem flexibler!



AJ: *Guido, warum gibt es überhaupt Bugs in fertigen Spielen?*

GH: Zum einen müssen Bugs natürlich immer erst gefunden werden, zum anderen ist die Herstellung heute enorm teuer. Schließlich wollen keine 64 KB mehr gefüllt werden, sondern 10 bis 15 MB. Ein einziger Monat Verzögerung bedeutet somit unter Umständen einen Verlust in fünfstelliger Höhe! Gerade als kleinerer Hersteller kommt man da schon mal an den

Punkt, wo ein Programm einfach auf den Markt muß, weil sonst der Konkurs bevorsteht.

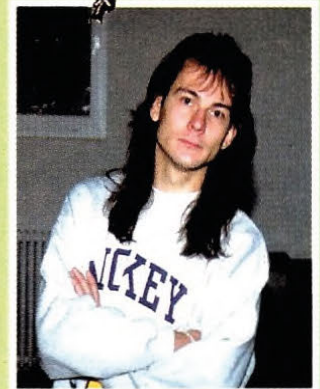
AJ: *Und wie funktioniert das Fehlerfinden bei Euch?*

GH: Zunächst arbeiten wir mit extra dafür geschriebenen Programmen, und dann wird natürlich alles in mehreren Durchläufen von Testspielern abgecheckt. Hier ist es tatsächlich besser, Leute zu engagieren, die das Projekt überhaupt nicht kennen, weil die wirklich alles mögliche und unmögliche ausprobieren.

AJ: *Hand aufs Herz, gibt es*

heute mehr fehlerhafte Software als früher?

GH: Leider ja! Wir hatten ja selbst Probleme mit „DSA“, dennoch verstehe ich sehr gut, daß die Leute für ihr Geld einwandfreie Ware erwarten. Aber ich fürchte, diese Zwickmühle wird sich nicht so einfach lösen lassen — auf lange Sicht sind Updates wohl der einzig realistische Weg. Wobei natürlich jeder Besitzer einer alten Version problemlos umtauschen kann, jedenfalls soweit es uns betrifft.



Guido Henkel, Geschäftsführer bei Attic

AJ: *Albert, wo entstehen denn eigentlich die größten Probleme, wenn man ein neues Spiel strickt?*

AL: Unser übelster Feind ist wohl die Hardwarevielfalt! Da gibt es den Amiga 500, den 600er, den neuen Zwölfer usw.; dann muß man die Festplatten berücksichtigen und trotzdem dafür sorgen, daß das Game noch vernünftig von Diskette gespielt werden kann.

AJ: *Und wie testet Ihr Eure Games aus?*

AL: Wir haben immer eine erste Phase, bei der wir mög-

lichst unbeteiligte Personen auf das Programm loslassen. Du glaubst gar nicht, auf was für abwegige Ideen die manchmal kommen! Später wird ein zweiter Probelauf mit echt ambitionierten Dauerzockern gestartet; die sorgen dann für den Feinschliff.

AJ: *Mal ganz ehrlich, würdest Du sagen, daß Bugs in den Endversionen heutzutage häufiger auftreten als früher?*

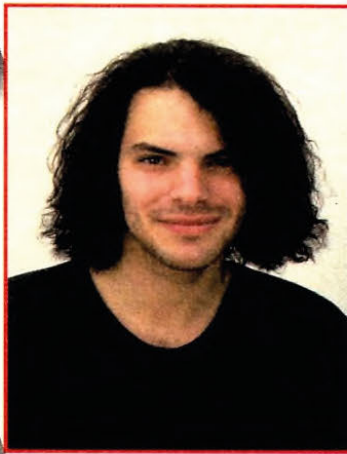
AL: Nein, eigentlich nicht. Zumindest nicht, soweit wir hier von Qualitätsware reden. Andererseits ist es bei uns ja

so, daß wir quasi Programmierer und Publisher in einem sind. Das heißt, wir veröffentlichen ein Spiel erst, wenn wir glauben, daß es wirklich fertig ist. Wenn Du jedoch das Entwicklerteam auf der einen Seite und die Software-Firma auf der anderen Seite hast, dann kann es schon zu Interessenkonflikten kommen. Nämlich dann, wenn die einen sagen: „Die Soft ist noch nicht okay!“, und die anderen antworten: „Egal, sie muß raus!“



Albert Lasser, Product Manager bei Max Design

KNOW



Frohlocket, Ihr Glücksritter, Zockerkönige und Spielefreaks — das Ende der langen Durststrecke in Sachen Know How ist erreicht! Und damit Ihr auch die nächste Zeit gut übersteht, servieren wir Euch diesmal eine extragroße Portion Wissenswertes. Na dann, guten Appetit!

HILFE!! FRAGEN?!

Des Wahnsinns fette Beute werden bald zwei verzweifelte Exodus-3010-Piloten, sollten sie nicht binnen kürzester Zeit Antwort auf folgende Fragen erhalten: Wie knackt man allgemein ein Warendepot? In welcher Weise lassen sich Minen, die ein solches Depot umgeben, beseitigen? Was, um alles in der Galaxie, hilft gegen diese miesen Null-K-Felder? Und welches Material wird zur Instandsetzung des Regulators verwendet? Wer den beiden darüber hinaus auch noch erklären kann, wie man mit der ersten Piratenflotte umspringt, darf sich als Retter zweier gestrauchelter Jediritter mit einem Kaugummi belohnen...

Unglaublich, aber Warzenschwein — als Rolf bei uns vor ein paar Hotlines durchklingelte, um uns von seinen Problemen bei **Captive** vorzuweisen, mußte selbst unser umfangreiches Archiv passen! Seine letzte Hoffnung seid nun also Ihr, die eingefleischten Rolli-Spezis, für die es selbst vor diesem Game kein Halten gab: Auf dem Planeten Phoopel (Level 2, Mission 2) geht's mit den Codes 37049 und 15009 relativ unkompliziert drei Etagen in die Tiefe — nur leider endet dort die Ausbaustrecke. Eine doofe Tür versperrt, wie so oft im Leben, den Weg zu Ruhm und Ehre. Eigentlich müßte sich das Hindernis mittels bereits gefunde-

nem Code „200“ in Luft auflösen — nur leider weicht hier die Theorie ganz erheblich von der Praxis ab! Welcher alte Weltraumhaudegen steht unserem verlorenen Schäfflein mit Rat und Tat zur Seite?

Obwohl wir Euch ja bereits den Weg durch das Gruselkabinett von **Waxworks** gewiesen haben, hat es den Anschein, als fänden einige von Euch Horror-Freaks nicht mehr heraus aus all dem Grauen. Da suchen zum Bleistift ein paar Ripper-Killer vergeblich nach dem dringend benötigten Seil — hinter welcher Tür in welchem Faß steckt das Ding denn genau? Andere wiederum haben immense Schwierigkeiten, dem Professor im Minenlevel das Medikament für den Elektriker abzuschnorren, damit dieser anschließend den Aufzug reparieren kann. Welche Bedingungen müssen erfüllt sein, damit man dem alten Prof das Heilmittel aus dem Kreuz leiern kann?

Könnt Ihr Euch eigentlich noch an **Hillsfar** erinnern? Ja? Na, dann seid Ihr vielleicht auch in der Lage, der armen Christine weiterzuhelfen: Laut Kämpfergildenheini soll sie mit ihrem stolzen Roß gen Tilverton reiten und dort nach neuen und gefährlichen Abenteuern Ausschau halten. Alles schön und gut, nur tragischerweise führen bekanntlich alle

Wege nach Rom und eben nicht geradewegs nach Tilverton! Will heißen, die kampfgestaltete Heldin hat in Geographie nicht aufgepaßt und weiß deswegen leider nicht, wie sie mit ihrem Hottehü zur Stadt der neuen Abenteuer traben soll. Wer verpaßt ihr da ein kleines Nachhilfestündchen?

Nun denn, Ihr Schlaumeier, Ihr habt die verzweifelten Hilferufe Eurer Zockerkumpanen wohl vernommen — also erweist Euch gefälligst als liebenswerte Mitmenschen und helft diesen bedauernswerten Kreaturen schleunigst aus den Tiefen ihres eigenen Unvermögens, indem Ihr die Lösung zu einem oder mehreren der obigen Probleme auf Papier bannt und das Ganze, mit dem Kennwort **Fragen** versehen, uns zukommen laßt. Gleiches Kennwort gilt selbstverständlich auch für all diejenigen unter Euch, die sich mit ihren Nöten und Plagen in puncto Spiele an die Zeitschrift ihres Vertrauens wenden wollen. Solltet Ihr jedoch solch intime Angelegenheiten lieber von Ohr zu Ohr erörtern, dann versucht Euer Glück doch mal in unserer

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823**

INHALT

Gelöst:

Bi-Fi Snack Zone
Jonathan

Karten zu:

Chaos Engine
Goal!

Tips und Cheats zu:

Alien Breed 1992 Special Ed.
Arabian Nights
A-Train
Desert Strike
Dungeons of Avalon 2
Eye of the Beholder II
Flashback
Fly Harder
Goal!
Hannibal
Life & Death
Lionheart
Nick Faldo's Golf
Nicky 2
The Lost Vikings
War in the Gulf

Freezer-Adressen zu:

Abandoned Places II
Arabian Nights
Beavers
Entity

Tja, man kann's halt nicht oft genug wiederholen: Bis zu **300** polierte und gepflegte Deutsche Mark warten auf jeden von Euch — greift also zu, solange der Vorrat noch reicht! Der warme Geldregen stellt sich allerdings nur ein, wenn Ihr Eure Lösungen, Tips, Tricks, Cheats, Karten und ähnliche Geistesblitze herausrückt und wir Eure Machwerke auch für veröffentlichungswürdig erachten. Besonders locker sitzt uns dabei der Geldbeutel, wenn Euer Zeug für uns gut zu verarbeiten ist — sprich schöne, möglichst ausgedruckte Karten, Texte auf Diskette im PC-ASCII-Format usw. Und bitte kupfert weder vom Handbuch noch von irgendwelchen Zeitschriften ab — Joker-Redakteure sind nämlich bei weitem nicht so blöd, wie es auf manchem Foto aussehen mag! Also nix wie ran an den Computer, und her mit EUREN tollen Beiträgen. Und achtet bitte beim Verschicken auf unsere **NEUE POSTLEITZAHL:**

**Joker Verlag
Know How
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Telefax: (089)4604977**

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Ralfs schwingtechnische Probleme bei **Lionheart** meistert Carl Christian Osterhorn: Sobald die Plattform am Ende des Schiffes ihren höchsten Punkt erreicht hat, muß sich unser Löwenherzchen in die Hocke begeben und in dieser Stellung verharren, bis die „Schaukel“ ihren tiefsten Punkt durchquert hat. Dann schnell wieder aufrichten und warten, bis die Plattform abermals möglichst weit oben steht. Geht man jetzt erneut in die Hocke und wiederholt alle Aktionen, so wird man bald in ungeahnte Höhen vorstoßen...

Da es sich in **Eye of the Beholder II** beim gesuchten Eye of Talion um eben den „größten Gegenstand der Welt“ handelt, der wiederum von besagtem gar greulichem Monster wie sein eigen Augapfel behütet wird, beschreibt Karsten Hainmüller gleich den gesamten Spielabschnitt, der Euch in den Besitz dieses Kleinods bringen soll:

Am magischen Mund (im Nordwesten des Levels), der Euch zur Prüfung des Kampfes auffordert, hext Ihr Euch erst mal in aller Ruhe „Hast“ sowie „Gebet“, schlägt das Zauberbüchl auf einer recht hohen Stufe auf (z.B. Stufe 5, „Kältekegel“) und packt erst im Anschluß daran Zauberbücher und klerikale Symbole in die Ecke. Auf diese Weise habt Ihr zumindest mal einen Kältekegel mehr in petto, mit dem Ihr je nach Lust und Laune Euren Gegnern ein paar zusätzliche Lebenspunkte abknöpfen könnt. Hüpfet also in den Teleporter und plättet diese widerliche Bullets-Brut. Ist sie erledigt, so betretet durch die Geheimtür im Norden einen weiteren Teleporter. Er führt Eure Mannen zur Seelentür, die nur durch rohe Waffengewalt den Weg freigibt. Dahinter solltet Ihr Euren abgespannten Recken eine ausgiebige Ruhepause gönnen, denn im nächsten Fight müssen alle Beteiligten absolut topfit sein! Sind sämtliche

Blessuren verheilt (was ohne klerikale Zeichen sehr lange dauern kann), geht's durch den Teleporter zum Wächter des Eyes, der mit folgender Taktik ohne große Probleme vernichtet werden kann: Sorgt dafür, daß mindestens einer der beiden Frontmänner auch in der anderen Hand eine gute Waffe trägt. Jeder der beiden vorderen Charaktere schlägt nun zweimal zu und weicht schließlich schnell einen Schritt zurück. Dann erneut zwei Schläge und abermals einen Schritt nach hinten.... Auf diese Weise reitet das Monster bald zu seinen Ahnen ab, und das Eye of Talion ist Euer.

Marcus Syroff, seines Zeichens größter avalonischer Höhlenkenner von Aschaffenburg, verrät Alex, wie man in **Dungeons of Avalon 2** mit widerspenstigen Türen umgeht: Auf dem Weg durch den sechsten Level müßtben Deine stolzen Helden eigentlich über die Gebeine eines Diebes namens Rahven gestolpert sein. Wenn Du sie nicht eh schon in die Taschen Deiner Leute hast wandern lassen, solltest Du dies schleunigst nachholen, denn nur dieser, momentan noch etwas abgemagerte, Knaube wird mit der Tür bei O: 08, N: 11 fertig! Mit den staubigen Knochen im Gepäck geht's jetzt also zum nächstbesten Tempel. Dort muß Du irgendein Mitglied Deiner Gruppe entlassen, Rahven wiederbeleben und ihn als Ersatz in die Party aufnehmen. Zurück an der verschlossenen Tür, krempelt sich Rahven die Ärmel hoch und knackt mit einem geschickten Handgriff das Schloß.

Im Stichwortverfahren verpaßt Dr. Tobias Thiemann Dr. Bianca einen Schnellkurs zum Thema **Life & Death**, „Der Blinddarm — Diagnose und Operation“:

DIAGNOSE:
Alle fünf Stellen des Unterleibs abtasten!

Fall 1: Patient verspürt keine Schmerzen; wir beobachten.

Fall 2: Patient klagt überall über Schmerzen; medikamentöse Behandlung verordnen.

Fall 3: Schmerzen links unten, auf Röntgenbild sind drei Pünktchen im Beckenbereich zu erkennen; Nierensteine — überweisen zum Facharzt.

Fall 4: Im rechten Bereich Schmerzen, Röntgenbild weist drei Pünktchen im Becken auf; Nierensteine — ebenfalls überweisen.

In jedem anderen Fall handelt es sich um eine akute Blinddarmentzündung!

OPERATION:

- Hände mit Seife waschen
- Handschuhe anziehen
- desinfizieren mit Antiseptikum (obere Schublade)
- abdecken mit sterilen Tüchern (obere Schublade)
- Betäuben

- Antibiotikum (untere Schublade, links, erste Spritze) spritzen

- Appendix befindet sich im rechten Viertel des Patienten

- Schnitt mit Skalpell von oben links nach unten rechts

- eventuelle Blutungen mit Zangen (rechts unter Skalpell) schließen, dann mit Kauter (links unten) behandeln, Blut mit Schwamm abwischen, Zangen entfernen

- mit Retraktoren (links neben Nadel) Gewebe zurückziehen

- Flüssigkeit entnehmen
- Blinddarm aus Unterleibshöhle heben

- Wurmfortsatz anheben und Spitze abklemmen

- Appendix einschneiden, Wurmfortsatz abbinden und trennen

- Membran einstechen
- Blutungsstellen mit Faden abbinden

- Blinddarm abklemmen: eine Klammer am unteren Ende des Wurmfortsatzes, die andere ca. 4 cm weiter oben

- Blinddarm zwischen Klammern durchtrennen

- Zunähen des Blinddarms, in die Unterleibshöhle zurücklegen

- Retraktoren entfernen und mit Nadel Schnittstelle zunähen

Bei Komplikationen:
Blutdruck fällt; Blutkonserve einhängen.

Blutdruck sehr schwach; Spritze D geben.

Kammerverengung; Spritze L verabreichen.

Herz schlägt schwach; Spritze A einsetzen.

FREEZER ECKE

Beavers: Die Anzahl der Leben steckt hinter Adresse 00F309.

Entity: Euren Energiehaushalt könnt Ihr in Adresse 007AEF ein wenig manipulieren. Wer sich lieber ein paar zusätzliche Leben verpassen will, sollte ein Auge auf Adresse 00BAEB werfen.

Arabian Nights: Wollt Ihr in den finsternen arabischen Nächten keine Überraschungen erleben, dann versorgt den kleinen Sindbad doch über Adresse C6BDBB mit genügend Energie. Tragt jedoch nicht allzu hohe Werte ein, sonst holt sich der Guru unseren kleinen Kerl. Solltet Ihr ein paar Leben mehr vertragen können, pfuscht ein bißchen in Adresse C6BDBA herum. Wer dagegen schlecht bei Kasse ist, kann seinen Geldbeutel in Adresse C6C35B wieder füllen.

Abandoned Places II: Um den einzelnen Charakteren eine kleine Energieauffrischung zu spendieren, müßt Ihr Euch um folgende Adressen kümmern:

1. Charakter: C2E51F
2. Charakter: C2E00B
3. Charakter: C2DD81
4. Charakter: C2E295

Für Speis und Trank sei folgenden Adressen Dank:

1. Charakter: C2E16B
2. Charakter: C2E67F
3. Charakter: C2E3F5
4. Charakter: C2DEE1

Den schlaun Freezer-Experten Sascha Bühe, Lars Knüppelholz und Andreas Korte sei's gedankt!

LÖSUNG

JONATHAN

Milan Straka ist ausgezogen, um den abscheulichen keltischen Mächten, die sich in den Seelen unschuldiger Bewohner der idyllischen Stadt Memmingen wie eine üble Krankheit breitmachen, die Stirn zu bieten und nicht länger zu ruhen, bis daß auch der letzte Keim des Bösen mitsamt der Wurzel ausgerissen ist — na ja, und was soll ich sagen, wie Ihr seht, ist es bereits vollbracht! Vor Euch liegt eine komplette „Klick-Dich-durch-Lösung“, mit deren Hilfe Ihr unbeschadet durch die insgesamt 32 Szenen des packenden Thrillers um den Rollstuhlfahrer Jonathan kommen solltet. Milan hat sich dabei allerdings nur auf die absolut unverzichtbaren Aktionen beschränkt — wer gerne mehr erleben möchte, darf natürlich zusätzlich ein wenig herumexperimentieren...

SZENE 1 29.Okt., frühmorgens, Bedonn:

- Zeitung ordern (Tel.: 329)
- Inge holen
- mit Sabine verbünden
- Gerd besuchen

SZENE 2 29.Okt., morgens, Lindenweiler:

- mit Gerd verbünden
- in Museum gehen
- abwarten, bis die Besucher verschwunden sind
- Ring nehmen
- Ring benützen

SZENE 3 29.Okt., gegen Mittag, Cafe:

- Auftrag an Gerd (Zigaretten holen)
- mit Eva verbünden
- Brieföffner nehmen (Bedonn)

SZENE 4 30.Okt., mittags, Bedonn:

- Sabine anrufen
- nach dem Überfall: Crazy Reds Geldbeutel geben
- Blechdose nehmen (Kirneralp-Klamm)

SZENE 5 30.Okt., mittags, Hezenturm:

- Sabine anrufen
- in den Supermarkt gehen
- Aspirin + Mohn nehmen
- mit Hansi reden

SZENE 6 31.Okt., abends, Bistro:

- mit Hansi verbünden
 - ins Böhler Moor gehen
- SZENE 7** 31.Okt., nachts, Böhler Moor:
- „Merddins Blitz“ zaubern
 - Monster betrachten
 - Glasstein nehmen
 - Glasstein benützen

SZENE 8 1.Nov., mittags, Marktplatz:

- zu Tenningen fahren

- Silber + Reiniger nehmen
 - Sabine Münze geben
- SZENE 9** 1.Nov., mittags, Lindauer Tor:

- mit Inge reden
- mit Bobby zur Burg Recking fahren

SZENE 10, 1.Nov., nachmittags, Burg Recking:

- Mistel nehmen
- zum Kloster Horberg fahren
- Blumen nehmen (2x)
- Eva Blumen geben
- Jürgen Misteln geben
- Glasphiolen von Oma Bille nehmen
- Fernseher reparieren lassen (Tel.: 203)

SZENE 11 2.Nov., abends, bei Inge:

- mit Inge reden
- Etui nehmen und Sabine anrufen

- Feedback prüfen
- Fernseher einschalten

SZENE 12 3.Nov., frühmorgens, Bedonn:

- mit Ariane verbünden
- Besteck nehmen
- „Leons Reif“ zaubern

SZENE 13 3.Nov., spätnachmittags, Bedonn:

- zu Bobby gehen
- Koralle nehmen
- zu Hellmann gehen
- 6 Koralle nehmen

SZENE 14 3.Nov., abends, Bedonn:

- Silberreiniger benützen
- Koralle benützen
- zu Scheidel gehen

SZENE 15 3.Nov., Mitternacht, bei Inge:

- in Disco gehen
- mit Sue & Ellen reden
- Inge wegschicken
- zur Hauptpost gehen

SZENE 16 4.Nov., gegen Mittag, bei Bobby:

- mit Sabine reden
- SZENE 17** 4.Nov., frühabends, Lindensee:

- „Kreuz von Lochlin“ zaubern
- ins Hotel Adler gehen
- Messer von Hansi nehmen

SZENE 18 4.Nov., spätabends, Stausee:

- Auftrag an Inge (Frösche fangen)
- Messer benützen

SZENE 19 5.Nov., mittags, Bedonn:

- Mistel von Karola Bogner nehmen
- Tannwurz (Oma Bille) nehmen

- Weihwasser nehmen
- Tannwurz, Misteln, Aspirin, Mohn, Blumen und Etui benützen

SZENE 20 5.Nov., abends, Bistro:

- mit der ganzen Clique (so weit erreichbar) ins Kino gehen
- SZENE 21** 6.Nov., nachts, Hotel Adler:

- „Merlins Kugel“ zaubern
- SZENE 22** 6.Nov., gegen Mittag, Lindenweiler:

- Dudelsack nehmen (Moor)
- zum Lindenweiler gehen
- mit Lazlo Rupp reden
- Dudelsack nehmen
- mit Hansi nach Illerdorf fahren

— mit Hansi nach Lindensee fahren

SZENE 23 6.Nov., Nachmittag, Lindensee:

- Laute + Flöte nehmen
- Sistrum (Tenningen) nehmen (erfolglos!)
- mit Hans Bedonn reden

SZENE 24 6.Nov., frühabends, Marktplatz:

- Sistrum (H. Bedonn) nehmen
- die vier Instrumente an Sabine geben

— Lötgerät + Batterien nehmen (Hotel Adler)

— mit ganzer Clique nach Kloster Horberg fahren

SZENE 25 7.Nov., Mitternacht, Kloster Horberg:

- Gemisch und Froschblut benützen
- Zaubersack benützen

SZENE 26 7.Nov., mittags, Bedonn:

- Bobby holen
- Silberkette von Eva nehmen
- Ariane Kette + Besteck geben

— Silberkugeln nehmen

— Kugeln benützen

— von Bobby Colt nehmen

SZENE 27 8.Nov., frühmorgens, bei Inge:

- zu Hellmann gehen
- Clique beauftragen, Hellmann zu suchen
- mit Gerd an den Stausee fahren

SZENE 28 8.Nov., gegen Mittag, Stausee:

- Polizei anrufen

SZENE 29 8.Nov., nachmittags, Stausee:

- zur Kirneralp-Klamm gehen
- Auftrag an Bobby (Taschenlampe besorgen)
- Taschenlampe benützen
- Steinbrocken nehmen

SZENE 30 8.Nov., abends, Bedonn:

- zum Kloster Horberg gehen
- Weihwasser nehmen
- mit Clique reden

SZENE 31 8.Nov., nachts, Lindenweiler:

- Clique zusammentrommeln
- Dolch benützen
- Weihwasser benützen

SZENE 32 9.Nov., frühmorgens, Lindensee:

Nachdem Ihr den Sicherheitscode eingehackt habt, müßt Ihr Pryderi mit einer geballten Ladung Zauber eindecken und den magischen Trank benützen. Mit etwas Glück und Geschick folgt nun die Endsequenz...

LÖSUNG

BI-FI SNA

Anläßlich unseres Specials zum Thema „Product placement“ beißen wir zwar nicht in den sauren Hamburger, aber zumindest in ein nahezu ebenbürtiges Produkt aus dem Hause Mampfpampf. Lasset uns also nun frei nach dem Motto „Aufreißen, reinbeißen, wohlfühlen“ mit Sascha Strobel auf den Pfaden der **Bi-Fi Snack Zone** dahinwandeln...

Die Gegenwart:

Das Werbeadventure um die Mini-Wurst im Plastikmantel beginnt in einem unscheinbaren Winkel der Snack Street. Ein Stück weiter rechts dürfen wir, unserem Pfadfinderethos entsprechend, einer alten Dame über die Straße helfen (Antwort 2). Nach dieser guten Tat haben wir uns sicher einen Besuch im Kino verdient. Also schlendern wir gemütlich die 5th Avenue hinunter, betreten den Filmpalast und erstehen uns eine Kinokarte (welche, spielt dabei keine Rollex). Der Automat, der das Foyer des Cinemas zielt, lenkt sofort unsere Aufmerksamkeit auf sich — kauft alles, was die Selfservicemaschine zu bieten hat, und verlaßt das Kino wieder. Auf der Route 66 begegnen wir einem Händler, der uns, blöd, wie wir Konsumenten nun mal sind, seine gesamte Ware andreht. Die Taschen vollgestopft mit dem eben erworbenen Krempel, laufen wir zur blonden Schönheit und labern die Tussi erst mal an (1/2/2). Dann verlassen wir die Straße, kehren zurück und vermachen unserem Blondie alles, was ihr Herzchen begehrt (dabei zwischendurch immer wieder mal die Straße verlassen und erneut bei der Tante antanzen). Voll Begeisterung über die Flut von Geschenken überläßt uns das reizende Wesen, nachdem wir sie darauf angesprochen haben, Ihre Rollerskates. Ein paar Schritte weiter rechts schnappen wir uns die Katze (2, mitnehmen) und lesen auf der Königsallee den babylonischen Schnuller auf, den wir auch gleich der völlig verstörten Frau dort aushändigen (1).

In der Bakerstreet lungert ein Typ herum, der einen Auftrag für uns hat (1/2/2/1): Wir sollen

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Wer gerne als großer Strategie im Golfkrieg das Zepter geschwungen hätte, darf seinen dubiosen Trieben nun wenigstens im „Pacific-Island“-Nachfolger **War in the Gulf** nachgeben. Und damit dabei auch alles so glatt über die Bühne geht wie im großen Vorbild, verraten wir Euch jetzt und hier ein großes Kriegsgeheimnis: Gebt auf einem der Aktenordner anstatt Eures Namens „Let me cheat!“ ein (achtet mit militärischer Akribie auf die Groß- und Kleinschreibung und das Ausrufezeichen zum Schluß!). Im Anschluß daran bitte *nicht* die RETURN-Taste drücken, sondern schlichtweg „Zurücksetzen“ (RESET) mit dem Mausgetier anklicken. In der Spalte „Verluste“ („Losses“) sollte nun eine 1 von der Aktivierung des Cheatmodes künden. Erste Auswirkungen Eurer Hinterlist werdet Ihr bereits im Karten-Screen feststellen: Mit gedrücktem rechten Mausknopf lassen sich fortan alle Kampfquadrate direkt anwählen. Im eigentlichen Kampfgetümmel erhaltet Ihr dann Schützenhilfe durch folgende Tastenkombinationen: Linke Amiga-Taste und W gleichzeitig gedrückt, verschafft Euch einen schnellen, wenn auch unverdienten Sieg. Wollt Ihr hingegen eine Truppe schnell in ein anderes Kampfgebiet befördern, so wählt im Karten-Screen den entsprechenden Quadranten an, haltet die linke Amiga-Taste nieder, und tippt die Nummer der zu versetzenden Einheit (1,2,3 oder 4) ein...

Golf gehört ja nun nicht unbedingt zu den Extremsportarten, sollte man meinen — Arne Schwettmann hat uns da eines Besseren belehrt: Das Spiel mit Schläger und Plastikbällchen wird von einigen fanatischen Golfern sogar unter so unwirklichen Bedingungen, wie sie auf dem Mars vorherrschen, gepflegt! Glaubt Ihr nicht? Dann überzeugt Euch doch selbst: Füttert Eure Freundin (die kleine graue mit dem breiten Maul) mit **Nick Faldo's Golf**, wartet auf den Titelscreen und hackt MAJORTOM ein. Neben den beiden Originalkursen bietet uns jetzt das Auswahlmenü zusätzlich einen 9-Loch-Kurs auf dem Mars an! Bleibt nur noch die Frage offen, ob Ihr Spock oder Alf als Caddy bevorzugt...

Leute, Ihr könnt Euch den Weg

ins Fundbüro sparen — die verlorengelaubten Nordmänner Boleog, Erik und Olaf aus **The Lost Vikings** sind von Stefan Hamscha bereits sicher zurück in ihren Heimatort geführt worden. Logischerweise haben sich auf seiner Reise die einen oder anderen Levelcodes angesammelt, die er Euch jetzt selbstverfreilich gerne überläßt:

Level 1: STRT
Level 2: GR8T
Level 3: TLPT
Level 4: GRND
Level 5: LLM0
Level 6: FLOT
Level 7: TRSS
Level 8: PRHS
Level 9: CVRN
Level 10: BBL5
Level 11: VLCN
Level 12: QCKS
Level 13: PHR0
Level 14: C1R0
Level 15: SPKS
Level 16: JMNN
Level 17: TTRS
Level 18: JLLY
Level 19: PLNG
Level 20: BTRY
Level 21: JNKR
Level 22: CBLT
Level 23: HOPP
Level 24: SMRT
Level 25: V8TR
Level 26: NFL8
Level 27: WKYY
Level 28: CMB0
Level 29: 8BLL
Level 30: TRDR
Level 31: FNTM
Level 32: WRLR
Level 33: TRPD
Level 34: TFFF
Level 35: FRGT
Level 36: 4RN4
Level 37: MSTR

Da Züge meist eh mit etwas Verspätung ihren Zielort erreichen, sollte es Euch nicht sonderlich wundern, daß auch **A-Train**, dieser Tradition entsprechend, erst ein wenig später als geplant in die Regale der Läden eingerollt ist. Damit sind nun aber endlich auch für Sven Schreibers Cheat die Signale auf Grün gesetzt, und ab geht's Richtung Mogelhausen: Wem es am nötigen Kleingeld für diverse Investitionen mangelt, muß sich nicht gleich vor den nächstbesten Zug werfen, sondern nur die SHIFT-Taste gedrückt halten und CHEATER-CHEATERWIMP eingeben. Sogleich prasselt ein warmer Goldregen auf unser Konto herab und füllt es mit einem zusätzlichen

Milliönchen an! Dürfen's noch ein paar Mille mehr sein? Null Problemo, sobald es Euch nach einer Kontoaufbesserung gelüftet, wiederholt Ihr die obige Prozedur einfach...

Unser kleiner Nicky Boom ist in **Nicky 2** zwar nicht unbedingt auf den Hund, aber zumindest, wie es scheint, auf die Gans gekommen. Tja, und damit der Knirps mit seinem luftigen Fortbewegungsmittel keine Bruchlandung hinlegt, hat Mario Reichel bereits für etwas Auftrieb in Form von sämtlichen Levelcodes gesorgt:

Level 2: DRACO
Level 3: ATIKH
Level 4: FIRAM
Level 5: LURNA
Level 6: PALET
Level 7: MIURA
Level 8: SLORY

Leute, schlüpft in die Sandalen und schnallt den Krummsäbel um, denn **Arabian Nights** sind nicht nur lang, sondern auch mit Gefahren und Rätseln geradezu übersät. Wer da überleben will, benötigt Geschick, einen wachen Geist oder aber Martin Lindhorsts Hilfe: Der einfachste Weg aus dem Kerker führt über das simple Wörtchen SIMEON. Gibt man dieses unscheinbare Ding nämlich im Titelscreen ein (da die Tastatur-Abfrage ein wenig lahm reagiert, langsam einhacken!), blitzt zunächst der untere Bildschirmrand rot auf. Ja, ja, ich weiß, damit ist dem kleinen Sindbad noch kein bißchen geholfen, aber wartet doch erst mal ab. Befindet Ihr Euch sodann im schönsten Kerkergewusel, genügt ein Druck auf die TAB-Taste (oberhalb der CTRL-Taste), und Euer Palastgärtner wird in den nächsten Level katapultiert. Simpler geht's nun wirklich nicht! Selbstverfreilich funktioniert der TAB-Katapult auch in anderen Levels...

Nachdem wir das harte Leben eines **Fly-Harder**-Piloten ja bereits durch die Levelcodes aus Ausgabe 3/93 ein wenig erleichtert haben, können wir nun, dank Sebastian Roos, durch einen Levelcode ganz besonderer Kajüte zur weiteren Entschärfung des ohnehin ultraschweren Weltraumballers beitragen. Verwendet man nämlich als Paßwort **MECHANICA**, werden diejenigen unter Euch, die bis dato am laufenden Band Schiffe geschrotet haben, endlich auch mal einen Blumentopf gewinnen: Gesegnet mit niemals endendem Raumschiffnachschieb, dürfte auch der schlechteste Pilot früher oder später das Ziel erreichen. Übrigens, solltet Ihr zwischendrin mal Appetit auf die Endsequenz bekom-

men, tragt als Levelcode einfach **BIGBAND** ein! Na, dann guten Flug und schöne Grüße an die Gravitation...

Tja, auch unser entführter Professor aus **Flashback** benötigt mal wieder unsere Hilfe. Denn dummerweise haben die extra-schlauen Macher dieses Aktion-adventure-Hammers in der erst kürzlich erschienenen deutschen Version sämtliche Levelcodes verändert! Lächerlich, wenn die Burschen glauben, sie könnten uns damit davon abhalten, verschleppten Wissenschaftlern das Leben zu retten:

einfach:

1.Level: WIND
2.Level: SPIN
3.Level: KAVA
4.Level: HIRO
5.Level: TEST
6.Level: GOLD
7.Level: WALL

normal:

1.Level: FIRE
2.Level: BURN
3.Level: EGGS
4.Level: GURT
5.Level: CHIP
6.Level: TREE
7.Level: BOLD

schwierig:

1.Level: MINE
2.Level: YOUR
3.Level: LINE
4.Level: NEST
5.Level: LISA
6.Level: MARY
7.Level: MICE

Heißen Dank an Matthias Dietz.

Überschwengliche Ballerorgien ließen sich mit **Desert Strike**, dank der geringen Munitionsvorräte, bis heute nicht gerade feiern! Doch damit ist jetzt Schluß — schußmagere Zeiten gehören nun endgültig der Vergangenheit an, denn Volker Schulze hat das ultimative Paßwort für propellerlahme Helipiloten entdeckt: **BQQQAEZ**. Nachdem Ihr es eingegeben habt, könnt Ihr entweder gleich die aktuelle Mission starten oder aber zuvor in gewohnter Weise Euren persönlichen Levelcode eintragen. Egal, wie Ihr Euch auch entscheiden mögt, im Gefecht stehen Euch nun 10 Kampfhubis, Unzerstörbarkeit und, wie versprochen, ein unendliches Munitionsreservoir zur Verfügung. Gehen Euch also mal die Hellfires aus, schaltet mit F10 den Karten-Screen an und gleich wieder aus (nochmals F10 betätigen) — schon hängt wieder eine frische Fuhre der Silbersterkracher unter den Flügeln des Apaches! Wem der heiße Wüstenkampf dadurch ein wenig zu kühl wird, kann mit dem Paßwort **TQQQLOM** auch „nur“ die Anzahl der Ersatzhelis auf fünf aufstocken.

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

In den heißen **Arabian Nights** sollten kleine verliebte Kerle, anstatt im Kerker zu schmoren, lieber mit ihrer Braut im Arm in der Wüste den Sternenhimmel genießen. Was hockt Ihr hier also noch immer tatenlos herum — zieht Euch die tollen Tips von Michael und Nicol Winter rein, und auf geht's!

In den düsteren Verliesen des Sultans warten drei geheime Räume darauf, von Euch entdeckt zu werden: Der erste befindet sich bei diesem armen Tropf, der sein jämmerliches Dasein an der Kerkermauer hängend fristet. Die rechte Mauer dort ist ziemlich brüchig und läßt sich mit ein paar Schwertstreichen leicht pulverisieren. Dahinter gibt's haufenweise Diamanten abzustauben. Um den zweiten Geheimraum zu entdecken, müßt Ihr einen Krug finden, der einen Tunnel in sich birgt. Einmal in diesen Tunnel gefallen, müßt Ihr nur noch den Joystick nach rechts bewegen, und schon steht Ihr in einem Raum mit drei weiteren Krügen. Mit Hilfe dieser Tontöpfe ist es möglich, die recht weit oben hängenden Zahlungsmittel zu erreichen. In den dritten Raum gelangt man, sobald man im Raum mit den drei Krügen mittels des ersten Kruges nach links oben an die Wand springt. Man landet auf einem unsichtbaren Stein, hüpf dort noch zweimal nach oben, schlägt die rechte Mauer zu Brei und läuft so weit es geht nach rechts. Am Ende des Ganges führt ein gewagter Sprung nach oben zu einer Kiste, die Ali Babas Wunderlampe enthält. Diese Funzel bringt Euch in der Endabrechnung des Levels sage und schreibe 5000 muntere Punkte!

Im Wald solltet Ihr jeden Baumstumpf erkunden, denn in manchen verbirgt sich ein

Bonusraum. Am Anfang des Levels lohnt es sich, den Hügel rechts hinaufzulaufen und nach links zu springen — in einem Baum wartet hier ein weiterer Geheimraum.

Im Fluglevel und beim Anflug (Level 8) ist es am sichersten, ganz links oben dahinzudüsen. Nur wenn die Schiffe kommen, ist es nötig, den Kanonenkugeln auszuweichen!

Im folgenden Level gilt es, den Koch (Krebs) zu finden, der Euch den Auftrag erteilt, fünf Fische zu besorgen. Sein Wunsch sei Euch Befehl — ab in die fünf Türen in der Nähe, die jeweils dahinter hausenden Tintenfische massakriert und dafür je einen Fisch kassiert. Der Küchenbulle spukt als Gegenleistung für die fünf Schuppentiere zwei Leben und jede Menge Punkte aus. Anschließend geht's links oben in den Kessel. Sucht hier den Stöpsel, und spült Euch quasi in den nächsten Level.

In der Tiefe solltet Ihr nach einer Kiste Ausschau halten. In ihr steckt ein energiespendendes Amulett.

Achtet beim Grubenwagenrennen besonders auf die heimtückischen Magneten. Sobald Ihr über eines dieser Dinger gefahren seid, kommt Eure Lore zum Stehen, und Ihr könnt den Rest des Rennens zu Fuß bestreiten.

Um leichter mit den Minenarbeitern der Diamantenmine fertig zu werden, empfiehlt es sich, erst über diese Burschen drüberzuhüpfen, um sie dann von hinten anzufallen.

Am ersten Lift in der Eisfestung lohnt es sich, den Spaßknüppel nach links zu drücken. Ihr werdet dadurch eine scheinbar solide Wand durchschreiten und ein paar un-

MultiMedia Soft



Play a Game

COMPUTERSPIELE

MultiMedia Soft-Läden

finden Sie in:

0-1150 BERLIN,	Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164
0-1158 BERLIN,	Dimitroffstraße 67
0-2500 ROSTOCK,	Computer & Software Waldemarstraße 21 Tel. 0171-4111779
0-5020 ERFURT,	Meienbergstraße 20 Tel. 0361-669742
0-5020 ERFURT,	Gyödrerstraße 14 Tel. 0172-7174380
0-5230 SÖMMERDA,	Franz Mehring Str. 1 Tel. 03634-42564
0-5800 GOTHA,	Mohrenstraße 21 Tel. 036254-390
0-8046 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239 Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20,	Heußweg 67 Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70,	Wendemuthstraße 57 Tel. 040-6528426
2390 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37 Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT,	Waschgrabenstr. 11 Tel. 04561-16189
4000 DÜSSELDORF,	Berta v. Suttner Platz Hauptbahnhof Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1,	Gravelottestraße 28 Tel. 0203-667494
4400 MÜNSTER,	Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
4500 OSNABRÜCK,	Martinstraße 82 Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6,	Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063
4700 HAMM,	Ritterstraße 30
5000 KÖLN 60,	Neußerstraße 628
5100 AACHEN,	Guaitastraße 2 Ecke Löhergraben Tel. 0241-33199
5160 DÜREN,	Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT,	Mühlgasse 20 Tel. 069-7077575
6600 SAARBRÜCKEN,	Stengelstraße 8 Tel. 0681-5898018
8460 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8 Tel. 09431-1720

Spielen - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:
5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

VERSANDANSCHRIFT für O:
0-5020 ERFURT, Meienbergstr. 20
Tel & FAX: 0361-669742

Versandzentrale:

5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

*** alle Spiele lieferbar! ***

AMIGA:

Airbus A320, Amerika, DV	99,95 DM
Arabien Nights, DV	69,95 DM
Chuck Rock 2, DA	49,95 DM
Desert Strike, DA	69,95 DM
Dune 2, DV	84,95 DM
Entity, DA	69,95 DM
Flashback, DV	69,95 DM
Fly Harder, DA	69,95 DM
Goal (Kick Off 3), DV	64,95 DM
Gunship 2000, DA	79,95 DM
Hannibal, DV	79,95 DM
Lionheart, DA	59,95 DM
Morph, DA	54,95 DM
Nicky Boom 2, DA	64,95 DM
Sensible Soccer 92/93, DV	39,95 DM
Superfrog, DA	49,95 DM
Super Sports Challenge, DA	74,95 DM
Syndicate, DV	49,95 DM
The Chaos Engine, DA	79,95 DM
The Lost Vikings, DV	79,95 DM
Trap'n Treasures, DV	64,95 DM
Walker, DA	64,95 DM
War in the Gulf, DV	79,95 DM
Wing Commander, DV	34,95 DM

AMIGA 1200/4000

Airbus A320 Amerika	99,95 DM
B-17 Flying Fortress, DA	79,95 DM
Ishar, DV	64,95 DM
Lemmings 2, DA	64,95 DM
Robocod, DA	54,95 DM
Transarctica, DV	64,95 DM
Wahnes Voyage, DV	64,95 DM

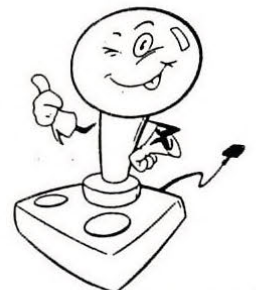
ROLLEN-BRETT-SPIELE:

Battletech Luxusausgabe	59,95 DM
Kaiser Retos Waffenkammer	29,80 DM
Rune Quest	49,95 DM
Shadowrun	59,95 DM
Shadow Tech	37,50 DM
Unter der dunklen Sonne DSA	49,90 DM

Wir sind weder teuflisch noch himmlisch, sondern einfach preiswert!

Über 2000 Computerspiele und über 300 Brettspiele lieferbar!

Die Preise verstehen sich als Versandpreise. Ladenverkauf ist teurer, da mit höheren Kosten verbunden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Lieferung und Preise solange unser Vorrat reicht. Titel, die nicht wie vorgesehen erschienen, werden nachgeliefert. Versandkosten 10,50 DM, ab 300 DM Bestellwert 6,50 DM, ab 600 DM Bestellwert frei. Nicht alle Artikel werden in allen MultiMedia Soft Geschäften angeboten, bitte nachfragen.



Sie wollen immer das Beste?
Mega Soft
 WARE VERSAND
 Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	89.90
Abandoned Places 2 (MV)	69.90
Adventure Collection (DV)	69.90
Airbus A-320 USA (DA)	99.90
Ambermoon (DV)	a.A.
Amberstar (DV)	82.90
Ancient Art of War ... (DA)	69.90
B-17 Flying Fortress (DA)	74.90
Battle Isle Data Disk 2 (DV)	49.90
Battle Isle Team (DV)	74.90
Body Blows (DA)	56.90
Bundesliga Manager Pro 2.0 (DV)	76.90
Burntime (DV)	a.A.
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (DA)	56.90
Chuck Rock 2 (DA)	54.90
Civilization (DV)	82.90
Combat Air Patrol (DA)	69.90
Dark Seed + Lösungsheft (DV)	74.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	62.90
Desert Strike (DA)	64.90
Dune 2 (DV)	72.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	79.90
Eishockey Manager (DV)	69.90
Entity (DA)	89.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	56.90
Fire & Ice (DA)	69.90
Flashback (DV)	76.90
Football Manager III (DV)	82.90
Formula One Grand Prix (DA)	a.A.
Frontier: Elite 2 (DA)	76.90
Gateway to the Savage F. (DV)	59.90
Goal (MV)	76.90
Goblins 2 (DV)	72.90
Gunship 2000 (DA)	76.90
Hannibal (DV)	94.90
Hexuma + Lösungsheft (DV)	86.90
Historyline 1914-1918 (DV)	89.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Jonathan (DV)	69.90
Legend of Kyrandia (DV)	67.90
Leisure Suit Larry 5 (DV)	69.90
Lemmings 2 (DA)	62.90
Lionheart (DV)	64.90
Lotus 1-3 Pack (DA)	76.90
Mad TV (DV)	62.90
Mega Sports (DA)	59.90
Morph (E)	74.90
Nick Faldo Ch.ship Golf (DA)	69.90
Nicky Boom 2 (DV)	62.90
Pinball Fantasies (DA)	76.90
Pools of Darkness (DV)	79.90
Populous 2 + Challenge (DV)	a.A.
Ragnarok (DV)	89.90
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	56.90
Sensible Soccer 92/93 (MV)	56.90
Shadowlands (DA)	89.90
Sim Earth (DV)	86.90
Space Legends (DA)	82.90
Special Forces (DA)	76.90
Sharbyte No.2 Collection (DV)	62.90
Street Fighter 2 (DA)	a.A.
Subtrade (DA)	56.90
Superfrog (DA)	74.90
Super Sports Challenge (DA)	69.90
Syndicate (DV)	72.90
The Greatest (DV)	62.90
The Humans (DA)	59.90
The Human Race Jurassic (DA)	64.90
The Lost Vikings (E)	a.A.
Train It (DV)	56.90
Transarctica (DV)	69.90
Traps 'n' Treasures (DV)	39.90
TV Sports Baseball (DA)	66.90
Walker (DA)	69.90
Whale's Voyage (DV)	49.90
Wing Commander (DV)	56.90
Zool (DA)	

AD&D/Dungeons & Dragons Brettspiele 59.90
 D&D Basis-Spiel (DV) a.A.
 Abenteuer-Module/Figuren usw.

Zubehör:

Umschaltplatte für Amiga 500 plus/A 600	
+ IC ROM Kickstart V1.3	DM 99.90
512 KB Speichererw., Uhr	DM 59.90
2.0 MB Speichererw., f. A500, extern mit Box, aufrüstbar auf 8.0 MB (Mega Mix 500)	DM 289.90
Ext. Laufwerk 3.5", absch.	DM 139.90
Turbokarte 68030, 1 MB	DM 389.90
Festplatten mit Controller, z.B. 85, 105 und 120 MB	Tagespreis
Joysticks u. Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice
 Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr
 Sa. 10.00 - 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
27749 DELMENHORST

Versand per NN + 10.00 DM
 bei Vorkasse
 Eurocheck + 6.00 DM
 (Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
 Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

sichtbarer Zahlungsmittel habhaft werden. Ansonsten müßt Ihr hier nur ein Superschwert finden und auf lächelnde Schneemänner achten, denn die grinsenden Frostmänner leben!

Wollt Ihr Euch auf dem grünen Schlachtfeld von **Goal!** reichlich mit Ruhm und Ehre bekleckern, so müßt Ihr eigentlich nur Dennis Knoblauchs Ausführungen und Matthias Sterns Schiedsrichtertabelle beherzigen — den Rest wird Thor, Schutzpatron der Fußballer, schon richten:

Name	gepfliffene Fouls	Karten für Fouls	davon:	
			gelbe Karten	rote Karten
D.Nigg	70%	80%	100%	0%
J.Wornall	100%	60%	20%	80%
D.Allison	20%	100%	60%	50%
M.Bodeham	70%	80%	80%	40%
A.Buksh	80%	60%	30%	70%
S.Lodge	100%	40%	50%	50%
R.Dillios	80%	70%	60%	40%
K.Morton	100%	60%	50%	50%
R.Groves	100%	40%	50%	50%
R.Milford	100%	30%	30%	70%
A.Gunn	90%	90%	90%	10%
V.Callon	70%	70%	60%	40%
M.Peck	70%	100%	80%	20%
D.Ellery	80%	50%	60%	40%
K.Hackett	100%	70%	80%	20%
R.Hart	100%	90%	60%	40%

Versucht, möglichst wenig zu grätschen! Im eigenen Strafraum liegt dabei die Wahrscheinlichkeit sehr hoch, daß diese Aktion in einem Elfmeter für die gegnerische Mannschaft endet. Darüber hinaus scheuen die meisten Schiris nicht davor zurück, ein unsauber ausgeführtes Grätschen im Mittelfeld mit einer roten Karte zu bestrafen — also seht Euch vor! Eine wirksame Alternative zum gefährlichen Grätschen stellt folgende Methode dar: Wer einigermaßen viel Zeit (und Raum) zur Verfügung hat, kann einfach hinter dem Gegenspieler herlaufen. Nach einer kleinen Weile schiebt unser Spieler seinen Vordermann, welcher daraufhin prompt auf die Nase fällt. Dieses kleine, unfeine und gut versteckte Foul übersehen die meisten Schwarzkittel!

Zum Thema Schiedsrichter verweisen wir auf die tolle Tabelle, die Matthias für Euch erstellt hat. Wer selbst gerne foult, sollte sich lieber einen Gesetzeshüter wie David Nigg besorgen — faire Mannschaften sind dagegen mit R.Hart gut beraten. Nur eine Sache solltet Ihr bei allen Schiedsrichtern beherzigen: Hat

ein Spieler bereits eine gelbe Karte gesehen und foult noch einmal, wird er zu ca. 60 - 70% eine rote Karte erhalten. Ist ein Spieler vom Schiedsrichter schon mal verwahrt worden, kassiert er beim nächsten Foul auf jeden Fall eine gelbe Karte! Harte Schiris greifen dabei durchaus auch mal zum roten Lappen.

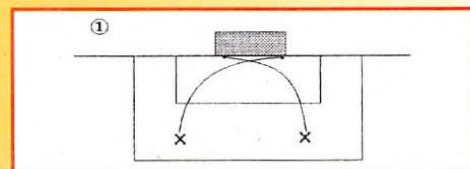
Wie man am besten einen Elfmeter provoziert: Einige Eurer Spieler besitzen eine gute Ballführung. Für sie stellt es kein Problem dar, ohne den Ball zu verlieren, lange im gegnerischen Strafraum herumzutänzeln. Nach einiger Zeit verliert der Computer meist die Nerven und foult Euren „Ballisten“, daß es nur so rauscht. Zwingende Folge — ein Elfmeter! Die Pille bringt Ihr übrigens beim Elfer am sichersten links oben oder in der Mitte oben ins gegnerische Netz.

Auf Eurer Auswechselbank sollten ein Defensiv- und ein Offensivspieler sitzen. Erhält ein Verteidiger eine gelbe Karte, ist es ratsam, diesen vorsichtshalber gegen den Auswechselspieler auszutauschen. Versucht ein Stürmer, den Ball durch eine Grätsche ins Tor zu bringen, riskiert er dabei ebenfalls einen Gelbling; dann gilt natürlich auch: auswechseln! Sieht hingegen ein Mittelfeldspieler gelb, lohnt es sich, die Taktik von 4-3-3 auf 4-2-4 umzustellen und den Straftäter gegen einen Stürmer auszuwechseln. Generell sollte man allerdings auf frühes Auswechseln verzichten, da sonst für einen verletzten Spieler kein Ersatzmann zur Verfügung steht.

Die nun folgenden Torschuß-Taktiken lassen sich am einfachsten mit der 4-3-3-Taktik umsetzen:

zu **Skizze 1:**

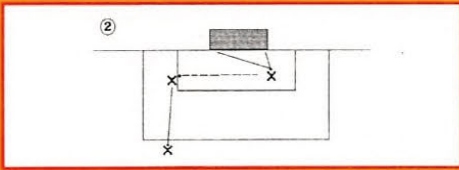
Man läuft entweder halb links oder halb rechts in den Strafraum und schneidet den Ball halbhoch in die entgegengesetzte Ecke. Sollte der Torwart das Leder noch zwischen die Finger bekommen, bleibt noch die Chance auf einen Abstauber.



zu **Skizze 2:**

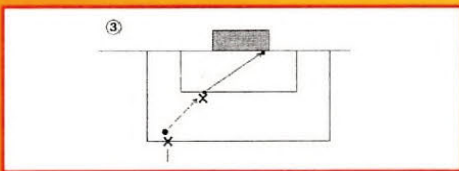
Trabt mit einem Spieler halb links oder halb rechts in den Strafraum und schlägt im 5-Me-

ter-Raum einen queren Paß. Wenn Ihr, wie empfohlen, die 4-3-3-Taktik gewählt habt, steht nun ein weiterer Stürmer frei, und Ihr könnt Euch gemütlich eine Ecke des Tors aussuchen.



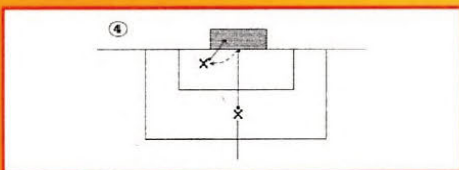
zu Skizze 3:

Dribbelt mit dem Ball auf halb links oder halb rechts bis zur Strafraumgrenze und paßt dort Eurem zweiten Stürmer zu. Dieser braucht das Ei nur noch in die lange Ecke zu wuchten.



zu Skizze 4:

Einfach, aber wirkungsvoll! Lauft gerade auf das Tor zu und knallt dem Torwart die Kugel direkt vor die Mütze. Ein schlechter Keeper wird den Ball nur abklatschen können, was einem Eurer Stürmer die Chance gibt, ihn erneut zu erreichen und ihn schließlich im langen Eck unterzubringen.



Wer trampelt so spät über die Alpen dahin? Der **Hannibal** ist's — nichts Gutes im Sinn! Rom zu nehmen, das war sein Ziel — doch auch seine Elefanten brachten nicht viel! Damit Hannis digitales Alter ego nicht ein ähnliches Schicksal erleiden muß, hat sich Henning Mahn die Mühe gemacht, allen Sonn- und Feiertagsfeldherren die größten Stolpersteine auf ihrem steilen Pfad über die Alpen aus dem Weg zu räumen.

Zu Beginn des Spiels besitzt Ihr drei Armeen. Diese Armeen werden in je zwei gleich große Hälften aufgeteilt. Somit habt Ihr also sechs kleinere Truppen zur Verfügung, die schneller Söldner anwerben, Pferde und, wenn möglich, auch Elefanten einkaufen. Nehmt jetzt ca. 80% des Geldes aus der Imperiumskasse und transferiert es in die Armeekasse. Die Steuern und Zuschüsse für Städte solltet Ihr unverändert übernehmen, sonst gibt es Komplikationen. Da die bösen Römer versuchen werden, nach Spanien vorzudringen, und Ihr diesen Übergriff auf jeden Fall verhindern müßt, ist es zwingend, eine Armee von ca. 60.000 Mann in Spanien zu stationieren. Die beiden Truppen in Karthago (eigene Hauptstadt), die man ja durch die Teilung erhalten hat, laßt Ihr in der nahen Umgebung Söldner anheuern, Pferde, Elefanten und Tagesrationen kaufen.

Den anderen drei Armeen befiehlt Ihr, auf dem *Landweg* Richtung Rom zu marschieren. Das dauert zwar etwas länger, hat aber auch gewaltige Vorteile: Der Landweg führt Euch durch viele Städte, in denen Ihr alles bis auf die Schiffe (die

benötigt Ihr ja nicht) aufkaufen könnt. Auch Söldner lassen sich hier in rauen Mengen anwerben. Konzentriert Euch besonders auf römische Siedlungen; sie dürft Ihr nach Herzenslust belagern und plündern. Neutrale Städte sollten nur bei Ebbe in der Imperiums- sowie Armeekasse ausgeräumt werden — sonst schadet die Sache Eurem Image zu sehr. Sobald Ihr im Karthagischen Reich mit Euren beiden Armeen genug Söldner angeworben sowie Pferde und Elefanten eingekauft habt, kehrt Ihr zurück nach Karthago und vereinigt die beiden Truppen wieder zu einem großen Heer. Kauft in Karthago anschließend Schiffe für die Überfahrt nach Sizilien.

Die Armeen, die auf dem Landwege operieren, werden in Italien wieder bereinigt. Somit habt Ihr in Oberitalien und auf Sizilien ein mächtiges Heer. Die dritte Truppe ist und bleibt in Spanien! So, nun geht's aber auf nach Rom: In Italien belagert Ihr nur jede dritte Stadt, um möglichst schnell die Stadttore von Rom zu erreichen. Ihr dürft dort plündern und brandschatzen, was das Zeug hält. Aber seid auf der Hut, denn wenn Ihr's arg übertreibt, gibt's Aufstände in einigen karthagischen Städten, die dann vom großen Karthagischen Reich abfallen. Vor Rom selber gilt es, erst mal eine mächtige Armee auszuschaalen. Bereitet Euch auf einen harten, verlustreichen Kampf vor! Habt Ihr schließlich doch die Oberhand behalten, ist es an der Zeit, das Winterlager aufzuschlagen (natürlich nur, wenn es schon November oder Dezember ist!). Solltet Ihr mit dem Gedanken spielen, Eure Mannen durch den Winter zu quälen — vergeßt es,

ESSER'SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

A - Train	DV 82.50	Gunship 2000	DA 65.-	Sim Earth	DV 82.50
A320 USA Edition	DA 89.-	Hannibal	DV 69.-	Sports Masters	DA 53.-
Abandoned Places 2	DV 62.-	History Line	DV 79.-	Strategy Masters	DA 72.-
Ancient Art of War	DA 59.-	Indiana Jones 4	DV 82.-	Streetfighter 2	DA 59.-
B 17 Flying Fortress	DA 66.-	James Pond 2 A1200	DA 50.-	Syndicate	DV 63.-
Battle Isle 2	DV 49.-	Jonathan	DV 79.-	Tomato Game	DA 37.-
Body Blows	DA 49.-	Kings of Adventure	DV 68.50	Transarctica	DV 51.-
Bundesliga Manager 2.0	DV 72.-	Legend of Kyrandia	DV 65.-	Trolls	DA 46.-
Chaos Engine	DA 51.-	Lemmings 2	DA 63.-	TV Sports Baseball	DA 31.-
Chuck Rock 2	DA 46.-	Lionheart	DA 58.-	TV Sports Boxing	DA 31.-
Creatures 2	DA 46.-	Lost Vikings	DV 68.50	Walker (Psychosis)	DA 58.-
Creepers	DA 63.-	MacDonald Land	DA 46.-	Waxworks	DA 59.-
Das schwarze Auge	DV 75.-	Morph	DA 51.-	Whales Voyage	DA 63.-
Desert Strike	DA 57.-	Nicki Boom 2	DV 65.-	Wing Commander 1	DV 49.-
Dune 2	DV 55.-	Oxyd incl. Buch	DV 59.-	WWF 2 Europ. Ramp.	DA 51.-
Eishockey Manager	DV 75.-	Pinball Fantasies	DA 58.-	Zool für A1200	DA 51.-
Entity	DA 65.-	Ragnarök	DV 82.50		
Fantastic Worlds	DA 77.-	Reach for the Skies	DA 54.-		
Flashback	DV 63.-	Sensible Soccer 92/93	DA 51.-		
Goal (Kick Off 3)	DV 54.-	Silly Putty	DA 51.-		

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	8.90
3,5" externes Laufwerk	125.-
512 KB für A500	59.-
1 MB für A500 plus	69.-
2 MB für A500 intern	209.-
400 dpi Mouse	49.-
Blizzard Turboboard	219.-
Superbase 4 deutsch	369.-
TruePaint	DA 179.-
Pagesetter 3	Dt. 159.-
Directory Opus V 4.0	DV 119.-
Final Copy II	DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139.-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 74.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Verandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

KNOW HOW AJ9/93

65

GELD regiert die Welt ★ GELD

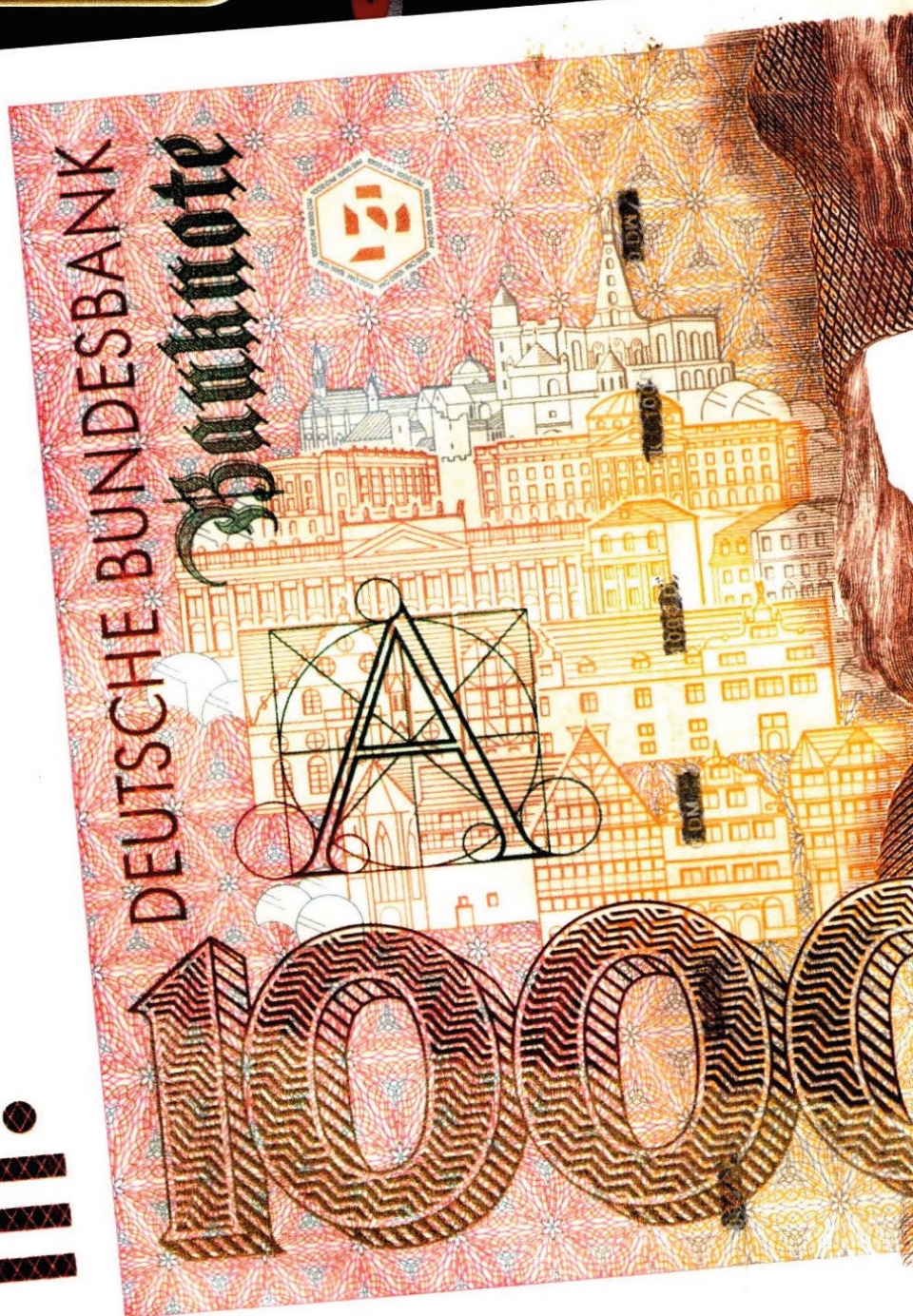
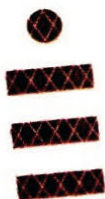
e Welt ★ GELD regiert die Welt

AA9598953K9

Deutsche Bundesbank

Waldenburger

Frankfurt am Main
1. August 1991



GELD regiert die Welt ★ GELD

regiert die Welt

GELD

regiert die Welt

GELD



Wilhelm und Jacob Grimm
1786-1859 / 1785-1863

1000

TAUSEND DEUTSCHE MARK

Die persönliche

Poster-Kohle

Eigenes Foto (oder
Farbfotokopie
in passender
Größe) in Leerfläche
einkleben
— fertig!

AA9598953K9

regiert die Welt

GELD

regiert die Welt



COMIC POSTER

YOJI





Copyright © 1993 Hudson Soft (Europe) GmbH. All rights reserved. Published by Blue Byte / Play Byte under the license from Hudson Soft (Europe) GmbH.

DIE SOLIDEN

sie werden entweder erfrieren, verhungern oder aber desertieren.

Im neuen Jahr erhaltet Ihr etwas Verstärkung durch ein Soldatenkontingent, das automatisch an jedem Jahresanfang zu Euren Truppen addiert wird. Wenn Ihr nun genügend Soldaten habt, könnt Ihr mit der Belagerung Roms beginnen. Aber wirklich nur mit ausreichender Truppenstärke! Die Verteidigungskraft der Stadt ist abhängig von der Stärke der Stadtarmee und der Befestigung. Beide Faktoren multipliziert ergeben die Anzahl der Soldaten, die Eurem Belagerungstrupp gegenüberstehen. Es ist also nicht ratsam, Rom mit weniger als 200.000 Soldaten anzugreifen. Solltet Ihr nicht so viele Mannen haben, gibt es zwei Möglichkeiten, weiterzumachen:

1. Ihr beginnt trotzdem mit der Belagerung. Mit etwas Glück hat Rom gerade angefangen, die Ernte einzufahren, und hat somit nicht genügend Proviant für eine längere Belagerung.

2. Ihr belagert eine Stadt vor Rom und besetzt diese anschließend. Nun bildet Ihr einige kleine berittene Abteilungen (je ca. 500 Mann mit Pferden), die neue Söldner anwerben und Material einkaufen sollen. Ausreichend versorgt, kehrt Ihr zur Hauptarmee zurück, schließt alle Armeen wieder zu zwei großen zusammen und belagert Rom, bis es sich ergibt.

Sobald Ihr Rom erobert habt, ist das Spiel gewonnen, vorausgesetzt, die bösen Römer haben Eure Hauptstadt Karthago nicht in ihrer Gewalt...

Sein Name — Kern, Roland
Kern. Sein Auftrag — die

Ausrottung der widerlichen Alien-Brut. Sein Job — die Gefahr. Eiskalt, berechnend und reaktionsschnell hat er alle zwölf Levels der **Alien Breed 1992 Special Edition** überstanden und berichtet heute und hier von seinen grauenvollen Erlebnissen:

Vorweg ein kleiner Tip: Wer sich mit den holographischen Buchstaben-Codes in einen höheren Level teleportiert, erhält eine bestimmte Anzahl Credits, unabhängig davon, wieviel er vorher besaß. Die Anzahl der Credits hängt von der Schwierigkeit des Levels ab und wird bei „2 Players/Share Credits on“ verdoppelt. Eine empfehlenswerte Taktik ist etwa, im ersten Level knapp 24.000 Credits aufzusammeln, dann am Computer einen Scanner, zwei Keypacks und Ammo zu kaufen. Man teleportiert anschließend z.B. in Level 6 und verfügt nun wieder über 30.000 bzw. 60.000 Credits; damit sollte für Spieler 1 eine passable Waffe zu kaufen sein. Übrigens: Wer mehr als 65.535 Credits aufammelt, wird in der mir vorliegenden Version durch einen Fehler des INTEX-Computersystems belohnt. Der Computer zeigt nun als Guthaben eine fiktive Zahl zwischen 3 und 5 Millionen an. Damit sollte ein Laser angeschafft werden. Die astronomische Zahl verschwindet nach dem Kauf zwar wieder; im Endeffekt verfügt man aber dennoch über einen Überschuß von etwa 60.000 Credits. In höheren Levels lohnt es sich, viele Keypacks zu kaufen. Wer eine neue Waffe kauft, erhält im übrigen zwei Clips Munition gratis! Den Scanner nur einmal kaufen, dafür möglichst bald. High Energy Injections sind erst in

höheren Levels sinnvoll, davon bringt's ausreichende Versorgung mit First Aid Kits. Wenn möglich, solltet Ihr unbedingt zu zweit spielen. Share Credits dabei auf On stellen; der Kampf gegen die Aliens ist schwer genug, also die Beute besser brüderlich teilen. Nun die Levels im einzelnen:

Level 1:

Docking Bay. Sehr leicht. Alle erreichbaren Schlüssel aufsammeln, dann im Bay 3 von den vier Maintenance-Areas die linken drei ausräumen (bzw. alle vier, wenn man vor hat, den Level per Holo-Code zu verlassen). Ausgang über die rechten Maintenance-Türen im Bay 1.

Level 2:

Code XXDFA. Power Subsystems. Mittel. Ziel, die vier Generatoren zu zerstören, danach 60 Sekunden Zeit, um zum Decklift in Levelmitte zurückzukehren. Aliens schießen abrupt aus Löchern im Boden, ansonsten keine Probleme. Zügig, aber nicht hektisch zu spielen. Der westliche Generator ist am besten bewacht. Es empfiehlt sich, den nördlichen Generator zuletzt zu zerstören (nur acht Sekunden vom Decklift entfernt), doch erst nachdem man in diesem Sektor das reichliche Geld eingesackt hat. Mehrere Computer.

Level 3

Leicht. Ziel ist es, die Fire Doors zu schließen. Achtung: Falschinformation in der Missionsanweisung. Die Mission gilt bereits als geschafft — und damit wird der 40-Sekunden-Alarm ausgelöst —, wenn erst drei der vier Fire Doors geschlossen sind. Folgende Taktik wird empfohlen: eine langsame Wanderung im Uhr-

zeigersinn (sonst gibt es Probleme mit zu wenigen Schlüsseln und sieben versperrten Türen), wobei die südöstliche Feuertür nicht geschlossen werden darf. Ansonsten so gut wie alle Kammern und Sackgassen ausräumen; reichliche Beute. Im Südwesten Computer. Erhöhte Konzentration im Nordwesten wegen der knifflig platzierten Feuertür. Die Feuertür im Nordosten als letzte schließen, dann rasch nach Süden zum Decklift.

Level 4:

Code RTHAA. Mittel, aber unübersichtlich. Ein einziges Labyrinth ohne Munition, Geld oder Computer. Nur drei Schlüssel im Norden, die man unbedingt holen sollte. Zuerst nach Westen, dann nach Süden, nach Osten durch zwei Türen, bis man etwa in Levelmitte ist (beim ovalen Zentrum). Weiter ganz nach Osten, nach Süden, durch zwei Türen, nach Westen. Zügig spielen, mit Munition sparen. Vorsicht vor den flinken Miniatur-Aliens und den tödlichen Bodenlöchern. Scanner dringendst empfohlen!

Level 5:

Mittelschwierig. Überlegt und ohne Hast spielen. Alle Kammern und Sackgassen betreten, um die gigantischen Geld- und Schlüsselschätze aufzusammeln. Etwa im Uhrzeigersinn durchzugehen; mehrere Computer, großzügige Schätze. Im Osten befindet sich ein großer Raum mit dem ersten Riesenalien; die Tür schließt sich, sobald man den Raum betreten hat. Danger! Keine Panik, nicht weglaufen, sondern entschlossen unter Dauerbeschuß nehmen. Danach 100 Sekunden überreichlich Zeit, um in südwestlicher Richtung durch mehrere La-

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

sertüren zum Decklift zu gelangen.

Level 6:

Code LAEEA. Mittel. Taktik wie in Level 5. Noch mehr Geld zu holen, im Westen ein Extraleben. Im SSW einziger Computer. Achtung, kniffliger Schluß: In südöstlicher Ecke befindet sich Decklift, östlich davon eine Kammer mit 10.000 Credits und einem scheinbaren Extraleben. Achtung: Auf das Geld unbedingt verzichten, wenn versehentlich das Gesicht berührt wird, wird bereits der Alarm ausgelöst, wobei man in nur zwei Sekunden den Lift erreichen muß! Dies ist nur möglich, wenn man das Gesicht von der linken Seite ganz kurz berührt und schnellstens zum Lift hetzt. Ansonsten absolutes Game Over.

Level 7:

Engineering Main Deck. Ein bißchen schwieriger. Ein umfangreicher, etwas kompliziert aufgebauter Level; Scanner höchst empfehlenswert. Es ist anzuraten, zuerst den nordöstlichen Gang bis zum Computer zu gehen; dort ist in unmittelbarer Nähe eine firedoor-ähnliche, verschlossene Tür. Deren Position und den nun folgenden Weg sollte man sich gut einprägen. Nun langsam im Uhrzeigersinn weitergehen, dabei alle Schätze abräumen. (In der Mitte des Levels, nördlich des Grabens, ist ein Extraleben zu ergattern. Vorsicht vor den scheußlichen Maden und den tödlichen Löchern im Boden.) Im NW-Teil befindet sich ein Graben mit einem Aufgang. Den Graben noch *nicht* betreten, sonst ist alles aus. Man sollte nun anhand des Scanners die kürzestmögliche Route von der anfänglichen nordöstlichen

geschlossenen Feuertür zum nordwestlichen Graben (etwa im Uhrzeigersinn) und zurück austüfteln und diese mehrere Male schnell durchlaufen, um unter Zeitdruck den Weg rasch zu finden. Dann vom NW aus weiter nach rechts, Extraleben holen, durch pulsierende Laser-Tür hindurch. Eine riesige Ausgeburt unserer schlimmsten Alpträume versucht uns bei lebendigem Leibe zu verspeisen. Wir erweisen uns als etwas scharf und unbekömmlich gewürzt (mit Bomben und Granaten). Nicht weit rechts vom Eingang aufstellen und unerbittlich unter Dauerfeuer nehmen. Danach 100 Sekunden Zeit, um zum Lift zu gelangen. Man läuft nun ohne Aufenthalt den vorher ausgetüftelten Weg zum nordöstlichen Madengraben, springt hinein, nach links zum Aufgang, hinauf, nach rechts, dann nach oben und weiter zum Decklift. Eine sehr knappe Sache, daher den Weg wirklich mehrmals üben.

Level 8:

Code UYTAA. Mittelschwierig. Neue Überraschung: Der Decklift ist hinüber. Wir müssen über Wartungsschächte weiter, gesucht ist Duct 3. Im Westen befinden sich Duct 1 und 2, man kann dort eine Menge Geld und Schlüssel aufsammeln, allerdings keineswegs in irgendwelche Madengräben und Lasertüren im Westen gehen. Der Weg führt uns nach rechts; die Feuertür ist bereits von Anfang an versperrt (keine Panik), daher weiter nach oben durch etwa zehn Türen. Nun kann man den östlichen Teil des Levels erforschen, dabei immer wieder zum Computer zurück, um Munition zu kaufen. Wer mindestens sechs Schlüssel hat, kann sich im

mittleren Osten auf einen Sitz 40.000 bis 50.000 Credits holen. Im nordöstlichen Teil befindet sich Duct 3; man sollte sich jedoch vorher noch die zwei Extraleben im Nebenraum organisieren. Wichtiger Hinweis: In einigen frühen Versionen des Spiels war ein Bug versteckt, so daß man Duct 3 gar nicht erreichen und Level 8 somit nicht beenden konnte. Die einzige Möglichkeit für die Besitzer dieser Version besteht darin, sich von Level 8 direkt in Level 10 zu warpen (mit Paßwort PPEAB). Das ist kein großer Verlust, denn Level 9 ist sowieso ziemlich fad.

Level 9:

Extrem leicht, aber unübersichtlich. Dieser Level nimmt eine Sonderstellung als ein Verbindungstrakt vom Duct 3 zum Kernreaktor auf Level 10 ein. Kein einziges Alien zu sehen, aber das labyrinthartige System ist verwirrend genug. Geschwindigkeit ist Trumpf: Nach etwa 20 Sekunden geht ein Alarm los, wobei man nun innerhalb weiterer 80 Sekunden den Decklift erreichen muß. Achtung: Ohne Scanner ist diese Etage kaum zu schaffen. Der Ausgangspunkt ist etwa im Nordosten, der Decklift im Südwesten. Er befindet sich — auf die aktivierte Scannerkarte bezogen — etwa zweieinhalb Zentimeter über dem i des Wortes „Time“.

Level 10:

Code PPEAB. Central Reactor Core. Schwierig. Hier befindet sich der Kernreaktor. Schlüssel, Munition, erste Hilfe etc. reichlich vorhanden. Viele Terminals. Wer in diesen Level per Paßwort einsteigt, muß sich unbedingt den Scanner und nach Möglichkeit den Laser besorgen. Vorsicht

KOPMANN

computer

Tel.: 0581-43519

Fax: 0581-44327

1869	DV	64,95
A-Train	DV	69,95
A-Train Construction Set	DV	44,95
Abandoned Places 2	DV	59,95
Airbus A320 USA-Edition	DA	89,95
Apocalypse	DA	44,95
Armour Geddon 2	DA	59,95
Arabian Nights	DV	59,95
ATAC	DA	59,95
B-17 Flying Fortress	DA	69,95
Battle Isle Data Disk 2	DA	44,95
Bitmap Brothers Vol. 2	DA	49,95
Body Blows (Update)	DA	49,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	59,95
Civilization	DV	74,95
Combat Air Patrol	DA	59,95
Contraptions	DA	39,95
Creatures	DA	44,95
Darkseed 1.5	DV	69,95
Daughter of Serpents	DV	69,95
Der Patrizier	DV	69,95
Desert Strike	DA	49,95
Dune II	DV	54,95
Eishockey Manager	DV	67,95
Elvira 2	DV	49,95
Entity	DA	59,95
F-15 Strike Eagle 2	DA	39,95
Fallen Empire	DV	74,95
Flies - Attack on Earth	DA	64,95
Fly Harder	DA	59,95
Gateway Savage Frontier	DV	64,95
Goal!	DV	54,95
Gunship 2000	DA	64,95
Hannibal	DV	59,95
Hired Guns	DA	59,95
History Line 1914-1918	DV	74,95
Human Race	DA	49,95
Jonathan	DV	74,95
KGB	DV	49,95
Kings of Adventure	DA	64,95
Leisure Suit Larry 5	DV	59,95
Lionheart	DA	49,95
Liberation - Captive 2	DA	49,95
Loom	DA	34,95
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	49,95
M1 Tank Platoon	DA	34,95
McDonald Land	DA	49,95
Nick Faldo Golf	DA	69,95
Oil Imperium	DV	14,95
Pirates!	DA	29,95
Prophecy of the Shadow	DV	64,95
Sim City Deluxe	DV	69,95
Space Legends	DV	64,95
St. Thomas	DV	59,95
Superfrog	DA	49,95
Super Hero	DA	59,95
The Greatest	DV	49,95
The Lost Vikings	DV	64,95
Transarctica	DV	54,95
Turrican 2	DA	14,95
Walker	DA	49,95
War in the Gulf	DV	64,95
Whale's Voyage	DV	59,95
Zak McKracken	DV	34,95

Gesamt-KATALOG '93/94 mit über
3.000 Video- und Computerspielen 5,50
Disketten NN 3,5" ZDD 7,95
ROM 2.05 HD 49,95

Sonderangebote - Nur solange Vorrat reicht!	
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	DA 39,95
Flashback	DV 54,95
Lemmings 2 - The Tribes	DA 49,95
Syndicate	DA 54,95
YO! JOE!	DA 54,95

Versandkosten:
Vorkasse DM 7,90 - Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 12,- + NN Gebühr.
Ab DM 300,- versandkostenfrei.

29506 Uelzen - Postfach 1616

DIE SOLIDEN

vor den Mini-Aliens! Die eigentliche Mission spielt sich nur in der nördlichen Hälfte ab. Es gilt, sich nach Osten durchzukämpfen, bis man vor einem langen Tunnel zum Kernreaktor steht. Noch nicht betreten, sondern die Taktik aus Level 7 anwenden: erst mal zum Decklift zurück und dann wieder zum Reaktor, ein paarmal wiederholen, bis man den Weg flüssig und fehlerfrei findet. Dann erst in den Reaktor eindringen, auf die im Kreis herumliegenden Satelliten schießen. Wenn der Alarm losgeht, hat man noch 80 Sekunden bis zum Decklift. Wer hier nicht schon geübt hat, ist hoffnungslos verloren.

Level 11:

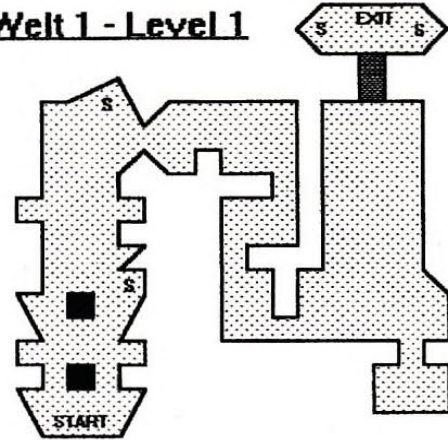
Schwierig. Panik pur: Der Lift crasht, und wir finden uns in einem ungemütlichen Zwischenschacht ohne Licht wieder. Aliens schießen von allen Seiten auf den Spieler zu, und die Munition geht auch langsam aus.... Nach Möglichkeit Kontrast und Helligkeit am Monitor hochdrehen, um wenigstens schemenhaft den Weg erkennen zu können. Achtung: Auf keinen Fall die quadratischen schwarzen Flächen (etwa 3 x 3 cm) berühren, sonst geht sofort der Alarm los. Zuerst bewegt man sich ziemlich gerade nach Norden zum Terminal. Es ist das letzte im ganzen Spiel. Unbedingt die Munition vollständig auffüllen — der Laser ist jetzt beinahe unverzichtbar. Wer den Scanner noch nicht hat, kann sich gleich den Gnadenstoß geben! Der Decklift befindet sich im äußersten Südosten. Man bewegt sich zügig nach Osten (öfter den Scanner benutzen), dann nach Süden, Westen, Süden, Osten, Norden, Osten, Süden. Klingt

verwirrend, ist aber auf dem Scanner ziemlich klar. Kurz vor Schluß kommen noch ein paar häßliche Maden hinzu, dann endlich der ersehnte Decklift.

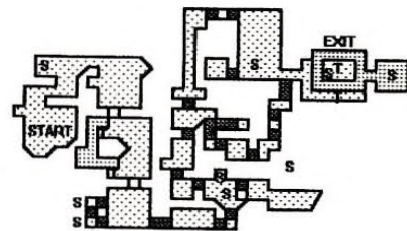
Level 12:

Die ultimative Herausforderung. Alles ist mit Schleim überzogen, und laufend schlüpfen neue Monster aus stinkigen Eiern. Der Scanner funktioniert nicht mehr, Terminal nicht zu sehen, spärlichste Munition. Ein paar allgemeine Tips: Vorsicht vor den Tentakeln. Nicht über die kleinen Eier am Boden laufen, sie platzen sonst auf, und jede Menge Aliens springen einem ins Gesicht; wenn man über ein Ei nahe einer Wand läuft, kann es sein, daß man sich überhaupt nicht mehr bewegen kann. Mit Munition sparen. Man bewegt sich nach Osten, dann nach Norden und sucht hier einen durch zwei Türen versperrten Gang, der noch nicht verschleimt ist. Hier geht's lang, bis man nach einer Weile im Westen rauskommt. Von hier aus nach Süden, dann immer weiter nach Osten. Irgendwann steht man vor einer großen Kammer... die Mutterbestie ist nicht mehr weit. Tief durchatmen, dann rein in die Hölle, bißchen nach Norden und sofort Feuer eröffnen, bevor sich das Scheusal zu rühren beginnt. Die rumliegende Munition holt man sich erst, wenn die eigene endgültig ausgegangen ist. Wer schnell ist, schafft das Biest mit einem einzigen Clip Munition — wenn man Pech hat, klappt's auch nach vier noch nicht.... Wer alles erledigt hat, springt schnell in den letzten Lift zur Rettungskapsel und bewundert die Endsequenz (very british).

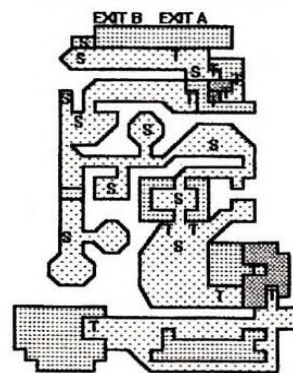
Welt 1 - Level 1



Welt 1 - Level 2

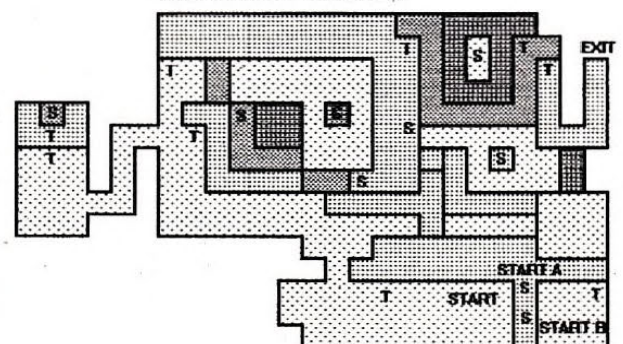


Welt 1 - Level 3



Markus und Christopher Kassulke haben sich in der **Chaos Engine** als Kartographen versucht. Das Ergebnis ihres noblen Strebens könnt Ihr in Form von folgenden 16 Levelkarten bewundern.

Welt 1 - Level 4



YO! JOE!

YO! JOE!

ECHT COOL MANN!
UNS GIBT ES ALS
BÜGELBILD IN
JEDEM SPIEL.



SCREENSHOTS
ZEIGEN AMIGA
VERSION



Black Sect ist ein Geheimbund, der es sich zur Aufgabe gemacht hat, die Welt zu unterwerfen. Graf Cosimo, Meanotaurus, Marcos Cane, Sheebop und deren geistiger Führer, Professor X, sind alle miteinander niederträchtige Schurken, die auch ihre Großmutter verkaufen würden. Begleite Joe und Nat durch 6 riesige Level mit hunderten von Gegnern. Entdecke Geheimräume und versteckte Extras, um in einem wilden Showdown dem Oberschurken Professor X zu zeigen, wo der Hammer hängt.

Yo! Joe! gibt es für Amiga und MS-DOS PC. Ihr könnt alleine oder zu zweit spielen. Joe und Nat können mit 6 verschiedenen Waffen kämpfen. Auf eurem Weg zum Obermottz werdet ihr von 9 heißen Songs begleitet.

Na Leute - alles klar?

im Vertrieb von:

- Leisuresoft GmbH (02383) 690
- Profisoft GmbH (0541) 12 20 65
- Rushware GmbH (02131) 60 70
- Kingsoft GmbH (0241) 15 20 51
- News Software GmbH (0211) 67 62 01



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT



Copyright © 1993 Hudson Soft (Europe) GmbH. All rights reserved. Published by Blue Byte / Play Byte under the license from Hudson Soft (Europe) GmbH.



AMIGA

Versand erfolgt per Nachnahme ab 9,-

JUDGMENT DAY

Fordern Sie unsere Preisliste an. Händleranfragen erwünscht?!!??

Tel.: 0773 1/22058 Fax.: 0773 1/53959

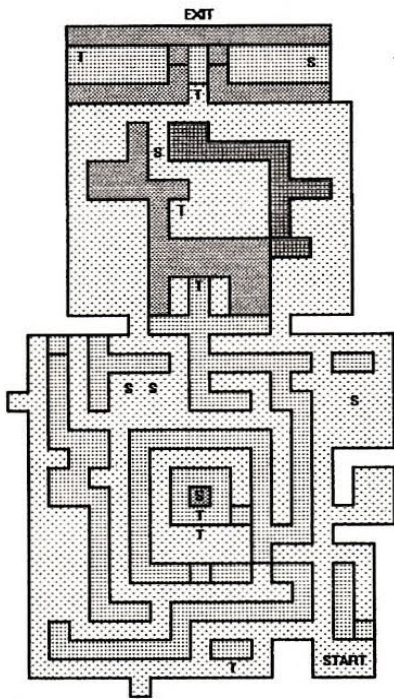
UNSER GEWINNSPIEL LÄUFT IMMER NOCH **154757**



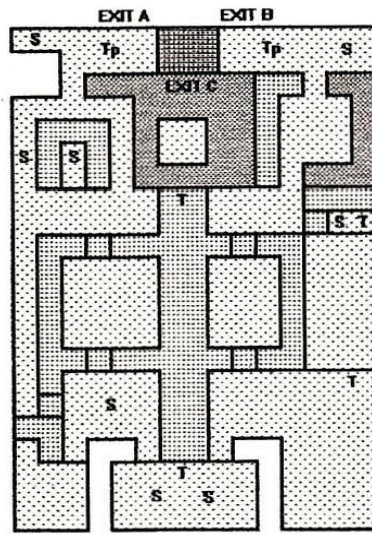
TITEL	PREIS	TITEL	PREIS	TITEL	PREIS	TITEL	PREIS
1989	63,90	JIM POWER	48,90	1200/4000		HARDWARECORNER	
ABANDONED PLACES 2	58,90	JOE & MAC	48,90			AMIGA 1200	849,00
ADAM'S FAMILY	48,90	JOHN MADDEN FOOTBALL	53,90	AMIGA 1200 MIT ZOO/1200			
ALIEN BREED SPECIAL EDITION	23,90	JONATHAN	74,90	ODER TROLLS/1200	898,00		
AQUATIC GAMES	32,90	KGB	52,90	AMIGA 4000/30+DELUXE PAINT IV			
ARABIAN NIGHTS	46,90	LEGEND OF KYRANDIA	58,90		2298,00		
ARCHER MC LEAN POOL BILLIARD	46,90	LEMMINGS DOPPELPAK	58,90	AMIGA 4000/40+DELUXE PAINT IV			
ASSASIN	46,90	LEMMINGS II	51,90		3798,00		
B-17 FLYING FORTRESS	53,90	LIOWHEART	47,90	FESTPLATTEN AUFPREISE FÜR 1200			
BATTLE ISLE DATA DISK STAND ALONE	63,90	LOTUS-THE FINAL CHALLENGE	54,90	40 MB	329,-	160 MB	779,-
BATTLE TEAM	46,90	LURE OF TEMPTRESS	49,90	80 MB	469,-	213 MB	809,-
B.C. KID	46,90	MAGIC POCKETS	49,90	120 MB	549,-	340 MB	1329,-
BEAVERS	49,90	MORPH	64,90	130 MB	609,-	FESTPLATTEN AUFPREISE FÜR 4000	
BIRDS OF PREY	64,90	NAPOLEONICS	44,90	80 MB	289,-	245 MB	579,-
BITMAP BROTHERS COLLECTION	48,90	PINBALL DREAMS	49,90	130 MB	379,-	340 MB	759,-
BODY BLOWS	46,90	PINBALL FANTASIES	63,90	170 MB	479,-	456 MB	1099,-
CHAOS ENGINE	42,90	POP'ULOUS II PLUS	24,90	210 MB	519,-	525 MB	1699,-
CHUCK ROCK II	46,90	PROJECT X	49,90	COMMODORE MULTISYNC 1942			
CIVILISATION	88,90	PUSH OVER	49,90	FÜR ALLE AMIGA-MODELLE			
COHORT II	54,90	RAILROAD TYCOON	49,90	SPEZIEL FÜR 1200/4000			
COMBAT CLASSICS	53,90	RED ZONE	49,90	AMIGA 600	399,-		
CREATURES	46,90	RISKY WOODS	52,90	AMIGA 2000	998,-		
CURSE OF ENCHANTIA	38,90	ROAD RASH	52,90	HP DESKJET 510	798,-		
DAS SCHWARZE AUG	68,90	SABRE TEAM	52,90	HP DESKJET 500 COLOR	1049,-		
DELUXE PAINT IV 4.1	185,90	SENSIBLE SOCCER 92/93	42,90				
DESERT STRIKE	52,90	SHADOW OF THE BEAST 3	32,90				
DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKES BACK	38,90	SILENT SERVICE II	69,90				
DYNABLASTER	53,90	SIM EARTH	68,90				
EPIC	58,90	SLEEPWALKER	50,90				
EISHOCKEY MANAGER	64,90	SPACE LEGENDS	59,90				
FANTASTIC WORLDS	69,90	STREET FIGHTER II	52,90				
FIRE AND ICE	46,90	SUPER FROG	47,90				
FORMULA ONE GRAND PRIX	69,90	SYNDICATE	68,90				
GLOBAL GLADIATORS	46,90	TRANSARCTICA	48,90				
GOAL	51,90	VIKINGS	48,90				
GOBLINS	49,90	WAXWORKS	58,90				
GOBLINS 2	34,90	WALKER	59,90				
HANNIBAL	69,90	WAR IN THE GULF	54,90				
HEXUMA	76,90	WHALES VOYAGE	64,90				
HISTORY LINE 1914-1918	74,90	WEEN	53,90				
HOOK	48,90	ZOO	44,90				
HUMANS	49,90	SONDERANGEBOTE					
HUMANS RACE DATA DISK	43,90	ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES	57,90				
HUMANS RACE STAND ALONE	63,90	A-TRAIN	59,90				
ISHAR	34,90	FLASHBACK	39,90				
ISHAR II	34,90	F-15 STRIKE EAGLE II	34,90				

CHAOS ENGINE

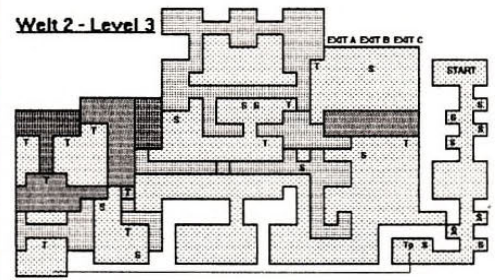
Welt 2 - Level 1



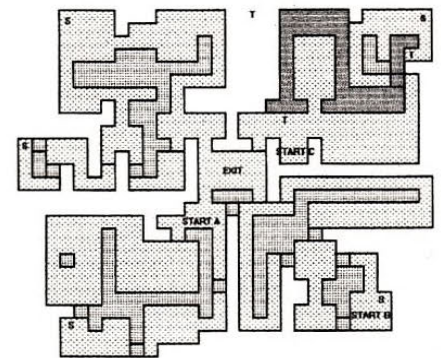
Welt 2 - Level 2



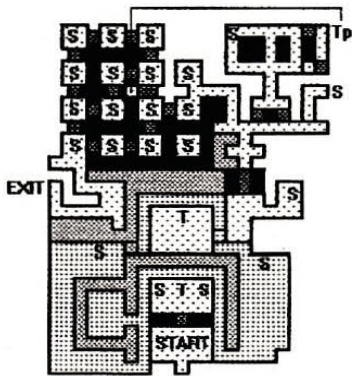
Welt 2 - Level 3



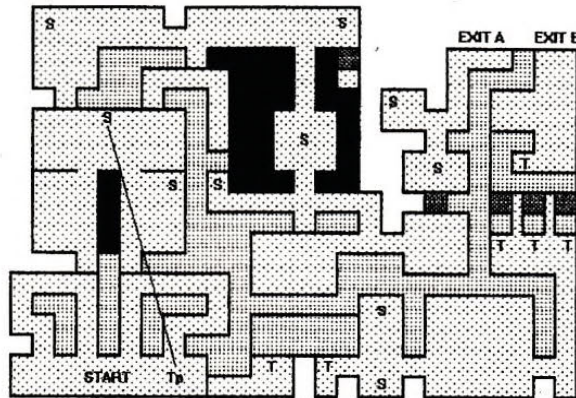
Welt 2 - Level 4



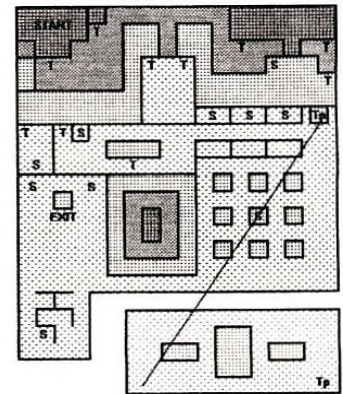
Welt 3 - Level 1



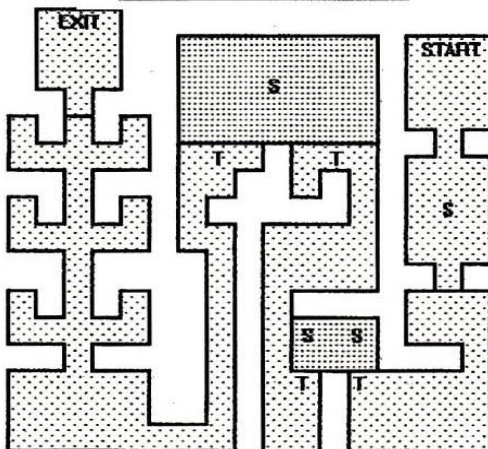
Welt 3 - Level 2



Welt 3 - Level 4



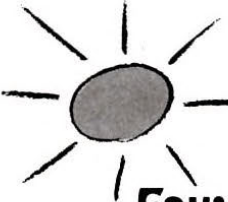
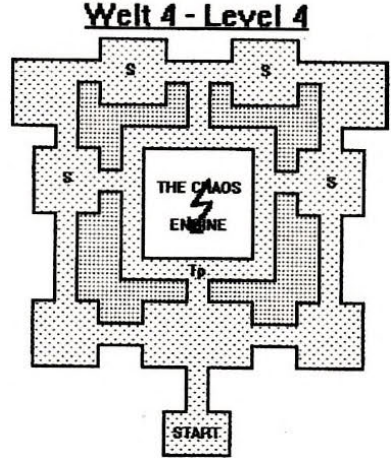
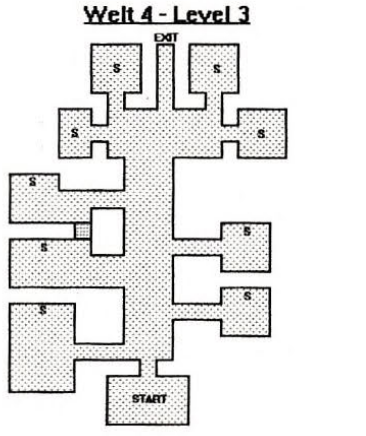
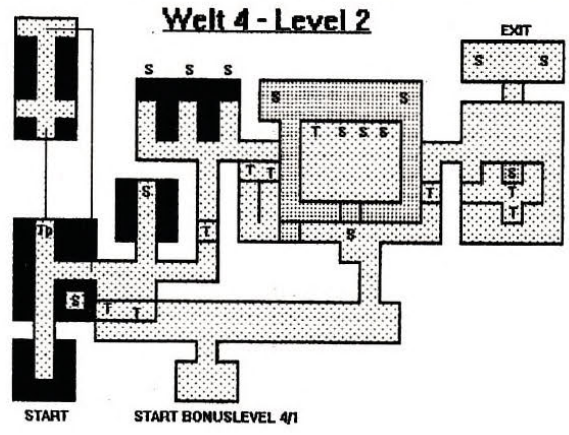
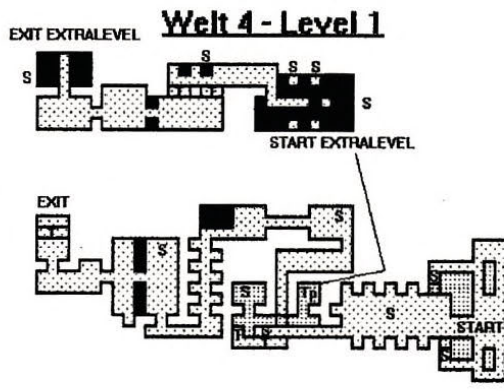
Welt 3 - Level 3



Legende:

S= Schalter
T= Treppe

Je dunkler die Schattierung, um so höher die Ebene im Level.



Superbillig & viele Sonderangebote

Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



SOFTDREAMS



- 1869
- 1990 93er Edition
- 4D Sports Boxing
- 4D Sports Driving
- A-Train
- A.T.A.C.
- AA - War i.t.skies
- Abandoned Places 2
- Aces of Great War
- Addams Family
- Adventure Coll.
- Agony
- Air Land Sea
- Air Support
- Air Warrior
- Airbus A 320
- Airbus A 320 Amer.
- Alien Breed SE 92
- Ambermoon
- Amberstar
- Apocalypse
- Aquatic Games
- Aquaventura
- Arabian Nights
- A. McLeans Pool Bi
- Armalyle
- Armour Geddon 2
- Assassin
- Astarian
- Austerlitz
- B 17 Flying Fortr.
- B.A.T. 2
- Back to Future 3
- Bane of Cosmic
- Bards Tale 3
- Bards Tale Constr.
- Battle Chess
- Battle Chess 2
- Battle Team
- Battlesle Data 2
- BC Kid
- Big Box 2

- Bills Tomato Game
- Birds of Prey
- Bitmap Brothers 1
- Black Crypt
- Blues Brothers
- Body Blows
- Budokan
- Bug Bomber
- Bund.Man.Prof.2.0
- Campaign
- Carl Lewis Olympic
- Castles
- Data Disk
- Catch em
- Centurion Def.Rome
- Chaos Engine
- Cheer Em Up 3
- Chuck Rock 2
- Chuck Y.Aft.2.0
- Civilization
- Combat Air Patrol
- Conquestador
- Data
- Contraptions
- Cool World
- Covert Action
- Creepers
- Cruise f.a.Corpse
- Curse of Enchantia
- Cytron
- D-Generation
- Daily Cov.Girl Pok
- Darkeed 1.5
- Das Boot
- DSA
- Daughters of Serpe
- Death Knig.o.Krynn
- Deluxe P.4.5 AGA
- Der Patrizier
- Desert Strike
- Deutras
- Discovery
- Doglight
- Doodlebug
- Double Dragon 3
- Dream Team Com.
- Dune 2
- Dungeon M./Chaos S
- Dyna Blaster
- Dynalch
- Fishockey Manager
- Eli
- Elvira 1

- Elvira 2 Jaws of C
- Elysium
- Emerald Mine
- Emerald Mine 2
- Emerald Mine 3 Pro
- Entily
- Epic
- Erben des Thrans
- Espana 92
- Euro Soccer
- Excalibur
- Exodus 3010
- Eye of Beholder 1
- Eye of Beholder 2
- F-15 Str.Eagle 2
- F-19 Stealth Fight
- Fallen Empire
- Fantastic Worlds
- Fire And Ice
- Flashback
- Flies Att.on Earth
- Fly Fighter
- Fly Harder
- Formula One GP
- Galaxy 89
- Galaxy Force
- Gateway 1.saf.Fron
- Global Effect
- Global Gladiators
- Goal 1
- Goblins
- Goblins 2
- Goldrunner 2
- Graham Taylor Socc
- Gravity Force
- Greatest Comp.
- Gunship 2000
- HNgar d.Schreckl.
- Hammil
- Harlequin
- Heart of China
- Heimdall
- Hexuma
- Hired Guns
- Hook
- History Line 14-18
- Human Race Data
- Human Race Standal
- Humans
- Imperium
- Indiana Jones 3
- Indiana Jones 4
- Ishar

- Jaguar XJ 220
- John Barnes Soccer
- Jonathan
- Jug
- KGB
- Kings of Adventure
- Knights of the sky
- Last Ninja 3
- Leander
- Legends o.Kyrandia
- Leisure S. Larry 5
- Lemmings 2
- Lemmings 2
- Links
- Lion Heart
- Locomotion
- Lord of the Rings
- The Lost Viking
- Lotus Compil.(1-3)
- Mad TV
- McDonald Land
- Megalomania/Samur.
- Megamix
- Microp.Master Golf
- Might and Magic 3
- Monkey Island 2
- Monopoly
- More Lemmings Data
- Morph
- Nick Faldo Golf
- Nigel Mansells WC
- Nitro
- No Second Price
- North + South
- On The Road
- Onslaught
- Ork
- P.Hammer
- Pacific Island
- Penthouse Hot Numb
- Perfect General
- Data-Disk
- PGA Tour Golf Plus
- Courses
- Pinball Dreams
- Pinball Fantasies
- Pinball Wizard
- Pinball of Highseas
- Pirates!
- Pools of Darkness
- Populous
- Populous 2
- Data Disk

- Populous 2 Plus
- Powermanger
- Data Disk
- Projca Terra
- Prophecy of Shadow
- Pully
- Quiwi
- Race Drivin
- Ragnarik
- Railroad Tycoon
- Rainbow Collection
- Rampart
- Raving Mad
- Reach f.t.skies
- Rebel Racer
- Red Zone
- Rise of The Dragon
- Risky Woods
- Road Rash
- T.Adv.of Robin H.
- Robocop 3
- Robosoparts
- Rome AD 92
- Rules o.Engagemant
- Secret Monkey Islad
- Sensi.Soccer 92/93
- Shadow o.1.Beast 3
- Shadowlands
- ShaoLin Warriors
- Shinabi
- Shuttle
- Silent Service 2
- Silkworm
- Sim Ant
- Sim City Zusatz je
- Sim City Deluxe
- Sim City/Populous
- Sim Earth
- Sleepwalker
- Slip Stream
- Space Crusade
- Space Hulk
- Space Legends
- Space Pilot 89
- Space Quest 1
- Space Quest 4 DH
- Special Forces
- Sports Collection
- Star Trek
- Starbyte N.2 Coll.
- Steel Empire
- Steigemb. Hotelm.
- Strategy Master

- Street Fighter 2
- Strip Poker Deluxe
- Super Hero
- Super Tetris
- Superfrog
- Syndicate
- Tanglewood
- Tank Buster
- Team Yankee
- Tearaway Thomas
- Teen.Muf.Hero Turt
- The Grail
- The Kristal
- The Oath
- Their Finest Hour
- Mission Disk
- Thunderhawk
- Transarcica
- Traps n Treasures
- Triple Action 2
- Troddlers
- Trolls
- Trolls Amiga 1200
- Turbo Trax
- UGH 1
- Ultima 5
- Ultima 6
- USS John Young 2
- Viking Fields
- Vroom
- Data Disk
- Walker
- War in the Gulf
- Warhead
- Warlock
- Waxworks
- Ween
- Whales Voyage
- Whales Voy. A 1200
- Willy Beamish
- Wing Commander
- Wing Commander DV
- Wizards Castles
- Wizkid
- Wolfchild
- Wolfpack
- WWF Wrestling
- WWF Wrestling 2
- Zero
- Zone Warrior
- Zool
- Zool Amiga 1200
- Zyonix

Verandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 9,- Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahkartengebühr) ab 250,- DM frei - Ausland nur Vorkasse + DM 20,- Express zusätzlich DM 8,- Preisliste nur gegen frankierten Rückschlag
Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich ** Solange der Vorrat reicht - DH = Deutsche Anleitung/Handbuch - DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) - EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



TOP HITS

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

- S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- S25 **Spielhöhle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- S33 **Grufft** BoulderDash-Variante
- S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- S38 **Hermann der User** Bildershow
- S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- S47 **Blue Felder** einfärben (1MB)
- S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

AMIGA-PD- &

Low-Cost-Software ab

DM 6.50

TOP HITS

**Anwender-, Hilfs- und
Lern-Programme**

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6,50



Zu jeder
Bestellung
Einstieger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm

SPARPREIS!

10 Disketten
à 6,50 DM
nach Wahl
zusammen nur
55,- DM!

- A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- G04 **Da Vinci** porofessioneeles Malprogramm
- G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- L03 **Maschinschreiben** Kursus
- L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

Unser TIP!

Europa-Paket
Das Europaspiele, Welcome
(Wörterbuch), Übersetzer und Vokabel-
programm sowie umfangreiche Vokabel-
daten in Englisch, Französisch und Italienisch!
Komplettpreis nur 39,00 DM

Anti-Virus-Sammlung
Man kann nie vorsichtig genug sein!
Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen
Schutz gegen Viren aller Art dar!
Komplettpreis nur 19,- DM

Bestellungen sind schriftlich,
telefonisch, per Fax oder per
BTX möglich!

Versandkosten: bei Voraus-
kasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei
Nachnahme DM 8,-, **Ausland:**
bei Vorauskasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-. Angebot
freibleibend, Änderungen und
Irrtum vorbehalten.
Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski
Software-Service

Kiefernweg 7 · 21789 Wingst

☎ 04777/83 56 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo - Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

JA! Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

Europa-Paket

Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

Nachnahme

Vorauskasse
(Bar, Scheck)



A320 Airbus USA Edition

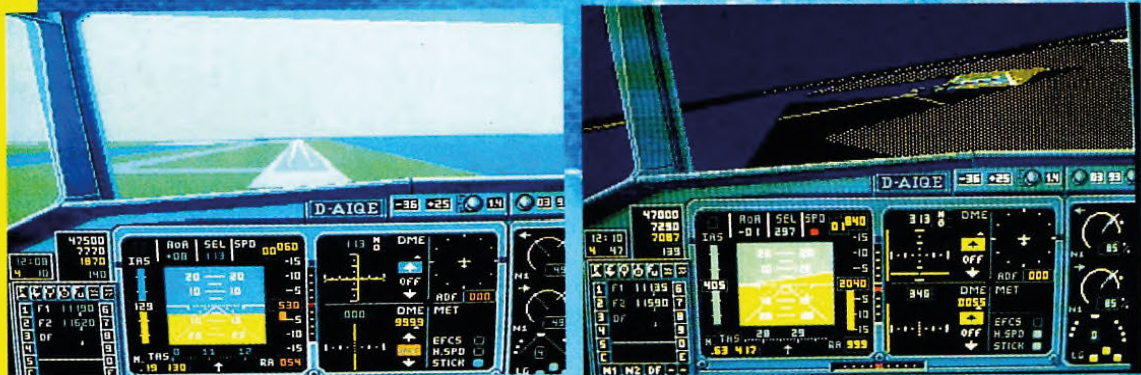
Anderthalb Jahre nach dem Jungfernfug hat Thalions Passagiermaschine nun den Sprung über den großen Teich gewagt — als kleinen Vielflieger-Bonus bekam der Airbus dazu gleich ein paar neue Instrumente spendiert.

Dieses völlig eigenständige Programm begnügt sich mit einer Disk, bringt aber dank des umfangreichen Karten- und sonstigen Begleitmaterials mindestens so viel Gewicht auf die Waage wie der europäische Vorflieger. Die literarische Unterstützung kann man auch gut gebrauchen, schließlich umfassen die beiden getrennt anwählbaren Szenarien den gesamten Nordosten der USA und die Westküste von der kanadischen Grenze bis hinunter nach New Mexiko — das sind alleine schon über 240 Flughäfen! Wer allerdings glaubt, daß er hier aus der Luft die Cowboys beim Almatrieb beobachten kann, der hat (wieder) auf den falschen Flieger gesetzt...

Während die Start- und Landebahnen noch exakt der Realität nachgebildet sind, erscheinen selbst die größeren Städte nur als triste graue Flecken in der ansonsten herzlich detaillosen Landschaft. Lediglich nachts sind diese Flecken mit einem Punkteraster überzogen, das den Eindruck eines urbanen Lichtermeeres vermitteln soll. Auch tempomäßig holt die Grafik

keinen Piloten aus der Kantine, akustisch wartet nach der Intromusik à la Pink Floyd nur noch das heisere Triebwerksrauschen im Cockpit. So weit, so bescheiden, doch gibt es auch viel Erfreuliches zu vermelden:

Ein zusätzliches Display zeigt nun die „True Air Speed“ an, also die tatsächliche Geschwindigkeit über Grund. Außerdem wird man neuerdings ständig über die Lage der Wolkendecke auf dem laufenden gehalten, und der frisch hinzugekommene Zeitraffermodus beschleunigt die Reise doch erheblich. Die Navigationsgeräte werden per Maus bedient, der Steuerknüppel mit dem Freudenknüppel, und die Tastatur ist ebenfalls nicht zu knapp belegt. So praktisch die erweiterten Flughilfen auch sein mögen, die Beherrschung des schweren Stahlvogels ist dadurch nicht einfacher geworden. Ohne Autopilot pendelt das gute Stück um die Querachse, nimmt also die Nase ständig rauf und runter, was nur sehr schwer unter Kontrolle zu bringen ist. Der Aufstieg in höhere Rangstufen, wo man bei den Qualifikations- und Prüfungsflügen auf den Digi-Chauffeur verzichten muß, wird damit zur echten Herausforderung.



DER REALO DER LÜFTE

Bei aller Hochachtung vor dem hier gebotenen Realismus, ein wenig mehr Action hätte der Geschichte nicht geschadet. Selbst die altherwürdigen Lufthansa-Schulungssimulatoren verfügen über eingebaute Notfall-Szenarien wie Triebwerksausfall und Vogelschwarmangriff — aber selbst normaler Luftverkehr hätte die Sache schon interessanter gemacht. Vor allem, da das Programm (entgegen der Aussage im Handbuch) sowieso nur mit einem Megabyte läuft, warum also nicht gleich eine „vollwertige“ 1-MB-Version mit mehr Grafik und netten Zusatzfeatures? In seiner jetzigen Form werden wohl wieder nur angehende Lufthänse so richtig auf den diffizilen Digi-Airbus fliegen... (mw)

A 320 AIRBUS USA EDITION (THALION)

FLUGSIMULATION

66%

„REALISMUS PUR“



GRAFIK	62%
ANIMATION	61%
MUSIK	59%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	69%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 119,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

CHAMPIONSHIP MANAGER '93 VS. TREBLE CHAMPIONS 2



Die Kombination von Sport und Wirtschaft muß nicht immer gleich Kampftrinken bedeuten: Heute berichten wir live aus dem vollbesetzten Joker-Stadion über das Freundschaftsspiel zweier Soccer-Manager.

Championship Manager kann zu seinen Gunsten gerade noch die halbwegs akzeptable Handhabung ins Feld führen, während sein Treble-Kollege vom Präsidium nicht mal eine Maus gestellt bekam und ausschließlich via Tastatur Karriere machen darf. Die Optik besteht hier wie dort zu 99 Prozent aus Menüs, Balkendiagrammen und endlosen Zahlenkolonnen, der Championship Manager wirft darüber hinaus eine kurze Titelmelodie in die Präsentationsschlacht. Verständlich, daß das Publikum langsam unruhig wird und immer lauter sein Eintrittsgeld zurück verlangt; deshalb brechen wir die restlos enttäuschende Begegnung hier auch ab und erwähnen nur noch der Vollständigkeit halber, daß (natür-

lich) bei keinem der beiden Games irgendwelche besonderen Features zu entdecken waren.

ENDSTAND

Das Resultat ist ein klares 0:0, wobei der Championship Manager zumindest anfangs ein paar später nicht eingelöste Hoffnungen geweckt hat — aber bis zum Aufstieg in die Bezirksliga ist es auch für ihn noch ein langer und steiniger Weg... (rf)



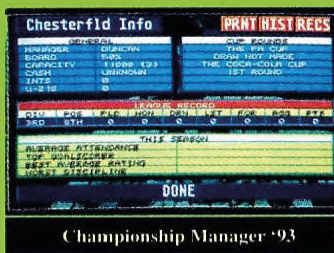
Championship Manager '93

Zuerst rollen die drei Disks des Championship Managers ins Stadion und nehmen an der 1-Megabyte-Linie Aufstellung. Kurz darauf erscheint auch die Solo-Scheibe vom 2. FC Treble Champions, läuft sich an der 512-KB-Marke warm — und schon ertönt der Anpfiff!

in welcher Division sie starten wollen. Anschließend berechnet der Amiga stolze 30 Minuten lang das Szenario — sobald er damit fertig ist, stellt man erschüttert fest, daß das Game nur eine aktualisierte Ausgabe des im letzten Jahr erschienenen Vorgängers ist. In Kurzfassung heißt das, wir haben es wieder mit einem reinen „Trainer-Manager“ zu tun, der auf wirtschaftliche Elemente wie Stadionausbau und Sponsorenwerbung großzügig verzichtet.

Dasselbe in Knallrot kriegt man von den Treble Champions geboten, die bei näherer Betrachtung auch bloß ein Update der Krücke aus dem vorigen Jahr darstellen. Hier darf nur ein einziger Teamchef den Schwierigkeitsgrad und die gewünschte Liga auswählen, sich auf den Transfermarkt stürzen, Freundschaftsspiele veranstalten, die Trainingszeiten festlegen — und sogar das Stadion ausbauen.

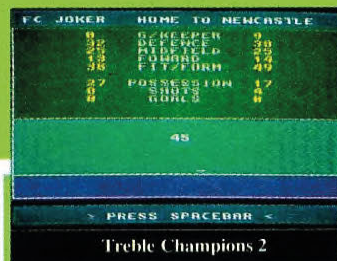
1. HALBZEIT



Championship Manager '93

Zu Beginn erkämpft sich das Domark-Team leichte Vorteile durch seine HD-Installation und die gute (britische) Anleitung. Dann dürfen bis zu vier Vereinskaptäne festlegen, welchen der 150 englischen Clubs sie übernehmen und

2. HALBZEIT



Treble Champions 2

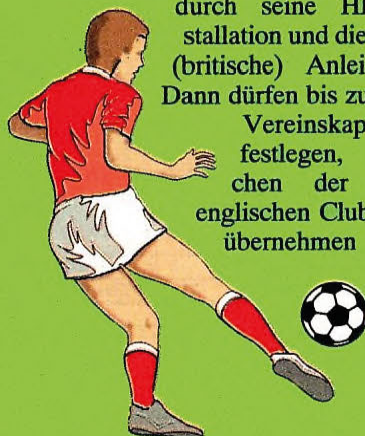
Nach der Pause sinkt das Niveau der beiden Kontrahenten endgültig ins Bodenlose: Der



Treble Champions 2

CHAMPIONSHIP MANAGER '93 (DOMARK)	
SOCCER-MANAGER	
28% „ABSTEIGER“	
GRAFIK	17%
ANIMATION	—
MUSIK	29%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	27%
DAUERSPASS	29%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 1
DEUTSCH	NEIN

TREBLE CHAMPIONS 2 (CHALLENGE SOFTWARE)	
SOCCER-MANAGER	
7% „MANAGERKRANKHEIT“	
GRAFIK	3%
ANIMATION	—
MUSIK	—
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	21%
DAUERSPASS	8%
VARIABLE: 3 STUFEN	
PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 3
DEUTSCH	NEIN



★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

SkyLine Entertainment GmbH

Tel. 0711/81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

**Wir liefern per NN DM 9,-/ Express DM 7,-/ Ausl.. Scheckvorkasse DM 14,-
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf**

Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM	Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	72,90	-	87,90	History Line 1914-1918	81,90	-	92,90	Space Quest 5 dt..	-	-	72,90
A-Train	87,90	-	92,90	Humans dt.	61,90	61,90	81,90	St. Thomas	72,90	-	87,90
A-Train Construction Set	42,90	-	42,90	Human Race	59,90	-	59,90	Spelljammer	-	-	96,90
ATAC	87,90	-	92,90	Hero Quest 2	a.A.	-	a.A.	Star Legion	-	-	72,90
Abandoned Places 2	66,90	-	87,90	Hired Guns	66,90	-	87,90	Street Fighter 2	59,90	-	72,90
Aces of Europe	-	-	87,80	Hoise Racing Games	-	-	a.A.	Strike Commander	-	-	92,90
Aces of the Pacific + Data	-	-	92,90	Harpoon Designe II	-	-	51,90	Strike Commander Speech	-	-	35,90
Aces over Korea	-	-	a.A.	Inca	-	-	102,90	Stunt Island	-	-	99,90
Alone in the Dark	-	-	92,90	Indiana Jones 4 dt.	87,90	-	92,90	Subtrade	a.A.	a.A.	a.A.
Ambermoon	-	-	a.A.	Inter. Golf Champ.	-	-	76,90	Summer Challenge.	-	-	66,90
Arabien Nights	57,90	-	-	Inferno	a.A.	-	a.A.	Syndicate	66,90	-	92,90
B17 Flying Fortress	83,90	72,90	96,90	Jonathan	72,90	-	87,90	Space Legends	76,90	-	89,90
Batman II	a.A.	-	-	Jarassic Park	-	-	a.A.	Star Trek dt.	a.A.	-	92,90
Battle Chess 4000	-	-	72,90	King's Quest 6 dt.	-	-	87,90	Soccer Kid	a.A.	-	a.A.
Battle Isle Pack	72,90	-	81,90	King's Quest 7	-	-	a.A.	Star Lord	a.A.	-	a.A.
Battle Isle Data Disc II	42,90	-	42,90	Legend of Myra	a.A.	-	72,90	Sub 2050	a.A.	-	a.A.
B.C. Kid	66,90	a.A.	a.A.	Legend of Krella	-	-	a.A.	Subre Team	-	-	a.A.
Beauty and the Beast	-	-	92,90	Lemmings 2	72,90	72,90	87,90	Task Force	-	-	99,90
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	99,90	Line in the Sand	-	-	66,90	The Incredible Machine dt.	-	-	72,90
Body Blows	59,90	-	-	Links Mouna Kea	-	-	42,90	The Terminator 2029	-	-	92,90
Bundesl. Manager 2.0	72,90	72,90	72,90	Links Pro Banff	-	-	42,90	The Legacy	-	-	99,90
Burntime	a.A.	-	a.A.	Links Pro	-	-	99,90	Tornado	a.A.	-	72,90
Buzz Aldr. R. i. Space	a.A.	a.A.	92,90	Lionheart	59,90	-	-	Train It	a.A.	-	-
Beauty and the Beast	-	-	a.A.	Lilil Devil	a.A.	a.A.	a.A.	Transarica	59,90	59,90	59,90
Campaign	72,90	-	87,90	lotus 1:3 Comp.	59,90	-	-	Turrican III	a.A.	-	-
Campaign Data I	a.A.	-	a.A.	Liverpool	a.A.	-	72,90	The Winter Challenge	66,90	-	76,90
Campaign II	a.A.	-	a.A.	Lost in Time	a.A.	-	a.A.	Tony la Russa 2	-	-	72,90
Car & Driver	-	-	81,90	Last Vikings	76,90	-	-	Tensia	a.A.	-	a.A.
Championship Manager 93	66,90	-	76,90	Larry 6	-	-	a.A.	The Seventh Sword of Mendor	a.A.	-	a.A.
Chaos Engine	59,90	-	-	libaration Captive 2	59,90	-	66,90	The Legacy of Sorasil	a.A.	a.A.	-
Chuck Rock II	59,90	-	-	Lawnmowerman	-	-	a.A.	The Blue and the Glory	a.A.	a.A.	-
Comanche	-	-	92,90	Lands of Love	-	-	a.A.	Titans	-	-	a.A.
Combat AirPatrol	66,90	-	-	Lothar Matthäus	a.A.	-	a.A.	Ultima 7 II	-	-	87,90
Civilization dt.	81,90	72,90	96,90	Lost Kingdoms	-	-	a.A.	Ultima Underworld II dt.An.	-	-	81,90
Comanche Data Disk	-	-	51,90	Maelstrom	-	-	99,90	Universal Monsters	-	-	a.A.
Creatures II	a.A.	a.A.	a.A.	Magic Candle 3	-	-	81,90	V for Victory II	-	-	72,90
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Maniac Mansion 2	a.A.	-	a.A.	V for Victory III	-	-	a.A.
Champ Manager 93	a.A.	-	a.A.	Mario Teaches Typing	-	-	66,90	Veil of Darkness	-	-	72,90
Chess Maniac	-	-	99,90	Mercenary	-	-	81,90	Walker	69,90	-	92,90
Cyber Race	-	-	87,90	Magic Boy	-	-	a.A.	War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Dark Seed	72,90	-	92,90	Maniac Mansion II	-	-	a.A.	Wayne Gretzky 3	72,90	-	87,90
Dark Sun	-	-	a.A.	Metamorphosis	a.A.	-	a.A.	Whales Voyage	72,90	-	72,90
Darkmere	81,90	-	92,90	Menagment Soccer	a.A.	-	a.A.	Wing Commander I	87,90	-	-
Desert Strike	59,90	-	a.A.	Michael Jordan F.	-	-	81,90	Wing Commander II dt.	-	-	92,90
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.	Might and Magic 4 dt.	-	-	92,90	Wing Commander Academy	-	-	a.A.
Dog Fight	-	-	96,90	Might and Magic 5.	-	-	a.A.	Wizardsry 7	a.A.	-	87,90
Dog of War (Siege Data)	-	-	42,90	Nicky Boom	59,90	-	-	War in the Gulf	76,90	-	87,90
DSA II	a.A.	-	a.A.	Odyssey:Epic 2	a.A.	-	a.A.	Worlds of Legend	a.A.	-	a.A.
Dune 2	59,90	-	87,90	Overdrive	a.A.	-	-	When two Worlds War	-	-	a.A.
Dreamers	a.A.	-	a.A.	Patriot	-	-	99,90	Xenobots	-	-	87,90
Diggers	a.A.	-	a.A.	Patrizier	72,90	72,90	83,90	XWing.	-	-	92,90
Dragons Night 3	-	-	a.A.	Perfect General DD	42,90	-	42,90	XWing.DD	-	-	a.A.
Dylan Dog	-	-	a.A.	Pinball Dreams	59,90	-	59,90				
Eco Quest II	-	-	72,90	Pinball Fantasy	59,90	-	-				
Eishockey Manager	81,90	81,90	87,90	Premier Manager	a.A.	a.A.	a.A.				
Elite 2	-	-	a.A.	Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.				
El Fish	-	-	76,90	Police Quest 4	-	-	a.A.				
Elysium	59,90	a.A.	72,90	Populous II	61,90	61,90	81,90				
Empire de Luxe	-	-	94,95	Pirates Gold	51,90	-	a.A.				
Entic	a.A.	-	a.A.	Pool	66,90	-	a.A.				
Eye of the Beholder III	-	-	81,90	Project Terry	a.A.	-	-				
F-15 Strike Eagle 3	-	-	105,90	Railroad Tycoon de Luxe	61,90	-	72,90				
Falcon 3.0	-	-	96,90	Reach for the Sky	a.A.	-	a.A.				
Falcon 3.0 Data	-	-	59,90	Reals of Darkness	61,90	-	72,90				
Flashback	66,90	a.A.	72,90	Rules of Engagement 2	a.A.	-	a.A.				
Flies - Attack on Earth	72,90	a.A.	87,90	Return of Zork	a.A.	-	a.A.				
Field of Glory	a.A.	-	102,90	Return of the Phantom	-	-	a.A.				
Football Manager 3	69,90	69,90	69,90	Road Warrior	-	-	a.A.				
Formula 1 Grand Prix	72,90	72,90	92,90	Rise of the Robots	-	-	a.A.				
Freddy Pharkas	-	-	72,90	Return of the Lost World	-	-	a.A.				
Front Page Football	-	-	81,90	Rags to Riches	-	-	a.A.				
Goal	59,90	-	61,90	Ringworld	-	-	a.A.				
Goblins 2	72,90	-	92,90	SeaWolf	a.A.	a.A.	72,90				
Goblins 3	a.A.	-	a.A.	Sensible Soccer 2	59,90	59,90	59,90				
Gunship 2000	72,90	-	83,90	Shadow of the Comet	-	-	92,90				
Gunship 2000 Data	-	-	59,90	Sherlock Holmes dt.	-	-	92,90				
Hannibal	72,90	-	87,90	Siege	a.A.	-	66,90				
Harrier Jump Jet	a.A.	-	92,90	Sim Farm	a.A.	-	a.A.				
Hardball III	a.A.	-	81,90	Space Hulk	81,90	-	92,90				

HARDWARE UND ZUBEHÖR

LAUFWERK AMIGA 500

3,5 Floppy Drive Extern	134,90
3,5 Floppy Drive Intern	125,90

SPEICHERERWEITERUNGEN

AMIGA 500 512 KB	69,90
AMIGA 500 1,8 MB	249,90
AMIGA 500 2,3 MB	299,90

ZUBEHÖR

Elektr. Bootssektor	44,95
Amiga Action Replay 3 A500	199,00
Amiga Action Replay 3 A200	219,00
Kickstart Umschaltplatine	-
Kickstart Umschaltplatine + 1.3	119,90
Kickstart Umschaltplatine + 2.0	249,90

JOYSTICKS F.

Thrustmaster	199,00
Comp Pro PC	74,90
Comp Pro Transparent Amiga	29,90
Comp Pro Star Amiga	39,90

Aus Kindern werden Leute

NICKY 2

Das Heldensprite trägt nicht mehr gar so viel Babyspeck mit sich herum, vom Spielerischen her hat Nicky Boom in der Fortsetzung dagegen an Gewicht zugelegt — so muß es sein!

Dem Vorgänger bescheinigte unser Test unübersehbare Anleihen bei „Magic Pockets“ — und dem Nachfolger hat Hersteller Microids gar eine Vorgeschichte verpaßt, die bis auf winzige Nuancen der Story des Bitmap-Brothers-Opus gleicht: Eine unbekannte Macht hat sich des Plattformreichs bemächtigt und das gesamte Spielzeug unseres Helden kreuz und quer im Gelände verteilt. Schon in seinem ureigenen Interesse muß Nicky jetzt die sechs Levels nach seinem Privateigentum durchkämmen, darüber hinaus erwartet man von ihm, daß er die Ursache allen Übels aufspürt. Unbestätigten Gerüchten zufolge handelt es sich dabei um die Schwester der Schrumpelhexe aus Teil eins...

Als Dank für seine Befreiung ein Spiel vorher hat Nickys Großvater seinem heldenhaften Enkel eine Zauber-gans geschenkt, so daß diesmal nicht nur gelaufen und gehüpft, sondern auch ausgiebig geflogen wird. Das Tier hat jeoch leichte Starallüren: Sobald man es auch nur eine Sekunde allein läßt, um z.B. per pedes eine Höhle zu erforschen, verdünnt es sich so-

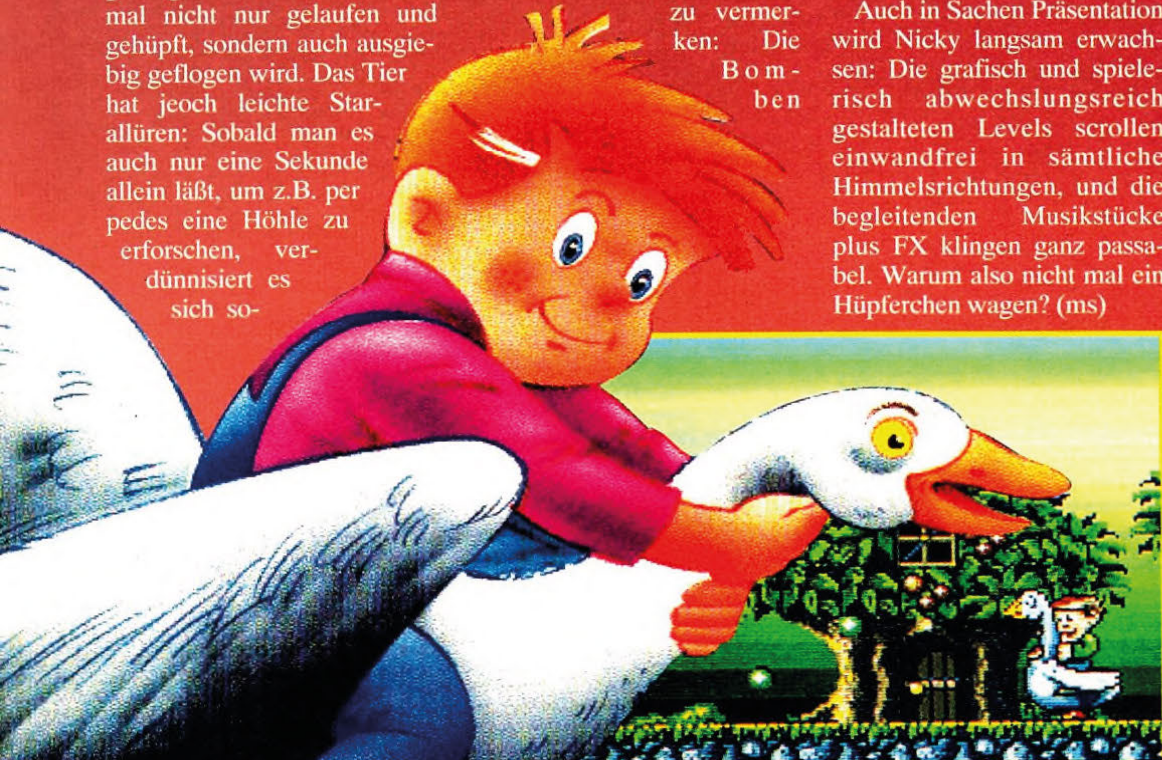
fort! Dementsprechend sucht der Hauptdarsteller hier auch des öfteren nach seinem eigensinnigen Reitvogel, denn ganz auf die Gans verzichten kann er nicht. Okay, er könnte natürlich schon, aber dann würde ihn die Übermacht der giftspeienden Fliegenpilze, wildgewordenen Bienen, teuflischen Fledermäuse etc. alsbald zur Verzweiflung treiben. Das einzig Nette an den Biestern ist, daß sie in vielen verschiedenen Arten auftreten, je nachdem, ob man sich im Grasland, dem Dschungel, in der Vulkan- oder Wolkenwelt aufhält. Diesmal zerren auch deutlich mehr Feinde (und Fallen) an den fünf Bildschirmleben, die entweder nach alter Gewohnheit durch Draufhüpfen erledigt werden, oder man versucht, sie durch den Bewurf mit grünen Kugeln kleinzukriegen.

Bei den aufsammelbaren Extras sind ebenfalls ein paar Veränderungen zu vermerken: Die Bomben



und Minen haben ausgedient, statt dessen darf man Dynamitstangen und Ultraschallpfeifen einsetzen; daneben gibt's (immer noch) Holz-scheite für den Brückenbau, Schlüssel, Sprungfedern, Erste Hilfe-Koffer und schützende Rüstungen. Daß man herumliegende Spielsachen nicht links liegen läßt, versteht sich wohl von selbst, und die Existenz von genretypischen Geheimwegen oder beweglichen Plattformen dürfte auch niemanden überraschen. Überraschend hingegen, daß der Schwierigkeitsgrad nicht mehr so niedrig angesiedelt ist wie früher, aber Anfänger dennoch eine echte Chance haben — nicht zuletzt dank Paßwörtern und der fairen Stick-Steuerung; nur per Tastatur wird's mühsam.

Auch in Sachen Präsentation wird Nicky langsam erwachsen: Die grafisch und spielerisch abwechslungsreich gestalteten Levels scrollen einwandfrei in sämtliche Himmelsrichtungen, und die begleitenden Musikstücke plus FX klingen ganz passabel. Warum also nicht mal ein Hüpfchen wagen? (ms)



NICKY 2 (MICROIDS)
PLATTFORM-ACTION

68%
 „DOPPELT NIEDLICH“

GRAFIK	72%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	69%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT



**VERGESST ALLES, WAS IHR JE
ÜBER KONSOLEN UND
VIDEOGAMES GELESEN HABT!
DENN JETZT KOMMT...**

MEGABLAST

**UND BRINGT EUCH ALLE 3 MONATE
TESTS ZU DEN BESTEN KONSOLEN-
GAMES! EGAL, OB IHR EIN MEGA
DRIVE, MASTER SYSTEM, SUPER-
NINTENDO, NES, PC-ENGINE, NEO
GEO, GAME BOY, GAME GEAR ODER
LYNX HABT— MEGABLAST SAGT
EUCH AB SOFORT VIERMAL
IM JAHR, BEI WELCHEN
CARTRIDGES SICH DAS
ZUSCHLAGEN WIRKLICH
LOHNT, WAS VON NEUER
HARDWARE ZU HALTEN
IST UND WIE IHR EURE
LIEBLINGSSPIELE LÖSEN
KÖNNT.
UND DAS ALLES
SELBSTVERSTÄNDLICH IN TY-
PISCHER JOKER-QUALITÄT...**



AB 29. SEPTEMBER AM KIOSK!

JAMES POND 2

ROBOCOD

Der Goldfisch

Noch bevor der schuppige Geheimagent im Herbst zum dritten Mal die Amiga-Plattformen stürmt, schiebt Millennium eine aufgepeppte 1200er-Version seines zweiten Abenteuers ein — samt Lizenz zum Hüpfen!

Nun hat das Original ja bereits anderthalb Jahre auf dem Buckel, frischen wir also zunächst kurz die Erinnerung auf: Der fiese Dr. Maybe will

Damit das alte Spiel auch am neuen Amiga Laune macht, wurde nicht nur die Präsentation aufbebohrt, auch am Levelaufbau haben die Programmierer gefeilt und sogar ein paar komplett neue Abschnitte springen lassen. Die Optik kommt nun noch bunter rüber, das multidirektionale Parallax-Scrolling klappt absolut ruckfrei, und die knuddelige Begleitmusik klingt etwas klarer als anno A500. Damit nicht genug, fleißige Retter des Weihnachtsfriedens kommen in den Genuß einer völlig anderen Endsequenz.

Okay, von einem 1200er-Quantensprung zu reden, wäre trotz allem etwas übertrieben — aber da sich James auch ohne Murren auf die Festplatte nageln läßt, bietet die neue Version doch eindeutig mehr Spaß fürs Geld! (rl)

die Spielzeug-Fabrik des Weihnachtsmanns in die Luft sprengen, was unser furchtloser Flossenträger binnen 48 Stunden vereiteln muß. Das Schicksal nimmt auf den derzeit arg strazierten Plattformen seinen Lauf, jedoch trieb es die Anti-Hüpf-Fraktion selten so bunt wie hier — Toaster, Schneemänner oder Teddybären wollen überwunden und tonnenweise Bonusgebäck sowie vereiste Pinguine gefunden werden, auf daß sich das Tor zum nächsten der rund 80 Levels öffne. Pond begegnet seinen Gegnern wie immer unbewaffnet, doch kann er sie mit einem gekonnten Kopfsprung zur Raison bringen oder sich bis zur Decke hinauf strecken, um sich so an Freund und Feind vorbeizuhangeln.



ROBOCOD



JAMES POND 2 - ROBOCOD (MILLENNIUM)

JUMP & RUN



GRAFIK	79%
ANIMATION	77%
MUSIK	64%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	74%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	NEIN ANLEITUNG

Atari Software

3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50	Maniac Mansion DV	ADV	64,00
AH 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50	Mega lo Mania sehr gut DV	STR	69,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50	Megasports-30 Sportspiele DA	SPO	65,00
Amperstar DV	ROL	74,00	Micropose Golf DA	SPO	74,00
B-17 Flying Fortress DA	SIM	69,50	Mig 29 Superflugrum DA	SIM	87,00
Bat 2 gut DV	ROL	77,00	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50
Battel Command gut DA	SIM	58,00	Nam Vietnam DV	STR	67,50
Big Business DV	SIM	54,50	Narc DA	ACT	55,00
Black Gold gut-Bergbau DV	SIM	62,50	On the Road DV	SIM	59,50
Bundesliga Manager Proff. 2,0 DV	SPO	69,50	Patrizier DV	STR	69,50
Campaign DV	STR	65,00	Patrizier Island gut DV	SIM	69,00
Captain Planet DA	ACT	59,50	Pirates sehr gut DA	STR	49,50
Castles gut DA	STR	69,00	Pitfighter DA	ACT	59,00
Chuck Yeager Flight Simulator 2,0 DDA	SIM	49,50	Popolous 1 DA	STR	47,00
Civilization DV	STR	75,00	Popolous 2 DA	STR	69,50
Dungeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00	Powermonger DA	STR	69,50
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00	Quest and Clory Sammlung DA	SAM	75,00
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00	Railroad Tyron DV	SIM	74,00
Epic gut DA	SIM	67,00	Rampart DA	STR	59,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Realms DV	STR	69,00
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Robocop 3 DA	ACT	59,50
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
Face Gates of down DV	ADV	69,50	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
Final Fight DA	ACT	59,00	Sim City + Popolous DA	STR	69,50
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Skull and Crossbones DA	ACT	59,00
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00	Kick off 2-Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Microprose Soccer	ADV	59,50
Gobliins DV	ACT	62,50	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Goods DA	ACT	58,00	Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	Stratego DA	STR	59,00
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129,00
Hoak DV	ADV	62,50	Great Courts 2-Manch. United Europe + 4 Apache 1 Joystick+4 Player Adap	SIM	69,00
Kaiser DV	STR	92,50	Team Yankee DV	SIM	69,50
Kick of 2 + Player Manager + Final Wysi DA	SPO	62,50	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Legend of Fairhail DV	ROL	69,50	Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Top League 5 Spiele DA	SAM	72,00
Lemmings 2 Neu DA	STR	62,50	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Ultima 4	ROL	64,50
Lin Wus Challenge A	STR	52,00	Ultima 6 DA	ROL	69,50
Loom DV	ADV	69,50	Utopia gut DV	STR	69,50
Lotus 2 DA	SPO	59,50	Winzer DV	SIM	62,50
Lotus 3 DA	SPO	55,00	Wrestle Mania DA	ACT	62,50
M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00	Zack MC Kracken	ADV	49,50
Manchester United Europe DA	SPO	59,50			

Atari Hardware

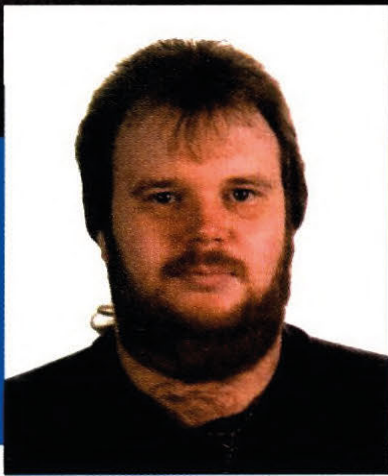
Joystick Gravis clear sehr gut	HW	64,50	Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	64,50	Maus Datalux durchsichtig gut	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl gut sortiert	SAM	165,00			

Hardware Amiga

1 MB Speicher A-500 Plus DA	HW	99,00	Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW	565,00
1 MB Speicher A-600 DA	HW	119,00	Controller + Handbuch + Software für Amiga 500/500 Plus		
1 MB-Speicher mit Uhr A-500 DA	HW	65,50	Handscreener Prof. 400 DPI Amiga DA	HW	357,00
1 MB Speicher ohne Uhr A-500 DA	HW	55,50	Joystick Competition pro schwarz oder clear	HW	29,00
1,3 Kickstart ROM DA	HW	65,00	Joystick Competition pro Deluxe	HW	33,00
2 MB Speicher für Festplatten	HW	189,00	Joystick Competition pro Mini	HW	32,00
2,04 Kickstart + Disketten + Buch DA	HW	130,00	Joystick Competition pro schwarz oder clear oder Deluxe	HW	32,00
2,04 Kickstart ROM DA	HW	93,00	Joystick Gravis clear-sehr gut	HW	64,50
2,04 Kickstart + Disketten + Bücher E	HW	110,00	Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW	59,50
2,5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW	199,00	Joystick Junior SJ 119	HW	15,00
2,5 MB Speichererw. Amiga 500 DA	HW	185,00	Joystick Quickjoy II SV 122	HW	15,00
25 Mhz Coprozessor für Turbokarte 4 Player Adapter Amiga	HW	155,00	Kickstart Umschaltplatine DA	HW	29,50
Action Cartridge Super 4 Profi DV	HW	24,50	Kickstart Umschaltplatine Aurorm. DA	HW	45,00
BTX Set + Handbuch + Software DA	ANW	75,00	Schaltet per Mauskllick zwischen verschiedenen Kickstart Versionen um		
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50	Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW	139,00
Disketten Sentinel 2 DD 50 Stück	HW	64,50	Laufwerk intern 3,5 Zoll DA	HW	135,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00	Maus Amiga	HW	45,00
Diskettenbox 80er clear/schwarz	HW	24,00	Maus Datalux durchsichtig gut	HW	64,50
Diskettenquader für 15 Disketten	HW	12,50	Maus Techno Zydec + Mauspad	HW	62,50
Festplatte 105 MB Komplett System DA	HW	799,00	Netzteil Amiga 500	HW	97,00
Steckplätze bis zu 8 MN RAM vorhanden - sofort einsatzfähig			Turbokarte 32 Bit + 1 MB + 25 Mhz CO DA	HW	495,00
Festplatte 120 MB Komplett System DA	HW	899,00	sofort einsatzfähig für Amiga 500 / 500 Plus		
Steckplätze bis zu 8MB vorhanden sofort einsatzfähig			Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW	545,00
Festplatte 130 MB Komplett System DA	HW	950,00	sofort einsatzfähig für Amiga 500 / 500 Plus		
Steckplätze bis zu 8MB vorhanden sofort einsatzfähig			Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW	675,00
Festplatte 170 MB Komplett System DA	HW	1125,00	32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Ausgerüstet wie andere Festplatten			Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA	HW	375,00
Festplatte 210 MB Komplett System DA	HW	1350,00	Turbokarte 68020 abschaltbar DA	HW	195,00
Steckplätze bis zu 8 MN RAM vorhanden - sofort einsatzfähig			Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coproz. DA	HW	325,00
Festplatte 250 MB Komplett System DA	HW	1550,00	Turbokarte 68030 / 1 MB/32 Bit Neu DA	HW	499,00
Festplatte 540MB Komplett System DA	HW	2400,00	sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Ausgerüstet wie andere Festplatten			Turbokarte 68030 / 4 MB / 32 Bit Neu DA	HW	699,00
Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA	HW	789,00			

Hardware PC

Aktive Lautsprecher 2 Stück DA	HW	799,00	Joystick Trust Master Flight	HW	172,50
Markenqualität von der Firma Bose sehr gut			Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50	Maus Datalux durchsichtig gut	HW	69,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00	Soundblaster 16 ASP + Microphon DA	HW	450,00
Diskettenbox 80 ER clear/schwarz	HW	29,50	Soundblaster 2.0 Deluxe Edition DV	HW	179,00
Joystick Gravis Analog pro Super	HW	79,50	enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500		
Joystick Gravis Clear sehr gut	HW	69,50	Soundblaster pro Deluxe + 2 Spiele DV	HW	299,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	69,50	enthält: Lemmings und Indianapolis 500		
			Soundkarte Adlip Gold 1000 DA	HW	375,00



AKTION LESERTEST

Das Schwarze Auge

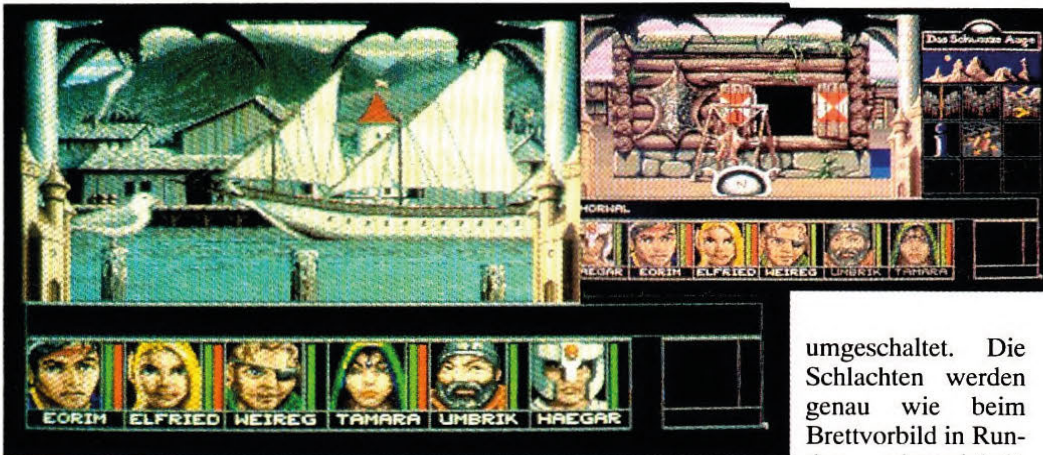
Diesmal hat der 30jährige **Uwe Zemke** aus Nindorf das Rennen gemacht, er präsentiert uns seinen höchstpersönlichen Test des deutschen Vorzeige-Rollis. Dann laß mal die Monster aus dem Dungeon, Uwe!

DIE AKTION GEHT WEITER!

Jeder kann mitmachen: Schickt uns einfach Euren Testbericht über ein maximal ein Jahr altes Amiga-Spiel; er sollte ungefähr die Länge einer Schreibmaschinenseite haben. Bitte die Bewertung und Euer (Paß-) Foto nicht vergessen, auch wüßten wir gern, wie alt Ihr seid. Und mit etwas Glück seid Ihr demnächst Joker-Autor!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Sound klingt mittelalterlich. Doch gibt es nicht nur Positives zu berichten! Falls der Jungschwertsucher nämlich einen Amiga mit „nur“ 1 MB ohne Festplatte besitzt, muß er sich auf reichlich Disk-Wechselei gefaßt machen und auf Musik verzichten oder sich bei den Städtegrafiken einschränken. Wer DSA also flüssig spielen will, kommt um eine gehobene Ausstattung nicht herum. (Uwe Zemke)



umgeschaltet. Die Schlachten werden genau wie beim Brettvorbild in Runden abgewickelt,

Nachdem sich das Rollenspielsystem um **Das Schwarze Auge** zum beliebtesten in ganz Deutschland entwickelt hatte, haben es die Leute von Attic auch computertauglich gemacht. Hier die Hintergrundgeschichte im Schnelldurchlauf:

Orks sammeln sich nördlich von Thorwal, um die Stadt anzugreifen, es bleibt keine Zeit, eine Armee aufzustellen, einzige Hoffnung ist das Magieschwert „Grimring“, aber Schwert ist leider verschollen und Lageplan desselben auf zwölf Fetzen verteilt, sechs Abenteurer sollen Plan & Schwert finden...

Nachdem man sich für die Instantparty oder den selbstgemixten Heldencocktail entschieden hat, kann die Suche nach dem orkabschreckenden Käsemesser beginnen. Dabei bewegt sich die Party durch Städte wie durch Dungeons im altbekannten 3D-Modus, entweder mit der Maus oder per Cursor-

tasten. Um andere Städte zu erreichen, muß sich das Team immer an einen sogenannten Reisepunkt begeben und kann von dort in eine der insgesamt 52 Ansiedlungen geführt werden. Bei diesen oft mehrere Tage dauernden Reisen wird am Abend gerne ein Lager aufgeschlagen, wobei auch hier alles ziemlich realitätsnah zugeht. So sind Schläfer ohne Wachposten leichte Beute bei nächtlichen Überfällen durch Gegner oder Tiere. Sobald es irgendwo zum Kampf kommt, wird vom aktuellen Modus (3D, Landkarte oder Lager) auf eine isometrische 3D-Grafik

wobei sich die Regeltreue allerdings manchmal als Bremsse erweist — unerfahrenen Helden, die den Kampf nicht dem Computer überlassen wollen, kann es auch schon mal passieren, daß sie sich gegenseitig verletzen oder verzaubern.

Zur Technik: Die Optionen aktiviert man durch Anklicken der Icons oder ein Pop-up-Menü, Gespräche werden per Multiple-Choice geführt. Die Grafik ist schön und detailliert gezeichnet, gelegentlich gibt's auch Zwischengrafiken mit witzigen Texten („In Marsala fällt ein Sack Reis um“), und der

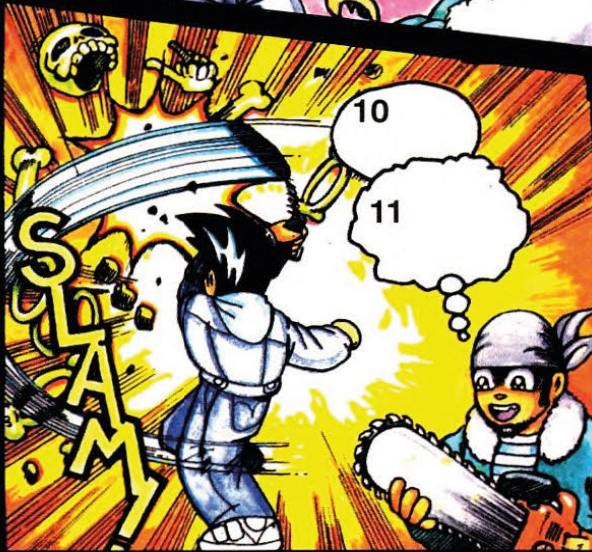
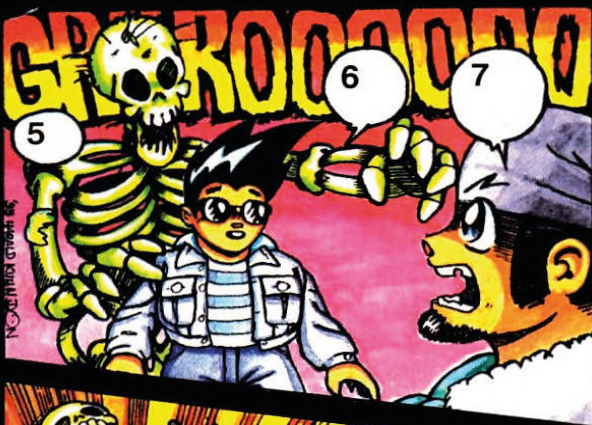
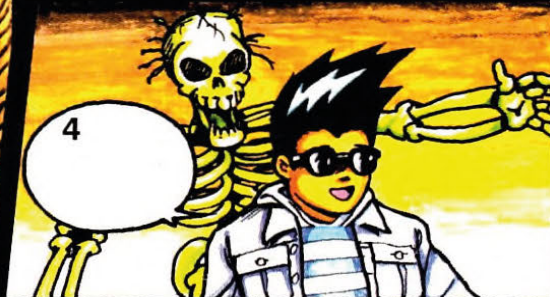
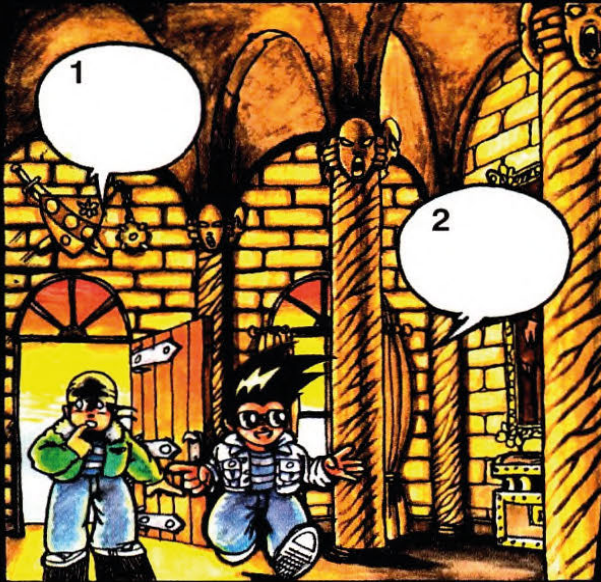


DAS SCHWARZE AUGE (ATTIC)

LESERWERTUNG	ORIGINALWERTUNG
80% (95%)	90%
80% (90%)	GRAFIK 84%
— (80%)	SOUND 76%
60% (95%)	HANDHABUNG 94%
80% (80%)	SPIELIDEE 89%
70% (95%)	DAUERSPASS 92%
80% (90%)	PREIS/LEISTUNG 84%

(Werte in Klammern für HD-Betrieb)

Die Comic-Competition



Die leeren Sprechblasen dieser Seite sind keineswegs ein Versehen des Layouters — sondern ein „Comic zum Mitmachen“ für kreative Geister, die beinharte Action lieben, aber knochentrockene Gewinne verabscheuen!

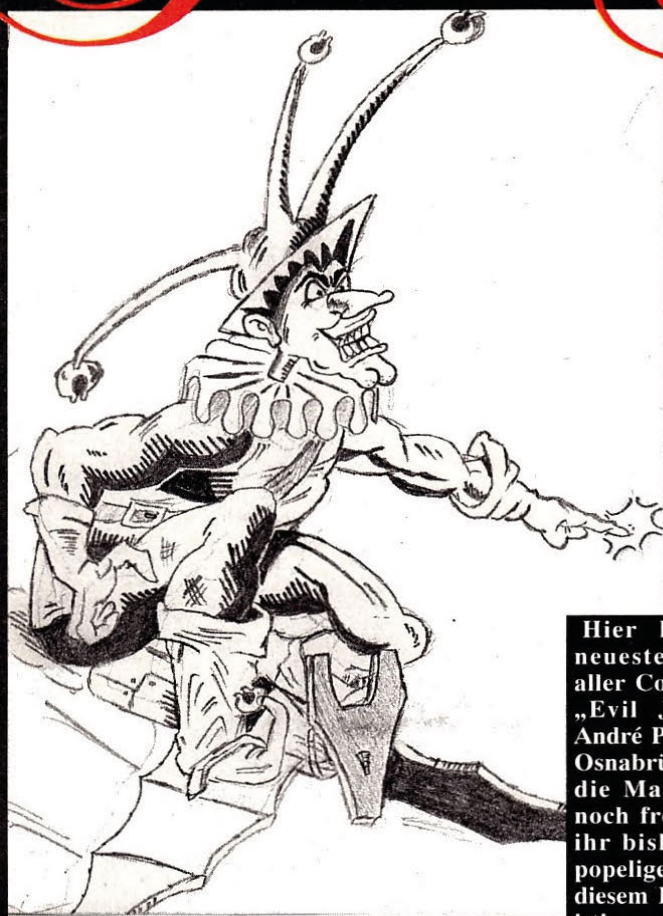
Wer bis hierher gelesen hat, fühlt sich offensichtlich angesprochen und kennt daher mit Sicherheit auch den Plattformhammer „Yo! Joe!“ von Hudson Soft bzw. Play Byte. Genau aus dieser Ecke kommt auch der vorläufig noch wortlose Comic, der extra für unseren Wettbewerb gezeichnet wurde, damit **Ihr** Euch die passenden Texte dazu einfallen lassen könnt — als kleine Anregung empfehlen wir einen Blick auf Play Bytes Poster-Version in der Heftmitte. Die originellsten Einsendungen haben nicht nur die Chance, vielleicht demnächst im Joker veröffentlicht zu werden; sie können auch einen richtigen Schatz heben oder ein lebensgroßes Skelett gewinnen, wie es Mediziner für ihre geheimnisvollen Studien benutzen! Und das ist längst nicht alles...

Also spitzt die Griffel, werft den Hirn-Turbo an und schickt uns Eure literarischen Ergüsse bis zum 10. September 1993 (Einsendeschluß!) zu. Ausgeschlossen sind nur die Mitarbeiter von Hudson Soft, Play Byte sowie die des Joker Verlags — aber auch den Rechtsweg und ähnliche Totengräber wollen wir hier nicht sehen. Was wünscht man nun in so einem Fall? Na klar, Hals- und Beinbruch!

- 1. Preis**
Ein richtiges Skelett plus „Yo! Joe!“
- 2. Preis**
Eine Schatztruhe voller Silbermünzen im Wert von 200.-DM plus „Yo! Joe!“
- 3. — 20. Preis**
Je einmal „Yo! Joe!“

Joker Verlag
„Comic Competition“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

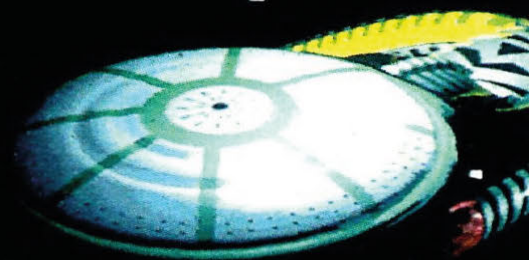
Joker Galerie



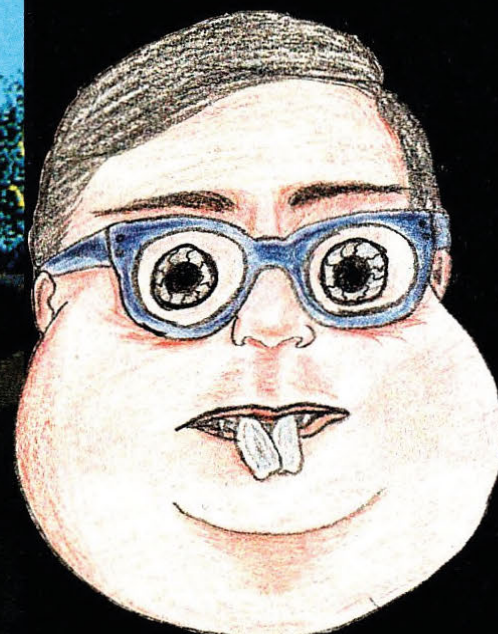
Hier kommt der neueste Schrecken aller Comic-Helden: „Evil Joker“ von André Pläßmeier aus Osnabrück. Da wird die Marvel-Spinne noch froh sein, daß ihr bisher nur der popelige Kobold auf diesem Flug begebenet ist!



Den Tod in a hetzte uns Ma Eisenach a Tisch. D diesen Sem lächelt s



Bei der Namensgebung für ihr Bild „Firnelfe & Krieger“ hat sich Michaela Schlimme aus Hagen zwar von Atties DSA-Rolli inspirieren lassen, aber der bezaubernde „Rest“ stammt ausschließlich von ihr.



Zu der leicht birnenförmigen, aber (gottlob) namenlosen Zeichnung von Lukas Horbaczewski aus Schloß Holte Stukenbrock verkniefen wir uns jeden Kommentar — schließlich wollen wir keinen verkohlen...

en Varianten
Kantka aus
den Hals, äh
Wahl fiel auf
nmann — er
freundlich...



Bei Jan Liepe aus Erfurt handelt es sich um einen angehenden und anscheinend hochbegabten Comic-Zeichner — die Qualitäten seines „Mat the Rat“ sind ja nun unübersehbar!

Wolfgang Hertzog aus Eisingen hat uns etliche „Enterprise-Mutationen“ zukommen lassen, wir haben uns die Enter-Version herausgepickt. Und jetzt: Beam uns rauf, Schrotti!



Für sein stimmungsvolles Frauenportrait hat sich Ingo Hantke aus Halberstadt einen hundertprozentig zutreffenden Titel ausgedacht: „Woman“. Tja, Fantasie muß man haben...

Ob Schneetreiben oder Sonnenschein, Herbstdepressionen oder Frühlingsgefühle: Eine Künstlerseele läßt sich von allem inspirieren! Die gefühlvollen Ergebnisse dieses wundersamen Geistesprozesses findet Ihr hier...

Auch inspiriert?

Sagt bloß, in Eurer Herdenbrust pocht ebenfalls ein hochsensibles Künstlerherz? Warum haben wir dann noch nichts vom Pulsschlag Eurer kreativen Ader gehört?! Das solltet Ihr schleunigst ändern, indem Ihr uns Eure Computergrafiken, Comics, Zeichnungen und sonstigen Meisterwerke zuschickt. Um für den Abdruck in Frage zu kommen, verlangen wir nur, daß Euer Gestalt gewordenes Herzblut wirklich SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT ist und daß Ihr für den Fall einer gewünschten Rücktransfusion auch das Rückporto nicht vergesst. Für alle Fälle hier schon mal unsere Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Folter und Qual – ist ganz legal!

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. Kümmern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 71 43 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte. **Tierhilfe Süden e.V.** Kallmünzer Straße 2 – 4, 81249 München Spendenkonto 6569730, Bankleitzahl 700 202 70, Bayerische Vereinsbank, München

bits + bytes SOFTWARE

Deluxe Sound
228,- DM

2,5" Festplatte
für z.B. A1200,
85MB SEAGATE
499,-

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

Amiga 500 Festplatte
incl. Controller, 130 MB, RAM-Option
699,- DM

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00

Battletech (deutsch)

Battletech 3. Auflage	69,00
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits+Bytes** finden Sie in...
57072 Siegen, Am Bahnhof 35
51643 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std. Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 · Fax: (02 71) 5 66 17

KRIEGER



I
M
P
R
E
S
S
E
M
I
M
P
R
E
S
S
E
M

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistentz
Petra Laubenberger

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Brigitta Tolksdorf

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Werner Öckl

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
ProLit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (I/93)
Druck: 140500
Verbreitung: 101050



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

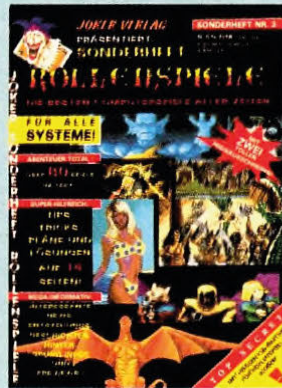
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen...

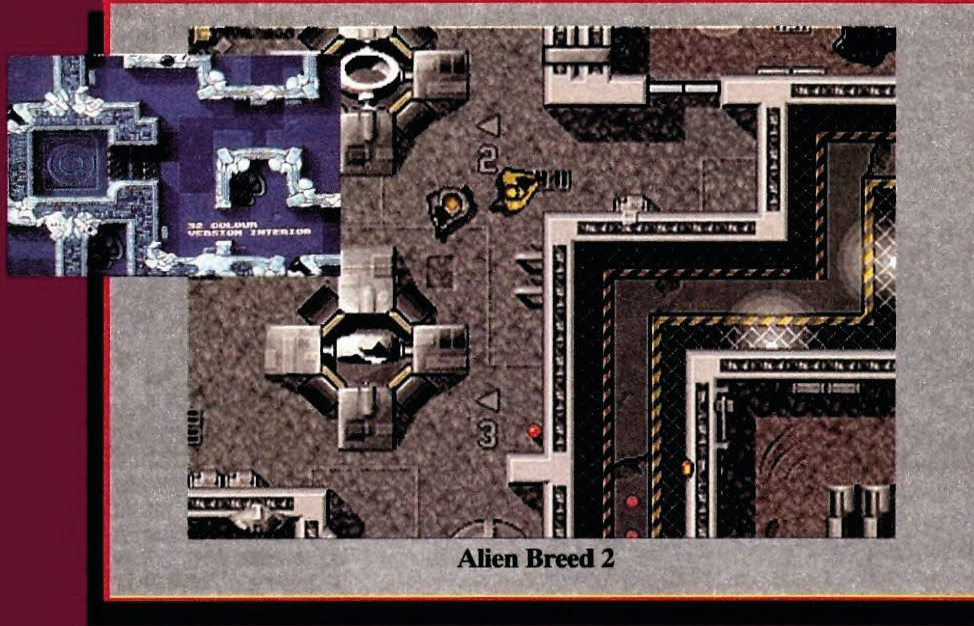
Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM, für die Sonderhefte müßt Ihr jeweils 8,50 DM anlegen.

Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,- DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

...solange der Vorrat reicht—alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!



Alien Breed 2

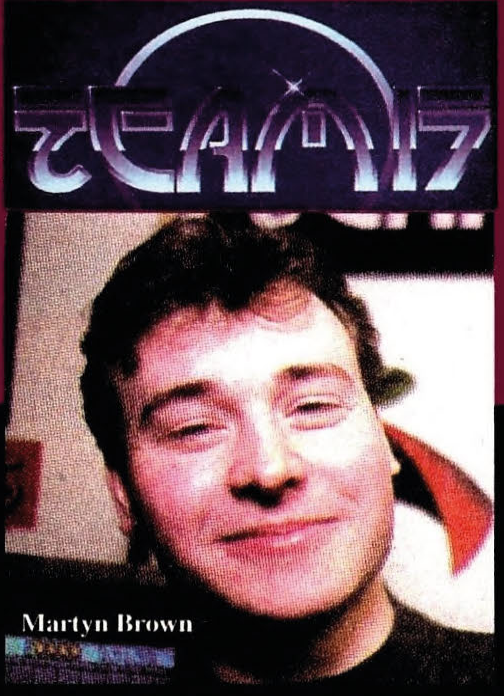
Die Fans der rührigen Amiga-Aktionisten werden für die Antwort nicht lange überlegen müssen: Indem man halt einen Kultknaller nach dem anderen vom Stapel läßt! Klar, wer hätte sich noch nie bei „Alien Breed“, „Project X“ oder „As-

plauderten mit Produkt-Manager, Pressesprecher und Firmengründer Martyn Brown.

AJ: *Martyn, als Sprachrohr der Truppe kannst du uns doch zunächst mal ein bißchen was über deine Leute*

Games. Auch sind wir ein ziemlich junger Haufen, alle so zwischen 18 und 26 Jahren. Außer Mick, der hat es bereits auf 40 Lenze gebracht.

AJ: *Und wo bleiben*



Martyn Brown

WAS MACHT EIGENTLICH

sassin“ den Frust von der Seele geballert? Mit „Body Blows“ konnten die Jungs aus Wakefield selbst Capcoms King-size-Prügelei „Streetfighter II“ Paroli bieten, und zuletzt bewies „Superfrog“, daß sie sich auch auf den Plattformen zu Hause fühlen. Kurz und gut, Team 17 ist mittlerweile eine feste Größe am Amiga — wir

erzählen. Ihr seid also 17...

MB: ...schon falsch, trotz des Namens sind wir hier gerade mal zu siebt — Mick Robinson ist Geschäftsführer, für die Kundenbetreuung sind Debbie Bestwick und Paul Sharp zuständig, Craig Jones, Andy Robinson und Chris Haliwell kümmern sich um die Hotline und das Playtesting unserer

die Programmierer, Grafiker und Komponisten?

MB: Das sind alles Freiberufler, die nicht hier in der Zentrale arbeiten. Den einen oder anderen Namen haben eure Leser bestimmt schon gehört, Dave Broadhurst etwa hat früher für Software Creations „Bubble Bobble“ gemacht, und unser Musiker Alister Brimble ist ja auch kein ganz Unbekannter mehr.

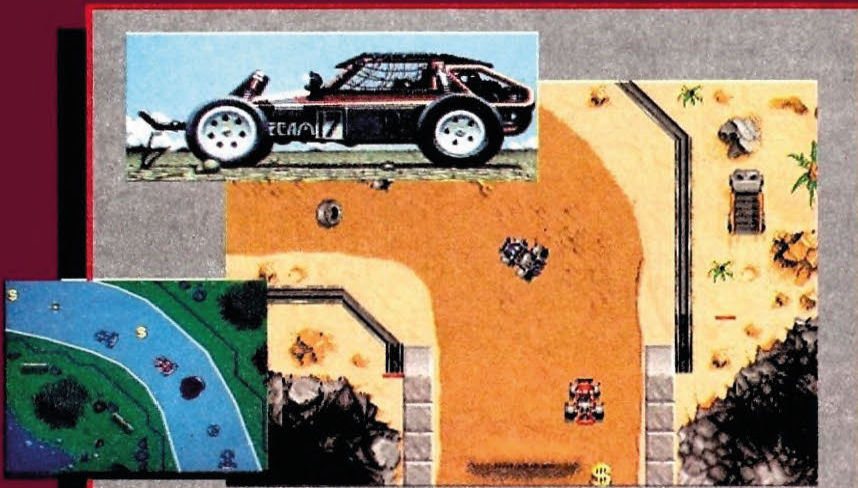
AJ: *Schon richtig, aber warum beschäftigt ihr nicht festangestellte Programmerteams, wie das beispielsweise Ocean tut?*

MB: Na, die Vorteile liegen doch auf der Hand! So können wir uns viele verschiedene Projekte ansehen und die Perlen herauspicken — eine davon wird z.B. das

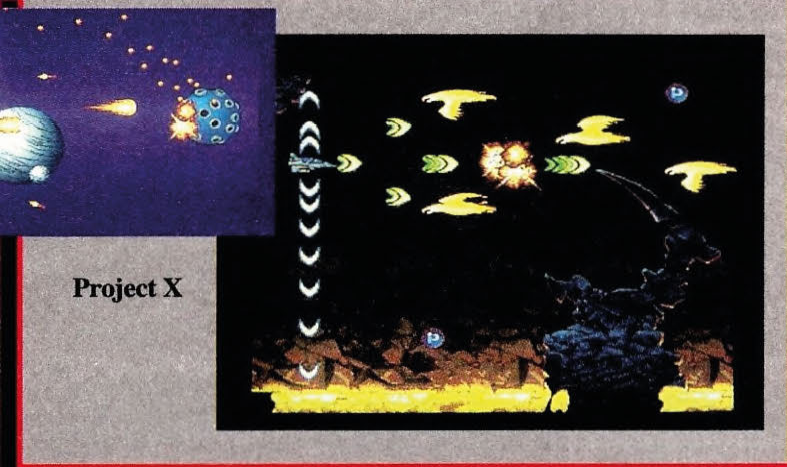
neue Game der „Pinball-Dreams“-Macher von Digital Illusions, mit denen wir gerade verhandeln. Außerdem beteiligen wir die Programmierer finanziell am Verkauf, was bekanntlich die beste Motivation ist, um gute Arbeit abzuliefern.

AJ: *Wenn wir euch richtig verstehen, kann also jeder, der mal eben ein Spiel programmiert hat, bei euch auf eine Veröffentlichung hoffen?*

MB: Aber klar, einfach mal herschicken, das Teil! Tatsächlich trudeln bei uns tagtäglich mehrere Demos und Spiele zum Antesten ein, allerdings ist das wenigste davon auch tatsächlich zum Verkauf geeignet. Hinter einem zeitgemäßen Actiongame steckt nun mal viel, viel Arbeit — in der Regel dauert die Programmierung ein bis zwei stressige Jahre. Trotzdem geben wir auch Hobby-Programmierern



Overdrive



Project X

eine Chance, sollten eure Leser also etwas Interessantes in der Mache haben...

AJ: ...werden sie es euch aufgrund dieses Aufrufs garantiert schicken, keine Sorge. Wer würde nicht gerne selbst einen Team-17-Hit landen? Apropos, wie seid eigentlich ihr in der Branche gelandet?

MB: Nun, Anfang 1990 haben sich Mick und ich zusam-

Amiga. Na ja, unser zweites Game „Alien Breed“ hat sich dann ja auch in Old Germany sehr ordentlich verkauft.

AJ: Wo wir gerade beim Alienbraten sind — ihr habt das Spiel kürzlich als „Special Edition“ neu aufgelegt und zum Budget-Preis verhökert. Heißt das, daß jedes Team-17-Produkt irgendwann zum Spartarif zu haben sein wird?

bleibt zu hoffen, daß die neue Version in Deutschland nicht untergeht. Seltsamerweise ist der Budgetmarkt bei euch nämlich arg klein, wie folgendes Rechenexempel belegt: Die „Alien Breed Special Edition“ hat sich in England über 50.000 mal verkauft, in Deutschland waren's gerade ein paar Dutzend Exemplare...

AJ: Kommt jetzt das obligate Klagelied über die bösen Raubkopierer?

MB: Nö, ausnahmsweise mal nicht. Der deutsche Markt ist eben anders strukturiert. So bieten die großen Kaufhäuser hier fast ausschließlich Vollpreis-Titel an, ich schätze, daß ihnen sonst die Gewinnspanne zu gering wäre. Und bei den Versandhändlern ist's nicht viel anders. Dennoch werden wir ab Herbst verstärkt in die Budget-Produktion einsteigen,

sich der neue 1200er so blendend verkauft! Ehrensache, daß wir speziellen A1200-Versionen zukünftig besonderes Augenmerk schenken werden.

AJ: Jetzt aber mal raus mit der Sprache, was steht denn so an Neuigkeiten an?

MB: Momentan merzen wir gerade die letzten Schönheitsfehler bei „Overdrive“ aus, einem Rennspiel aus der Vogelperspektive — so à la „Supercars“, nur halt schneller, schöner und überhaupt viel, viel besser. Es folgen PC-Versionen von „Alien Breed“ und „Body Blows“; das sind allerdings mehr Versuchsballons — Action ist auf die DOSe schwer umzusetzen und verkauft sich in der Regel nicht sonderlich gut. Jedenfalls kommt anschließend „Alien Breed 2“ mit mehr Waffen

TEAM 17?

mengetan. Schließlich hatte er bereits kaufmännische Erfahrung, während ich schon einige Zeit in der Demo-Szene und im PD-Bereich des Amigas mitgemischt hatte. So lernte ich auch Leute kennen, die gerade an einem Prügelspiel arbeiteten; alle gemeinsam haben wir beschlossen, das Ding in Eigenregie durchzuziehen. Nach 18 Monaten Knochenarbeit stürmten im Juni 1991 dann Team 17 und „Full Contact“ die Händlerregale!

AJ: In Deutschland geriet der erste Sturm aber doch wohl eher zum lauen Lüftchen, oder?

MB: Leider wahr, bei euch ist das Game ziemlich untergegangen — es gab halt noch Startschwierigkeiten bei der Distribution. Eigentlich schade, denn ich halte „Full Contact“ nach wie vor für eine der besten Kloppereien am

MB: Nein, jedenfalls nicht zwangsläufig. Aber oft stellt man im nachhinein halt fest, daß doch noch etwas zu verbessern gewesen wäre. Genau das haben wir bei „Alien Breed“ getan, auch an der neuen Budget-Version von „Project X“ haben wir noch ein wenig gefeilt.

AJ: Etwa am Schwierigkeitsgrad und den ellenlangen Nachladepausen?

MB: Exakt, aber man muß verstehen, daß jeder einzelne Level rund 750 KB lang ist — eine solche Datenmenge von der Diskette zu schaufeln, dauert nun mal seine Zeit. Trotzdem konnten wir die beiden angesprochenen Punkte verbessern,

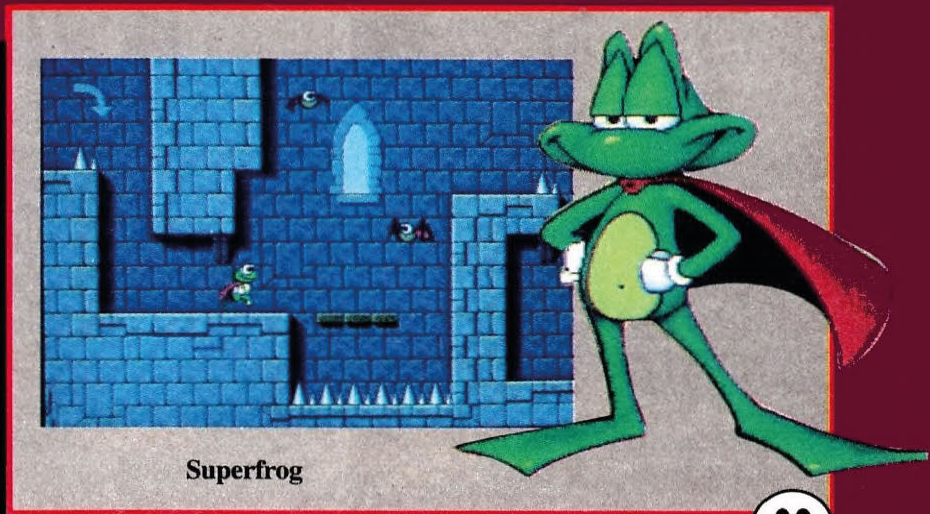
aber auch neue, originelle Eigenproduktionen anbieten — laßt euch überraschen!

AJ: Wir sind gespannt, vor allem, weil Team 17 im Gegensatz zu manch anderer Softwareschmiede die Amiga-Fahne noch hochhält. Dabei bleibt's doch hoffentlich?

MB: Keine Sorge, wir glauben fest an die Zukunft des Amigas — gerade jetzt, da

und schönerer Optik; zunächst für den A1200, kurz darauf in einer „Normalfassung“. Und für Weihnachten haben wir dann zwei ganz heiße Eisen im Feuer, aber das ist noch top secret.

AJ: Na schön, lassen wir uns eben überraschen. Besten Dank noch für das gute Gespräch und Grüße an die Kollegen. (rl)

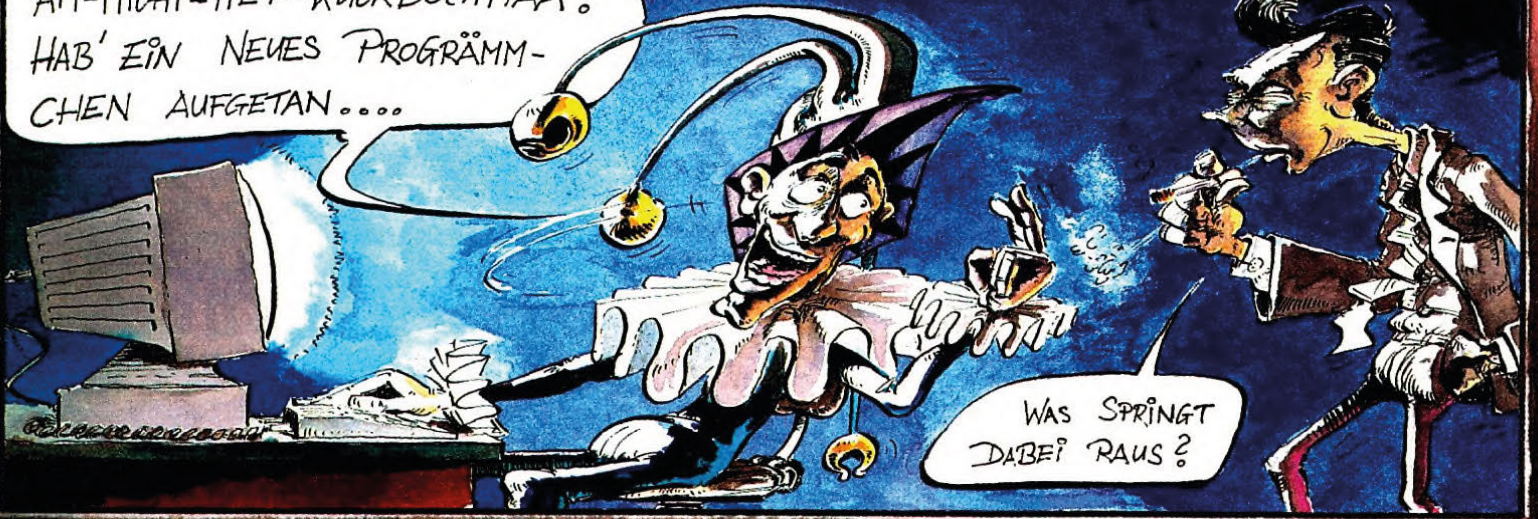


Superfrog

The unbelievable

AMMHA

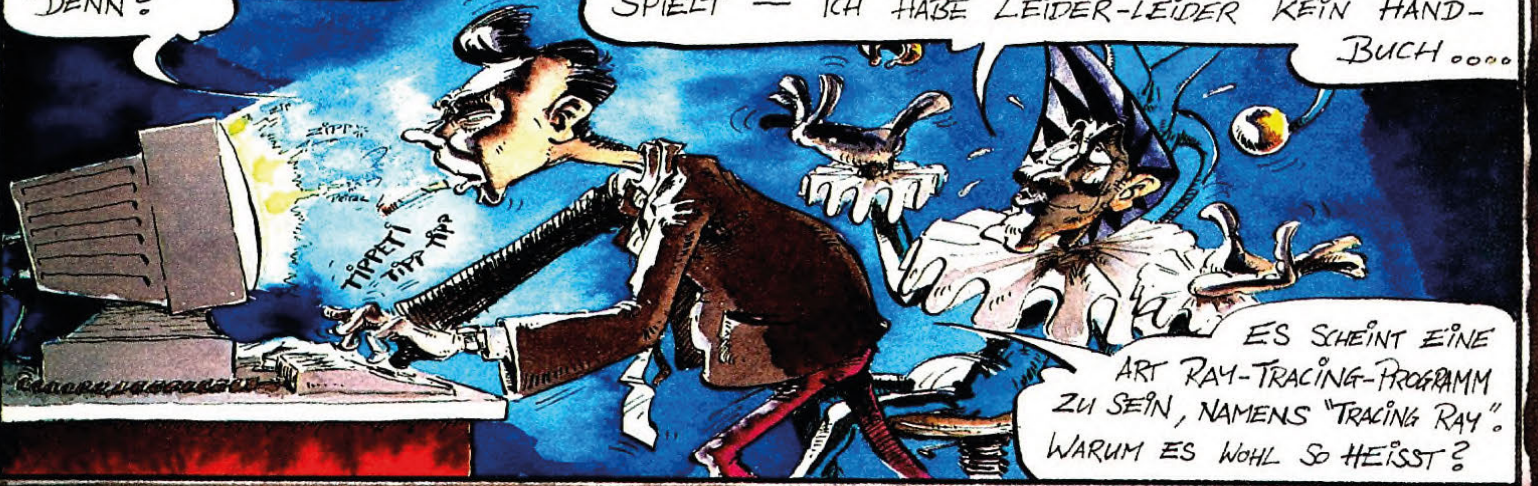
AH-MICHI-HEY-KUCKDOCHMAA!
HAB' EIN NEUES PROGRAMM-
CHEN AUFGETAN....



WAS SPRINGT
DABEI RAUS?

WIE BEDIENT MAN ES
DENN?

TJA... ÄH-HÄM... KEINE AHNUNG! WIE DAS LEBEN SO
SPIELT — ICH HABE LEIDER-LEIDER KEIN HAND-
BUCH....



ES SCHEINT EINE
ART RAY-TRACING-PROGRAMM
ZU SEIN, NAMENS "TRACING RAY".
WARUM ES WOHL SO HEISST?

JAWZ?

DOOFE FRAGE!
IST DOCH SEHR TREFFEND!



SUPERBILLIG **Software Discount Mann**

Händler-
anfragen
erwünscht!

INSELSTRASSE 9 · 55116 MAINZ (alt: 6500) · LADEN GESCHÄFT: KÖTHERHOFSTR. 1
INHABER: CHRISTIAN MANN

Wir sind Großhändler, verkaufen unsere Spiele aber auch an Endverbraucher, also an Euch:

Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 - Fax: (06131) 238062

Syndicate	Amiga / PC	DM 64,90	DM 79,90	X-Wing Data	PC	DM 44,90
Freddy Pharkas	PC	DM 64,90		Starwing, dt.	SNES	DM 99,90
Pirates Gold	PC	DM 84,90		Aces over Europe	PC	DM 79,90
Day of the Tentacle	PC	DM 74,90		Super Turrigan, US.	SNES	DM 99,90

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Game Boy usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. - Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 9,90 DM, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC
	DM	DM		DM	DM		DM	DM
1869	DV	69,90	Island Dr. Brain	DV	74,90	The Lost Vikings	DV	64,90 74,90
A-Train	DV	79,90 89,90	Jonathan	DV	79,90 79,90	Tornado		a.A. a.A.
A. T. A. C.	DA	69,90 84,90	Jordan in Flight	DA	74,90 74,90	Transarcica	DV	54,90 54,90
Abandoned Places 2	DV	64,90 79,90	KGB	DV	59,90 64,90	Trolls	DA	49,90 49,90
Aces over Europe	DV	a.A. 79,90	Kings Quest 6	DV		Ultima 6	DA	59,90
Aces of the Pacific		69,90	Lands of Lore	??	a.A. a.A.	Ultima 7	DV	79,90
Aces of the Pacific + Data	DV	79,90	Leather Goddesses 2	DA		Ultima 7 Data		49,90
Aces Miss. Disk	DA	39,90	Legend of Kyrandia 1	DV	59,90 74,90	Ultima 7 II	DA	79,90
Alone in the Dark	DV		Legend of Kyrandia 2	DV	a.A. a.A.	Ultima Underworld 1	DA	69,90
Arabian Nights		64,90	Lemmings 2	DA	64,90 79,90	Ultima Underworld 2	DA	74,90
Armour Geddon 2	DA	64,90 a.A.	Links 386 Pro	DA		Unlimited Adventures	??	a.A. a.A.
B - 17 Flying Fortress	DA	64,90 84,90	Links Banff		44,90	Veil of Darkness		79,90
B. C. Kid	DA	59,90	Links Barton Creek		39,90	WWF European Rampagne		54,90 59,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	59,90 59,90	Links Bay Hill		39,90	Walker	DA	64,90 a.A.
Battle Chees 4000	DA		Links Belfry		44,90	Whale's Voyage	DV	64,90 74,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90 34,90	Links Bountiful		39,90 39,90	War in the Gulf	??	69,90 74,90
Battle Team	DA	64,90 69,90	Links Firestone		39,90 39,90	Wing Commander 1		34,90 54,90
Battle Team + Data 2	DA	114,90 104,90	Links Hyatt Dorado		44,90	Wing Commander 1	DV	44,90 49,90
Betrayal at Krondar		69,90	Links Mauna Kea		44,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA	84,90
Birds of Prey	DA	69,90 74,90	Links Pinehurst		39,90	Wing Commander 2	DV	79,90
Bitmap Br. 1	DA		Links Tron North		39,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA	44,90
Body Blows		54,90	Lion Heart	DA	59,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA	44,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90 64,90	Lost Treas. 1		84,90 89,90	Wing Commander Speech		39,90
Burassic Park		a.A. a.A.	Lost Treas. 2		69,90	Wizardry 7	DV	84,90 84,90
Burning Steel	DV		Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	X-Wing	DA	84,90
Burntime		a.A. a.A.	Mad TV	DV	69,90 79,90	X-Wing Data	DA	44,90
Buzz		89,90	Might & Magic 3	DV	69,90	X-Wing + Data	DA	124,90
Campaign	DV	79,90 74,90	Might & Magic 4	DV		Xenobots	DA	74,90
Car and Driver	DA		Might & Magic 5	DV		Zool	DA	39,90 54,90
Castles 2	DA		Monkey Island 1	DV	69,90 79,90	CD-Rom		
Chaos Engine	DA	49,90	Monkey Island 2	DV	79,90 79,90	7th Guest		129,90
Civilization	DV	74,90 84,90	Monster Bash	??		Battle Chess		a.A.
Comanche	DV		Morph		49,90	Chessmaster 5 Billion and One		89,90
Comanche Data	DV		Nick Faldo Golf	DA	79,90	Der Patrizier		89,90
Comanche + Data	DV		Nigel M. World Champ.	DA	59,90 64,90	Inca		104,90
Combat Air Patrol	DA	64,90	No. Collection	DV	69,90 79,90	Indiana Jones 4		a.A.
Combat Classics	DA	59,90 64,90	Patriot	DA	a.A. 74,90	Legend of Kyrandia		a.A.
Das schwarze Auge	DV	74,90 79,90	Penthouse Hot Numbers	DA	39,90 39,90	Space Quest 4		74,90
Day of Tentacle	EV	a.A. 74,90	Pinball Dreams	DA	49,90 54,90	Hot News		29,90
Day of Tentacle	DV		Pinball Fantasie	DA	59,90 a.A.	Mega Drive		
Der Patrizier	DV	69,90 79,90	Pirates Gold	??		Alien 3		dt 99,90
Desert Strike	DA		Populous 2	DA		Flashback		dt 109,90
Die Schöne und das Biest	DA		Populous 2 Plus	DA	69,90	Shining Force		US a.A.
Dogfight	DA		Premiere Manager		54,90 59,90	Tiny Toons		dt 94,90
Doom		a.A.	Quest of Glory 3		69,90	Super NES		
Dream Team	DA	54,90 59,90	Railroad Tycoon	DA	79,90 84,90	Alien 3		dt 119,90
Dragon's Lair 3	DA	59,90 64,90	Reach for the Skies	DA	59,90 64,90	B.O.B.		dt 104,90
Dune 2	DV	59,90 64,90	Red Baron	DV		Bubby		US 119,90
Eishockey Manager	DV	64,90 74,90	Return of Phantom	??		Desert Strike		dt 104,90
Elisabeth 1.	??	a.A. a.A.	Ringworlds	DA		Final Fight 2		US 114,90
Elite 2	DA		Roma AD 92	DV	69,90	Jimmy Connors Tennis		dt 109,90
Eye of Beholder 2	DV	79,90 79,90	SWOTL		74,90	Jungle Strike		US a.A.
Eye of Beholder 3	DV	74,90 79,90	SWOTL Datas		a.A.	Star Wing		dt 99,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		Sensible Soccer 92/93	DA	49,90 54,90	Street Fighter		dt 89,90
Falcon 3.0	DA		Shadow of the Beast 3	DA	29,90	Super Bomberman		US a.A.
Falcon 3.0 Mission 1	DA		Shadow of the Comet	DV		Super Mario Kart		dt 89,90
Fields of Glory	??		Sherlock Holmes	DV		Super Propotector		dt 109,90
Fire & Ice	DA	54,90 59,90	Shuttle	DA	54,90 64,90	Super Star Wars		dt 119,90
Flashback	DV	64,90 69,90	Silent Service II	DA	74,90 74,90	Super Turrigan		US 99,90
Formula 1 Grand Prix	DA	74,90 89,90	Sim Life	DV	a.A. 79,90	Techmo NBA Basketball		US 119,90
Freddy Pharkas	DV		Space Hulk	DA	69,90 79,90	Tiny Toons		dt 114,90
Front Page Football	DA		Space Quest 5	DV	a.A. 69,90	Ultima 6		US a.A.
Goal!	DA		Street Fighter 2	DA	59,90 64,90	Wing Commander		dt 129,90
Goblins 2		59,90 64,90	Strike Commander	DA		Wing Commander Special Operations		dt 129,90
Gunship 2000	DA	64,90 84,90	Strike Commander Speech	DA		WWF 2 Royal Rumble		dt 129,90
Gunship 2000 Scenario		59,90	Strike Commander + Speech	DA		Soundkarten/Zubehör		
Hannibal	DV	69,90 79,90	Stunt Islands	DA	a.A. 89,90	Sound Blaster 16		399,00
Harrier Jump Jet	DA		Superfrog	DA	49,90	Sound Blaster 16 ASP		479,00
History Line 14/18	DV	79,90 79,90	Syndicate	DV	64,90 79,90	Joystick		
Humans		54,90 54,90	Task Force 1942	DA		Gravis Pro		79,90
Humans Race	DV	69,90 79,90	Terminator 2029		89,90	Thrust Master		149,90
Inca	DV		The Greatest	DV	59,90 64,90	Gamepad		44,90
Indiana Jones 4	DV	79,90 84,90	The Legacy	DV				

In Rainer Wolfs Spiele-Oase herrscht auch im Hochsommer keine Dürre: Neben der soliden Spediteurs-Simulation „Delivery Agent“ entsprangen der Quelle dieser Tage noch drei weitere „Soft-Drinks“.

ODYSSEE

BALLISTIC

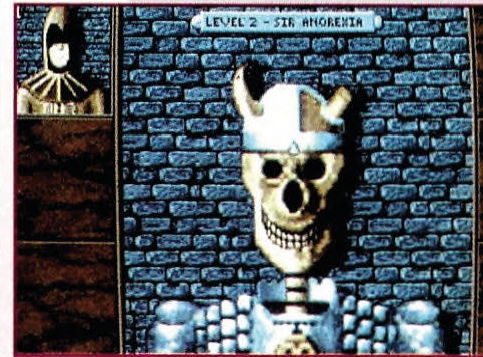


Das ambitionierteste Werk der Spiele-Troika ist zweifellos diese Versoftung der Abenteuer des alten Odysseus. Der große Grieche hockt zu Beginn mit drei Kumpanen in der Kneipe, säuft sich die Hücke voll und philosophiert darüber, wie er die jahrelange Belagerung Trojas endlich siegreich beenden könnte. Da fängt der Wirt plötzlich an, vom verwunschenen Keller unter seiner Kaschemme zu schwafeln, der neben unaussprechlichen Gefahren auch ein Orakel beherbergen soll. Und weil so ein richtig schön orakelndes Orakel unserem Quartett gerade sehr gelegen käme, macht man sich schnurstracks auf die Sandalen, um das unterirdische Gewölbe zu durchstöbern...

Die Story hört sich in Euren Ohren aber schwer nach einem Rollenspiel an? Der Kandidat hat 99 Punkte: Das jeweilige Ambiente der verschiedenen Umgebungen präsentiert sich aus der „Ultima“-Perspektive in einem mäßig großen, mäßig hübschen und bei jedem Schritt mitruckelnden Grafikfenster, herumliegende Items nimmt man beim Drüberlatschen per Klick auf, und gezaubert werden darf natürlich auch. Ja, überhaupt umweht eine starke Fantasy-Brise unsere historischen Helden, denn im Party-Bastelset sind neben den üblichen Dieben und Kriegeren so absonderliche Gestalten wie Nixen oder gar Halbgötter erhältlich, deren Wiege ohne weiteres bei den Titanen, Zyklopen oder gar Schmetterlingen (!) gestanden haben darf. Blicke noch zu erwähnen, daß eine Menge spezieller Fähigkeiten wie Untersuchen, Spurenlesen,

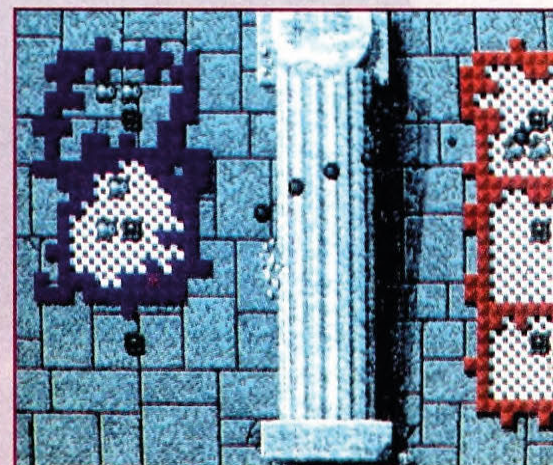
Tanzen oder eben Zaubern der Anwendung per Maus und Menü harren und daß man gelegentlich sogar via Keyboard-Tipperei mit einigen NPCs Konversation treiben kann.

Das klingt bisher ja recht ordentlich, in der Praxis ist es mit Old Oddys Mannen aber doch nicht so weit her: Erstens muß man seine Schützlinge ärgerlich oft mit irgendwelchen Fressalien füttern, damit sie nicht binnen kürzester Zeit schlappmachen, zweitens trägt die umständliche Menü-Iconsteuerung nur wenig zur Erheiterung des Spielers bei — Objekte lassen sich erst dann näher betrachten, wenn sie jemand ins „Dungeon-Master“-Inventory gestopft hat, und das vertrackte Magiesystem treibt ohne vorherige Handbuchlektüre selbst gestandene Rolli-Freaks in den Wahnsinn. Da kann auch der hübsch gesampelte und sehr dramatische Titelsound nicht mehr viel retten; sparsame Rollenspieler mit Qualitätsanspruch werden wohl lieber zum Avalon-Duo der „Amiga Fun“ greifen.



Eine ganze Ecke besser als der angestaubte Sagen-Heros hat uns da schon dieser Hirntrainer gefallen, auch wenn die Hektik-Fummelei nur wenig mit Diplomatie, dafür aber um so mehr mit „Rampart“ zu tun hat. Denn die simpelsten Games sind ja oftmals nicht die schlechtesten: Einmal mehr kämpft man (möglichst per Maus) gegen den Rechner darum, wer zufällig erscheinende „Tetris“-Klötzchen unter Zeitdruck am besten zu rundum abgeschlossenen Burgen zusammenstecken kann. In einem zweiten Arbeitsgang werden Kanonen aufgestellt und die Mauern des bösen Feindes zerbröseln, wonach mit einer Reparaturphase alles von vorn beginnt. Für umbaute Felder sowie für Geschütze gibt es Punkte, und wer davon nach fünf Durchgängen

ODYSSEE (OASE)	
ROLLENSPIEL	
46%	
„ALTBACKEN“	
GRAFIK	44%
ANIMATION	16%
MUSIK	67%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	40%
DAUERSPASS	51%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Der OASE

DIPLOMACY

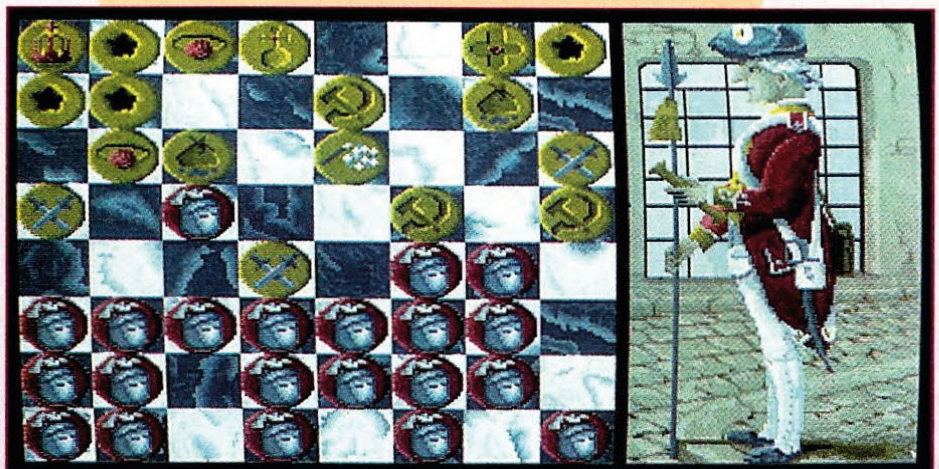
am meisten hat, wird zum Sieger deklariert.

Insgesamt darf man dreimal verlieren, ehe es „Game Over“ heißt, zudem werden die Spielstände am Levelende abgespeichert. Je weiter man vordringt, desto fieser die Gegner und desto unhandlicher die Bausteine — logisch. Nicht ganz so selbstverständlich sind die Zwei- bis Vierspieleroption, die Turniervariante für acht Häuselbauer und schließlich gar die Modemverträglichkeit! Ein einpeitschender Sound, drei oder vier FX sowie das recht hübsche Grafikbeiwerk trösten durchaus über die ergreifend schlechte Optik des eigentlichen Spielscreens hinweg, und so entpuppt sich das Teil als nette Feierabend-Soft. Freilich nur, sofern man nicht schon „Rampart“ in der Diskettenbox hat, denn so dreist wie hier wurde noch selten geklont...

BRAIN CHALLENGE

Auch der Dritte im Bunde massiert die kleinen grauen Zellen, auch er kommt nicht ganz ohne Vorlage aus. Hier haben wir es nämlich mit einer Digi-Variante des betulichen Brettspiels „Stratego“ zu tun, also jener Materialschlacht, die Accolade seinerzeit so schnöde in den Sand

Die Maus klickt sich sauber durchs Game, im Hintergrund dudelt eine gefällige Musik, und die Optik hat ihre Momente, ja, selbst das Spielbrett kann man gelten lassen. Für Fans des Originals ist das Game also schon wegen seines maßvollen Preises eine Überlegung wert. (jn)



BALLISTIC DIPLOMACY
(OASE)

HEKTIK-TÜFTELEI

61%
„SPRITZIG“



GRAFIK	24%
ANIMATION	22%
MUSIK	65%
SOUND-FX	32%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	64%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT


gesetzt hat. Und tatsächlich ist die Spielstärke hier ein wenig überzeugender ausgefallen, wengleich wahre Strategen auch bei dieser leicht abgespeckten Version wenig Mühe haben werden, die „Freundin“ in Grund und Boden zu stampfen.

Die Regeln halten sich jedenfalls hauteng an die Vorlage: Jede Partei erhält (hier nur) 24 Steine mit verschiedenen Fähigkeiten, die auf der eigenen Seite des schachbrettartigen Schlachtfelds so aufgestellt werden, daß der Gegner sie nicht identifizieren kann. Da gibt es diverse Militärgrade, Bomben, die den Feind zerbröseln, wenn er sie leichtsinnigerweise schlagen will, und eine unbewegliche Fahne, die es zu erobern gilt. Nun wird nacheinander gezogen und bei jeder Attacke für einen kurzen Moment die Tarnung der gegnerischen Figur gelüftet — so erforscht man Zug um Zug die Stellungen der Konkurrenz, um irgendwann sinnvoll seinen Generalangriff starten zu können.

BRAIN CHALLENGE
(OASE)

BRETTSPIELUMSETZUNG

60%
„HOLZIG“



GRAFIK	41%
ANIMATION	17%
MUSIK	60%
SOUND-FX	—
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	59%

VARIABLE: 10 STUFEN

PREIS DM 49,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEIFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	AUFSTELLUNG KOMPLETT



Worlds of LEGEND SON OF THE EMPIRE

Pete James kennt man unter dem Pseudonym „Tag“ als Macher von „Bloodwych“ — und als einflussreiches Bürschchen, wenn es darum geht, eine gute Idee mehrfach auszuschlachten...

Doch während er uns beim Splitscreen-Rolli noch mit einer relativ preiswerten Data-Disk davonkommen ließ, wandert dieser Aufguss seiner Iso-Dungeons zum vollen Preis über den Ladentisch. Ja, unser erstes Testmuster enthielt sogar noch das Original-Handbuch des Vorgängers, dem einfach eine Fotokopie der neuen Hintergrundstory beigelegt war. Auch wenn inzwischen die „richtige“ Version vorliegt, ändert das nichts daran, daß wir es im Prinzip nach wie vor mit dem guten alten „Legend“ in anderer Verpackung zu tun haben. Einerseits ist das schon irgendwie

Preistreiberei, andererseits sollte man es nicht unbedingt „Worlds of Legend“ anlasten, das trotzdem (immer noch) ein gutes Spiel ist.

Wer den alten Testbericht verschlampt hat, sei hier also kurz über das Wesentliche informiert: Nach der relativ simplen Charaktergenerierung steuert man die vierköpfige Heldencrew (Barde, Zauberer, Ninja, Berserker) als bunte Fähnchen über eine Fraktal-Landkarte. In den Kerkern und bei den häufigen Kämpfen wird auf eine isometrische 3D-Ansicht umgeschaltet, bei der die Steuerungssymbole um das Geschehen in der Screenmitte herum plaziert sind. Die Handhabung klappt

auch ganz wunderbar, obwohl man im Konfliktfall seine Jungs bzw. Mädels einzeln und in Echtzeit rumkommandieren muß. Dazu gibt's ein ausgefeiltes Zaubersystem mit nahezu beliebig kombinierbaren Runen, Automapping, etwas einsilbige Shop-Inhaber und knackige Rätsel mit vielen Schaltern.

Neu ist hingegen... so gut wie nix, lediglich Grafik und Sound wurde ein leicht asiatischer Touch verpaßt. Im großen und ganzen also ein ziemlich klarer Fall von Soft-

ware-Recycling — fehlt eigentlich nur noch der grüne Punkt auf der Packung! (mm)



WORLDS OF LEGEND (MINDSCAPE)	
ROLLENSPIEL	
70% „TEUER“	
GRAFIK	66%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	48%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	74%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG (TEILW.)

TAUTRIX

Was macht ein Programmierer, dem nichts Rechtes einfallen mag? Na, eine Steinchen-Knobelei! Und wenn er richtig tief in der Schaffenskrise steckt, kommt halt die 183ste „Tetris“-Variante dabei heraus...

Ergo präsentiert man uns auch hier wieder die satt-sam bekannten Klötzchen, allerdings tauchen sie diesmal in der Screenmitte auf und müssen unter Zeitdruck zu einfarbigen Quadraten zusammengepuzzelt werden, die dann vom Bildschirm verschwinden. Geschoben und gedreht wird per Joystick bzw. Feuerknopf, die Plazierung erfolgt mittels der Leertaste. Beim Erreichen einer be-

stimmten Punktzahl kriegt man das Paßwort für den nächsten Level, wo die Sache durch eine andere Form und Größe des „Bauplatzes“ noch ein bißchen schwieriger wird.

Nun bringt es das Spielprinzip so mit sich, daß immer mehr zurückgebliebene „Reststeine“ die bebaubare Fläche verringern, dazu erscheinen natürlich nie Klötze der Form und Farbe, die man gerade brauchen würde — kurzum, die „Tetris“-übliche Hektik bricht aus. Insofern läßt sich dem Game eine gewisse Suchtqualität

nicht absprechen, doch dasselbe gilt ja nun auch für „PacMan“. Kurz und gut, die Geschichte ist von vorn bis hinten museumsreif; vor allem, da auch die Präsentation in etwa dem PD-Standard von 1985 entspricht — einzig und allein die Steine bringen hier etwas Farbe auf den rabenschwarzen Screen. Die Begleitmusik klingt dagegen überraschend modern, sie ist wahrscheinlich noch das Beste am ganzen Spiel...

Na gut, auch mit der Steuerung kann man leben, mit dem Preis dagegen

nicht: Rund 45 Steine sind ungefähr 40 zuviel für ein Programm, das sich ganz ohne jeden Zweifel vom Shareware-Markt ins Regal verirrt hat. (mw)



TAUTRIX (APC&TCP)	
BUDGET-STEINEREI	
39% „ZU TEUER“	
GRAFIK	19%
ANIMATION	9%
MUSIK	64%
SOUND-FX	29%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	48%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 45,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

**DER STRATEGISCHE MEILENSTEIN
IST IM ANROLLEN!**

JOKER-SONDERHEFT

STRATEGIE

Es warten weit über 80 Tests der besten Strategicals für Eu-
ren Computer – dazu ausführliche Hintergrundberichte,
News, Stories, Preisausschreiben und natürlich jede
Menge Tips, Tricks und Lösungen!!!

AB 20. OKTOBER AM KIOSK

NUR BEIM JOKER UND NUR JETZT!

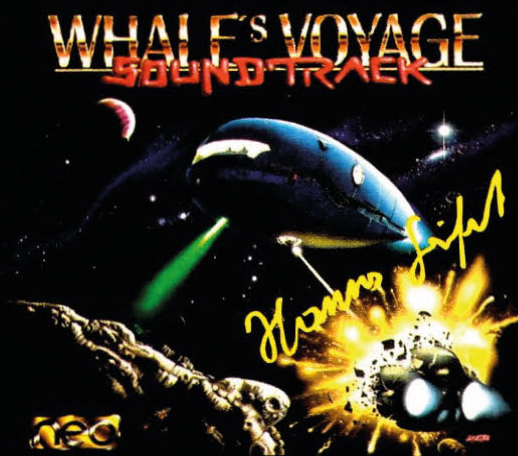
DIE HANDSIGNIERTE SONDER-EDITION DER

WHALE'S VOYAGE CD

LIMITIERTE
AUFLAGE!

TOP-
EXKLUSIV!

Das gibt es auf der Welt
nur EXAKT 1000mal: die
Maxi-Single-CD mit der
Musik von NEOs Hit-
Spiel „Whale's Voyage“
in einer streng limitierten
Sonderauflage – von
Hannes Seifert, dem
Programmierer und
Komponisten persönlich
signiert!



Das handsignierte
Sammlerstück gibt es
für nur 15,— DM aus-
schließlich bei:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Lieferung nur solange Vorrat reicht, Nachnahme ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei)
bitte 5,— DM Portogebühren im Inland bzw. 10,— DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

A-TRAIN

CONSTRUCTION SET

Mit gebührender Verspätung gegenüber den PC-Loks läßt Maxis seinen Szenario-Editor nun auch auf dem Amiga einlaufen — alles halb so wild, denn ab jetzt sind wir von fremden Fahrplänen endgültig unabhängig!

Neben den verantwortungsvollen Aufgaben als Streckendesigner und Schrankenwart darf man nun also auch noch den Landschaftsgärtner und Miniatur-Gott in Personalunion spielen...

Kraft seines wortwörtlich erbaulichen Amtes stampt man hier Dörfer und Trabantenstädte aus dem Boden, staffiert freudlose Ebenen mit Bergen, Flüssen und Seen aus und packt ein paar lauschige Gemüesfelder, Wälder oder Golfplätze dazwischen. Natürlich finden sich auch Schienen, Züge, Bahnhöfe und anderes Eisenbahner-Equipment in diesem digitalen Bauschuppen; darüber hinaus können notorische Pleitegeier sogar ihr Bankkonto nach Belieben vollpumpen, um die nächsten 20 Inflationen kühl lächelnd zu überstehen. Und falls es jemand zu mühsam findet, die gesamte Schöpfungsgeschich-

te von Grund auf neu zu schreiben, kann er seine Züge ebensogut gleich durch sechs vorgefertigte Szenarien rollen lassen.

Wer bereits einschlägige Erfahrungen als wirtschaftlich interessierter Digi-Schaffner gesammelt hat, dürfte mit der Handhabung dieses Baukastens keinerlei Probleme haben. Sowohl Grafik als auch Benutzeroberfläche sind praktisch identisch mit dem, was das (erforderliche) Hauptprogramm an Äußerlichkeiten anzubieten hat, weshalb wir in guter alter Ergänzungsdisk-Tradition eine neuerliche Bewertung einfach unter den Kartentisch fallen lassen. Unser beliebtes Schlußfazit wollen wir Euch dagegen keinesfalls vorenthalten: Wer „A-Train“ mag, muß hier einfach zugreifen, denn er kann das Leben erst wieder in vollen Zügen genießen, sobald ihm der Mann am Software-Schalter für rund 99 Kohlen sein Ticket ins Eisenbahner-Paradies ausgehändigt hat! (rf)

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SZENARIOS
DEUTSCH	ANLEITUNG



On the rails again...

CAMPAIGN

FROM NORTHAFRICA TO NORTHERN EUROPE

Durch 25 Panzerschlachten mußt du gehn, um am Ende von „Campaign“ zu stehn — wer das schon hinter sich gebracht hat, dem kippt Empire mit dieser Datadisk jetzt weitere 25 Gemetzel in den Digi-Sandkasten!

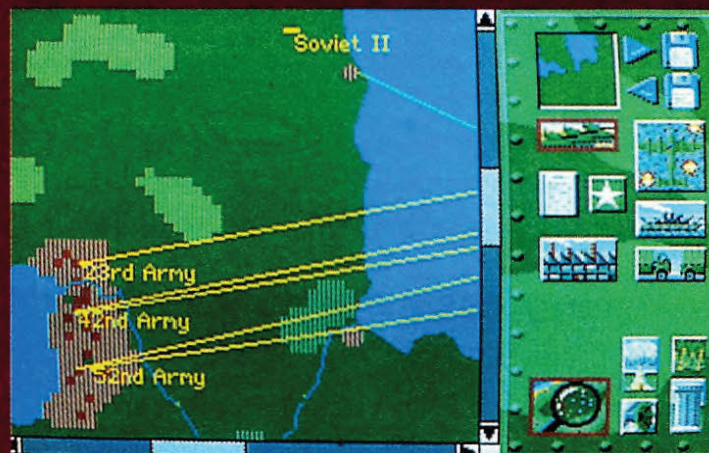
Vom Gameplay her ist natürlich alles beim alten geblieben, was bei einer nur zusammen mit dem Hauptprogramm lauffähigen Ergänzungsdisk ja auch kaum jemanden verwundern dürfte. Für die Strategen mit einem Hang zu Simulation und Action werden also wieder lauter historische Panzerschlachten aus dem Zweiten Weltkrieg aufgeboten, die sie entweder auf alliierter oder deutscher Seite (ohne Wahlmöglichkeit) erleben.

Dazu müssen sie zunächst per Icon-/Maussteuerung auf den zoombaren, aber etwas karg ausgefallenen Landkarten die verschiedenen Panzerzüge und Bodentruppen zu den strategisch wichtigen Punkten beordern; gelegentlich mischen auch Luftwaffe und Marine mit. Beim Zusammenstoß mit dem Feind darf man dann auf Wunsch wieder selbst einen der Tanks ganz oder teilweise steuern, was allerdings

mit einer nicht ganz unkomplizierten Tastaturbedienung einhergeht. Schließlich und endlich bietet auch die Präsentation das gewohnte Bild: Die Vektorgrafik in den Action-szenen ist nach wie vor nicht unbedingt berauschend, und die Übersichtskarte verdient ihren Namen kaum noch, sobald sich mehrere Truppenverbände gleichzeitig auf ihr tummeln. Tröstlicherweise röhren aber wenigstens die Motoren naturgetreu wie eh und je, das selbe in Bum gilt für die Explosions-FX.

Bei soviel Altbewährtem konnten wir leichten Herzens auf eine eigene Bewertung dieser rund 45,- DM teuren Zusatzdiskette verzichten, dafür verraten wir Euch, daß die 25 Szenarien von der libyschen Wüste bis Stalingrad alle gleichermaßen umfangreich und komplex ausgefallen sind. Genügend Platz zum Umschreiben der Geschichte ist damit zweifellos vorhanden... (md)

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

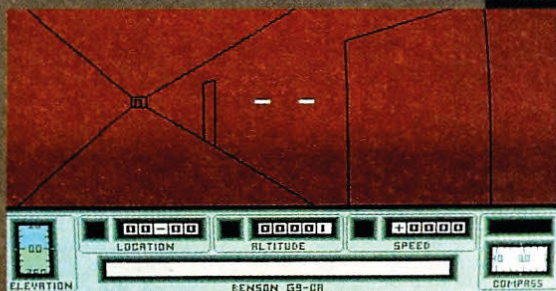


Alles neu?!

Mercenary: The Escape from Targ

„Der Vektor-Urvater ist ebenso sehr in der Köpfcchen-Schublade zu Hause wie bei den Feuerknopf-Junkies und ein Klassiker unter den Klassikern“ — Worte der Weisheit und Wahrheit vom Budgetbühnenmeister Joachim!

Wer Mercenary sagt, meint damit automatisch auch Paul Woakes: Diese Programmierer-Legende veröffentlichte während der 80er Jahre eine ganze Reihe von Spielen für den C 64, die fast alle Kultstatus erreichten — allerdings wurden auch fast alle erst mit erheblicher Verspätung für den Amiga umgesetzt. Beim Söldner (engl.: Mercenary) war dies aber schon 1986 der Fall, also zu einer Zeit, als unsere „Freundin“ gewis-



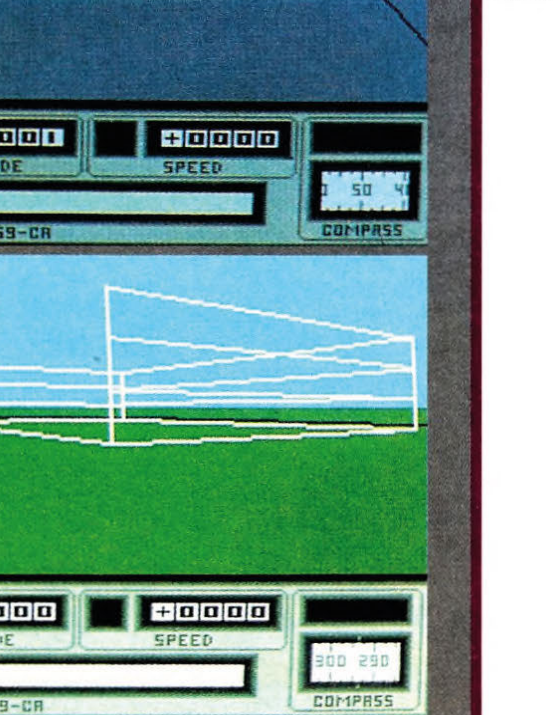
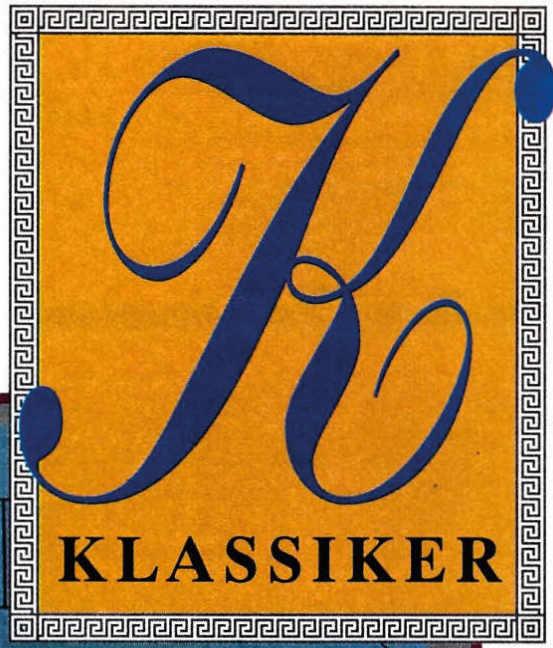
sermaßen noch im Sandkasten wühlte. Das 64er-Original wurde zunächst als der „Elite“-Konkurrent gehandelt, auch wenn es letztlich nicht ganz die Komplexität von David Brabens Space-Opera erreichte. Aber dafür hatte Mercenary eine schönere und schnellere Vektorgrafik zu bieten, die ihrer Zeit meilenweit voraus war...

Als Held fungiert ein Söldner, der auf dem verwüsteten Planeten Targ notlanden muß und eigentlich bloß schnell wieder weg möchte. Doch dazu darf er erst mal das gesamte Gestirn abgrasen, speziell dessen Städte und Dungeons, die optisch eine gewisse Ähnlichkeit mit den ersten „Ultima“-Kerkern haben. Dabei kommt es immer wieder zu Begegnungen der unfreundlichen Art mit den Palyars und den Mechanoiden, zwei Völkern, die diesen Planeten als ihren privaten Kriegsschauplatz betrachten. Wider Erwarten gibt es aber auch positive Dinge zu berichten: Man darf schon recht bald einen Flieger klauen, so daß man nicht den ganzen Abenteuerurlaub zu Fuß durchstehen muß; außerdem hilft ein kleiner Roboter namens Benson, der viele der aufgesammelten Fundstücke identifizieren kann. Zudem ist das Kerlchen ein wandelndes Allround-Navigationsgerät, egal wie und wo man unterwegs ist — und in begrenztem Umfang eignet er sich sogar als Gesprächspartner.



Gelatscht und geflogen wird mit dem Joystick, gelegentlich ist auch mal ein Griff zum Keyboard fällig, beispielsweise wenn man irgendwelche Dinge aufnehmen will oder einen Aufzug bedient. Die Soundbegleitung ist auf wenige, jedoch meist sehr gute Effekte beschränkt, nur die unausgefüllte Vektorgrafik wirkt durch die Bank antiquiert, auch wenn sie einst die Grenzen des technisch Möglichen markierte. Kein Beinbruch, denn unter dem Strich ist Mercenary schließlich ein hochstrategisches SF-Actionadventure — so eine Art Altmeister der heutigen „Virtual-Reality-Spiele“, bei dem auch Freespace-Programme wie „Driller“ und „Castle Master“ in die Lehre gingen. Dementsprechend macht das tolle Gameplay mit seiner sich unheimlich spannend entwickelnden Story die schlichte Präsentation bald vergessen.

So ziemlich dasselbe gilt übrigens für die Datadisk „The Second City“, deren



Schwierigkeitsgrad ein paar Takte höher angesiedelt ist als beim Hauptprogramm. Beide zusammen gibt's derzeit als Budget-Pack, bei dem Sammler, Strategen und andere Weltraum-Forscher bedenkenlos zuschlagen dürfen! (mm)

ZEITSPIEGEL	
GESTERN	HEUTE
77%	63%
67%	39%
64%	56%
—	—
55%	38%
74%	62%
80%	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE	

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise +
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Cover Girl Poker 29,- DH
Kings Quest 5 29,- DV
Larry 5 39,- DV
Manchester United 59,- DH
Space Quest 3 29,- DV

AMIGA

Tip des Monats

Dune 2 54,- DV
Goal ! 50,- DV
Gunship 2000 64,- DH
The Lost Viking 66,- DV
Morph 44,- DV
Syndicate * 58,- DH

1869 63,-DV	Dream Team Com. 61,-DH	Lotus 3 49,-DH	Sim Ant 77,-DV
1990 93er Edition * 35,-DV	Dungeon M./Chaos 5 59,-DH	Lotus Compil.(1-3) 49,-DH	Sim City Zusatz je 35,-DH
4D Sports Boxing 25,-DH	Dyna Blaster 60,-DH	Mad TV 63,-DV	Sim City Deluxe 79,-DV
A-Train 72,-DV	Dynatech 54,-DV	Manix 25,-DH	Sim Earth 77,-DH
AA - War i.t.s.kies 59,-DV	Erishockey Manager 71,-DV	McDonald Land 48,-DH	Sleepwalker 59,-DH
Abandoned Places 2 58,-DV	EIH 60,-DH	Mega Collection 48,-DH	Slip Stream 9,-DH
Acces of Great War 38,-DH	Elysium * 54,-DV	Megalomania/Samur. 60,-DH	Space Crusade 29,-DH
Addams Family 29,-DH	Emerald Mine 24,-DH	Megamix 59,-DH	The Hulk * 72,-DH
Agony 28,-DH	Emerald Mine 2 29,-DH	Micro.Master Golf 39,-DH	Space Legends 63,-DH
Air Warrior 75,-DH	Emerald Mine 3 Pro 24,-DH	Midnight Magic 3 64,-DV	Space Pilot 89 24,-DH
Airbus A 320 62,-DV	Entropy 61,-DH	Mike Magic Dragon 18,-DH	Space Quest 1 39,-DH
Airbus A 320 Amer. 80,-DH	Epic 61,-DH	Mixed Collection * 60,-DH	Space Quest 4 39,-DH
Alien Breed SE 92 24,-EV	Erben des Throns 67,-DV	Monkey Island 2 75,-DV	Special Forces 39,-DH
Ambermoon * 69,-DH	Espana 92 54,-DH	Monopoly * 69,-DV	Sports Collection 59,-DH
Amberstar 69,-DH	Europ.Championship 60,-DH	More Lemmings Data 26,-DH	Star Trek 73,-DV
Apocalypse * 47,-DH	Exodus 3010 54,-DV	Nick Faldo Golf 59,-EV	Starbyte M.2 Coll. 65,-DH
Aquaventura 29,-DH	Eye of Beholder 1 67,-DV	Nigel Mansell WC 39,-DH	Steel Empire 60,-DH
Arabian Nights 59,-DV	Eye of Beholder 2 76,-DV	Nitro 25,-DH	Steingang Hotel. 48,-DV
A.McLeans Pool Bi 48,-DH	F 15 Str.Eagle 2 77,-DH	No Second Price 55,-DH	Strategy Master 67,-DH
Armalite * 24,-DH	F-19 Stealth Fight 35,-DH	North + South 25,-DH	Street Fighter 2 53,-DH
Armour Geddon 2 * 60,-DH	Fallen Empire 82,-DV	On The Road 60,-DV	Strip Poker Deluxe 24,-DH
Assassin 48,-DH	Fantastic Worlds 69,-DH	Omslought 12,-DH	Super Hero 60,-DH
Austerlitz 15,-EV	Fire And Ice 47,-DH	Ork 25,-DH	Super Tetris 49,-EV
B 17 Flying Fortr. 63,-DH	Flashback 59,-DV	P.P.Hammer 19,-DH	Supering 47,-DH
B.A.T. 2 72,-DV	Flies Atton Earth 64,-DH	Pacific Island 60,-DV	Terlingwood 9,-DH
Back to future 3 26,-DH	Fly Fighter 9,-DH	Penthouse Hot Numb 34,-DV	Tank Buster 24,-DH
Bane of Cosmic 66,-DV	Fly Harder 59,-DH	Perfect General 70,-DH	Team Yankee 29,-DH
Bards Tale 3 24,-DH	Formula One GP 75,-DH	-Data Disk 39,-DH	Tearway Thomas 45,-DH
Bards Tale Constr. 57,-DH	Galaxy Force 15,-DH	PGA Tour Golf Plus 60,-DH	Teen.Mut.Hero Tur 27,-DH
Battle Chess 1 25,-DH	Gateway Luf.Fron 66,-DV	-Cources 30,-DH	The Grail 9,-DH
Battle Chess 2 57,-DH	Global Effect 59,-DH	Pinball Dreams 48,-DH	The Krystal 29,-DH
Battle Team 63,-DH	Global Gladiators * 52,-DH	Pinball Fantasies 54,-DH	The Oath 25,-DH
-Battleste Data 2 45,-DH	Globlins 59,-DV	Pinball Wizard 17,-DH	Their Finest Hour 67,-DH
BC Kid 60,-DH	Goblins 2 65,-DV	Piracy of Highseas 67,-EV	-Mission Disk 29,-DH
Bills Tomato Game 59,-DH	Goldrunner 2 9,-DH	Pirates! 29,-DH	Thunderhawk 37,-DH
Birds of Prey 66,-DH	Gravity Force 24,-DH	Pools of Darkness 65,-DV	Transactica 52,-DV
Bitmap Brothers 1 54,-DH	Greatest Comp. 55,-DV	Populous 25,-DH	Traps n Treasures 59,-DH
Black Crypt 57,-DH	Hägar d.Schreckl. 29,-DV	Populous 2 59,-DH	Triple Action 2 29,-DH
Blues Brothers 26,-DH	Hannibal 63,-DV	-Data Disk 30,-DH	Troddlers 49,-DH
Body Blows 44,-DH	Harlequin 29,-DV	Populous 2 Plus 63,-DH	Trolls 45,-DH
Budokan 24,-DH	Heart of China 39,-DH	Powermonger 60,-DH	Trolls Amiga 1200 45,-DH
Bug Bomber 54,-DH	Heimdall 35,-DV	-Data Disk 30,-DH	Turbo Trax 9,-DH
Bund.Mat.Prof 2.0 62,-DV	Hired Guns * 60,-DH	Premiere 60,-DH	UGH ! 39,-DH
Campaign 69,-DV	Hook 59,-DV	Prophet Terra * 62,-DH	Ultima 5 35,-EV
Carl Lewis Olympic 32,-DH	History Line 14-18 75,-DV	Prophecy of Shadow 67,-DV	Ultima 6 39,-DH
Castles 59,-DH	Human Race Data 49,-DV	Purty 49,-DH	USS John Young 2 29,-DH
-Data Disk 29,-DH	Human Race Standal 54,-DV	Quiri 18,-DV	Viking Flight 59,-DH
Centurion Def.Name 25,-DH	Humans 49,-DH	Race Drivin 60,-DH	Vroom 61,-DH
Chaos Engine 48,-DH	Imperium 25,-DH	Racing Master Com. 30,-DH	-Data Disk 39,-DH
Chear'Em Up 3 24,-DV	Indiana Jones 3 65,-DV	Ragnarok * 78,-DV	Walker 59,-DH
(Lösung) 2 49,-DH	Indiana Jones 4 74,-DV	Railroad Tycoon 75,-DH	War in the Gulf 65,-DH
Chuck Rock 2 25,-DH	Ishar 65,-DH	Rainbow Collection 26,-DH	Warhead 25,-DH
Chuck Y.Ant.2.0 74,-DH	Jaguar XJ 220 48,-DH	Rampart 59,-DH	Waterloop 14,-DV
Civilization 74,-DV	John Barnes Soccer 62,-DH	Raving Mad 54,-DH	Waxworks 59,-DV
Combat Air Patrol * 58,-DH	John Madden Footb. 57,-DH	Reach i.t.s.kies 49,-DH	Wen 65,-DV
Contraptions * 40,-DH	Jonathan 75,-DV	Rebel Racer 48,-DH	Whales Voyage 66,-DV
Couvert Action 39,-DH	Jug 9,-DH	Red Zone 29,-DH	Might and Magic 5 59,-DV
Creepers * 59,-DH	KGB 57,-DH	Risky Woods 51,-DH	Monkey Island 2 66,-DV
Cruise i.a.Corpse 59,-DV	Kings of Adventure 69,-DH	Road Rash 54,-DH	Wing Commander 25,-EV
Curse of Enchantia 62,-DH	Knight of the sky 39,-DH	Robocop 3 62,-DH	Wing Commander DV 79,-DV
Das Boot 36,-DH	Last Ninja 3 32,-DH	Robosports 64,-DH	Wizards Castles 21,-DH
DSA 69,-DV	Leander 27,-DH	Nome Ad 92 60,-DH	Wizkid 59,-DH
Daughters of Serpe * 76,-DV	Legend 57,-DH	Rules o.Engagemant 26,-DH	Wolfchild 25,-DH
Death Knig.o.Kyrrn 67,-DV	Legend of Valour 79,-DV	Secret Monkey Islid 66,-DV	Wolfpack 29,-DH
Deluxe P.4.5 AGA 189,-DV	Legends o.Kyrrandia 64,-DV	SensiSoccer 92/93 47,-DH	WWF Wrestling 29,-DH
Der Patrizier 62,-DV	Leisure S. Larry 5 64,-DV	Shadow o.t.Beast 3 39,-DH	WWF Wrestling 2 59,-DH
Desert Strike 59,-DH	Lemmings Doub.Pack 60,-DH	Shadowlands 34,-DV	Zero * 59,-DH
Deutres 19,-DV	Lemmings 2 59,-DH	Shaolin Warriors 9,-DH	Zone Warrior 59,-DH
Discovery 26,-DV	Links 69,-DH	Shinobi 12,-DH	Zool 43,-DH
Dogfight * 75,-DH	Lion Heart 53,-DH	Shuttle 53,-DH	Zool Amiga 1200 48,-DH
Doublebug 35,-DH	Locomotion 53,-DH	Silent Service 2 76,-DH	Zyconix 39,-DH
Doodie Dragon 3 39,-DH	Lord of the Rings 59,-DH	Silkworm 13,-DH	

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbereitung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in English)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf



Quickssoft GmbH Bärenstr.8 78054 Schwemningen Telefon: 07720/31046 & 31068 & 32083 Fax:07720/33069
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr Preisänderungen vorbehalten Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Erlösbeitrag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

Auf die unverbindlich empfohlenen
Verkaufspreise der Hersteller !!!
31,6%
Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga IBM/PC	Programm	Amiga IBM/PC
1869	DV 68.37 82.05	Strike CommanderSp	DA 41.47 34.17
A.T.A.C.	DA 68.7 95.73	Space Hulk	DA 61.53 82.05
A-Train	DV 82.05 95.73	Special Forces	DA 82.05 88.89
Abandoned Places 2	DA 61.53 82.05	Superling	DA 54.68
Abone in The Dark	DA 68.68	Super Hero	DA 61.52 Verb.
Alien Breed 1993	DA 20.48	Syndicate	DA Verb. 82.05
Airbus USA	DA 68.89 88.89	The Humans	DV 68.37 82.05
Amush at Somier	DA 61.53	The Legacy	DA 88.89
Arabian Nights	DA 75.21 102.56	The Lost Vikings	DA 61.53 Verb. 68.37
B-17 Flying Fortress	DA 47.85	The Siege	DA 17.06
B.C.Kid	DV 68.37 82.05	Turicran	DA 13.94
Battle Team	DA 41.01 41.01	Turicran 2	DA 47.85
Battle Elite Data 2	DA 54.69	Turicran 3	DV 61.52 75.21
Body Blows	DV 68.37 82.05	Transarctica	DV 95.72
Bundestags Men.Pro.2.0	DV 75.21 82.05	Ultima 7	DV 95.72
Civilisation	DA 75.21	Ultima 7 Teil 2	DA 75.21
Car and Driver	DV 75.21	Ultima Underworld 2	DA 75.21
Comanche White L.	DV 95.73	Veils of the Darkness	DV 47.85 88.89
Comanche Data Disc	DV 47.85	Vikings-Fields of Conq	DV 88.89 82.05
Combat Air Patrol	DA 61.53	Wallis Works	DA 61.52
Conquest of the Long	DV 82.05 82.05	Wales Voyage	DV 81.52 Verb.
Curse of Enchantia	DV 82.05 82.05	Wizardry 7	DV 82.05
Cyberace	DV 27.33 68.37	Wing Commander	DV 82.05
D-Generation	DA 82.05	Wing Commander 2	DV 82.05
Dagger of Amon Ra	DA 75.21 82.05	X-Wing	DA 88.89
Daughter of Serpents	DV 68.37 88.89	Xenonops	DA 47.85 75.21
Darkeed	DV 68.37 82.05	Zool	DA 47.85 68.37
Der Patrizier	DV 82.05		
Dark Queen of Kyrrn	DV 75.21 82.05		
Das Schwarze Auge	DV 75.21 82.05		
Das Schwarze Auge 2	DV 75.21		
Desert Strike	DA 54.68		
Dune 2	DV 75.21		
Dogfight	DA 95.73		
Dynabaster (mit Adap.)	DA 61.53 68.37		
Eco Quest	DV 82.05		
Eco Quest 2	DV 82.05		
Erishockey Manager	DV 75.21 82.05		
Elvira 2	DV 68.37 82.05		
Elite	DV 82.05 82.05		
Eye of the Beholder 2	DV 82.05 82.05		
Eye of the Beholder	DV 82.05		
Fallen Empire	DV 82.05 82.05		
Falcon 3.0	DA 82.05		
Fire and Ice	DA 47.85		
F-15 Strike Eagle 3	DA 61.53		
Flashback	DV 68.37		
Fredy Phantas	DV 82.05		
Formula 1 Gr. Prix	DV 102.57		
Goblins 2	DV 68.37 88.89		
Global Conquest	DA Verb. 95.73		
Gunship 2000	DA 68.37 95.73		
Hamer Jump Jet	DA 82.05		
Hexuma	DV 82.05		
Hired Gunes	DA 61.53 82.05		
History Line	DA 82.05 82.05		
Human Race	DV 68.37 82.05		
Indiana Jones 3 Adv	DV 34.17 47.85		
Indiana Jones 4	DV 82.05 95.73		
Incredible Machine	DV 82.05		
Inca	DV 95.73		
Jon Madden Football 2	DV 68.37		
Jonathan	DV 82.05		
KGB	DV 61.53		
Kaiser	DV 95.73		
Kings of Adventure	DV 68.37 82.05		
Kings Quest 6	DV 82.05		
Lands of Lore	DV Verb. 88.89		
Legacy	DA Verb. 88.89		
Leisure S. Larry 5	DV 68.37 82.05		
Legend of Kyrandia	DV 68.37 82.05		
Lemmings	DA 54.69 68.37		
Lionheart	DA 68.37		
Links 300 Pro	DA 102.57		
Lord of the Rings 2	DV 68.37		
Mega LoFiFirst Sam	DA 61.52		
Might and Magic 4	DV 82.05		
Might and Magic 5	DV 82.05		
Monkey Island 2	DV 68.37 82.05		
Monkey Island 2	DV 82.05 82.05		
Nova 9	DV 82.05		
PGA Golf Plus	DA 61.52		
Perfect General	DA 75.21 75.21		
Perfect General Data	DA 47.85		
Prophecy of the S.	DV Verb. 82.05		
Prince of Persia 2	DA 68.37		
Pinball Dreams	DA 47.85		
Pinball Fantasies	DA 54.69		
Pinball Illusions	DA Verb.		
Pirates Gold	DA Verb.		
Plan 9 (mit Video!!!)	DV 82.04 95.73		
Populous 2	DV 61.52 75.21		
Pool Archer McClean	DA 47.85		
Pools of Darkness	DA 60.87 68.37		
Push Over	DA 54.68 61.53		
Police Quest 3	DV 82.05		
Quest for Glory 3	DV 82.05		
Ragnarok	DA 88.89		
Railroad Tycoon	DA 82.04		
Remable Soccer 92/93	DV 47.85		
Shadow of the Comet	DV 88.89		
Sherlock Holmes	DV 88.89		
Sim City/Populous	DA 61.52 75.21		
Sim Earth	DV 82.04 82.05		
Shunt Island	DV 95.73		
Star Trek 25th Anniver	DV Verb. 82.05		
Street Fighter II	DA 61.53 61.53		

?? WAS ??
Ihr findet unsere neue
Schrift zu klein!
Ihr braucht eine Brille!!!!
Kein Problem...
... bei Bestellungen ab
DM 100,- erhaltet Ihr
auf Wunsch unsere
Quicksoft Sonnen-
brille mit UV-Schutz
(normal 24,95)
GRATIS damit Ihr bei
den vielen Anzeigen den
richtigen Durchblick
behaltet.

**Quicksoft einfach
Zauberhaft!**
Auf alle Computerspiele in unserem
Programm... 31.6% Nachlaß. Wie ist das
überhaupt möglich?
Wir sind ein Software Großhandel, ver-
kaufen die Software aber nicht nur an
Händler, sondern auch an
Endverbraucher (wie Euch), aber zum
Gleichen Preis!!!
Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt
erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir
liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT,
C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/
+4 Atari XL, CDTV, Atari 2800, Atari
7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-
Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES,
Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels
Heran?
Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen
eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in
Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.
Wie rechnet Ihr den Preis eines
Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen
Verkaufspreis eines Spiels,
den rechnet ihr mal 0,884, und das
Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

**Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga)
empfohlener Verkaufspreis =
DM 79,95
DM 79,95 x 0,884 = 61,53**
Vorteile für Euch:
1. Alle Spiele sind gleich
günstig, auch die Spiele, die nicht in
der Werbung stehen, das be-
deutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel,
das es noch nicht gibt, vorbestellen,
und könnt sicher sein, daß es
31,6% unter dem offiziell empfohlene
Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb
von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten
Version.
Quicksoft Sonnenbrille mit UV-Schutz 24,95

Die Wirtschaft kriselt, die Software tröpfelt, und Geld ist sowieso knapp — nie waren preiswerte Spielesammlungen so wertvoll wie heute! Wir haben den Markt nach solchen Compilations abgegrast und präsentieren Euch nun unsere alphabetisch sortierten Fundstücke.

Außen hui, innen pfui: Space Ace



ANIMATION CLASSICS PACK

Da hier Alphabet vor Qualität geht, eröffnet Readysofts Troika aus spielbaren Präsentationsdemos den Reigen. Sehenswert sind sowohl **Space Ace** als auch **Dragon's Lair 2: Time Warp**, mit dem Gameplay der Grafik- und Animationsorgien sieht es dagegen bescheiden aus: Mehr als ein paar Joystickbewegungen pro Bild sind bekanntlich nicht gefragt. **Wrath of the Demon**, der Dritte im Bunde, ist aber ein richtiges Actiongame und ein richtig schönes noch dazu! Augenmenschen, die sich weder am happigen Preis von etwa 129,— DM noch an der englischen Anleitung stören, könnten also mal einen Blick riskieren.



Auch das Auge kämpft mit: Wrath of the Demon

DER FUN-KOFFER

In Softgold's zweitem Gepäckstück finden sich etwas ältere Titel, dafür muß der Kofferhoffer hier auch bloß 49,— DM löhnen: Mit **Maniac Mansion** wartet ein klassisches Adventure von Lucas Arts, das auch heute noch nichts von seinem Charme eingebüßt hat — nicht umsonst

wurde für den PC gerade die Fortsetzung des humorigen Grusicals veröffentlicht. Dann hätten wir noch die Kugelei **Rock'n'Roll**, seinerzeit der Hit für Leute mit Geschick und Köpfchen. Abgerundet wird das Programm von **Circus Attractions**, einem mittelprechtigen Multi-Disziplinen-Ereignis für Joystickakrobaten. Insgesamt also die bessere Wahl.



Immer wieder einen Besuch wert: Maniac Mansion

ALLE NEUEN COMPILATIONS AUF EINEN BLICK

DER ALLZWECK-KOFFER

Bei Softgold hat man drei Koffer gepackt, in jedem davon befinden sich drei Spiele samt deut-



Der etwas andere Privatsender: Mad TV

schen Texten und Anleitungen — Preis und Qualität variieren dagegen nicht unerheblich. So bekommt man hier für 69 Märker zwar die witzige Wirtschaftssimulation **Mad TV** und damit einen Joker-Hit von echtem Schrot und Korn, doch der Rest? Okay, weder der SSI-Rolli **Death Knights of Krynn** (Hack & Slay in typischer Magerpräsentation) noch das futuristische 3D-Rollenspiel **Xenomorph** (optisch durchaus ansprechend) sind echte Reinfälle, aber echte Reißer sind's halt auch nicht. Naja, der Preis stimmt jedenfalls.



Dem Bösen ins Auge geblickt: Eye of the Beholder



Geben Sie sanft, ich bin etwas außer Form. Machen wir ein ganz normales Training. Geben Sie mir alles, was Sie drauf haben! Für heute habe ich genug. Vielleicht ein anderes Mal.

Peitsche und Hut sind immer gut: Indy III

DER HIT-KOFFER

Nomen est omen, für seine 99 Mäuse bekommt man hier tatsächlich drei waschechte Hits. Das wäre

einmal **Indiana Jones and the Last Crusade**, Lucas Arts' geniale Adventure-Versoftung des Abenteuerstreifens. Dann **Eye of the Beholder**, also jenes 3D-Rollenspiel von SSI, das als wegweisend für eine ganze Generation ähnlicher Games gilt. Blicke noch **Grand Monster Slam**, wobei dieses abgedrehte Sportspektakel für Amiga-Orks nicht ganz an die Qualität der beiden anderen Spiele heranreicht, aber dennoch jede Menge Spaß garantiert. Tja, ein nicht ganz billiges Sonderangebot, das durch Qualität überzeugt.

GAME MACHINE

Zeppelin wirft für 49,— DM gleich 10 deutsch angeleitete Spiele unters Volk, günstiger kommt man höchstens illegal an neue Soft! Der Preis ist es denn auch, der dieses Sammelurium von Budget-Hüpficals ins Mittelfeld hievt, denn unter rein qualitativen Gesichtspunkten kann kaum einer der Titel überzeugen. Daher begnügen wir uns mal mit einer Aufzählung der

Namen, vielleicht kennt Ihr ja das eine oder andere Teil: **Blinky's Scary School**, **Titanic Blinky**, **Universal Warrior**, **Edd the Duck 1 & 2**, **Arnie**, **Neighbour**, **Doc Croc's Adventure**, **Blade Warrior** und **Brides of Dracula**.



Gespentisch untergegangen: Titanic Blinky

MEGA COLLECTION

Einen ähnlichen Weg ist man auch bei Microvalue gegangen, hier warten für 69,— DM ebenfalls nur ausgediente Budget-Games. Deutsche Anleitungen sind auch hier Ehrensache, ansonsten läßt sich über dieses Quintett wenig Positives berichten: Die Magerprügelei **Ninja Rabbits** und das recht hübsche, wegen seiner Steuerung aber fast unspielbare Plattform-Game **Demon Blue** sind schon

beim Ersttest durchgefallen, **Space Vegetables** ist mit einiger Berechtigung völlig unbekannt, und die Olympioniken **Summer Olympiad** und **Winter Supersports** haben's auch nie in die Medaillentränge geschafft...

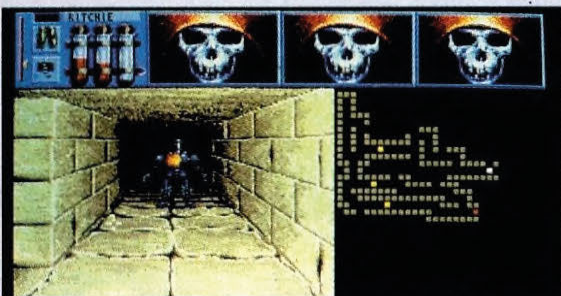


Wenn schon blau, dann ohne Dämon: Demon Blue

MIXED COLLECTION

Starbyte zählt ja zu den fleißigsten Compilation-Produzenten in diesem, unserem Lande,

hier warten für 89 Mark fünf komplett deutsche Eigenproduktionen der Bochumer. Das Highlight dürfte wohl **Return of Medusa**, die Fortsetzung des bekann-



Schlangenköpfchens Rückkehr: Return of Medusa



Erste Gehversuche der DSA-Macher von Attic: Lords of Doom

ten Fantasy-Strategicals „Rings of Medusa“ sein, dicht gefolgt von der launigen Skateboard-Hatz **Rolling Ronny**. Mit **Lords of Doom** und **Crime Time** liegen dann noch zwei reich-

lich mittelpträgliche Adventures in der Packung, und die Steinerei **Sarakon** schwamm seinerzeit halt auf der „Shanghai“-Welle mit. Alles in allem nur gehobenes Mittelmaß.

NAPOLEONIS

Jetzt haben wir ein Schmankerl für alle Stratego-Masochisten: Für nur 89,— DM dürft Ihr Euch dank Prism Leisure dreimal richtig gruseln — und das sogar unter deutscher Anleitung! Denn **Austerlitz**, **Borodino** und **Waterloo** stammen allesamt vom Fließband des berühmten Dr. Peter Turcan und bieten daher dreimal die (fast) gleiche fade Optik, dasselbe öde Gameplay sowie dieselbe umständliche Steuerung. Brrrrr!

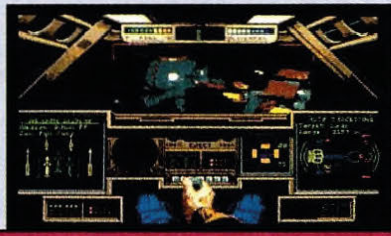
Titel	Bewertung	Anz. der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Animation Classics Pack	mittel	3	129,- DM	Readysoft	Action
Der Allzweck-Koffer	mittel	3	69,- DM	Softgold	Mixtur
Der Fun-Koffer	gut	3	49,- DM	Softgold	Mixtur
Der Hit-Koffer	super	3	99,- DM	Softgold	Mixtur
Game-Machine	mittel	10	49,- DM	Zeppelin	Geschicklichkeit
Mega Collection	schwach	5	69,- DM	Microvalue	Mixtur
Mixed Collection	mittel	5	89,- DM	Starbyte	Mixtur
Napoleonis	schwach	3	89,- DM	Prism Leisure	Strategie
Space Legends	super	3	99,- DM	Empire	Mixtur
Sports Top Ten	gut	10	49,- DM	Zeppelin	Sport
Triple Action I	gut	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Triple Action II	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Triple Action III	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Geschicklichkeit
Triple Action IV	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Geschicklichkeit
Triple Action V	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur



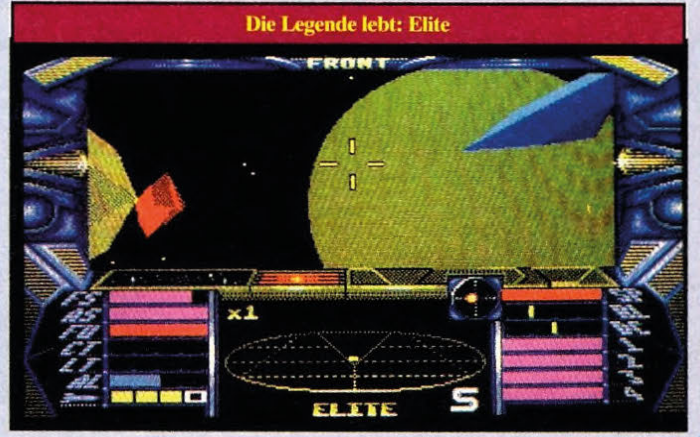
SPACE LEGENDS

Zumindest zwei der drei Spiele, die Empire hier samt deutscher Anleitung für 99,— DM verhökert, sind ohne Frage legendär — nämlich der Überklassiker **Elite** und der am Amiga noch recht junge Ballerknaller **Wing Commander**! Sowohl die Weltraum-Handelssimulation mit ihren Vektor-Actioneinlagen als auch die furiose 3D-Jagd auf böse Aliens rechtfertigen für sich genommen schon den Kauf,

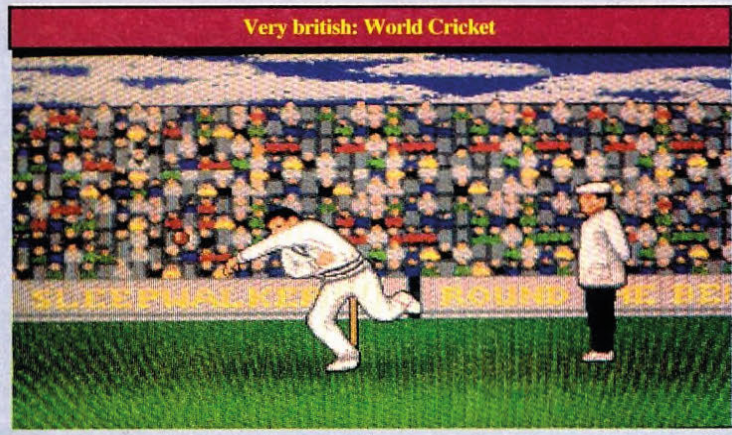
man kann das qualitativ eher durchwachsene SF-Rollenspiel **MegaTra-veller** also getrost als kostenlose Dreingabe abhaken. Wer die Spiele tatsächlich noch nicht in der Sammlung hat, darf ohne Zögern zugreifen!



Jetzt kommandiert er wieder: Wing Commander



Die Legende lebt: Elite



Very british: World Cricket

SPORTS TOP TEN

Nochmals 10 deutsch angeleitete Spiele von Zeppelin für schlappe 49 Steine, diesmal wurde die Budget-Ware aber geschickt mit älteren und teilweise gar nicht üblen Vollpreistiteln gemischt: **World Soccer** (leidliche Fußball-Action), **World Cricket** (für britische Sport-Exoten), **World Rugby** (siehe „World Cricket“...), **Int. Ice Hockey** (solide Kufen-Action), **Int. Tennis** (erträglich), **Int. Truck Racing** (bäh!), **Kenny Dalglish Soccer Manager** (ganz okay), **Graeme Souness Soccer Manager** (dito), **American Tag Team Wrestling** (schlimm) sowie **Carnage** (Schrott). Fazit: Viel Sport fürs Geld.

TRIPLE ACTION I—V

Die rührigen Sammler von Prism Leisure bieten eine ganze Serie von Dreierpacks an, mal sehen, was man da für jeweils 39,— DM samt deutscher Anleitung bekommt. Erster Streich: **Deuterios** (der Nachfolger des SF-Spektakels „Millennium 2.2“), **Battle Valley** und **Hammer Boy** — empfehlenswert. Nummer zwei: **Hunter**, **Lancaster Simulation** und **Second Out Boxing** —

nur der Jäger bringt's. Die dritte: **Titus the Fox**, **Ghostbusters II** und **Targhan** — für Flinkfinger. Der vierte Akt: **Blues Brothers**, **Maya** und **Satan** — durchwachsen. Das Finale: **Crazy Cars III**, **Battletech** und **Grand Prix Master** — geht so. Alles Geschmackssache... (ml)



Der Vektor-Jäger: Hunter



Da ist Musik drin: Blues Brothers

Die Budget-Bühne



Mit den
Gölfen
keulen bei
Jack
Nicklaus

Auf
Bauernfang
mit Colossus
Chess X



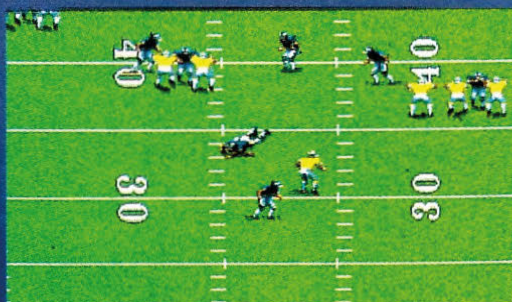
Im Duo-
Dungeon
von
Bloodwych

Kampfsport
in den
Chambers of
Shaolin



Torsch(Duß-
panik bei
Kick Off

Voll auf
Sendung mit
TV Sports
Football



Schlechte Gewohnheiten sind dazu da, damit man etwas zum Abgewöhnen hat — also gibt's heute erstmalig eine Bestelladresse auf dieser Seite. Damit Ihr endlich mal ganz genau wißt, wo die heiße Soft zum Schleuderpreis verschleudert wird!

Für kluge Köpfe

Trotzdem braucht Ihr jetzt nicht gleich ins Schleudern zu geraten, weil **Jack Nicklaus' Unlimited Golf & Course Design** bereits für 29 Bälle auf Eurem Amiga einlocht. Ein Megabyte muß der Rasen für Accolades feine Golfsimulation samt Kursbaukasten lang sein, dank deutscher Anleitung genügt aber ein einheimischer Caddy. Wo wir gerade beim Grübelsport sind, verdient auch **Colossus Chess X** von CDS Software lobende Erwähnung. Das Programm hat zwar ein englisches Manual, bringt die vielen Optionen aber mit deutschen Texten auf den Schirm und entfaltet seine Spielstärke bereits ab 512 KB. Genau wie ALLE heute vorgestellten Sonderangebote kostet auch das Digi-Schach bloß 29 Mark, ansonsten hat es wenig mit unserem nächsten Schmankerl zu tun: Mirrorsofts klassischem Splitscreen-Rolli **Bloodwych**. Die knobelige Dungeonzucht für zwei Parties gleichzeitig wurde von Mirror Image neu aufgelegt, hetzt die Monster schon ab 512 KB los und erfordert solide Englischkenntnisse. Last not least begnügt sich auch **Hunter**, Actvisions Agenten-Adventure in 3D-Vektorgrafik, mit einem halben Megabyte. Die spannende Räuberpistole schnitt nicht ohne Grund beim Test sehr gut ab, wird komplett in Deutsch ausgeliefert und verträgt sich mit dem A500 Plus.

Für flinke Finger

Nun zu einem Klassiker unter den Klassikern: Novagens berühmter Vektor-Urvater **Mercenary** ist ebenso sehr in der Köpfchen-Schublade wie bei den (englischsprachigen) Feuerknopf-Junkies zu Hause und wird zusammen mit der Datadisk **The Second City** geliefert — wiederum für schlappe 29 Böllerschüsse! Handfester geht's dann in Thailions **Chambers of Shaolin** zu, wo Karatekas vor wunderhübschen Kulissen gekonnt die Fäuste fliegen lassen. Wer lieber Bälle fliegen läßt, sollte zu **Kick Off** greifen, denn immer noch dribbelt es der Konkurrenz locker davon. Ancos Fußball-Legende ist dank Top Shots nunmehr *einschließlich* der Data-Disk **Extra Time** zum Budget-Tarif erhältlich, läuft allerdings komplett englisch ins Stadion. Oder steht Ihr mehr auf Amerika und Football? Ja? Am besten mit feiner Spielbarkeit und toller Präsentation? Dann ist Mirror Images Neuauflage des Cinemaware-Hits **TV Sports Football** genau das Richtige! Zumal das Teil auch mit Magerspeicher-Amigas zurechtkommt und sogar die Regeln in der englischen Anleitung zu finden sind. So, das war der heiße Stoff für heute — Bestellungen sind bei nachstehender Adresse nur per Nachnahme oder Vorkasse möglich, die Versandkosten schlagen mit 5 Mark extra zu Buche. Und verbrennt Euch nicht die Finger... (jn)

Manfred Bergler
Fodermayrstr. 24
80993 München

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA

SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	64,99
AA Ancient Art of War i.t.Skies	A	59,99
Airbus A 320 America	V	86,99
Airbus A 320 Europa	V	64,99
Armour - Geddon 2	A	59,99*
Astatin	A	24,99
ATAC	A	66,99*
A-Train	V	79,99
A-Train Construction Kit	V	39,99
B 17 Flying Fortress	A	66,99
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	64,99
Battle Isle Datadisk 2	A	46,99
Bird's of Prey	V	64,99
Castles	A	59,99
Castles Data Disk	A	30,99
Conquestator	V	64,99
Conquestator Data Disk	V	34,99
Civilization	D	74,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99*
Das Boot	A	39,99
Der Patrizier	V	64,99
Dynatech	V	52,99
Erben des Throns	V	64,99
Exodus 3010	V	52,99
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99
F-19 St. Fighter (ANGEBOT)	A	36,99
Fallen Empire	V	79,99
Files - Attack on Earth	A	64,99
Gunship 2000	A	66,99
Hannibal	V	64,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Hired Guns	A	59,99*
Locomotion	V	38,99
M1 Tank Platoon (ANGEBOT)	A	33,99
Mad TV	V	64,99
Perfect General	A	72,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Piracy on the high seas	E	64,99
Pirates (ANGEBOT)	A	29,99
Pools of Darkness	V	64,99
Populous 2 Plus	A	66,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
Powermonger	A	62,99
Powermonger Data Disk	A	30,99
Projekt Terra	A	59,99*
Reach for the Skies	A	52,99
Rome AD 92	A	59,99
Sankt Thomas	V	64,99*
Scenario	V	59,99*
Silent Service 2 (ANGEBOT)	A	39,99
Sim City & Populous	A	69,99
Sim City Arch. 1	A	36,99
Sim City Arch. 2	A	36,99
Sim City Terrain Editor	A	36,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim City incl. Arch. 1 + Terrain Editor	A	79,99
Sim Earth	A	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	46,99
Super Sport Challenge	A	64,99
Syndicate	V	59,99
Transarctica	V	52,99
Viking Fields	A	59,99
War in the Gulf	V	64,99
Wing Com. 1 (ANGEBOT)	V	39,99

ROLLENSPIELE / ADVENTURES

Abandoned Places 2	V	59,99
Bane of the Cosmic Forge	V	64,99
Bard's Tale Construction Set	A	59,99
Bat 2	V	72,99
Bazooka Sue	V	79,99*
Contraptions	A	36,99*
Darkseed 1.5	V	66,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	72,99
Dauher of Serpents	V	72,99*
Dune 2	V	52,99
Elvira 2 : Jaws of Cerberus	V	49,99
Eye of the Beholder 1	V	64,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99

Flashback	V	56,99
Gateway Savage Frontier	V	64,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Jonathan	V	79,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Prophecy of the Shadow	V	64,99*
Space Hulk	A	74,99*
Space Quest 4	V	59,99
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	59,99
Ween	V	64,99

SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Big Box 2	A	52,99
(Armalyte, Back to the Future 3, Bombuzal, Defenders of the Earth, International Karate*, R-Type, Real Ghostbusters, Shanghai, Sindbad, TV Sport Football)		
Dream Team (3er Sammlung)	A	59,99
(Terminator 2, The Simpson, WWF Wrestlemania)		
Dung. Mast. & Chaos S. Back	A	59,99
Fantastic Worlds	A	72,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)		
Kings of Adventure	A	64,99
(Bargon Attack, Fascination, Goblilins 1)		
Lotus Compilation	A	54,99
(Lotus 1, 2 und 3)		
Mega Collection (5er Sam.)	A	48,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)		
Megamix	A	59,99
(Agony, Leander, Ork)		
Mega Lo Mania/First Samurai	A	56,99
Mixed Collection	A	59,99*
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)		
No. 2 Collection	A	64,99
(Winzer, Space Max, Black Gold)		
Space Legends	A	64,99
(Elite, Megatraveller, Wing Commander 1)		
The Greatest	V	52,99
(Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)		

ACTION / GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed Special Edition	E	24,99
Aquatic Games	A	52,99
Arabian Nights	A	59,99
Assassin	A	46,99
BC Kid	A	46,99
Bills Tomato Game	A	59,99
Body Blows	A	44,99
Bug Bomber	V	39,99
Chaos Engine	A	39,99
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	A	48,99
Creatures	A	46,99
Creepers	A	59,99*
D/Generation	A	36,99
Desert Strike	A	52,99
Dyna Blaster	A	59,99
Entity	A	59,99
Fly Harder	A	59,99*
Goblilins 2	A	64,99
Humans	A	52,99
Human Race - deut.Version	V	64,99
Human Race - deut. Anl.	A	52,99
Humans Race Data Disk	V	48,99
Kid Pix	D	46,99

Lemmings 2 -The Tribbles	A	59,99
Leisure Suit Larry 5	V	59,99
Liberation-Captive 2	A	52,99*
Lionheart	A	52,99
McDonald Land	A	46,99
Morph	A	46,99
Nicky Boom 2	V	59,99
Shadow of the Beast 3	A	56,99
Silly Putty	A	46,99
Special Forces	A	74,99
Street Fighter 2	A	52,99
Super Hero	A	59,99*
Super Frog	A	46,99
The Lost Vikings	V	64,99
Traps 'n Treasures	A	59,99
Troddlers	A	46,99
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	46,99
Walker	A	52,99
Wizkid	A	59,99
Zero	A	59,99*
Zool	A	46,99

SPORT

Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	64,99
Eishockey Manager	V	69,99
Formular One Grand Prix	A	69,99
Goal! (v. Dino "Kick off" Dini)	A	49,99
Links (nur mit Festplatte)	A	59,99
Nick Faldo's Champ. Golf	A	79,99
Nigel Mansell's W. Champ.	A	52,99
Sensible Soccer 1992/93	A	39,99

AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5 AGA	V	219,99
(unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikkchips)		
1869	V	64,99
Ishar	V	59,99
Robocod	A	46,99
Transarctica	V	52,99
Trolls	A	46,99
Whale's Voyage	V	59,99
Zool	A	46,99

Joysticks

Competition Pro

Mini, schwarz, inkl. 3,5" Disk.Box	24,99
Mini, transparent, inkl. 3,5" Box	29,99
Mini, Special Edition, inkl. 3,5" Box	29,99
Star Mini, transp.-blau, inkl. 3,5" Box	34,99
Standard, schwarz	23,99
Standard, transparent	24,99
Standard, Special Edition	24,99
Star, transparent-blau	34,99
Manix Deck, schwarz	39,99

Hardware

Diskettenlaufwerke

<i>intern:</i>		
A - 500 (Citizen)		139,99
A -2000 (Chinon SZ 354)		136,99
<i>extern:</i>		
Teac oder Sony Laufwerke	ab	139,99

Speichererweiterungen

512 KB mit Uhr abschaltbar	52,99
2 MB mit Uhr abschaltbar	239,99
inkl. Gary-Adapter	

Controller

AT-508 mit RAM Option max 8MB	289,99
Low-Cost AT-Bus Contr. für A500	229,99
AT - 2008 mit RAM Option	149,99

Festplatten

Seagate ST 3144 A 130 MB	399,99
Seagate ST 3290 A 260 MB	679,99
Seagate ST 3385 A 340 MB	849,99
Maxtor 7213 A 210 MB	629,99

Zubehör

Kickstart Umschalteplatine mit Rom 2.XX	109,99
Virus-Control 4.0 dtsh. Version von MSPI	69,99

Weitere Hard- und
Softwareangebote auf
Anfrage.

Versand 99

Versand 99 GmbH
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielpreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf bitte das Konto Nr.: 1217884 bei der Sparkasse Aachen -Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Eurochecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an.** Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

Preishammer

Goal für nur **49,99**
Deutsche Anleitung

Flashback **56,99**
Deutsche Version

Superfrog **44,99**
Deutsche Anleitung

Body
Blows **44,99**
Deutsche Anleitung

Special PRODUCT PLACEMENT am Computer

Inzwischen vergeht kaum ein Monat, ohne daß uns ein neues Spiel mehr oder minder dezent auf die Vorzüge des Umweltschutzes, einer Zigaretten-, Zahnpasta- oder Cornflakes-Marke hinweist — woher diese plötzliche Begeisterung der Werbestrategen? Das ist schnell geklärt: Mit der zunehmenden Verbreitung von Homecomputern sind auch die User als Zielgruppe interessant geworden. Und über so ein Spiel erreicht man seine potentiellen Kunden halt um vieles direkter und vor allem preisgünstiger als über die herkömmlichen TV-, Rundfunk- und Zeitschriftenkanäle. Sehr zur Freude der Softwarehersteller übrigens, die nur allzu gern ihre immensen Entwicklungskosten wenigstens teilweise auf den Sponsor abwälzen.

EINER FÜR ALLE?

Um sich bekannt zu machen, geht daher so manche jüngere Softwareschmiede den konsequentesten Weg und läßt ihr Baby gleich

Was wäre das Privatfernsehen ohne Werbung? Blöde Frage, stimmt. Aber gilt das bald auch für Computer? Vor dem Monitor sind wir ja lange Zeit vor werbewirksamen Botschaften sicher gewesen — etwa zu lange?!

KARAMALZ CUP



Karamalz Cup — eine eiskalte Reklameschlacht?

(ehemals Produkt-Manager bei Softgold) oder Markus Scheer (vormals Entwicklungsleiter bei Starbyte) an der Produktion von Werbe-Spielen. Kein Wunder also, wenn bei neueren Vertretern der Gattung wie z.B. „Das Telekommando“, „Colgate“ oder „Elefanten!“ vom sprichwörtlich niedrigen PD-Niveau kaum noch die Rede

die der Sponsor da für Entwicklungskosten von rund 80.000 Markern erreicht, denn fürs gleiche Geld bekommt man kaum eine Anzeigenseite im „Spiegel“, von TV-Kampagnen ganz zu schweigen...

Als Pioniere am PD-Werbesektor gelten Thorsten Rauser und Friedrich Petry mit ihrer Firma Comad, seit sie 1991 im Auftrag des Umweltbundesamtes „Das Erbe“ programmierten — den Nachfolger „Das schmutzige Erbe“ haben wir ja im letzten Heft getestet. Mit „Calippo Fresser“ und dem „Sony Game“ produzierte Comad noch zwei weitere spielbare Werben, ehe sich die beiden Firmeninhaber trennten. Doch sprangen alsbald Branchen-Profis in die Bresche, heute beteiligen sich längst namhafte Leute wie Teut Weidemann

sein kann. Wie es um die Qualität von Bi-Fis „Snack Zone“, dem „Karamalz Cup“, „Knax“ oder „Punica“ bestellt ist, verrät Euch die PD-Box im nächsten Heft; bis zum Weihnachtsfest soll die PD-Welle dann noch Spiele der Pharmaindustrie, des Verteidigungs- und Wirtschaftsministeriums auf die Amigascreens spülen.

ALLE FÜR EINEN?

Bis jetzt war ja in erster Linie von Programmen die Rede, bei denen sich die Werbebotschaft ganz ungeniert in den Vordergrund spielt — daß man Product placement auch wesentlich dezent betreiben kann, wußten Hersteller und Sponsoren aber bereits vor Jahren. So zierte in U.S. Golds Arcade-Umsetzung der Heli-Hatz „Thunderblade“ schon anno 1989 ein Pepsi-Logo den

DAS ERBE



PD-Werbung für den guten Zweck: Das Erbe

ganz von einem werbewilligen Geldgeber finanzieren. Im Gegenzug wird das Programm dann für den Konsumenten kostengünstig oder gar -los via PD-Händler oder Mailboxen verteilt, was die größtmögliche Verbreitung garantiert: Ein gutes PD- bzw. Shareware-Game kann sage und schreibe drei bis vier Millionen Leute erreichen! Das ist eine ganze Menge Werbewirksamkeit,



Snack Zone — Werbung mit Biß?



Der Trendsetter: Thunderblade



Das verräucherte Abenteuer: Sunny Shine

Startplatz, ein Jahr später räkelt sich bei Starbytes Steinchen-Tüftelei „Logo“ heiße Girls auf kühlem D&W - Autoblech, und die Kippenwerbung im Adventure „Fatal Heritage“ blieb ebenfalls unvergessen. Alles kein Beinbruch, denn die „Schleichwerbung“ bescherte dem Käufer stets ein ansonsten durch und durch solides Vollpreisspiel für etwa



Die visionäre Werbestrategie: Vision

20 Mark unter dem sonst üblichen Tarif.

Diese schöne Tradition ist spätestens seit 1990 Geschichte, damals brachte Rainbow Arts nämlich das Adventure „Sunny Shine on the funny Side of Life“ in die Shops — und zwar trotz penetranter Zigarettenwerbung für vollwertige 90 Märker. Der einmal beschrittene Weg wurde erst

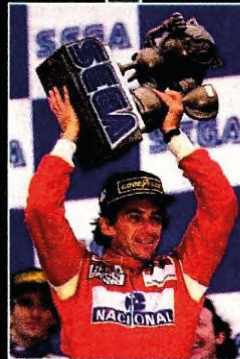


Hüpfen für Burger: McDonald Land

unlängst mit „Vision“ fortgesetzt; das Teil lag zwar einige Wochen lang in den LBS-Filialen zum (Bau-) Spartarif aus, Nachzügler mußten später jedoch einen knappen Hunni berappen. Seither wird praktisch nur noch zum Vollpreis erworben, sei das nun für Lollis in „Zool“, für Frühstücksflocken bei „Push-Over“ oder für Fastfood mit „McDonald Land“; die Reihe ließe sich beliebig fortsetzen.

ALTE WEGE, NEUE WEGE

Während branchenfremde Firmen versuchen, dem Computer-Zocker über Games ihre Produkte schmackhaft zu machen, gehen Hard- und Software-Hersteller den umgekehrten Weg — sie bringen ihre Digitalien über die konventionellen Schienen an den Mann bzw. die Frau (von den Hinweisen auf den nächsten Titel, die man gelegentlich in Boxen oder am Screen eines Games findet, mal abgesehen). Das ein-



Formel Werbung: Ayrton Senna und sein Sonic-Cup

drucksvollste Beispiel dürfte wohl die Werbeschlacht sein, die sich die Konsolengiganten Nintendo und Sega im Fernsehen lieferten. Im Moment herrscht zwar Waffenstillstand, doch

zum Weihnachtsgeschäft ist mit weiteren Gefechten zu rechnen, schließlich hat alleine Sega ein Jahresbudget von über 50 Millionen Mark für TV-Werbung zu verpulvern! Auch Intel versucht potentielle Computer-Käufer via Mattscheibe zum „richtigen“ Chip zu bekehren, während der rosarote Panther IBM aus den tiefroten Zahlen führen soll. Wie bescheiden nehmen sich dagegen doch die paar Anzeigenseiten aus, die Commo für den neuen 1200er spendierte...

Eine ebenfalls sehr beliebte Art der Digi-Werbung sind Lizenz-Deals, denn egal, ob es sich um Kino-Reißer, berühmte Sportsmänner oder große Arcade-Automaten handelt, ein bekannter Name lockt immer ein paar Käufer an. Daß Spielhersteller für Titel wie „Terminator“, „Batman“ oder „Nick Faldo“ kräftig Bares berappen müssen, liegt auf der Hand — bei solchen Lizenz-Geschäf-



Ein Held für Geld: Batman

ten wandern oft sechsstellige Summen über den Verhandlungstisch. Bekanntlich bleibt dann häufig zuwenig Kohle für die Entwicklung eines guten Spiels übrig, aber es gibt auch Ausnahmen: Für den Namen „Lotus“ mußte Gremlin keinen Pfennig berappen, sondern wurde vom Automobilkonzern sogar noch finanziell unterstützt — die Hersteller der englischen Nobelkarossen versprachen sich wohl selbst Vorteile von der qualitativ hochwertigen Rennspiel-Trilogie. Jetzt ratet mal, was sich wohl Sega davon verspricht, wenn eine ganze Formel-1-Strecke mit Bandenwerbung zugekleistert wird und Ayrton Senna schließlich Champagner aus einem Sonic-Pokal süffelt!

DIE ZUKUNFT

Der langen Rede kurzer Sinn: In nächster Zeit werden uns Computerspiele wohl immer häufiger am TV-Schirm begegnen, und noch häufiger werden uns Werbelogos am Computer-Schirm begegnen. Manche dieser Werbe-Spiele werden gut sein, andere preiswert und einige sogar beides gleichzeitig. Also genau wie bei den werbefreien Games — aber ob es so was in ein paar Jahren überhaupt noch gibt? (rl)

FREIGAMES!

Wer sich Digi-Werbung kostenlos nach Hause holen will, der kann das hier und jetzt tun: Der APC & TCP Computerclub verlost je 250 Exemplare von „Karamalz Cup“ und „Bifi Snackzone“! Um an eine solche Original-Disk (komplett mit Verpackung) zu kommen, müßt Ihr lediglich einen mit 2,— DM frankierten Rückumschlag an nachstehende Adresse senden. Aber schreibt bitte dazu, daß es die Amiga-Version sein soll, sonst flattert Euch am Ende noch eine PC-Fassung ins Haus...

APC & TCP Computerclub
Dorfstr. 17
83236 Übersee
Tel. 08642 / 6279

Wial

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
82181 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

*Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1993
Firma mit dem besten Service*

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1MB 85,90
1990 -DIE 93ER EDITION- POLITSIMUL. KD 1 MB 34,90
ABANDONED PLACES 2 1 MB 65,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION 109,90
AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH 39,90
ANCIENT ART OF WAR IN SKIES DT. ANL. 1 MB 69,90
ARABIAN NIGHTS DT. ANL. 54,90
ARCHER MCLEAN'S POOL BILLARD D. ANL. 1 MB 79,90
A-TRAIN 1 MB KOMPL. DT. 79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET. KOMPL. DT. 1 MB 45,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB 69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB 75,90
B.A.T.2 DT. ANL. 1 MB 79,90
BATTLTEAM (BATTLISLE & DATA) DT. 1 MB 69,90
BATTLISLE (DATA DISK NO. 2 DT. ANL. 49,90
BATTLISLE DT. ANL. 1 MB 59,90
B. C. KID DT. ANL. 54,90

Amiga

MOTORHEAD 39,90
NAPOLEONICS INCL. WATERLOO/AUSTERLITZ/ BORODINO 69,90
NICKI BOOM 2 DT. ANL. 75,90
PATRIZER KOMPL. DT. 1 MB 39,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL. 39,90
PERFECT GENERAL 1 MB 79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK 59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB 69,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL. 69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. 59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 59,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB 65,90
PREMIERE MANAGER DT. ANL. 54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB * 79,90
PUSH OVER DT. ANL. 65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB 75,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. 59,90
ROAD RASH DT. ANL. 75,90
ROME AD 92 DT. ANL. 59,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB 65,90
SILLY PUTTY DT. ANL. 59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB 89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL. 85,90
SINK OR SWIM DT. ANL. 39,90
SLEEP WALKER DT. ANL. 59,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB * 65,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. 69,90
SPORTS MASTERS COMPL. PGA TOUR GOLF /ADV. TENNIS 7 /INDIANAPOLIS 500/EUR. CHAMP. 59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZERV SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT. 69,90
STEIGENBERGER HOTEL. KOMPL. DT. 54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 59,90

Amiga Sonderposten

BATTLECHESS 1 DT. ANL. 29,90
BATTLEHAWKS 1942 29,90
BATTLESQUADRON 19,90
BIG NOSE THE CAVEMAN 29,90
BILL TOMATO GAME DT. ANL. 29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB 29,90
BSS JANE SEYMOUR 19,90
BUCKKHAN 29,90
CALIFORNIA GAMES 2 19,90
CAPTIVE 29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB 29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL. 29,90

Amiga Sonderposten

PAPERBOY 2 DT. ANL. 29,90
PARAMAX DT. ANL. 9,90
PACIFICATION 29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL. 29,90
PIRATES DT. ANL. 29,90
POOL OF DARKNESS -SSI- 29,90
P.P. HAMMER 19,90
PREHISTORIC 29,90
FRINGE OF PERSIA 29,90
R2 BASEBALL 29,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL. 29,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB 29,90
ROBOSPORTS 1 MB 29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL R-TYPE 29,90
R-TYPE 2 24,90
RVF HONDA DT. ANL. 19,90

BODY BLOWS

DT. ANL. 1 MB

49,90

BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB 69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB 65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB 45,90
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION 79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB * 65,90
COMBAT CLASSICS COMPL. INCL. TEAM YANKEE 688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2 DARK MARE 1 MB * 69,90
DAS SCHWARZE AUG: DSK 1 MB KOMPL. DT. 79,90
D-DAY DT. ANL. 89,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB 199,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB 19,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL. 69,90
DYNATECH KOMPL. DT. 59,90

JURASSIC PARK

DT. ANLEITUNG 1 MB *

59,90

ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB * 79,90
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB 49,90

SYNDICATE

KOMPL. DT. 1 MB *

65,90

SWORD OF HONOUR 55,90

TORNADO

DT. HANDBUCH 1 MB *

79,90

THE GREATEST COMPL. INCL. DUNE/JIMMI W. SNOOKER/LURE OF T. THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 59,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1 39,90
TRACON 2 1 MB 85,90
TRANSARCTICA 1 MB KOMPL. DT. 59,90
TRODDERS DT. ANL. 65,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL. 65,90
WALKER DT. ANL. 65,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB 75,90
WAYNE GREZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB 69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB 75,90

WOODYS WORLD

DT. ANLEITUNG 1 MB

39,90

WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB 75,90
WINTER CHALLENGE -THE GAMES- 1 MB * 69,90
WIZARDRY 7 1 MB * 85,90
WORLD LEGEND DT. ANL. 49,90
WIZKID DT. ANL. 59,90

HUMANS

1 MB

29,90

CHAMPIONS OF KRYNN -SSI- 29,90
CHART ATTACK COM. INCL. LOTUS 1/ VENUS/MAMES POND/GHOULS N GHOST 34,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB 39,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB 29,90
CHESSMASTER 2100 39,90
CHRONQUEST 2 15,90
CHUCK ROCK DT. ANL. 29,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK- 29,90
CHUCK YEAGERS 2.0 19,90
CONTINENTAL CIRCUS 9,90
COVER GIRL STRIP POKER 29,90
CREATURES 29,90
CYCLES *MOTORRADREN- 29,90
DARK QUEEN OF KRYNN -SSI- 29,90
DAS BOOT 1 MB 39,90
DEADLINE INFOCOM 15,90
DELUXE STRIP POKER 2 29,90
DEUTERS KOMPL. DT. 1 MB 29,90
DOODLEBUG DT. ANL. 19,90
DR. DOOMS REVENGE 19,90
DREAM TEAM COMPI. INCL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2 39,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION 29,90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB 19,90
EMYLN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL. 29,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB 34,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB 29,90
FIRST SAMURAI DT. ANL. 24,90
FISTFIGHTER 24,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER 34,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS 34,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER -SSI- 29,90
GEM "X" 29,90
GHOSTBUSTERS 2 29,90
GRAND OVERT SKAT DT. ANL. 29,90
GUNBOAT -ACCOLADE 1 MB 19,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB 39,90
HILL STREET BLUES 29,90
HOOK 29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. 29,90
IMPERIUM DT. ANL. 29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
ISHAR DT. HANDBUCH 1 MB 29,90
ISHIDO 19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS 39,90
JACK NICLAUS GOLF 1 MB 29,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB 29,90
JAHANGER KHAN SQUASH 15,90
JOHN BARNES SOCCER 29,90
KGB DT. ANL. 1 MB 39,90
KHALAAN KOMPL. DT. 39,90
KICK OFF 2 15,90
KNIGHTS OF THE SKY 1 MB 29,90
LAST NINJA 3 DT. ANL. 29,90
LEANDER -PSYGNOSIS- 29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB 39,90
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA 35,90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB 29,90
LORDS OF THE RISING SUN DT. ANL. 1 MB 29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2 29,90
LURE OF THE TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB 29,90

SIM EARTH

-MAXIS- 1 MB

34,90

SECRET OF SILVER BLADES -SSI- 29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB 34,90
SHADOW OF THE BEAST 3 1 MB 29,90
SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB 29,90
SHIMONI 19,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 34,90
SIMPSONS DT. ANL. 19,90
SKYCHASE 15,90
SOCCERMANIA COMPILATION 34,90
SPACE CRUSADE 1 MB 29,90
SPACE QUEST 1 SCI VERS. DT. ANL. 29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA- 39,90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB 29,90
STELLAR 7 -SIERRA- 29,90
STRIKER SOCCER 29,90
SUPERCARS 2 29,90
SUPER HANG ON 29,90
SUPER MONACO GRAND PRIX 29,90
SUPER TETRIS 29,90
SWIV 29,90
TEAM SUZUKI 29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM. 29,90
TEARAWAY THOMAS 29,90
TENNIS CUP 2 24,90
TERMINATOR 2 19,90
TESTDRIVE 2 THE DUELL 29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION INCL. ALLEN SCENERY 29,90
DISKETTEN DT. ANL. 29,90
THE PLAGUE 15,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB 29,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER -SSI- 29,90
TRIVIAL PURSUIT 29,90
TURRICAN 2 DT. ANL. 24,90
TURTLES 19,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL. 29,90
UGH 1 29,90
UTOPIA 1 MB 29,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB 29,90

SPECIAL FORCES

-MICROPROSE- 1 MB

34,90

WING COMMANDER 1 1 MB 29,90
WINTER SUPERSPORTS 92 29,90
WAXWORKS -ACCOLADE/HORRORSOFT- 1 MB 34,90
WIZ KID 29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL. 29,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. 39,90
WWF WRESTLING TEIL 1 24,90
ZAK MC CRACKEN 29,90
ZOO 1 MB DT. ANL. 29,90
ZYCONIX 19,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR 59,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500 239,90
3,5" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 880 KB, 119,90
extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. angeschlossen 199,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500 219,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000 219,00
BOX 80 STOK 3,5" DISKETTEN 19,90
BOX 100 STOK 5,25 DISKETTEN 34,90
GENIUS TRIPLE MAUS 49,90
GRAVIS GAME PAD 39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" 159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5" 149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR 39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI 29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI 34,90
MAUSMATTER 6,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER 49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG 9,90
NETZTEIL A 500, 4,5 A 69,90
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware 74,90

SILENT SERVICE 2

-MICROPROSE- 1 MB

34,90

M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1 MB 34,90
MANCHESTER UNITED EUROPE 29,90
MANIAC MANSION 29,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB 29,90
MICROPROSE SOCCER 29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB 34,90
MONSTER PACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/KILLING GAME SHOW 29,90
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/ GREMLINS 2/B.T. FUTURE 2/D.O. THUNDER 29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT. 24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB 29,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB 29,90
NINJA REMIX 29,90
NORTH & SOUTH 29,90
OBITUS -PSYGNOSIS- 1 MB 24,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT. 24,90
OPERATION STEALTH DT. ANL. 34,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL. 19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL. 29,90

DESERT STRIKE

DT. ANL. 1 MB

59,90

ENTITY DT. ANL. 65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB 69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB 85,90

DUNE 2

KOMPL. DT. 1 MB

59,90

FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB 89,90
FLY HARDER DT. ANL. 1 MB 59,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB * 75,90
GAME OF LIFE DT. ANL. 59,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. 1 MB 65,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 1MB 69,90

EISHOCKEY MANAGER

KOMPL. DT. 1 MB

75,90

HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB 75,90
HERO QUEST 2 75,90
-LEGEND OF SORASIL- DT. ANL. 1 MB * 55,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB 89,90
HIRED GUNS DT. ANL. 65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB 79,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF ATL- KOMPL. DT. 1 MB 89,90

FLASH BACK

KOMPL. DT. 1 MB

65,90

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL. 65,90
JOE & MAC - CAVEMAN NINJA DT. ANL. 54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL. 59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. 79,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB 79,90
LEMMINGS 2 -THE TRIBES DT. ANL. 1 MB 69,90

GOAL DINO DINIS

(KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB

59,90

LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB 75,90
LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL. 65,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT. 75,90
MC DONALDS LAND DT. ANL. 54,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB 78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB 79,90
MORPH DT. ANL. 49,90

ISHAR 2

DT. ANLEITUNG 1 MB

54,90

Amiga Sonderposten

3D POOL BILLIARD 29,90
4D SPORTS DRIVIN 29,90
4D SPORTS BOXING 19,90
4 WHEEL COMPILATION 34,90
688 ATTACK SUB 29,90
ADDAMS FAMILY DT. ANL. 24,90
ADRENALYN 19,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR 29,90
AGONY -PSYGNOSIS- 29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB 29,90
AMNIO'S 15,90
AQUAVENTURA -PSYGNOSIS- 1 MB 29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS- 29,90
AUSTERLITZ 24,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB 29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 29,90
BATMAN THE MOVIE 29,90

FORMULA ONE GRAND PRIX

-MICROPROSE- 1 MB

34,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten

Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.

Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8,00 * Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand

BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

Leerdisketten

3,5" 2DD NoName 10er 9,90
3,5" 2HD NoName 10er 19,90
5,25" 2DD NoName 10er 5,90
5,25" 2HD NoName 10er 12,90

Mein Gott, wie die Zeit vergeht — jetzt ist es wahrhaftig schon beinahe ein Jahr her, daß ich an dieser Stelle meine (ab -)seitigen Hiebe austeilen durfte. Wie würde Ninja-Moni sagen: Höchster Kimono, mal wieder die Nunchakus zu wetzen!

Zwar haben mich die lieben Kollegen von besagter Moni über Petra und Daisy bis hin zu Old Tatterjoe und Mäxchen (auch bekannt als „Die menschliche Nervensäge“) würdig vertreten, doch ist die ehemalige „Girl-Seite“ irgendwie immer noch mein Baby. In diesem Zusammenhang möchte ich zunächst all denen herzlich danken, die mich in ihren Leserbriefen vermißt haben, und ihnen eine Erklärung für meine lange Schreib-Pause geben: Ich war beim Friseur, sieht man das nicht?

Somit blieben also meine güldenen Haare im güldenen Haar, aber auch Regine begrüßte mich nach ihrer Rückkehr aus dem Urlaub ausgesprochen kurzgeschoren. Um das emanzipatorische Gleichgewicht nicht empfindlich zu stören, läuft im Gegenzug

manch anderer alter Zopf gekappt wurde. So ist es nach der Eingemeindung der Abteilung Lithographie/Layout nun nicht mehr erforderlich, durch halb Oberbayern zu düsen, um Verbesserungen an den Andruckern vorzunehmen oder ein Härchen, äh, Hühnchen mit den Layoutern zu rupfen. Nein, statt dessen latscht man ganz einfach ein paar Kilometer durch notbeleuchtete Bürokorridore, schon steht man den sagenumwobenen Künstlern leibhaftig gegenüber. Und sollte man sein Federvieh unterwegs nicht verloren haben, darf man es ihnen jetzt höchstpersönlich auf die begradigten Finger hauen!

Freilich bringt jeder Fortschritt auch Probleme mit sich, z.B. sind mir unlängst Klagen über leichte Unschärfen in man-

chen unserer Bildschirmfotos zu Ohren gekommen. Seid versichert, dieser unhaltbare Zustand war ein Phänomen von kurzer Dauer, ließ sich jedoch durch die unvermeidbare Umstellung auf eine neue, bessere Technik mit neuen, besseren (und vor allem teureren) Maschinen nicht vermeiden — wie sich unvermeidbare Sachen überhaupt selten vermeiden lassen, gell? Dafür sind wir dank unseres neuen Verlags-Palazzos nun in der glücklichen Lage, alle ehemals so wortwörtlich drängenden Platznöte und die damit einhergehenden Unzulänglichkeiten zu vermeiden. Daß Richy nicht mehr auf dem Toiletendeckel hocken muß, wenn er an seinem im Waschbecken installierten Amiga arbeiten möchte, gehört da noch zu den kleineren Erleichterungen. Für viele von Euch wichtiger und interessanter dürfte es sein, zu erfahren, daß die Paletten mit den neuen Heften nunmehr ohne Zeitverlust und beinahe vollautomatisch vom LKW ins Lager transportiert werden können und daß in den umlie-

genden Räumen viele fleißige Bienchen (und Bieneriche) Eure Abos schneller als drei Blitze eintüteln. Damit können die unzähligen Postsäcke nämlich noch vier-einhalb Minuten früher als gewöhnlich zu den gelben Jungs gekarrt werden!

Tja, und dann wollen wir last not least unser Megablast nicht vergessen, welches ab Ende September regelmäßig die Herzen aller nintendierenden Mega-Driver erfreuen wird — Geo-Logen und sonstige Konsolidierte selbstverständlich eingeschlossen. Ganz zu schweigen vom



SEITEN HIEBE

Sonderheft „Strategiespiele“, das drei Wochen später zum taktischen Generalangriff auf alle Genre-Fans startet! Ihr hingegen solltet gleich jetzt starten, Euch ein Kärtchen krallen und darauf den Spruch „Es gibt viel zu tun...“ möglichst witzig vervollständigen. Dann und nur dann habt Ihr nämlich die Chance, eines von **drei** absolut zukunftsorientierten und tatendurstigen **Vollpreisgames zu gewinnen!** Das Ergebnis Eures kreativen Schubes richtet Ihr bitte an:

Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Bleibt nur noch, Euch viel Glück zu wünschen (was ich hiermit tue) und mich mit einem aktiven Blendax-Lächeln zu verabschieden (was ich hiermit gleichfalls tue). Servus,
Eure Brigitta



nun ein ebenso spitzbärtiger wie neuer Kollege namens Manfred Duy durch unsere geheiligten Hallen, und Joe läßt in einem Anfall typisch männlichen Konkurrenzverhaltens ebenfalls seine Barthaare wieder sprießen. Da ist es schon irgendwie tröstlich zu sehen, daß Oskars Kopfwald zumindest nicht spärlicher belaubt ist als zuvor...

Aber Bart hin, Bard's Tale her, was will uns diese haarige Einleitung eigentlich sagen? Sie will uns oder vielmehr Euch sagen, daß bei uns mit dem Umzug auch

Ergebnisse: 23. Spieltag

FC JOKER	—	Raschmehr	2:0
Opafun	—	Dragonfight	2:1
Might & Matschig	—	Langohrer SK	2:1
Blue Beiß	—	Austerwitz	3:1
Un. Hofftschwer	—	Berlin East/West	2:1
Indianerbones	—	AMS	0:3
Bodo Tiltners	—	Hardball Killers	6:0
Maniac Menschen	—	Wurm. Wolfschreck	2:0
Battle Kumpans	—	Bummico	0:2
Hammerfoot	—	Playpower	4:2

Bis zur Halbzeitpause steckte uns die Sommerpause noch in den Knochen, doch nach dem Schlußpfiff hatten die 9000 Zuschauer im Grasbrunner Schorsch-Gedächtnis-Stadion allen Grund zum Jubeln: 2:0 gegen Raschmehr!

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	35:11	54:27
2) Un. Hofftschwer	34:12	61:34
3) Hammerfoot	33:13	63:30
4) Opafun	32:14	57:26
5) FC JOKER	31:15	54:40
6) Blue Beiß	29:17	47:29
7) Might & Matschig	28:18	45:32
8) Bummico	27:19	46:30
9) Battle Kumpans	25:21	41:32
10) Berlin East/West	25:21	45:39
11) Raschmehr	21:25	43:42
12) Langohrer SK	21:25	33:44
13) Bodo Tiltners	20:26	44:43
14) Indianerbones	18:28	31:62
15) Austerwitz	17:29	37:52
16) Wurm. Wolfschreck	16:30	36:52
17) Playpower	15:31	29:51
18) Dragonfight	12:34	25:54
19) Hardball Killers	11:35	23:65
20) AMS	10:36	22:52

Stein und Mäxchen schossen uns zum Triumph, wobei Steini allerdings unbedingt auch mal mit der Startpistole der benachbarten Aschenbahn schießen mußte — weil er das erstens während des Spiels tat und zweitens den Schiri in den Allerwertesten traf, sah er Gelb und ist nun für das nächste Spiel gesperrt. Damit steht uns für das Auswärts-Duell gegen Bummico zwar nur noch eine einzige Sturmspitze zu Verfügung, aber dann lassen wir's eben defensiv angehen, oder? Vielleicht ohnehin besser so, schließlich kamen wir gegen die Bummis seinerzeit daheim schon über ein 0:0 nicht hinaus...

Die sonstigen News in aller Kürze: Im Eifer des Gefechts bekamen Joker und Big Mike ebenfalls gleich einen Gilb verpaßt und unser Kontostand von 110.000 DM steht einer bedrohlich grinsenden Bankschuld von 400.000 Kröten gegenüber. Eine Krötenwanderung hat nicht stattgefunden, dafür habt Ihr aber das Eintrittsgeld auf 12 Mark pro Nase geschraubt. Ja, und Bröselmair wäre ums Haar abgewandert, doch am Schluß der Auszahlung war die 48-Prozent-Minderheit, die seinen Verkauf



Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

forderte, eben doch bloß eine Minderheit. Auch jetzt geht's wieder um die Mehrheit, denn jetzt sind wieder unsere sieben berühmt-berüchtigten Fragen zur nächsten Zukunft des Vereins an der Reihe!

- 1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
- 2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Möchtest Du Spieler einkaufen? Am Transfermarkt steht derzeit ein gewisser Schleppinger Ball bei Fuß...
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager? Wenn ja, für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?

von Euch in den Genuß der knackigen Preise, die wir traditionsgemäß unter allen mit einem Absender ausgestatteten Zuschriften verlosen:

**1 x Campaign
3 x Joker Shirt
3 x Joker-Sammelordner**

Also dann viel Spaß beim Tüfteln, viel Glück beim Preisausschreiben, und mögen wir im nächsten Heft auch wieder einen Sieg zu vermelden haben!

**Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Paarungen: 24. Spieltag

Bummico	—	FC JOKER
AMS	—	Bodo Tiltners
Battle Kumpans	—	Maniac Menschen
Austerwitz	—	Hammerfoot
Berlin East/West	—	Indianerbones
Dragonfight	—	Un. Hofftschwer
Playpower	—	Opafun
Raschmehr	—	Blue Beiß
Langohrer SK	—	Wurm. Wolfschreck
Hardball Killers	—	Might & Matschig

6) Eintritt bekommt diesmal nur Bummico — hoffentlich gilt das auch für die Tore!

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Hunderttausend Mäuse würde unsere Maus..., äh, Hausbank noch rausrücken!

So, der Worte sind nun genug gewechselt — schnappt Euch eine Karte, notiert Eure Antworten und ab damit an nachstehende Adresse. Wir übernehmen das Auszahlen sowie die Verfütterung an unser Managerprogramm, und schon kommen wieder ein paar

Transfermarkt

Spieler	Schleppinger
Position	Abw.
Stärke	12
Ablösesumme	194.000

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	37	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	20	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	17	21	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	24	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	21	60.000
8)	Stockbisler	Mit	18	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	—	12	260.000
10)	Regnet	Mit	15	31	220.000
11)	Celal	Mit	—	16	190.000
12)	Magenauer	Mit	12	33	250.000
13)	M. Labiner	Mit	14	50	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	3	g.	100.000
16)	B. Labiner	Ang	7	22	230.000

10 551 Berlin
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldensersstr. 7
Tel.: 030/3962821
12 207 Berlin
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
10 245 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
10 439 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/44910
16 303 Schwedt/Oder
Kingsstr. 8
Tel.: 03332/31620
22 083 Hamburg
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/2246
20 144 Hamburg
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
24 116 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
23 564 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
26 131 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
39 112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
38 440 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
38 118 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
39 218 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
38 300 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
37 085 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
34 131 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
40 477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
41 460 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
41 065 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
47 051 Duisburg
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
47 807 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
46 535 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: 02064/59634
45 468 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
48 147 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
48 431 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
49 074 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
06 844 Dessau
Kavaliertstr. 9
Tel.: 0340/213109
44 227 Dortmund
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
44 807 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
33 615 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
50 670 Köln
Von-Warth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
50 939 Köln
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499

Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

1. SENSATION DES MONATS!

Amiga 1200 Speichererweiterung mit 32-Bit Fastram

ohne Waitstates, Coprozessor optional bis 50 MHz

mit 1MB

nur 249,00

mit 4MB

nur 399,00/*28,-- mtl.

A1200 Festplatte intern

85 MB/16ms

nur 555,00/*29,-- mtl.

Power Players Joystick

nur 5,99



2. SHOPPEN SIE MIT!

Aktuelle Preisliste

anfordern!

Lieferung

ab DM 100,--

versandkostenfrei!

Wenn auch Sie ein

SOFT & SOUND

Geschäft eröffnen

wollen,

rufen Sie uns an!

Telefon: 0211 /

63 30 06

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit ohne RAM

169,--

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.

Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.

Speichererweiterung auf 1MB mit Uhr

49,--

Speichererweiterung auf 2MB mit Uhr

189,--

Gravis Game Pad

36,--

Festplattenfestival für Amiga 500

130MB 0MB RAM 699,--/*31,-- mtl.

130MB 2MB RAM 849,--/*33,-- mtl.

130MB 4MB RAM 999,--/*34,-- mtl.

130MB 6MB RAM 1149,--/*36,-- mtl.

130MB 8MB RAM 1299,--/*37,-- mtl.

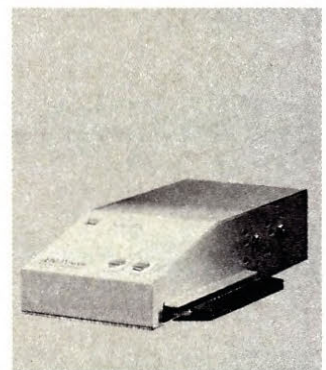
210MB 0MB RAM 799,--/*32,-- mtl.

210MB 2MB RAM 949,--/*34,-- mtl.

210MB 4MB RAM 1099,--/*35,-- mtl.

210MB 6MB RAM 1249,--/*37,-- mtl.

210MB 8MB RAM 1399,--/*38,-- mtl.



***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

53 123 Bonn
Schiefelingsweg 24
Tel.: 0228/625076
56 068 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
54 290 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
42 485 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
59 755 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
58 095 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
58 239 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
58 511 Lüdenscheid
Schützenstr. 2
Tel.: 02351/86 02 81
60 487 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: 069/7078353

35 390 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
35 576 Wetzlar
Altenberger Str. 30
Tel.: 06441/54520
67 547 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
66 121 Saarbrücken
Mainzerstr. 78
Tel.: 0681/638629
66 740 Saarlouis-
Fraulautern
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
66 427 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
66 386 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
66 538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797

67 346 Speyer
Wormser Landstr. 24
Tel.: 06232/49107
67 655 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
66 953 Pirmasens
Alleeestr. 3
Tel.: 06331/75150
68 159 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203
70 435 Stuttgart-
Zuffenhausen
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
04 177 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
76 153 Karlsruhe
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
79 106 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112

79 540 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
91 054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
Tel.: 09131/26658
87 435 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
09 130 Chemnitz
Uhlandstr. 20
Tel.: 0371/424735

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

COMPUTER-



numerisch: Wenn Ihr jeden Monat 2,85 DM Taschengeld bekommt, so ist das zwar eine sehr bescheidene, aber trotzdem eine numerische Summe. Wenn Ihr unter der Freezeradresse 47AF5 unendliche Leben bestellen könnt, dann ist diese Anschrift alphanumerisch (weil mit Buchstaben). Und wenn Euer Amiga keinen numerischen Block hat, dann ist's ein 600er...

NumLock-Taste: hat der Amiga zwar keine, aber dafür sein Kollege aus der Familie der IBM-Kompatiblen. Dient zum Umschalten des Ziffernblocks auf den Cursor-Modus (Richtungstasten).

Nukleus: heißt „Kern“, weshalb Leute, die gerne ihre Bildung herabhängen lassen, auch den wichtigsten Bestandteil eines Programms oder Betriebssystems so bezeichnen. Was für Angeber...

Nulloperation: ein Platzhalter, der Programmierern Raum für einen später einzufügenden Befehl frei läßt. Meist handelt es sich dabei um einen Sprungbefehl, der im jetzigen Stadium des Programms eben noch nicht los hüpfen kann, darf oder soll.

Nummernsystem: ein Codierungsverfahren, bei dem Ziffern verwendet werden.

Nur-Lesespeicher: die deutsche Version von ROM (Read Only Memory), also einem Festspeicher, der nicht weiter beschrieben oder gelöscht werden kann. In der „Freundin“ beherbergt das Teil z.B. die wichtigsten Routinen des Betriebssystems.

Nutzer: kann man auch sagen, wenn man einen Anwender oder User meint.

Nutzwertanalyse: ein ziemlich kompliziertes, aus objektiven Daten und subjektiven Bewertungen gemischtes System zur Ermittlung des Nutzens bestimmter Lösungen für bestimmte Probleme, das auch in der EDV Anwendung findet. Dabei wird zunächst mal das Problem genau beschrieben, in einem zweiten Arbeitsgang festgelegt, welche Bestandteile das zur Lösung verwendete System soft- oder auch hardwaremäßig aufweisen *muß* und welche es möglichst aufweisen *sollte*. Diese Bestandteile gewichtet man anschließend und vergleicht die angebotenen Lösungen — der Kandidat mit den meisten Punkten ist Sieger. Also etwa so: Wer einen Rechner möchte, mit dem man sowohl programmieren als auch tolle Actiongames zocken kann, braucht einen Amiga. Wer mehr auf umfangreiche Rollenspiele oder Grafikadventures steht, der darf zwischen PC und A1200 wählen, und reine Sprites-Quäler sollten sich vielleicht mal unter den Konsolen anschauen. Alles klar?

OASIS: ein in C geschriebenes Betriebssystem für 8- oder 16-Bit-Rechner aus der PC-Steinzeit. Freilich konnte die antike Oase mit den bekannten Systemen wie MS-DOS oder auch UNIX nie so recht konkurrieren.

Oberfläche: Gemeint ist die „Benutzeroberfläche“, also die Eingabemaske am Screen, seien das nun beklickbare Icons, Menüs oder Texteingabe.

Oberflächenmodellierung: Wenn ein Rechner dreidimensionale Objekte räumlich darstellen soll, hat er mehrere Möglichkeiten. Er kann z.B. wie in „Starglider“ auf ein paar simple Striche zurück-

greifen oder à la „Elite“ bzw. „Carrier Command“ ausgefüllte Flächen verwenden. Gelegentlich findet man auch punktierte Objekte.

oberflächenmontierbar: das deutsche Wort für die bekanntere englische Abkürzung SMD (Surface Mounted Device). Hier werden die diversen Schaltelemente nicht mehr in Platinenlöcher gesteckt und dann festgelötet, sondern direkt auf die Leiterbahnen gelegt und zur Befestigung durch einen fetten Ofen gejagt. Geht erstens schneller und hat zweitens den Vorteil, daß die Platinen nun auch beidseitig bestückbar sind. Neuere Amigas (wie z.B. der 600er und der 1200er) werden tatsächlich nur noch auf diese Weise hergestellt.

Oberlänge: ein Begriff, der wie sein Gegenstück „Unterslänge“ mit Buchstaben zu tun hat. Lettern ohne irgendwelche Längen wären etwa „a“ oder „c“, während das „b“ eine Oberlänge aufweist — genau wie das „g“ bzw. „j“ eine Unterslänge haben. Wieder was gelernt, stimmt's?

Object Code: ist ein anderes Wort für Maschinensprache. Ihr wißt schon, dieser hexadezimale Schlüssel, der das einzige für Computer *direkt* verständliche Idiom darstellt. Das „Object Program“ ist demzufolge ein ohne weitere Umstände lauffähiges Programm, das bereits von einer der diversen Programmiersprachen in den Object Code umgewandelt (compiliert) wurde.

Objekt: sagt man zu allem und jedem, das durch Daten am Screen abgebildet werden kann. Keine Ahnung, was per Definition somit kein Objekt ist...

objektorientierte Programmiersprachen: sind eine Art Weiterentwicklung der nicht-prozeduralen Programmierung. Man sagt dem Rechner hier nur noch ganz allgemein, was man von ihm will, und der bastelt dann ein Programm daraus. Die objektorientierte Programmierung ist in der Praxis meist mit einer grafischen Benutzeroberfläche verbunden, auf der sich die gewünschten Befehle ganz bequem per Klick zusammenstoppeln lassen.

OCR: steht für „Optical Character Recognition“ und bezeichnet den noch weitgehend unerforschten Vorgang, mit dem Rollenspiel-Dauerzocker trotz viereckiger Glubscher die einzelnen Mitglieder (Charaktere) ihrer Helden-Party immer wieder richtig erkennen können. Reingefallen, war nur ein kleiner Scherz am Rande! In Wirklichkeit geht es hier natürlich um ein Verfahren, bei dem zur Erfassung großer Datenmengen genormte, maschinenlesbare Klarschrift verwendet wird. Anwendung findet die Methode etwa bei Umfragen oder statistischen Erhebungen, aber auch Euro-Schecks werden per OCR-Schrift mit Konto- und Schecknummer ausgestattet.

OEM: Und noch eine Abkürzung, wobei wir uns diesmal das Scherzen verneifen. Ein „Original Equipment Manufacturer“ ist nämlich jemand, der Zubehöreile oder komplette Anlagen von einem Zulieferer bezieht und sie ohne weitere Veränderung in eigene Produkte einbaut bzw. unter anderem Namen als eigene Produkte verkauft. Das ist durchaus üblich, man denke nur an vorinstallierte Festplatten, Floppys im individuellen Gehäuse oder ähnliches.

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe defekten Amiga 500 (bootet nicht) mit 1 MB Chip-RAM sowie 1 MB Speichererweiterung, Abdeckhaube, Literatur, Maus für 230 DM. Verkaufe außerdem Amiga Action Replay 3.0 für 140 - 150 DM. Tel.: 0335/63406, Sebastian Deickert, Prager Str. 31, O-1200 Frankfurt/Oder.

A500 mit Monitor, ext. LW, Speichererweiterung (512 KB), Drucker, Scanner, Originalspiele (Indy 3, 1869, Jeanne d'Arc). Tel.: 02542/7818, Fax: 02542/5067.

286-AT, 20 MHz, 40 MB HD, 3, 5"-LW 1,44 MB, 1 MB RAM, Farbmonitor (16 Farben), Drucker Epson LQ-400, Maus, Works (Textverarb.) für 1500 DM. Tel ab 15 Uhr: 0161/3319315.

Verkaufe C 64, Floppy 1541 II, Diskbox mit 30 Disks, 15 Originale, 2 Joysticks, Farbmonitor. Alles zusammen nur 500 DM, originalverpackt, 1 J. alt. Tel.: 06353/7826.

Verkaufe Amiga 500 (1 MB) mit Monitor, diversen Spielen und Maus, mehrere Joysticks und 100 Disketten. VB 1200 DM, Tel.: 02161/530648.

20- u. 40-MB-Platten + Controller + Netzteil + Bootdisk, 1a Zustand, zwecks Umstieg zu verkaufen für ca. 550 DM. Mo. - Fr. 7 - 16 Uhr unter Tel.: 0351/5611189.

Verkaufe C64-Monitor Commodore 1802D, fast ungebraucht, und Philips TV-Tuner AV 7300. Thomas Frisch, Mühlweg 8, 8460 Schwandorf.

Verkaufe CDTV mit Joypad und Wellcome-Disk für 750 DM. Tel.: 07066/4227, ab 21 Uhr.

Amiga 2500, A2630 Turbocard, 5 MB RAM, 25 MHz, Mastercard Controller mit Garantie! 210 MB HD, Drucker, 3 Floppy KickROM 1.3, 2.0, mit div. Software. VB 2700 DM. Tel.: 0201/762588.

Verkaufe A600, 2 MB Speichererweiterung + Kickstart-Umschaltplatte (auf 1.3) wegen Systemwechsels. NP = 950 DM, VP = 750 DM! Dirk Thomas, Burgstädterstr. 57, O-8301 Borthen.

Verkaufe (f. A2000) Supra-Speichererw. 4 MB (max. 8 MB) zu 250 DM und AT-Karte A2286 inkl. Floppy 3,5"/5,25", Coprozessor, DOS + Janus-Softw. zu 390 DM. Tel.: 07961/2993.

Biete neues NES, 5 Monate alt. Spiele: Nintendo World Cup, Turtles, Double Dragon 2, Batman, Castlevania, Punch Out. Auch einzeln. Tel.: 030/7216185.

Verkaufe C 64 mit Floppy, 100 Disketten und Maus. Alles 100 % in Ordnung. Schreibt an Enrico Kopf, Hauptstr. 85, 5507 Sollstedt.

Verkaufe Amiga 500 mit HV-Modulator (zum Anschluß an ein Fernsehgerät), Speichererweiterung auf 1 MB RAM, 3 Handbücher, einige Software und anderes nützliches Zubehör, z. B. Mausplatte, Staubdeckel, für nur 650 DM. Schreibt an Sebastian Lawrence, Philip-Müller-Str. 2, O-1720 Ludwigfelde.

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. LW 3,5 HF-Mode, Spiele (Originale) für VB 950 DM. Vortex-Festplatte + Controller VB 400 DM. KCS Power Board VB 150 DM. Tel.: 02133/43518 (A. Krieger).

Verk. Amiga 2000 + 5 MB RAM + Monitor + Digitizer + 3 Orig.-Spiele + Bücher, Hefte, 2. Laufwerk (1 Jahr alt). Tel.: 06126/56773 (Michael). Verkaufe Originalspiele, Liste anfordern.

512-KB-Speichererweiterung (von REX-Datentechnik, originalverpackt) f. 35 DM inkl. Porto bei VK (NN möglich). M.B., Postfach 1104, 4797 Schlangen 1.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, 100 %

o.k., Maus, Mausmatte, 2 Joysticks, TV-Modulator, Abdeckhaube, über 100 Disks und Box für nur 1000 DM. Schreibt an: René Kaltert, Dorfstr. 14, O-5901 Schönau/H.

Verk. Amiga 2000 + 3 Laufwerke + Freezer + 1 MB Chip-RAM + Monitor + Drucker + 9 Originalspiele + viele Disketten. Ruft an Tel.: 05431/3514.

Verkaufe 3 Wochen alten 386DX, 40 MHz, 4 MB RAM, 3,5" + 5,25", 1 MB SVGA, 120-MB-HD, Colormonitor, Maus, Tastatur und DOS 5.0 + Windows 3.1, komplett 2799 DM. Tel.: 02871/33327 ab 18 Uhr.

Verkaufe Amiga 500. Zubehör: TV-Modulator, 16 Originalspiele und 163 Disketten + 512 KB Erweiterung für 750 DM. Tel.: 06105/3259 (ab 20 Uhr).

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, TV-Modulator, Joystick, Spiele (u.a. Monkey 2) und 100 Disks, nur 600 DM, 100 % o.k. Tobias Stolle, Göttingerstr. 141, 8390 Passau, Tel.: 0851/2339.

Amiga 2000 + Monitor (2,5 MB RAM + PC-Karte + 5,25"-LW + 3,5"-LW + Handbücher + Maus + Diskbox + Softw.) für 2000 DM. Tel.: 069/570285.

Verkaufe A500 + Speichererweiterung auf 1 MB, 2 Joysticks, TV-Modulator + 20 Leerdisk + Maus für 500 DM. Tel.: 05121/263387 (Maik).

Verk. Amiga 2000, 1 MB, 2 x 3,5"-LW, Monitor 1084 Stereo, KS + WB 1.3 + 2.0 mit Umschaltplatte, Maus, Monkey Island 1 + II orig., 50 Disks, 3 Joys, Literatur. 1200 DM! Tobias Englert, Heinrich-Delp 176, 6100 Darmstadt 13, Tel.: 06151/52296.

Verk. C 64 mit Floppy 250 DM, suche Monitor für Amiga. Tel.: 09423542.

Verk. Amiga 500, Kickstart 1.3, 1 MB, Monitor 1084S, 2 Laufwerk, 2 Joysticks, 13 Originalspiele und ca. 160 Disketten für 1000 DM. Nur für Selbstabholer und Barbezahler. Tel.: 0711/838709 (Sebastian).

Verk. Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084, 2 Joysticks, Bücher, 120 Disketten, alles 100 % o.k., für nur 1100 DM (NP 1850 DM). Markus Schlüter, Tel.: 02204/56518.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, TV-Modulator, 15 Originalspiele (u.a. Formula One GP, Elvira 1 + 2, Monkey Island 1 + 2, Populous, Indiana Jones 3, Operation Stealth, Cruise for a Corpse) für 1450 DM. Tel.: 07231/69097, Michael, ab 17 Uhr.

Verkaufe C 64 und viel Zubehör. Tel.: O-7980 Finsterwalde/8738.

Verkaufe Speichererweiterung auf 1 MB mit Uhr für Amiga 500 für 50 DM. Tel.: 06504/1408.

Verk. A2000D (2.0 + EC5) + Monitor 1084S + 3 MB RAM + 2 LW + Freezer Action Replay MK 3 + div. Software, alles neuwertig, NP 2800 DM, VP 2100 DM. Tel.: 03332/512107.

Verkaufe A1000 mit Monitor, 2,5 MB Speicher, 2. LW, Maus und Anwendersoftware für nur FP 1200 DM. Tel.: 0911/753153 (Richard).

Verk. C 64 mit Tastatur, Floppy 1551, Joy mit Kabel und Spiele für 100 - 150 DM. Außerdem C 64 II, 1541 II, Maus und Matte, Joys, Diskbox, über 100 Spiele mit Codes und Anleitungen für 450 - 500 DM (alles erst 3 Monate alt), 100 % o.k. Dirk Höcker, Keplerstr. 30, O-9650 Klingenthal 1.

A500 (gut gepflegt, 1a Zustand) + TV-Modulator + 60 Disks + 2 80er-Boxen + DB-Amiga-Basic-Handbuch für 500 DM. Matthias Abele, Georg-Weinhart-Str. 2, 8883 Gundelfingen.

A500, 1.3, 2,5 MB intern, 2. Laufwerk, Maus + Joy, Handbücher, Farbmonitor CM 8833, Aktivboxen, Software, z. B. Railroad Tycoon, Music Maker, Beethoven etc., viel Literatur, 100 % o.k., VB 1050 DM. Tel.: 07133/4589.

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, Joystick

+ 80 Disketten für 650 DM. Bitte melden bei Norman Kolberg, Georg-Dreke-Ring 32, O-2130 Prenzlau, Tel.: 5245.

Verkaufe A500 + 1 MB + HF-Modulator + div. Originale (Hill Street Bl), 100 % o.k., 500 DM. S. Kühn, Thüringer Str. 4, O-7533 Welzow, Tel.: 035751/92444 (ab 18 Uhr).

Achtung, Amiga-Freunde! Verkaufe Amiga 500 inkl. 1 MB, Bücher + Maus. Alles 100 % in Ordnung (3 Monate alt), NP 850 DM, FP 750 DM. Tel.: 06174/63399.

Verkaufe Amiga 500 Plus mit Joystick, TV-Modulator, Maus, Handbücher und div. Software für VHB 750 DM. Tel.: 09332/4487 (Michael).

Verk. Farbdrucker (9 Nadeln) für A500 inkl. Anschlußkabel. Preis VB. Tel.: 089/6704325.

Verk. A500 + Monitor + 2,5 MB Speicher sowie Freezer u. originalverpackten Bundesliga Manager Prof. für 1000 DM. Tel.: 089/6704325 ab 17 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, Farbmonitor 1084S, Speichererw. 512 KB, 2. Laufw., Mouse + Mousepad, Drucker KXP2123 (24 Nadeln, farbaufdrückbar), Facilitator, AJ, Originalspiele mit Diskettenbox, z.B. Airbus 320, Fire + Ice, Turrican 3, Lotus 3, Kop.-Progr. X-Copy Prof. für 2140 DM. Frank Schäfer, Martinstr. 9, 7900 Ulm, Tel.: 0731/6021340.

Verk. ACDTV, 1 MB, Tastatur, Farbmonitor, 2 Laufwerke, Maus + viel Originalsoftware sowie Zubehör, alles neuwertig. VB 1400 DM. Tel.: 0221/865449, ab 15 Uhr.

Verk. A500, 2,5 MB, Software, Zubehör, VB 650 - 700 DM. Ruft an Tel.: 0511/483635 oder schreibt: Maik Ludewig, Am Dornbusch 15, 3000 Hannover 91.

Verk. Amiga-CDTV mit Zubehör: 4 CDs, Trackball, Tastatur, Fernbedienung usw. Preis nur 999 DM. Ruft an Tel.: 07821/4586 oder 51781 (Andy). Suche Super-NES-Spiele!

Verk. A1000 orig. A1000-Farbmonitor mit Maus, technischer u. optischer 1a-Zustand, mit Erweiterung (512 KB), VB 950 DM. Tel.: 08341/14593.

Verkaufe Pioneer CLD-1600. Das LDG-System! Mit Steuerungssoftware, Fernbedienung, Thayer's Quest für nur 900 DM. Tel.: 0641/21765.

Stop! 2 Jahre alter Amiga + 1/2 Jahr alte Laufwerke (5,25" + 3,5") + Bootslector + 1 MB RAM. Außerdem Legend of Kyrandia (Original + Verpackung). Alles 100 % o.k. Preis ca. 650 DM. Tel.: 0611/421981, Ernst verlangen.

Amiga 500, 1 MB, A501, 2. Floppy, Maus-/Joystick-Umschalter, Pagemaker + Transwrite + PD-Software. Alles zusammen VB 900 DM. Tel.: 030/8011714 (Mario).

Verkaufe Sega-Master-System II inkl. Alex-Kid und Fantasy Zone. Neuwertig. Preis 150 DM. Tel.: 033086/217, nach 18 Uhr, Stephan verlangen.

Verk. A500, 1/2 Jahr jung, + 1 MB + Monitor 1084S + 2. Laufw. + Mousepad + 18 Orig.-Spiele, z.B. Indy 4, Lotus 3, + Freezer MK 3 + 2 Joysticks, alles 100 % o.k., für 1900 DM. Tel.: 08803/60272, Oliver, nach 17 Uhr.

Achtung, Amiga-Besitzer! Joystick Comp Pro 15 DM, Maus 25 DM, Halter 3 DM, TV-Anschl.-Kabel 10 DM, Turboprint II 50 DM, Amiga Joker 1/91 bis 12/92 zu 2,50 DM + Porto. Sonderhefte 3 + 4 zu 4 DM. Tel.: 069/873975.

Amiga 500, 2,3 MB, 2. LW, TV-Modulator, 36er Farb-TV, 50 Disketten mit Box, Maus und Joystick für VB 1000 DM, HP-Deskjet 500 VB 500 DM. Tel.: 02363/72383.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufw., Monitor 1084S, TV-Modulator, 2 Joysticks, 2 Mäuse, über 160 Disks, Box, Abdeckhaube und 3 Bücher, alles 100 % o.k., für 100 DM. Werner Kalischke, Industriest. 49, 4100 Duisburg 14, Tel.: 02065/58525.

Biete: Mini-Joystick durchsichtig, Mauspad, Black Cat Pack, Abo Lotto 200 von Black Cat, zusammen 50 DM. David Halski, Kölner Str. 89, 4010 Hilden.

Verk. C 64 II, Floppy II, 97 Disks, Drucker MPS 1230, 3 Joysticks, Final Cartr. III, Action Cartr., Masterext, Maus und Zubehör. Preis VS. Tel.: 06691/5577.

Verkaufe A500, Monitor, HF-Modulator für 1000 DM VB. Wer alles nimmt, bekommt die 3 Games Great Courts 2, Lotus 2 und Pinball Dreams gratis dazu. Man kann auch einzeln kaufen! Verkaufe auch alte PPs, AJs und ASMs zum 1/4 Preis. Alles gut erhalten. Ruft mich an, Tel.: 06033/65726, verlang Kai.

A2000, 1084S, 3 MB, 3 LW, DL-Sound, Replay 2, Modem, 400 Disks, Bücher, Zeitschriften, alles für 1700 DM. Sofort anrufen: 069/3054105 (Wolfgang verlangen).

A500, Turbok. 14 MHz, 2 MB (Fast)-RAM, 2 LW, 512 KB Shadow-RAM, Orig.-Spiele (Indy 4, Wing C.), Mäuse, Joysticks, Zeitungen, 100 Disks, TV-Mod. 1050 DM. Gunther Hoppe, Alfred-Delp-Ring 64, O-5063 Erfurt, Tel.: 734539 oder 7851512.

Verkaufe A2000 mit 1 MB, 2 Laufwerke, 52-MB-Festplatte, Anschlußkabel für Fernseher oder Monitor. VB 1500 DM. Tel.: 07231480184, ab 20 Uhr.

Verkaufe Speichererweiterung 512 KB für 35 DM, 3D Construction Kit 1 35 DM, beides plus Porto. O. Ullmann, Ostseestr. 43, O-1055 Berlin.

A500 mit 1 MB, TV-Modulator, 100 Leerdisk, Festplatte 213 MB, 3 Joys, 1 Ariator, Maus, Drucker MPS 1230, Farbmonitor, 2. Laufwerk, Orig.-Software, Literatur. Nur Selbstabholer! VB 2600 DM, auch einzeln. Matthias Jaekel, Schillerstr. 12 a, O-7980 Finsterwalde N/L.

Für Amiga 500 Sensible Soccer, Cauntlet 3, Match of the Day, Historyline, Champions (3 super Spiele) u.a. Alles Originale. Preise ca. 30 - 70 DM. Tel.: 0621/527586.

A600-HD 20 MB + 1085S-Monitor + NEC-P2200-24-Nadel-Drucker + Profex-Floppy, dazu HL 14 - 18, Dune, Project X ... + Comp Pro Mini-Joystick, alles für 1590 DM. Tel.: 08761/62367.

Verk. Amiga 2000, internes Zweitlaufwerk, 3 MB, TV-Modulator, 2 Joysticks, Logitech-Maus und 250 Disks für VB 1509,99 DM. Eike Röding, Reines Hof 2, 1000 Berlin 51.

Amiga 2000C, 1 MB Chip-RAM, Stereo-Farbmonitor, Kickstart 1.3/2.05, 2 Laufwerk, 200 Disks, 35 Computereitschriften, Fujitsu PL1100 Color (24-Nadler in Farbe), Indiana Jones 4, Grand Prix, Populous 2, Fire & Ice, B.M.P., Turican, Apdyia u.a., viel Zubehör! Alles zusammen 2200 DM, ohne Drucker nur 1600 DM. Tel.: 030/3236381, Ivo.

A500 mit 1 MB, Farbmon. Philips 8833, 2. Laufwerk, Drucker Star LC-10 Color, Progr. (Monkey 2, Anwendg. u.v.a.), 1 Joystick. NP 3000 DM, VP 1900 DM. Tel.: 0421/904737.

Amiga 500, 1 MB RAM, 14 MHz Turbokarte, 1 MB Fast-RAM, 512 KB Shadow-RAM, 50 Disks, Joystick, 2 Mäuse, Orig.-Spiele: Pinball F, Dune, usw., Scardik, nur 910 DM. Gunther Hoppe, Alfred-Delp-Ring 64, O-5063 Erfurt, Tel.: 734339 od. 7851512.

Verkaufe Amiga 500, Farbmonitor DC5151S, 2 Joysticks, TV-Modulator, Maus, 1 MB RAM, Orig.-Spiele, z.B. Monkey Island, Lemmings, Bundesl. Man., Port of Call, Literatur, alles 100 % o.k., nur zusammen, 1300 DM. Nico Menzel, Gensinger Str. 4, O-1136 Berlin, Tel.: 030/5138061.

Verkaufe A500+ mit 2 MB Chip-RAM, 1.3 ROM, 1 Jahr alt (Apr. 92), für 550 DM. Außerdem Hydra für 30 DM. Anrufen bei Kai, Tel.: 030/4838342.

Verk. A600, 1 MB, 9 Mon. alt, TV-Modulator intern, Maus, Spiel Perfect General, Workbench 2.0. Tel.: 08549/8780.



Drucker LC 10, viel Software, Joysticks, HF-Modulator, Abdeckhaube für 900 DM. Tel.: 03573/89313.

Verkaufe Amiga 500 + TV-Modulator + Maus + Pad + 2. Laufwerk + 1 MG + 2 Joysticks + 100 Leerdisk, alles 100 % o.k., für 900 DM. Tel.: 02845/32882.

Verk. A500 + 1084S + 2 externe Laufwerke etc. für ca. 1000 DM. Tel.: 04922/1266.

Bettelarm Abtrenter verkauft seinen super-toll aufgepäpelt und mit vielen Extras versehenen Amiga 500! Anrufen unter Tel.: 04922/1266.

Zu verschenken habe ich nichts. Aber ich verkaufe meinen A500 + 1084S + 2 externe Laufwerke + 1 MB + viel, viel mehr! Tel.: 04922/1266, es lohnt sich!

Verkaufe MK 3 Action Replay für Amiga 500 + 2000 für je 150 DM. Nach 17 Uhr anrufen, Tel.: 09305/1221.

Verkaufe A500 mit 1 MB, 2. 3,5"-Laufwerk, Grünmonitor, TV-Modulator, Joystick, Kabel, Software, Literatur, NP über 1400, für 650 DM. Tel.: 06321/12521 ab 17 Uhr.

Verkaufe Game Boy mit 4-Spieler-Adapter, Dialogkabel und 10 Spielen, u.a. Super Mario Land 1 + 2, Mega Man, Boulder Dash, Castlemania u. F-1 Race, nur zusammen, für 400 DM. Verkaufe auch Amiga-Originale: Manchester U. Europe, Blues Brothers, Sim City & Populous und Lemmings. Pro Spiel 40 DM. Ruft an Tel.: 0201/328155 (Sven).

Verkaufe Game Boy mit Tetris, Super Mario Land und Nemesis für 140 DM. G. Kreuziger, Postfach 28, 6101/Brensbach 2.

Verkaufe für A500 Ersatzteile: Tastatur 90 DM, Laufw. intern 95 DM, Netz., ICs, Geh. usw., Speicherw. 2,5 MB VB 175 DM, Monitor 1084S, neuw., 400 DM, + Kabel. Tel.: 08671/20985.

Biete Synchro Express für Amiga und Atari ST, 105 DM. H. Schmechel, Alex.-Giertz-Str. 50, O-1273 Pethersagen.

A500, 1 MB, 2 LW, Turbok. 14 MHz, 1 MB Fast-RAM, 512 KB Shadow-RAM, 100 Disks, Originalspiele, Boxen, Mäuse, HF-Mod., Joyst., Zeitschr. 800 DM. Tel.: 0361/734339.

Biete TV-Tuner von Philips, 100 % o.k., 199 DM. Ab 16 Uhr Tel.: O-1142 Berlin/5453781 (Robert).

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 2. Floppy, Philips-Farbmonitor CM 8833, Farbdrucker Star LC-10 und viele Originale für nur VB 1200 DM. Tel.: 06123/73623.

Verkaufe Handyscanner 64, komplett mit Software und Interface, zum Anschluß an C 64. Verschiedene Graustufen. NP 498 DM, VP 220 DM. Tel.: 05653/7650.

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB RAM, 2. Laufwerk, TV-Modulator, Maus, 2 Joysticks, div. Spiele und Disketten, VB 850 DM. Evtl. mit 41CM FFS. Tel.: 05862/7453.

Verkaufe gut erhaltenen C 128D/C 64 mit über 200 Spielen, Floppy, Diskettenbox, Diskettenlocher und Kabel für Fernseher. Tel.: 0208/36595.

Verkaufe Amiga-, Videomonitor leicht defekt (Commodore 1081), VP 350. Call 02801/90342 (schnell, ich brauche das Geld).

Amiga 600 HD 40 MB Festplatte + 1.3 Kickstart, Farbmonitor + 2. Laufwerk + die Spiele Indy 4 + Lure of the Tempress 1150 DM, 100 % o.k. Tel.: 03329/63209.

Verkaufe Star LC200 Color mit Zubehör. Tel.: 0931/613477.

Zu verkaufen: Drucker LC200 Star, neu, 490 DM. Tel.: 030/2511298.

Verk. C 64 II + Floppy 1541 II + 2 Joyst. + 2 Diskboxen + Action-Replay-Cartridge VI mit Zubehör. VB 450 DM. Tel.: 034461/5447 (Lars).

Verk. A500+, Umschaltplatine, Kickstart 1.3 + 2.0, 2. LW, 150 Disks, 2 Diskboxen, div. Orig. (X-Copy pro, Falcon F-16 u.a.), 2 Joysticks, NP 1750 DM, VB 999 DM. Buch: Amiga Hardware Tuning mit Platine (unbenutzt) 59 DM, neu 98 DM). Denis Brodhuhn, Stolberger Str. 81, O-4714 Rottleberode.

Verk. Amiga 500, 2 Jahre alt, mit Farbmonitor (Philips 8833), Zweitlaufwerk und 512 KB Speichererweiterung, 3 Originalspiele. Tel.: 05032/63666.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung 1 MB, TV-Modulator, Maus, 3 Joyst. + orig.

Indy 3 + Monkey Island 2 für 500 DM. Tel.: 0221852996 ab 18 Uhr.

Biete neuw. A500 mit 1 MB, TV-Modulator, KS 1.3, Joystick, Mouse mit Pad, Speichererweiterung, Uhr und viel Zubehör. NP über 1200 DM, VB 649 DM. Tel.: 08679/5992.

Verkaufe Amiga 2000 mit viel Zubehör (2. LW ...) für sage und schreibe 1500 DM. Sascha Schäfer, Weyerer Str. 31, 6259 Brechen, Tel.: 064837018.

Verkaufe HF-Modulator, 100 % o.k., ca. 1 Mon. alt, 40 DM. Phone me! Tel.: 02222/60144 (Dennis).

Gelegenheit: C 128D, Pro Speed GTI, Col-Monitor 1901, Drucker MPS 801, CPM und Utills, alle Handbücher, viele Originalspiele, 70 Leerdisk 700 DM. Tel.: 06007/7533.

Verkaufe A2088-XT-Karte mit 5,25"-Laufwerk und 20-MB-Festplatte. Preis VB. Tel.: 06406/2481 (Andreas).

Verk. Amiga 2000 (1 Jahr alt), Orig.-Games, Leerdisketten, PD-Disketten usw. VB 900 DM. Tel.: 07157/22407.

Wahnsinn: Verkaufe A2000 mit 1084S-Farbmonitor, Farbdrucker, 2. LW, 1 MB, Fachliteratur, 2 Joysticks, Maus + 8 Originalspiele für 1500 DM. Tel.: 06131/220699.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Appetizer, Virus Check, Amiga-Basic-Buch, VB 800 DM. Tel.: 05121/34919.

Verkaufe Amiga 500 + Monitor + 2 Originalspiele. Mit Maus für 700 DM. Tel.: 06251/61720.

Österreich! Verkaufe für A2000 Digitizer-Deluxeview 4.0 + Amiga Pro Sampler Studio + Datei Jamma wegen Umstellung zum Dupackpreis von 700 OS (100 DM). Rudolf Wadl, Gluckstr. 3, A-9300 St. Veit/Gl., Tel.: 04212/6489.

Amiga 2000 inkl. Zubehör, 2 Laufwerke, 3 MB RAM, 40-MB-Festplatte, Farbmonitor, Software. Stefan Dolge, Tel.: 0431/321284.

Amiga 500 mit 2 MB RAM + 2. Floppy + TV + Maus + Joystick + Big Business + Mega lo Mania für 1200 DM. Tel.: 089/492592.

A500, 52-MB-HD (Multi-Evolution), Turbo-karte (Blizzard, 2 MB RAM), Zweit., 2 Joyst. + Originale (Elvira). NP 2200, VB 1400, übern. Porto. Marcus Popp, Hessenstr. 84, 8700 Würzburg, Tel.: 0931/22540.

Verkaufe Amiga Action Replay 3, noch nicht gebraucht, 160 DM. Tel.: 0221/646505 (Michelle).

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, Zweitlaufwerk, 3 Diskboxen, Action Replay MK 3, Scart-Kabel für Fernsehanschluß, Farbdrucker mit Drucker-kabel, einige Originalspiele, Monitorständer, 278 Disks, 2 Joysticks, 4 Amiga Joker, 2 Amiga-Magazine, Abdeckhaube, Mausmatte, alles 100 % o.k., für 1400 DM. Axel Pätzold, Otto-Michael-Str. 36, O-7025 Leipzig.

Verk. Amiga 500, 1 Jahr alt, TV-Modulator, Action Replay 3, 2. LW, 512 KB Speichererweiterung, 16 Orig.-Spiele, (z.B. Larry 5, Mega lo Mania) für 1300 DM VBI Schreibt an: Daniel Wolf, Leipziger Str. 20a, O-8900 Görlitz.

Verkaufe Amiga 2000, 2. LW, Monitor 1084S, Drucker Seikosha SL-92, 20 Originalprogramme und viel Zubehör (alles 1 Jahr alt - NP 3500 DM) für 2000 DM. Adresse: Willy Bruckner, Oberer Gernewag 7, 8200 Rosenheim, Tel.: 08031/65761.

A500, 1 MB, RGB-Fernseher, 2. LW, Tools, Superdemos und 15 Spitzenoriginalspiele! Alles Topzustand, 15 Mon. alt. Neupreis 2500 DM, Preis: 1500 DM. Tel.: 069/773427.

Verk. Amiga 500 Plus (Kickst. 2.0, 1 MB Chip-RAM) + 1084S Comm. + 60 Disks + Orig.-Spiele (z.B. Kathedre, Another World, Shadowlands) + 2 Joyst. + Literatur u. a. NP 2500 DM, verkaufe alles für 1360 DM. Daniel Kowalczyk, Reitzenhainer Str. 14, O-9048 Chemnitz.

Verk. A3000, 6 MB, 25 MHz, 2. int. LW, HD 86 od. 100 MB, kompl. installiert inkl. PD-Prog. Preis VB. Einfach anrufen unter 030/4029510, ab 18 Uhr.

Verk. Amiga 500, 2,5 MB, 1084S Farbmonitor und ein paar Originale für VB 1000 DM. Meldet Euch unter Tel.: 04221/40482, ab 18 Uhr, Robert verlangen.

Amiga 500, 1 MB, Action Replay 3 800 DM. Monitor 1084S 400 DM. Drucker Citizen 120D (mit C64-Interface) 250 DM oder alles 1300 DM. 3136 Gartow, Tel.: 05846/1884.

Verkaufe Turbokarte für A500, Prozessor

68020 mit 1 MB RAM und Systemdisk für 400 DM. Bei Interesse Tel.: Ludwigsfelde/801455 (Mario).

Amiga 500, 1 MB, + Maus + Bücher + viele Spiele, NP über 2500 DM, für nur 1800 DM. Atari Lynx + Spiele, NP über 1200 DM, für nur 700 DM. K.U., Postfach 1102, 7101 Massenbachhausen.

Amiga 500, 1 MB, KS-Umschalter, 2. LW, Monitor 1084 mit Monitorständer, Action Replay, 2 x Joystick und Originalspiele: Archipelagos, Tracker, Starglider 2, Carrier Command, Katagis, Purple Saturn Day, F-16 Falcon + Mission Disk 2. Anwender: Reflections. VB 1400 DM, Tel.: 0711/584228 (Ulrich).

Verkaufe A500, 1 MB, OS 1.3 u. 2.0, Maus, Spiel Armour Geddon, 600 DM. Tel.: 06196/72733, ab 19.30

Biete Commodore 128D (integrierte Floppy), Giga-Cad+, Stiffill & Co, 40-80-Zeichen-RGB-Kabel: 300 DM + Lieferung VB. Tel.: 09832/7140.

Verkaufe Game Boy mit Tetris, Super Mario Land und Nemesis (alles 1/2 Jahr alt) für 140 DM. G. Kreuziger, Postfach 28, 6101 Brensbach 2.

Amiga 500 mit 1 Laufwerk 5,25", 1 Boot-Selector, Modulator, 100 Disketten, Mousepad und 1 Joystick. Preis 999 DM. Tel.: 02944/2194 (19 - 21 Uhr).

Amiga 500 mit Monitor 1084 + Uhr, 2. LW, 40-MB-Flp., abgesetzte Tastatur, Drucker Star LC24-10, 100 Disks, Orig.-Software + Handbücher, NP 4500, für nur 1999 DM. Karlheinz Ringert, Ödenburgerstr. 59, 6100 Darmstadt.

Verkaufe Sega Master mit 8 Spielen, S/W-TV, 3 Sticks und Rapidfire für nur 350 DM. Ruft bitte nur ab 18 Uhr an, Tel.: 07243/3439.

Action Cartridge Super IV Profi + Bremse + X-Copy Prof. für A2000, unterstützt 2.0 + ECS + Festplatte, neuwertig, Neupreis 220 DM, VB 120 DM. Tel.: 03332512107, Rico Maasch, F.-v.-Schill-Str. 11, O-1330 Schwedt/Oder.

Verk. Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Laufwerke, 2 Joys, 2 Mäuse, Freerzer X-Power Prof., ca. 20 Originale, 200 Disks, 20 Joker, neuwertig. VB 2000 DM. Tel.: 02234/70558 (Gino).

Verkaufe NES mit den Spielen Super Mario Punch Out, Pro AM, Rad Racer, Iron Sword, 3 Joysticks und einen Koffer. VB 280 DM. Tel.: 089/8641019.

Biete Scanner mit 64 Graustufen, 105 mm Scanbreite und 400 dpi. Mit Softwaredisk 400 DM. Tel.: 030/9311319 (Florian).

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. LW, HF-Modulator, 2 Joysticks, 1 Maus, 100 Leerdisk + Staubcover für 950 DM. Tel. 030/9311319 (Florian).

Verkaufe A500, 2. ext. Laufwerk, Farbdrucker MPS 1550C, Farbmonitor, TV-Modulator, Maus, 2 Joysticks, Originalprogramme, Bücher, 2 Diskettenboxen, v. Leerdisketten. VB 2500 DM. Außerdem Gameboy, 3 Spiele und aufladbares Netzteil für nur 350 DM, alles gut erhalten. Marcus Reif, Arthur-Ullrich-Str. 4, O-8903 Görlitz.

Amiga 500 + Monitor + Speichererweiterung + Abdeckhaube. Habe auch diverse Spiele und Joysticks. Nur 700 DM. Tel.: 030/6056260 ab 18 Uhr.

Verkaufe C 64 II, Floppy 1541 II, Maus, Mausmatte, 3 Joysticks, 80 Disketten, Buch, 1 Diskbox, Reinigungsdisk, 1/2 Jahr alt, für 420 DM. Tel.: 036964/7034 ab 16 Uhr, Uwe.

Verkaufe Amiga 2000C mit 44-MB-Harddisk und RGB-Colormonitor. VB 1200 DM. Dazu DPaint 3 50 DM, Pirates! 25 DM, Gold Rush 25 DM, Data Beckers Demomaker 25 DM, PacMania 10 DM. Außerdem noch die Bücher: Amiga Basic 25 DM, Das große A2000 Buch 25 DM, Das große A500 Buch 15 DM und Fraktale Grafik auf dem Amiga 35 DM. Tel.: 02205/82855.

Amiga 500 mit zahlreicher Hard- und Software sowie sonstigem Zubehör (Hefte, Bücher, Boxen...), Neupreis ca. 3700 DM, für VB 2300 DM. Tel.: 08194/1336.

Verkaufe C 64 II, Floppy, Datensette, 50 Disks, Kassettent, Diskbox, alles 9 Mon. alt, für nur 400 DM. Tel.: 0351/4122594.

A2000 mit 2 Laufwerken, Action Replay II, Preis auf Anfrage. Tel.: 0711/741174 ab 18 Uhr.

Verschenke intakten Amiga 2000 + Monitor an den 1993., der mir schreibt (bitte 5 DM für

Okay Soft

AM GRABEN 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 FAX 1294
hotline news -8405

		DV	83.90
A-Train		DV	83.90
Abandoned Places II		DA	61.90
Airbus A 320		DA	69.90
Airbus-US Edition		DA	85.90
Ancient Art of War..		DV	87.90
Arabian Nights		DV	85.90
B.C. Kid		DA	50.90
Battle Isle II		DV	46.90
Body Blows		DA	47.90
Bundesliga Man.Prof. II		DV	67.90
Championship Manager 93		DV	65.90
Chaos Engine		DA	49.90
Chuck Rock II		DA	45.90
Desert Strike		DA	55.90
Eishockey Manager		DV	67.90
Flashback		DV	67.90
Football Manager 3		DV	67.90
Goblins 2		DV	71.90
Grand Prix		DA	71.90
Gunsnip 2000		DA	67.90
Hammer		DV	67.90
Humans Race		DV	69.90
Indiana Jones IV		DV	77.90
KBG		DV	53.90
Kick off III (Goal)		DV	62.90
Legend of Kyrandia		DV	69.90
Lemmings II		DA	59.90
Lionheart		DA	54.90
Lost Vikings		DA	69.90
Lotus 1-3		DA	54.90
Monkey Island 2		DA	77.90
Morph		DA	49.90
Nicke Boom II		DA	62.90
No. 2 Collection		DV	76.90
Penthouse hot Numbers		DV	45.90
Perfect General		DA	72.90
- Data Disk		DA	49.90
Pinball Fantasie		DA	55.90
Push Over		DV	55.90
Sim Earth		DV	80.90
Slink or Swim		DA	38.90
Space Legends		DV	69.90
Streetfighter 2		DA	57.90
Super Frog		DA	48.90
Syndicate		DV	60.90
Troddlers		DA	53.90
Walker		DA	55.90
War in Gulf		DV	69.90

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20:00 Uhr!

für Amiga 1200:	
1869	DV 69.90
Ishar	DV 73.90
James Pond II	DA 49.90
Nigel Mansell	DV 62.90
Sleepwalker	DA 59.90
Transarctica	DV 69.90
Trolls	DA 46.90
Whales Voyage	DV 61.90
Zool	DA 49.90

kostenlose Komplettliste anfordern!
Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50
Vorkasse / Stammkunden DM 4.90

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC AMIGA
SNES MEGA-DRIVE
GAME-BOY
GAME-GEAR CD-ROM

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto belegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic

Versandzentrale

Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Porto zufügen). C. Wanninger, Vogelherdweg 5, 8499 Traitsching.

Biete Amiga 500 mit Speichererweiterung 1 MB, Farbmonitor 1084S, Zweitlaufwerk, Joystick, Maus, 40 Leerdisketten, Handbücher sowie die Originale Red Baron, Their Finest Hour, Steiger für schlappe 1000 DM. Schreibt an Marcus Eisenschmidt, Hauptstr. 3, 4905 Rehmendorf, oder Tel.: 03441/5324.

Biete C 64 II, Floppy 1541 II, Resetschalter, 50 Disketten u. 1 Joystick für 250 DM. Henrik Goldammer, Schrebergartenstr. 15, O-7304 Roßwein.

Biete Atari 520 ST mit Monitor, zwei Laufwerken, 2 Joysticks, 20 original Spielprogrammen und Lernprogramme und eine Diskbox für 1100 DM VB. Anruf genügt, Tel.: 03733/44917, nach Udo fragen.

Verkaufe C 64 mit Floppy 1541, Datensette, 2 Joysticks, 2 Diskboxen, ca. 500 Spielen (Orig.) auf Disk und Kassette, 10 Leerdisketten, 1 Reinigungsdisk, 1 Diskbustmodul, 1 Resettaster und jede Menge Literatur für nur 700 DM (VB). Tel.: 03733/44917, nach Udo fragen.

Amiga 500, TV-Modulator, Maus, 1 MG, 2. Laufwerk, 2 Joysticks, Joker-Hefte von 92, 3 Diskboxen, 350 Disks (NP ca. 1300 DM) für 550 DM. Tel.: 02845/32882 (ab 20 Uhr).

Modem, 3 Wochen alt, und Soft! PC-Joystick, 2 Wochen alt; PC-Maus, 2 Wochen alt; Pi-pemania. Call: 09931/8044 ab 13 Uhr (Costel).

Verk. A500, 1 MB, Farbmon. 1084, 3 Joyst., Diskbox, 5 Orig.-Spiele + div. Zubehör für 1500 DM FP. W. Klement, Neustr. 17, 4100 Duisburg 12, Tel.: 0203/448434, ab 18 Uhr.

Verkaufe C 64 II + Datensette + Floppy 5,25" + Originale + Leerdisketten + Disketten-Locher + Handbücher + Zeitschriften für nur 300 DM. Oder ohne Floppy für nur 200 DM. Tel.: 07307/25219, Peter.

Verkaufe Genlock 2300 mit Software (for Amiga only) für nur 100 DM. Oder tausche gegen Indy 4 auf deutsch. Ruft schnell an, Tel.: 07307/25219, Peter.

Verkaufe Speichererweiterung 500RX mit 2 MB + 8 Bit Sound-Digitizer Soundmaster + Software Vers. 4 für je 250 DM, zusammen 450 DM. Tel.: 089/2608660.

Verk. A2000 + Action Replay + ext. 2. LW + SynchroExpr. + Monitor 1084S + reichlich Orig.-Software (z.B. Special Forces, Lotus 2, T 2, Blues Bros.) + Anwendersoft. Preis VB. Tel.: 09822/5777 (Christian).

Amiga 500 + 1 MB + Monitor + TV-Tuner + 2. Laufwerk + Drucker + 4 Bücher + 6 Orig.-Spiele + 2 Englisch-Lerndisks + ca. 200 Disks. VB 2200 DM. Daniel Kühn, Tel.: 02150/4939.

Verkaufe A500+ mit 1 MB Speichererweiterung inkl. TV-Modulator, 1 Maus, 1 Joystick, 6 Originale (European Football, Team Yankee), 30 Disks 3,5" für 600 Mäuse. Anton Daniel, Magdeburger Allee 163, O-5066 Erfurt.

A500, 1 MB, 2. LW, Mon. 1084, über 65 Originale (F1 Grand Prix, BMP 2, Populous 2, Fate, MI Tank, Silent Service 2, Sensible Soccer) wg. Systemwechsels zu verkaufen. Tel.: 07163/7727 ab 15 Uhr.

Verkaufe Atari 1040 STFM + Farbmonitor + 100 Orig.-Spiele für 800 DM. Tel.: 089/2608660 ab 18 Uhr.

A500, 1 MB, 2 Laufwerke, 160 Disks, viel Zubehör, alles 100 % o.k. NP 1400 DM, VP 599 DM. Tel.: 03433/5405. Matthias Karte, H.-Heine-Str. 20, O-7200 Borna.

Biete Amiga 500 (1/2 Jahr alt) mit Monitor 1084S, Maus, 2 Joysticks, 1 MB Speichererweiterung und verschiedenen Spielen, z.B. Bundesliga Manager, Monkey Island, Lotus usw., für 800 DM. Danny Rehlein, Friedrich-Engels-Str. 7, O-6101 Untermaßfeld.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW., Zubeh., Spiele 450 DM, Turbokarte + 2 MB RAM 350 DM, zus. 750 DM. GVP HD 120 MB 750 DM. Infos: G. Breiffeld, Hochwinkel 9, 5000 Köln 80, nur schriftlich.

Verk. A2000, 2,5 MB RAM, 82-MB-SCSI-HD, 3 x 3,5"-LW, Stereo-Farbmon., 300 Disks, Joystick usw., in 1a-Zustand, Preis VB, Tel.: 07223/26953 bis 19 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit HF-Modulator und Speichererweiterung auf 1 MB, viel Zubehör (Drucker, Freerzer, 2 Joysticks, 20 Leerdisketten und Zeitschriften), alles für 1050 DM. Tel.: 08061/30731, Nadir verlangen.

Verk. Amiga 500, 512 KB Speichererweiterung, 2. Laufwerk, Action Replay II, 2 Sticks, 2 Mäuse, Abdeckhaube, TV-Modulator, 12

Originale, z.B. Elvira 2, F-19, Turrican 1 + 2. Tel.: 039266866, ab 20 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 + 2 MB RAM + 2. LW + Freerzer MK2 + Monitor 1084S + Drucker Star LC-10 Color + Software für 2200 DM. Tel.: 03695/824888, Thomas.

Verkaufe für Amiga 500: Freerzer MK2 für 120 DM und 512 KB Erweiterung für 40 DM. Alles 100 % o.k. Tel.: 03695/824888, Thomas.

A2000C, 2 MB, 2. LW, Monitor, Blizzard 14 MHz, TV-Tuner, Soundsampler, Midi-Interface, ca. 70 Zeitschr. (Amiga Joker u.a.), 30 Spiele (Indy 3, Falcon, Maniac Mansion, Zak u.a.), 2 Joysticks, Bücher, Diskbox, Maus usw. für 1600 DM. Daniel Wiedemann, Lützner Str. 194, O-7033 Leipzig.

A2000 + 1084S (1000 DM), 8/2 MB (200 DM), 3,5"-LW (80 DM), 5,25"-LW (120 DM), 2400-Modem (70 DM), DLS 3.0 (150 DM), MK II (120 DM), Bücher 25 - 30 DM, etc., komplett nur 2000 DM. Wolfgang unter Tel.: 069/4105.

Amiga 500, 2,3 MB, mit AT-Karte atonce 286, 31-MB-Festplatte, Originalsoftware, Büchern DM 1000 DM. Tel.: 069/835162.

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Speichererweiterung, Maus, Originalspielen, Joystick und Farbmonitor 1084S für VB 950 DM. Tel.: 09323/5334 oder meldet Euch schriftlich bei Rainund Ganz, Hauptstr. 1, 8711 Willanzheim.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Maus, Mousepad, 1 Joystick, Bücher und 12 Originalgames, alles 1a-Zustand, für nur 500 DM. Porto und Verpackung übernehme ich. Steffen Fritzsche, Moritzburger Str. 79 d, O-8270 Coswig.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher, Maus, Handbücher für nur 400 DM. Topzustand. A. Menz, Moosbachstr. 23 a, O-6088 Steinbach-Hallenberg.

Verk. A500, Mon. CM8802, ext. Laufwerk, Drucker MPS1000, 1 MB, Joystick, 700 Disks, X-Copy Pro. + Hardware 1800 DM VB! Winkler, Tel.: 02166/249715, ab 20 Uhr.

Verkaufe Amiga Action Replay MK 2 für Amiga 500 für 90 DM. Boris Becker, Bleichstr. 40, 6052 Mühlheim/Main, Tel.: 06108/75857.

Verkaufe für Amiga 500/500+ GVP Harddisk Impact Series II HD+ mit 2 MB RAM Erw. und Quantum LPS 52 MB, 6 Monate alt, für 950 DM. Tel.: 07127/70365, ab 16.30 Uhr.

Amiga 500 mit Speichererweiterung und HF-Modul für 500 DM zu verkaufen. Außerdem Action Replay 3 150 DM, 5,25"-Laufwerk 120 DM, Gobliins 40 DM, Indy 3 40 DM, Monkey 2 50 DM, Ultima 5 30 DM, Global Effect 50 DM. Alles zusammen für 800 DM oder Tausch gegen Amiga 1200 mit Wertausgleich (Amiga inkl. Maus, Workbench und Handbüchern). Timo Patzelt, Dorfstr. 61, O-7421 Vollmershain.

Verk. A500, 3 MB, 52-MB-Festplatte, 2. Laufwerk, TV-Mod., 2 Joysticks, 40 Disks, Action Replay 3, Originale, VB 1600 DM. Tel.: 0451/4991668, 2400 Lübeck, Selbstabholer.

Verkaufe Amiga 500, 2 MB RAM, 14 MHz, Turbokarte, 512 KB Shadow RAM, 2 Mäuse, Joystick, Orig.-Spiele, 50 Leerdisk., Scardk., alles in Topzustand, nur 970 DM. Günther Hoppe, Alfred-Delp-Ring 64, O-5063 Erfurt, Tel.: Erfurt 734339 od. 785152.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, TV-Modul, Netzgerät, Maus und Literatur. VB 400 DM. Ruft mich an, Tel.: 089/8131216, ab 17.45 Uhr, verlangt Marc.

Verkaufe A500, 1 MB, 2 Joysticks, Software, Farbmonitor CM8833, ca. 130 Disketten, Bücher, alles 100 % o.k., für nur 950 DM. Ruft an unter Tel.: 02581/2433 oder schreib an Christian Schröder, Hohlenbergstr. 20, 4410 Warendorf 1.

Verkaufe TV-Modulator A520, fast neu, kaum benutzt, für 30 DM. Tel.: 06071/34632.

Verkaufe C 64 II mit Floppy 1541 II, 100 Disks mit Games, Diskettenbox, Joysticks, Maus, Computertisch und viel Zubehör für nur 500 DM. Michael Rudolph, Lanstr. 6, O-5701 Hollenbach.

Leerdiskets, 3,5" DD, neu und originalverpackt. Der 10er-Pack nur 9 DM. Tel.: 07543/8052.

Verk. C 64 II mit Floppy, neuem Drucker, ca. 150 Disks mit Spielen sowie 2 Bücher. Zus. nur 450 DM. Tel.: 06073/3966 (Micha).

Verkaufe Originale: Larry 5 mit Anl. u. Komplettlösung 80 DM, und einen Joystick für nur 15 DM. Tel.: 07267/683.

Verkaufe A500, 1 MB, Monitor Philips CM8833-2, 9-Nadel-Drucker (Restgarantie), 2 Joyst., 30 leere Disketten, alles 100 % o.k. VB 1200 DM (NP 1900 DM). Schriftlich an: C. Lormis, Marienstr. 25, O-1040 Berlin.

Verkaufe für A500 Sounddigitizer (für Audio-master), mono, 1 Cincheingang, für 70 DM. Torsten Latussek, Irkutsker Str. 29, O-9044 Chemnitz.

Verkaufe für A500 Midi-Interface (1 in, 1 through, 2 out), neuwertig, für nur 65 DM. Torsten Latussek, Irkutsker Str. 29, O-9044 Chemnitz.

Verk. A500 Plus, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 30 Spiele, Mouse + Pad, Diskettenbox, 1 Jahresausgabe des AJ, 1 Jahr alt. Tel.: 02663/4707.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB und Action Replay MK 3 zum Superpreis von 450 DM. Angebote an Andreas Krause, Janzenstr. 27, O-7024 Leipzig, Tel.: Leipzig/2313445.

Amiga 500, 2,5 MB RAM, Monitor 1084S, 2. LW 3,5", 2. Maus, neuwertig, 6 Monate alt, NP 1200 DM, für 1200 DM. Tel.: 07127/33406, Stefan verlangen.

Verkaufe Star LC24-10 Computerdrucker, 24 Nadeln, schwarzweiß, kaum gebraucht. Tel.: 02163/7576.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, 3,5", 2 Mouse, Mousepad, Farbmonitor 1084S, 3 Joysticks, sehr viel Software, VB 1600 DM, Mike, Tel.: 02053/48811 ab 17.30 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, 2 ext. Laufwerken, 1 MB Speicher, X-Copy, Tools, Originalspiele, Mäuse, Joysticks für 1500 DM. Tel.: 02553/1674.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Highscreen-Stereo-Monitor, Drucker Star LC24-200 (24 Nadeln), 22 Super-Originale (fast alle Joker-Hits), Diskettenbox, 2 Joysticks, Maus, diverse Bücher und Zeitschriften, absolut neuwertig und gut gepflegt, VB 1900 DM. Christian Hudert, Altmühlweg 15, 8720 Schweinfurt, Tel.: 09721/33248.

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1085S, 1 MB RAM, 2. Laufwerk 3,5", Joystick, viele Originalspiele, Bücher, alles Topzustand, für VB 1200 DM. Tel.: 06042/6563.

Verkaufe Speichererw. 512 KB auf 1 MB, mit Uhr und abschaltbar, für 40 DM, TV-Modulator A520 40 DM, Historyline 45 DM, Sensible Soccer 35 DM. Tel.: 069/835162.

Verkaufe Amiga 500 inkl. 1 MB RAM, Maus, TV-Modulator, 2. Laufwerk, Bücher, Magazine, große Softwarepalette und reichlich Zubehör, alles 100 % o.k., für nur 850 DM. Tel.: 0209/146493.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB Speicher, Farbmonitor 1081, Original-Commodore-Maus, Mousepad, 2 Joysticks, Joystickumschalter, 2 Diskettenboxen, viel Literatur, cac. 100 Disks für VB 1100 DM (NP ca. 1800 DM). Also, ruft schnell an: Tel.: 0631/93202.

Spotbillig - Sega Game Gear - originalverpackt + 6 Monate Garantie - Preis VB - ruft schnell an. Tel.: 0751/62918, ab 18 Uhr, es lohnt sich!

Biete Amiga + 1 MB + Maus (Sunline) + Stick + Elvira + 4 Diskboxen + 300 Disks für 400 DM. Per Nachnahme, an Norman Franz, Altmarkt 13 a, O-7500 Cottbus.

Gelegenheit! Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. Laufw., 1084-Monitor, HF-Modul, 4 Joyst., VB 950 DM. Dazu 50 Orig.-Spiele + 15 Anw.-Programme + Literatur. VB 600 DM. Tel.: 040/563335 (Ralf).

Verk. A500, 1 MB, 2. Laufw., 4-Spieler-Adapter, 4 Joys, TV-Anschlusskabel, 7 Orig.-Spiele, Computerlektüre, Orig.-Zubehör, VB 600 DM. Tel.: 02302/49749 (Tim).

Verk. Amiga 500+, 2 MB, Monitor 1084S, 2. LW, 20-MB-HD, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Wing Commander, Monkey Island 1 + 2, Indy 4, Space Quest 4. Tel.: 0721/679066.

Verk. A500 mit 3 MB RAM, Orig. + Zubehör, VB 750 DM, Kai Kalafuz, Tel.: 02841/44160, zw. 14 + 22 Uhr.

Österreich! Amiga 2000 + 3 Laufwerke + Maus + Nexus-Controller + 105-MB-Festpl. + 2 MB Fast + Bridgeboard (PC) 2286 mit 50-MB-Festpl. + HS-Multisync-Monitor 2 von NEC + Kickstart + ROM 1.2 + 2.0. Dazu einige Kilo Bücher, 1,5 - 2 Jahre alt, Neupreis ca. 12.000 DM, Verkauf n. Gebot ab 5700 DM. Tel.: 0043/6232/4081 (Sven).

Verk. C 64 II, 1541 II, Cartridge III, 230 Disks + 2 Boxen, Mouse, Geos 2,0, 7 Orig., Kabel + Netzteil + 2 Bücher, für nur 500 DM VB.

Tel.: 04638/1456, nach 14 Uhr.

Verkaufe Amiga 1200, 5 Wochen alt, 40 MB, 2 Laufwerke 3,5" und ca. 20 Originalspiele, z.B. Civilization, Monkey Island, für 1600 DM. Frank Kessler, Heinrich-Mauserberger-Ring 7 a, O-9102 Limbach-Oberfroha.

Verkaufe Amiga 500 mit Zubehör, Ruft doch mal an, Tel.: 07951/5898.

Verkaufe A2000, 1 MB RAM, HD 20 MB, Monitor 1084S, Maus, Joystick, WordPerfect, 4 Spiele. VB 2000 DM. Tel.: 07121/321760.

Biete A520-TV-Modulator, nie gebraucht, mit allen Kabeln, für nur 35 DM. Auch Tausch gegen 7 Joker-Hefte. Bitte schreibt an: Carsten Rylander, Elmegeardsvej 3, DK-6270 Tondern, Dänemark.

Verkaufe voll ausgerüsteten Amiga 500 für 3300 DM statt nur 6400 DM! Infos bei Nico Barbat, Weberstr. 5, 5608 Radevormwald, Tel.: 02191/668373. Hurry up!

Verk. A2000B, 3 MB, 2. 3,5"-LW, 52-MB-Quantum-SCSI-HD, kpl. mit Monitor 1084, TV-Tuner u. A2000-Buch. VHB 1900 DM. Tel.: 0761/581529.

Wegen Systemwechsels: Amiga 500, 1 MB RAM, TV-Modulator, Maus, dickes Amiga-500-Buch, Joystick. Preis ca. 800 DM. Ruft an Tel.: 089/6907187 (Serkan).

Verk. Amiga 500, Monitor 1084S, 2,5 MB, 3 ext. Diskdrives, 200 Demos, 35 Originale, Harddisk SCSI-HD, kpl. mit Monitor 1084, TV-Tuner u. A2000-Buch. VHB 1900 DM. Tel.: 0761/581529.

Freerzer Action Replay MK3 für 100 Deutschmark + NN. Thomas Dietz, Nr. 76, O-2604 Kronskamp.

A2000C - schwarz -, 3 MB, 3 Laufwerke, HD 52 MB, Freerzer MK3, X-Copy 12/92, Hardware. VB ohne Monitor 1789 DM, mit Monitor 2099 DM. Jürgen Wöltje, Mühlentkampstr. 9, 30550 Wunstorf 1.

Verk. C 64, 2 Floppys, Bildschirm, 9-Nadel-Drucker, Maus, 20fach-Floppy-Speeder, Orig.-Spiele und -Programme, Ordner mit Basic-Programme, EPROM-Brenner. gegen Gebot. Tel.: 061878982, ab 16 Uhr.

Amiga 500, 1 MB, + Farbmonitor Commodore 1084S + Drucker Star LC-10 II, Abdeckhaube, 2 Joysticks, Fachbücher, 200 Originalgames, z.B. 1869, BLM, Der Patrizier, für 2000 DM. Tel.: 04498/7587, ab 18 Uhr.

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, Drucker Star LC-10 II, 1 Joysticks, Fachbücher, 20 Originalgames, z.B. Der Patrizier, BLMP, Larry 3, Supersoccer, Abdeckhaube, einwandfreier Zustand, wegen Systemwechsels zu verkaufen. VB: 2000 DM. Dazu noch jede Menge Disks! Tel.: 04498/7587, ab 18 Uhr.

Verkaufe A500 1.3 mit 1 MB RAM und diversen Handbüchern, FP 600 DM. David Eberle, A-Stifter-Str. 21, 8830 Treuchtlingen, oder Tel.: 09142/7150.

Amiga 500, Monitor 1084S, Action Replay MK2, 2 MB, 2. Laufwerk, 4-Player-Adapter, neues Super NES mit 4 Superspielen und 2 Joypads, alles zusammen für 1599 DM. Tel.: 02751/6288 ab 17 Uhr.

Verk. Techno Sound Turbo Sampler f. 80 sFr. (+ Chinch-Kabel) + Versandkosten. Verk. auch Orig.-Software wie Indy 3, Falcon, Monkey 1 + 2 für ca. 40. Wenn Interesse, nur schriftl. Bez. wird abgemacht. Ufuk Gürgen, Punkthaus 167, CH-8877 Murg, Schweiz. P.S.: Nur für Schweiz gültig.

A1000 mit Mouse, Drucker MPS 1250 (Commodore), Deluxe Print, Deluxe Paint II, diverse Literatur für nur 600 DM abzugeben. Darjusch Faseli, Tel.: 02572/1792 (nach 19 Uhr).

Achtung, an alle Österreicher! Ich verkaufe meinen A500 mit 1 MB Arbeitsspeicher, 2. Laufwerk, Freerzer Action Replay MK 3, Farbmonitor, Bildschirmanfilter, Maus, Joystick und einigen Disks. Das Ganze um nur 8500 Alpendollar. Tel.: 0222/6293742.

Verkaufe 2-MB-RAM-Erweiterung für Amiga für 400 DM stellt für 600. War kaum in Gebrauch, weil Verkauf. Sofort anrufen (ab 19 Uhr) Tel.: 07134/2972.

Verk. Amiga 500 mit Speichererweiterung, Abdeckhaube, 1 Joystick, Netzteil, Mouse, div. Büchern für nur 550 DM. Markus Best, Georgenstr. 22, 6108 Weiterstadt.

Aufgepaßt! Biete A500 + 1 MB, Monitor 1084 und 100 Spiele + 2 Joysticks + Maus für 700 DM. Tel.: 02208/8570.

Verkaufe Commodore Amiga 2000C, 1 MB, 1 LW + Orig.-Software (Spiele). FP 800 DM. Tel.: 089/6094843.

Verkaufe A500 (1 MB) + Mon. 1084S + ext. 3,5"-LW + TV-Tuner 7300 + 2. Maus + Competition Pro Star Joystick + 220 Disks. VB 1500 DM. Tel.: 06432/82620 (Georg).#Verkaufe 2 Monate alten Amiga 500, 1 MB Chip-RAM, Highscreen-Monitor, 9-Nadel-Drucker, Maus, Joysticks, 150 Disks, Kickstart 2.0. Tel.: 07151/562302.

Super! Biete Amiga 500 auf 1 MB + Uhr + Akku. Turboakkte, X-Power, 100 Disks, Bücher, Joystick, 2 Mäuse für nur 1050 DM (neu 1950 DM). Evtl. auch einzeln. Top-Zustand! Ruft an Tel.: 04731/4747 (Frank).

Verkaufe neuwertigen A500 mit 1 MB, Speichererweiterung, Maus, Pad, Netzteil, TV-Video-Modulator, Joystick, viel Zubehör, Software für nur 549 DM. Ruft an Tel.: 08679/5992.

Stop! Das gab's noch nie! Verlore Akustikkoppler und Modem! 100 % ehrlich! Schickt 10 DM an Jacob Harald, Schaumberg 45, 6680 Neunkirchen, Tel.: 06821/89477.

Verk. Amiga 500/1 MB mit Drucker Commodore MPS 1230, Philips TV-Tuner 7300 für Monitor 1084S, ca. 100 Disketten, Bücher, 3 Joysticks etc. Schreibt mit Tel.-Nr. und Angebot an Florian Heinrich, Wurmkamp 3, 2000 Schenefeld.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Büchern, 2 Joysticks, Maus, Zweitlaufwerk und 12 Topspielen, davon 10 Joker-Hits (Fire & Ice, Patrizier, Lotus 2 + 3), alles zusammen für 999 DM. Tel.: 02821/18313.

* Preisknüller * Verkaufe Amiga 500 mit sehr viel Zubehör (Monitor, Action Replay V 2.0, 1 MB RAM, Maus, Joystick, Abdeckung, div. Originale und Handbücher). Preis 1100 SFr. (1230 DM). Angebote an: Mario Dietsche, Riethblickstr. 5, CH-9453 Eichberg, Schweiz, Tel.: 071/754519.

Amiga 2000C + Kick 2.0/L3 + 68030/882 TB + 105-MB-Festplatte + 6 MB RAM (2-MB-Chip) + 1084S + Fujitsu DLL100C + 2. LW + Software + Bücher. VB 3100 DM. Tel.: 030/5423948.

Verkaufe Star LC-200 9-Nadel-Farbdrucker, Centronics-Schnittstelle 400 DM. Kick ROM 2.04 Commodore mit Vecto-Umschaltplatine 100 DM. 512 KB RAM Speichererweiterung mit Uhr 50 DM. Roger Steiner, Ortsstr. 77, O-6402 Meng.-Hümmern.

A500, 1 MB, 2 LW, 1084S-Farbmon., 3 Joyst., 1 Gravis-Joyst., Logi-Mouse, Diskboxen, Designer-Abdeckung, 300 Disks, Orig.-Spiele VB 1500 DM. Bernd Brück, Drosselweg 8, 5442 Mendig.

Verkaufe Tintenstrahldrucker MPS 1270 (neuwertig, nur wenige Monate alt) für VB 310 DM. Tel.: 08072/8368.

Verkaufe Speichererweiterung für A500 auf 2,5 MB, originalverpackt und schriftliche Garantie bis Juli 93. Das alles ist für schlappe 150 Kröten doch fast geschenkt. Tel.: 089/6018590, verlangt Michi.

Verkaufe A2088-XT-Karte mit 5,25"-Laufwerk und 20-MB-Festplatte. Preis n. V. Tel.: 06406/2481.

Verkaufe intakten Amiga 2000 (1 Jahr alt) + Farbmonitor 1084S, Orig.-Software, 2 Joysticks u.v.m. an den Meistbietenden. Tel.: 09971/30583.

Amiga 600, Diskettenlaufwerk ext., ca. 200 Disketten, Techno Sound Sampler, viele neue Spiele: Sensible Soccer, Historyline, Zool, Monkey Island 2, Lotus 3 u.v.m. Thomas Weber, Tel.: 07441/84897.

A500, 2,3 MB, Joysticks, Maus + Mousepad, Zeitungen, 2. Laufwerk, X-Copy Pro und Top-Software. Preis n. V. Kai Sacher, Moskaustr. 5, O-3300 Schönebeck, Tel.: 68124.

Biete Sega Game Gear mit Colums + S.M. Grand Prix und Akku für 300 DM (NP 420 DM). Verkaufe Invest für 25 DM. Tel.: 0234/502239 (Dirk).

Verkaufe Disketten No-name MF2DD mit Etiketten. Pro Pack (10 Stück) 11 sFr. Nur gegen Vorkasse, Einzahlungsschein und Informationen bei Lukas Harder, Mädergatstr. 89, CH-3018 Bern, Schweiz.

Verk. Super-Intakt-40-MB-Festplatte für PC für nur 250 DM VHB. Tel.: 07267/1590 ab 18.30 Uhr.

Verkaufe Laserdiskplayer mit 2 Spielen für den Amiga (Dragon's Lair, Thayer's Quest). S. LDG-Bericht in AJ 11/92, S. 56. Preis VB.

Tel.: 06424/3796 (Holger).

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, TV-Modulator, Action Replay MK 3 für 670 DM. Tel.: 0351/54624 (Holger).

Verkaufe Amiga 2000C, 2 LW, 7 MB RAM, Controller, LPS-120-MB-Platte, Drucker LQ 400 sowie Philips-CM8833-Monitor für 3000 DM. Tel.: 0351/54624 (Holger).

Verkaufe A500 mit 2,5 MB, 1 ext. Laufwerk, Maus + Pad, Abdeckh., 2 Joyst., 2 Boxen, 10 Originale, Datatronics 2400-Baud-Modem, anschlussfertig, für nur 950 DM, + ca. 30 leere Disks. Tel.: 07181/64260 (Aki).

Verkaufe Amiga 500, ext. Laufw., Monitor, 300 Disketten, 4 Joysticks, Harddisk, Action Replay 3, Drucker. Preis 1000 DM. Tel.: 04192/1018.

Verk. Blizzard Turbo Memory Board: beste Turbo-Karte im Low-cost-Bereich (lt. Amiga Mag. + Joker), 2 Mon. wegen Systemaufgabe, 100 % o.k. Tel.: 07541/4981.

Verk. A500 + Kick 1.3 + 2.0, 3 Joys, 18 Orig.-Spiele, z.B. Wing Commander, Epic, Vroom, Jaguar XJ220, Trodders, Thunderhawk, 120 Leerdisk für 950 DM. Maik Vogelsberg, Erfurter Str. 58, O-5300 Weimar.

Verkaufe A500 mit 1 MB, Joystick, 3 Spielen und dem Amiga-500-Buch für 600 DM. Tel.: 03943/22923.

Verkaufe Amiga 500, Kick 1.3, HD 52 MB, 2,5 MB RAM, 2. Laufwerk, TV-Modulator. Als Bonus das Adventure Indy 4. Komplet 1200 DM. Tel.: 05242/45756.

Verk. Amiga 500, 2. Laufwerk, 2,5 Speichererweiterung, 3 Joysticks und 10 Orig.-Spiele, alles 100 % o.k. Alles zusammen nur 1000 DM. Tel.: 02241/47850.

Verk. Amiga 500, Festplatte 32 MB, Speichererweiterung 1 MB, Action Replay MK 3, Software für nur 100 DM. Dirk Frenzel, Borsbergblick 6, O-8300 Pirna 4.

Verk. Amiga 500, 2. LW + 1 MB Speicher + Action Replay + 21 originale Topgames, 1 Scat-Kabel, 1 Joystick + Maus. VB 1200 DM. Bitte anrufen Tel.: 02434/3677.

Verk. Amiga 500 + 2. Laufwerk + 1 MB Speicher + Action Replay 2 + 21 originale Top-Games + 1 Scat-Kabel + 1 Joystick + Maus, VB 1200 DM. Bitte anrufen Tel.: 02434/3677.

Modem US Robotics HST, ca. 1 Jahr alt, 100 % funktionstüchtig! Übertragungsraten bis 14400 bps (d. h. -50 % Telefonkosten), AT-Befehlssatz u.v.m. Grabner Alfred, Stauwerkstr. 27, A-3370 Ybbs, Österreich, Tel.: 00437412/4165. VB 1100 DM, Versand kein Problem.

Verkaufe A500 mit Commodore Farbmonitor 1084S, IBM-RAM, 2 Zusatzlaufwerken, 3 Joysticks, Maus und den Spielen Indiana Jones 4, F-15 Strike Eagle 2, Monkey Island 2, Bundesliga Manager Professional Limited Edition, Civilization und 70 weitere Disketten für 1500 DM VP. Tel.: 030/5083333 (Stephan verlangen).

Verkaufe 212,6 MB-Festplatte für A500 und Spiele (Lotus 3, Beast 3, Lemmings 1, Technosound Turbo, Wonderland, Viking Child, Flight of the Intruder, Multi Dat). Tel.: O-Finsterwalde/8738, Naundorfer Str. 1a, Franke, nach 18 Uhr, Preis nach Vereinbar.

A500, 2,5 MB int., erweiterb. auf 4 MB, 2. Floppy, Maus, 2 Joysticks, 250 Disks, Literatur, Farbm. Philips CM8833 und mehr, zus. 1000 DM. Tel.: 06337/6147 (Timon).

Verkaufe Monitor für C 64 und C 128 (Farbe und fast neu) für 250 DM VB. Jens Ständer, Goslarer Str. 9, 3600 Halberstadt.

Verk. Amiga 500 für 400 DM, Monitor für 400 DM und 2. Laufwerk für 75 DM. Alles 100 % o.k.! Tel.: 02663/1771 (Marc).

Wegen Systemwechsels: Amiga 500, Monitor CM8833-II, 1 MB Speicher, 2 Joysticks, 60 Leerdisketten + 2 Orig.-Spiele. Alles 100 % o.k. FP 1000 DM. Frank Hausmann, Berliner Str. 43, O-1633 Mahlow.

Biete A500 mit 512 KB Speichererweiterung, Stereo-Farbmonitor, 2 3,5"-Laufwerk, 3 Joysticks, Maus, Abdeckhaube, Bücher, viele Spiele. VB 1300 DM. Tel.: 02235/6617, Oliver.

Verkaufe Amiga 500 + Commodore-Monitor 1084 + Maus + Joystick + 10 Disketten (alles in sehr gutem Zustand) für 819 DM. Bei Interesse schreibt an: Alexander Knortz, Im Rosengarten 8, 5307 Wachtberg-Liessem, oder ruft an Tel.: 0228/342136.

Verkaufe A500 + Monitor + 1 MB + 2 Joyst. +

Maus + Epic + CH. Yeager's + TV-Modul + Abdeckhaube, alles o.k., für 1200 DM. Tel.: 0201/328264 ab 16 Uhr.

A2000 (neu), 3 Laufw., 3 MB, 52-MB-Festplatte, Blizzard Board 14 MHz, Monitor, Software, viele Spiele, nur 2500 DM, NP 5000 DM. Tel.: 089/3135210.

Verkaufe neuw. Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, Joysticks, Maus, ca. 150 Spiele und Anwendungsprogramme, alles 100 % o.k., für 800 DM. Sven Degenhardt, Lindenstr. 7, O-5101 Kleinfahrer.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung, alles 1 Jahr alt, 100 % o.k., mit 4 Originalspielen (z.B. Hook, Gobliins 2), alles für 520 DM. Schreibt an René Rudmenat, Sanddornstr. 4, O-6902 Jena.

Verkaufe Amiga 500, 512 KB Speichererweiterung, Farbmonitor, 1 Joystick, Bücher, viele Spiele, z.B. Bat 2, Thunderhawk, Abdeckhaube für 1200 DM. Alexander Hoffmann, Siedlung 6, O-8211 Freital-Weißenberg.

Amiga 2000C, Highscreen-Stereo-Monitor, 2. internes Laufwerk, Software und Bücher. Neuwertig, Preis nach Vereinbarung. Rainer Stündt, Fürstenwall 224, 4000 Düsseldorf 1.

Verkaufe 9-Nadel-Drucker von Epson für 450 DM + Buch + Monitor schwarzweiß für 50 DM. Tel.: 04194/7440 ab 18 Uhr.

Verk. Farbmonitor für C 64 (Amiga: s/w) für 250 DM, TV-Tuner (wandelt Monitor in TV um) 75 DM, Window Wizard (A500-Game) 15 DM. Tel.: 04551/83728 (Jan-Patrick).

Verk. A500, 1 MB, Drucker, TV-Modulator, 100 Leerdisketten, Originale, viel Zubehör, Preis VB 798 DM. Tel.: 0272/2081, verlangt Andi.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Speicher, Joystick, Airbus A-320, Their Finest Hour, Abdeckhaube, HF-Modulator und Maus, alles für 650 DM. Daniel Feyerabend, Ostrowski-str. 48, O-6500 Gera.

Amiga 500 Plus, 2 MB, mit Maus und Workbench 2.04, für 699 DM zu verkaufen. Thomas Fuchs, Blumenstr. 14, O-9701 Rebesgrün.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 1 Maus, Farbdruker MPS 1550C, für 1600 DM. Daniel Gessner, Ringstr. 129, O-7060 Leipzig, Tel.: 0341/4210324.

Verk. A500 mit Monitor, Drucker, Festplatte 105 MB, 2,5 MB RAM, 2. Laufwerk und Originalspiel Indy 4 für 2200 DM. Meldet Euch bei Patrick Rietmann, Tel.: 02052/7156.

Biete für Amiga 500 Speichererweiterung auf 1 MB zum Preis von 70 DM. Kann auch handeln. Andreas Weber, Norbertstr. 10 - 12, 5000 Köln 1.

Amiga 500, Farbmonitor 1084, Speichererweiterung auf 1 MB, Zweitlaufwerk, 20 Disks, Mousepad, neue Maus, 1 Joystick für 1000 DM. Tel.: 02425/215.

Österreich! Verk. CDTV-Set! Orig.-Keyboard, Tracbk., Floppy + WB 1.3, Sim City CD, Welcome CD, 2 x Fish CD, Maus Joystick. Nur Austria! VP 8000 ÖS. Peter Fuchs, TEL: 072258498.

Amiga 500, 1884S-Farbmonitor, ext. Floppy 3,5", 1 MB RAM, Philips TV-Tuner + Literatur für 1000 DM. Tel.: 02853/1480.

Quantum-LPS-105-FP 400 DM, 5,25"-LW extern, 40 + 80 Tracks VB 80 DM. Stephan Völker, Fliederweg 17, 8633 Rödental, Tel.: 09563/6907.

Biete Amiga 500 mit 1 MB RAM, TV-Modulator, Joystick u. Spitzensoftware: A 320, 1869, Exodus 3010, 1/2 Jahr alt, abs. neuwertig! 650 DM, Handeln ist o.k. Tel.: Nürnberg/832227.

Verkaufe Tintenstrahldrucker MPS 1270A inkl. Kabel, Handbuch, 1 Farbband, alles zusammen, noch nicht benutzt, für nur 400 DM. Daniel Meyer, Gutwasserstr. 20, 9540 Zwickau.

Biete jede Menge Hardware wie z.B. Controller OK Tagon, Star-NL-10-Drucker, Maxtor und Seagate-HD, interne Floppys für A2000 und vieles mehr. Tel.: 0202/741788.

Verkaufe Amiga-TV-Modulator 520, neu, Orig.-Verpackung, Stück 35 DM. Tel.: 089/7554239.

Amiga 500 + 1 MB 400 DM, 2. externes Laufwerk 100 DM; TV-Modulator 30 DM. Tel.: 02251/72230 ab 19 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, mit Netzteil, Maus, Joystick, Computerbücher und Originalspiele: Ra, Grand Monsterslam, Hydra und Push Over. Alles 100 % o.k., für nur

650 DM. Spiele auch einzeln zu verkaufen. Tel.: 0251/614653 (Marc).

Verkaufe neuen TV-Modulator A520 für nur 30 DM! Schreibt an Nico Baumann, Taklerring 10, O-2520 Rostock 27.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 Joysticks, Action Replay MK 3, Maus und verschiedene Originale: Demomaker, X-Copy 5.2 + Hardware, Loom, Zak McKracken, Eye of the Beholder 2, Bubble Bobble 3, Elvira, Formula One Grand Prix und Masterblazer. Amiga ohne Verpackung, sonst alles komplett (Spiele/Hardware/Programme) mit Handbüchern/Anleitungen/Verpackung. Neupreis 1592 DM, zu verkaufen für VB 1000 DM. Ruft an Tel.: 05109/7172 oder schreibt an Dennis Hein, im Hellerlo 5, 3003 Ronnenberg 1. Alles klar? Verkauf nur an Selbstholer. Käufer bekommen kostenlos die Ausgaben 9/91, 10/91 und 12/91 des Amiga-Magazins. Außerdem Power Play 2/92. Bei Verlangen des Käufers auch noch 30 Leerdisketten, Stück 50 Pfg.

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Joysticks, viele Originalspiele, 100 Leerdisketten inkl. Box und jede Menge Zubehör für nur 1000 DM. Schreibt an Karsten Schmalz, Kötlichauerstr. 83, 4860 Hohenmölsen.

Verkaufe A500 Kick 1.3, 2.0 Laufwerk (neu), 512 KB Speichererweiterung, 1869, Monkey Island und 60 Disks, zusammen mit Maus und Joystick für 650 DM. Steffen Otto, Frankfurter Str. 29, 2053 Schwarzenbek. Tel.: 04151/7369.

Amiga 500, KS 1.3, 1 Mb, mit Uhr, TV-Mod., Staubschutzhaube, 2 Mäuse und diverse Spiele für VB 500 DM. Alles ca. 1 Jahr alt. Tel.: 06550/1040.

C 64 II, 6 Monate Garantie, Floppy 1541, 9-Nadel-Drucker, Orig.-Software, Final Cart. III, viele Anwender- und Lernprogramme, alles für nur 400 DM. Tel.: 04955/5700.

Amiga 500 mit Controller, ext. Gehäuse mit Festplatte 52 LPS, 2,5-MB-Erweiterung, 1084-Monitor, alles Markenfabrikate, 1500 DM Abholpreis. Tel.: 07354/1206.

Verkaufe Amiga 500 mit 8833II-Farbmonitor, 2. Laufwerk, Joystick, 1 MB Speicher, Maus, 15 Top-Originale, z.B. Monkey Island, Lander, Civilization für 1500 DM. Sven Goldschmidt, Neudorf 189, O-4701 Ederleben.

Verk. A500 + 1 MB + 2. Laufwerk + TV-Modulator + 10 Leerdisketten + 1 Joystick für 690 DM. C 64 II + Laufwerk 90 DM. Alles 100 % o.k. Tel.: 09365/4645 (Jochen).

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor Philips CM8833 und viel Zubehör. Neuwertig. Preis VB. Marcel Strackejan, Hubertusweg 1, 5277 Marienheide, Tel.: 02264/7261.

A2000, 3 RAM, 20-MB-FP, RAM-Karte, AT-Board, Monitor, Tintenstrahldrucker usw., NP 4000, für 2800 VHB, 6 Monate alt. Michael Schumacher, Paradiesstr. 19, 8943 Babenhausen.

Verkaufe A2000C, 5 MB, 65-MB-HD, Kick 1.3/2.0, 2 LW, Monitor, ECS-Chips, Bootselector, Literatur und Software, VB 2500 DM, suche Disk zum SCSI-II-Controller von Golem. Meine habe ich aus Versehen gelöscht. Heiko Hayn, Reiferstr. 8, 2400 Lübeck.

A2000C mit Monitor 1084S, 1 MB Chip-RAM, 6 MB Fast-RAM, 2 LW 3,5", ATion Replay, Kickstart 1.3 und 2.0, 105-MB-HD, Drucker NL10 mit Ständer, ca. 100 Disks, 150 Zeitschriften, VB 3500 DM. Tel.: 06147/1592.

Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, 100 Disks, Star-LC20-Drucker, 2 Joysticks, Druckerpapier, viele Extras, Farbmonitor, tadelloser Zustand, VB 1800 DM. Tel.: 07181/64541.

A2000 (2.05) + Mon. + 3 MB + 52-MB-HD + 3 LW + Blizzard (14 MHz + 2,5 MB) nur 2000 DM, auch Einzelverkauf. Stefan Schauer, Kienstr. 2, 8000 München 45, Tel.: 089/3135210.

2 MB RAM Box abschaltbar O - 512K - 2 MB für A1000, VB 250 DM. Tel.: 06221/883811 nach 16 Uhr.

Verk. A500, 1 MB, Monitor, Software für 650 sfr. Tel.: CH-061/9011946.

Verkaufe Pioneer Laser-Disk-Player mit Interface für Amiga und 2 Spielen (Dragon's Lair, Thayer's Quest) für Amiga. 8 Monate alt! Verkaufte Spiele auch einzeln. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 064247/3796 (Holger).

Verkaufe Amiga 600 mit Maus, 5 Monate alt, für 550 DM. Schnell, bevor er weg ist! R. Kühnert, Mittelberg 9, O-6421 Piesau, Tel.: 036701/9173.

Verkaufe A500, 1084-Stereo-Monitor, 1 MB, Markenweitlaufwerk, NEC-P20-Drucker, über 300 Disketten, Amiga-Joker-Hefte ab 10/90 usw. für 2200 DM. Tel.: 0641/21765.

Biete Software

Verkaufe Originalspiel Epic, 60 DM, Originalverpackung. Tel.: 07134/15734.

Verkaufe Plan 9 60 DM, Emanuelle 25 DM, Freedom 25 DM, L.o.t.T. 60 DM, 20.000 M.u.d.M. 20 DM. Alles für 200 DM. Tausch: Plan 9 gg. Lemmings 2 oder L.o.t.T. gegen Curse of Enchantia. Daniel Boll, Am Kupferhammer 23, 4420 Coesfeld.

Stop! Verkaufe die Originale Larry 2 für 30 DM, Larry 3 für 15 DM und Rome AD 92 für 50 DM. Tel.: 07141/602695. Ruf doch mal an!

Verkaufe PD-Soft (Spiele, Utilities, Demos, MusikDisks, etc.), zwischen 2 + 4 DM pro Disk. Liste gegen ausreichend frankierten Rückumschlag bei Christian Heitzer, Rehwinkel 3, 8491 Hohenwarth.

Verkaufe Top-Games zu Top-Preisen! The Simpsons, Orig., zu 20 DM, Midwinter 2, Orig., zu 30 DM, Monkey I. zu 10 DM u.a. Tel.: 02323/25420.

Verk. Game-Boy-Spiele Duck Tales, Castlevania, World Cup, Tasche und Lupe, alle Spiele mit Orig.-Anleitung (-Verp.). Tel.: 05365/2195.

Verk. Originale: Lemmings, 4D Sports Driving, Star Blaze, Lotus 2 gegen Angebote. Bitte nur anrufen! Tel.: 0511/8093559 (Dirk). Keine Raubkopien!

Verk. Amiga-Originale, 100 % o.k.: Bundesliga Manager Prof. 55 DM, F-15 Strike Eagle 2 55 DM, Populous 2 50 DM, Populous 1 25 DM, Transworld 30 DM. Tel.: 07457/3416 (Martin).

1869 zu verkaufen! 100 % o.k., komplettes Original für 40 DM. Disketten wegen Sicherheitskopie nie gebraucht. Tel.: 02433/2694.

Fast geschenkt! Alles Originale, kompl. dt. bzw. dt. Anleitung: Team Yankee, Pirates! je 25 DM, It came..., F-16 Combat, Legend of Faingail, Powermonger je 20 DM, Elvira 2 35 DM, Battle Isle + Extralevels 40 DM, 1869 50 DM. Alles zusammen (+ Wongs als Gratisbonus) 250 DM. Bernd Töbermann, Breitscheidstr. 13, O-3572 Mieste.

Amiga-Originale ab 10 DM! Alle neu, ungeöffnet. Z.B. Mig-29 Fulcrum, Lemmings, Nam 65 - 75 u.a. Liste bei H. Springer, Lennestr. 77, O-1200 Frankfurt.

Verkaufe Amiga-Originale: Ums 2 40 DM, R-Type 30 DM, Midwinter 2 40 DM, Populous 30 DM, Police Quest 2 30 DM, Player Manager 30 DM. Tel.: 07153/24515 (Andreas).

Biete Emerald Mine 2, Mig-29, Captain Blood, Xenon, Crazy Cars, Live and Let Die, Prince, Waterloo, Ziriax, M&T-Spiele für 150 DM + Treasures of the Savage Frontier (1 x gespielt), engl. für 60 DM, zus. für 200 DM (alles mit Anl. + Verp.). Tel.: 07151/81263 (Falko).

Verkaufe Originale mit Anleitung! Kevin, Defenders, Final Fight und Last Ninja 3 für je 50 DM VB. Stephan Schröder, Eisenstr. 29, 4100 Duisburg 17.

Verkaufe Battle Isle 60 DM, Battle Isle Data 40 DM, Hunter 45 DM, Civilization 70 DM, Monkey Island 2 65 DM, Pirates!, Populous je 30 DM, alles Originale, 100 % o.k. Mo. - Fr. ab 19 Uhr Tel.: 04162/8364 Philipp.

Österreich - Amigaprogramme! Verkaufe eine große Menge an alten bis neuesten Programmen aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogrammen bis zu Kopierprogrammen, Anwenderprogrammen, Utilities, Viruskillern, Demos, verschiedenen PD-Serien usw. - Postversand! Liste anfordern bei: Postfach 77, A-1024 Wien, Österreich.

Achtung! Civilization 60 DM, Battle Isle + Datadisk 80 DM, Birds of Prey 50 DM, Rad Baron 50 DM, Their Finest Hour 45 DM, Wings 50 DM, Falcon 30 DM, Warlords 45 DM, Indy 3 25 DM, Lemmings 30 DM, Austerlitz 30 DM, Jagd auf Roter Oktober, Viruskontrol 3.0 40 DM. Schreibt an Marc Pomp, Haselweg 22, 8028 Taufkirchen, oder ruft an: 089/6124454, ab 15 Uhr.

Wer sucht Fußball-Manager? Ich biete Soccer Manager. Plus, G. Taylor Soccer Ch. und G. Souness Manager (alles Originale) zu je 30 DM + 7 DM Versandk. Alexander Walther, Max-Reimann-Str. 48, O-1307 Eberswalde-Finow.

Verkaufe original Perfect General, Indianapolis 500, 688 Attack Sub, F-18, Transworld, Nam. Preis 131,50 DM. Tel.: 08549/8780.

Originale: Sinbad, X-Out, Devious Designs, Pyramax und 9 Amiga Fun. Stephan Völker, Fliederweg 17, 8633 Rödental, Tel.: 09563/6907.

Verk. Amiga-Originale: Indy 4 65 DM, Wing Commander 55 DM, 1869 60 DM, Archer McLean's Pod 40 DM, Populous 2 45 DM, Midwinter 2 35 DM, Silent Service 2 50 DM, Jaguar XY 220 35 DM, Flight of the Intruder 30 DM, Thunderhawk 25 DM, Space Ace 20 DM. Verhandle auch. Tel.: 030/4716601.

Biete Originale: Pirates! 30 DM, Patrizier 40 DM, Bundesliga Manager 1 10 DM, Elite 30 DM, Emerald Mine 20 DM, Kick Off 2 20 DM, X-Copy V5.0 40 DM. Tel.: 089/534928.

Biete Monkey 2, Lotus 3, E. o. t. Beholder 2 je 40 DM. Indy 3, Builderland je 20 DM, Impossible Mission 2, Cadaver, Dragon's Breath je 10 DM. Tel.: 07042/22983.

Verk. Amiga-Originale: Birds of Prey, Robocop 2, Big Top o' Fun, Premier Collection 2, Thunderhawk, Pacific Islands, Phazer Lightgun für Amiga, Game Boy, Gamelight, Super Mario Land, Spiderman zu verkaufen. Melden bei Thomas, Tel.: 05682/4200.

Originale: Future Tank, Xenon 2, Oops Up, Mega lo Mania, Sinbad, Titus Coll. 2, Spherical, Day of Pharoa, Millennium, Defender 2 usw., 5 bis 30 DM. Stephan Völker, Fliederweg 17, 8633 Rödental, Tel.: 09563/6907.

Verk. Amiga-Spiele für nur 20 DM, z.B. Risky Woods und über 100 andere Spiele. Tel.: 06126/56773. Michael Wolf, Wiesenstr. 16, 6273 Waldems.

Über 10.000 bespielte Disketten für Amiga zu verkaufen! Spiele, Anwenderprogramme und Anleitungen. Fordern Sie bitte unsere Liste an: Postfach 28, A-1150 Wien, Österreich.

Verkaufe sehr gut erhaltene, wegen sofortiger Sicherheitskopie kaum benutzte Amiga-Originale zu günstigen Preisen. Anleitungen und Verpackungen sind selbstverständlich vorhanden. Anrufen und nach Andrej fragen: 040/863192 in Hamburg.

Verkaufe Originale! Larry 5 50 DM, Police Quest 3 40 DM, Hägar, The Jetsons (Adv.), Rogue Trooper, Wheels of Fire Compilation (Turbo Outrun, Chase H.Q., Hard Drivin, Power Drift), Highlights Compilation, Gods, BMX-Sim., Mig-29, Treasure Island, Pro Tennis, Dragon's Lair, Lotus 3, viele Demos und Spiele-Vorabversionen. Preise zwischen 10 + 50 DM. Only legal! Keine Raubkopierer! Liste anfordern bei Sebastian Deickert, Prager Str. 31, O-1200 Frankfurt/Oder. Tel.: 0335/63406 oder 0335/325980.

Amiga-Originale zu verkaufen: Indiana Jones 4 45 DM, Wing Commander 50 DM, Campaign 40 DM, Megafortress 40 DM, 1869 45 DM, Sim Ant 45 DM, Powermonger 40 DM, Battle Isle 40 DM, Football Manager 2 30 DM, Lombard Rallye 30 DM, Jump Jet 20 DM, Flight Path 737 20 DM, Secret of Monkey Island 1 30 DM. Alle Spiele neuwertig mit Verpackung und Anleitung. Alle zusammen 450 DM inkl. Porto. Ruft an werktags unter 05734/61338 zwischen 17 und 19 Uhr, fragt nach Frank.

Verkaufe Software zwischen 5 + 10 DM. Liste anfordern unter Tel.: Berlin/6624854.

Achtung! Verkaufe das Super-Jump-and-Run-Game Lionheart für lächerliche 45 DM! Falls Ihr mir nicht glauben wollt, ruft an: 07904/6744 (Steffen).

Achtung! Kaufe und verkaufe günstig die neuesten Amiga-Games. Liste bei M. Dietscheidt, Niederbergheimer Str. 110, 4770 Soest.

Superbillig! Verkaufe Orig.-Software in Orig.-Verp. zu supergünstigen Preisen. W. Koch, Zur Schule 8, 3570 Stadallendorf 2.

Verk. orig. Civilization, Populous 1 + 2, Lionheart, je 49 DM, Invest, Transworld, Strider, Ninja Warriors, Under Pressure, G-Loc, Ork, Bat, Bloodwing für je 29 DM. Heinz Jentzsch, Neuer Friedberg 24, O-6024 Suhl.

Verkaufe Originalspiele: Mad TV 40 DM, Elvira 2 45 DM, NAM 30 DM, Waxworks 50 DM, Historyline 50 DM, F1 Grand Prix 45 DM, Knights of the Sky 35 DM u.a. Tel.: 05653/7650.

Verk. folgende Originale für je 30 DM: Ultima 6, Battle Isle, Fate - Gates of Dawn, Zak McKracken. Versand per Nachnahme zuzüglich Versandkosten. Torsten Eble, Schillerstr. 6, 7615 Zell a. H.

Verk. folgende Originale: Special Forces 40 DM, Amber Star 40 DM, 688 Attack Sub 20 DM, Spirit of Adventure 20 DM, Champions of Krynn 20 DM, Midwinter 20 DM. Versand per Nachnahme zuzüglich Versandkosten. Torsten Eble, Schillerstr. 67615 Zell a. H.

Nordlicht-PD direkt vom Ersteller und viele andere Serien. Infodisk gegen 2 DM in Briefmarken, binnen 24 Stunden erfolgt die Auslieferung. Spielekiste komplett. Udo Drüke, Alter Fischerspfad 10, 2980 Norden 1.

Bieten Amiga-Spiele aller Art. Sehr billig! Listen können kostenlos angefordert werden bei Ludwig Mayr, Tel.: 0662/641493.

Indy 4 60 DM, Onslaught 15 DM, Gravity 10 DM, Crono Quest 2 15 DM, Ultima 3 20 DM, Legend of the Lost 10 DM. Alles Originale! Tel.: 02203/84430 (Thomas Dein).

Verk. orig. A320 für 60 DM. Schreibt an Chr. Ehret, Fritz-Reuter-Ring 12, O-2567 Neubukow.

Amiga-Demos! Habe immer die neuesten Demos. Riesen Archiv, ca. 1500 Disks. Disk 1,50 DM. Im Abo billiger! Info auf Disk gegen 2 DM bei Marc Vasters, Fichtenweg 36, 4290 Bocholt.

Biete für den Amiga folgende Originaldisketten für je 10 DM: Bubble Bobble, Fire & Brimstone, Black Lamp, Eagle's Nest, Shadow Gate. Tel.: 06035/2731.

Verkaufe Hollywood Collection (mit Indiana Jones, Batman, Ghostbusters 2) für 20 DM, Passing Shot 10 DM, Circus Games 10 DM, Turrican 10 DM, Larry 5 40 DM, Titan 10 DM. Tel.: 07724/2836.

Verk. Titus the Fox, Ork, Pit Fighter, Parasol Stars je 40 DM inkl. NN. Hermann Niedermeier, Angerweg 1, 8223 Trostberg, Tel.: 08621/4244 (ab 14 Uhr).m#9#Verk. folgende Originale: Monkey Island 40 DM, Elvira 40 DM, Space Quest 3 35 DM, Tom and the Ghost 20 DM, Buck Rogers 20 DM. Versand per Nachnahme zuzügl. Versandkosten. Torsten Eble, Schillerstr. 6, 7615 Zell a. H.

Verk. Amiga-Originale: Lotus 3 45 DM, Zool 45 DM, James Pond 2 30 DM, Hard Drivin' 2 30 DM, The Toytots 20 DM, Thunderbirds 20 DM, Terramex 15 DM, The Cardinal of the Kremlin 20 DM, Turbo Print 2. Tel.: 02066/12659 ab 17 Uhr.

Fire & Ice 25 DM, Wizkid 28 DM, Chaos Engine 25 DM, Pinball Fant. 25 DM, Tomato Game 30 DM, Bard's Tale Const. 30 DM, Plan 9 from outer Space 40 DM, nur Originale. Tel.: 0221/325711.

Originale zu verkaufen, spottbillig. Tel.: 0751/62918 nach 18 Uhr.

Verkaufe Assassin für Amiga 1 MB, Original in Orig.-Verpackung, weg. zu hohem Schwierigkeitsgrad für 40 DM inkl. Porto. Tel.: 0541/84480 (Olaf).

Verkaufe Special Forces und Space Quest 3, beide komplett deutsch, für je 60 DM. 100 % o.k. Tel.: 04143/5667 (Timo).

Verkaufe Learning English 2 + 3 für 6. und 7. Klasse Gymnasium, mit Originalverpackung und Anleitung. NF 99 DM, Einzelpreis 60 DM, beide 110 DM. Tel.: 06094/409.

Verkaufe Reflection Animator 2.0 plus Objekt. Original plus Anleitung. Neu 176 DM, kaum gebraucht, für 130 DM (ca. 3 Monate alt). Tel.: 030/2131141.

Verk. Orig.: Silent Service 2 35 DM, Muds 20 DM, Ultima 6 40 DM, Mega lo Mania 35 DM, Pirates! 30 DM, Bard's Tale 3 25 DM, 1869 40 DM u.a. Tel.: 07181/76021 (Andreas).

Verk. King's Quest 4 Big 100, Elf. Tausche auch. Fordert Liste an! Svetlana Petrovic, Harrisstr. 22, 2300 Kiel 1.m#9#Biete Amiga-Orig.: Winzer, Vroom (ja 35 DM), Amnios, Beast 2, Z-Out (je 25 DM), F. Manager 1 + 2 (je 10 DM), alles mit Verp. + Anl. Tel.: 089/7147462 (Andy).

Verkaufe 3 originale Amiga-Simulationen: Black Gold, Space Max, Winzer, insgesamt 6 Disketten, für 60 DM. Alles mit Handbüchern. Tel.: 05242/54689.

Verk. Orig.: Mad TV und Steigenberger Hotelmanager. Suche Hill Street Blues und TV Sports Basketball. Tel.: 07621/3925.

Verkaufe Originalspiele Mad TV, Das Boot,

Caesar, Railroad Tycoon und Air Land Sea für je 30 DM. F. Wallach, Bismarckstr. 99, 6050 Offenbach.m#9#Orig. + 7,50 DM Nachnahme: Mega Twins 18 DM, Outrun Europa 18 DM, Killing Cloud 18 DM, Disklab (fast neu) 45 DM, Rainbow Collection 35 DM. Tel.: 0345/640952 ab 17 Uhr, Hagen verlangen.

Verkaufe Originale: Winzer, Transworld, Ports of Call, On the Road, Railroad Tycoon, The Perfect General usw. Preis 35 - 40 DM + Porto. Tel.: 02225/5364 ab 17 Uhr.

Verkaufe Amiga-Originale: Battle Isle für 25 DM, Dungeon Master für 20 DM, Might and Magic für 25 DM, Cadaver für 25 DM, Pool of Radiance für 20 DM, alle zusammen für 100 DM. Tel.: 06184/54339.

Verk. Original-Pakete: Space Ace 2, Indianapolis 500, Brat Safari Guns, Red Heat, Nebulus für 150 DM, Pirates, Invest, The Break, World Cup Soccer für 110 DM. Tel.: 08245/3570 (Utschi).

Verkaufe Amiga-Originale, 1 x gelaufen: Nam-Vietnam und Smash TV, 100 % o.k., mit deutschen Anleitungen, für je 35 DM + Versandkosten (oder Tausch). Franko Kastner, Untere Zobelgasse 15, O-9412 Schneeburg.

Verk. Buck 1 40 DM, Monkey 2 50 DM, Khalaan 20 DM, Das Erbe 5 DM, Off to Europe 5 DM, Das Telekommando 5 DM, Amigo (Disk-Mag) 10 DM, 2 MB für 150 DM. Tel.: 02243/7040.

Verkaufe Originale: Airbus 320 60 DM, Dure 40 DM, Epic 40 DM, Lotus 3 50 DM. Wer alle 4 für 190 DM zusammen nimmt, bekommt ein Extragegae gratis. Marcel Häfner, Dostojewskistr. 13, O-7513 Cottbus.

Verkaufe Wing Commander 1, Indiana Jones 4, Civilization für je 60 DM, Mad TV, Patrizier, Monkey Island 2 für je 50 DM, alles komplett deutsch. Tel.: 03679/51135.

Stop! Verkaufe oder tausche Amiga-Spiele, z. B. Heimdall, Storm Master, Goblins, Hook, Silly Putty, Pinball Dreams. Tel.: 06022/23372 (Steffen).m#9#Verkaufe Might and Magic 3, Winzer, Sim Earth, Heart of China. Tel.: 05643/324.

Verkaufe 3DDGs 3D-Spiel Elowan, dt. Anleitung, Poster, Soundtrack auf MC, für nur 20 DM (VK), 28 DM (NN), Demo 5 DM. Marcel Smuz, Fringsheide 29, 2000 Hamburg 74.

Free Amiga PD: DM 80, Yrs membership, over 2600 disks held, you supply the disks & pp. send for free catalogue disk, enclose a stamped addressed envelope (3 DM). David White, Postfach 3231, 4030 Ratingen 1.

MaxonCad 2.0, originalverpackt, statt 298 DM - 180 DM. A. Stüeler, Tel.: 02309/40463.

Verkaufe wegen Doppelschenkung das Originalspiel Chaos Engine für 60 DM mit Anleitung und Verpackung. Tel.: 06024/7271.

Habe bei Joker-Preisausschreiben gewonnen! Da ich Formula One schon habe, verkaufe ich es für 65 DM. Verkaufe auch Monkey Island 2 für 55 DM. 100 % o.k. Tel.: 08322/2251.

Verkaufe Literatur + Disk, Programmieren mit Amiga-Basic, Amiga Assembler Buch, Amiga-Becker Tools, je 30 DM. Schreibt an David Bender, Heinz-Steyer-Ring 3, O-4500 Dessau.

Verkaufe für Amiga: Campaign. Noch nie gespielt, da ganz in Englisch. Wegen Fehlkopf nur 40 DM oder tausche gegen Project X bzw. Zool. Martin Zaic, Wilhelmshavererstr. 9 a, 6230 Ffm 80.

Verkaufe Amiga-Original Day of the Viper von Accorde für 25 Fr. Tausche auch. Nur Schweiz! Schreibt an Rolf Iseli, Amriswilerstr. 72, 8570 Weinfelden.

Verkaufe Originale: Populous 2, Great Courts 2, Thunderhawk, Historyline, Patrizier, Railroad Tycoon, Silent Service 2, Civilization, Monkey Island 2 dt., Larry 5 dt. 100 % o.k., Preise zw. 30 + 60 DM. Wenn Ihr interessiert seid, meldet Euch bei Thomas Antol, Hasenrütte 4, 7880 Bad Säckingen. Bitte nicht anrufen!

Verkaufe Amiga-Orig. Line of Fire 40 DM, Dino Wars 40 DM, Space Quest 3 50 DM, Apprentice 30 DM, Omnicron Conspiracy 20 DM. Tel.: 06374/4651, fragt nach Mario.

Power-PD. Die neue PC-Serie. Nur Anwender-Soft. Sofort Info-Disk anfordern. Bitte 1 DM Rückporto beilegen! Tim Peters, Gartenstr. 6, 2944 Wittmund 1.

Cel Animator (neu 199 DM) für 120 DM, Agony (neu 89 DM) für 40 DM, Turrican 2 für 40 DM, Home Alone 30 DM. Andreas Stolz,

Hans-Zeh-Str. 38, 8650 Kulmbach, Tel.: 09221/65928.

Supergünstige Software zu verkaufen und zu tauschen! Games, Demos und Anwendungen. Liste bei T. Heckmann, Georg-Glenz-Str. 21, 6120 Michelstadt.

The Chaos Engine, Lemmings 2, Whale's Voyage, Ween, Sim Ant, Global Effect, Indiana Jones 4, Robosports, Red Baron, Perfect General je 40 DM. Tel.: 069/554149.

Verkaufe für C64 Invest (19 DM) und Tie Break (19 DM). Tel.: 089/652681.

Verkaufe Originale: Mad TV 50 DM, Powermonger 25 DM, Civilization 55 DM, Battle Isle 39 DM, Elvira 35 DM, Bundesliga Manager Prof. 45 DM, Tennis Cup und Panza Kick Boxing 40 DM. Thomas Hauser, Hans-Miglich-Str. 3, 8000 München 90, Tel.: 089/652681.

Biete Originale mit Verpackung, Anleitung, Codes etc.: Indy 3, Zak McKracken (beide dt. Version), Ultima 5 ja 30 DM, Maniac Mansion (dt.), Magnetic Scrolls Collection je 25 DM, Deadline (Infocom), Suspicious Cargo je 20 DM. Alles zusammen 160 DM. Porto (Deutschland) 12 DM. Frank Schubert, Bgm.-Schmidt-Pl. 7, O-7250 Würzen.

Verkaufe Amiga-Originale, alle auf A600 lauffähig: Lotus 3 35 DM, F-16 Combat Pilot 18 DM, Metal Masters 15 DM, Sensible Soccer 92/3 32 DM. Tel.: 05631/4779.

Biete: Omega 30 DM, Titano, Roulette Royal, Glücksrad je 15 DM, Leg. of Faerghail 30 DM und X-Copy 5.2 35 DM. Schreibt an Nico Maus, Fasanenstr. 1, 7500 Karlsruhe 1.

Sports Compilation mit 4 Spielen, High Energy mit 5 Spielen, Competition mit 3 Spielen je 30 DM, Indianapolis 500 40 DM, Sound Pack mit 20 Disks 40 DM. Ingolf Krebs, Berliner Str. 79, O-1280 Bernau.

Verkaufe folgende Originale: Bundesl. Man. Prof. 30 DM, Starbyte Supersoccer 20 DM, Striker 15 DM, TV Sports Basketball 15 DM, verkaufe auch TV-Modulator, NP 60 DM, für 25 DM. Sebastian Hild, Tel.: 05222/20279 ab 14 Uhr.

Verkaufe Robocop 10 DM, Lemmings 6 DM, Kick Off 40 DM, Dynamoplaste 4 DM, Sensible Soccer 30 DM; suche Monkey Island. Tel.: 06773/7017.

Verkaufe die noch nie benutzten und originalverpackten Spiele Eye of the Beholder 40 DM, Pinball Fantasies 30 DM, Red Baron 35 DM, Special Forces 50 DM, Wing Commander 55 DM, Zool 30 DM. Na, ist das kein Angebot? Tel.: 069/356243.

Verkaufe Originale: Ret. of Medusa, Turrican 2, Nightshift, Shadow Sorcerer, SWIV und viele andere Games für 20 - 50 DM. H. Freunfelder, Tel.: 0861/14980.

Wegen Hardwareüberforderung Roger Rabbit in Hare Raising Havoc 50 DM 8 1 MB + HD erforderlich! 100 % o.k., da nie gespielt. Tel.: 07144/18208 (Dirk).

Anti-Wucherer-Aktion: Amiga-PD zum Selbstkostenpreis, z.B. Fred Fish 1 - aktuell, Bavarian, Time ab 0,95 DM inkl. Disk, neueste Games und Anwendungen sowieso. Gratisliste gegen 1 DM in Briefmarken anfordern bei Gerro Feuss, In der Runken 8, 2800 Bremen 1.

Verkaufe Originale f. 30 DM: Chicago 90, Intern. Tennis, The Execulinder, Great Courts 2. Schreibt mir oder ruft an: Bob Schaminé, Rue des Vignes 22, L-5657 Mondorf, Luxemburg. Tel.: 00352/68717 nach 18 Uhr.

PD-Demos, Sounddisk und Mags, 100 % legal stuff! Keine Raubkopien, Liste für 2 DM Rückporto. R. Kairies, Lönsring 15, 2105 Seevetal 2.

Verkaufe Amiga-Originale: Lotus 3, Populous 2, Bundesliga Manager Prof. je 45 DM. Michael Keller, Gerhart-Hauptmann-Str. 47, 6454 Bruchköbel, Tel.: 06181/740843.

Verkaufe das Original-Game Das Schwarze Auge, 1,5-MB-Version, noch nie gespielt, für nur 60 - 80 DM, auch noch andere starke Games. Tel.: 0681/55768 Marc verlangen.

Verkaufe Birds of Prey, F-19, M1 T. P., Flight of the Intruder, je Spiel 42 DM + Porto. Schreibt an Diethagen Sum, W.-Steinacher Str. 3, 7619 Steinach. Rückporto für eine Liste und Infos zum Verkauf beilegen!

Verkaufe Elvira Arcade + Komplettlösung von Pirates!, Railroad Tycoon, Sim City, Rings of Medusa, Castle Master. Tausche auch gegen Street Fighter 2. Tel.: 07264/7329.

Verkaufe Elvira 2, Midwinter 2, Humans, Powermonger WW 1, Blue Max, Cabal, Carrier

Command, F-16 Comb. Pil. usw. Suche Tennis Cup 2, Indy 3 Adv., Monkey Island 2. Liste anfordern bei Mike Ehrhardt, Papitzer Str. 4, WH 7a, O-7500 Cottbus.

Verkaufe Fire & Ice 35 DM, Sensible Soccer 30 DM, Lemmings + Oh! No More 50 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Top League 40 DM, Chart Attack 35 DM, MicroProse Form. 1 GP 40 DM, Great Courts 2 20 DM, Face Off 20 DM, RVF Honda 15 DM, alles nur Hits. Tel.: 0211/216327 (Axel).

Verkaufe Originalsoftware, z.B. Bill's Tomato Game, Alien Breed 1, Loom, Heart of China, Nitro usw. Tausche auch! Tel.: 0511/6159230 (Sandini).

Tell-Me! Das unbedingte Muß für jeden, dem die Fehlermeldungen des Amiga-DOS auf den Wecker gehen! Mit Tell-Me könnt Ihr alle (!) Gurus entschlüsseln und in normalem Deutsch ausgeben, genauso die CLI-Errors. Zu jedem Fehler gibt's die deutsche Übersetzung und einen Hilfevorschlag! Nur 10 DM inkl. Disk und Bonus. Marc Scherwinski, Witterner Str. 80 c, 4322 Sprockhövel 2.

Verkaufe Fish-Disks (3,5) Nr. 670 - 820 für nur 149 DM. Tel.: 04352/5016, Toni verlangen, ab 20 Uhr.

Verkaufe Nam, Invest, Legend of Faerghail, Drakkhen, Over the Net, Dragon Flight, Betrayal, Midwinter 2, Larry 3, Powermonger, Black Gold, Return of Medusa. Robert Oechler, Goerdelerstr. 48, 6050 Offenbach.

Verkaufe Original: A-320 für A500, dt. Handbuch, 2 Karten und Poster. Preis 65 DM. Peter Ohlendorf, Sohneystr. 17, 3354 Dassel 1/Lauenberg.

Amiga-Originale super-preisgünstig zu verkaufen: Agony, Jim Power, Deliverance, Der Patrizier, Populous 2. Jeder Käufer erhält ein spielbares Demo gratis. Tel.: 0385/613044.m#9#Verkaufe Epic, Silent Service 2, Bundesliga Manager Prof., Global Effect. Jedes Spiel 45 DM. Schreibt an Michael Baum, Grausteinweg 39, CH-2502 Biel, Schweiz.

Hot stuff zu billigen Preisen: Body Blows, Chaos Engine, Wing Commander, Walkers, für 35 DM pro Spiel. Ruft unter Tel.: 02255/6992 an und fragt nach Markus.

Verkaufe Originale für Amiga: Powermonger + Databisk 50 DM, Alcatraz 30 DM, Sim City + Populous 50 DM, Atomino 20 DM, Wings of Fury 30 DM, Loopz 20 DM, Klax 20 DM, BMP V2.0 50 DM, Indy 4 70 DM, Railroad Tycoon 50 DM, Amiga-Joker-Hefte (ca. 25) je 6 DM oder alles zusammen für 575 DM. Thomas Roigk, Döllinger Str. 16, O-7905 Hohenleipisch, Tel.: 03533/7532.

Verkaufe oder tausche folgende orig. Amiga-Spiele gegen PC-Spiele: WC, 1869, Indy 4, X-Wing PC und einige mehr. Ruft an ab 19 Uhr: 06128/8178 (Christopher).

Verkaufe meine Demo-Sammlung, über 150 Disks. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Stück 1,60 DM. Sven Bergjohann, Mozartstr. 15, 4531 Lottl.

Sounds für Amos, Demomaker usw. Liste gegen frankierten Rückumschlag. Soundwise Lotus 2 sind dabei. Sven Bergjohann, Mozartstr. 15, 4531 Lottl.

Amiga-Orig.: Castles 35 DM, Transworld 30 DM, Silent Service 30 DM, Fighter Bomber 35 DM, Winzer 35 DM. R. Hohenstein, Breite Str. 2, O-3400 Zerbst.

Verkaufe viel Amiga-Orig.-Software! Liste gg. 2 DM Rückporto. F. Schinköth, A.-Bebel-Str. 49, O-5600 Leinefelde.

Verkaufe Die Kathedrale 45 DM, Die Stadt der Löwen 20 DM, Holiday Maker 20 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Rom 20 DM, 100 % Originale. Oliver Flohr, Hüttemannstr. 67, 4600 Dortmund 1.

Verk. Originale: Mad TV, Sensible Soccer, Deliverance, Wolfchild, Warlords, alle ASM-Hefte, Stormmaster, Hook, Silly Puitty, Heimdall, Traders u.v.a. Tel.: 06022/23633.

Verkaufe folgende Amiga-Software: Monkey Island 1 45 DM, Monkey 2 55 DM, Indy 4 70 DM, Face Off 30 DM. Florian Daschmann, Tel.: 07545/3646.

Orig. Amiga-Soft: Turrican 1 + 2, Pirates!, Silent Service 2, Cruise for a Corpse, Lotus 2, Comic Setter, Desktop Budget, Max Pack, Virus Control, Joker Cheat Disk, Glücksrad und andere wegen Systemwechsels, 1 - 80 DM, Tel.: 07025/2108, Klaus verlangen.

Verkaufe orig. Midi-Station 2.0 für 70 DM, brandneu + Anleitung! Tel.: 07651/1578. Weinbrandneue Software zu alkoholisi-

renden Preisen bei Sandra Schmitt, Herdweg 41, 6100 Darmstadt.

Cyberball, Vicinators, Klax, P47, Escape from the Planet of the Robot Monsters, Silent Service, APB, Gunship, Alpha Waves, Zarathustra, Harpoon, je 20 DM. Suche Komplettauflösung von Starflight 2. Ronny Willig, Benediktusstr. 2, O-7033 Leipzig.

Verkaufe orig. Sensible Soccer, Formula One Grand Prix, je 45 DM. Battle Isle + Databisk 1 60 DM. Epic 40 DM, Indiana Jones 4 70 DM. Tel.: 04107/7308.

Verk. Orig.-Soft: 1869, BMP + Editor, Historyline, Patrizier, Wing Commander je 50 DM, Streetfighter 2, Transworld, Lotus 3, Pinball Fantasies, Space Max, Black Gold, Beholder 1, Paradox 90, Star Supersoccer, Ishido, J.W.W. Snooker, Invest, Ralf Glau Edition, Wild West World, Heimdall, Gods je 40 DM, Mig-29, Super Cars, Pang, James Pond 1, Apidya, Block Out, Dungeon Master, Muds, Lin Wu's Challenge, Xenon 2 Megab., Second World, Wings of Death je 30 DM. Außerdem: AJ 11 - 12/89 je 12 DM, 1 - 12/90 je 10 DM, 1 - 12/91 je 8 DM, 1 - 12/92 je 6 DM, Sonderheft 1 (Sims) u. 2 (Rollensp.) je 10 DM. Alle Preise + Versandkosten. D. Butendeich, Rosenstr. 22, 2250 Husum.

Originale: Populous 2, Global Effect, Dynatech, Traders je 45 DM, Reflections, Personal Write je 50 DM, Beast 25 DM, Chubby Gristle, Mathe-, Erdkundekurs, Sys je 15 DM. Tel.: 04924/688 (Ingo).

Verkaufe Double Dragon 3 für 20 DM, Pitfighter 25 DM und Historyline 55 DM. Tel.: 05971/82175.

Biete Amiga-Orig.: Humans, Lotus 3, Patrizier, Winzer, je 35 DM, Z-Out, Turrican, Battle Squadron je 20 DM. Tel.: 089/7147462, Andy Kung, Elmauer Str. 8, 8000 München 70.

Biete Amiga-Originale: Menace, Amnios, Beast 2, Keef the Thief, je 25 DM + NN, Lure of the Temptress 40 DM + NN. Tel.: 089/7147462, Andreas Kung, Elmauer Str. 8, 8000 München 70.



kostet
AB SOFORT
Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- Biete Hardware
- Biete Software
- Tausch
- Suche Hardware
- Suche Software
- Kontakte
- Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Eure begeisterte Resonanz zu unserem Starterworkshop für „Deluxe-Paint“-Einsteiger war uns Ehre und Ansporn zugleich — poliert den Monitor und spitzt die Maus, heute geht der Digi-Malkurs in die zweite Runde!

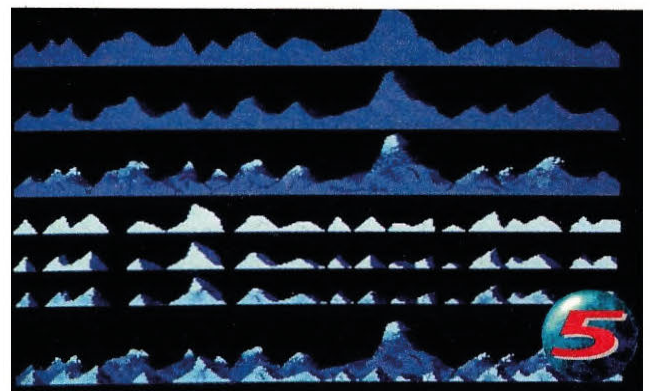
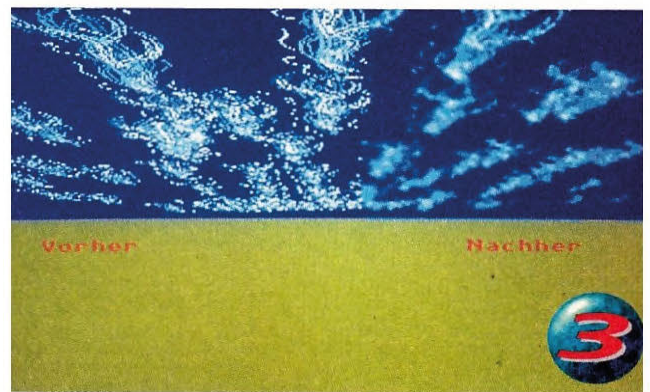
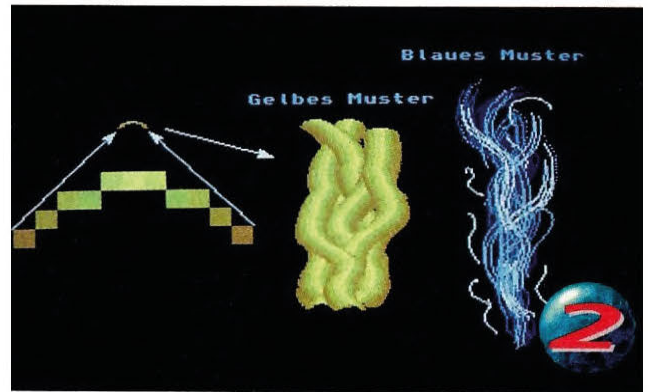
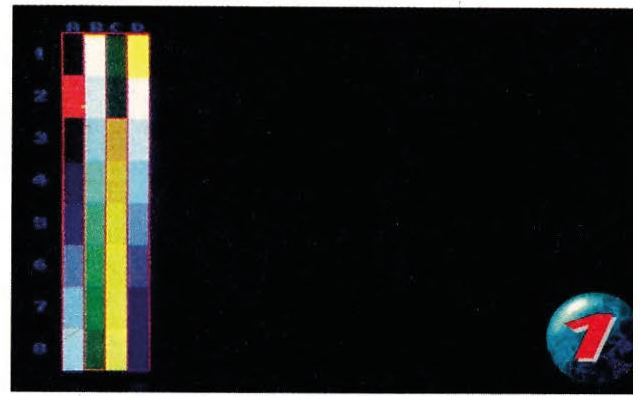
Die Landschaft

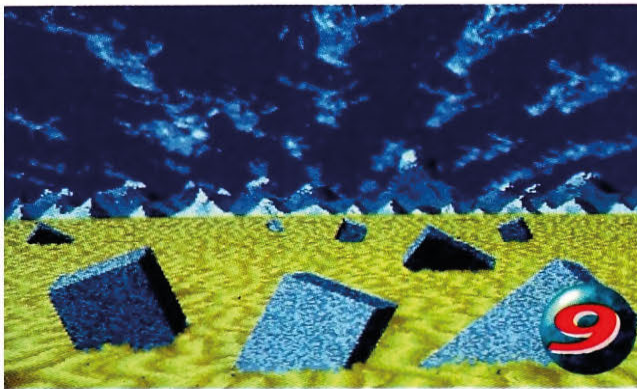
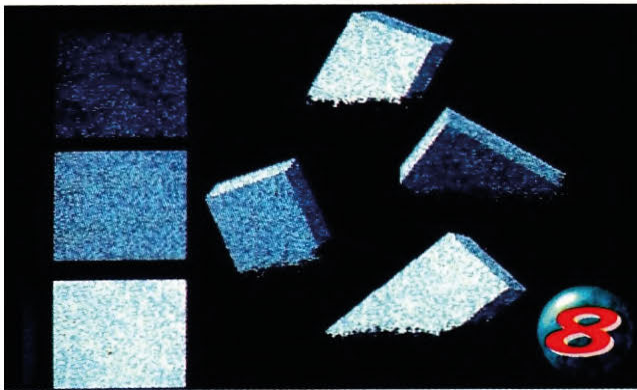
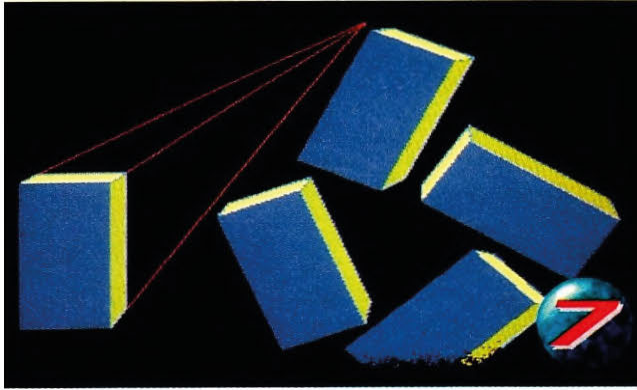
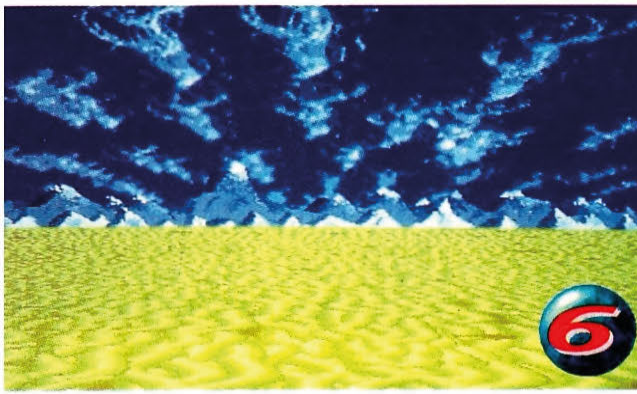
Nach der Stadtsilhouette vom letzten Mal begeben wir uns diesmal in die freie Natur; im Reisegepäck sollten sich 32 Farben und eine Auflösung von 320 x 256 befinden, also die Standardeinstellung. Wir müssen bloß noch schnell per P-Taste ins Menü *Farben/Palette* hüpfen und dort in den Farbtöpfen herumrühren, bis das in Bild 1 gezeigte Ergebnis erscheint. Dort seht Ihr auch, daß wir jedem Topf einen bestimmten Code verpaßt haben, Schwarz heißt damit hier und heute A1, während D8 nichts anderes ist als Dunkelblau.

So, nun teilt Ihr den Bildschirm mit der *Linien-Funktion* durch einen waagerechten Strich in zwei Hälften und füllt den oberen Bereich mit Dunkelblau (D8), den unteren mit einem mittleren Braunton (C4). Auf der *Ersatzseite* (J-Taste) malen wir anschließend die beiden Muster von Bild 2. Für das blaue verwendet man die *Freihand-Funktion* und einen Pinsel mit mehreren Punkten — hier ist nur darauf zu achten, daß die dunklen Farbtöne unter den helleren liegen, sonst sieht's komisch aus. Beim gelben Muster wird zuerst mit der *Lupen-Funktion* pixelweise ein von außen nach

innen immer heller werdender Halbkreis gezeichnet. Diesen schneiden wir aus und pinseln damit lauter dicke, ineinander verdröhte Schlangen.

Jetzt schnipselt Ihr das blaue Muster aus und springt zurück zur Landschaft, wo unter dem Menüpunkt *Effekte* zunächst die Funktion *Perspektive* mit OK gestartet wird. Zur Belohnung kriegt Ihr einen Rahmen, den Ihr zu dem Kreuz in der Bildschirmmitte bugsiert und dort auf der Horizontalinie parkt. Mit der Taste 8 dann den Rahmen nach hinten kippen, bis in der Kopfzeile eine Neigung von circa 85 angegeben wird. Ein paar Mausklicks später hängt der Himmel voller Wolkenfetzen, die allerdings noch recht grob aussehen. Deshalb greifen wir uns einen etwas größeren Pinsel (egal welcher Form), wählen aus dem *Modus-Menü* die Funktion *Weich* aus und fahren damit kreuz und quer über den Himmel (Bild 3). Im Anschluß machen wir dasselbe in gelb mit unserem Schlangenmuster: Ausschneiden, die *Perspektiven-Funktion* aktivieren, aber den Rahmen diesmal unter dem Kreuz plazieren. Durch wiederholtes Bearbeiten der Taste 7 kippt man ihn auf minus 90 Grad, und alsbald erstrecken sich die Dünen bis zum Horizont (Bild 4).





Pixel für Pixel

AUFBAU WORKSHOP

DELUXE PAINT

USER CLUB

Der Gebirgszug

Da die Muster auf der Ersatzseite nicht mehr gebraucht werden, löscht Ihr sie und pickt Euch die *Linien-Funktion* heraus. Damit wird eine gezackte mittelgraue (A6) Linie gezogen und aufgefüllt, darunter setzt Ihr eine perlweiße (B1) Hügelkette, wobei zwischen den einzelnen Gipfeln kleinere Abschnitte freibleiben sollten (Bild 5). Jetzt begeben wir uns zum *Effekte-Menü* und bilden eine *Maske*, um den schwarzen Hintergrund zu sperren. Mit dem Grauton A4 für die großen Berge und dem etwas helleren A5 für die kleinen verpaßt Ihr nun jedem Gipfel einen Rallystreifen auf der rechten Seite — so entsteht der Eindruck, als würde die Sonne heute links aufgehen. Mit der *Spraydose* bekommen die großen Jungs noch weiße (B1) Schneekappen und, unter Zuhilfenahme aller Grautöne, ein wenig Struktur durch Striche, Flecken etc. Dann schneidet Ihr die beiden fertigen Gebirgszüge aus und kopiert sie in die Wüste. Wer will, kann die Gipfel mit der Funktion *Weichzeichnen* in leichten Nebel hüllen und die Nahtstelle zwischen Sand und Gebirge glätten (Bild 6). Ist alles erledigt, schaltet man die *Maske* mit *Frei* wieder aus.

Die Menelithen

Zur Belebung des kargen Szenarios basteln wir noch einige Steinplatten. Weil dafür beide Screens benötigt werden, solltet Ihr die Landschaft erst mal abspeichern und auf dem Bildschirm alles löschen. In die entstandene Leere setzt Ihr drei Quadrate und bedeckt diese per *Sprüh-Funktion* mit einem Muster aus verschiedenen Grautönen wie in Bild 7 zu sehen. Nach getaner Sprüharbeit

marschieren wir zur Ersatzseite und pinseln einen (Flucht-) Punkt an den rechten oberen Rand. Genau in die Mitte des Screens setzt Ihr dann mit der *Rechteck-Funktion* einen grau (A5) ausgefüllten Grabstein. Ein Klick auf das *Linien-Icon* und schon könnt Ihr ihn mit dem Fluchtpunkt verbinden (Bild 8). Dadurch lassen sich jetzt ohne Probleme die obere und die rechte Seitenfläche ansetzen, wofür am besten zwei unterschiedliche Gelbtöne (C5, C6) geeignet sind. Den fertigen Quader schneidet Ihr aus und startet im *Pinself-Menü* die Funktion *Drehen/Beliebig*. Genau das tut Ihr dann auch mit der festgehaltenen rechten Maustaste vier- bis fünfmal hintereinander; anschließend greift Ihr Euch die *Sprüh-Funktion* und schwärzt die Steinsockel (Bild 8 unten).

Nun greifen wir uns das hellste der anfangs erstellten Grau-Muster und klicken mit der rechten Maustaste das *Füll-Icon* und *Vom Pinsel* an. Damit wird die linke („der Sonne zugewandte“) Seite unserer Steinchen bearbeitet, für den mittleren und rechten Bereich verwendet man die dunkleren Töne. So, jetzt muß nur noch die abgespeicherte Landschaft wieder eingeladen werden, damit wir die Dinger in den Dünen sand pflanzen können. Die Verkleinerung der Steine im Hintergrund geht über die H-Taste, zum Verwischen der Konturen benutzt man den *Weichzeichner* (Bild 9).

Alles Andere

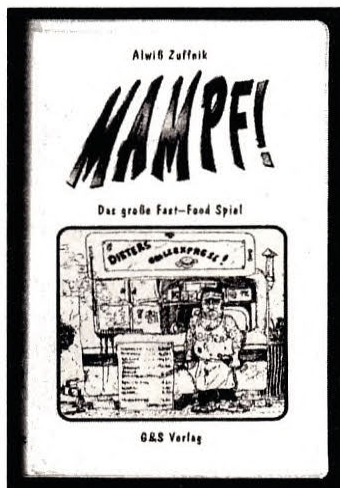
...bleibt Eurer Fantasie überlassen: Per Hand läßt sich die wüste Idylle z.B. mit allerlei Vogelschwärmen, Tierschädeln oder einem netten Galgen aufwerten, wie wir das in Bild 10 getan haben — wir wünschen frohes Schaffen! (rf)

STROMAUSFALL

Heute verraten wir, was eigentlich noch nie jemand wissen wollte: die schonungslose Wahrheit über Dieter! Nicht ganz so heiter geht es weiter in die düstere Zukunft der brandneuen Version des berühmten Cyberpunk-Rollenspiels Shadowrun.

Inhaltlich passen unsere Neu- vorstellungen also fast so gut zusammen wie Brork und ein Doktorhut, aber wer fragt schon nach Inhalten, wenn es um Dieter geht? Und die Freunde des Schattenläufers durften wir schließlich aus Gründen der schieren Aktualität nicht enttäuschen!

MAMPF!



„Ohne Mampf kein Kampf“ gehört zu meinen ältesten Wahlsprüchen; hier freilich sollte der Kampf wohl besser durch „Krampf“ ersetzt werden. Denn den zwei bis fünf Mitessern dieses Fast-Food-Games geht es immer bloß um die amtliche Lizenz zum Braten, mit der sie Dieters Pommesbude übernehmen dürfen. Natürlich nur, falls sie auch immun gegenüber seinem Fraß sind, wozu laut Anleitung die „abgehärtetsten Geschmacksnerven und der

zähste Verdauungstrakt“ vonnöten wären...

Zur Sache: Das billig bedruckte Mini-Spielbrett wartet mit einem kleinen Felderparcours auf, dem allerlei besondere Örtlichkeiten eigen sind. Per Würfel bewegt man seine



Spielfigur z.B. an fitzelig gezeichneten Freßtempeln wie Willis Imbiß oder Franks Frittenbude vorbei, wobei jeder Besuch solcher Etablissements eine Mampfrunde für den Betroffenen einleitet. Die bösen Kollegen bestimmen dabei durch Ausspielen von anfangs gezogenen Kärtchen die „Qualität“ der Mahlzeit, während das Opfer mit Hilfe des Würfels herausfindet, ob es sie bei sich behält. Freilich hat die Quälerei einen Sinn, denn der erfolgverwöhnte Verwerter von Big Schreck oder Schlabberpommes gewinnt an Erfahrung — und erst wer davon genügend besitzt, hat Bedingung Nummer eins erfüllt, um Dieters Inferno-Burger herauszufordern und so vielleicht als sein sieg-

reicher Nachfolger zu (ver)enden.

Wer hingegen nach Fortunas Richtspruch den nächstbesten Lokus aufsuchen muß, verliert Gesundheitspunkte, die der Arzt wieder restauriert — gegen Cash, versteht sich. Und auch das große Fressen ist nicht umsonst, weshalb man sich beim Amt (wo es übrigens die erwähnte Bratlizenz als zweite Grundvoraussetzung für Dieters Nachfolge zu kaufen gibt) immer rechtzeitig seine Sozialkohle abholen sollte. Eine weitere Möglichkeit, seinen Zaster loszuwerden, bietet die Taxifahrt zu beliebigen Feldern, während die



der Phantasie eines William Gibson herum. Ganz im Gegensatz zum rein technischen „Cyberpunk“ der SF-Literatur schlägt Shadowrun allerdings die Brücke zur herkömmlichen Fantasy, denn inmitten all der Großrechner, Hirnimplantate und Digitalwesen ist die Magie auf die Erde zurückgekehrt — in den Straßendschungeln und sonstigen Wildnissen des 21. Jahrhunderts trifft man auf Elfen, Zwerge oder Trolle und muß sich mit Schamanen oder

Reise per U-Bahn in der Regel schwarz vonstatten geht, allerdings auch an vorgegebene Stationen gebunden ist. Kurz und gut, wenn es um schrillen Spaß geht, ist Mampf! eine echte Kalorienbombe, dafür hat das Spielmaterial die Abmagerungskur schon hinter sich.

SHADOWRUN 2

Schrill ist unser zweiter Testling nicht minder, wenngleich auf ganz andere Art: Im neonglitzernen „Neuromancer“-Ambiente dieses Rollenspiels treibt sich vom abgefreakten Computerhacker bis zur Künstlichen Intelligenz das gesamte Arsenal

Fabeltieren auseinandersetzen! Nun begeistert dieses ausgeflippte Szenario die deutschen Fans zwar bereits seit etwa vier Jahren, doch





trübten bislang allerlei unklare Passagen die Freude. In der zweiten Auflage wurde dieses Manko weitgehend ausgemerzt, außerdem sind viele Hintergrundinfos hinzugekommen. Somit bereitet es nun keine Schwierigkeiten mehr, einen schicken Charakter (z.B. Leibwächter, Zwergensöldner oder Straßenmagier) zu erschaffen, mit Attributen wie Intelligenz und Schnelligkeit auszustatten oder ihm ein paar erlernte Fertigkeiten sowie gegebenenfalls Zaubersprüche als Grundausbildung mit auf den Weg zu geben. Einfacher ist es allerdings, eine Party aus den vorgefertigten Archetypen zusammenzustellen, und als beinahe *noch* einfacher erweist sich nun der Umgang

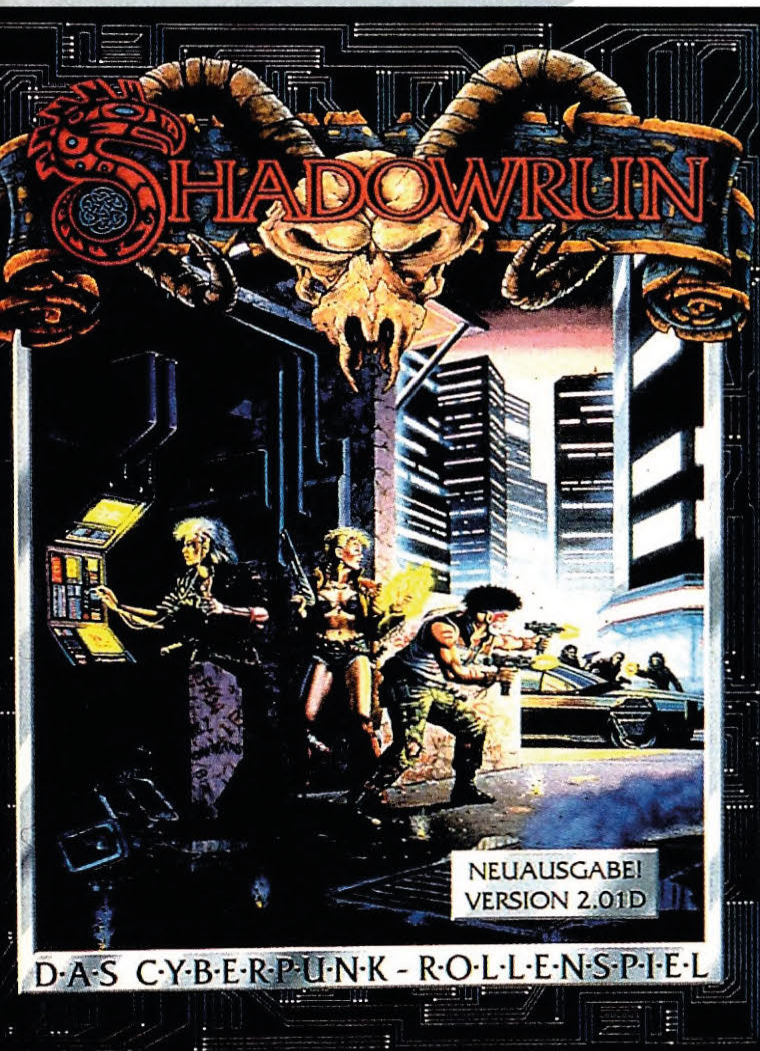
mit dem durchdachten Würfelsystem, das mehr oder weniger für alle Aktionen vom Einrennen verschlossener Türen über bewaffnete Kämpfe bis hin zum Spellcasting Anwendung findet.

Last not least darf natürlich die Matrix nicht unerwähnt bleiben, ein elektronischer Quasi-Dungeon, in dem Computer als Bauwerke erscheinen und Programme ein gefährliches Eigenleben führen. Hier schleichen abgebrühte Datencowboys als körperlose, aber doch verletzlich Bewusstseinsinhalte umher — immer auf der Flucht vor den zahlreichen Fallen und Digi-Monstern, immer auf der Jagd nach dem superheißen Crack. All das spielt sich zwischen fest eingebundenen Seiten ab und wird mit vielen farbigen Bildern illustriert. Fazit: ein wahrer Pracht-Rolli!

Nicht minder prächtig, daß Shadowrun 2 (oder die Mampf-Orgie, ganz nach Schmackes) bald völlig amongst Euch gehören mag. Denn wie könnte es anders sein, auch diesmal verlosen wir wieder unsere Redaktionsexemplare. Um für eines der Spiele in die engere Wahl zu kommen, müßt Ihr Euch nur eine Postkarte schnappen und darauf notieren, welche Maßeinheit offiziell die gute alte Kalorie abgelöst hat. Oder Ihr nennt uns wenigstens einen SF-Autor, der neben Gibson als Cyberpunker gilt. Letztes Mal waren übrigens „Steigenberger“ und „MicroProse“ die magischen Worte... (jn)



Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Mampf!

Spielmaterial: 38%
Spielregeln: 71%
Spielreiz: 80%
Besonderes: Das ganze Game ist was Besonderes...
Schwierigkeit: Für Anfänger
Preis: ca. 27,— DM
Bezug: Games In
 Karlstr. 43
 80333 München
 Tel.: 089/55 57 67

Shadowrun 2

Spielmaterial: 82%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Ein spezielles Kapitel regelt den Einsatz der Quellenbücher des Vorgängers.
Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: ca. 65,— DM
Bezug: Fantasy Productions
 Postfach 1416
 40674 Erkrath
 Tel.: 0211/924 22 45



Nach diversen Specials gibt's endlich mal wieder ein Coin Op pur — und zwar ein wortwörtlich durchschlagendes! Alle Street Fighter aufgepaßt, wir haben uns für Euch durch drei neue Konami-Automaten geprügelt und gleich noch den passenden Flipper abgecheckt...

MYSTIC WARRIORS



Kaum ist die größte Platinen-Flaute vorbei, schon glüht der erste Bildschirm: Thematisch sind Konamis mysteriöse Krieger im fernen Osten angesiedelt, wo

ein finsterer Klan names „Skull“ die Bevölkerung unterjocht. Weil das natürlich kein haltbarer Zustand ist, wählt man einen (bzw. zwei im Team-Modus) von fünf schlagkräftigen Ninjas, um mit ihm die überwiegend horizontal scrollenden Landschaften von den Schergen des Bösen zu befreien. Jeder der Kämpen hat individuelle Kampftechniken auf Lager und ist mit Säbel, Wurfmessern oder Shurikens ausgerüstet. Noch herber hauen die Burschen zu, wenn man sie mit Sammel-Icons hochpöppelt,

dazu gibt es allesvernichtende Smartbombs, Zusatzenergie und Extraleben.

Soweit also im Osten nix Neues, ein paar eigene Gedanken haben sich die Entwickler aber doch gemacht. So müssen sich unsere Helden etwa am Trageseil durch die Alpen hangeln oder per Ski ins Tal rasen, zur Entspannung darf auch mal ein Autokino in Schutt und Asche gelegt werden. Schade nur, daß die verschiedenen Feindformationen ein wenig mit Abwechslung geizen, auch Endgegner haben wir schon

imposantere gesehen. Was bleibt, ist solide Prügel-Action, die sich im wesentlichen durch ansehnliche Grafik und eine packende Geräuschkulisse vom Durchschnitt abhebt. Für einen echten Meilenstein war uns auch der Schwierigkeitsgrad ein paar Kilo zu leicht...



COWBOYS OF MOOMESA



Na, vielleicht wird die Action ja lustiger, wenn man sie mit einer deftigen Prise Humor würzt? Zwar durchstreifen auch die Moo Mesa-Kuhhirten bloß wieder hori-

zontal scrollendes Gelände, um ihre Gegner per Fausthieb oder Ballermann ins Nirwana zu schicken, doch sind die Helden hier eigentlich gar keine — viel eher handelt es sich um ausgewachsene Wildwest-Ochsen, die nur durch eine kosmische Katastrophe in den Besitz von Feuerwaffen ge-

langt sind! Ein oder zwei Spieler dürfen sich aus einem Rindvieh-Quartett das bevorzugte Fell überstreifen und durch

Western-Szenarien pflügen, wo jede Menge anderer Tier-Mutanten auf ihre wohlverdiente Abreibung warten.

Da mag das Spielprinzip noch so abgedroschen sein, dank der witzigen Comic-Grafik mit den vielen originellen End- und Mittelgegnern kommt Laune auf: Mal wird ein Totengräber von Geiern durch die Lüfte getragen, während er munter mit Bomben um sich wirft, dann wieder läßt ein Taschenszocker sein tödliches

Kartenspiel über den Screen rotieren — hier ist einfach immer der Stier los! Auch das Gameplay ist nie um Einfälle verlegen, ein Kampf auf einer schaukelnden Saloon-Plattform steht ebenso an wie die Fahrt in der Kohlenlore (Indy läßt grüßen). Schön auch, daß eine Levelanwahl den Geldbeutel schon, bereits für ein paar Märker kann man die Wüste, eine Kleinstadt oder den Saloon besichtigen. Ob sich das lohnt? Auf alle Fälle, schon wegen der lustig animierten Sprites, die hier vor knallbunten Grafik-Kulissen agieren und dabei die wildesten Sound-FX produzieren.



MARTIAL CHAMPION

Und da gut geklaut bekanntlich besser ist als schlecht erfunden, darf der Spieler auch hier wahlweise gegen Computer-Recken oder einen menschlichen Zweitprügler antreten, wobei jeder die Auswahl zwischen zehn verschiedenen Bildschirm-Egos hat. Vom flotten Karateka über den muskulösen

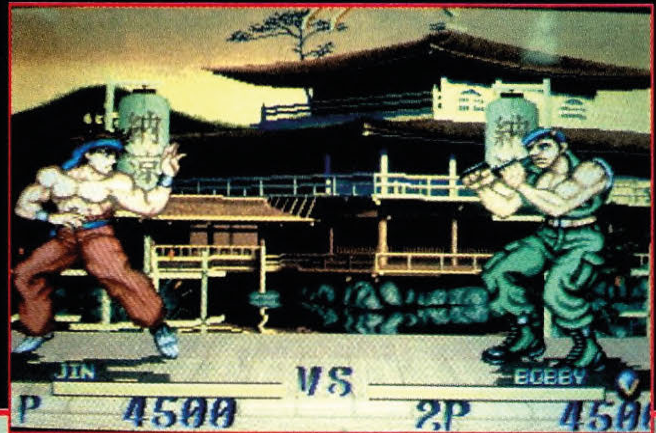
besonderen Specials wie etwa Feuerbällen. Ehrensache, daß die Sträube auch hier stets im passenden Ambiente ausgetragen werden; je nach Teilnehmer gibt's also wunderschöne Tempel-, Pyramiden- oder Schlachtschiff-Hintergründe zu sehen bzw. die entsprechende Musikbegleitung zu hören. Bei alledem wissen gut plazierte 3D-Effekte ebenso zu beeindrucken wie die

großen und fein animierten Faustkämpfer. Die Sahne am Kuchen sind jedoch die immer fairen Attacks der Gegner in Kombination mit einer ausgefeilten Steuerung, die viel Spielraum für individuelle Techniken läßt. Kurz und sehr gut, wer „Street Fighter II“ oder „Mortal Kombat“ bereits mit verbundenen Augen durchkloppt, der findet hier eine neue Herausforderung!



Das Prunkstück aus Konamis neuem Dreigestirn ist jedoch eindeutig diese Platine, selbst wenn sie aussieht wie ein dreister „Street Fighter“-Klon — das Teil spielt sich halt auch ähnlich grandios!

Marine-Soldaten bis hin zum tonnenschweren Sumoringer sind alle Gewichtsklassen vertreten; selbstredend verfügt jeder Charakter über sein höchst eigenes Repertoire an Schlagfertigkeiten und



STREET FIGHTER II — DER FLIPPER

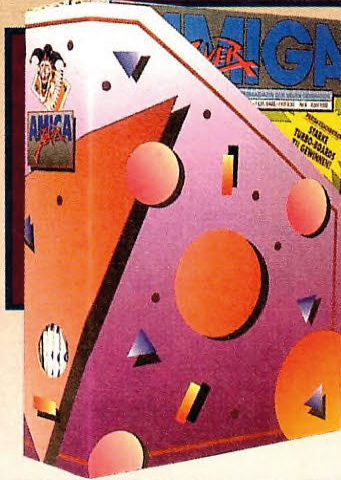
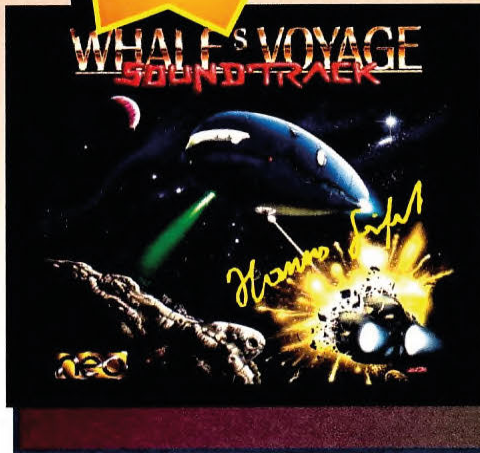
Nun aber zur eingangs versprochenen Kugelei. In der Tat hat Gottlieb hier einen extrem dicken Lizenzfisch an Land gezogen, denn immerhin zählt Capcoms Arcade-Original mit über 100.000 verkauften Exemplaren zu den erfolgreichsten Spielautomaten aller Zeiten; von den Computer- und Konsolenversionen ganz zu schweigen. Kein Wunder, daß sich die Designer für diese Kugel-Konvertierung einfallen ließen, um den hochgesteckten Erwartungen gerecht zu werden: Ein Rundum-Rotor wuchtet den Ball in unbestimmte Richtung, ein Punch-Button beschert dem geübten Kugelschieber dicke Punktboni, und ähnlich wie beim

Bildschirm-Original darf ein Autowrack mit punktgenauen Treffern bearbeitet werden. Rasante Achterbahnfahrten fehlen dabei ebensowenig wie ein effektvolles LED-Display, und so können wir Euch diese Pinball-Maschine nur wärmstens ans Herz legen — zuschlagen und wohlfühlen! (rl)



JOKER SHOP

NEU!



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5-Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004
Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht einfach klasse aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 500003
Exklusiv-CD — Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird...
Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L.
Für kleidsame DM 24,-



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3,5"-Scheibe mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-



Nr. 90002
Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL.
Schon für modische DM 49,-



Nr. 90003
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr

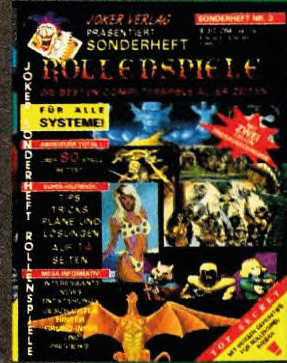
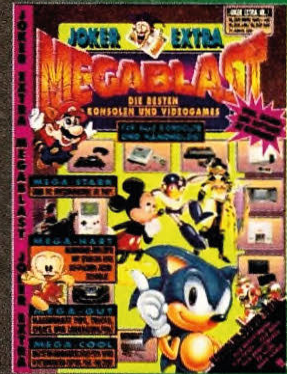
Nr.100000
 Joker-Sammlung –
 Jetzt aber flott die
 fehlenden Hefte
 nachbestellen, denn
 viele Ausgaben sind
 bereits vergriffen!
 Einzig und allein
 von den abgebilde-
 ten Nummern
 gibt's noch ein paar
 Exemplare, aber
 wer weiß, wie lange
 noch?
 Für's Übliche:
 DM 7,-pro Heft



Nr. 300000
 Horizonsweiterung — Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr
 heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga er-
 warten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und
 bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entert-
 ainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
 Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Nr. 200000
 Spezialitäten — Unsere Son-
 derhefte sind wirklich etwas
 ganz Spezielles! „Rollens-
 spiele“ und „Adventures“
 bieten jeweils über 80 Tests
 der besten Spiele samt Pre-
 views, News, Infos und Lö-
 sungshilfen. Dasselbe in Kon-
 sole gilt für „Megablast“, wo
 zudem die gesamte Hard-
 ware ausführlich vorgestellt
 wird!
 Speziell günstig für DM 8,50
 pro Heft



Ihr habt mich überzeugt!
 Warum in die City schweifen,
 wenn das Gute doch so nah
 liegt? Warum im Kaufhaus
 kaufen, wenn man doch auch
 im Joker Shop shoppen kann?
 Sagt mir, wie das mit dem Be-
 stellen läuft, und ich räume
 Euch mit Vergnügen den La-
 den leer!
 Aber bitte, aber gerne: Ein-
 fach den Bestellcoupon aus-
 füllen und an unsere Adresse
 schicken, schon geht ein
 Päckchen auf die Reise. Wie
 bitte, Ihr wollt das schöne Heft
 nicht zerschneiden? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur
 die Bestellnummer und die Be-
 zeichnung des bzw. der ge-
 wünschten Artikel(s) auf eine
 Postkarte schreiben; die Zah-
 lungswise und Eure Adresse
 angeben (siehe Coupon) – und
 ab damit!
 ABER: Bei Vorkasse sind
 5,- DM (Ausland DM 10,-) fürs
 Porto zu addieren, Nachnah-
 melieferungen werden direkt
 beim Postboten bezahlt, sind
 jedoch nur im Inland möglich.
 Na, tröstlicherweise ist im-
 merhin die Mehrwertsteuer
 bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle per Nachnahme (nur im Inland möglich) per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
 per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

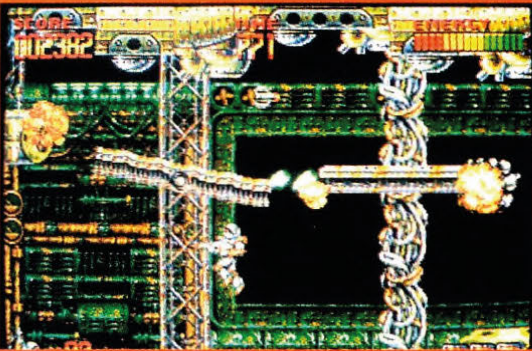
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92 <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92 <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93, <input type="checkbox"/> 7/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93, <input type="checkbox"/> 6/93, <input type="checkbox"/> 8/93, <input type="checkbox"/> 9/93
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L,
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	900004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	900005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück
	50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Shades, <input type="checkbox"/> To be on top (je 29,-DM)
	500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

AB 24. SEPTEMBER ENDLICH WIEDER MONATLICH!



BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
61169 Friedberg
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
50667 Köln
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
70469 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
81369 München
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
40704 Hilden
Tel.: 02103/42088

Quicksoft
Postfach 3865
78027 Schwenningen
Tel.: 07720/31046

Royal Soft
Winterstr. 43
45481 Mülheim/Ruhr
Tel.: 0208/480050

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	31
AHS	28
Arktis	41
Bachler	24
Bergler	37
Bits & Bytes	86
Blue Byte	69
Bomico	2
CPS Heidak	59
CT-Verlag	19,21
Donau Soft	6
Enterfay	49
Esser	65
Fun & Action	128
Funny	13
Geratz	9
Groß Electronic	113
Hamo	19
Intersoft	44
Joker Verlag	29,35,79,87,95
Joysoft	56
Judgment Day	69
Kopmann	67
Mallander	52,53
Media Points	112
Megasoft	64
Müller	80,81
Multimedia Soft	63
Neuroth	127
Ocean	2
Okay Soft	113
Ossowski	46,47
Pawlowski	73
Pfister	26
Pro Computer	17
Quicksoft	98
Schneider	27
Silmarils	25
Skyline	77
Soft Dreams	71
Soft & Sound	109
Softsale	23
Software Discount	91
Traumfabrik	61
Turtle Soft	98
Versand 99	103
Vesalia	33
Wial Versand	106
Poster:	Play Byte
Poster:	Joker Verlag

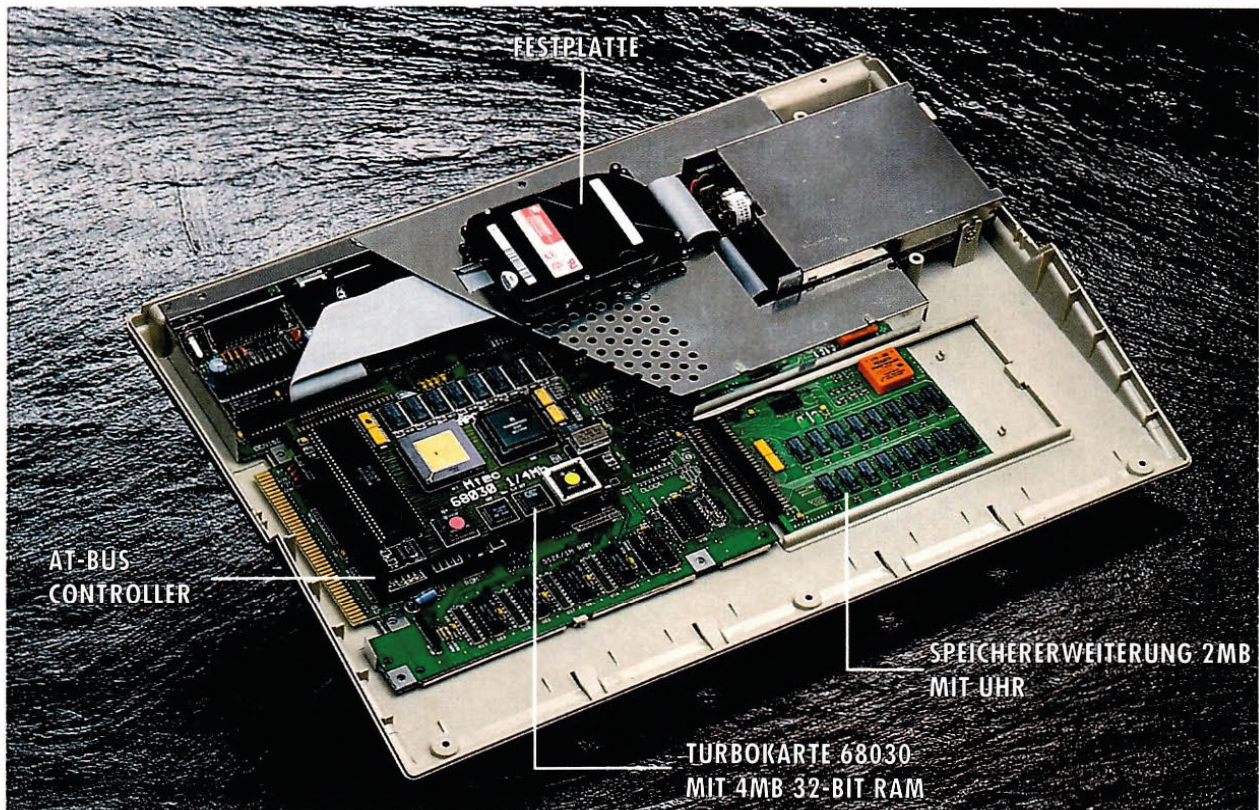
Der Urlaub ist vorüber, die Durststrecke überstanden und das Sommerloch gestopft: Ab der nächsten Ausgabe versorgt Euch der Joker wieder alle vier Wochen mit den aktuellsten Tests und Previews, irrsten Specials, stärksten Interviews, feinsten Preisausschreiben und brauchbarsten Lösungshilfen dies- und jenseits des Spiralnebels!

Damit Ihr wißt, worauf Ihr Euch zu freuen habt, lüften wir hier bereits ein Zipfelchen des Nebelschleiers. So können sich Plattform-Freaks schon mal auf die Überhämmer **TURRICAN 3** und **PREHISTORIK 2** gefaßt machen, Simulanten sollten sich seelisch auf die PC-Konvertierungen **ATAC** und **DOG FIGHT** einstellen, und abenteuerlustige Strategen dürfen sich an **BURNTIME** die Finger verbrennen.

Besonders interessant dürfte die nächste Ausgabe aber für alle Freunde der neuen „Freundin“ werden, denn wir stellen nicht nur **SPEZIELLE 1200ER-VERSIONEN VON WING COMMANDER, DIGGERS UND SIM LIFE** vor, sondern beleuchten auch in einem großen Special **DIE ZUKUNFT DES A1200**. Außerdem wollen wir wissen: **WAS MACHT EIGENTLICH EPYX**, und habt Ihr eigentlich schon ein Abo? Dann hättet Ihr nämlich auch den Preisvorteil, die Prämie und die Teilnahmeberechtigung am Abo-Lotto und bräuchtet nicht pünktlich am 24. September zum Kiosk zu düsen...



DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das lässt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

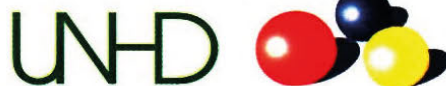
40 MB Festplatte mit Controller 599,—
Turbokarte 68020
mit 1MB RAM 499,—

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design
 Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
 ... Leistung zum Spartarif!



Udo Neuroth Hardware Design



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

SCAN / EDIT : GADLER

FUN

&

ACTION SOFTWARE

1 MUSIK

Nutzen Sie die Sound-Fähigkeiten Ihres Amigas! Dieses Paket enthält einen mid-fähigen Soundeditor sowie ausgesuchte Soundmodule!

20,- DM

SCHRIFTEN

Ca. 100 Schriften in verschiedenen Größen enthält dieses tolle Fontpaket! Die Fonts liegen im Amiga-Standardformat vor und können somit mit nahezu jeder zeichensatzorientierten Software genutzt werden.

Paketpreis 20,- DM!

2 DRUCKEN

Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten sind verschiedene Etikettendruckprogramme (z. B. für Disketten- und Adreßetiketten), ein tolles Mini-DTP-Programm (z. B. passend für unser Schriftenpaket) sowie Printstudio (Universal-Druckprogramm).

Super! 20,- DM

3 ANTIVIRUS-SET

Ein Thema, so aktuell wie nie! Schützen Sie Ihre Software vor „Virenbefall“. Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!

Super-Paketpreis nur 20,- DM!

5 DEMOPACK

Atemberaubende Grafikpräsentation mit Musikunterstützung schnell und einfach erstellt mit diesem Demo-Creating-Set!

20,- DM!

NEU

für alle AMIGAS!

Jedes Software-Paket

nur 20,-

6 DISK TOOLS

Dieses Paket braucht wirklich jeder! Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm, mit dem auch Sicherheitskopien kopiergeschützter Programme möglich sind. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten!

Super-Paketpreis nur 20,- DM!

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,-DM

7 FINANZEN

Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokontenmanager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungsdrukprogramm, eine Haushaltsgeldverwaltung sowie eine Finanzverwaltung.

20,- DM!

8 SPIELE

Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: Imperium Romanum (Strategie), Tetrix (herabfallende Elemente ordnen) Seawolf (1 MB, U-Boot-Abenteuer) und Flaschbier (Werner-Game).

nur 20,- DM!

PROGRAMMIEREN PAKET 1+2

Programmieren ist eine der interessantesten Anwendungen. Falls Sie im Begriff sind, eine Programmiersprache für den Amiga zu erlernen, können diese Pakete sehr hilfreich für Sie sein. Denn neben einem Komplettstieg mit Programmierspielen in „C“ erhalten Sie auch einen einfachen C-Compiler, mit dem Sie Ihre ersten Programmierschritte bewältigen können!

je Paket nur 20,- DM!

- 1) Programmierkurs
- 2) C-Compiler und Tools

10 SUPER-BÜROPAKET

Die klassischen und immer noch beliebtesten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldateiverwaltung, mit der Sie z. B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

Paketpreis nur 20,- DM

9 DTP-CLIPARTS

Diese Sammlung bietet Ihnen eine Vielzahl von Kleingrafiken für verschiedene Gestaltungszwecke. Für fast jedes Thema ist eine Grafik enthalten!

20,- DM

MEMO

Am _____ habe ich folgende Pakete bei FUN & ACTION, Postfach 105, 21778 Cadenberge, bestellt: ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫

... und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senden Sie diesen Coupon einfach an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!

Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- MUSIK
- DRUCKEN
- ANTI-VIRUS
- SCHRIFTEN
- DEMOPACK
- DISK TOOLS
- DTP-CLIP-ARTS
- SUPER-BÜROPACK
- PROGRAMMIEREN 1
- PROGRAMMIEREN 2
- SPIELE
- FINANZEN

oder... rufen Sie einfach an

04777/8859

TIP: passend für Fensterumschlag

FUN+ACTION

SOFTWARE

Postfach 105
21778 Cadenberge

(Antwort)

Denken Sie an Ihre neue Postleitzahl

ABSENDER

Form fields for address and name.

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen) (Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,- DM)
 per Vorkasse per Nachnahme Versandkosten