



JETZT ABER MULTIMEDIA!

WIE SCHNELL SICH DIE ZEITEN ÄNDERN: VOR WENIGEN JAHREN WAR AN PORTABLEN MAGAZINEN NOCH GARNICHT ZU DENKEN. GESCHWEIGE DENN DAS GANZE AUF SEINEN MULTIMEDIALEN GRAPSCHKASTEN BEWUNDERN ZU KÖNNEN. ABER ES IST AUCH SEHR PRAKTISCH, DENN NUN KÖNNT IHR WIEDER EIN STÜCK GESCHICHTE INHALIEREN, REVIEWS DER BESONDEREN ART.

EIN BESONDERER DANK GEHT AN DEN JOKER USER DER UNS DIESE AUSGABE BEREITGESTELLT HAT! DANKE !DANKE!
SO NUN ABER VIEL SPAß BEIM LESEN!!!

EUER

JOKERARCHIV TEAM

SCAN & EDIT BY GADLER



AMIGA

7/93

JOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr. 7 Juni/Juli 1993

A
M
I
G
A

J
O
K
E
R

DIE DOPPELAUSGABE

KOMPETENT WIE IMMER - AKTUELLER DENN JE

- GOAL
- TWILIGHT 2000
- YO! JOE!
- TRAPS & TREASURES
- BURN TIME

MEHR POWER!

HARDWARE-TUNING
FÜR DEN A1200

MEHR RUHM!

DER WEG ZUR
EIGENEN PD-SERIE

MEHR GEWINNE!

ZWEI TOLLE
PREISAUSSCHREIBEN
IM HEFT

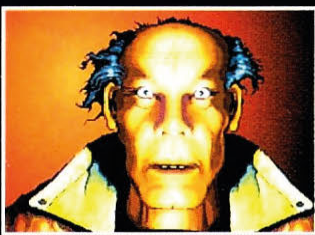
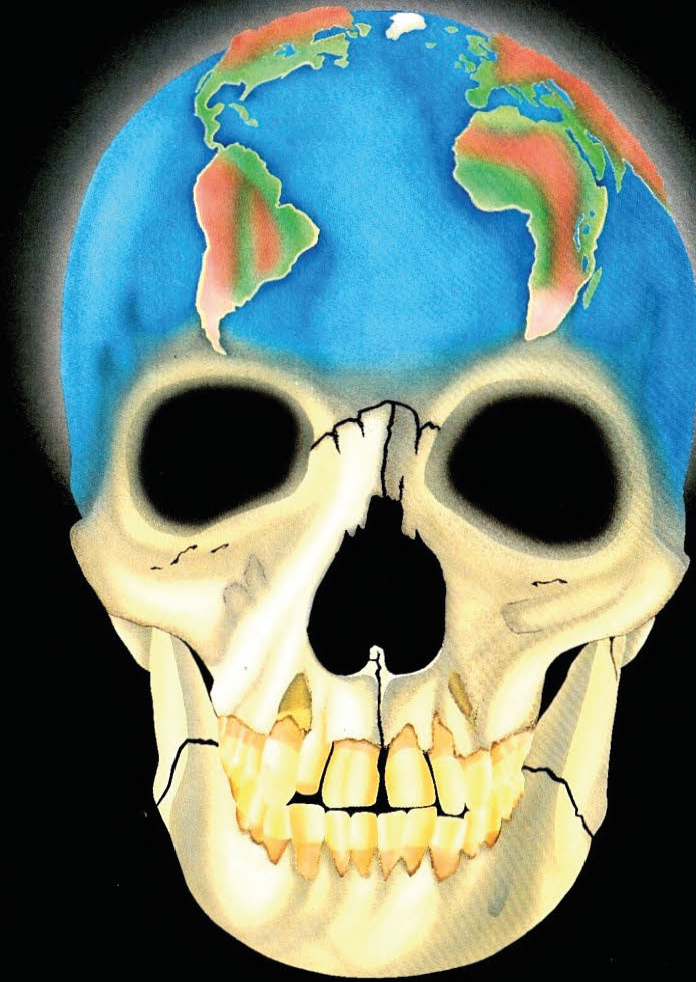


DAS **TOP**-MAGAZIN
FÜR AMIGA
ENTERTAINMENT

KNOW HOW

TIPS • CHEATS • PLANE • LOSUNGEN
 TRANSARCTICA • DESERT STRIKE
 CHUCK ROCK2 • EISHOCKEY MANAGER
 TROLLS • CREATURES
 BATTLE ISLE DATA 2
 SINK OR SWIM
 U.V.A.

BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,
... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen
... mit einem Wort - **Überleben!**



Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab August 1993!
MAX DESIGN, Salzburger Straße 106, A-8970 Schladming, Tel. 0043-3687-24147

WAS IHR SCHON IMMER
ÜBER DIE NEUEN
POSTLEITZAHLEN
WISSEN WOLLTET...

EDITORIAL

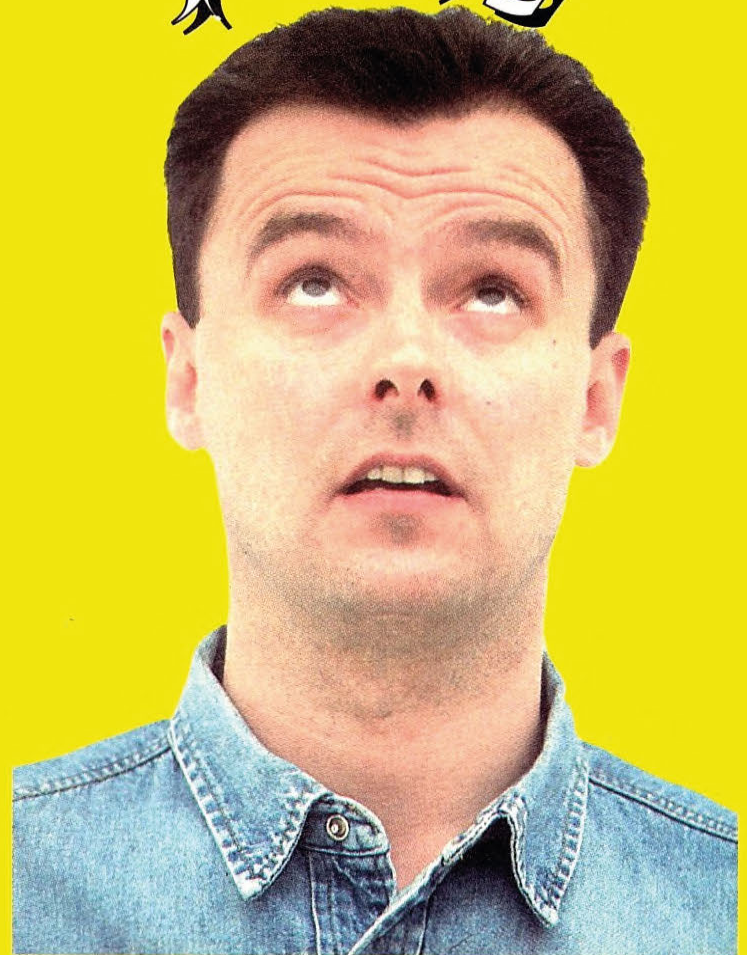
ist vermutlich dasselbe, was auch ich gerne mal erfahren hätte: Warum mußte die „Gelbe Gefahr“ uns unbedingt damit quälen? War es nicht genug, die Portogebühren schon wieder zu erhöhen? Reichte es nicht, daß die Chancen, eine Sendung termingerecht zum Bestimmungsort zu transportieren, bei der Post etwa so hoch sind wie die, beim Lotto einen Sechser mit Zusatzzahl zu landen? Konnte selbst die für 1994 angepeilte Erhöhung der Telefongebühren den Sadismus der staatlichen Monopolisten nicht befriedigen?

Na, jedenfalls setzt es schon eine besondere Art von Genialität voraus, nun einzelne Straßen munter mit verschiedensten Postleitzahlen zuzupflastern, nur weil durch die Wiedervereinigung ein paar Kombinationen doppelt vorhanden waren. Klar, ein simpler Zifferncode (wie etwa das lange gebräuchliche O bzw. W) wäre ja auch zu schlicht gewesen; da wäre womöglich jeder sofort zu recht gekommen! Um wieviel spannender ist es doch, wenn wir jetzt unsere gesamte Abo-Kartei umstellen durften. Kleines Zahlenspiel gefällig: Wir hatten da gut 10.000 Adressen zu bearbeiten, wollten wir das per Hand tun, wären für das Nachschlagen im (fehlerhaften) Postverzeichnis und die folgende Eingabe etwa zwei Minuten pro Abonnent draufgegangen. Macht summa summarum ein wenig mehr als 333 Arbeitsstunden — eine Person hätte somit über acht Wochen zu tun gehabt!

Ach, so lange mag selbst der geduldigste Abonnent nicht auf den neuen Joker warten? Sollten wir also lieber acht Personen eine Woche lang beschäftigen? Geht nicht, dazu bräuchten wir ja acht Computer allein für diesen Zweck. Ah, Computer — warum die Arbeit nicht dem Blechkumpel aufhalten? Das haben wir natürlich getan, bloß blieb (z.B. wegen Tippfehlern etc.) erwar-

tungsgemäß ein Rest von rund 1500 Adressen, die manuell umgestellt werden mußten. Erstaunlicherweise ist es uns trotzdem gelungen, so nebenbei noch eine feine Doppelausgabe auf die Beine zu stellen, mit der ich Euch nun viel Spaß wünsche. Solltet Ihr irgendwas am Heft auszusetzen haben — Euer Postamt nimmt die Beschwerden sicher gerne entgegen...

Euer Michael



FRISCH AUS DEM STADION: Der Ball ist rund, der Rasen grün und das Soccer-Leben wieder lebenswert — Dino Dini hat endlich seinen „Kick Off“-Nachfolger „Goal“ auf den Platz geschickt! Dribbelt zum Test auf die **Seiten 18/19**



GOAL

Time(Slow)

899 FOR CLIPBOARD

THE ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES



**COIN OP SPECIAL:
NEO GEO**

FRISCH FÜR FORTUNA? Wollen doch hoffen, daß Ihr frisch genug seid, um eine exklusive Einladung, einen Arcade-Kicker, eine Jahreskarte fürs Fußballstadion oder etliche brandheiße Games abzugreifen! Versucht Euer Glück bei den extra-gewinnträchtigen Preisausschreiben auf den **Seiten 45 und 96**

FRISCH FÜR DEN 1200ER... erreichen uns Spezialversionen von „Transarctica“, „Trolls“ und „Ishar“; außerdem berichtet der User Club diesmal über „Hardware-Tuning für den Power-Amiga“! Mehr Farben, mehr Power und mehr Tests auf den **Seiten 80, 92 und 118/119**

FRISCH VON DER LEINWAND... setzt Ocean Steven Spielbergs Saurier-Thriller „Jurassic Park“ für den Amiga um! Erste Infos und Bilder der Versoftung von Michael Crichtons Megaseller Dino Park im Newsflash auf **Seite 13**

YO!JOE!

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Twilight 2000	10
Burntime	11
Newsflash:	
Neues von Psygnosis	12
Jurassic Park	13
Mailbox	22
Up & Down	38
Crack	40
PD-Box	42
Multimedia:	44
Nützliches & Unnützes für das CDTV	
Preisausschreiben:	
Die Super-Soccer-Competition	45
Ruhmeshalle	48
Brork-Comic	48
Demo-Galerie	50
Joker-Comic	52
Special:	
Monkey Island Casting Competition:	
Mehr Darsteller	54
Know How	57
Know How Index	72
Joker-Index	74
Aktion Leser-Test:	
Historyline	82
Joker-Galerie	84
Impressum	86
Krieger-Comic	86
Interview:	
Was macht eigentlich Jeff Minter?	94
Preisausschreiben:	
Die Jubiläums-Party	96
Klassiker:	
Lords of the Rising Sun	101
Die Budget-Bühne	102
Seitenhiebe	105
Kicker-Cup	106
Computer-ABC	108
Kleinanzeigen	109
User-Club Spezial:	
Der Weg zur eigenen PD-Serie	116
User-Club:	
Hardware-Tuning für den A1200	118
Stromausfall:	
Empire	120
Acquire	121
Coin Op Special:	
Das Neo Geo	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126



HANNIBAL



FRISCH AUS DEM KONVERTER: Der Historien-Schinken „Hannibal“, die Lemming-Raupen „Creepers“ und der SF-Cocktail „Maelstrom“ wurden soeben von der MS-DOSe umgesetzt — wie gut oder weniger gut, erfahrt Ihr auf den **Seiten 30, 36 und 90**

FRISCH VON DER PLATTFORM... sind dieser Tage die Hüpficals „The Lost Vikings“, „Yo! Joe!“ und „Traps'n' Treasures“ auf unsere Testseiten gesprungen! Ein Grund für Freudensprünge? Schon möglich, hoppelt einfach zu den **Seiten 14, 16 und 20**

WAS MACHT EIGENTLICH JEFF MINTER?



FRISCH ANS WERK! Wollt auch Ihr Eure Spuren im Sand der Amiga-Geschichte hinterlassen? Dann dürft Ihr keinesfalls unser Special „Der Weg zur eigenen PD-Serie“ verpassen! Die Straße zum Ruhm führt über die **Seiten 116/117**

TRAPS 'N' TREASURES



Games im Test

Abenteuer

Das schmutzige Erbe	80
Ishar für A1200	92
Transarctica für A1200	80

Action

Firehawk	34
Yo! Joe!	16
The Lost Vikings	14

Geschicklichkeit

Traps'n'Treasures	20
Trolls für A1200	92

Simulation

Reach for the Skies	98
Spielhölle PRO	100

Sport

Body Blows Update	100
Goal	18
Tom Landry Strategy Football	88

Strategie

Ancient Art of War	76
Creepers	36
Hannibal	30
Maelstrom	90

Verschiedenes

17 Bit-Collection	44
Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
CDPD	44
CDPD II	44
Kickstart-Collection	44
PD-Games	42

BETRIEBSGEBHEIMNIS



in die Wiege gelegt, oder hast du erst im reiferen Alter mit den Bits & Bytes Bekanntheit geschlossen?

M: Als ich im März 1965 das Licht der Welt erblickte, waren die Dinger noch etwas zu voluminös, um in mein Gitterbettchen zu passen. Tatsächlich bin ich relativ spät auf den Digi-Trichter gekommen — es begann 1988 mit dem 64er eines Freundes und „Pirates!“. Im Jahr darauf kam der eigene Amiga 500, und mit „Intercep-

tor“ und „Falcon“ hatte ich dann auch spielerisch meine wahre Bestimmung gefunden.

?: Na, dann grüß mir die Sonne, Flieger! Ist in deinem Herzen daneben noch Platz für andere Genres?

M: Klar, ein nettes Rollenspiel oder Strategical stoße ich auch nicht von der Tischkante. Aber Simulationen, vor allem Flugsimulationen, kommen meiner Vorliebe für zentnerschwere Handbücher, umfangreiches Kartenmaterial und ein hoch-

komplexes Gameplay halt schon sehr entgegen.

?: Wälzt du auch in deiner Freizeit ausschließlich dicke Handbücher?

M: Ach, hier kriegt man auch mal Freizeit? Wenn das so ist, werde ich sie zum Lesen von Romanen nützen, ausgiebig Musik hören oder gut essen gehen.

?: Für einen Mann mit solchen Hobbies bist du erstaunlich schlank und rank!

M: Damit die morschen Knochen nicht total einrostet, tue ich es Ninja-Moni nach und übe mich in asiatischer Kampfkunst. Außerdem möchte ich dieses Jahr mal einen alten Freund in Florida besuchen — aber dazu müßte Michael erst mal meine Reisekasse etwas aufbessern.

?: Tja, mit 28 hat man noch Träume! Um wieviel bodenständiger und realistischer ist da doch unsere gute alte Teststatistik...

In unserer frisch gestarteten Miniserie „Lernt-unsere-neuen-Redakteure-auf-Probe-kennen“ servieren wir Euch heute Martin Weidemann, der sich seit dem 1. Mai werktätlich in unseren weitläufigen Redaktionsdungeons verirrt.

?: Wie sieht's aus, Martin, war dir ein Computer bereits

Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	1
Muß nicht sein	(41%-50%)	0
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	6
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	5
Erste Sahne	(81%-90%)	3
Megastark	(91%-100%)	0
Hit-Ausbeute		2
Megahits		0



FLYING COMPUTER

Inh. Rudolf Bledau

BESTELL-ANNAHME:
04221-150059

**W-2870 Delmenhorst
Grüne Str. 43
Tel.: 04221 - 150059
04221 - 18398
Fax: 04221 - 120151**

AN ALLE AMIGA USER: STEIGT UM AUF DEN SPIELE COMPUTER DER ZUKUNFT, BEVOR ES ZU SPÄT IST!
Wir liefern günstig und schnell Euren Einsteiger-PC per Post ins Haus. Fertig konfiguriert mit allem, was Ihr zum Spielen braucht (je nach Wunsch: Soundkarte, Joystick, Maus, CD ROM, Festplatte, und, und, und....)

Unser Angebot speziell für Amiga Joker Leser: **Die GAME-POWER-MACHINE**



PC-AT 386dx-40 MHz

mit folgender Grundausstattung:

Diskettenlaufwerk 3,5" (1,44 MB High Density), Festplatte 130 ! MB, 4 MB RAM, VGA-Graphic-Card (hohe Auflösung) mit passendem VGA-Color-Monitor 14" (strahlungsarm), MF II - Tastatur, Maus, Soundkarte, Joystick, MS-DOS-6.0, MS-WINDOWS 3.1, Desktop-Gehäuse

Knüllerpreis: DM 2.498,-

PC-Spiele vorrätig, gleich mitbestellen, wird komplett eingerichtet und aufgespielt, unser Service ist Euer Vorteil. Wir bieten auch verschiedene Finanzierungsmöglichkeiten an, fragt uns danach! Natürlich akzeptieren wir alle gängigen Kreditkarten.

Außerdem im Angebot für AMIGA (solange der Vorrat reicht):

- SILKWORM	DM 24,95	- BLUES BROTHERS	DM 24,95	- WORLD CUP SOCCER	DM 19,95
- COLOSSUS CHEST X	DM 29,95	- TEST DRIVE II COLLECTION	DM 29,95	- TEAM YANKEE	DM 24,95
- FOOTBALL MANAGER II	DM 24,95	- FIRST SAMURAI	DM 19,95	- CHAMBERS OF SHAOLIN	DM 19,95

... und der totale Superknaller: **WING COMMANDER (erst kürzlich getestet) bei uns schon für DM 34,95**

GAMES GUIDE: Das Computerspiel-Magazin auf Video	DM 29,95	DAS ADVENTURE BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS SIERRA BUCH (Sybex)	DM 29,95	DAS LUCAS ARTS BUCH (Sybex)	DM 29,95
DAS AMIGA SPIELE SCHUMMELBUCH (Sybex)	DM 29,95	AMIGA GAME POWER (Tips und Tricks zu über 80 Spielen)	DM 24,95
AMIGA GAME POWER II (The next collection)	DM 29,95	Telefone und Telefax (postzugelassen) Z.B. PEACOCK CON 1 (tolles Design) Telefonendgerät	DM 59,00

Laßt Euch unseren Katalog kommen, Anruf genügt (DM 6,- Schutzgebühr, wird bei Erstbestellung angerechnet) Alle Preise incl. MwSt., zzgl. Versandkosten = Nachnahme plus DM 9,-, Ausland nur Vorkasse + DM 20,- Versand
Bestellannahme: Montag-Freitag 10.00 Uhr - 18.00 Uhr, Samstag 10.00 Uhr - 13.00 Uhr

LESESTOFF

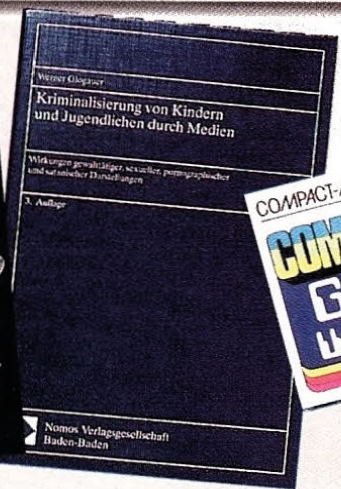
Räumt schon mal Euer Buchregal leer — Ihr braucht den Platz dringend für drei Leckerbissen aus Papier und Druckertinte, die wir Euch heute vorstellen:

Werner Glogauers bei Nomos (der Verlag des „BPS-Report“) erschienene Untersuchung „Kriminalisierung von Kindern und Jugendlichen durch Medien“ bietet auf 150 Seiten so ziemlich alle Vorurteile und Halbwahrheiten, die zum Thema existieren. Ein unvergleichliches Leseerlebnis — und 29,- DM sind auch nicht zu teuer für ein Buch, das Speed Metal allen Ernstes mit „Hochgeschwindigkeitsblech“ übersetzt...

Billiger und besser wird man von dem Minilexikon „Computer Grundwissen“

aus dem Compact Verlag bedient, dessen 256 Seiten nur putzige 5,5 x 6 cm groß sind. Dafür kostet der Winzling auch bloß 3,95 DM, und die Erklärungen zu den 550 Stichwörtern haben Hand und Fuß.

Auch unser Carsten Borgmeier war wieder fleißig und hat bei Sybex „Das Amiga-Spiele Schummelbuch“ veröffentlicht. Neben etlichen SW-Fotos findet man darin auf 160 Seiten Cheats und Paßwörter zu einer ganzen Reihe von älteren und neuen Games. Kosten tut es 29,80 DM, ob es das Richtige



für Euch ist, überprüft Ihr am besten selbst im (Fach-) Buchhandel. Man kann die Schummelei aber auch direkt bestellen, und zwar über:

Dynamic Media
Tel.: 04221-16716

ADELSTITEL

„Die Nobel-Software-schmiede“ — so wird Psynosis oft und gerne bezeichnet. Gründe gab's dafür auch früher schon genug, jetzt gibt's einen besonders triftigen!

Bislang hatten sich die Liverpooler den Ehrentitel vor-

wiegend durch schicke Mega-Intros und edle Spieleboxen verdient, in denen sich gelegentlich auch mal ein hübsch bedrucktes T-Shirt fand. Mittlerweile hat sich das bis zur englischen Königin rumgesprochen, die den Jungs deshalb gerade den „Queen's Award for Export“ verliehen hat — wir gratulieren!

RECHENDRUCK

Unglaublich, aber wahr: Schon über ein Vierteljahr ist es her, seit wir hier das letzte Hightech-Produkt aus dem Hause Casio vorgestellt haben! Das muß sofort geändert werden...

Sensationellerweise ist der Tischrechner PJ-140 L wirklich ein Tischrechner und keine verkappte Uhr. Warum man trotzdem rund



400,- DM dafür los wird? Weil das formschöne Gehäuse auch einen grafikfähigen Tintenstrahldrucker enthält, der wundervolle Torten- und Balkendiagramme zu Papier bringt. Ja, Waaahnsinn!

CLUBWARE

Die rührigen Leute vom UCFC waren in letzter Zeit schwer aktiv und haben somit endlich ihre „Anti-ALF-Diskette“ gegen AusländerFeindlichkeit fertiggestellt.

Neben diesem bunten Freeware-Potpourri aus allerlei Grafiken, Animationen und aufrüttelnden Texten haben die Freaks seit kurzem auch

das abgebildete T-Shirt im Programm. So kostet es 15,- DM, der Aufpreis für einen individuellen (Club-) Namenszug beträgt schlappe 3,- DM. Die Mindestbestellmenge ist ein Stück, lieferbar ist allerdings nur die Größe XL. Info und Bezug für Disk & Unterhemd:

UCFC
Michael Reiserer
Dorfstr. 17
8212 Schonstett



UNITED KOOPERIERT

Bereits seit Anfang Februar verhandelt der Branchenriesen MicroProse mit dem wirtschaftlich angeschlagenen Spieledistributor United Software, weil er dessen Verkaufs- und Außendienstabteilung übernehmen will.

Laut MicroProse-Pressesprecher UWE FÜRSTENBERG ist man sich zwar noch nicht ganz einig, aber Insider gehen davon aus, daß die Softwarelandschaft in Rietberg bald umgekrempelt wird. Unter dem alten Namen werden dann nur noch die Games der amerikanischen Simulations-

Falls Ihr schon länger von einer Karriere als Programmierer träumt, solltet Ihr also schleunigst Euer Demo oder vielleicht sogar ein fertiges Spiel an UBIs deutsche Statthalterin ISABELLE LE HENAFF schicken:

UBI Soft
z.Hd. Isabelle Le Henaff
Aktienstr. 62
4330 Mülheim

COMAD STREITET

Bisher waren sie Partner und produzierten mit ihrer Firma Comad Werbespielchen wie das „Sony Game“, den

on Software. Ironischerweise haben beide wieder ein Ministerium als Kunde, für das sie gerade ein Sharewaregame entwickeln — vielleicht landen die Spiele dann irgendwann zusammen in der PD-Box...

DIE BLAUE FRAU KOMMT

Blue Byte („History Line“), bis dato fast ein reiner Männerverein, hat weiblichen Zuwachs bekommen — gemeint ist nicht das kleine Töchterchen von Vertriebsleiter PETER BEE, sondern die neue Pressesprecherin BEA-

bei einem Wettbewerb, den Software 2000 in unserer Schwesterzeitschrift PC Joker zum „Eishockey Manager“ veranstaltete — und was für einen!

Lohn der geringen Mühe waren nämlich zwei Plätze auf der Ehrentribüne beim WM-Match USA gegen Deutschland sowie ein persönliches Abendessen mit Kufenstar Erich Kühnhackl. Tja, Joker-Lesen ist halt immer ein Gewinn!

KORONA GIBT AUSKUNFT

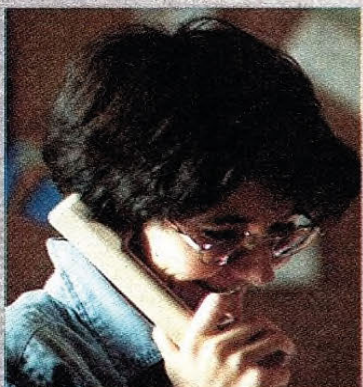
Einen neuen Hotline-Service hat HARALD UENZEL-

BORGIS

profis vertrieben, während man den United-Rest in zwei neue Firmen aufteilt: United Entertainment soll im Versandhandel Spiele, Videos und CDs verkaufen, und Escor Forum 2000 wird eine Lagerhaus- und Verwaltungsgesellschaft. Was ändert sich dadurch für die Spielefreaks? MicroProse richtet wohl eine eigene Hotline ein, und die Belieferung der Händler dürfte wesentlich schneller gehen als bisher...

UBI SUCHT

Der französische Hersteller UBI Soft hat vor einiger Zeit ein Büro in Mülheim eröffnet und sucht jetzt verzweifelt nach Software-Nachschub!



Erwartungsfroh: Isabelle Le Henaff



Doppelt froh: Thorsten Rauser & Teut Weidemann

Nachdem sich die ehemaligen Schulfreunde in einem heftigen Streit getrennt hatten, schnappte sich Thorsten den früheren Rainbow Arts-Mitarbeiter TEUT WEIDEMANN, um ihn bei seiner frisch gegründeten Firma Rauser Computer Entertainment als Entwicklungsleiter einzustellen. Friedrich heuerte seinerseits Ex-Rainbow Arts-Entwicklungsleiter RALF STOCK an und machte ihn zum Geschäftsführer seiner neuen Company Promoti-

BRANCHENGEFLÜSTER

TE SCHWERMER. Herzlich willkommen, Beate!



Mitteilungsfreudig: Beate Schwermer

LESEN LOHNT

ULRICH OLSCHESWSKI gewann kürzlich den 1. Preis

MANN von Koronasoft ins Leben gerufen. Man bekommt Tips und Antworten auf alle Fragen — aber nur zu den Spielen von Thalion und Software 2000. Die Nummern:



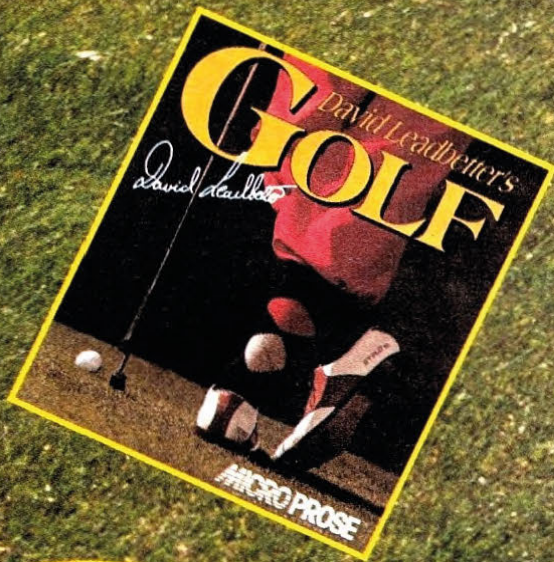
Auskunftsfreudig: Harald Uenzelmann

Tel.: 05241-98 60 20 (Thalion)
Tel.: 05241-98 60 10 (Software 2000)



Gewinnerfreude: Ulrich Olschewski (der Grinsemann in der Mitte, klaro)

Völlig losgelöst...



Wenn Sie vom Sieg in Sportsimulationen träumen, dann kommen Sie zu MicroProse! Auf Rasen und Rennbahn greift MicroProse nach Gold und läßt alle Gegner weit hinter sich.

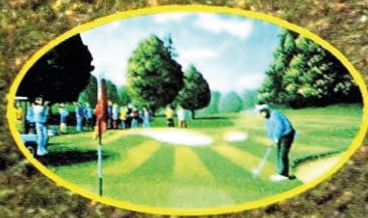
Nehmen Sie zum Beispiel Golf. Im Test gegen "Links 386 Pro", "PGA Tour" für Windows und "Jack Nicklaus Signature Edition", lag "David Leadbetter's Golf" eindeutig in der Führung. Laut "PC Format" vom November '92 konnte sich keine andere Simulation mit seinen naturgetreuen 3D-Grafiken, die Schlagaufzeichnungseinrichtung, das Handycap-System, den Video-Playback-Modus und die mit mehreren Kameras ausgestatteten Bahnwahlmöglichkeiten messen.

Das gleiche gilt für Grand-Prix-Rennen. Als Oliver Gavin vor kurzem in Spa, Belgien, als Teilnehmer eines Rennens antrat, war er der einzige Fahrer, der diesen Kurs noch nicht kannte. In der Nacht vor dem Rennen lieh er sich einen Computer mit dem MicroProse-Spiel "Formula One Grand Prix". Auf diese Weise lernte er alles über die Strecke und gewann am folgenden Tag das Rennen. Kein anderes Computer-Rennspiel simuliert so genau.

Nur Sport selbst kann den Vergleich bestehen. Holen Sie sich die besten Sport-Simulationen der Welt von MicroProse.

MICRO PROSE[®]
Seriously Fun Software

Für IBM PC und kompatible Geräte,
Commodore Amiga und Atari ST.
MicroProse Ltd., Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,
Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 399.



Fragt man einen „Simulanten“, was ihm zu Empire einfällt, kommt die Antwort wie aus dem Kanonenrohr geschossen: Panzer-Strategicals! Und dieser Ruf war der englischen Company auch hier wieder eine Verpflichtung.

P R E V I E W TWILIGHT 2000

In direkter Nachfolge von „Team Yankee“, „Pacific Islands“ und „Campaign“ lassen die britischen Militärstrategen die Tanks diesmal durch Polen rollen. Zeitlich hat man das Szenario in der Endphase des Dritten Weltkriegs angesiedelt, der angeblich schon 1990 ausgebrochen ist und ab dem 92er Jahr dann auch mit Atomwaffen geführt wurde. Das führte wiederum dazu, daß seither in weiten Teilen Europas Hunger, Chaos und die Schwarze Legion des Barons Czarny herrschen. Also, hier in Grasbrunn haben wir von all dem bisher überhaupt nichts mitgekriegt...

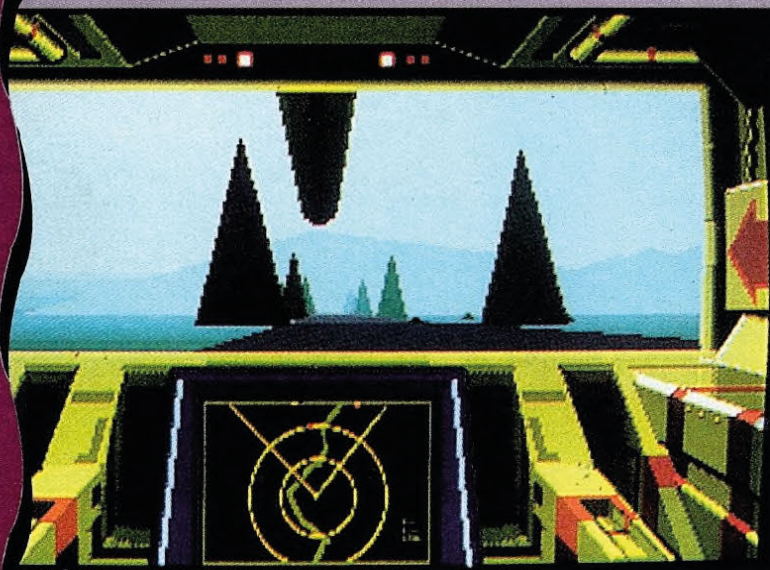
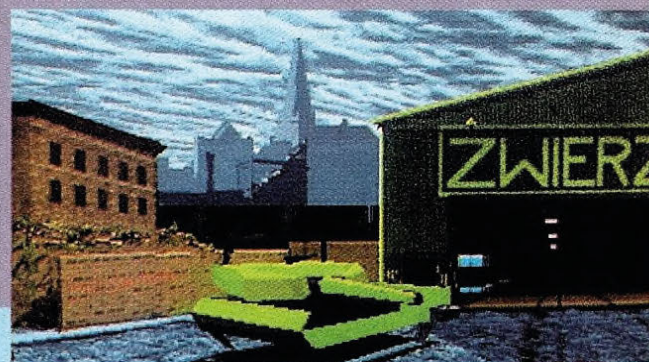
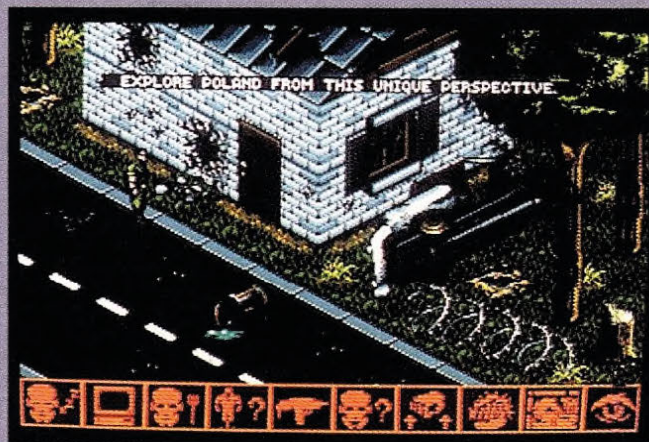
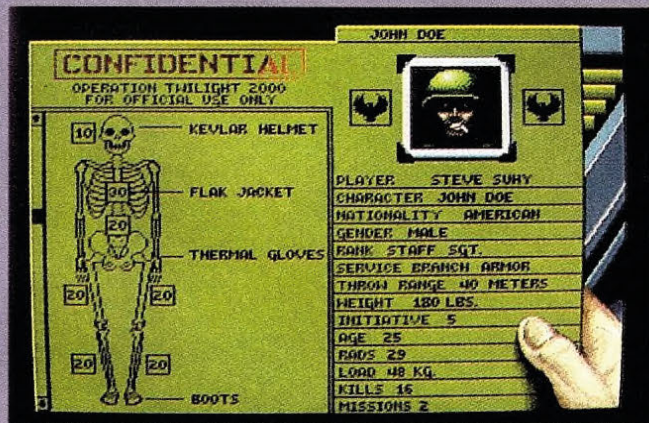
Aber wie auch, schließlich basiert die Schauergeschichte auf einem von Marc Miller („MegaTraveller“) entwickelten Table-Top-Spiel. Und Meister Marc hat auch fleißig bei der digitalen Neuschöpfung mitgestrickt: Als Leiter einer bunt zusammengewürfelten, in Krakau stationierten Soldatengruppe kämpft man ums Überleben und gegen den bösen Baron. Das Game selbst besteht aus zwei deutlich unterschiedenen Teilen, wovon der erste eher rollenspielmäßig strukturiert ist und mit einer Iconleiste aufwartet, wie man sie ähnlich von den Sierra-Adventures kennt. Hier werden die Soldaten, die man zuvor in einem äußerst umfangreichen Charakterstellungs-Menü zusammengebastelt

hat, einzeln durch die isometrische 3D-Ruinenlandschaft gesteuert. Das Ziel dabei ist, für die örtliche Bevölkerung Medikamente und Nahrungsmittel aufzutreiben, aber natürlich auch Fahrzeuge, Sprit und Waffen zur Ausstattung des eigenen Teams. So weit, so strategisch, doch Twilight 2000 hat noch mehr zu bieten: Im zweiten Teil müssen insgesamt acht verschiedene Panzer durch die nun wieder in der gewohnten Vektorgrafik gezeigten Städte, Dörfer und Agrarsteppen gelenkt werden. Bei den größeren Blechbüchsen (wie dem M1A1-Tank) haben Fahrer und Kanonier jeweils ihr eigenes Blickfeld, dazu kommen diverse Außenansichten.

Was wir bisher von dem Spiel gesehen haben, war zwar nicht allzuviel, doch konnte es sich durchaus sehen lassen; vor allem die geradezu erschreckend realistische Fahrweise der Tanks und das hohe Grafikt tempo haben uns beeindruckt. Die Frage lautet nun, ob es den Programmierern letztendlich gelingt, die ganzen Rollenspiel-, Strategie- und Simulationselemente sinnvoll unter einem Helm zu vereinen — falls dem so ist, könnte nämlich das Gameplay ein bis dato un-

geahntes Ausmaß an Komplexität aufs digitale Schlachtfeld bringen!

So oder so wird Twilight 2000 den Softwaremarkt im August überrollen, gefolgt von einer speziellen Version für den 1200er mit 256 Farben. Sobald die Schlacht in den Shops tobt, werden wir selbstredend live von der Front berichten. (md)



Es mußte ja so kommen: Irgendwann in (hoffentlich noch) ferner Zukunft wird die Wüste siegen, der Regen vollends versauern und die Menschheit auf ein verlorenes Häuflein von Ruinenbewohnern zusammenschrumpfen...

BURN TIME



Diesen ökologischen Alptraum wählte Max Design („1869“) für einen vielversprechenden Genremix aus Strategie, Rollenspiel und Handelssimulation — wer also glaubte, die Jungs von den österreichischen Almen würden ewig nur Seemannsgarn stricken, wird aufs angenehmste enttäuscht!

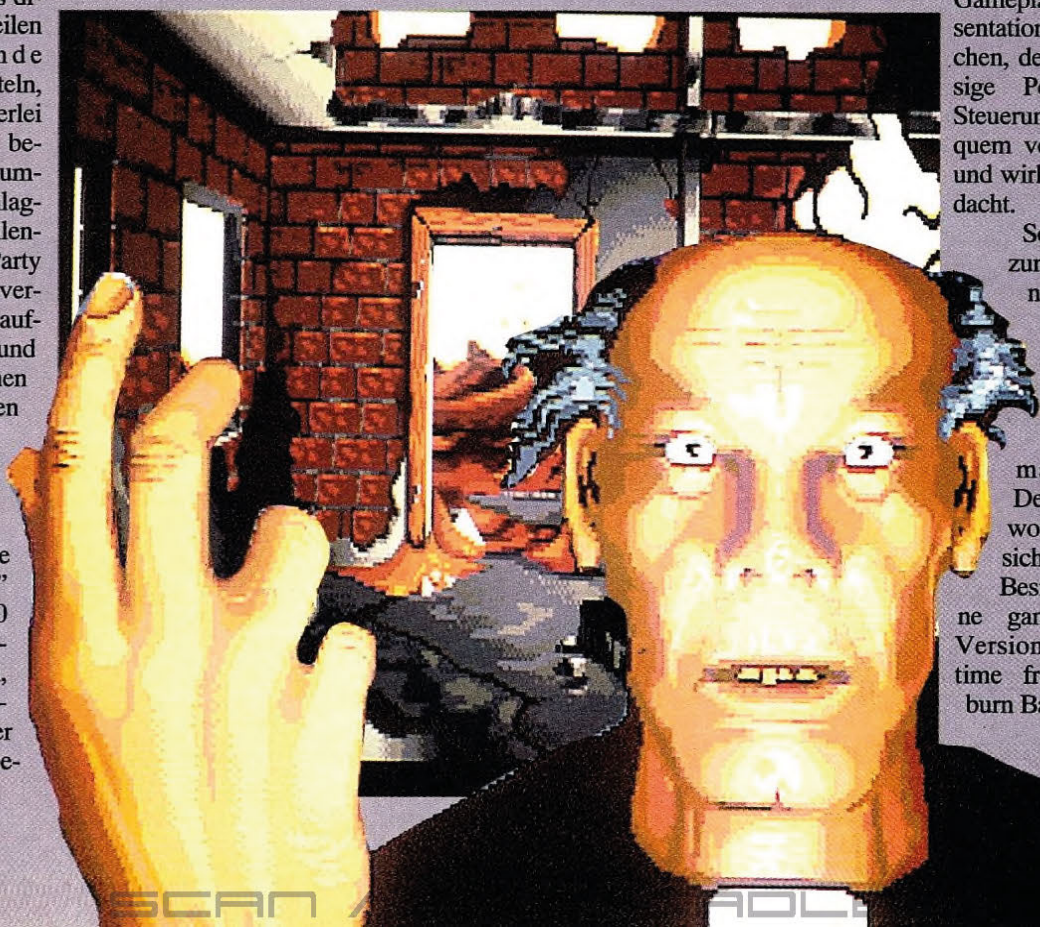
Und das dürfte hier auch so ziemlich die einzige Enttäuschung bleiben, denn die untergehende Digi-Welt bietet wortwörtlich viel Spielraum für bis zu vier Aktivisten, wovon allerdings höchstens zwei von Menschen dirigiert werden dürfen. Was ist zu tun? Nun, beispielsweise mit übriggebliebenen Batterien, Messern usw. Tauschhandel treiben, aus diversen Einzelteilen funktionierende Werkzeuge basteln, mit Hilfe von allerlei unterschiedlich begabten NPC-Herumtreibern eine schlagkräftige, rollenspielähnliche Party zusammenstellen, verschiedenste Kleinaufgaben lösen und schließlich einen möglichst großen Anteil des verfügbaren Territoriums erobern. Dazu reist man auf einer Landkarte im Stil von „Dune“ zwischen etwa 50 heruntergekommenen Ortschaften, Oasen und Zeltsiedlungen umher und besetzt insbe-

sondere die strategisch wichtigen Knotenpunkte mit seinen eigenen Leuten. In den Dörfern schaltet das Programm auf eine hübsche Nahansicht um; hier darf man Einheimische per Multiple Choice interviewen, über den Inventory-Screen mit ihnen schachern oder (soweit es sich um die Mannen einer gegnerischen Partei handelt) einen digital gesteuerten Kampf anzetteln, dessen Ausgang sich nach Bewaffnung und Schutzkleidung der jeweiligen Kontrahenten richtet. Schließlich lassen sich sogar die Ruinen der einzelnen Häuser betreten, in denen man wiederum NPCs begegnet, Stützpunkte bauen oder Warenlager errichten kann.

All das hört sich nicht nur gut an, es sieht auch ganz hervorragend aus: Macht Euch seelisch schon mal auf schaurig-schöne, vielfach animierte Endzeit-Grafiken gefaßt, die sich nicht nur bei der Landkarte das bereits erwähnte „Dune“ zum Vorbild erkoren haben! Damit nicht genug, die im August fällige Endversion wird mit einem bombastischen Sound aufwarten — die Jungs aus der Alpenrepublik wollen sage und schreibe 20 feine Musikstücke in ihrem Game unterbringen, dazu Unmengen an Samples und vielleicht sogar Sprachausgabe. Und auch die Handhabung dürfte halten, was

Gameplay und Präsentation versprechen, denn die mau-sige Point-&-Klick-Steuerung geht bequem von der Hand und wirkt gut durchdacht.

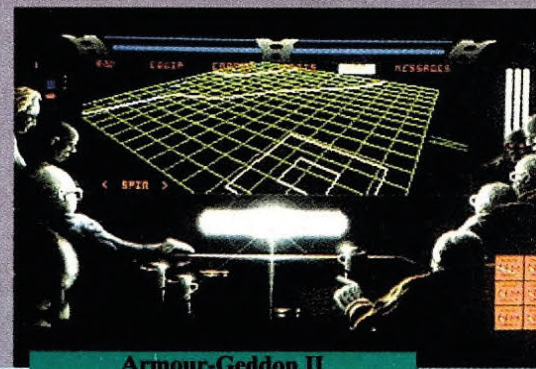
So, kann es zum Abschluß noch eine bessere Nachricht geben? Es kann: Wie von den maxistischen Designern gewohnt, dürfen sich 1200er-Besitzer auf eine ganz spezielle Version von Burntime freuen. Let it burn Baby... (jn)



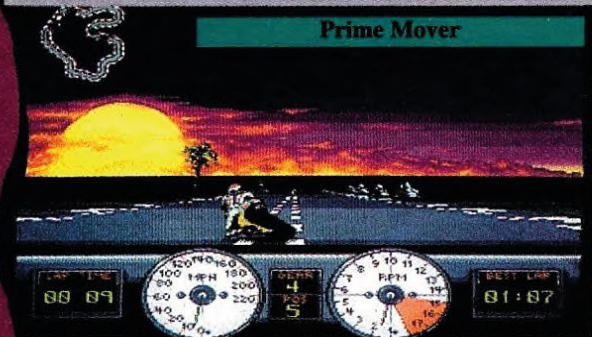
P
R
E
V
I
E
W

NEUES VON PSYGNOSIS

Zwar waren die Liverpooler noch nie von der langsamen Truppe, doch dieser Sommer verspricht besonders ergiebig zu werden — nicht weniger als drei Neuheiten hat man allein für die beiden kommenden Monate angekündigt!



Armour-Geddon II



Prime Mover



Super Hero



PRIME MOVER

Als erstes wird ein heißes Motorrad-Rennen im Stil von „Super Hang On“ aus der Software-Werkstatt rollen, das in Sachen Rasanz alle bisherigen PS-Spektakel rechts überholen will: Fünf flotte Bikes stehen zur Wahl, um damit im 50-Hz-Tempo durch superschnelle Bitmap-Grafik zu flitzen, wobei natürlich jede Menge Computergegner die 12 vorhandenen Rennpisten unsicher machen werden. Das dänische Programmiererteam Interactivision richtet sein besonderes Augenmerk dabei weniger

auf übertriebenen Realismus, als vielmehr auf extreme Spielbarkeit — man wird daher nach einem Crash auch nicht stundenlang in der Pampa herumirren müssen, sondern darf gleich weiterfahren. Ob es auch einen Zwei-Spieler-Modus geben wird und wie sich die Raserei letztlich zockt, soll ein ausführlicher Test bereits in der nächsten Ausgabe klären.

SUPER HERO

Im Juli steht uns dann ein Plattform-Abenteuer der ungewöhnlichen Art ins Haus, denn individuelle Helden-Bastelei mit ein paar Milliarden Kombinationsmöglichkeiten findet man in diesem Genre ja wirklich nicht alle Tage! Daß der selbstgestrickte Superheld dann in sieben Levels auf seine

Feinde einprügeln bzw. -ballern darf, ist nicht ganz so originell, doch soll die Gegnerschaft hier mit künstlicher Intelligenz aufwarten. Das multidirektional scrollende Spielareal ist über 1600 Bildschirme groß und wird dank spezieller Programmieretechniken auch deutlich bunter ausfallen, als das bisher bei Actiongames üblich war; Darüber hinaus hat man uns ganz besonders beeindruckende Schlußmonster versprochen. Weitere Versprechungen beinhalten rund fünf Megabyte an Grafik, viel Musik sowie ein tolles Intro.

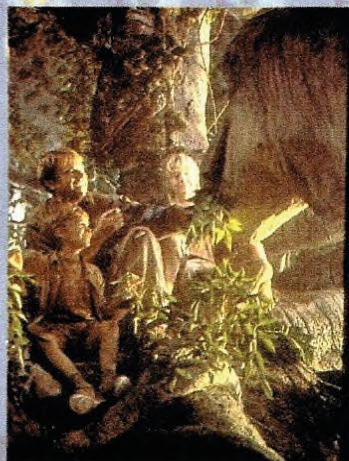
ARMOUR-GEDDON II

Schließlich und endlich hat man bei Psygnosis auch die Action-Strategen nicht vergessen; ihnen will man bis zur

nächsten Ausgabe die Fortsetzung des postnuklearen Endzeit-Dramas kredenzen. Wieder wird mit allen Mitteln um die kläglichen Reste unversehrten Landes gekämpft, wobei die Action zugunsten von Strategie- und Simulationselementen etwas in den Hintergrund rückt: Man darf Panzer, Flugzeuge, Hubschrauber und ähnliche Fortbewegungsmittel höchstpersönlich durch 3D-Vektorlandschaften dirigieren und muß gleichzeitig seine Truppen mit der Entwicklung, Herstellung und Anwendung von Waffen auf Trab halten. Das Gameplay dürfte sich somit stark an den Vorgänger anlehnen, doch soll halt alles viel schöner, größer und überhaupt besser werden — wie eigentlich bei jeder Fortsetzung... (rl)



Unter dem Namen „Dino Park“ stürmte Michael Crichtons Thriller in Deutschland die Bestsellerlisten, kein Geringerer als Steven Spielberg hat den Stoff verfilmt, und wer ist schon fleißig am Versoffen? Klaro, Ocean!



Die Company aus Manchester ist ja schließlich auch darauf spezialisiert, Filmvorlagen auf Digi-Format zurechtzustutzen — meist in Form von solider Plattformkost. Bei Spielbergs Kintopp-Reißer um Crichtons geklonte Saurier könnte die Sache allerdings ganz anders aussehen: Um das konkrete Gameplay machen die Programmierer bis zur offiziellen Weltpremiere des Films (am 11. Juni in den USA) noch ein großes Geheimnis, ließen aber immerhin schon mal durchblicken, daß es sich bei der Umsetzung wohl um ein komplexes, speziell auf den Amiga zugeschnittenes Arcade-Adventure handeln wird.

Das Game wird denn auch direkt in Zusammenarbeit mit den amerikanischen Filmproduzenten entwickelt; die originalen Storyboards, Drehbücher und Grafik-Entwürfe sollen eine nie gekannte Präsentation garantieren. Zudem werden alle Soundeffekte direkt aus dem Streifen herausdigitalisiert, ja, sogar an eine spezielle CD-ROM-Version ist gedacht, die mit zusätzlicher Sprachausgabe, mehr Bildern und mehr vom geheimnisumwitterten Spielung aufwarten soll. Na ja, für die Leseratten unter Euch dürfte zumindest die Story kein Geheimnis mehr sein: Wissenschaftler finden in einer von Bernstein konservierten Steinzeit-Mücke funktionsfähige Dinosaurier-Blutzellen und klonen aus den genetischen Informationen quicklebende Riesenechsen. Die wiederauferstandenen Urviecher

werden auf einer zum Vergnügungspark umfunktionierten Insel ausgesetzt, wo sich alsbald herausstellt, daß sie längst nicht so schwerfällig und trottelig wie bislang angenommen sind — im Gegenteil, die ehemaligen Beherrscher der Welt erweisen sich als äußerst agil und erstaunlich intelligent! Aufgrund von Sabotage überschlagen sich sodann die Ereignisse, denn plötzlich sind die gefährlichen Dinos nicht nur frei, sie vermehren sich auch noch wie die Karnickel...

Wie das Abenteuer ausgeht, wird an dieser Stelle nicht verraten; holt Euch Crichtons von der ersten bis zur letzten Zeile spannendes Buch oder wartet auf die Deutschland-Premiere des Films, die für den 2. September angesetzt ist. Letzteres dürfte sich auf alle Fälle lohnen, denn Meisterregisseur Spielberg hat für die Spezialeffekte George Lucas' Firma Industrial Light & Magic („Star Wars“) sowie Stan Winston („Aliens“, „Terminator II“) engagiert, um seinen baumhohen Kautschuk-Sauriern am Zelluloid Leben einzuhauchen. Zeitgleich mit dem Kinostart soll hierzulande auch das Game veröffentlicht werden. Im Herbst lauern die gefräßigen Monster somit gleich dreifach auf zahlungskräftige Beute — auf der Leinwand, im Softshop und natürlich auf den Testseiten des Jokers. (rl)

THE LOST VIKINGS



Interplay kennt man als Schöpfer klassischen Denksports wie „Battle Chess“ oder die „Bard's Tale“-Saga — was also kann man da von einem Plattformgame erwarten? Ganz einfach: Unterhaltung vom Feinsten!

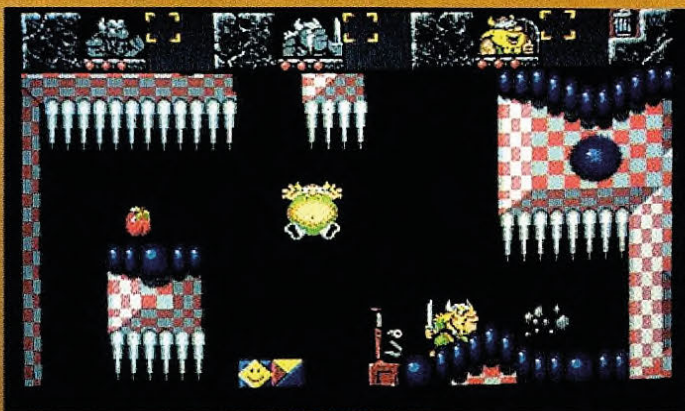
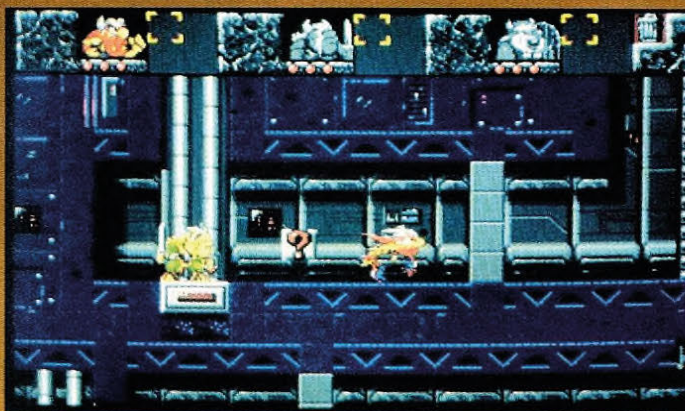
Die verlorenen Wikinger vereinen nämlich alle Tugenden höherer Joystick-Akrobatik auf sich, von der Arcade-Knobelei a la „Humans“ bis hin zu reinrassiger Plattform-Action im Stil von „Mario“ — kein Wunder, daß sie demnächst auch den PC und diverse Konsolen heimsuchen wollen. Jetzt dürfen aber wir Amigianer mit Erik, Olaf und Baleog Bekanntschaft schließen.

Die Jungs sind ganz gewöhnliche Wikinger wie Du und ich und gehen auch brav ihren Raubzügen nach, bis sie eines Tages auf ein mysteriöses Raumschiff teleportiert werden. Verständlich, daß sich unser Trio hier fehl am Platze fühlt und baldmöglichst zurück in die gewohnte Holzhütte will. Also wird zunächst einmal der Ausgang des Raumers gesucht, wobei man jederzeit zwischen den drei Hauptdarstellern wechseln und so die Vorteile jedes Charakters nutzen kann: Erik ist ein meisterlicher Hüpfher und zertrümmert mit seinem hammerharten Schädel jede (poröse) Wand, Olaf macht den schützenden Schildträger, während der clevere Baleog als einziger in der Lage ist, Türen zu öffnen oder Zugbrücken zu bedienen — kurz, Teamwork ist angesagt. Gegenstände aufklauben (vier pro Mann und Nase) ist freilich genauso angesagt, denn wer mag schon auf energie-spendende Steaks oder hindernissprengende Bomben verzichten? Auf Gegner moch-

ten die Programmierer ebenfalls nicht verzichten, und so knabbert man hier nicht nur an (vom Schwierigkeitsgrad her goldrichtigen) Rätselnüssen und absolviert Geschicklichkeits-

tests, sondern erwehrt sich mittels Pfeil & Bogen oder Schwert auch allerliebsten gestalteten Monstern wie etwa Knuddel-Drachen.

Die rund drei Dutzend Levels



laufen schier über von guten Ideen und ständig neuen Herausforderungen, darüber hinaus kommt auch der Humor nicht zu

kurz: Wenn man z.B. Erik per Blasebalg aufpumpt und er an die Decke schwebt, oder wenn Baleog funkenstiebend an der Starkstrom-Leitung hängt, sieht das wirklich lustig aus! Überhaupt sieht hier alles gut aus, von den Hauptdarstellern über die Feindsprites bis hin zu den in jedem Level wechselnden Hintergrundszenarien. Das Scrolling in alle Himmelsrichtungen könnte kaum zarter sein, die Musikbegleitung geht sofort in die Beine, und viele Aktionen werden von witzigen Sound-FX begleitet. Eigentlich fehlt hier wirklich nichts, was ein gutes Game ausmacht — die Duo-Option für zwei Wikinger hintereinander ebensowenig wie versteckte Bonusräume oder eine deutschsprachige Help-Funktion, die Anfängern bei den ersten Rätseln auf die Sprünge hilft.

Der langen Rede kurzer Sinn: Mit Lost Vikings haben die Interplay-Barden einen Höhepunkt der derzeitigen Hüpfomania am Amiga abgeliefert, wie er ausgefeilter und motivierender auf keiner Konsole zu finden ist! (tl)

THE LOST VIKINGS (INTERPLAY)

PLATTFORM-GAUDI

85%

„GELUNGEN“



GRAFIK	80%
ANIMATION	83%
MUSIK	76%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	87%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	KOMPLETT

PHANTASTISCHE FUSSBALL-ACTION!

GOAL!

Wenn es um actiongeladene Fußballspiele mit Super-Spielspaß geht, kann es niemand mit Dino Dini, dem Superhirn hinter Kick Off und Kick Off 2 aufnehmen... außer Dino Dini selbst natürlich:

Denn diesmal hat sich Dino wirklich selbst übertroffen. Goal!, sein neuester Ausflug auf den grünen Rasen, hat wesentlich mehr zu bieten als alle Fußball-Actionspiele, die es bisher gab. Außerdem besitzt es eine ganze Reihe von Funktionen, mit deren Hilfe du das Gameplay spielend leicht erlernen kannst, bevor du es gekonnt für die ganz großen Herausforderungen einsetzt. Goal! hat alles, was zu einem Fußball-Actionspiel gehört - und vieles mehr! Hier einige der einzigartigen Features des Spiels:

- VIER Feldansichten - Wembley, normal, naß und matschig - die alle in voller oder halber Größe, horizontal und vertikal gespielt werden können
- Raffiniertes Gameplay mit geschickten computergesteuerten Spielern
- Verbesserte Grafiken mit Super-Blick auf die Action
- Jeder Spieler hat 8 sorgfältig gewählte Eigenschaften
- Riesenauswahl an Mannschaften, echten Spielernamen und Trikots die nach Wunsch geändert werden können
- Genau steuerbare Ecken, Einwürfe und Freistöße
- Zurückspulen, Vorspulen und speicherbare Action-Wiederholungen in Zeitlupe
- Soundeffekte, die Atmosphäre schaffen: Hör dir den Beifall der Menge an!
- Arcade-Herausforderungsmodus
- Veränderbare Pokal - und Liga-Systeme



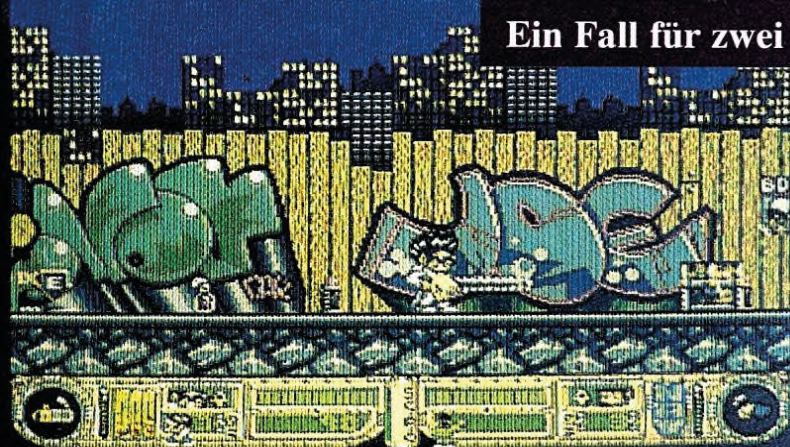
© 1993 Dino Dini, © 1993 Virgin Games.

GOAL! EINFACH DAS BESTE FUSSBALL-ACTIONSPIEL, DAS ES GIBT.

Available on Amiga and Atari ST.



Ein Fall für zwei

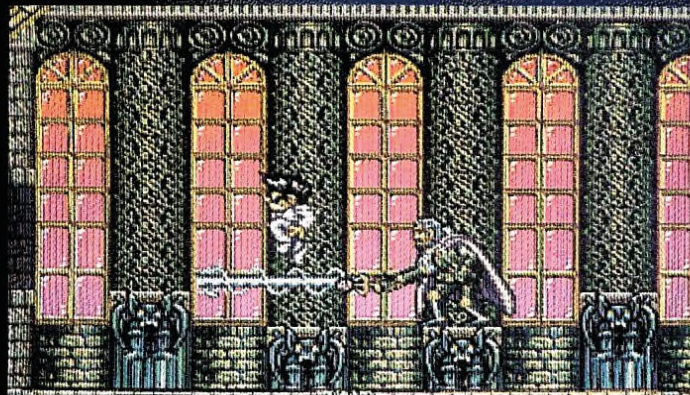


durchstößt, wo bereits ein Gag den anderen jagt — da sticht Opas Wand-Gemälde mit Messern zu, Zombies brechen aus Gräbern hervor, und Knochenhaufen formieren sich zu Killer-Skeletten. Im Aztekentempel werfen dann Indianer mit Giftpfeilen um sich, und es gilt, seinen Feinden davonzuschwimmen, anschließend müssen noch

und Molotow-Cocktails zur Sache.

Freilich hat man Ähnliches mittlerweile schon öfter gesehen, jedoch kaum je mit so vielen Bonusräumen und Geheim-Extras garniert — sogar eine versteckte Ballersequenz gibt's zu entdecken! Da verzeiht man die eine oder andere unfaire Stelle gerne, zumal der Energievorrat für einige Parzer reicht. Ganz davon abgesehen, daß hier soft und sauber in alle Himmelsrichtungen gescrollt wird und daß das Programm mühelos mit Dutzenden von Sprites gleichzeitig jongliert. Die Begleitmusik ist hörenswert, die FX sind knackig. Zwei-Button-Sticks werden unterstützt, und last not least fallen die Ladezeiten denkbar kurz aus.

Auch wenn die Hit-Trauben für Yo! Joe! ein kleines bißchen zu hoch hängen, so darf sich das Game doch getrost zu anderen Genre-Größen wie „Superfrog“ auf eine Plattform stellen — schon wegen seines witzigen Zwei-Spieler-Modus. (11)



Recht so, sollen doch auch mal die Super-NES- und PC-Besitzer warten, bis sie mit einer Umsetzung bedient werden. In der Zwischenzeit vergnügt sich unsereins längst mit dem Original, und das bedeutet Plattform-Action vom Feinsten — schöner noch, als wir es nach dem Preview im April erhoffen konnten...

Die dünne Vorgeschichte um ein Drogen-Syndikat kann man getrost vergessen, denn dafür hat es das Gameplay faustdick hinter den Bytes: Solospieler laufen bzw. springen mit Joe durch liebevoll gezeichnete Landschaften, im Team-Modus kommt zusätzlich Nat ins Spiel. So oder so wird erstmal ein Horrorhaus

eine Pyramide, der Hongkong-Palast, 'ne düstere Straße und ein U-Bahn-Abschnitt gemeistert werden. Von Längeweile fehlt in all diesen Locations jede Spur, denn das Spielareal ist irre groß. Überraschungen sind an der Tagesordnung, und neben den zahllosen „Normalgegnern“ warten noch allerlei Mittel- und Obermotze auf ihre wohlverdiente Abreibung. Die bekommen sie anfangs per Fußtritt oder Handkante verpaßt, später geht's gar mit Laternenpfosten, Kettensägen



Wo Hudson Soft hinhaut, da kracht es — das wissen Konsolisten seit langem, dank Konvertierungen ist es auch uns Amigianern nicht neu. Doch diese Plattformen sind vorerst nur für die „Freundin“ reserviert!

YO! JOE! (HUDSON SOFT)

PLATTFORM-ACTION

80%
„GOIL, EY!“



GRAFIK	78%
ANIMATION	80%
MUSIK	75%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	82%

FÜR FORTGESCHRITTENE

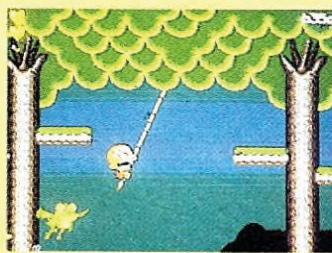
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	HIGHSCORES ANLEITUNG

VON NIPPON NACH NORDEN



Dynablaster

Seit der japanische Hudson-Konzern eine Filiale in Hamburg eröffnet hat, wird neben den heimatlichen Konsolen auch der Amiga mit feinen Spielen bedacht. Man denke nur an die bereits klassische Labyrinth-Bombe „Dynablaster“ oder das pfiffige Steinzeit-Hüpfical „B.C. Kid“ — beides ursprünglich Stoff für die PC-



B.C. Kid

Engine. Als nächstes steht aus dieser Ecke eine Umsetzung des Strategieknallers „Nectaris“ an.

DUNE II™

BATTLE FOR ARRAKIS



HERRSCHAFT ÜBER DAS GEWÜRZ.... HEISST HERRSCHAFT ÜBER DAS UNIVERSUM.
FÜR PC UND KOMPATIBLE, IN KÜRZE AUCH FÜR DEN AMIGA ERHÄLTlich.

A WESTWOOD PRODUCTION FOR VIRGIN GAMES

DUNE IS A TRADEMARK OF DINO DE LAURENTIIS CORPORATION
AND LICENSED TO MCA/UNIVERSAL MERCHANDISING INC.

© 1984 DINO DE LAURENTIIS CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

© WESTWOOD STUDIOS INC. ALL RIGHTS RESERVED. (P) 1992 VIRGIN GAMES LTD
PRODUCED BY BRETT W. SPERRY. DIRECTED BY AARON E. POWELL, LYLE J. HALL.

DESIGNED BY AARON E. POWELL, JOE BOSTIC.

PROGRAMMED BY JOE BOSTIC, SCOTT K. BOWEN.

TEXT BY DONNA J. BUNDY, RICK GUSH.

ART & ANIMATION BY AARON E. POWELL,

REN OLSEN, JUDITH PETERSON, ERIC SHULTS, ELIE ARABIAN.

MUSIC AND SOUND BY FRANK KLEPACKI, DWIGHT OKAHARA.

FOR VIRGIN GAMES UK:

PROJECT CO-ORDINATOR DAN MARCHANT, PETER HICKMAN.

QUALITY ASSURANCE BY JOHN MARTIN, DARREN LLOYD,

KEN JORDAN, RICHARD HEWISON, PAUL COPPINS.

MANUAL LAYOUT BY DEFINITION.

TRANSLATIONS BY POLY LANG.

PACKAGING BY MICK LOWE DESIGN.

ARTWORK & CREATIVE CO-ORDINATION BY

ANDREW WRIGHT & MATT WALKER.

MANUFACTURING CO-ORDINATION

BY ROSEMARIE DALTON.

EUROPEAN MARKETING: ANDREW WRIGHT.

VGA SCREEN SHOTS SHOWN

Westwood
STUDIOS





Soccer-Games kommen und gehen, vor allem zu Zeiten internationaler Wettbewerbe entdecken viele Hersteller plötzlich ihre Fußball-Ader. „Kick Off“-Vater Dino Dini hat das nicht nötig, bei ihm erfolgt der Anpfiff, wenn das Spiel ausgereift ist: jetzt!

Veteranen des grünen Rasens werden sich vielleicht noch erinnern, daß es bis zur Jahresmitte 1989 praktisch kein vernünftiges Fußballspiel für unsere „Freundin“ gab — dann kam „Kick Off“, und der Amiga war um eine Legende reicher. Der Nachfolger erzielte eine ähnlich begeisterte Resonanz, mußte sich ab Sommer '92 aber die Tabellenführung mit „Sensible Soccer“ teilen, das quasi so eine Art „Kick Off 3“ darstellt. Jetzt schlägt Meister Dini mit dem „Original“ zurück, das nur deshalb anders heißt, weil er mittlerweile beim 1. FC Virgin unter Vertrag steht, sein Ex-Verein Anco jedoch immer noch die Rechte am alten Namen besitzt.

Optik und Spielablauf sind daher im großen und ganzen gleich (gut) geblieben, aber natürlich hat Dino dem Game in der Zwischenzeit auch ein paar zeitgemäße Features antrainiert. Am auffälligsten ist da die neugeschaffene Möglichkeit, sowohl von oben nach unten als auch von rechts nach links (und umgekehrt) zu spielen, was dann selbstverständlich auch vertikales bzw. horizontales Scrolling zur Folge hat. Des Weiteren kann man sich den Platz in zwei verschiedenen Zoom-Einstellungen (n/fern) zeigen lassen, wobei es im freien Ermessen des Spielers steht, ob er selbst in bestimmten Situationen die Zoom-Stufe wechseln will oder dies dem Rechner überläßt.

Wichtiger als derlei kosmetische Änderungen sind die Neuerungen im Verhalten der Feldspieler; insbesondere brauchen sie nun eine gewisse Zeit, um ihre maximale Laufgeschwindigkeit zu erreichen — ähnliches gilt für den Bremsweg, die Jungs können sich also nicht mehr verzögerungsfrei



mitten im Lauf umdrehen wie ihre scheinbar schwerelosen Vorgänger. Der neue Realismus geht aber noch weiter, denn diese Beschleunigungs- und Bremswerte sind bei jedem Kicker individuell verschieden, genau wie im richtigen Fußballerleben. Und es stellt sich sehr schnell heraus, daß die Spielbarkeit darunter keineswegs gelitten hat, eher im Gegenteil: Man kann wunderbar dribbeln, stoppen, schlenzen, passen, den Ball mit Effet spielen („Bananenflanke“) und natürlich auch foulen. Dazu ist endlich ein vernünftiges Paßspiel möglich, denn „Kick Off“ hatte ja eher einsame Ballartisten begünstigt, die das Leder im Alleingang über das gesamte Feld bugsierten...

Ein weiteres Problem bei „Kick Off“ war die schier unfassbare Fangkraft des computergesteuerten Torwars. Aus und vorbei, Dino hatte ein Einsehen und stützte die Fähigkeiten der digitalen Schlußleute auf menschliches Normalmaß zurück. Im Falle eines Einwurfs, Freistoßes, Eckballs oder Elfmeters bestimmt man Richtung, Höhe und Stärke des Schusses bzw. Wurfs nun mit Hilfe einer gestrichelten Linie, was auch ganz gut funktioniert. Bei Freistößen erhält die gegnerische Mannschaft einige Sekunden Zeit, um die Formation der Mauer zu ändern; auf die (Wieder-) Einführung der Abseitsregel wurde im Interesse der Spielbarkeit verzichtet, die

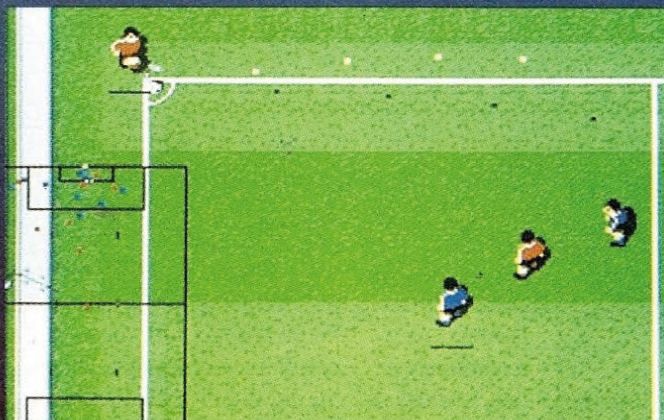
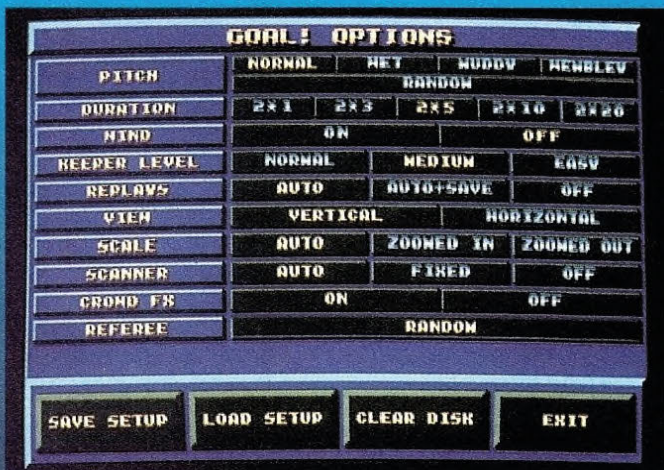


AL

neue Rückpaßregel ist dagegen schon enthalten.

Ein bißchen enttäuschend sind jedoch die mit Spannung erwarteten, acht verschiedenen Eigenschaftswerte der Cracks (Schnelligkeit, Ausdauer, Treffsicherheit...) ausgefallen, weil sie im Spiel selbst kaum auffallen. Anders verhält es sich mit den Computerteams, die als Mannschaft sehr wohl ihren jeweils eigenen „Charakter“ haben und dadurch auch Solo-Kickern die nötige Abwechslung bieten. Eine recht lustige Geschichte ist auch der neu eingebaute Arcade-Modus mit fünf (Schwierigkeits-) Levels: Auf Stufe eins kriegt man für jedes erzielte Tor einen Punkt, am nächsten Level zwei Punkte und so weiter. Fast so unterhaltsam, aber ebenfalls nicht gerade lebenswichtig sind die vielen Statistiken, die Wißbegierige z.B. über die Zahl der Torwartparaden oder die prozentuale Verteilung des Ballbesitzes beider Mannschaften informieren.

Ein echtes Kleinod ist wiederum die Replay-Funktion, sie bietet alle nur vorstellbaren Möglichkeiten wie normale Szenenwiederholung, Zeitlupe, Standbild, Rückwärtsgang und Abspeichern auf Disk. Absaven läßt sich hier überhaupt alles, angefangen vom Dress der einzelnen Vereine bis hin zur kompletten Liga. Darüber hinaus sind natürlich die gewohnten Optionen und Features vertreten: vier verschiedene Platzuntergründe (Matsch, Schnee etc.), das nunmehr frei




auf dem Screen plazierbare „Mini-Radar“, gelbe und rote Karten, Trainings-, Liga- und Cup-Modi. Schön auch, daß zu den insgesamt 144 enthaltenen Teams die aktuellen Bundesligavereine mit den originalen Spielernamen gehören. Unter der Rubrik „enttäuschte Erwartungen“ fällt dagegen das Fehlen einer Matchdauer von 2 x 45 Minuten, denn das Maximum sind 2 x 20 Minuten. Außerdem unterstützt das Programm weder Zwei-Button-Sticks noch einen Vierspieler-Adapter, man kann also nur alleine oder zu zweit bolzen.

Optisch hat sich wie gesagt wenig getan, die Grafik ist einmal mehr funktionell und übersichtlich, aber nicht unbedingt ein Augenschmaus. Geradezu sensationell sind jedoch die früher arg kümmerlichen Sound-FX geraten, passend zum Geschehen tobt, schreit und stöhnt die Zuschauermenge, daß es eine wahre Pracht ist. Last not least ist die Stick-Steuerung so gut wie eh und je, wenn nicht sogar noch einen Tick genialer. Im Ergebnis hat Dino Dini somit die „sensible“ Konkurrenz wieder vom ersten Tabellenplatz verdrängt — sein Goal ist ganz klar der Beckenbauer unter den Soccer-Games! (Gary Penn)

GOAL (VIRGIN)
SOCCER-ACTION

87%
 „EIN FUSSBALLFEST“



GRAFIK	62%
ANIMATION	69%
MUSIK	60%
SOUND-FX	84%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	91%

VARIABLEN

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	ALLES
DEUTSCH	KOMPLETT

TRAPS 'N' TREASURES



Hier ist den alten Finanzstrategen nämlich ein prima Jump & Run geglückt: Ein ungewaschener Freibeuter namens Redbeard hat die Crew von Kapitän Flynn entführt und auf einer wildromantischen Insel in Käfige gesperrt. Als treusorgender Chef hüpf't Flynn natürlich sofort los, um seine Arbeitssklaven wieder ihrer eigentlichen Bestimmung zuzuführen...

Die Gefangenensinsel ist in vier umfangreiche, nochmals aus mehreren Unterabschnitten bestehende Levels unterteilt. Der erste Level spielt überwiegend in der felsigen Küstenregion, darunter hinaus kann Flynn auch ins Meer hinabtauchen und dort Schätze einsammeln. Sind Fels und See bezwungen, rückt der Rechner ein Paßwort heraus, zeigt auf der Inselkarte kurz das nächste Einsatzgebiet an und schickt den Helden dann in eine finstere Grotte. Anschließend wiederholt sich dieses Spielchen mit dem örtlichen Tempel, bevor schlußendlich die Piratenfestung zur Durchsuchung ansteht.

Klar, daß bei alledem Gegner nicht fehlen dürfen, und tatsächlich herrscht auch kein Mangel an Mumien, Fledermäusen, Haifischen und anderen Piraten. Das Gesocks hält

man sich mit dem Schwert vom Leib — dazu gibt's etliche Extrawaffen wie ein grünes Licht-

wiederum die Tür zu einem geheimen Unterlevel öffnet. Dann gäbe es da noch Fackeln, Sei-



Starbyte steht für Strategicals und Wirtschaftssimulationen, mit den übrigen Genres taten sich die Bochumer dagegen häufig schwer — aber nach diesem Game sieht das schon wieder ganz anders aus!



schwert, Bomben und diverse Knarren. Die Knallkörper bilden bereits den Übergang zu den aufsammelbaren Werkzeugen, ohne die hier viele Rätsel ungelöst blieben: Manchmal muß man z.B. erst eine Felsmauer wegsprennen, um an den Schlüssel dahinter zu gelangen, der

le, Kisten, Übersichtskarten und eine Lupe, die Flynn vor tückischen Fallen warnt. Der Krepel läßt sich auch auf käuflichem Wege erwerben, wobei der rustikale Krämer übrigens gern mit seinen Kunden um deren Guthaben würfelt! Außerdem findet man auf dem Eiland informative Logbücher, Schalter, Krüge mit energiespendendem Obst und die einzelnen Fetzen einer Schatzkarte, die in einem kleinen Screenfenster nach und nach zusammengesetzt wird. Um das Maß

voll zu machen, gibt es ein ausgefeiltes System von (drei) Bildschirmleben und wieder-auffüllbaren Energiebalken sowie verschiedenste Screenanzeigen für die schon befreiten Crewmitglieder, die verstrichene Zeit oder die gerade aktive Waffe.

Grafisch klotzt Traps'n'Treasures nicht eben mit großen Sprites, statt dessen findet man kunterbunte Szenarien, liebevolle Animationen und optische Gags. Wenn Flynn z.B. eine Anhöhe hinuntersegelt, benutzt er seine Piratenflagge als Bremsfallschirm, im Wasser macht er Schwimmbewegungen, und man kann sogar erkennen, wie sich seine Bäckchen beim Ein- und Ausatmen bewegen. Die Musik- und FX-Begleitung paßt gut zum Geschehen, die Steuerung klappt nicht überragend, aber ordentlich. Fazit: Eine Buddel Rum auf die Bochumer Programmier-Piraten!

(C. Borgmeier)

TRAPS 'N' TREASURES (STARBYTE)

JUMP & FUN

80%
„SEE-BÄRIG“



GRAFIK	79%
ANIMATION	82%
MUSIK	77%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	82%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	PASSWÖRTER KOMPLETT

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!



TOP HITS

**Spiele, Spaß, Spannung
Unterhaltung**

- S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- S08 **Missle Command** Städteverteidigung
- S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- S25 **Spielhöhle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- S33 **Gruffi** BoulderDash-Variante
- S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,-
- S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- S38 **Hermann der User** Bildershow
- S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel“
- S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteurer (1MB)
- S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- S54 **Würfroulette** Glücksspiel DM 10,-

wenn nicht
anders
angegeben
jede Diskette
nur
DM 6,50



Zu jeder
Bestellung
Einsteiger-
diskette
mit Anti-
Virus-
Programm

AMIGA-PD- & Low-Cost-Software ab **DM 6.50**

TOP HITS

**Anwender-, Hilfs- und
Lern-Programme**

- A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

**Unser
TIP!**

Europa-Paket
Das Europaspiel, Welcome
(Wörterbuch), Übersetzer und Vokabel-
programm sowie umfangreiche Vokabel-
daten in Englisch, Französisch und Italienisch!
Komplettpreis nur 39,00 DM

Anti-Virus-Sammlung
Man kann nie vorsichtig genug sein!
Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen
Schutz gegen Viren aller Art dar!
Komplettpreis nur 19,- DM

Bestellungen sind schriftlich,
telefonisch, per Fax oder per
BTX möglich!

Versandkosten: bei Voraus-
kasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei
Nachnahme DM 8,-, **Ausland:**
bei Vorauskasse DM 15,-, bei
Nachnahme DM 22,-. Angebot
freibleibend, Änderungen und
Irrtum vorbehalten.

Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski
Software-Service

Kiefernweg 7 · 2177 Wingst

☎ 04777/8356 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo - Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

JA! Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA!
(Nummer genügt)

Europa-Paket

Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

Nachnahme

Vorauskasse
(Bar, Scheck)

Um gleich allen Mißverständnissen vorzubeugen: In der Doppelausgabe finden sich nicht doppelt so viele Leserbriefe wie sonst! Da habt Ihr aber Glück gehabt, was? Schließlich hätte es sonst auch die doppelte Menge unserer bekannt dämlichen Antworten gehagelt...

Leserbriefe

HAU DEN LUCAS

Nach dem Interview mit Lucas Arts in der letzten Ausgabe lief bei mir das Faß über: Da sagt dieser J. Sorensen doch allen Ernstes, der Amiga sei für umfangreiche Spiele einfach zu langsam! Aber das liegt doch an den Programmierern!!! Als eingelebtem Assembler-Coder trieb mir „Indy IV“ die Tränen in die Augen — das Game ist so fürchterlich programmiert, daß man es selbst in BASIC hätte schneller hinkriegen können. Auch vom 1200er scheinen die Jungs erst während des Interviews gehört zu haben, was man aber vielleicht eher Commodores seltsamer Marketing-Politik zuschreiben sollte. Ich kann nur hoffen, daß man bei Lucas endlich einen fähigen Programmierer einstellt oder die Konvertierungen gleich anderen Firmen überläßt...
grollt Stephan Scholz aus Dresden.

Kein Kommentar. Oder vielleicht ein ganz kurzer: Wie wäre es, wenn Du Dich für den Job bewerben würdest?

NIX IST FIX

Das Herumrätseln hat laut Softgold nun leider ein Ende, denn ich habe nachgefragt und bekam Antwort. Leider nicht die, die ich wollte: „Maniac Mansion II“ wird den Amiga links liegenlassen! Ich kann nur hoffen, daß das ein übler Scherz war — schließlich gab's bei „Indy IV“ ja dasselbe Theater. Wozu hat Commo denn die neuen Super-Amigas rausgebracht?!

protestiert Stefan Bloch aus Hamburg.

Wir glauben nach wie vor an die Power der neuen „Freundinnen“ und das Gute im Menschen! Was heute so ist, kann in diesem Geschäft morgen schon ganz anders sein — man hat da, mit Verlaub gesagt, schon so manchen Gaul kotzen sehen...

KETTENREAKTION

Sicherlich ist schon mal jemandem von Euch Sophias Halsband aus „Indy IV“ aufgefallen. Ich war davon auf den ersten Blick so begeistert, daß ich es mir gleich habe anfertigen lassen. Jetzt würde ich gerne ein Foto davon machen und es an Lucas Arts schicken. Aber erstens weiß ich nicht, ob die mir eins über den Deckel geben (wegen der Urheberrechte), zweitens habe ich keine Adresse.

klagt Christina Schubert aus Hannover.

Kaum vorstellbar, daß Du wegen des Geschmeides in Schwierigkeiten kommst, schick Dein Bild zunächst einfach mal an Softgold (Daimlerstr. 10, 4044 Kaarst 2). Oder schick es uns, würde uns nämlich sehr interessieren. Du kannst natürlich auch den Kavalier rauskêhren und Brigitta das Original verehren...

DER KLEINE UNTERSCHIED

Eure Lesertest-Aktion ist zwar

recht gut, aber warum druckt Ihr Texte ab, deren Bewertung sich kaum von Eurem Ergebnis unterscheidet? Wie soll man denn da entscheiden, welche Version einem besser gefällt? Nehmt doch in Zukunft Leute, die eine deutlich andere Meinung vertreten! Nächstes Thema: Wenn man Euch ein selbstgestricktes Spiel schickt, das Eures Erachtens auch was taugt, stellt Ihr es dann in der PD-Box vor? Kriegt man die Diskette auch wieder zurück, wenn man genügend Rückporto beilegt?

hofft Holger Moshövel aus Gelsenkirchen

Dein Befehl sei uns Wunsch: Bereits in dieser Ausgabe kommt ein Leser mit ausgesprochen individueller Meinung zu Wort. Auch mit der Vorstellung (und portogestützten Rücksendung) selbstgepfriemelter Games haben wir keine Probleme; war ja alles schon da — wer könnte je die Versoftung unseres Joker-Rollis „Dungeon Blaster“ in der PD-Box vergessen?

KÜRZE OHNE WÜRZE

Als ich vor einiger Zeit den April-Joker in die Finger bekam, stellte ich erfreut fest, daß ich ausnahmsweise in der Mailbox verewigt war. Allerdings hatte ich beim Lesen das seltsame Gefühl, daß der gedruckte Text sinngemäß nicht dem entsprach, was ich Euch mitteilen wollte. Also ließ ich zur Sicherheit meine Schwester lesen, und auch sie fand, daß sich meine Äußerungen zum 1200er negativ anhörten. Tja, und nachdem ich die Kopie meines Original-

briefes herauskramte, wurde mir einiges klar: Ihr habt irgendwie die Ironie „weggekürzt“! Paßt also in Zukunft besser auf, okay?

Im übrigen gehe ich mal ganz frech davon aus, daß in Euren privaten Rechner-Fuhrparks auch die eine oder andere Konsole steht. Also wird Euch wohl aufgefallen sein, daß die meisten Videogames einen erheblich höheren Motivationsfaktor haben als vergleichbare Amiga-Programme — das gilt besonders für Jump & Runs. Warum ist das eigentlich so?

beschwert sich ANZAC of NWA aus Emmendingen.

Da bekommen wir schon mal einen Umschlag mit Ironie drin, und dann kürzen wir sie einfach weg! Gottlob haben wir Deine Ironie gefunden (sie war versehentlich zusammen mit dem Rückporto abgelegt worden) und geben sie Dir hiermit zurück. Weil: Jemand, der die schon aufgrund des Speicherplatzes meist relativ kurzen Konsolengames generell für motivierender hält als die in aller Regel sehr viel umfangreicheren Amigaspiele, wird seine Ironie noch gut brauchen können.

QUATTRO-ACTION

1) Wenn Ihr bei den Tests zu Jump & Runs oder Action-Games angeben würdet, wie viele Screens das Teil groß ist, könnte man sich ein besseres Bild von der Komplexität machen.
2) Man sollte in der Bewertungsbox ruhig eine Zeile für das Programmiererteam opfern.

3) Besteht die Möglichkeit, daß irgendwann „Apidya II“ herauskommt? Und wo bleibt „Funsoft Inc.“?

4) Ist eigentlich „Super-Turrican“ auf dem Super NES identisch mit „Turrican III“ auf dem Mega-Drive bzw. dem Amiga, oder hat es einen anderen Levelaufbau?

löchert uns Marcus Turri..., äh, Zeller aus Rothenburg.

1) Erstens wissen auch wir nicht immer die genaue Anzahl der Screens (unglaublich, aber wahr), und zweitens machen viele Screens ja noch lange kein komplexes Spiel.

2) Falls es über die Programmierer was zu sagen gibt, was ja des öfteren der Fall ist, tun wir das — sei es im Text oder bei der Box.

3) Ballereien hat Factor 5 noch allerhand in petto, eine Fortsetzung von „Apidya“ ist vorläufig allerdings nicht geplant. „Funsoft Inc.“ sollte hingegen bis spätestens Weihnachten fertig sein.

4) Bei „Turrican III“ sind die Amiga- und die Mega-Drive-Version weitgehend identisch, wogegen sich der Blechkamerad am Super NES durch ein komplett eigenständiges Spiel ballert.

SCHNIEF!

In vielen Zeitschriften werden immer wieder Berichte über die Cracker-Szene gebracht. Ich bin es langsam leid, diesen Kram zu lesen — wo werden denn schließlich vernünftige Amiga-Lernkurse angeboten? Kaum irgendwo! Also ist der Amiga-User gezwungen, sich selbst mit dem Teil zu befassen. Dann kommt irgendwann der Tag der Erleuchtung: Man beherrscht Assembler, C oder BASIC so weit, daß man versucht, ein Programm für seine eigenen Zwecke umzugestalten. Hat man es geschafft, staunen die Kumpels über das Resultat und wollen es haben. Kumpels haben wieder Kumpels, und User kennen User...

Schließlich wagt man sich mal an einen Kopierschutz heran, und so entsteht ein Cracker. Das wird zum Hobby, und Gruppen bilden sich, wo alle nur das glei-

che Ziel haben: einen geilen Crack mit gutem Sound, guter Grafik, wenn möglich noch mit Trainer!

drückt Beast aus Berlin auf die Tränendrüse.

Endlich ist es raus: Zum Cracker wird man völlig schuldlos und sozusagen zwangsweise. Na, wenn das kein Stoff für eine große Leinwandtragödie ist?! Du solltest sofort mit Steven Spielberg Kontakt aufnehmen, „Leben und Leiden eines Crackers“ könnte DER Ab-sahner bei der nächsten Oscar-Verleihung werden!

DAS LEER-LIMIT

Der Joker ist zur Zeit die meistgekauft Amiga-Zeitschrift — warum probiert Ihr Euer Glück nicht auch in der Konsolen-Branche? Ich könnte mir einen Video-Joker gut vorstellen! Jetzt zum Thema Raubkopien: Alle Hersteller beschweren sich über Umsatzeinbußen. Selber schuld! Die einfachste und kostengünstigste Methode wäre nämlich, die Produktion von Leerdisketten einzustellen. Es bekämen dann nur Originale-Käufer welche, und selbst die bloß ein paar. Denn: Ohne Leerdisketten keine Raubkopien!

zaubert Sigi Sorgenvoll aus Wuppertal sein Patentrezept aus dem Hut.

Wahr ist, daß sich die Hersteller von Leerdisketten an Raubkopien eine goldene Nase verdienen. Unwahr ist, daß sie mit den Spieleproduzenten verwandt oder verschwägert sind — mal ganz abgesehen davon, daß die meisten Leerdisketten für ganz legale Zwecke wie z.B. Textfiles etc. verbraten werden. Wahr ist übrigens auch, daß es den Video-Joker längst gibt: er nennt sich „Megablast“ und erscheint ab 29. September regelmäßig!

DER PREDIGER

Früher war die Welt noch in Ordnung; schlichte, aber innovative Spiele mit wenig Grafik, geringen Systemanforderungen und hohem Suchfaktor bestimmten das Bild. Doch die Zeiten änderten sich, Optik und

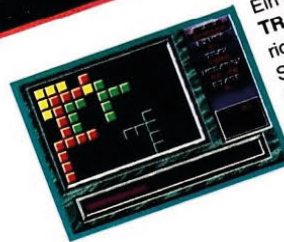


AMIGO! - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga!

Der Inhalt dieser Ausgabe:



Als Leiter eines Nationalparks hat der Spieler die Aufgabe, den Bestand der **ELEFANTEN** sinnvoll zu hegen und zu pflegen. Dabei gilt es, verschiedene Aufgaben zu meistern, z.B. den Kampf gegen Wilddiebe aufzunehmen, Touristenströme sinnvoll zu leiten, usw....



Ein besonders rasantes Spiel wartet mit **TRAX** auf seinen Meister. Flinke und richtige Entscheidungen werden vom Spieler in den unzähligen Levels gefordert, sonst ist das Spiel schnell zu Ende. Verschiedene Optionen im Spiel sorgen für die nötige Motivation, die Euch fesseln wird.

außerdem:

Chronik ist ein ganz besonderer Terminplaner, der sich auch als Lexikon gebrauchen läßt. Viele wichtigen Daten und Ereignisse aus der Vergangenheit können nach persönlicher Kriterien abgerufen werden. Die Eingabe persönlicher Daten und Ereignisse vervollständigen die Datenbank.

Mit **Paperback** kann Papier beim Ausdrucken endlich sinnvoll genutzt werden. Das Programm bereitet Texte so auf, daß diese auf Vorder- und Rückseite gedruckt werden können und so nur die Hälfte an Papier benötigt wird.

Ab dem 11. Juni **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.



- der Freund für Deinen AMIGA!

für nur DM 19,80

Jetzt **NEU** - in umweltfreundlicher Verpackung!

2192898) Wieso frage ich so viel?
stellt uns Tobias Ruhl aus Dortmund vor schier unlösbare Probleme.

1) Wenn es nach uns geht, eine rosige!

2) Entweder, weil es halt DER Rechner bzw. Computer heißt, oder weil viele Leute hierzulande bei spanischen Wörtern nur Spanisch verstehen...

3) Das ist einfach: Die alte Hundehütte wurde schlicht zu klein.

4) Weil wir nun mal bössartige kleine Teufel sind.

93) Wieso nicht, wir haben sie uns und dem Rest der Welt eh erspart.

118) Weil es Leute wie einen gewissen Tobias Ruhl aus Dortmund gibt!

21762 — 2192898) Diese Fragen haben wir an unseren Spezialredakteur für ungelöste Rätsel dieses Universums weitergeleitet. Leider ist er momentan nicht da, weil sein Auto eine Panne hat und er nicht weiß, wie man einen Reifen wechselt...

KRIEG DEM KRIEGER

Eure Zeitschrift ist vermutlich die mit den wenigsten Rechtschreib-, Grammatik- und Druckfehlern unter den Computer-Magazinen. Bei Euch wird „der Schild“ im Plural zu „die Schilde“, und es gibt weder „Bon-“ noch „Virusse“, sondern „Boni“ und „Viren“. Das ist alles recht erfreulich, doch warum zum Henker bildet der Krieger-Comic hier eine ruhmlose Ausnahme? Seit dem Ur-Strip gibt es tatsächlich keine einzige Folge, in der nicht zumindest ein Zeichensetzungsfehler zu bemängeln gewesen wäre! Dazu kommt noch, daß die Qualität der Gags recht durchwachsen ist, was leider in zunehmendem Maße auch für den Brork-Comic gilt. Kann es vielleicht sein, daß Olli Wunderlich und Werner Regnet mit der Gestaltung des Layouts überfordert sind und ihre Pflichten als Zeichner vernachlässigen?
inquisitioniert Markus Ziegler aus Plochingen.

Unsere Korrektoren nehmen Dein Lob dankend zur Kenntnis, nur die Layouter wollen sich mit der Kritik nicht abfinden. Verständlich, denn am Comiczeichnen haben sie persönlich Spaß, weshalb sie das oft genug in ihrer Freizeit machen. Allerdings stimmt es, daß sowohl Brork als auch der Krieger mit der Rechtschreibung gelegentlich auf Kriegsfuß stehen. Das liegt daran, daß die Strips von Olli bzw. Werner handgeleitet werden und daher nicht durch die Korrektur laufen. Und gute Grafiker sind halt noch lange keine guten Orthographen...

DAS PROFINÖRDLICHT

Seit geraumer Zeit schon fällt mir ein gewisser Herr auf, dessen Werke fast in jeder Joker-Galerie das Heft verschönern. Ganz klar, es geht um Udo Drüke! Neulich entdeckte ich nun eine PD-Gruppe namens Nordlicht — sie produziert nur Demos mit gescannten Bildern und so weiter. Jetzt was für Rاتفüche: Udo stammt aus Norden, Nordlicht auch. Fällt Euch was auf?

Langer Rede kurzer Sinn: Haltet Ihr es nicht für etwas ungerecht, wenn Ihr, anstatt die Einsendungen jüngerer Leser abzudrucken, ständig einen erfahrenen Erwachsenen bevorzugt, der mit allen professionellen Schikanen arbeitet?
sorgt sich Andreas Klawikowski aus Duisburg.

Nö, halten wir nicht für ungerecht. Erstens kommen ja ganz überwiegend jüngere Talente zum Zug, und zweitens spielt das Alter der Künstler bei der Auswahl der Beiträge ohnehin keine Rolle.

PROZENT-PANIK

Ich mache mir Sorgen um meinen 1200er, denn ich habe gehört, daß nur 52 Prozent der Software funktioniert. Kann man den Rechner nachrüsten? Mit einem anderen Chip?

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



HAMO oHG Meier & Rösge - Diergardtplatz 6/7 - 41747 Viersen
Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind - Wir versprechen keine Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern ; (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.

That's it

Jetzt auch in der Schweiz

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 2000 Softwaretitel vorrätig Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtips. Aber vor allem sicher auch das richtige für Sie
Für MS-Dos und AMIGA

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungsorgien und keine leeren Versprechungen. --
Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500 189,-

HAMO Line PC's High End - keine Kompromisse

HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC

Alles da...

16 Bit AT Bus Festplatte 130 MB A500 nur 99,-

Strike Commander PC je DM 109.50

HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Grauiporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick AMIGA nur DM 79.50

HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

CH

Schweiz

HAMO

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
HAMO Servive - HAMO Auswahl - HAMO Tempo
jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei :
BÄRENSTARK - Alles für Computer
Unterdorfstr. 19
CH-8602 Wangen
Tel: 01 834 09 17
FAX: 01 833 03 23



THRUSTMASTER
Flight Control 189.50
Weapon Control 189.50
Rudder Control 279.50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SCC-1 989.-
Soundblaster 2.0 199.-
Soundblaster Pro das Original 299.-
Die Neuen von Creative Labs
Portblaster für Laptops etc. 349.-
Midblaster Waaahnsinn 499.-
WaveBlaster das Original 479.-
Soundblaster Pro 16 ASP 495.-
VideoBlaster das Original 749.-
CD-ROM zum Soundblaster intern 649.-
CD-ROM zum Soundblaster extern 849.-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,- bei Nachnahme + DM 8,-
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#

> Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.



Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

1869 /dt	74.95
A320 Airbus/dt	99.00
Abandoned Places 2/dt	66.95
Alien Breed Special Edition 92	24.95
Amberstar /dt	79.95
B17 Flying Fortress /dt	69.95
B.C.Kid /dt	49.95
Bard's Tale Construction Set/dt	66.95
Battle Isle + Data Disk /dt	69.95
Battle Isle Data Disk. 2/dt	44.95
Bitmap Brothers Collection 1/dt	54.95
(Inhalt: Cadaver, Speedball 2, Xenon)	
Black Crypt /dt	59.95
Body Blows/dt	49.95
Bundesliga Manager Professional 2.0/dt	72.95
Campaign/dt	66.95
Chaos Engine/dt	54.95
Chuck Rock 2/dt	49.95
Civilization /dt	79.95
Das Schwarze Auge — Die Schicksalsklinge/dt	79.95
Der Patrizier /dt	74.95
Dream Team/dt	54.95
(Inhalt: Terminator 2, The Simpsons, Wrestle Mania)	
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	66.95
Dynablaster incl. 4 Spieler Adapter/dt	64.95
Dynatech /dt	59.95
Eishockey-Manager/dt	79.95
Epic /dt	59.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.95
F 16 Falcon/dt	34.95
F 16 Falcon Mission 1 o. 2/dt	24.95
Fire and Ice /dt	49.95
Football Crazy Challenge	59.95
(Inhalt: Kick Off 2 + Final Whistle, Player Manager)	
Formula 1 Grand Prix/dt	79.95
Gunship 2000 /dt	79.95
Hannibal /dt	72.95
Historyline 1914-1918 /dt	84.95
Hotelmanager /dt	52.95
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis /dt	89.95
Jonathan/dt	87.95
Kick Off 2 — Giants of Europe	19.95
Kick Off 2 — Return to Europe	19.95
Kick Off 2 — Winning Tactics	19.95
Legend of Kyrandia /dt	66.95
Lemmings /dt	57.95
Lemmings 2 /dt	64.95
Lionheart/dt	59.95
Lotus 1 - 3 Compilation/dt	59.95
Mad TV /dt	74.95
Penthouse Hot Numbers/dt	37.95
PGA Tour Golf Plus/dt	66.95
Pinball Dreams /dt	49.95
Pinball Fantasies /dt	59.95
Pinball Magic /dt	24.95
Pirates! /dt	59.95
Populous 2/dt	66.95
Railroad Tycoon /dt	79.95
Red Baron /dt	64.95
Secret of Monkey Island /dt	72.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95
Sensible Soccer /dt (Neue Version!)	54.95
Silent Service 2 /dt	79.95
Sim City & Populous /dt	74.95
Sim City Deluxe Edition/dt	86.95
Sports Collection/dt	64.95
Street Fighter 2 /dt	59.95
The Humans /dt	59.95
The Humans Data Disk./dt	54.95
Their finest hour	74.95
Their finest hour Mission Disk. /dt	29.95
Transarctica/dt	54.95
Turrican /dt	24.95
Turrican 2 /dt	24.95
Ultima 6	59.95
Whale's Voyage/dt	66.95
Wing Commander 1/dt	49.95
Wrestle Mania 2 — European Rampage/dt	54.95
Zool /dt	54.95

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips).....	49.90
2.Laufwerk 3,5" für Amiga	139.00
Das Lucasfilm-Buch/dt.....	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.....	29.80
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST).....	43.00

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben
oder per Post schicken.**

**Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder
portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).**

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste
mit noch mehr Programmen an!**

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

MAILBOX

fragt Rüstungsfanatiker Peter-Marc Küth aus Berlin.

Ist Dir schon aufgefallen, wie selten der Stempel für A1200-untaugliche Games im Heft auftaucht? Und in den wenigen (älteren) Härtefällen trifft die Schuld meist die aktuelle Version des Betriebssystems; sobald eine Kickstart-Umschaltplatte für den 1200er erhältlich ist, sind (fast) alle Probleme aus der Welt. Keine Sorge, wir bleiben dran und informieren Euch rechtzeitig.

DIGITAL-SCHROTT

Wenn man nach Eurer Zeitschrift geht, ist der A1200 ja wohl der große Renner (deshalb habe ich ihn mir schließlich auch gekauft), doch merkt man davon immer weniger. Ich habe mittlerweile sogar Bedenken, daß ich mir die Kiste nur für „Wing Commander“ geholt habe, und der nutzt die Maschine noch nicht mal aus. Könntet Ihr nicht vielleicht die ganzen namhaften Softwarehersteller nach ihren diesbezüglichen Pläne befragen, damit man endlich einen Überblick bekommt, ob der 1200er wirklich die Busenfreundin nach Maß oder bloß besserer Hundekot ist? Und gibt es übrigens schon Freezer für das Teil? knobelt der verunsicherte Oliver Baatz aus Bonn.

Daß immer mehr Spezialversionen für den 1200er erscheinen, brauchen wir eigentlich wirklich nicht mehr zu betonen — wo doch alleine in dieser Ausgabe gleich drei Stück vorgestellt werden! Auch spezielle Freezer sind bereits angekündigt; über anderes Zubehör findest Du ein paar Seiten weiter (im User Club) einen ausführlichen Bericht. Na, ist das ein Service?

DIES & DAS

Ich hätte da einen Batzen an Fragen über alles und jeden — könnt Ihr sie mir beantworten?

1) Wieso ist Brigitta nicht mehr bei den Seitenhieben zu bewun-

dern? Ist sie krank oder gar von Michael geschieden?

2) Ihr nennt Euch neuerdings „Die Nr.1 in Sachen Amiga-Entertainment“ — ist das ein offizieller Titel, habt Ihr also die höchste Auflage?

3) Wer macht eigentlich den Krieger-Comic? Werner oder Olli?

4) Was macht Ihr mit Daisys leeren Schappi-Dosen? Umweltschutz!

5) Haben die Leute vom Deutschen Eishockeybund überhaupt genug Ahnung von Computer-Entertainment, daß sie dem „Eishockey Manager“ 'ne Plakette anheften können?

6) Im letzten Editorial sieht man Michael vor der Verlagstür — ist nun die Tür sooo groß oder Michael sooo klein?

7) Seid Ihr eigentlich erpreßbar? Ich hätte da nämlich ein paar Fotos von Michaels letztem Sommerurlaub. Und das war keinesfalls Brigitta, die da in seinem Strandkorb sitzt...

8) Drückt Ihr diesen Schund ab?

9) Wenn ja, warum?

10) Wenn nein, warum nicht?

11) Macht's einfach, dann spart Ihr Euch die Antwort auf Frage 10!!!

rät uns Thorsten Germowitz aus Balve.

1) Krank (im Kopf) war Gitti nur, als sie Michael heiratete; deshalb gibt's auch im nächsten Heft ein Wiedersehen.

2) Ja, glaubst Du ernsthaft, wir würden inoffizielle Titel auf das Cover drucken?!

3) Die kriegerische Ader gehört zu Werners Anatomie.

4) Ach, die Dosen sind gar nicht zum Mitessen? Sag das mal Daisy!

5) Keine Ahnung, was die Jungs von Computergames verstehen — von Eishockey verstehen sie jedenfalls eine ganze Menge! Wie man sieht, hat das gereicht.

6) Beides stimmt: Die Tür ist groß und Michael... ist sozusagen unser Napoleon.

7) Zugegeben, die Schöne im Strandkorb war Claudia Schiffer. Aber der Typ daneben war halt auch nicht Michael! Er sagt, man würde ihn andauernd mit Kevin Costner verwechseln...

- 8) Offensichtlich.
 9) Na, wegen Punkt 11!
 10) _____
 11) Zurück zu Punkt 9.

DER FREAK-FREAK

Hi, Dr. Freak! Ich möchte gerne mal wissen, wie Du eigentlich an die ganzen Infos kommst? Ich versuche schon seit langem, mir Infos von den Crackern zu besorgen, schreibe den Leuten Briefe, und was kriege ich? Eine Disk, auf der steht, daß ich 120 Mäuse einschicken soll und dafür neueste Soft bekomme. Ich schreibe noch einen Brief, weil mir das zu teuer ist, und was kriege ich? Keine Antwort! Dann probiere ich es halt bei Dir: Wie funktioniert eigentlich das Blue Boxing? Du brauchst mir das nicht genau zu erklären, ich will es nur ungefähr wissen. Und wie läuft so eine Telefon-Mailbox? Muß man dort 100 Kröten bezahlen, nur um ein Codewort zu bekommen? Ich hatte mal von einem Freund ein Modem geliehen, wußte aber leider keine Telefonnummer. Außerdem braucht man dafür bestimmt auch Software, oder? Und kannst Du mir sagen, warum in Polen der Besitz von Raubkopien erlaubt ist und hier nicht? Außerdem wird gelegentlich behauptet, daß der Amiga untergehe, was für mich völliger Blödsinn ist — denn wenn man ihn mit Schaumstoff umwickelt, schwimmt er doch!

beruhigt uns Top Secret aus Top Secret.

Falls Du jetzt einen kleinen Cracker-Grundkurs („Vom Lamer zum Top-Freak in zehn simplen Lektionen“) erwartest, müssen wir Dich wohl enttäuschen. Daß Dr.Freak immer gut informiert ist, ist schließlich sein Job; er läßt Dir folgendes ausrichten:

Blue Boxing ist im Prinzip das kostenlose Telefonieren (bzw. DFÜ) mittels eines illegalen Hardwareteils, das den Zentralcomputer der Telefongesellschaft überlistet. Für DFÜ brauchst Du tatsächlich entsprechende Software, die Du Dir einfach im Fachhandel be-

sorgst, wo man Dir sicher auch die Nummer einer Mailbox in Deiner Nähe gibt. Dort trägt Du Dich zunächst mal als Gast ein; das ist auf alle Fälle unsonst. Aus der Mailbox kannst Du Dir dann Nummern anderer Boxen holen und immer so fort. Was nun die Rechtslage in Polen angeht, so ist das dortige Urheberrecht halt noch nicht richtig auf Software anwendbar, was sich jedoch bald ändern dürfte. Übrigens: Es wird behauptet, Du würdest NICHT untergehen, wenn man Dich mit Beton umwickelt — kannst Du das beweisen?

ANGRIFF DER KILLER-KÄFER

Ein paar Anmerkungen zum Thema Bugs: Bis heute zähle ich mich noch zu denen, die fleißig Originale kaufen, obwohl ich es manchmal selbst nicht mehr recht kapiere! Denn allzuoft tauchen (trotz Umtausch beim Versand) üble Fehler auf — „Civilization“ etwa stürzt jedesmal ab, wenn man alle Völker zerbröselt, „Sim Earth“ verabschiedet sich gleich bei der Codeabfrage, „Global Effect“ wird mit kaputter Save-Option geliefert, „Utopia“ hatte einen Read-/Write-Error, und „Crystals of Arborea“, „Merchant Colony“ sowie „Test Drive II“ warteten schon bald mit schwerwiegenden Programmfehlern auf.

Damit Ihr jetzt nicht glaubt, mein Amiga sei im Eimer, möchte ich noch sagen, daß ein Test bei befreundeten Rechnern die gleichen Probleme zutage förderte. Mittlerweile denke ich darüber nach, den Amiga ab und eine Konsole anzuschaffen, da man dort wenigstens keinen funktionsuntüchtigen Schrott bekommt!

flucht Namensbruder Felix Kwitter aus Saarbrücken.

Dein Frust ist verständlich, besonders die erste Serie neuer Programme ist allzuoft mit Mängeln behaftet. Vielleicht sollte gerade ein gebranntes Kind wie Du dazu übergehen, nur Games zu kaufen, die min-

SPIELE-SPASS TOTAL FÜR NUR DM 19,80

Das gibt's nur in der AMIGA SPIELE DISC NR.5: APIDYA-

das Super-Game von PlayByte - für den Wahnsinnspreis von nur 19,80! Ein Action-Fun erster Klasse! Natürlich mit genauer Spieleanleitung im Heft.

Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexää!

Hexää, der schwarze Magier, hat harmlose Insekten in blutrünstige Killermonster verwandelt, die Ikuros Frau Yuri mit ihren teuflischen Stichen an den Rand des Todes bringen. Die Verwandlung in ein ungewöhnliches Insekt ist Ikuros einzige Chance... Schlüpfen Sie jetzt in die Rolle des Ikuro und retten Sie seine Frau!

Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen - Sie müssen den Magier Hexää mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yuri retten wollen!

Einfach direkt bestellen bei:

Ippen & Pretzsch Verlag
 Pressehaus Bayerstraße 57-59
 8000 München 2
 Tel.: 089/8542412
 Fax: 089/8545837
 Lieferung gg. Rechnung versandkostenfrei

MAILBOX

destens ein halbes Jahr alt sind? Denn der Wechsel zur Konsole dürfte Deine Probleme kaum lösen — da gibt es nämlich Komplexicals wie „Civilization“ oder „Sim Earth“ erst gar nicht...

QUAL DER WAHL

Es war einmal ein kleiner Junge, der auf den Namen Niels hörte. Im Juli '92 merkte er, daß er nicht mehr ohne Computerzeitschrift auskommen würde. Doch es gab so viele, daß er sich gleich die glorreichen Vier besorgte, um herauszufinden, welche die beste sei. Nun, die Spielzeit flog schon in der ersten Runde aus dem Rennen, das Magazin mit den drei Buchstaben hielt sich bis zum Oktober, und nun lieferten sich die beiden (ehemals) Haarer Kontrahenten einen erbitterten Kampf. Doch als die Kraftspiel zusehends schlechter wurde und schließlich nicht mal ihre Erscheinungstermine halten konnte, wurde sie im April ebenfalls ausgemustert. So hieß der glorreiche Sieger „Amiga Joker“. Schön und gut, aber was soll uns diese Geschichte sagen? Handelt es sich vielleicht um eine Filmvorlage? Soll ein Buch daraus entstehen oder gar ein Game? Nein, daraus geht nur hervor, daß Ihr das beste Magazin nördlich und südlich der Elbe macht! Dafür dürft Ihr jetzt noch'n paar Fragen beantworten:

1) Ich habe mir das übergeniale „Jonathan“ zugelegt, allerdings

für 119 Mäuse und nicht für 99, wie Ihr geschrieben habt. Wieso?

2) Mit einem Freund zusammen habe ich 'ne Komplettlösung von „King's Quest V“ verfaßt und an Euch geschickt, und nun möchte ich ganz gerne wissen, was damit passiert.

3) Warum habt Ihr „The Humans“ die Spitzennote von 92% aufgedrückt, „Human Race“ aber nur 85% verliehen? Ihr habt schließlich selbst gesagt, daß das Teil verbessert wurde?! grübelt Niels Fuhrhop aus Hamburg-Norderstedt.

Woher bitte sollen wir wissen, wieso Du zuviel für Deine Software zahlst — Artventure-Jonny wird durchaus auch für unter 100 Mark angeboten. Was mit Deiner Lösung passiert, liegt ganz bei Tricky-Wörny; in Zeiten der Not nimmt er auch schon mal nicht mehr so brandaktuelle Teile ins Heft. Last not least Mirages Humanisten: Um erneut einen Megahit zu rechtfertigen, waren einfach nicht genug echte Neuerungen geboten. Very last und gar nicht least: Gratulation zu Deinem hervorragenden Geschmack in Sachen Zeitschriften!

KAUFKRAFT

16:24 Ich betrete den Supermarkt und drängele mich, den Zeitschriftenstand im Auge, durch die Menge.

16:26 Ah, da leuchtet der neue Joker vor mir! Aber eigentlich sind ein Joker und ein Eis noch besser, also ab zur Kühltruhe.

Ein Eis genommen und wieder zum Joker. WO ISSER!?!

16:29 Weia, da isser: So ein Sack hält ihn in den Krallen! Ich durchsuche fiebernd das Regal, Bläh Daim, MAS, Bower Bley, Ahmika Gähms — oh nein, es war der letzte! Ich kann doch nicht bis Montag warten, schrecklich!!!

16:33 Der Sack geht in Richtung Kasse und kramt in seinen Taschen, vermutlich nach 7 Märkern.

16:34 Fest entschlossen nehme ich Anlauf und entreibe dem Kerl das Heft, remple mich durch die Menge und hechte hinter die Kühltruhe.

16:40 Der Typ gibt die Suche auf und haut ab.

16:41 Ich verschwinde aus dem Supermarkt und bin mit meinem etwas zerknickten Joker unterwegs nach Hause. Jetzt bin ich überzeugt, ein Abo muß her! gesteht Sascha Gundlach aus Burgholzhausen.

Haben wir nicht immer und immer wieder darauf hingewiesen, daß zu einem erfüllten Leben ein Joker-Abo gehört? Na ja, manche Leute werden wirklich erst aus Schaden klug...

klagt Jens Köckeritz aus Großenhain.

Bei den Akteuren der Budget-Bühne handelt es sich entweder um Restbestände des Herstellers oder Neubestände eines speziellen Billig-Labels. In beiden Fällen gibt es die Sonderangebote ganz normal im Laden, Supermarkt oder beim Versandhandel.

NIX DA!

Das könnte Euch so passen: Faul in der Sonne herumliegen anstatt fleißig Leserbriefe mit Anregungen, Lob, Kritik und Fragen zu schreiben! Ja, wollt Ihr Euren Schrieb denn nicht demnächst auf diesen Seiten wiederfinden? Nein, weil Euer Anliegen ohnehin eher privater Natur gewesen wäre? Ja, dann bräuchtet Ihr doch bloß RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beizulegen, und schon gibt's einen persönlichen Antwortbrief von uns! Also kommt in die Pötte, denn die neuen Postleitzahlen lassen wir Euch Faulpelzen nicht als Entschuldigung durchgehen — höchstens uns, wenn Ihr vergeßt, EURE dazu zu schreiben.

Joker Verlag
„Mailbox“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)

DER PREIS IST HEISS

Bezugnehmend auf die letzte Ausgabe des Amiga Jokers möchte ich mich mit einer Frage an Sie wenden. Auf Seite 102 wurden Sonderpreis-Games vorgestellt, leider fand ich keine Adresse, bei der man die Spiele bestellen kann...

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllicook	A 2000 Tastatur22.-
Amiga 500 A Plus22.-	A 2000 + Monitor69.-
A 3000 o. 4000 Tast.24.-	A 1200 / 1200 HD24.-
A 600 / A 600 HD22.-	A 3000 / 4000 + Mon.79.-
A 2000 Solo o. Mon.39.-	HP-Deskjet 500, 550 C43.-
A 500 + HDD A 59033.-	Star LC24-200, LC20, LC2432.-
A1081 / 4, CM8833..14"43.-	Panasonic LX-P2123, 212439.-
Amiga CTDV 2teilig59.-	Epson LQ 400, 570, 550 je35.-
Fujitsu DL1100/50/90043.-	A 3000 Solo o. Mon.45.-
Epson LQ570, 870, 117038.-	NEC P20, P22, P30, P32, P70 je43.-
Mitsubishi EUM149149.-	Star LC10, LC24-200, 24-2032.-
Eizo 9060, 906549.-	Sonderanf. ohne Aufpreis!
Fujitsu DL1200/3300/3449.-	

A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark FFS, partitionierbar. kpl. formatiert & installiert, Preissenkung777.-
NEC 1037AII, Original ext. 3.5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse195.-
Ext. Amigalfwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse159.-
wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)179.-
NEC 1036A Original f. A 2000 intern, Einbaumat., deutsche Anleitung229.-
Amegas Stereo Speaker System II99.-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker, zu-

schaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exclusiv bei AHS!99.-
Gameplayadapter mit 2m Kabel, + 2 Joysticks am Druckerport39.-
A 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40MB eig. Fertig, ab Lager!!
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden
Commodore A 570 CD-Romfwk. f. A500 mit KS 1. 3/2.0444.-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m...49.- 5m...39.-) 2m29.-
Speichererw. f. A 600 1 MB komplett bestückt nur noch155.-
2.5" Harddisk f. A 600/1200 z.B. 85 MB (120MB nur 919.-)595.-
2.5" 200 MB (!)1275.-
größere HDDs auf Anfrage, bei Bedarf auch Einbau
Weiteres 2.5" Zubehör:Kabel, Software, Einbaumaterial... einzeln erhältlich!!
Amiga Original Genius Mouse mit Microschaltern!89.-
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!
RAMs: auch,Exoten, Static Column Mode, EPM... ZIP, SMD
Hauseigene Reparatur für alle Amigas, Eizo, NEC, IBM-Komp..

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100248
6360 Friedberg, Tel. 06031-61950

Kabelkonfektionierungsservice
Installation

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.666 verschiedene Electronic-, Hard- und Softwareteile!
 24h Lieferservice anfragen! Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-anteil, Scheckvork. +7,-, Ausl. a.A.

DAS ABHEBER-ABO

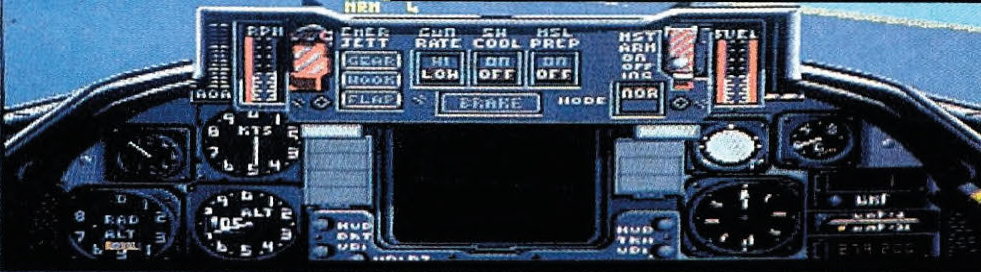
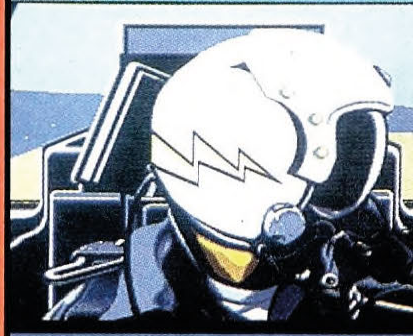
Wer jetzt abonniert, kann leicht abheben: Die Hefte flattern dann preisgünstiger und schneller ins Haus, jeden Monat gibt's drei Top-Games zu gewinnen, und ein spielbares Demo des neuen Psygnosis-Flugis „Combat Air Patrol“ fliegt Euch ebenfalls zu!

Soll der Postpilot zukünftig alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres schön wetterfest verpackt über Eurem Briefkasten abwerfen — zum Preis von 9, also für luftige 63,— DM (Ausland: 75,— DM) und meist noch vor der Kiosk-Landung? Wollt Ihr ab sofort vollautomatisch am Abo-Lotto teilnehmen, wo Monat für Monat drei aktuelle Spitzenspiele verlost werden? Dann füllt flugs den Coupon aus! Lohnt sich echt, denn auf alle Neuabonnenten wartet obendrein:

ein Rundflug mit COMBAT AIR PATROL, der ersten vollwertigen (Kampf-) Flugsimulation von Psygnosis. Seit unserem Test in der letzten Ausgabe haben die Liverpooler an ihrem Genre-Debut nochmal gefeilt und allerlei Kleinigkeiten verbessert — wovon Ihr Euch mit diesem spielbaren Demo kostenlos selbst überzeugen könnt!

Alsdann, schnappt Euch den Coupon, schaltet den Afterburner zu und düst zum nächsten Briefkasten — unser abgehobenes Angebot mit dem tollen Psygnosis-Demo fliegt, äh, steht nur bis Ende Juli!!!

**DER
ÜBERFLIE-
GER: EINE
SPIELBARE
DEMOVER-
SION VON
„COMBAT
AIR PA-
TROL“
PLUS ABO-
LOTTO!!!**



Name & Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten) _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 8011 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: _____ / _____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG

KONTOINHABER: _____

KONTO - NUMMER: _____

GELDINSTITUT: _____

BANKLEITZAHL: _____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI)

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO:
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an: JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 8011 Grasbrunn
(ab 1. Juli: 85630 Grasbrunn)

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

HANNIBAL

Erinnert Ihr Euch noch an Hannibal? Nein? Macht nix, schließlich überquerte der Gute bereits vor mehr als 2000 Jahren die Alpen, um auf den Elefantostradas des Stiefels gen Rom zu marschieren...

Wie auch für Geschichts-Muffel unschwer zu erraten, handelte es sich dabei keineswegs um einen Höflichkeitsbesuch; der karthagische Feldherr hatte handfeste Eroberungspläne im Sinn. Seinerzeit scheiterte er zwar letzten Endes an den Römern, doch kümmert das sein digitales Alter Ego wenig — nach dem PC wagt es nun auch am Amiga einen neuen Sturm auf die ewige Stadt!

Zu diesem Zweck hat Starbyte so etwas wie eine komplette Simulation des Mittelmeerraumes auf Disk gebannt, in der mehr als 700 Städte und Städtchen historisch exakt für bisher ungekannten Realismus sorgen. So stehen Hannibal bzw. Euch zwar schon anfänglich drei große Armeen zur Verfügung (eine in Karthago selbst, zwei in Spanien), die natürlich auch weidlich genutzt werden sollten, als mindestens genauso wichtig stellt sich jedoch die wirtschaftliche Verwaltung des eigenen Imperiums heraus. Denn wer sich nicht eingehend mit der Besteuerung befaßt, wer nicht genügend Talerchen für seine Soldaten abzweigt, oder wer andersherum zuwenig für zivile Aufgaben übrig läßt, der wird es langfristig kaum zu würdigen und ehrenvollen Ruhestätten in den Savegame-Files bringen.

Soviel zu den Aufgaben des Spielers als Finanzminister —



in seiner Eigenschaft als Fünf-Sterne-General verfügt er zunächst mal über eine riesige scroll-, zoom- und beklickbare Landkarte. Hier kann er seine Bataillone per Maus von Ort zu Ort dirigieren, wobei die penibel eingezeichneten Straßenverbindungen und Seewege stets genaue Planungen ermöglichen. Freundliche Städte versorgen das Heer mit Nachschub und Rekruten, feindliche hingegen können belagert und sogar geplündert

werden. Doch ist dabei Vorsicht geboten, denn zu hartes Vorgehen könnte durchaus bisher neutrale Provinzen in die Allianz mit Rom treiben (das genaue Kräfteverhältnis darf übrigens jederzeit mit Hilfe der politischen Karte abgefragt werden). Per Klick dreht man die Zeit schließlich um einen Tag weiter, und so geht es zwar langsam, aber spannend und realistisch voran. Selbstmurmeln redet wir hier von Kopfarbeit pur, denn

bei den rechnergesteuerten Kämpfen muß man höchstens aufpassen, daß allzuschwache Kräfte rechtzeitig die Flucht antreten...

Schnelle Flucht ist auch bei vielen anderen Strategicals angeraten, wenn es um die Präsentation geht — hier gilt das genaue Gegenteil: Die feine Optik der hochauflösenden PC-Version wurde samt den zahlreichen Zwischenscreens beinahe 1:1 und flimmerfrei umgesetzt. Auch der Sound im Stile alter Hollywood-Schinken klingt genauso hübsch wie auf der DOSe. Nicht ganz so gute Noten verdient die manchmal etwas umständliche Maus, und ohne Festplatte stehen allerlei Wartezeiten ins Haus. Und dennoch, Hanni offeriert Bildschirm-Strategen wortwörtlich farbige Geschichte! (jn)

HANNIBAL (STARBYTE)

SANDALEN-STRATEGIE

78%
„ELEFANTÖS“



GRAFIK	77%
ANIMATION	-
MUSIK	74%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	67%
DAUERSPASS	82%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 10
DEUTSCH	KOMPLETT

MultiMedia Soft



Play a Game

COMPUTERSPIELE

MultiMedia Soft-Läden

finden Sie in:

- 0-1150 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164
- 0-1158 BERLIN, Dmitroffstraße 67
- 0-2500 ROSTOCK, Computer & Software
Waldemarstraße 21
Tel. 0171-4111779
- 0-5020 ERFURT, Meienbergstraße 20
Tel. 0361-669742
- 0-5020 ERFURT, Gyöererstraße 14
- 0-5230 SÖMMERDA, Franz Mehning Str. 1
Tel. 03634-42564
- 0-5800 GOTHA, Mohrenstraße 21
Tel. 036254-390
- 0-8046 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
- 2000 HAMBURG 20, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
- 2000 HAMBURG 70, Wendemuthstraße 57
Tel. 040-6528426
- 2390 FLENSBURG, Dorotheenstraße 37
Tel. 0461-54075
- 2430 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189
- 2440 OLDENBURG, Große Schmutzstr. 4
Tel. 04361-1365
- 4000 DÜSSELDORF, Berta v. Suttner Platz
Hauptbahnhof
Tel. 0211-7883776
- 4100 DUISBURG 1, Gravelottestraße 28
Tel. 0203-667494
- 4400 MÜNSTER, Weseler Straße 48
Tel. 0251-524001
- 4500 OSNABRÜCK, Martinstraße 82
Tel. 0541-434792
- 4630 BOCHUM 6, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063
- 5100 AACHEN, Morgensstraße 4
Tel. 0241-407893
- 5100 AACHEN, Guaitastraße 2
Löhergraben
- 5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368
- 6000 FRANKFURT, Mühlgasse 20
Tel. 069-7077575
- 6600 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8
Tel. 0681-5898018
- 8460 SCHWANDORF, Klosterstraße 8
Tel. 09431-1720

Spielen - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen
MultiMedia Soft Laden zu
eröffnen? Fordern Sie
unsere Information an.

INFO:
5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

VERSANDANSCHRIFT für 0:
0-5020 ERFURT, Meienbergstr.20
Tel & FAX: 0361-669742

Versandzentrale:

5160 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

Jeder Bestellung liegt ein POSTER
und eine aktuelle DEMO bei!

PREISVERGLEICH empfohlen

AMIGA:

WING COMMANDER	34,95 DM
Eishockey Manager, DV	69,95 DM
Atac, DA	64,95 DM
Desert Strike, DA	59,95 DM
Gunship 2000, DA	79,95 DM
Jonathan, DV	69,95 DM
Lionheart, DA	54,95 DM
The Chaos Engine, DA	44,95 DM
Walker, DA	64,95 DM
Flashback, DA	49,95 DM
B-17 Flying Fortress, DA	69,95 DM
Chuck Rock 2, DA	49,95 DM
Super Hero, DA	59,95 DM
Battle Isle Data Disk 2, DA	39,95 DM
Superfrog (Team 17), DA	49,95 DM
St. Thomas, DA	69,95 DM
Flies - Attack on Earth, DV	69,95 DM
Super Hero, DA	59,95 DM
A-Train, DV	79,95 DM
Battle Isle Data Disk 2, DA	44,95 DM
Creatures, DA	49,95 DM
Exodus 3010, DV	59,95 DM
Fallen Empire, DV	79,95 DM
Mc Donald Land, DA	49,95 DM
Superfrog, DA	49,95 DM
Reach for the Skies, DA	54,95 DM
Sensible Soccer 92/93	39,95 DM

AMIGA 1200/4000

Ishar, DV	59,95 DM
Transarctica, DV	54,95 DM
Trollis, DA	49,95 DM
Whales Voyage, DV	59,95 DM

Prozessorkarte 68030 mit 2 MB für A2000 599,99 DM

Diskdrive 3.5" ext., abscht., Bus	129,95 DM
Umschaltplatine Kick-Rom 2.0	29,95 DM
Markendisketten 3.5" DD 10 Stk.	9,95 DM

Nur zusätzlich zu einer Bestellung (AMI/PC):
Dalek Attack 29,95 DM
Penthouse Hot Numbers, DV 29,95 DM

Wir sind weder teuflisch noch
himmlisch, sondern einfach
preiswert!

Über 2000 Computerspiele und
über 300 Brettspiele lieferbar!

Die Preise verstehen sich als Versandpreise.
Ladenerwerb ist teurer, da mit höheren Kosten
verbunden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Lieferung und Preise solange unser Vorrat reicht.
Titel, die nicht wie vorgesehen erscheinen, werden
nachgeliefert. Versandkosten 10,50 DM, ab 300 DM
Bestellwert 6,50 DM, ab 600 DM Bestellwert frei.
Nicht alle Artikel werden in allen MultiMedia Soft
Geschäften angeboten, bitte nachfragen.



Das Fußball-Ereignis '93:

Lothar Matthäus

Die interaktive Fußballsimulation

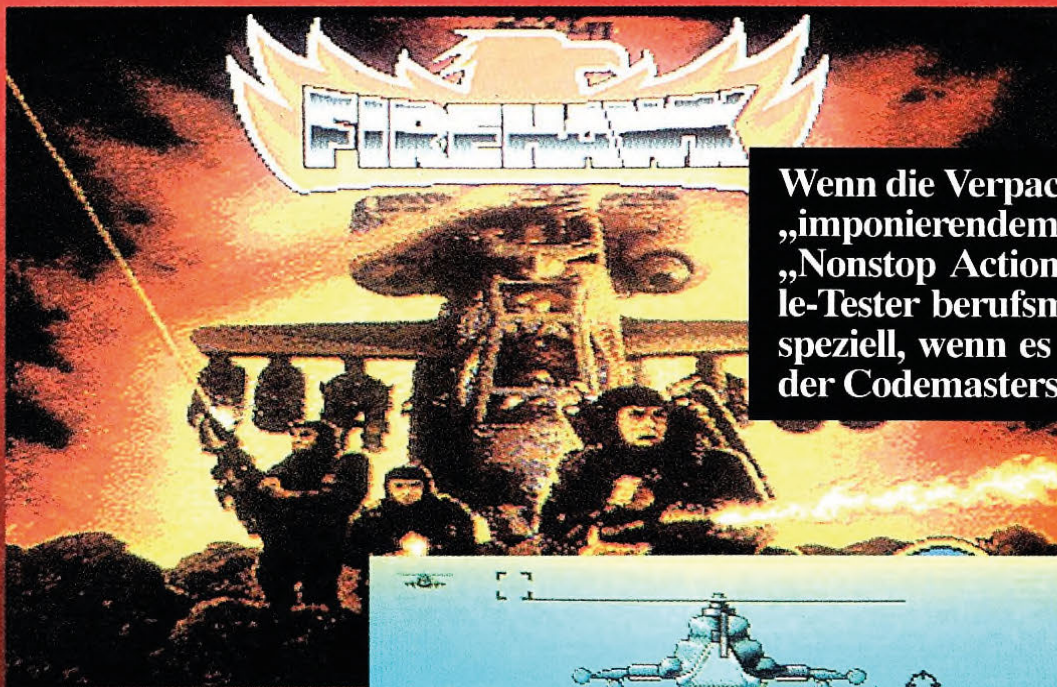


Fußballaction und
Traumtore mit Lothar
Matthäus, dem
Weltmeister '90
und zweifachen
Weltfußballer des Jahres

Erhältlich ab August
(pünktlich zum Start der neuen Bundesliga-Saison)



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

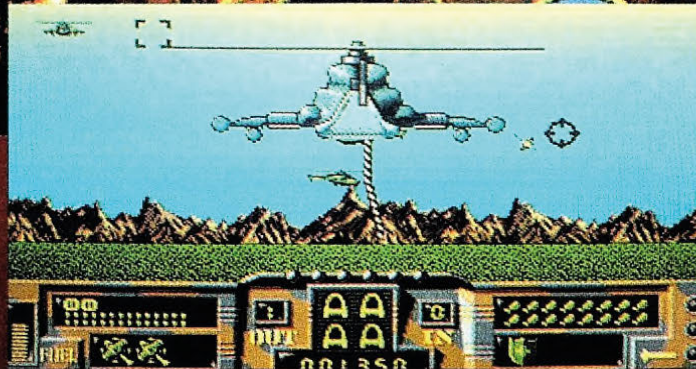


Wenn die Verpackung großspurig von „imponierendem Gameplay“ und „Nonstop Action“ tönt, werden Spiele-Tester berufsmäßig mißtrauisch — speziell, wenn es sich um ein Produkt der Codemasters handelt...

Um mal mit dem Fazit anzufangen: Hier war das Mißtrauen wahrhaft angebracht. Denn was die englischen Budget-Spezialisten da als exzellentes Ballergame anpreisen und auch zum Vollpreis verkaufen wollen, hat maximal PD-Qualität!

Bereits die Spielidee ist ein tiefer Griff in die Mottenkiste, muß doch mal wieder ein mit MG und Bomben beladener Helikopter über multidirektional scrollendes Feindgebiet gesteuert werden. Daß sich die Landschaften dabei aus der gewohnten Vogelperspektive präsentieren, war zu erwarten, daß es dort so wenig zu sehen gibt, ist aber doch eine Überraschung: Neben ein paar Häusern, der Küstenlinie sowie einem satten Blauton (ah, das Meer!) lassen sich nur mickrige Panzer, fuzzelige Schnellboote und feindliche Projektile blicken. Hinzu kommt, daß zwar reichlich geballert wird, der spielerische Wert aufgrund der mißratenen Rotations-Steuerung aber trotzdem gegen Null tendiert — in hektischen Situationen reagiert man nämlich unwillkürlich falsch, und das eigene Schutzschild schmilzt meist ebenso unverschuldet wie unerbittlich dahin.

Damit man dennoch in den Genuss des Abspanns kommt, haben die Programmierer nur sieben kleine Missionen eingebaut, die sich kaum voneinander unterscheiden. Gilt es anfänglich eine Geisel im weitverzweigten Gelände zu finden (ein Hinweispfeil deutet den Weg) und aufzuklauben, so



Spiele wie diese sollte es Dutzende geben...



...leider gibt es Tausende!

sind's später halt deren drei oder fünf. Hat man ein Opfer erreicht, schaltet das Programm auf einen 3D-Screen um, wo man auf herannahende Feind-Helis schießen darf. Das sieht dann ungefähr so imposant aus wie die mickrigen Extrawaffen, die bisweilen ebenso zum Auf-sammeln bereit liegen wie fri-

sche Munition oder Punkteboni. Doch halt, in späteren Levels konnten wir sogar neue Gegner erspähen, Flugzeuge und Flakstellungen etwa!

Ob auch der zahlende Käufer soviel Geduld aufbringt, ist allerdings fraglich, denn das windige Gameplay wird von nicht minder windiger Präsentation

unterstützt: Das Scrolling ruckelt, die Hintergrund-Szenarien gleichen sich immerzu, und die Sprites verblüffen durch langweiliges Design und noch langweiligere Animation. Na, vielleicht kann wenigstens der Sound gefallen? Fehlansätze, die wenigen FX sind kaum besser als die 08/15-Titelmelodie. Ähnliches gilt auch für die paar Zwischenscreens, die wohl für Atmosphäre zuständig sein sollen — leider vergebens, denn Firehawk ist und bleibt ein Schuß in den Ofen, bei dem zu allem Überdruß noch ewig und drei Tage nachgeladen wird.

Stimmt schon, Ballergames sind in den Blütetagen des Plattform-Heldentums rar geworden, doch wer sich diesen Magerquark antut, muß wirklich verzweifelt sein. Wir empfehlen statt dessen einen Blick auf unsere Budget-Bühne, wo doppelt und dreifach so gute Knallereien fürs halbe Geld vorgestellt werden! (r)

FIREHAWK (CODEMASTERS)

HELI-BALLEREI

36%

„ABGESTÜRZT“



GRAFIK	55%
ANIMATION	52%
MUSIK	48%
SOUND-FX	49%
HANDHABUNG	31%
DAUERSPASS	33%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

DIE SPIELE VON MORGEN...



JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

MAI
JUNI
6/93
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 8,50
Lit 6.400/DR 1.200

JOKER

Reise nach
Eurodisney
zu gewinnen

P
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C

DOPPELT KOMPETENT – DOPPELT AKTUELL
Die Doppelausgabe

- ULTIMA VII: SERPENT ISLE
- DOG FIGHT
- BETRAYAL AT KRONDOR
- TONY LA RUSSA'S BASEBALL II
- EMPIRE DELUXE

DIE STANDARDS VON MORGEN
DOS 6.0 & PENTIUM

DAS SPECIAL FÜR DURCHBLICKER
ALLES ÜBER MONITORE

DIE COMPUTER FÜR SCHÖNGEISTER
DESIGNER-PCs

DIE TOTALE MARKTÜBERSICHT
**15 AKTUELLE
SPIELESAMMLUNGEN**

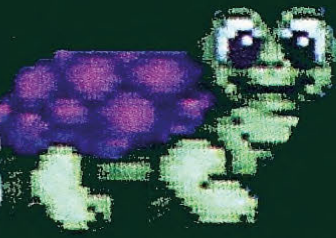


BESSERWISSEN
TIPS • CHEATS • PLANE • LÖSUNGEN
JETZT KOMPLETT GELOST:
SHADOW OF THE COMET & KINGWORLD
ULTIMA UNDERWORLD II • X-WING
LETHAL WEAPON
U.V.A.

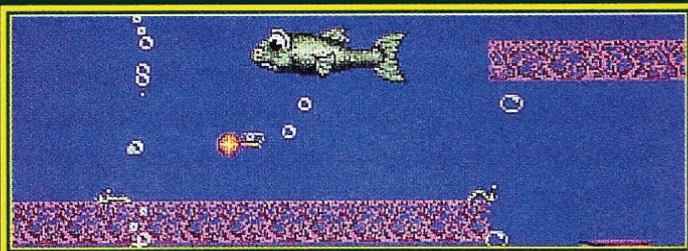
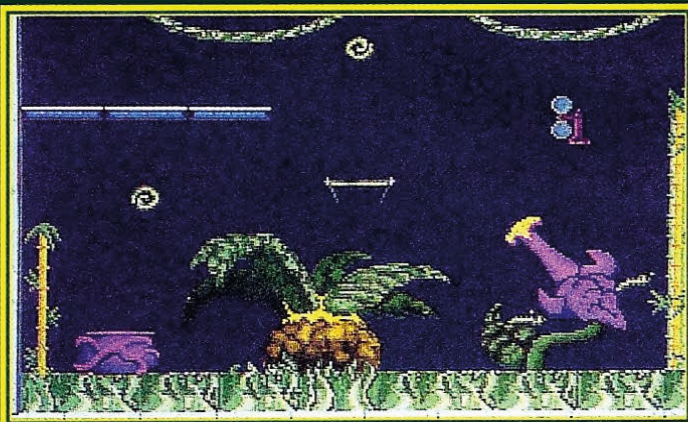
...HEUTE AM KIOSK!

Die Gaudiwürmer

Creepers



Mit „Bill's Tomato Game“ hat Psygnosis bereits vor Monaten einen „Lemmings“-Ableger für den Amiga herausgebracht, am PC krabbelten dafür die Creepers. Jetzt befallen die Knobelwürmchen auch unsere „Freundin“!



Die Spielidee hinter den „Kriechern“ ist alles andere als wurmstichig, handelt es sich doch um einen gelungenen Mix aus „Lemmings“ und der Tomaten-Action: Einem Trupp recht selbständig agierender Raupen soll der Weg vom Ausgangspunkt ins Ziel zubereitet werden, tunlichst ohne daß die dummdreisten Biester blindlings in eine Gefahr nach der anderen tapsen. Bewaffnen wir uns also mit Maus, Joystick oder Keyboard, denn ohne die tatkräftige Unterstützung des Spielers überleben die Mini-Helden keinen Level lang...

Um ihnen selbst die dicksten Brocken aus der Bahn räumen zu können, stellt die Icon-Leiste eine Reihe unterschiedlicher Werkzeuge zur Auswahl, die sich anklicken und beliebig am Spielfeld plazieren lassen. Schluchten etwa werden mit Rampen überbrückt, Hindernisse kurzerhand weggesprengt, oder man befördert die Würmer via Trampolin in luftige Regionen und bläst sie dort mit einem Ventilator in die gewünschte Richtung. All das wäre dank der ausgezeichneten Steuerung ein Zuckerschlecken, stünden nicht pro Abschnitt bloß ganz bestimmte Tools zur Verfügung, und das auch nur in limitierter Anzahl. So hilft halt nur durchdachtes Handeln weiter!

Da in jedem Level eine festgelegte Menge von Creepers sicher das Ziel erreichen muß, haben die Programmierer mit kleinen Hilfestellungen nicht geknausert: Fehlgeleitete Raupen können mit einem Tennisschläger in die Luft katapultiert und so zum Neustart bewegt werden, und in scheinbar

ausweglosen Situationen hilft ein anklickbarer Professor mit kleinen, aber feinen Spieltips weiter. Damit trotz der durch's Zeitlimit unausbleiblichen Hektik die Übersicht am mehrere Bildschirme breiten Spielfeld erhalten bleibt, lassen sich zwei Kameras im Areal postieren, die fortan das Geschehen andernorts in frei plazierte Sichtfenster übertragen. Ein Mitgucker bleibt dabei fest auf einen frei wählbaren Standort gerichtet, während die andere Linse den Weg eines bestimmten Wurms mitverfolgt.

Das alles hört sich nicht nur gut an, es spielt sich auch so — wengleich die einzelnen Elemente kaum als sonderlich neu oder originell zu betrachten sind. Doch ihre Komposition ist stimmig, und die technische Umsetzung zumindest sehr solide: Die Grafik überzeugt durch detaillierte und abwechslungsreiche Hintergründe, die Sprites durch putzige Animationen, und die Akustik wartet mit quietschvergnügter Musikbegleitung samt flotten Sound-FX auf. Somit sollten Action-Knobler auf der Suche nach einer unkomplizierten Herausforderung hier durchaus fündig werden, vorausgesetzt, sie erwarten weder die Komplexität eines „Lemmings 2“ noch die schlichte Genialität von „Bill's Tomato Game“. Eigenständigkeit ist nun mal nicht die Stärke der Creepers, gute Entertainer sind sie aber trotzdem! (rl)

CREEPERS (PSYGNOSIS)

ACTION-KNOBELEI

73%

„UNTERHALTSAM“



GRAFIK	59%
ANIMATION	62%
MUSIK	71%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	77%

VARIABLE: 4 STUFEN

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER
NACKTE
WAHNSINN!

NUR
SO LANGE
VORRAT
REICHT!

**JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS 4.0
MERCENARY
CHAMBERS OF SHAOLIN
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
HUNTER
VIRTUAL WORLDS**

BESTELLCOUPON

Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto!

Nachnahme (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- JACK NICKLAUS' GOLF
- KICK OFF & EXTRA TIME
- DELUXE STRIP POKER
- COLOSSUS CHESS 4.0
- MERCENARY
- CHAMBERS OF SHAOLIN
- BLOODWYCH
- T.V. SPORTS FOOTBALL
- HUNTER
- VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
8000 München 50
(Plz. ab 1.Juli: 80993)

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

Augen auf für den Tip des Tages von Eurem freundlichen Freizeitberater der Joker-Aktion „Schöne Ferien“: Hast Du Sand im Ohr und einen Sonnenbrand am Allerwertesten, sind Spiele-Charts meist am begehrtesten...

Da Ihr es demnach zur Ferienszeit gar nicht mehr erwarten könnt, endlich zu erfahren, was in „Digiworld“ gerade so in bzw. out ist, haben wir uns trotz der arbeitsfeindlichen Temperaturen auch diesen Monat wieder durch eine Flut von Stimmkarten gekämpft. Erfrischend war das Papierbad allerdings in kaum einer Beziehung, denn im oberen Drittel der Top Twenty hat sich wenig getan — immer noch führen zwei Games von Lucas Arts und der „Profi-Bundi“ das Feld an. Bei Leisuresofts Verkaufsschlägern blieb in den höheren Rängen hingegen kaum ein Stein auf dem anderen, und auch die Leaser-Liste glänzt durch Ab-

wechslungsreichtum: Lediglich zwei vereinsamte Programme konnten sich hier aus dem Vormonat herüberretten!

Ansonsten gibt's diesmal die zehn tollsten noch erhältlichen Virgin-Produkte zu bestaunen, im nächsten Heft versuchen wir Ähnliches mit den Strategen von Impressions. Petra, die Anti-Sexistin, und Reinhard, der Anti-Actionschrott-Fanatiker haben für Euch im Software-Müll gewählt, nächstes Mal wühlen Nija-Moni und Litho-Karl. Und auch Ihr sollt jetzt wühlen, jedoch nicht im Abfall, sondern in den Schubladen Eures Schreibtischs. Sobald Ihr dort einen Kuli und eine Postkarte gefunden habt, verewigt Ihr mit

ersterem auf zweiterem Eure aktuellen Lieblingsspiele. Sodann kommen noch Porto (Briefmarke), Absender (Ihr) und Adressat (wir) in möglichst leserlicher Ausführung dazu, und schon landet Euer Schrieb demnächst in unserem großen Auszahl-Topf. Ehe gezählt wird, rühren wir den Kessel aber kräftig durch und ziehen daraus die drei glücklichen Gewinner von:

- 1 x Ween
- 1 x Troddlers
- 1 x Nick Faldo's Golf

Damit dürften wohl alle Klarheiten endgültig ausgemerzt sein, oder? Bliebe allerhöchstens noch

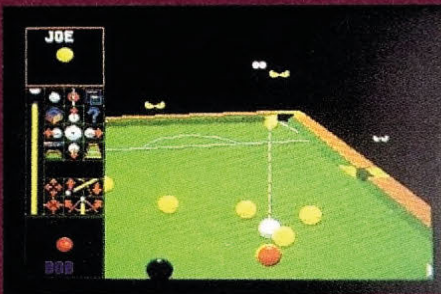
zu erwähnen, daß laut Ferienberater auch diejenigen unter Euch weiterlesen und an der Verlosung teilnehmen dürfen, die weder Sand im Ohr noch einen Sonnenbrand am Hintern haben. Ja, sogar die Ärmsten, die jetzt gar keine Ferien haben, dürfen mitmachen! Natürlich nur, sofern sie unsere Anschrift auswendig lernen, die da lautet:

Joker Verlag
„Up & Down“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl 85630)

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON VIRGIN



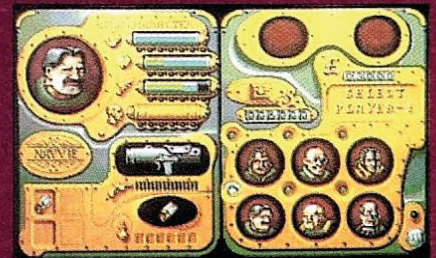
1.	ARCHER MACLEAN'S POOL	83%
2.	DUNE	82%
3.	KGB	81%
4.	DUNE II	80%
5.	SPIRIT OF EXCALIBUR	78%
6.	LEGEND OF KYRANDIA	77%
7.	REALMS	75%
8.	MOTORHEAD	65%
9.	SHINOBI	62%
10.	SHUTTLE	32%

DIE GROSSEN 10



1.	(1) MONKEY ISLAND II	41
2.	(2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	30
3.	(3) MONKEY ISLAND	21
4.	(6) INDIANA JONES IV	15
5.	(7) PINBALL DREAMS	9
6.	(4) POPULOUS II	6
7.	(5) LEMMINGS	6
8.	(8) MAD TV	5
9.	(9) PIRATES!	4
10.	(-) LOTUS III	4

TOP LEASER

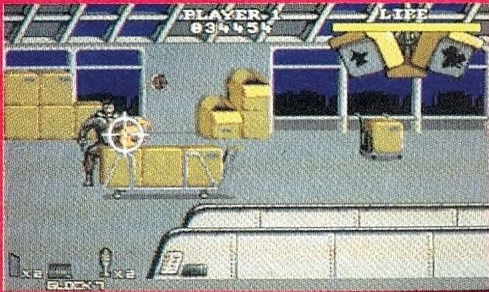


1.	(-) CHAOS ENGINE
2.	(-) WING COMMANDER
3.	(2) INDIANA JONES IV
4.	(-) SENSIBLE SOCCER 92/93
5.	(-) BODY BLOWS
6.	(-) TRANSARCTICA
7.	(9) LIONHEART
8.	(-) B-17 FLYING FORTRESS
9.	(-) DYNATECH
10.	(-) KGB

PERSONAL HIT SHIT

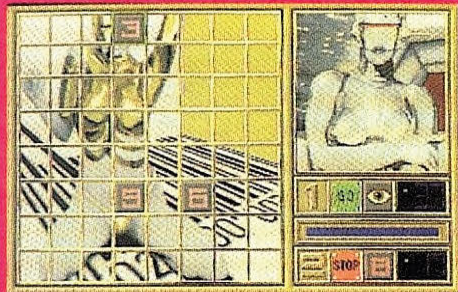
Reinhard

1. DIE HARD II
2. LOCOMOTION
3. BACK TO THE FUTURE II
4. LANCASTER
5. ROGER RABBIT

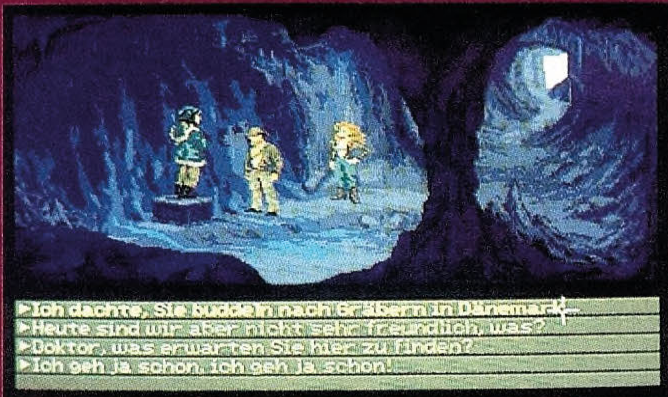


Petra

1. SEXY DROIDS
2. MADDOG WILLIAMS
3. DELUXE STRIP POKER 2
4. STEIGENBERGER HOTELMANAGER
5. COVERGIRL STRIP POKER



TOP TWENTY



1. (2) INDIANA JONES IV
2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3. (1) MONKEY ISLAND II
4. (6) WING COMMANDER
5. (7) PINBALL FANTASIES
6. (4) MONKEY ISLAND
7. (8) MAD TV
8. (9) LEMMINGS
9. (10) HISTORYLINE
10. (13) PINBALL DREAMS
11. (5) LOTUS III
12. (14) CIVILIZATION
13. (15) SENSIBLE SOCCER
14. (-) DAS SCHWARZE AUGE
15. (11) 1869
16. (12) DER PATRIZIER
17. (17) BATTLE ISLE
18. (-) LEMMINGS 2
19. (16) APIDYA
20. (-) STREETFIGHTER 2

TOP SELLER



1. (-) CHAOS ENGINE
2. (-) LIONHEART
3. (-) WHALE'S VOYAGE
4. (-) TRANSARCTICA
5. (-) B-17 FLYING FORTRESS
6. (1) LEMMINGS 2
7. (-) JONATHAN
8. (3) STREETFIGHTER 2
9. (-) KGB
10. (-) BODY BLOWS
11. (6) WING COMMANDER
12. (9) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
13. (13) SENSIBLE SOCCER 92/93
14. (-) SUPERFROG
15. (2) HISTORYLINE
16. (7) INDIANA JONES IV
17. (10) DER PATRIZIER
18. (11) ALIEN BREED SPECIAL
19. (5) PENTHOUSE HOT NUMBERS
20. (8) DAS SCHWARZE AUGE



Wie im letzten Heft bereits angedroht, macht Dr. Freak heute mit seinem leicht verspäteten Rückblick auf das vergangene Szenenjahr weiter — diesmal geht es vor allem um die Entwicklungen bei den einzelnen Systemen.

In der letzten Ausgabe hatte ich ja schon angefangen zu erklären, warum die Hersteller so begeistert von der neuen CD-Technologie sind, während die Cracker bei diesem Thema dunkelrot sehen: Der immense Speicherplatz einer solchen CD macht die Raupkopie eines entsprechend umfangreichen Games auf Disk oder auch Festplatte wirtschaftlich vollkommen uninteressant, weil sie teurer ist als das Original. Kleines Zahlenbeispiel gefällig? Das vorläufig nur für PC-Silberlinge geplante Gruseladventure „The 7th. Guest“ soll dank ausgefeilter Animationssequenzen gleich zwei CDs füllen — rechnet man das in Low-Density-Disks um, kommt man auf die schier unglaubliche Zahl von 3.000 Stück!

Okay, das ist natürlich ein extremer Fall, aber es wird garantiert nicht der einzige bleiben. Die technisch am besten ausgerüsteten, teilweise auf Netzwerken installierten Boards kämen zwar im Moment selbst mit solchen Byte-Orgien noch zurecht (da sie auch Streamer benutzen, auf denen man 120 bis 250 MB unterkriegt), doch spätestens beim Blick aufs Preisschild erkennt man, daß der vermeintliche Ausweg in Wirklichkeit ebenfalls eine finanzielle Sackgasse ist. Ändern könnte sich an der raubkopiererunfreundlichen Situation höchstens etwas durch die wiederbeschreibbare CD, aber dazu muß diese natürlich erst mal auf den Markt kommen.

Was nun die herkömmliche Crackerware auf dem PC-Sektor angeht, so stehen derzeit die ernsthaften Anwendungen ganz im Vordergrund des illegalen Geschehens. Speziell von dem jetzt endlich

auch offiziell herausgekommenen neuen Betriebssystem DOS 6.0 gab es unzählige „Vorab-Betaversionen“. Daß sie durch die Bank noch englisch waren, dürfte wenige gestört haben — um so mehr dagegen, daß es sich bei einigen davon um „Fakes“ handelte, also unvollständige, grob fehlerhafte oder völlig sinnlose Datenansammlungen, deren Inhalt mit dem angegebenen Programmnamen praktisch nichts zu tun hat. Derlei digitale Mogelpackungen tauchten selbstverständlich auch im Spielebereich immer wieder auf, „X-Wing“ und „Strike Commander“ gehören dabei zu den beliebtesten Fälschungs-Objekten der letzten Monate. Ein weiteres Phänomen, das man schon aus den Blütetagen der Amiga-Szene kennt und das jetzt zum PC-Untergrund weitergewandert ist, sind die Trainer- und/oder Reparaturversionen zum nachträglichen Verbessern der oft mit heißer Nadel gecrackten Kopien der ersten Stunde. Zum Abschluß noch eine brandaktuelle Nachricht aus der DOSenwelt: Microsoft hat gerade den ersten Strafprozeß gegen zwei Profi-Raubkopierer in Amerika angestrengt, nachdem die beiden im vorangegangenen Zivilrechtsstreit bereits zu einer Schadenersatzzahlung von 5,3 Millionen US-Dollar verurteilt wurden...

Obwohl die elektronischen Grafikstudios Marke Macintosh hierzulande nicht gerade als Spielmaschinen verrufen sind, gab und gibt es durchaus auch Games für den Apple. Und nicht alle, aber immer mehr Mac-Besitzer kommen darauf, daß es Software nicht nur im autorisierten Fachhandel gibt! Zumindest tau-

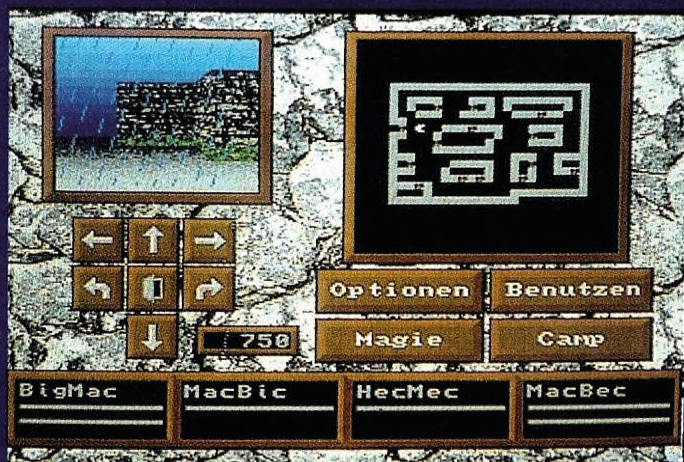
chen in den Boards mit zunehmender Häufigkeit gecrackte Apfel-Spiele und Anwendungen auf, womit denn auch fleißig geworben wird („Frische Apple-Cracks!“). Während es am Apple also langsam rundgeht, entwickelte sich die Konsolen-Piraterie wesentlich zäher, als man es nach dem Aufkommen der einschlägigen Kopier-Hardware („Magic Drive“) eigentlich vermutet hätte. Und das, obwohl derlei Geräte praktisch offiziell im Laden zu haben sind und völlig ungeniert beworben wurden! Über die Gründe läßt sich nur spekulieren: Vielleicht gibt's ja einfach zu wenig Konsolenbesitzer und damit Tauschpartner, vielleicht sind die Konsoleros am Ende gar lauter brave Menschen? Wer weiß das schon so genau?

Da sich in jüngster Vergangenheit weder beim 64er noch beim Atari ST irgend etwas Berichtenswertes ereignet hat, last not least noch mal kurz zurück zu unserer „Freundin“. Interessanterweise haben sich einige Jungs aus der Szene dort seit kurzem einer Aufgabe angenommen, die viele Hersteller ein bißchen schleifen lassen: Sie machen ältere Spiele auf dem 1200er lauffähig! Die Idee ist so gut, daß man ihre praktischen Ergebnisse gelegentlich sogar in legalen Mailboxen wiederfindet...

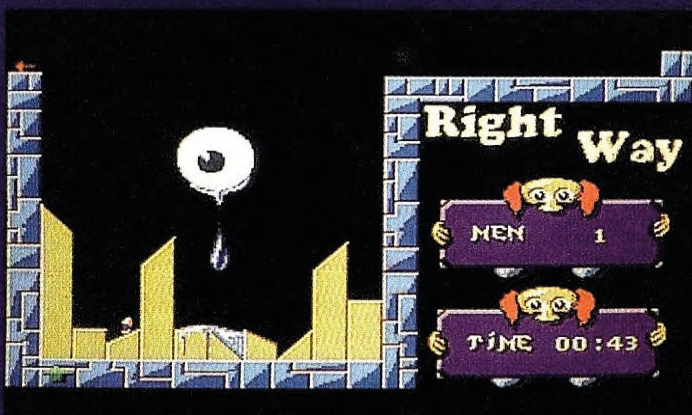
Das findet jedenfalls auch

Euer

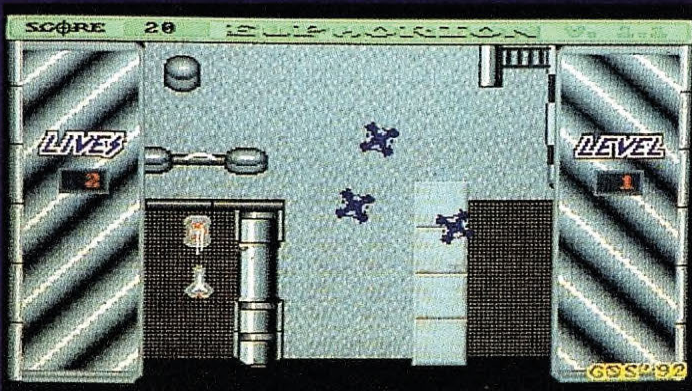
DR. FREAK



Süffig: Die Quelle von Naroth



Wegweisend: Right Way



Mittelprächtigt: Euphorion

Unsere Werkschau der FJK-Reihe liegt ja nun auch schon wieder ein paar Tage zurück, und seit März ist viel frisches Wasser ins PD-Pool geflossen — es steht bereits die Seriennummer 20 zur Begutachtung an. Daneben stehen noch allerlei neue Infos zum Thema Digi-Werbung an...

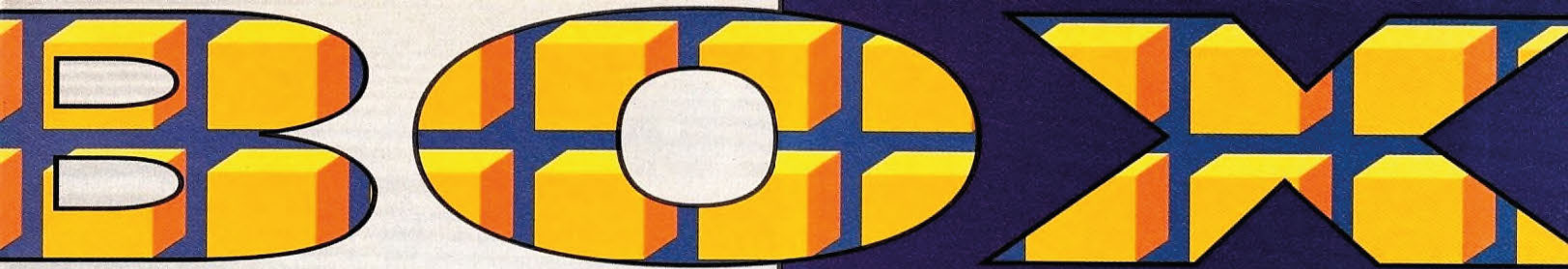
Als allererstes steht jedoch Vergangenheitsbewältigung an, denn die bereits etwas älteren Ausgaben **FJK 19/7** bzw. **19/8** sind zu schön, um sie einfach so totzuschweigen — auf den beiden Disks wartet **Die Quelle von Naroth**, einer der wohl besten PD-Rollis! Vier Abenteurer unterschiedlicher Rasse und Klasse werden durch 3D-Landschaften gescheucht, um Kämpfe zu bestehen und Rätsel zu lösen, wobei der Plausch mit den Einwohnern der Digi-Welt ebenso auf der Tagesordnung steht wie das Erforschen von Städten und Dungeons. Und das alles in hervorragender, teils animierter Grafik, unterlegt mit atmosphärischen Soundeffekten und samt einer eleganten Maussteuerung plus Automapping. Ja, dieser Quell sprudelt wahrhaftig auf kommerziellem Niveau, und wer brav seine Shareware-Gebühr entrichtet, bekommt neben einer Vollversion mit zusätzlichen Features sogar eine deutsche Anleitung mit satten 30 Seiten Umfang zugesandt.

Nicht wesentlich schlechter, aber deutlich aktueller ist die **FJK 20/2**, wo Action-Knobler einem Trupp von Quasi-Lemmings den Weg ins Ziel bereiten sollen. Dazu steht ein System von nebeneinander installierten Röhren zur Verfügung, die sich einzeln wie Aufzüge nach oben und unten steuern lassen — steht nun gerade ein Lemming auf einer Pipeline, so kann er rauf und runter kutschert werden, auf daß er (hoffentlich) am gewünschten Ort ankommt. Ver-

kompliziert wird die Sache durch allerlei Hindernisse am Spielfeld sowie ein kackiges Zeitlimit, außerdem laufen die Biester fortwährend weiter, anstatt auf dem ihnen zugedachten Platz zu verharren. Sollen später gar mehrere Krabblers zugleich gemangelt werden, ist Hektik garantiert! Eine hübsche Optik und ordentlichen Sound garantiert **Right Way** obendrein, warum also noch lange auf der Leitung stehen?

Noch mehr Action verspricht ein vertikal scrollender Ballerknaller, der auf der **FJK 20/9** beheimatet ist. Wie im Genre üblich, düst man auch hier per Gleiter über eine futuristische High-Tech-Landschaft und schießt auf alles, was sich bewegt — meist sind das wirbelnde Kreisel und angriffslustige Quader. Extrawaffen gibt's leider keine, unfaire Stellen im Gameplay dafür schon, weshalb bei **Euphorion** kaum je echte Euphorie aufkommt. Naja, immerhin kann das Scrolling überzeugen, die Gegnerschaft ist ganz brauchbar animiert, und es gibt Soundeffekte sowie eine Highscoreliste. Für einen preiswerten Schnellschuß reicht's also gerade so.

Dann vielleicht doch Knebeleien pur? Könnt Ihr haben, und zwar auf der **FJK 20/10**, wo sich unter dem Namen **Blocks** eine Mischung aus „Soko-Ban“ und 08/15-Steinerei verbirgt. Es sollen bunte Kisten vom Screen entfernt werden, wozu man jeweils gleichfarbige Schachteln paar-



weise zusammenschieben muß. Bevor jedoch ein Bild komplett abgeräumt und damit der Level gelöst ist, kocht eine Menge Hirnschmalz! Als hilfreich erweist sich die gelungene Stick-Steuerung; auch die schöne Grafik und der witzige Zwei-Spieler-Modus (abwechselnd) sind Garantien für eine langanhaltende Motivation. Falls Euch das nicht genügt: Per Paßwort lassen sich manche Levels direkt anwählen, und mit dem eingebauten Editor können eigene Spielfelder in Windeseile kreiert werden.

Wer sich freilich handwerklich betätigen will, kann das auch auf der FJK 20/11 tun, wo mehr oder minder nützliche **Utilities** versammelt sind. „SysInfo“ z.B. liegt hier in der aktuellsten Version vor, die nun auch den A1200 berücksichtigt. Wie gehabt stellt das Tool Geschwindigkeitsvergleiche zwischen dem eigenen und anderen Amiga-Modellen an und klärt über Speicherausbau, Hardware-Anbauten sowie die Qualität der Festplatte auf. Außerdem befinden sich auf der Disk ein hilfreicher Virenkiller, ein Programm zu Erstellung des eigenen Bio-rhythmus sowie eines, das verschiedene Mondphasen auf Basis eines anzugebenden Monats berechnet und darstellt. Last not least liefert „Amiga World“ seinem User fundamentale Erkenntnisse über unsere Erde, etwa wieviele Einwohner das Land Uranda Gimambo hat...

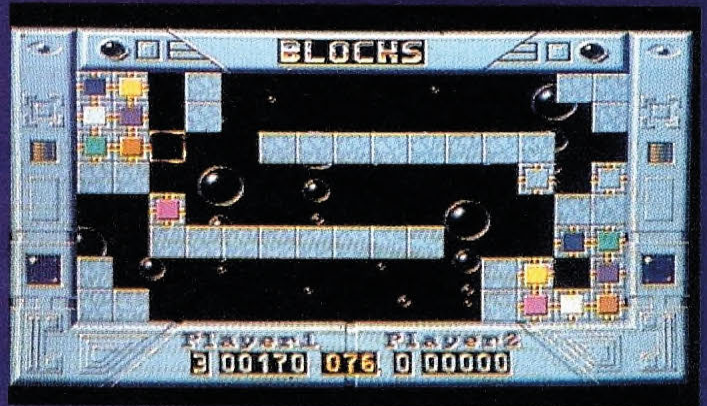
Nun aber zum eingangs versprochenen Product Placement. Nach Eis („Calippo Fresser“) und Elektronik („Sony Game“) wird nun auch kindertaugliches Schuhwerk digital beworben, nämlich das von **Elefanten!**. Das ist deshalb erwähnenswert, weil erstens der World Wildlife Fund vom Erlös aus der Disk profitiert und zweitens ein ganz

putziges Game wartet: Zunächst erfährt man ein wenig über das Leben der Elefanten und die Arbeit der unterstützten (Wild-) Tierschützer, nachfolgend soll ein Nationalpark im tiefsten Afrika gemangelt werden. Strategen dürfen hier diverse Zahlenspiele treiben, sich am Anbau von Feldfrüchten oder der Elefantenzucht versuchen und den Einsatz von Safari-Bussen planen — alles möglichst umweltgerecht und dennoch wirtschaftlich. Ein Höchstmaß an Realismus sollte man sich zwar nicht erwarten, dafür glänzt die Grafik durch animierte, hübsch gezeichnete Bilder, die Lauscher dürfen sich an knackigem Bongo-Sound erfreuen, und die Maussteuerung klappt vorzüglich.

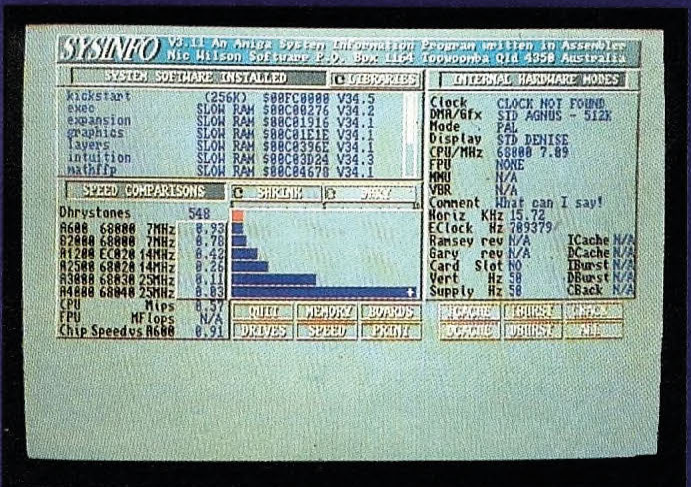
So, woher nehmen und nicht stehlen? Nun, das Elefanten-Game gibt's praktisch bei jedem Schuhverkäufer, der die dickhäutigen Treter im Programm hat, und die FJK-Serie könnt Ihr entweder als Komplettpaket (insgesamt 11 Disks mit vielen weiteren Spielen) zum Preis von 33,— DM oder als Einzelstücke für jeweils 3,80 DM ergattern. Dazu kommen in jedem Fall die Portokosten, bezahlen kann man per Nachnahme, Vorkasse oder Bankeinzug. Hier die Bestelladresse:

K & K Soft
Franz-Josef Kechler
Im Doppelbrett 41
6704 Mutterstadt

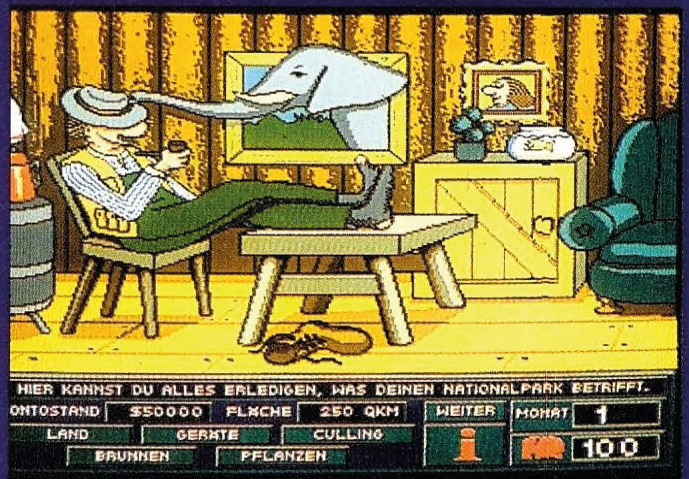
Zum Schluß noch eine gute Nachricht: Fred Fish, Initiator der wohl bekanntesten PD-Serie für den Amiga, macht weiter! Obwohl Freddy den Fishfang mangels finanzieller Unterstützung eigentlich einstellen wollte, wird er nun auf der World of Commodore (5. bis 7. November) am Stand von Stefan Ossowski's Schatztruhe höchstpersönlich seine neuen Disks vorstellen. (rl)



Verschachtelt: Blocks



Informativ: SysInfo



Tierisch: Elefanten!

multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das



Wenn sich die CD unter Amiga-Zockern bislang auch noch kaum durchsetzen konnte, so sind solche Silberlinge als Massenspeicher doch unumstritten. Immerhin finden da auf einer Scheibe komplette PD-Serien Platz — wie bei den folgenden Compilations...

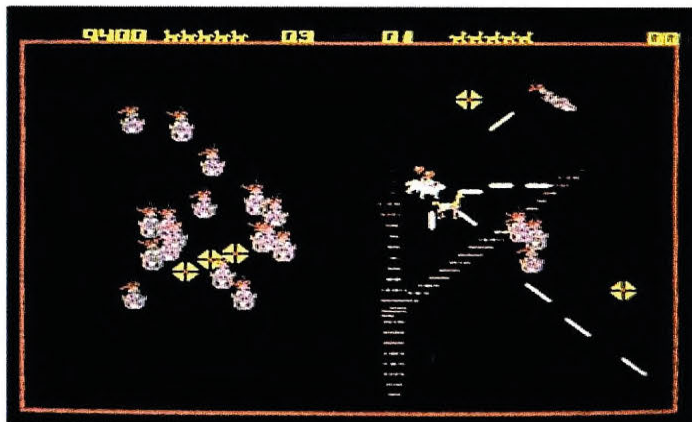
CDPD

Hier findet man Fred Fishs gesamteltes Lebenswerk von der Nummer 1 bis 660. Spiele-Highlights sind jedoch rar, neben Ausnahmen wie „Llamatron“, „Lore of Conquest“ oder „Mega Ball“ tummeln sich auf der CD vor allem Bildschirm-Blanker, Mausbeschleuniger und massenweise Programmier-Utilities; auch eine kleine Datenbank („BBase II“) ist vertreten. Hinzu kommt, daß sich die

wenigsten Programme ohne Tastatur starten, geschweige denn vernünftig bedienen lassen. Zu empfehlen ist das Paket deshalb eigentlich nur Besitzern eines voll ausgebauten CDTV bzw. eines Amigas mit CD-ROM. Und selbst für sie lautet unser Urteil bloß:

durchwachsen.

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



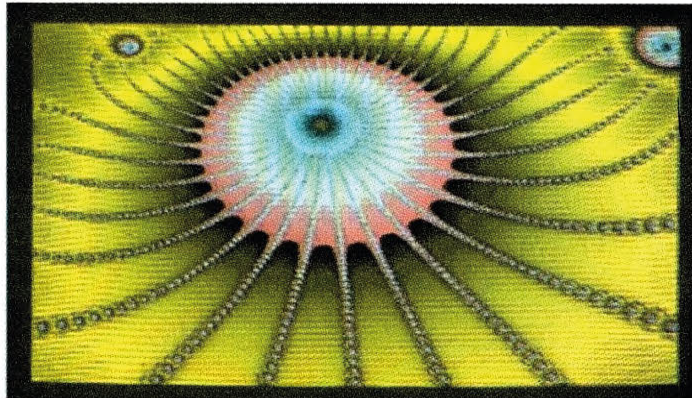
CDPD II

Die Fortsetzung widmet sich erneut der Fish-Serie, wobei auch zwischen den Nummern 650 und 760 überwiegend Utilities bzw. Anwenderprogris herumschwimmen. Dasselbe in Rosa gilt für die angloamerikanische „Scope“-Reihe, die hier mit den Ausgaben 1 bis 220 vertreten ist. Daneben finden sich noch die ersten zehn Folgen der „Jamdisk“ (eine amerikanische Diskette-zum-Heft),

einige nette Fraktalbilder sowie die Netzwerk-Software „Parnet“, mit der man mehrere Amigas verkuppeln kann. Schön und gut, doch wird erneut die Tastatur als Eingabemedium vorausgesetzt, womit die Schillerscheibe für CDTV-Zocker vor allem eines ist:

überflüssig.

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)



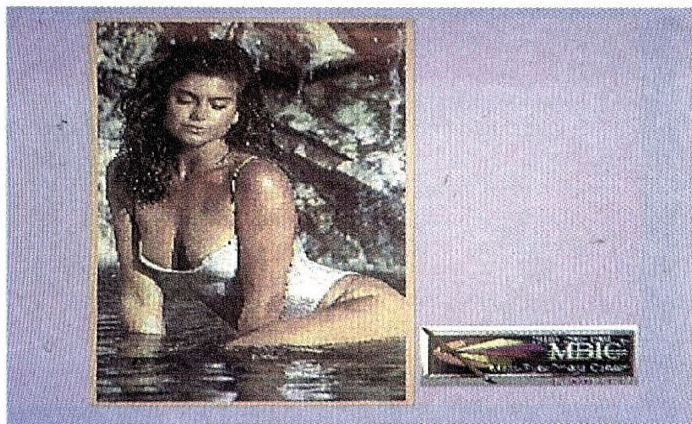
17-BIT-COLLECTION

Dieser CD-Doppelpack vereint die sagenhafte Anzahl von 2300 Disketten! Feine PD-Spiele wie „Cybernetix“ oder „Atic Atac“ sind hier ebenso geboten wie tolle Grafik-Demos von Szene-Größen wie Sanity oder Anarchy; sogar Lernprogramme, Textverarbeitungen, ein 64er-Emulator sowie etliche Digi-Bilder und Musikstücke sind mit von der Partie. Nützen kann die Daten-Flut jedoch

nur, wer ein CDTV mit externem Floppylaufwerk bzw. einen Amiga mit CD-ROM besitzt, da die gewünschten Files vor Betrieb auf Diskette entpackt werden müssen. Doch lassen sich viele Programme auch ohne Tastatur verwenden, das Urteil muß also lauten:

empfehlenswert.

(Almathera Systems, ca. 109,— DM)



KICKSTART-COLLECTION

Mit „bloß“ 550 Disketten Umfang ist diese CD-Compilation zwar nicht ganz so üppig geraten, dafür treiben sich auf dem Silberling einige der besten PD-Spiele herum — „Das Erbe“, „Donkey Kong“ und „Space Taxi“ etwa. Daneben bekommt man noch jede Menge Anwendungen und nützliche Utilities serviert, sowie die aktuellen Fis(c)he 701 bis

830 als Dreingabe. Damit nicht genug, Printer-Fans dürfen sich darüber hinaus an zahlreichen Drucker-treibern, Fonts und Artclips verlustieren. Jedoch sollte auch hier zur optimalen Nutzung eine Tastatur angekabelt sein, denn unter dieser Voraussetzung ist die Scheibe allemal

empfehlenswert.

(Mirko Geuther, ca. 120,— DM)



Info & Bezug

GTI Zimmersmühlenweg 73 6370 Oberursel Tel. 06171/85934

Die Super-Soccer-Competition

Angenehmerweise befindet sich der Test zum ersten „Kick Off“, das nicht mehr „Kick Off“ heißt, ebenfalls in diesem Heft, so daß wir uns hier nähere Einzelheiten zu diesem Meilensteins des digitalen Fußballs getrost sparen können. Stattdessen schwärmen wir ein bißchen über die tollen Preise, die Leisuresoft und Virgin für den dazugehörigen Wettbewerb springen lassen:

Da wäre einmal ein richtiges Profi-Tischfußball (Kicker), wie man es sonst nur in Sporthallen findet — mit dem besonderen Vorzug, daß der Schlüssel für den Müntzresor kostenlos mitgeliefert wird. Dann hätten wir da noch eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Eurer ganz privaten Lieblingsmannschaft. Der nächste Posten auf der Verlosungsliste ist ein todschickes Fußballtrikot von Adidas, mit dem man auf jeder Rasenfläche gut angezogen ist. Und schließlich gibt's noch 50 Exemplare von „Goal“ zu gewinnen. Unter dem Strich sind das 53 hervorragende Gründe, zur Lösung unserer Quizfragen ausnahmsweise ein klein wenig Gedächtnissport zu betreiben!

Die Preistragen

1. In welchem Jahr erschien Dino Dinis erstes Fußball-Spiel und wie hieß es?

2. Wieviele Mannschaften gibt es in „Goal“?

3. Wer ist der amtierende Fußball-Europameister?

Wer sich jetzt immer noch keine Postkarte gekrallt hat, ist entweder ein Sportmuffel, oder er weiß einfach nicht genau,

was er draufschreiben soll. Kein Problem, hier erfährt Ihr alles: Zwei Adressen (wir schlagen Eure und unsere vor), die richtigen Antworten auf die drei Preisfragen und möglichst auch gleich Eure Lieblingsmannschaft sowie Eure Konfektionsgröße. Das Kärtchen muß bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) bei uns gelandet sein, von der Teilnahme ausgeschlossen sind die Mitarbeiter von Virgin, Leisuresoft und die des Joker Verlags. Der Rechtsweg ist natürlich auch ausgeschlossen, wann wäre der schon mal eingeschlossen? Voll eingeschlossen sind hingegen unsere Daumen, die wir für jeden von Euch drücken...

1. Preis

Ein Arcade-Kicker mit Münzeinwurf plus „Goal“

2. Preis

Eine Jahreskarte für alle Bundesligaspiele Deiner Lieblingsmannschaft plus „Goal“

3. Preis

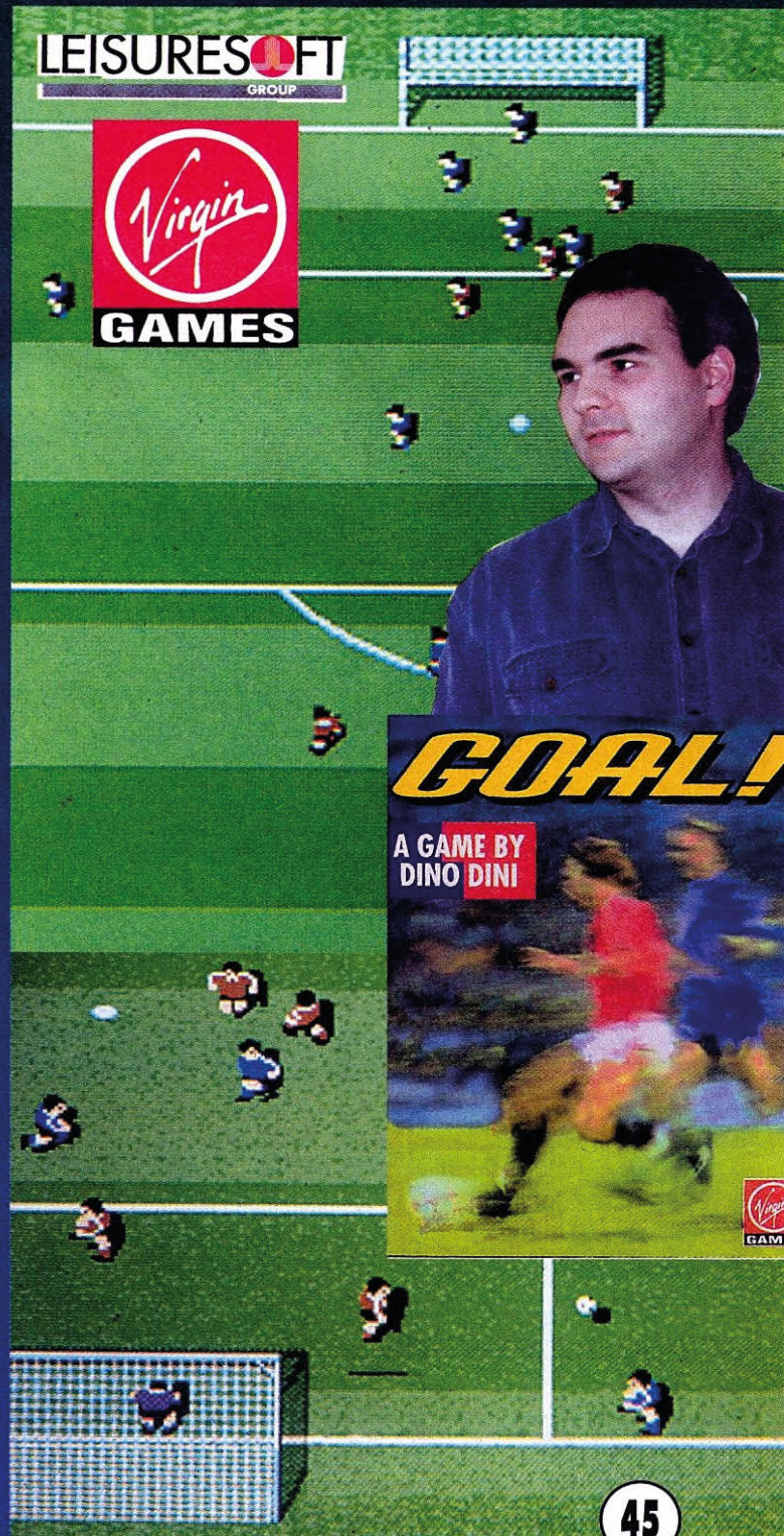
Ein komplettes Fußballtrikot von Adidas plus „Goal“

4. - 50. Preis

Je einmal „Goal“

Joker Verlag
 „Super-Soccer-Competition“
 Bretonischer Ring 2
 D-8011 Grasbrunn
 (ACHTUNG:
 Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Dino Dini hat die Bytes schön rund gebogen, und Virgin preßte sie anschließend auf Disks, die Leisuresoft jetzt unter die Leute schießt — das Ergebnis heißt „Goal“ und wird hier und heute von uns gefeiert!



Middelicherstr. 305
 4650 Gelsenkirchen
 Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO
 Computer GmbH

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
 - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten
 Rückumschlag. Bitte Computertypen angeben.
 Versandkosten: Nachnahme plus 9,00 DM
 Vorkasse plus 8,00 DM
 Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
 + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
 Inland nur Eurocheck !!! Software ab
 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Daughter of Serpents	89,90
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	478,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	548,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	748,00
weitere Größen auf Anfrage	

CD ROM Laufwerke auf Anfrage

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elctr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	119,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600 mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluss 100	24,95
40 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	
8MB Ram Option, OMB bestückt	548,00
80 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage	

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

**FÜR ALLE PCs GEEIGNET
 JOYSTICK ADAPTER
 ZUM ANSCHLUSS
 VON DIGITAL JOYSTICKS**

29,50 DM

**Eigene Serviceabteilung im Haus
 Reparatur von PC und AMIGA
 Instalation Ihrer Rechner
 ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
 WIR HELFEN**

BESTELLANNAHME: MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR

SCAN / EDIT : CADLER



Wulmeshalle

Up & Down

Über KGB darf sich freuen
Manuel Farella, Hannover
 Sensible Soccer 92/93 erhält
Christian Beck, Denzlingen
 Monkey Island 2 schicken wir an
Matthias Küster, Bochum

Stromausfall

Yddrasil bekommt
Bärbel Kutz, Wismar
 Mit Private Eye darf sich vergnügen
Daniel Wolf, Sinntal

Seitenhiebe

Je einen unserer wunderbaren Jogginganzüge schicken wir an
Siegfried Lange, München
Florian Schulz, Ostercappeln
Thomas Kapitza, Wuppertal
 Mit einem Joker T-Shirt bestens bekleidet gehen in den Sommer
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf
Martin Zachlod, Bielefeld
Olaf Bathke, Tönning
 Die richtige Stunde schlägt nun mit der Joker-Uhr
Bernhard Wilden, Köln
Leander von Kraft, Niederweimar
Stefan Bühn, Neckarhausen

Kicker Cup

Mit Rome AD 92 kann jetzt spielen
Norbert Gresser, Schramberg
 Je ein schickes Joker T-Shirt geht an
Marc Olaf Petersen, Bredstedt

Nils Büsking, Stadthagen
Andreas Jäkel, Köln
 Einen bunten Joker Sammelordner erhalten
Thomas Hauser, München
Christian Jansen, Achim
Bastian Hertel, Neubeuern

Polit-Wettbewerb

Der 1. - 19. Preis: je einmal 1990 - Die 93er Edition geht an
Dennis Weber, Ratingen
Sven Paußler, Dessau
Frank Große, Kriebitzsch
Ronny Müller, Gera-Lusan
Raffael Rubick, Gera
Stefan Bühn, Neckarhausen
Siegfried Lange, München
Christian Gines, Unna
Torben Schirn, Berlin
Jörg Wessely, Haltern
Eva Kunz, Schmelz
Thilo Wende, Mainz
Mario Pietzsch, Wittenberg
Thomas Volbach, Herne
Markus Müller, Wiesbaden
Thomas Krause, Erfurt
Thomas Langlotz, Radebeul
Jochen Lämmle, Zaberfeld
Timo Kunz, Schmelz
 Den 20. - 109. Preis: je ein spielbares Demo von 1990 - die 93er Edition erhalten
Daniel Stammberger, Zaserfeld
Christoph Preuss, Dortmund
Andrew Moser, Ammerthal
Hermann Lenz, Wuppertal
Roland Neul, Burgwedel
José Suarez, CH-Ennetbaden
Kevin Winiker, Hasbergen
Peter Grün, Mömbris

Michael Enser, Bechhofen
Florian Schulz, Ostercappeln
Matthias Wärner, Stuttgart
Michael Steil, Stuttgart
Matthias Hoch, Glottertal
Kai Korschelt, Berlin
André Weide, Oberhausen
Alois Kapitza, Wuppertal
Alexander Brgallee, Horneburg
André Brulla, Wolfsburg
Peter Meindl, Schwandorf
Stefan Hellberg, Hildesheim
Ronny Reck, Cottbus
Emmanuel Trepte, Bremerhaven
Rainer Schmitt, Oestrich
Michael Flebbe, Guderhandviertel
Christel Lenz, Wuppertal
R. Elftmann, Backnang
Markus Robold, Schwaikheim
Florian Danecke, Berlin
Alexander Valentini, Cadolzburg
Karsten Heinz, Neustadt
Jens Bischoff, Friedrichshafen
Arne Jäger, Bremen
Hans Lackner, Stuttgart
Uwe Scherer, Kerpen
Gerald Thelen, Alsdorf
Jan Fernet, Steinbach
Christian Beck, Denzlingen
Waldemar Lindemann, Lügde
Christian Reußwig, Frankenthal
Otmar König, Freiburg
Eike Schuster, Urmitz
Tillmann Lambert, Wolfenbüttel
Hans-Rainer Klink, Verden-Dauelsen
Martin Zachlod, Bielefeld
Marc Reinhardt, Bochum
Anja Lackner, Stuttgart
Gertrude Strott, Sinnthal
Heiko Müller, Wiesbaden
Jennifer Lukat, Essen
Rico Kestner, Neustadt
Jürgen Lukat, Essen
Monique Fehring, Warendorf
Bärbel Kutz, Wismar
Daniel Meyer, Syke
Gerti Strott, Sterbfritz
Daniel Wolf, Sinntal
Michael Scheyda, Bochum
Sarah Dlygos, Essen

Christian Weiß, Kassel
Marco Kronenberg, Garbsen
Thorsten Lingnare, Hofheim
Jan Philipp Lenssen, Aachen
Stephan Winkler, Essen
Lars Martin, Meinerzhagen
Sascha Gundlach, Friedrichsdorf
Hans Liebetrau, Leutenberg
Stefan Witschek, München
Diana Fehring, Warendorf
Karsten Engelmann, Taunusstein
Ursula Buhr, Siegburg
Andreas Polifke, Dortmund
Stephan Voß, Burgwedel
Stefan Lang, Frankfurt
Michel Fehring, Warendorf
Matthias Schumacher, Hof
André Bulst, Wildenthal
Frank Bönke, Bochum
Peter Lappnau, Osterröndfeld
Olaf Niemann, Fockbek
Olaf Reinartz, Neuss
Holger Herrmann, Recklinghausen
Jörg Drobbick, Berlin
André Schmidt, Berlin
Bernhard Wilden, Köln
Florian Henke, Osterby
Ralf Fuchs, Konstanz
Sascha Flegel, Neu Wulmstorf
Bury Thierry, Arnberg
Olaf Hecht, Berlin
Ulrich Buhr, Siegburg
 Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Platzgründen nicht noch die über 100 Gewinner der Dart-Scheibe veröffentlichen können. Die Glücklichen erhalten aber von uns persönlich Bescheid - laßt Euch also überraschen!

Abo-Lotto

Je ein Amiga-Game erhalten drei treue Leser
Kd. 599, Jens Windmüller
Kd. 5812, Fredy Eisen
Kd. 10223, Stephan Becker

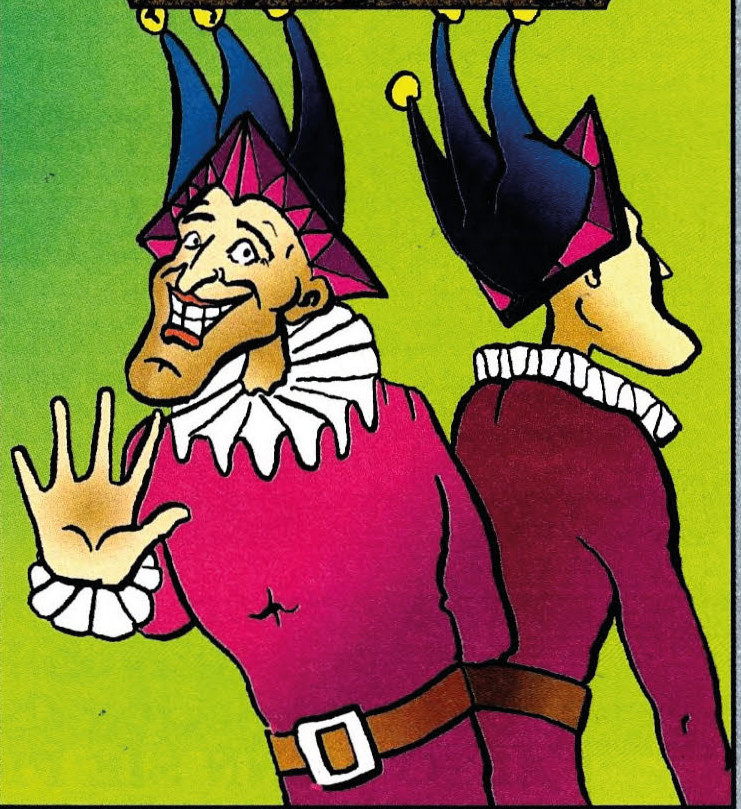
Wir gratulieren allen Gewinnern ganz herzlich und wünschen viel Spaß mit den Preisen.

Juni



Was ist denn das? Zwei Brocks in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!

Juli



Was ist denn das? Zwei Joker in einem Bild? Ach ja, ist ja 'ne Doppelausgabe!

INTER SOFT

H. UND T. RUDD
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

4 - D Sports Boxing	DA 29,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Berlin 1948	DV 29,50 DM
California Games	DA 28,50 DM
Intern. Icehockey	DA 29,50 DM
M.U.D.S.	DA 29,50 DM
Outlands	DA 29,50 DM
Pinball Magic	DA 28,50 DM
Time Racer	DA 28,50 DM
Turrican 2	DA 28,50 DM
Jack Nicklas Golf	DA 29,50 DM

Nice Price

4 Wheel-Drive	DA 35,50 DM
Air Support	DA 53,50 DM
Apidya	DA 51,50 DM
Archer Macleans Pool	DA 49,50 DM
Birds of Prey	DA 72,50 DM
Captain Planet	DA 35,50 DM
D - Generation	DV 45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 29,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Red Zone	DA 54,50 DM

Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV 79,50 DM
2. Wing Commander	DV 79,50 DM
3. History Line	DV 79,50 DM
4. Der Patrizier	DV 69,50 DM
5. 1869	DV 70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA 58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV 68,50 DM
8. Airbus A320	DA 89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA 74,50 DM
10. Civilization	DV 84,50 DM

Neuheiten

A-Train	DV 98,50 DM
Arabian Nights	DA a.A.
Body Blows	DV 59,50 DM
Combat Air Patrol	DA 83,50 DM
Creepers	a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Eishockey Manager	DV a.A.
Football Manager III	DA 80,50 DM
Gunship 2000	DA 77,50 DM
Jonathan	DV 82,50 DM
KGB	DV 56,50 DM
Lionheart	DA 57,50 DM
Ragnarok	DV 98,50 DM
Reach for the Skies	DA 80,50 DM
Shadowworlds	DA 64,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

4 D-Sports Drivin DA 41,50 DM

Advanced Destroyer Simulator	DA 35,50 DM
Agony	DA 56,50 DM
Air Sea Supremacy	DA 63,50 DM
Air Warrior	DA 71,50 DM
Amberstar	DV 75,50 DM
Aquatic Games	DA 58,50 DM
Assassin	DA 58,50 DM

Bane of the Cosmic Forge	DA 48,50 DM
Battle Team	DA 65,50 DM
Battletchess 2	DA 61,50 DM
BC Kid	DA 53,50 DM
Bill's Tomato Game	DA 63,50 DM
Black Crypt	DA 57,50 DM
Bundesl. Man. Pro Ed.	DV 82,50 DM

Campaign	DV 63,50 DM
Combat Classics	DA 61,50 DM
Crazy Cars 3	DA 58,50 DM
Cytron	DA 59,50 DM

Dark Seed 1.5	DV 69,50 DM
Dynablaster	DA 63,50 DM
Dynatech	DA 59,50 DM

Epic	DA 64,50 DM
Erben des Throns	DV 76,50 DM
Espana 92	
- The Games	DA 64,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV 81,50 DM

F 15 Strike Eagle 2	DA 74,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA 79,50 DM
Face off - Eishockey	DA 54,50 DM
Fire and Ice	DA 56,50 DM
Football Crazy Collection	DA 54,50 DM

Global Effect	DA 68,50 DM
Great Courts 2	DA 42,50 DM

Harpoon 1.2.1	DA 49,50 DM
Harpoon Editor	DA 48,50 DM
Harrier Assault AV8B	E 67,50 DM
Hexuma	DV 81,50 DM
Hook	DA 58,50 DM
Humans	DA 58,50 DM

Ishar	DA 64,50 DM
Jimmy White Snooker	DA 59,50 DM
John Madden Football	DA 59,50 DM

Kings Quest 5	DV 50,50 DM
---------------	-------------

Larry 5	DV 67,50 DM
Legend of Kyrandia	DV 64,50 DM
Lethal Weapon	DA 58,50 DM
Links	DA 69,50 DM
Lord of the Rings	DV 67,50 DM
Lure of the Temptress	DV 59,50 DM

M1 Tank Platoon	DA 74,50 DM
Mad TV	DA 68,50 DM
Manchester United Europe	DA 58,50 DM
Myth	DA 48,50 DM

Nigel Mansell GP	DA 55,50 DM
No second Price	DA 58,50 DM

Oil Imperium	DA 29,50 DM
On the Road	DV 70,50 DM
Over the Net	DA 62,50 DM

Pacific Islands	DA 67,50 DM
Paperboy 2	DA 40,50 DM
Perfect General	DA 76,50 DM
Piracy on the High Seas	E 54,90 DM
Police Quest 3	DV 67,50 DM
Pools of Darkness	E 64,50 DM
Populous 2	DA 64,50 DM
Powermonger	DA 67,50 DM
Premiere	DA 45,50 DM
Project X	DA 57,50 DM
Push Over	DA 57,50 DM

Race Drivin	DA 49,50 DM
Railroad Tycoon	DV 73,50 DM
Rampart	E 59,50 DM
Realms	DA 51,50 DM

Red Baron	DA 68,50 DM
Rise of the Dragon	DA 68,50 DM
Risky Woods	DA 59,50 DM
Robocop 3	DA 59,50 DM
RoboSport	DV 77,50 DM

Sabre Team	DA 58,50 DM
Secret of Monkey Island 2	DV 79,50 DM
Sensible Soccer 92/93	DA 52,50 DM
Shadowlands	DA 68,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA 58,50 DM
Silent Service 2	DA 76,50 DM
Silly Putty	DA 56,50 DM
Sim Ant	DV 89,50 DM
Sim City	DV 78,50 DM
Sim Earth	DV 89,50 DM
Space Crusade	DA 59,50 DM
Space Quest 4	DV 65,50 DM
Special Forces	DA 75,50 DM
Steel Empire	DA 69,50 DM
Streetfighter 2	DA 59,50 DM

Tearaway Thomas	DA 49,50 DM
Time Racer	DA 38,50 DM
Troddlers	DA 55,50 DM
Typhoon	DA 29,50 DM

Waxworks	DA 61,50 DM
Ween	DV 78,50 DM
WWF 2	DA - 53,50 DM

Zak Mac Kracken	DV 42,50 DM
-----------------	-------------

SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)	DA 49,50 DM
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)	DA 53,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	DA 78,50 DM
Panza Gold Edition	DA 61,50 DM
Sports Collection	DA 60,50 DM

Sports Masters (Europ. Championship : 92, PGA Tour Golf, Advantage Tennis, Indianapolis)	DA 58,50 DM
Starbyte Collection No.2	DV 80,50 DM
Strategy Masters (Hunter, Battle Master, Populous, Chessplayer 2150, Spirit of Excalibur)	DA 69,50 DM
Super Heroes (Last Ninja 2, Indiana Jones, Strider 2, James Bond, der Spion der mich liebt)	DA 65,50 DM
Test Drive 2 Collection	DA 55,50 DM

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN

DA=deutsche Anleitung/Handbuch

DV=komplett deutsche Version

E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Versandkosten:

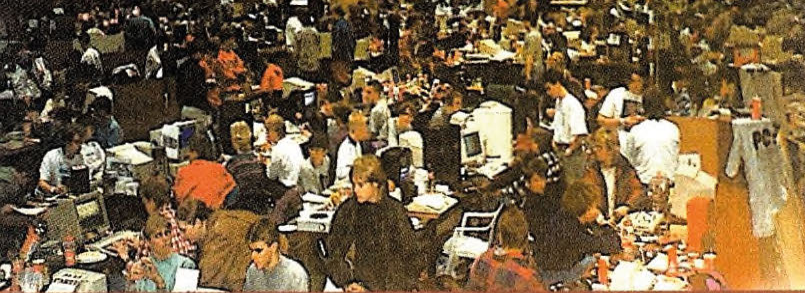
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI

AB 300,- DM 2% SKONTO

Ab sofort auch Ladenverkauf in Großliederner Str.27 • 3110 Uelzen

DEMO Galerie



Was machen Demo-Programmierer eigentlich, wenn sie gerade keine Demos programmieren? Na, Demo-Partys besuchen, zum Beispiel — wo sonst kann man seine Werke schon mal wirklich standesgemäß präsentieren? Abgesehen vom Joker, versteht sich...

Eine der größten Feten dieser Art findet alljährlich im norwegischen Lillestrom statt. Auch heuer zog „The Gathering '93“ rund 1.800 Freaks aus Europa und Amerika an, die gerne mal mit den Profis von TRSI, Kefrens oder Sanity auf Tuchfühlung gehen wollten. Natürlich gab es auf

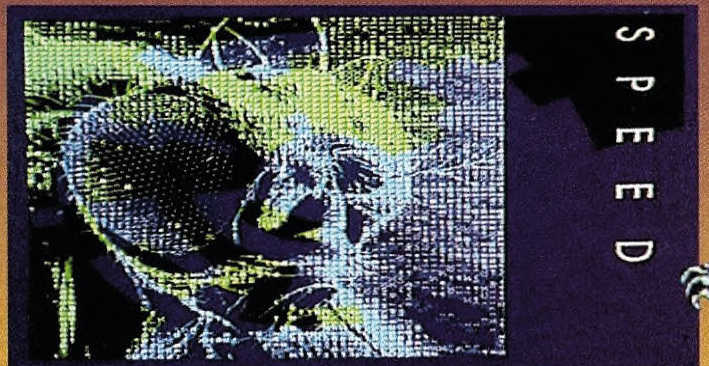
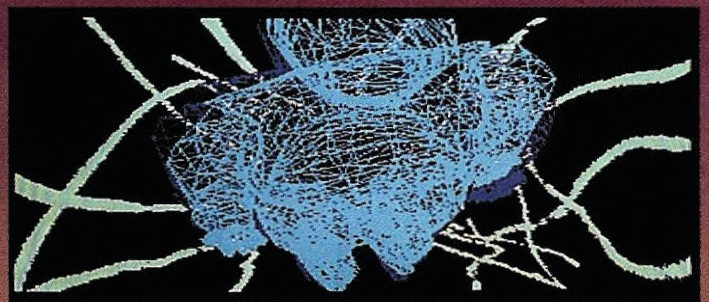
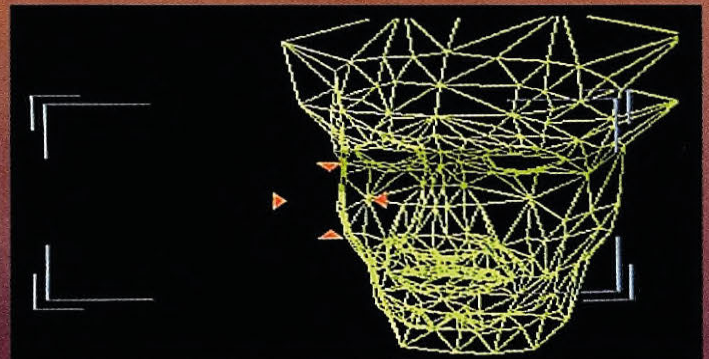
der perfekt organisierten Veranstaltung ein großes Rahmenprogramm mit allerlei Wettbewerben für Intros, Sound- und Grafikdemos — und ebenso natürlich gibt es bei uns jetzt schon die Gewinner der ersten beiden Plätze in der Demo-Competition zu bewundern!



DESERT DREAM

Ganz oben am Siegerettchen stand die Kefrens-Truppe mit ihrem Feuerwerk an Grafik-Gags. Der Wüstenraum beginnt mit einem Vektor-Trickfilm, bei dem Pyramiden, Raumschiffe und eine Melone als Darsteller fungieren. Anschließend wechselt der fetzige Begleitsound ständig zwischen Techno und Hip-Hop, während ein aus zigtausend Punkten zusammengesetzter Würfel über den

Schirm schaukelt, dem zahllose weitere Dot-Körper, kunstvoll verknottete Draht-Skulpturen und tanzende Glas-Bälle folgen. Im zweiten Teil schleichen Metallstäbe übers Parkett, ein Würfel dümpelt durchs Weltall, dann ist noch eine Rutschpartie durch den Dot-Kanal angesagt, ehe ein biederer Scroll-Text den Betrachter wieder in die harte Wirklichkeit zurückholt.



SPEED

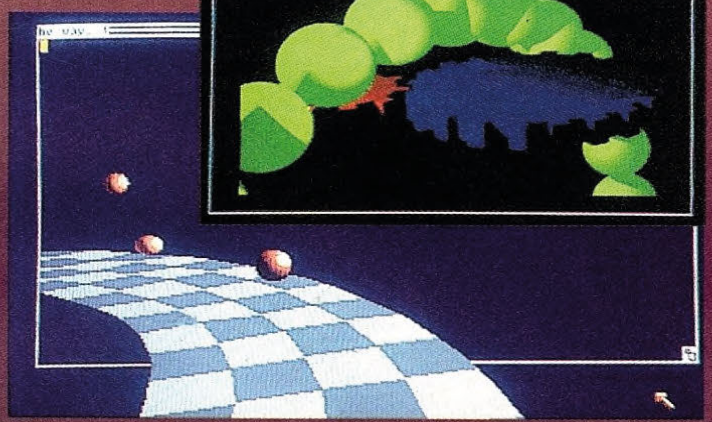
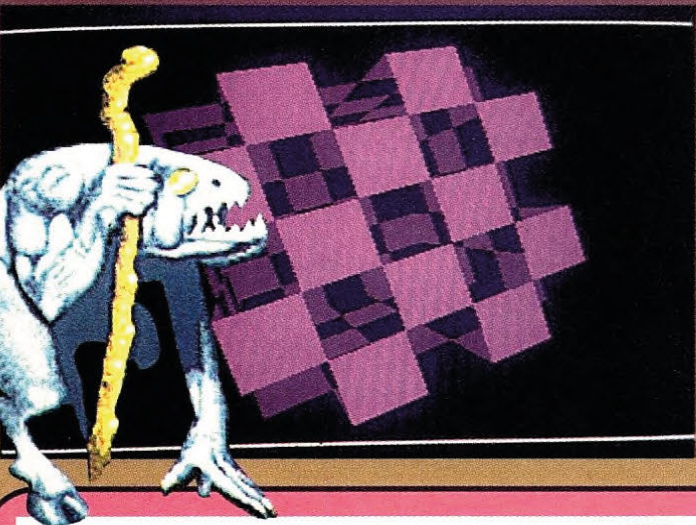
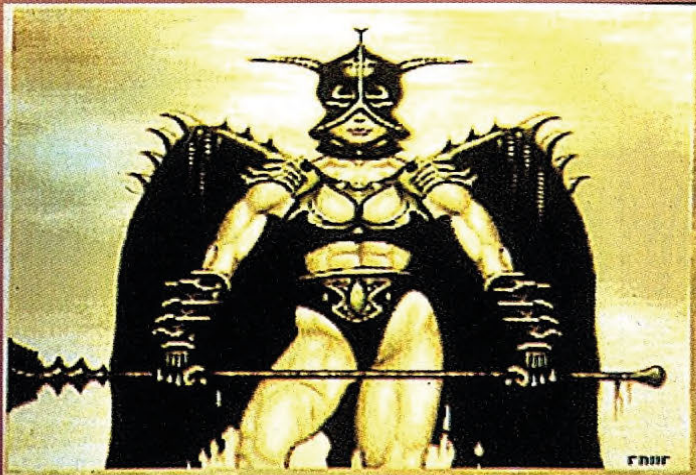
Den zweiten Sieger stellten Sim-Prod, deren drei Disks umfassendes Werk fast an einen Videoclip erinnert — hier ging es ersichtlich um ein gelungenes Gesamtarrangement aus Optik und Akustik. Tatsächlich ist man kaum in der Lage, sofort alles geistig zu verarbeiten, was da so mit Hochgeschwindigkeit aus Bildröhre und Lautsprechern dringt: Begleitet von düsterem

Digi-Sound wechseln seltsam anmutende Pentagramme, Explosionen, Tunnelfahrten und Farbspielereien in schneller Folge, danach zoomen Köpfe und Hände aus Draht durch den Cyberspace. Im Anschluß verwandelt sich ein Mann gekonnt in einen Korkenzieher, zuletzt wandern verzerrte Masken über den Screen und hinterlassen ein paar informative Szene-News.

ATMOSPHERE

Auch wenn das Team von Stone Arts in Norwegen leer ausging — die Amazone zu Beginn ihres relativen kurzen Ein-Disk-Demos kann sich ebenso sehen lassen wie der rotierende Schachbrett-Würfel hinterher. Sein nachfolgender Kollege mit den wildbewegten Seitenwänden ist dagegen eher Dutzendware; gleich darauf kommt dafür ei-

ne sehr schöne, vielfach verschachtelte Walze über den Screen gerollt, wozu der Soundchip die passende, flockig-leichte Musikberiesung liefert. Dann raschelt noch schnell eine ziemlich kantige Vektor-Perlenkette durchs Bild, und schon erscheinen die (durch zwei netzgedeigten Grafiken verschönernten) Credits samt Kontaktadresse.



DOS

Mit dem gleichnamigen Betriebssystem hat das von leicht verdäulichem Plätschersound unterlegte Demo der Andromeda-Crew wenig zu tun — höchstens insofern, als die gezeigten Grafiken zunächst alle auf der Workbench-Oberfläche herumtumen, bevor im zweiten Teil die übliche schwarze bzw. dunkelblaue Einheitsfläche ihrer hinter-

gründigen Aufgabe nachkommt. Ansonsten sieht man hier die verschiedensten Vektorbälle und -würfel, wellenförmige Scrollschriften, die unvermeidlichen Schachbretter und kleine Zwischengrafiken. Unbedingt erwähnenswert ist noch das Raytracing-Räderwerk, das in der dunklen Bildschirmnacht recht farbenfroh vor sich hinmahlt.

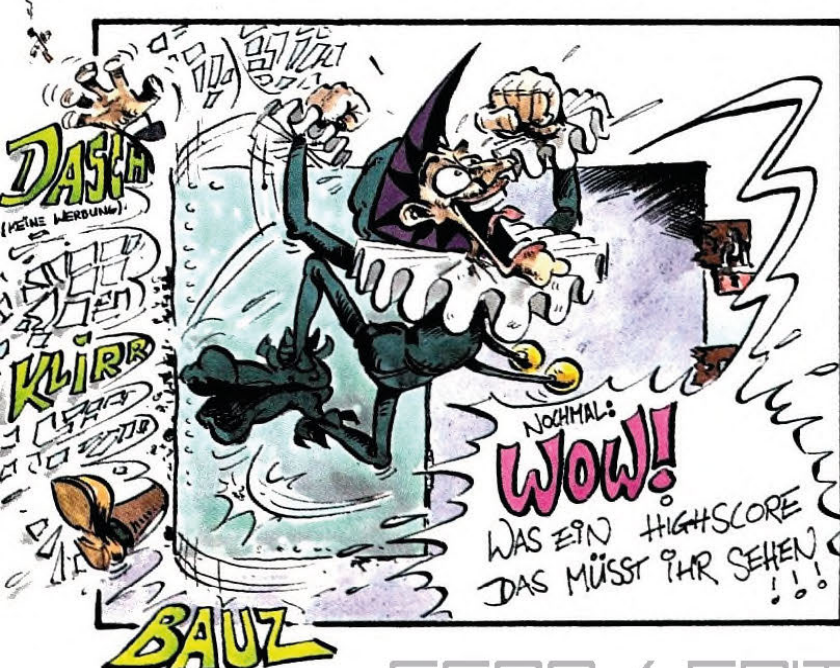
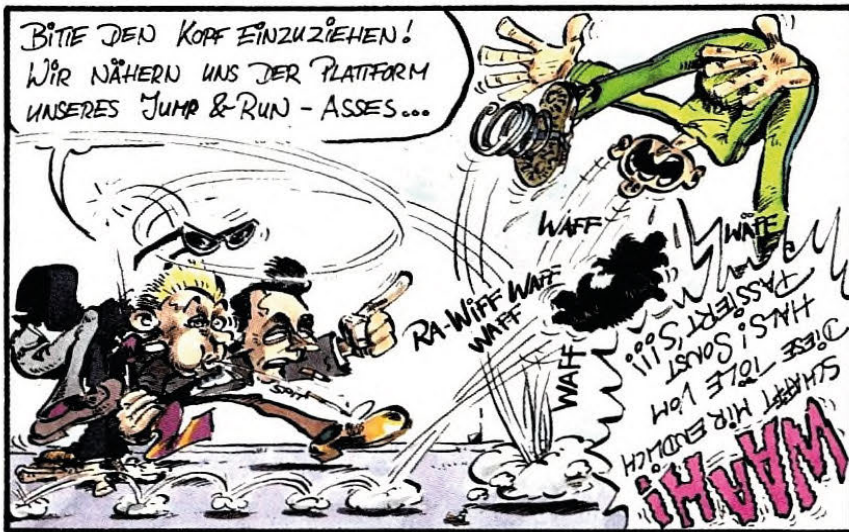
APPETIT BEKOMMEN?

Wie anhand der Tabelle unschwer zu erkennen, gibt es einen allumfassenden Party-Pack, der fast so gut ist, als wär' man selbst dabei gewesen. Auf Anfrage rücken die Leute bei Mallander die Scheiben aber auch einzeln heraus, jedoch (genau wie bei Worldsoft) nur gegen Vorkasse — Eurer Bestellung sollte also ein Scheck oder Bares beiliegen. (rf)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Desert Dream	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	12 Disketten „Gathering Pack 93“ für 39,- DM + 5 DM Porto	Mallander Soft Römerstr.29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115
Speed	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200		
Atmosphäre	allen Amigas ab 512 KB RAM, auch A1200		
Dos	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	1 Diskette 5 DM (Porto + Disk)	Worldsoft Postfach 1601 8090 Wasserburg/Inn PLZ ab 1.7.93: 83506

The unbelievable

DOMINO
Stoker



FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 - 850325

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

**NRW:
Düsseldorf
10-18.30 Uhr
0211/131979**

**N-Sachsen:
Hannover
10-18.30 Uhr
0511/321796**

**IT'S ACTION TIME
1 X WÖCHENTLICH
ÜBERRASCHUNGSPREIS**

**Hessen:
Frankfurt
12-18 Uhr
069/613282**

Bestellservice:

**Bayern:
Fürth
10-18.30 Uhr
0911/745419**

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eiltzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Demnächst Neueröffnung in BERLIN • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

7000 Stuttgart 30
Stuttgarter Str. 99
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr. 18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEUENEUEI!
Seit 27.11.92
O-6502 Gera
Laasener Str. 29

NEUENEUEI!
Seit 3.5.93
1000 Berlin 10
Tauroggenerstr. 6
(Nähe Schloß Charlottenburg)

NEUENEUEI!
Seit 1.3.93
2900 Oldenburg
Donnerschweerstr. 32
Tel: 0441/83025

NEUENEUEI!
Seit 16.11.92
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEUENEUEI!
Seit 1.10.92
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21 (Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEUENEUEI!
Seit 13.3.93
7100 Heilbronn
Allee 4 (Postpassage)
Tel: 07131/626031

NEUENEUEI!
Seit 13.3.93
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
Tel: 0721/21654

NEUENEUEI!
Seit 14.11.92
8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

Hardware & Zubehör

Joysticks
Competition Pro, Standard schwarz DM 27,95
Competition Pro, Standard transparent DM 29,95
Competition Pro, Standard transparent blau DM 39,95
Competition PC DM 74,95

Joysticks PC
Thrustermaster DM 199,00
Weapon Control DM 199,00

Zubehör
elektr. Bootselektor DM 44,95
Maus Joystick-Umschalter DM 39,95
Amiga Action Replay 3f. A5000 DM 199,00
Amiga Action Replay 3f. A2000 DM 219,00
Nullmodem-Kabel DM 29,95
Druckerstecker DM 34,95
Kickstart-Umschaltplatine DM 89,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 1.3 DM 119,00
Kickstart-Umschaltplatine incl. 2.0 DM 169,00
Amiga 500 kompl. mit Maus DM 799,00
Amiga 500 kompl. mit Maus incl. 1 MB DM 829,00
Amiga 500 Plus DM 849,00
Amiga Farbmonitor 1084 S DM 579,00

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate DM 69,00
mit Uhr und Accu abschaltbar, Garantie 12 Monate DM 79,00

Speichererweiterung
für A500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB DM 99,00
1,8 MB DM 249,00
für A500 1MB Chip RAM, wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB DM 129,00
2,3 MB DM 299,00
für A2000/A3000/A4000
2 MB bestückt DM 298,00
4 MB bestückt DM 489,00
6 MB bestückt DM 679,00
8 MB bestückt DM 859,00

Laufwerke zu Superpreisen!
3,5" Floppy Drive extern, slim, abschaltbar, für A500 DM 144,00
3,5" Floppy Drive intern für A500 DM 144,00

Kombikontroller für A500
(SCSI & RAM) DM 349,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000
(SCSI & RAM) DM 324,00

Festplatten (SCSI)
Fujitsu 105 MB 20ms DM 739,00
Fujitsu 182 MB 25ms DM 1199,00
Quantum ELS 42 MB 19ms DM 434,00
Quantum ELS 85 MB 17ms DM 564,00
Quantum ELS 127 MB 17ms DM 789,00
Quantum FPS 120MB 18ms DM 848,00
Quantum FPS 240 MB DM 1359,00

Kombikontroller für A500
(AT Bus & RAM) DM 275,00
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000
(AT Bus & RAM) DM 214,00

Festplatten (AT)
Quantum ELS 42MB 19ms DM 399,00
Quantum ELS 85MB 17ms DM 519,00
Quantum ELS 170MB 17ms DM 729,00
Mehrpreis je 2MB RAM DM 196,00

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	-	99,95
A-Train	94,95	-	99,95
A-Train Construction Set	-	-	49,95
ATAC	94,95	-	99,95
Abandoned Places 2	74,95	-	94,95
Aces of Europe	-	-	a.A.
Ambermoon	-	-	a.A.
Ancient Art of War	74,95	-	94,95
Arabian Nights	58,95	-	-
Archer Mc Cleans Pool	58,95	-	74,95
B17 Flying Fortress	79,95	-	104,95
B.A.T. 2	86,95	-	94,95
Battle Chess 4000	-	-	79,95
Battle Isle Pack	79,95	-	86,95
Battle Isle D D II	49,95	-	49,95
B.C. Kid	74,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Kronrod dt.	a.A.	a.A.	108,95
Body Blows	74,95	-	-
Bundesl. Manager 2.0	79,95	79,95	79,95
Buzz Aldr. R. i. Space	a.A.	a.A.	99,95
Car & Driver	-	-	86,95
Chaos Engine	66,95	a.A.	-
Championship Manager 93	a.A.	-	a.A.
Chuck Rock II	66,95	-	-
Comanche	-	-	99,95
Civilization dt.	87,95	94,95	104,95
Comanche Data Disk	-	-	59,95
Creatures II	a.A.	-	a.A.
Creepers	74,95	-	94,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-
Dark Seed	79,95	-	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	-	99,95
Desert Strike	74,95	-	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	-	-	104,95
DS II	a.A.	-	a.A.
Dune 2	66,95	-	94,95
Dylan Dog	-	-	a.A.
Eco Quest II	-	-	79,95
Eishockey Manager	88,95	-	94,95
El Fish	a.A.	a.A.	74,95
Elisabeth I	a.A.	a.A.	a.A.
Elite 2	-	-	a.A.
Elysium	66,95	a.A.	79,95
Empire de Luxe	-	-	94,95
Entik	a.A.	a.A.	a.A.
Epic II	a.A.	a.A.	a.A.
Eye of the Beholder III	-	-	88,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95
Falcon Mission II	-	-	66,95
Fallen Empire	94,95	-	99,95
Flashback	74,95	-	94,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Flies - Attack on Earth	79,95	-	94,95
Field of Glory	a.A.	-	a.A.
Football Manager 3	76,95	76,95	76,95
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Freddy Pharkas	-	-	79,95
Goblins 2	79,95	-	99,95
Goblins 3	a.A.	-	a.A.
Goal	a.A.	-	-
Gunship 2000	94,95	-	87,95
Gunship 2000 Mission	-	-	65,95
Hannibal	79,95	-	94,95
Hardball III	a.A.	-	87,95
Hero Quest II	-	-	a.A.
History Line 1914-1918	86,95	-	99,95
Humans dt.	69,95	67,95	86,95
Humans Data	49,95	-	49,95
Human Race	79,95	-	79,95

SENSIBLE SOCCER-TURNIER
Meldeschluß: 05. 06 93

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Premier Manager	a.A.	a.A.	a.A.
Prime Mover	a.A.	a.A.	a.A.
Prophecy of the Shadow	-	-	74,95
Populus II	67,95	67,95	86,95
Reach for the Skies	69,95	-	79,95
Ringworld	a.A.	a.A.	a.A.
Sensible Soccer 2	64,95	64,95	66,95
Shadow of the Comet	-	-	-
Sherlock Holmes dt.	-	-	99,95
Siege	a.A.	-	74,95
Sim Farm	-	-	a.A.
Space Hulk	86,95	-	99,95

GROSSE VERLOSUNG IN HEILBRONN
1 Preis Warengutschein 500 DM
2 Preis " " 300 DM
3 Preis " " 100 DM

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Space Quest 5 engl.	a.A.	a.A.	99,95
St. Thomas	79,95	-	94,95
Spelljammer	-	-	104,95
Star Legion	-	-	79,95
Street Fighter 2	66,95	66,95	79,95
Strike Commander	-	-	104,95
Strike Commander Speech	-	-	49,95
Stunt Island	-	-	94,95
Subtride	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	-	-	107,95
The Incredible Machine dt.	-	-	79,95
The Terminator 2029	-	-	99,95
The Legacy	-	-	107,95
The 7 Guest	-	-	139,95
Tornado	a.A.	-	79,95
Tony la Russa II	-	-	a.A.
Train II	a.A.	-	-
Transtarica	66,95	-	66,95
Turrican III	a.A.	-	-
Ultima 7 dt.	-	-	108,95
Ultima 7 II	-	-	99,95
Ultima Underworld II dt.An.	-	-	86,95
Veil of Darkness	-	-	79,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
War in the Gulf	a.A.	a.A.	a.A.
Wayne Gretzky 3	-	-	94,95
Whales Voyage	79,95	-	79,95
Wing Commander I	94,95	-	-
Wizardry 7	a.A.	-	94,95
Xenobots	-	-	86,95
X-Wing engl.	-	-	99,95
Yo! Jo!	a.A.	a.A.	a.A.
Zool	66,95	-	66,95

Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games

SUPERAUSWAHL • TEUFISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

Monkey Island Casting Competition

Mehr Darsteller

Den April mögen viele schon wieder vergessen haben, doch unser dazugehöriger Aprilscherz bleibt unvergänglich: Immer noch trudeln Bewerbungen für die Hauptrolle in der frei erfundenen Verfilmung des bekannten Freibeuter-Adventures ein!

Verständlich, wir hatten Euch ja auch damit den Mund wäßrig gemacht, unter Umständen als Hauptakteur neben so berühmten Leinwandgrößen wie Sean Connery, Anthony Hopkins oder Tina

Turner auftreten zu dürfen. Da mag so mancher ins geforderte Piratenkostüm geschlüpft sein, obwohl er den Braten schon gerochen hat — beim Joker kann man schließlich nie wissen...

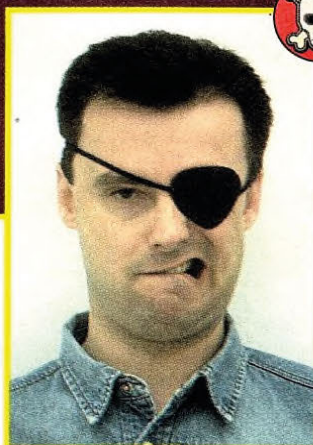
Tja, und nachdem uns die Fotos der ersten Leser-Piraten im letzten Heft zu einer derart hübschen Seite verholten hatten, wollten wir auch den Rest der Freibeutergilde nicht so einfach übergehen

und haben deshalb nochmal diese Doppelseite lockergemacht. Und mal ehrlich, es hat sich doch gelohnt! Oder habt Ihr schon mal so viele fast echte Piraten auf einem Fleck gesehen?

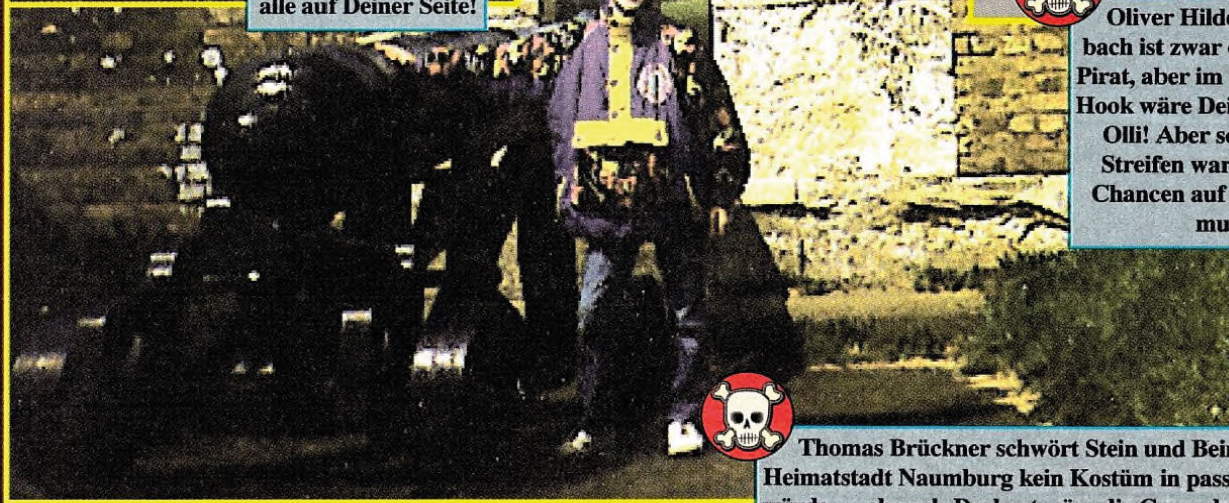


Der Berliner City-Pirat Alexander Witzki bringt orientalisches Flair mit an Deck. Kannst den Krummsäbel ruhig wieder wegstecken, Alex — wir sind hier alle auf Deiner Seite!

Und dann hätten wir noch diesen kleinen Solidaritätszuschlag von unserem Boß Michael. Gut gemeint, Alter, aber das reicht ja höchstens für eine Rolle im Wartezimmer eines Augenarztes...

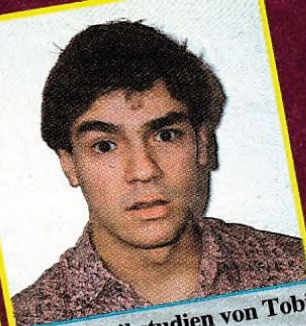


Oliver Hildebradt aus Seebach ist zwar ein traumhafter Pirat, aber im falschen Film — Hook wäre Dein Ding gewesen, Olli! Aber so mies wie der Streifen war, hast Du gute Chancen auf eine Neuerfilmung...

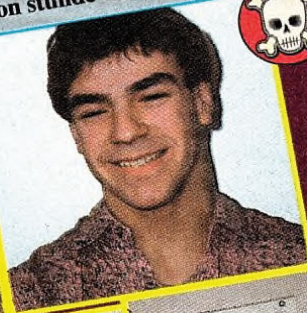
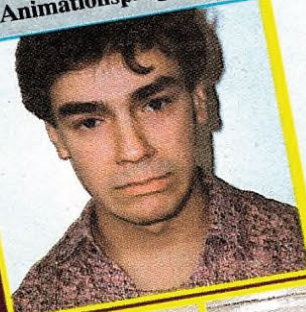


Thomas Brückner schwört Stein und Bein, daß es in seiner Heimatstadt Naumburg kein Kostüm in passender Größe geben würde — aber als Drehort wäre die Gegend wirklich bestens geeignet!

Auch Gregor Scheiwiller aus St. Gallen in der Schweiz scheint uns für einen Guybrush nicht ganz angemessen gekleidet — als Musketier würde er hingegen alle Frauenherzen zum Schmelzen bringen. Fragt nur Brigitta...



Hier die hochinteressanten Bewegungs- und Mimikstudien von Tobias Letzel aus Eberswalde. Der Mann hat ganze Arbeit geleistet: Ein Rechner, ein Scanner und ein Animationsprogramm — schon stünde der halbe Film!



Martin Berchtold aus Basel in der Schweiz geht schwer bewaffnet ins Rennen. Uns würde aber trotzdem am meisten interessieren, ob es diese schicken Socken nicht auch in Deutschland gibt...



Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

1. SENSATION DES MONATS!

A600/A1200 Speichererweiterung mit 2 MB RAM bestückt nur 299,--
A1200 Festplatte intern 85 MB/16ms nur 555,--/*29,-- mtl.
A500 Speichererweiterungen auf 2,5MB nur 179,--
auf 2,5MB mit Uhr nur 189,--



2. SHOPPEN SIE MIT!

Aktuelle Preisliste anfordern! Lieferung ab DM 50,-- versandkostenfrei!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

130MB 0MB RAM 799,--/*32,-- mtl.
130MB 2MB RAM 949,--/*34,-- mtl.
130MB 4MB RAM 1099,--/*35,-- mtl.
130MB 6MB RAM 1249,--/*37,-- mtl.
130MB 8MB RAM 1399,--/*38,-- mtl.
210MB 0MB RAM 999,--/*34,-- mtl.
210MB 2MB RAM 1149,--/*36,-- mtl.
210MB 4MB RAM 1299,--/*37,-- mtl.
210MB 6MB RAM 1449,--/*39,-- mtl.
210MB 8MB RAM 1599,--/*40,-- mtl.

***Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-1000 Berlin 21
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldensersstr.7
Tel.: 030/3962821
W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringsstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavallerstr.9
Tel.: 0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Verth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774

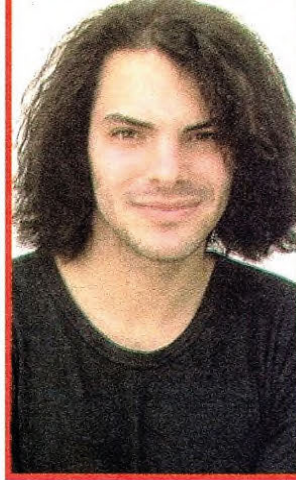
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Schützenstr.2
Tel.: 02351/86 02 81
W-6000 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenberger Str.30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Mainzerstr.78
Tel.: 0681/638629
W-6630 Saarlouis-
Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159

W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr.12
Tel.: auf Anfrage
W-6720 Speyer
Wormser Landstr.24
Tel.: 06232/49107
Fax: 06232/49108,
Volker Franz
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150

W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Possenhofen
Tel.: 08157/4088

W-8520 Erlangen
Lange Zeile 82
Tel.: 09131/26658
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20, Tel. auf Anfrage

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen



INHALT

Gelöst:

Transarctica
Vision

Karten zu:

Desert Strike
Transarctica

Tips und Cheats zu:

Battle Isle Data II
Creatures
Desert Strike
Eishockey Manager
Harlequin
Human Race
Lord of the Rings
Premier Manager
Road Rash
Rome A.D. 92
Sink or Swim
Superfrog
Titus the Fox
Transarctica
Whale's Voyage
Zool

Freezer-Adressen zu:

Chuck Rock 2
Creatures
Desert Strike
Transarctica
Trolls

300 Kugeln Eis, 15 Kästen Bier oder 150 Tüten Gummibärchen — Ihr habt die Wahl! Denn wer uns sein Wissen in puncto Cheats, Tips, Tricks, Lösungen usw. vermach, kann (unter der Voraussetzung, daß der Stoff aktuell und interessant genug ist, um ihn zu veröffentlichen) bis zu **300** lockerflockige Deutschmärker einstreichen! Die Höhe Eures Honorars richtet sich nach Aktualität, Umfang und schließlich auch danach, wie leicht wir Euer Zeug verarbeiten können (gern gesehen werden Texte als ASCII-Files im PC-Format, schöne, möglichst gedruckte Karten usw.). Übrigens gilt bei gleichwertigen Beiträgen das alte Sprichwort „wer zuerst kommt, zockt die Kohle ab“ (oder so...), also zögert nicht lange und verfrachtet die Früchte Eures regen Geistes am besten noch gestern an unsere NEUE ADRESSE:

Joker Verlag
„Know How“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
Telefax: (089)4604977
(ACHTUNG!
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl

Nein, ich habe weder das Pfirsich-Shampoo mit dem Haarwuchsmittel verwechselt, noch habe ich Papa Joe's geliebte Perücke auf! Warum meine Haarpracht so urplötzlich an Länge zugelegt hat, liegt einzig und allein daran, daß Oskar mich eben nur alle zehn Monate vor die Optik seiner Kamera zu locken vermag. Na ja, ich bin eben leider nicht Polaroid-geimpft...

HILFE!! FRAGEN?!

Ralf Peterek steht mit seinem Schmusekätzchen **Lionheart** vor einer schier unlösbaren Aufgabe: Am Ende des Luftschiffes befindet sich eine Plattform, der es gehörig an Schwung mangelt. Nun läßt sich zwar mit dem Hocktritt ein wenig Bewegung in die Sache bringen, nur leider eben nicht genug! Dummerweise verweigert zu diesem Thema selbst das Handbuch die Aussage, und so steht Ralfis Pelzträger noch heute ziemlich dumm am Ende des Schiffs herum. Welcher Löwe faßt sich ein Herz und hilft einem verzweifelden Artgenossen?

Auf der Suche nach dem verlorenen „Eye of Talon“ irren Thorsten Wiczoreks tapfere Recken durch die geheimnisvollen Gewölbe von **Eye of the Beholder II**. Laut unserer Lösung ist dieses Ding absolutes Muß für jeden modernen Helden, denn nur wer im Besitz des kostbaren Eyes ist, darf den Tower of Crystal 2 im Level +8 bei Punkt 7 wieder verlassen. Wo aber findet man nun das gute Stück?

Vor einem weiteren Problem stehen seine Mannen, nachdem sie im Tower of Crystal alle magischen Gegenstände abgelegt, die Horde „Bulette's“ abgeschlachtet und schließlich selbst die magische Wand passiert haben: Ein riesiges Ungetüm, das den „größten Gegenstand der Welt“ bewacht, baut sich vor ihnen auf und schickt sie mit schöner Regelmäßigkeit ins Rollen-

spieler-Nirwana. Wie, zum Beholder, ist diesem Monster beizukommen?

Was keine Miete zahlt, muß raus! Diesem Motto entsprechend entfernt Bianca Hommers in **Life & Death** mit Vorliebe den Blinddarm ihrer Patienten. Nur leider scheinen ihre Opfer nicht allzuviel auszuhalten, denn noch bevor sie mit der Schere die dritte Schicht der Bauchdecke durchtrennt hat, erliegen sie einem Herzstillstand. Was macht die begnadete Chirurgin nur falsch?

Aber vielleicht geht ihr ja eine andere Operation leichter vom Skalpell? Dummerweise weiß Bianca nicht, wie man so eine andere Aufschnippelei einstellt. Auch in Sachen Überweisung von Patienten und Verschreibung von Medikamenten ist unsere weißkittelige Lebensretterin nicht gerade ein Dr. Sauerbruch: Sobald sie eine dieser Tätigkeiten ausführt, erscheint die Meldung „That was correct, but that was not the follow correct procedure“. Welcher große Medizinnann gibt ihr ein wenig Nachhilfe?

Die Reise durch die düsteren **Dungeons of Avalon 2** will kein Ende nehmen. Die starke Abenteuergruppe von Alex bastelt schon seit einigen Monaten an einer Tür in der Ebene 6, Position O:08, N:11 im Turm Roa herum. Aber egal, was sie auch anstellt — die Tür bleibt fest verschlossen. Wer spielt Sesam öffne dich für diese avalonischen Edelfritter?

Ende der Ausbaustrecke! Das war's mal wieder. Und wenn es Euch jetzt beim Durchlesen der einen oder anderen Frage wie Schuppen aus den Haaren gefallen ist, dann zaudert nicht lange — krallt Euch ein Stück Papier, schreibt Euren Geistesblitz nieder, stopft alles in einen Briefumschlag und schickt es in Windeseile an uns. Millionen von fragenzerfressenen Zockern werden es Euch ewig danken. Vergeßt dabei jedoch nicht das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu pinseln, sonst verirrt sich Euer Beitrag womöglich in den unendlichen Weiten unseres Redaktionspalazzos und ist für immer verloren. Apropos „verloren“: Glaubt Ihr Euch in den Untiefen eines Adventures verloren? Schmachtet Ihr seit Jahr und Tag in den naßkalten Gewölben eines Dungeons? Oder rauben Euch die Bits und Bytes auf eine andere grausame Weise den wohlverdienten Schul- respektive Büroschlaf? Dann wendet Euch vertrauensvoll an uns! Entweder schriftlich oder, solltet Ihr sofort, umgehend und am besten gestern eine Antwort auf Eure Fragen haben wollen, ruft an!

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00
UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823**

DIE LISTIGEN

Bekanntlich führen ja alle Wege nach Ruhm (oder war's Rum?) — nur leider sind die meisten der Trampelpfade zu Glanz und Gloria in **Rome A.D. 92** recht holprig und lang! Dank Klaus Vill kennen wir jedoch eine kleine Abkürzung, die den steinigten Weg vom Sklaven zum Cäsar zur reinsten Autobahn werden läßt. Solltet Ihr also in irgendeinem Level mit Eurem Herrscher-Latein am Ende sein, gebt einfach bei gedrückter ALT-Taste den Wundercode aus nachfolgender Tabelle ein. Und, beim Teutates, alle Schwierigkeiten schwinden wie von Gallierhand!

HERCULANEUM

764: Löst ein Gewitter aus
826: Bringt den Vulkan zum Brodeln
293: Leichter kann man sich kein Geld verdienen!
119: Her mit der Toga!
275: Zwingt ein Schiff dazu, im Hafen anzulegen
472: Ihr beendet den Level als Sieger

ROME 1

792: Stockt Hectors Barschaft auf
442: Der Abend bricht an
443: Es wird Nacht
624: Startet das Würfelspiel
426: Der Sklavenmarkt öffnet seine Pforten
608: Kauft eine Sklavin ein
719: Ordert einen Sklaven
857: Der Imperator hält eine Rede
682: Ihr beendet den Level als Sieger

BRITAIN

232: Es regnet
234: Die Nacht bricht herein
235: Sonnenaufgang
868: Wollt Ihr einen Blick auf die Strategie des Gegners werfen?
490: Ihr tragt wieder einmal den Sieg davon

ROME 2

102: Die Wahllisten werden eröffnet
103: Hector läßt sich als Kandidat aufstellen
436: Startet die Wahl, wenn

Hector bereits kandidiert — ansonsten 437 eingeben

792: Bringt Geld in die Kasse
114: Besorgt einen Sklaven
551: Völlig kostenlos tritt eine Sklavin in Eure Dienste
362: Der Level ist automatisch gewonnen

EGYPT

661: Guckt dem Gegner in die Karten
809: Bringt den Sieg ein

ROME 3

792: Kohle winkt!
434: Kauft einen Sklaven
624: Heil Dir, oh großer Cäsar!

Wie wir schon vor zwei Monaten berichteten (AJ 4/93), läßt sich im Kommunikationsbildschirm von **Premier Manager** telefonisch ein unschlagbarer Torwart ordern. Durch intensive Nachforschungen bei der Telefonauskunft hat sich nun herausgestellt, daß noch vier weitere Nummern eine interessante Wirkung zeigen:

Wählt man also
250967 muß man sich um seine Verteidigung keine Sorgen mehr machen.
000123 bringt Euer Mittelfeld auf Touren.

220769 und die gegnerische Abwehr wird Euren Angriffen nicht viel entgegenzusetzen haben.

781560 setzt die Stärke des gesamten Teams auf 99 und packt überdies dem Manager des Teams satte 20.000 englische Pfund aufs Konto.

Selbstmurmeln können all diese Nummern beliebig oft angerufen werden! Danksagungen und Lobpreisungen bitte an Telefonseelsorger Stefan Dries senden...

Wolltet Ihr in **Road Rash** schon immer mal einen heißen Dübel unterm Hintern haben? Oder mangelt es Euch vielleicht am schnöden Mammon? Ist gar beides der Fall? Dann gebt im Code-Screen die Kombination

21132 011H7
VUKBE 27QAG

ein. Dank Matthias Stern könnt Ihr nun im Level 2 mit der Diablo-Rennmaschine und 41 Millionen Pfund Eure Gegner aus der Kurve drängen!

Bis daß der Code uns scheidet! Frei nach diesem Motto hagelt's jetzt von allen Seiten Level-Paßwörter bis zum Sankt-Nimmerleins-Tag:

Die erste Runde Codes schmeißt Markus Vogel, der sich bei **Sink or Swim** anscheinend ganz gut über Wasser gehalten hat.

1: BISHOPSMOVE
2: PATSY4KERMIT
3: HOWNOWPOWWOW
4: RINGWORLD
5: TROUGHTON
6: REDPLANET
7: MEGALITHIC
8: MYBREAKFAST
9: TINNYBOPPERS
10: LOCKSALORDY
11: HALLOWEENVII
12: NEWMODELARMY
13: TIMEPIECE
14: LARRYNIVEN
15: KILLERWHALE
16: BLUEHORIZON
17: ARNIESMUM
18: LOGOPOLIS
19: DOCTORWHO
20: MRJONESPUPPY
21: HYPERSPACE
22: ROBERTSMITH
23: WHOWHYWHEN
24: SOCKATTACK
25: WELLINEVER
26: MRPOTATOMAN
27: JOSIEWHALES
28: SOBRIETYCITY
29: WHEREMEBEER
30: HORSEFACE
31: GINASDINER
32: CHICKENFEED
33: CARROTCAKE
34: STRENGTH
35: NEEDLEMATCH
36: YUMCHOCEDROPS
37: RADION90210
38: MISTLETOE
39: INDIANA JONES
40: AUNTIEJILLY
41: BEVERLYHILLS
42: JIMBOBSFEED
43: JAKOVONLUNA7
44: CHUCKYCHEEKS
45: LINFORDSHOUR
46: WONDERSTUFF
47: WITCHINGHOUR
48: ANEWMACHINE
49: GENERALALERT
50: UNBEARABLE
51: HAVEYOUGOTT
52: KILLERFISH
53: THEHOLYGRAIL
54: BADBADKARMA

55: RUTHERFORD
56: WIZZBANG
57: PLOPSKYS
58: THELIMIT
59: NEXTPASSWORD
60: FIELDSOFDOOM

Damit Ihr unsere Tips zu **Desert Strike** auch schnell in die Tat umsetzen könnt, hält Gregor Mechttersheimer für alle Bruchpiloten die Missioncodes bereit:

Mission 2 „Scud Buster“:
LQJLQRY
Mission 3 „Embassy City“:
ALJHZR
Mission 4 „Nuclear Storm“:
OTTKEZN
„Win Screen“: IVNNSJW

Stefan Dries fügt unseren Levelcodes zu **Superfrog** einen weiteren hinzu. Wie Team-17-Fans sicher sofort erkennen werden, heißt dieser Spaß-Level nicht umsonst „Projekt F“!
Code des Levels: 837122

Die **Battle Isle Data II** hat ihren Meister in Falko Maier gefunden. Hier nun also sämtliche Levelcodes...

1-Player Game:

01: LUMIT
02: LUNAR
03: LUTOF
04: SONIX
05: SOWYN
06: SOSOO
07: SONAF
08: RACHE
09: RAMPE
10: RANGG
11: FILMO
12: FIEST
13: FINXT
14: EBENE
15: EBSYL
16: EBONY
17: EBTAR
18: KARST
19: KANTO
20: KAROT
21: KAISR
22: SYBIL
23: SFINX
24: SYNOM

Secret Codes:

01: DIONE
02: NAIAD

2-Player Games:

01: LUPOS
02: SONNE
03: SOTEX
04: RASEN
05: FISCH
06: EBTON
07: KABEL
08: SYTAX

CHEATS

DIE LISTIGEN

Die kleinen Steinzeitmenschen aus **Human Race** dürfen wieder aufatmen, denn unser Gregor Mechtersheimer hat's allem Anschein nach geschafft, sämtliche Rassen und Klassen aus ihren mißlichen Lagen zu befreien.

- 01: DARWIN
- 02: DOOM
- 03: SPYDER
- 04: 480
- 05: BILLS
- 06: BROKE AGAIN
- 07: OUR SHELF
- 08: NO SUPPORT
- 09: MR PARROT
- 10: 7 MILE WALK
- 11: BLIZARD
- 12: MINI EGGS
- 13: KEEF
- 14: WORLDOFOUROWN
- 15: ITS TOSH
- 16: BESTEST BUDS
- 17: OO CHILDREN
- 18: BLUE STUFF
- 19: LEOPARD
- 20: ALAN B STARD
- 21: DANNEEE
- 22: LOOWEEZ
- 23: KATIEWOOH
- 24: RADCLIFFE
- 25: IDONTLIKE BRAWN
- 26: GRILL NGEDS
- 27: HOW MUCH
- 28: THE SLOBS
- 29: MRS T
- 30: ALMANBURIE
- 31: GALLOWS FIELD
- 32: PLAGUE PIT
- 33: CANDLESTICKS
- 34: BROWN SUGAR
- 35: BABBLE
- 36: BLATHER
- 37: TRADER
- 38: SCSRY MAN
- 39: BOILED EGGS
- 40: NEED MORE
- 41: TURBO NUTTER
- 42: ITD BE OKAY
- 43: IF THE FIRST
- 44: LOT HADNT BEEN
- 45: PUBLISHED
- 46: POUCH
- 47: WHINGEING
- 48: SAD BOYS
- 49: CRAMP
- 50: GLUM
- 51: HASSLED
- 52: GOLD LABEL
- 53: POULTRY GOOSE
- 54: KATE4LOUISE0
- 55: DRAKEER

- 56: SOURFACE
- 57: LURCH
- 58: ENDOSCOPY
- 59: JUST TAKE 5
- 60: HAVE A BREAK
- 61: 3 NEGATIVES
- 62: GIMME SHELTER
- 63: BLOAT ON
- 64: STAGGER HOME
- 65: I LOVE ME
- 66: WHO DYOU LOVE
- 67: AAAAAARGH
- 68: SOS
- 69: LUCIFERS CHILD
- 70: PYTHON
- 71: QUANTUM LEAP
- 72: SISTER BLUE
- 73: ARIES
- 74: TUARUS
- 75: FATEANDFORTUNE
- 76: DOES IT MATTER
- 77: WHAT WE PUT
- 78: THIS IS IT
- 79: SEE YA
- 80: FOREVER

Der kleine, knuddelige Fuzzy, der im Land der **Creatures** nach seinen verschollenen Artgenossen forscht, hat von Martin Lindhorst ein wenig Schützenhilfe erhalten. Sobald die unzähligen böartigen Kreaturen dem kleinen Pelzknäuel das Fell über die spitzen Ohren ziehen wollen, rät Martin, so schnell wie möglich in den Pausenmodus zu schalten und A FINE KETTLE OF FISH einzugeben. Der Erfolg der Aktion spricht für sich: Unser Mr. Clyde Radcliff ist von nun an mit einem nie endenden Lebensvorrat gesegnet und kann obendrein mittels F-Tasten bequem von Level zu Level springen:

- F1: Welt 1.1
- F2: Welt 1.2
- F3: Torture 1
- F4: Welt 2.1
- F5: Welt 2.2
- F6: Torture 2
- F7: Welt 3.1
- F8: Welt 3.2
- F9: Torture 3

F10 befördert den kleinen Helden immer in den nächsten Abschnitt.

ACHTUNG: Alle anderen Tasten schalten den Cheat-Mode sofort wieder aus!

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Die Wasserlilien aus **Lord of the Rings** sind nach Philipp Maumes Meinung zwar zur Lösung des Spiels nicht unbedingt vonnöten, verbessern jedoch die Charaktereigenschaften der Spieler um ganze zwei Punkte — was besonders den Hobbits zugute kommt...

Der Quellstein, der schließlich der Schlüssel zum Lilienproblem ist, liegt südwestlich von Bombadils Haus unter der Spitze des verbauten Hügelgrabs verbuddelt. Um an das Ding ranzukommen, braucht man logischerweise ein passendes Grabe-Utensil, sprich Schaufel. Ist man im Besitz einer solchen, gräbt man den Klunker aus und eilt zur Flußgeistin. Diese rückt im Tausch gegen den Stein die gewünschten Lilien heraus.

Michael Gergen dirigierte seinen kleinen **Zool** auf folgendem Weg durch den Level 4-1: Zuerst geht's nach rechts oben bis zu einem Hobel. Von hier aus klettert man links die Wand hinunter und spurtet durch den Gang, der nach rechts führt. Auf der anderen Seite angekommen, arbeitet man sich so weit wie möglich nach oben vor, um anschließend links unten eine Stelle mit drei Schweißgeräten zu erreichen. Schließlich geht's wieder ein Stück nach oben bis zu einer Motorsäge. Von dort aus muß unser kleiner schwarzer Ninja nur noch ein paar Screens nach rechts traben und ist am Ziel.

Traurig, aber Warzenschwein: Einen besonderen Trick, um dort, wo Michael mit seinem **Titus the Fox** festsitzt, vorbeizukommen, gibt es laut Michael Rongen leider nicht. Aber vielleicht können ja folgende Tips ein wenig weiterhelfen: Schnapp Dir die Sprungfeder (die allerdings erst später zum Ein-

satz kommt) und hüpf zur nächsten Plattform, ohne an die Decke zu stoßen. Das hört sich, wie Du ja bereits bemerkt hast, leider um einiges leichter an, als es durchzuführen ist. Das einzige, was Dir dabei etwas helfen mag, sind ein guter Joystick, eine ruhige Hand und viel, viel Zeit sowie eine gehörige Portion Übung. Solltest Du endlich Erfolg gehabt haben, dann freu' Dich nicht zu früh — ein paar Schritte weiter wartet die gleiche Situation nochmal auf Dich.

Im dritten Level von **Harlequin** gibt es zwei Ausgänge, beide führen jedoch wieder zurück ins Clockwork. Michael Rongen empfiehlt seinem Narrenkollegen daher, sich für den Exit am Levelende zu entscheiden, denn somit ist gewährleistet, daß er unterwegs alle Hebel umgelegt hat. Befindet man sich nun wieder im Clockwork, so hüpf man rechts die Rampe hoch, wandert weiter nach links und erklimmt über die Plattformen das obere Ende des Levels. Die Fließbänder hier bewegen sich in Richtung Osten — genau da wollen wir auch hin. Also mit viel Anlauf von Band zu Band springen, bis man die Stelle erreicht, wo vormals eine unüberwindbare Mauer stand. Da diese jetzt verschwunden ist, läßt es sich durch einen letzten großen Satz wieder in den Uhrturm zurückkehren. Im Turm gilt es, ganz nach oben zu klettern, um sich an die Zeiger der Uhr zu hängen. Wer sich dort ein paarmal herumwirbeln läßt und dabei kräftig Herzchen wirft, kann jede Menge Boni abräumen. Schließlich sollte man nach rechts oben hüpfen und den Papierdrachen ergreifen — er befördert uns in den nächsten Level.

Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab.....	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei
-etikettiert

3 Katalogdisketten

mit ausführlichen
dt. Kurzbeschreibungen
aller Programme

10,-

PD-Glanzlichter I+II

Ausgesuchte PD-Programme
aus allen Bereichen auf je
10 Disketten. Alle Programme
mit dt. Anleitungen je

nur 35,-

Leerdisketten 3,5" 2DD (100% Fehlerfrei !)

von Sentinel Marke SONY

bis 99 St.	1,20 DM	1,50 DM
ab 100 St.	1,05 DM	1,40 DM
ab 500 St.	0,95 DM	1,30 DM

DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen
Abo-Service für alle
oder einzelne
PD-Serien.

Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem ..	327,-
Oktagon 508/120 MB ..	1049,-
Oktagon 2008/120 ..	1039,-
AT-Bus 2008/120 ..	777,-
84 MB für A1200 ..	588,-
auch andere Größen lieferbar	

A 600 HD 40 ..	977,-
A 1200 ..	899,-
A 2000 ..	977,-
A 3000-25/120 ..	2827,-
A 4000 ..	ab 2677,-
A 4000/250/6 ..	4499,-

**Fordern Sie unseren kostenlosen
Gesamtkatalog an**
- Händleranfragen willkommen -

Commodore
386SX/20-Karte
795,-

Techno Sound
Turbo
97,-

ScanKing A500/A2000
Scan- und Scanread-Software
359,-

Ihr kompetenter
Ansprechpartner
im Herzen Bayerns

Speichererw.

512 KB (A500) ..	59,-
1 MB (A500 plus) ..	99,-
1 MB (A600) ..	129,-
4 MB (A600/A1200) ..	529,-
2/8 MB (A2000) ..	259,-/687,-

Laufwerke:

3,5" intern A500/2000 ..	129,-
3,5" intern A3000 ..	189,-
3,5" extern ..	149,-
5,25" extern ..	169,-

Software:

Imagine 2.0 ..	589,-
Deluxe Paint IV ..	339,-
TurboPrint prof. 2.0 ..	179,-
Personal Write ..	57,-
Amiga Check Light ..	47,-

**Fastback Light
47,-**

Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1401
8858 Neuburg/Do.

Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#

24 Std. Schnellversand

Versandkosten:
Vork. 6,- NN 10,-
Ausland 12,-
Ausland NN 28,-



AMIGA MS-DOS
SEGA MEGA DRIVE

Power Play: "Selten habe ich ein Spiel mit dichterem Atmosphäre gespielt als Flashback ... Flashback ist ein Softwarehöhepunkt."

Amiga Joker: "Holt Euch das Ding, es lohnt sich!" 86% Joker-Hit!

Amiga Magazin: "Flashback (gehört) jetzt schon zu den heißesten Anwärtern auf den Titel Spiel des Jahres." Spiel des Monats!

Gamers: "Story und Ambiente wie im Kino."



Creation and Development: Delphine Software International. © 1993 Delphine Software International. U.S. Gold Ltd. All rights reserved. "SEGA" and "MEGA DRIVE" are trademarks of Sega Enterprises Ltd.

LÖSUNG

VISION

Den Tresor der Deutschen Bank hat Michael Herzog leider noch nicht ganz geknackt, beim Computergame der LBS hingegen hat er das Bankgeheimnis bereits gelüftet...

Vorweg gleich mal ein paar grundlegende Tips: Wer zwischendurch gern mal ein paar Steine mehr auf seinem Konto sehen möchte, sollte auf Arbeiten, die überhaupt nicht oder noch nicht vollständig erledigt worden sind, zurückgreifen. Die Berufsaufgaben Algenpresse bzw. Algenfischer, der Job an der Beschwerdestelle, mindestens zwei Aufträge beim Kurierdienst, Volontär bei Erika Erger und der Horchposten müssen auf jeden Fall erledigt werden. Bleibt in Gesprächen stets höflich und zuvorkommend, egal wie widerlich Euer Gegenüber auch sein mag. Um ein paar zusätzliche Sympathiepunkte einzusacken, müßt Ihr Räume aufsuchen, in denen sich mehrere Personen befinden. Da man in der Nacht außer Schlafen nichts Besonderes unternehmen kann, solltet Ihr ab und zu einen Blick auf Euer Zeiteisen werfen.

Unser Abenteuer beginnt im Instandsetzungsraum — der genaue Standort dieses Raumes sollte übrigens umgehend dem elektronischen Notizbuch einverleibt werden. Der Mechaniker dort gibt uns einige wichtige Tips für zukünftige Aktionen. Durch die Tür rechts neben den Greifarmer gelangt man in den Lift. Hier bittet uns Loretta in den vorprogrammierten 34. Stock und gibt uns freudlicherweise erste Instruktionen, eine Kreditkarte und eine Einladung in die Piano-Bar. In dieser Bar bringt besonders Pünktlichkeit jede Menge Sympathiepunkte ein. Zuvor lassen wir jedoch erst mal in der Sparkasse unsere Kreditkarte mit 100 Rocks auffüllen. Ganz links steht Eusebia Klefisch, die momentan jedoch nichts Interessantes zu erzählen weiß. Wie Ihr sehr bald merken werdet, sind Höflichkeit und Charme vonnöten, um aus den diversen Personen genügend Infos herauszupressen.

Begebt Euch nun wieder zum Lift und trefft erneut auf MAX, den Ihr ja schon vorher kennengelernt habt. Er gibt Euch auf An-

frage wichtige Informationen über die Fahrstuhlbedienung, die Kontaktaufnahme mit den anderen Personen und noch einiges mehr. Nach dieser kleinen Beratung fahren wir mit dem Lift zu Scotty in die Algenpresse, um unserer Kreditkarte noch ein paar Zusatzsteine zu verschaffen. Der Job ist wirklich leicht. Das einzige, was Ihr Euch gut einprägen müßt, ist, wie viele grobe und kleine Algenbriketts hergestellt werden müssen, da Scotty nachher danach fragt. Bei korrekter Antwort lockt der lukrative Job als Algenfischer! MAX erinnert uns daran, daß wir mit Loretta verabredet sind. Also nix wie hin. Sie zeigt uns, nachdem wir ein paar Takte mit ihr gequasselt haben, unser Apartment in der 5. Etage. Verabschiedet Euch brav, und haut Euch für ein paar Stunden aufs Ohr.

Während Ihr so dahinschlummert, drängt in Euer zermartertes Hirn die erste Vision. In diesem Traum taucht unter anderem ein kleiner Roboter mit Namen Marvin auf.... Am nächsten Morgen kontrolliert man frisch ausgeschlafen seinen Energievorrat. MAX erinnert uns daran, daß wir einen Termin mit Eusebia Klefisch haben. Auf die Frage, welchem Hobby wir besonders frönen, lautet die Antwort natürlich „Videospiele“! Nennt anschließend Euren Berufswunsch, und Ihr werdet leider feststellen müssen, daß dort im Augenblick keine Stellen frei sind. Doch nicht verzweifeln, man verlickert uns im gleichen Atemzug, daß wir uns mal bei Oleg Brodski in der Beschwerdestelle, 11. Etage, melden sollten. Dort kriegen wir auch prompt ein Angebot: Es wird jemand benötigt, der den Kunden höflich Rede und Antwort steht — na, dafür sind wir doch wie geschaffen!

Schon bald nach Arbeitsbeginn besucht uns ein junger Typ namens Elo Eprom, der seinen Roboter Marvin sucht. War da nicht letzte Nacht so'n Blechheini in unserer Vision zu sehen? Wir düsen also umgehend zu der Stelle, an der Marvin zuletzt gesehen wurde. Auf dem Weg dorthin erhalten wir einen ersten Hinweis auf den vermißten Robbi: Der Tolpatsch ist doch glatt so 'nem

Typen über die Gehwarzen gebrettert! In Ebene 4 erfahren wir von Rita Runner, die allem Anschein nach mehr zu diesem Thema wissen soll. Doch dummerweise befindet sich diese Dame in Etage 19, die für Idioten wie uns selbstverständlich gesperrt ist. Wie wir trotzdem zu ihr finden können, verrät uns ihr Anrufbeantworter: Eine der zahllosen Treppen ist des Rätsels Lösung. Orientieren könnt Ihr Euch an den gelben Kästchen, die sich an den Wänden der Flure und im Lift befinden und einen Plan des aktuellen Stockwerks enthalten. Aufmerksame Leute erkennen, daß Wege zwischen den in vier Farben unterteilten Sektionen nicht immer durchgängig sind. So kann es schon einige Zeit dauern, bis Ihr durch Umwege über Treppen und andere Etagen dort hinkommt, wo Ihr hinwollt.

Zu Rita gelangt man nun, wenn man den Lift zur Etage 21, Sektion Rot, nimmt, eine Treppe nach unten eilt und schließlich den Gang bis zur nächsten Sektion durchläuft. Die Treppe führt dann runter in den 19. Stock. An der linken Seite am Ende des Ganges befindet sich die Tür von Ritas Kurierdienst. Hier verrät man uns, daß sich der Roboter im Entspannungsraum in der 12. Etage aufhält. Also denselben Weg nochmal zurück, um anschließend mit dem Lift in die 11. Etage zu fahren. Dort gibt's einen Blumenladen, den wir, neugierig, wie wir nun mal sind, prompt betreten. Falls hier Rasta Kingdom anzutreffen ist, lohnt sich ein kleines Gespräch in Sachen Sympathiepunkte. Durch die linke Tür traben wir nun ins Gangsystem und nehmen von dort aus die Treppe in den 12. Stock. Krallt Euch im Entspannungsraum den vermißten Blechkumpel und erwartet Eure Belohnung: 200 Rocks, ein Jobangebot von Ela sowie eine neue Wohnung in der 9. Etage!

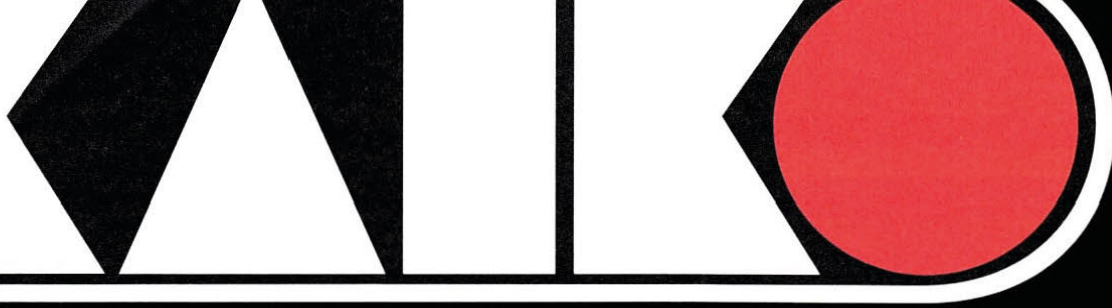
Wer jetzt noch etwas zuwenig Sympathie hat, kann sich ja nochmal, nach einem kurzen Anruf, bei Loretta blicken lassen und ein wenig Konversation mit den kommenden und gehenden Leuten treiben. Haben wir schließlich über fünf Sympathiepunkte zusammengerafft, teilt uns MAX im Fahrstuhl mit, daß Loretta eine wichtige Nachricht für uns bereithält.

Da der Mensch nicht vom Schlaf allein lebt, muß man, um den Energielevel hoch genug zu halten, ab und zu mal etwas Nah-

rung zu sich nehmen. Dazu kurz ein paar Ernährungstips: Die Hamburger aus den Automaten sind schmackhaft, aber eben nur was für zwischendurch. Schon besser steht's mit Wendy Woppers Sushis, die man unterwegs oder in der 11. Etage in ihrem Shop finden kann. Das beste Futter gibt's im Laden, in dem Dextra Green arbeitet. Ihre Lolliebäckerei ist in der 11. Etage zu finden. So ein Fünferpackerl Algenlollies schlagen zwar mit 500 flotten Steinchen zu Buche, doch dafür halten die Dinger für zwei Tage vor. Nicht so empfehlenswert ist das Essen bei Chez Jacques in der Erlebniswelt, die sich auch in der 11. Etage befindet — seine Preise sind der wahrste Sparschweinschreck!

Nicht schlecht wäre jetzt ein Besuch in der Spielhalle (Ebene 11), da man dort die Bekanntschaft mit Tom Longplay macht, die überaus wichtig für das Lösen des Spieles ist. In Gesprächen mit anderen bekannten Personen fällt ein Name immer wieder, nämlich der des Erbauers dieses Komplexes, Mr. Rockfellow. Die für uns natürlich unerreichbare Etage 42 soll sein Zuhause sein. Bis vor ein bis zwei Jahren soll er sogar noch von Zeit zu Zeit in der elften angetroffen worden sein. Da ihn bis dato keiner mehr zu Gesicht bekommen hat, machen bereits Gerüchte die Runde, daß er sich unter falschem Namen irgendwo im Tower herumtreibt.... Und irgendwie scheinen auch viele Leute gar nicht so zufrieden mit dem Leben im Tower zu sein. Einige der Bewohner haben sich bereits zu einer Revoluzzer-Gruppe zusammengenagt, über die wir aber so gut wie keine wesentlichen Informationen erhalten, da uns die Menschen einfach noch nicht genügend vertrauen.

Nach einer weiteren traumreichen Nacht werden wir vom Privatdetektiv Ricky Schurk angerufen, der uns einen Job anbietet. Es geht um den Diebstahl einer Miniaturpyramide, die ein unvorstellbares Geheimnis in sich bergen soll. Begeben wir uns also in die 21. Etage, nehmen die Treppe in den 20. Stock, laufen in den roten Sektor, wieder eine Treppe nach unten, dann an der Kreuzung links, geradeaus und den Gang rein. Hinter der vorletzten Tür auf der linken Seite befindet sich die Detektei. Ricky berichtet vom Verschwinden einer Dekorationspyramide. Obwohl die Belohnung von 400 Steinen recht angemessen ist, kann er den Fall nicht übernehmen, da er gerade



SUCHT : PROGRAMMIERER

Zur Verstärkung unseres Entwicklungsteams suchen wir zum nächstmöglichen Termin Programmierer für die beiden erfolgreichsten 16bit-Konsolensysteme SUPER NINTENDO und MEGA DRIVE.

Unsere Wunschkandidaten bringen folgende Fähigkeiten mit: Programmiererfahrung auf 6502- und/oder 68000-CPU. Ausreichende "C" Kenntnisse, das Wissen um die Programmierung von Computerspielen und die Fähigkeit im Team erfolgreich Software zu entwickeln.

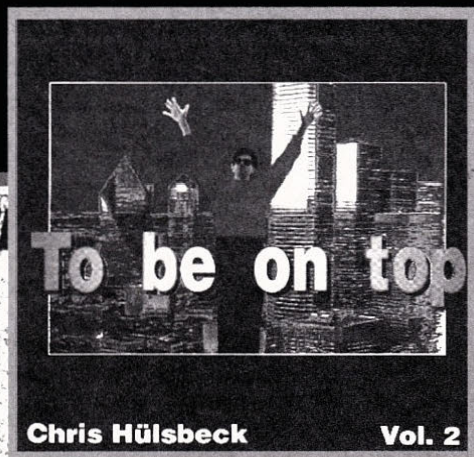
Sie fühlen sich angesprochen?! Dann zögern Sie nicht und senden Ihre Bewerbungsunterlagen (Lebenslauf, Lichtbild, Zeugnisse, eventuell Werkprobe) zu Händen Herrn Lamparter.

A.U.D.I.O.S Entertainment
"Kaiko SNES/MEGA DRIVE"
Wilhelm-Leuschner-Platz 8 • 6070 [63225] Langen/Hessen

CHRIS HÜLSBECK CD'S



Turiconmedley, Nightmoves, R-Type, Power of magic, Shades, Master-blazer, Addicted to these games, Warzone, Heaven's gate, Tower of babel, Tale of glory (70:48 min.)



Challenge, To be on top, Good times, Atlantis, The music, Final frontier, How do ya feel, On stage, Theme from To be on top, Love X 2, Romance, Battle Isle, Gem'x, Dream dimension, Zero gravity (70:29 min.)

Achtung! Jetzt gibt's alle CHRIS HÜLSBECK CD'S direkt vom Hersteller in neuester Auflage!

Wartet nicht und bestellt euch noch heute die gesamte Kollektion der besten Musiken aus der Feder von CHRIS HÜLSBECK. Digitale Meisterstücke, von CHRIS eigenhändig produziert, komponiert und arrangiert.

Das komplette Paket (beide CD'S) gibt's jetzt für 49,90 DM inklusive Autogramm-Karte.

Vorkasse in Form eines V- oder Euroschecks erspart uns unnötige Arbeit und Euch die Postnachnahmegebühren.

Hiermit bestelle ich folgende CD (s):

- | | | | |
|--------------------------|---------------------------------|--------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | Stk. | Shades - Voll | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Stk. | TO BE ON TOP-Vol 2 | à 26,90 DM |
| <input type="checkbox"/> | Beide CD'S zum Vorzugspreis von | | 49,90 DM |

Der Versandkostenanteil für eine Lieferung beträgt 4,- DM

 **A.U.D.I.O.S**
Entertainment



Wilhelm Leuschner Platz 8 - 6070 [63225] Langen - Germany

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	a.A.
Abandoned Places 2 (MV)	69.90
Adventure Collection (DV)	69.90
Ambermoon (DV)	a.A.
Amberstar (DV)	82.90
Arabian Nights (DA)	a.A.
Archer McLean's Pool (DA)	54.90
B-17 Flying Fortress (DA)	74.90
Battle Isle Data Disk 2 (DV)	49.90
Battle Isle Team (DV)	72.90
Bitmap Brothers Comp. 2 (ML)	62.90
Body Blows (DA)	56.90
Bundesliga Manager Prof. 2.0 (DV)	76.90
Campaign (DV)	69.90
Chaos Engine (ML)	56.90
Chuck Rock 2 (DA)	54.90
Civilization (DV)	79.90
Combat Air Patrol (ML)	69.90
Creatures (DA)	54.90
Creepers (DA)	69.90
Dark Seed (DV)	72.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	76.90
Desert Strike (DA)	62.90
Dune 2 (DV)	76.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	69.90
Eishockey Manager (DV)	76.90
Entity (DA)	69.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
Fire & Ice (DA)	56.90
Flashback (DA)	69.90
Football Manager III (DV)	76.90
Formula One Grand Prix (DA)	82.90
Frontier Elite 2 (DA)	a.A.
Gateway to the Savage F. (DV)	76.90
Goblins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	82.90
Hexuma-Lösungsheft (DV)	94.90
Historyline 1914-1918 (DV)	86.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Jonathan (DV)	89.90
K.G.B. (DV)	59.90
K.G.B. (DV)	69.90
Legends of Kyrandia (DV)	89.90
Legends of Valour (DV)	67.90
Leisure Suit Larry 5 (DV)	69.90
Lemmings 2 (DV)	62.90
Lionheart (DV)	62.90
Lotus 1-3 Pack (DA)	64.90
Mad TV (DV)	74.90
McDonalds Land (DA)	54.90
Mega Sports (DA)	62.90
Nick Faldo Ch.ship Golf (DA)	74.90
No Second Prize (DV)	62.90
Pinball Fantasies (ML)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous II + Challenge (DV)	79.90
Ragnarok (DV)	a.A.
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (DV)	56.90
Shadow of the Beast III (ML)	62.90
Shadowlands (DA)	56.90
Silly Putty (ML)	56.90
Sim Earth (DV)	89.90
Sleepwalker (E)	57.90
Special Forces (DA)	82.90
Starbyte No.2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	62.90
Subtrada (DA)	a.A.
Superfrog (DA)	54.90
The Games Winter Chall.	a.A.
The Greatest (DV)	72.90
The Humans (DA)	62.90
The Human Race Jurassic (DA)	59.90
Train It (DV)	a.A.
Transarctica (DV)	56.90
TV Sports Baseball (ML)	39.90
Whale's Voyage (DV)	69.90
Wing Commander (DV)	49.90
Zool (ML)	56.90

AD&D/Dungeons&Dragons Brettspiele

D&D Basis-Spiel (DV) 59.90

Abenteuer-Module/Figuren usw. a.A.

Zubehör:

Umschaltplatte für Amiga 500 plus/A600	
+ IC ROM Kickstart V1.3	DM 99.90
512 KB Speichererweiterung	
mit Uhr, abschaltbar	DM 69.90
2.0 MB Speichererw. f. A500, ext.	
mit Box, aufrüstb. auf 8.0 MB	
(Mega Mix 500)	DM 299.90
Ext. Laufwerk 3,5", absch.	DM 149.90
Quantum Harddisks, z.B. 85 MB +	
Controller	DM 760.00
Deluxe Paint IV (DV)	DM 229.90
Bücher und Lösungsbücher	a.A.
Joysticks	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr

Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten
Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM
bei Vorkasse Eurocheck + 5.00 DM

(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

LÖSUNG

FORTSETZUNG

VISION

mit einem Kristall der Schauspielerin Zsa Zsa Bolweschnik beschäftigt ist. So machen wir uns eben als Hilfsdetektiv auf die Suche.

Besucht als erstes Il Silizio, der sich nebst einigen informations- und sympathiekräftigen Gesprächspartnern in seinem Labor aufhält. Dieser erzählt Euch unter anderem von einem gewissen Stone Henge, der als letzter in der Wohnung gewesen sei — jedoch sein volles Vertrauen genieße. Colt O'Gunner, den man tagsüber in Ebene 34 Gelb bei den Untouchables findet, kann uns ebenfalls einige brauchbare Fakten liefern. Er rät uns, im Techno Shop der Erlebniswelt, auf Etage 11, Nin-Teng Zeng zu besuchen. Nach einem belanglosen Pläuschchen erfahren wir so, daß es nur eine Person gibt, die unsere nächtlichen Visionen richtig deuten kann, nämlich Argenta Silberblick in der Megashule auf Ebene 30 Grün. Der Besuch bei Madame Silberblick lohnt sich wirklich: Sie gibt uns den Tip, mal im Hinterzimmer eines Verdächtigen zu suchen. Überdies erinnert sie sich daran, daß Tom Longplay Silizio wegen der Fähigkeit, die Macht der Pyramide in unserer Dimension zu nutzen, ausgefragt hat.

Aha, nun haben wir also schon einen Verdächtigen — fehlt nur noch die Pyramide! Aber auch die findet sich relativ schnell: In Toms Wohnung auf der ersten Etage, Sektor Gelb, versteckt sich das gestohlene Kleinod im Hinterzimmer. Bringt die Pyramide zu Ricky Schurk, und er gibt Euch den guten Rat, sie dem Auftraggeber persönlich zurückzugeben. Wer diesen Tip nicht befolgt, kann übrigens lange auf seine Kohle und den Fortgang des Spiels warten! Nachdem das dumme Ding endlich wieder an seinen rechtmäßigen Besitzer gegangen ist, dürft Ihr in den 13. Stock umziehen und Euch die nächste Vision reinziehen.

In der neuen Wohnung wartet bereits Malcom MacClone auf uns und erzählt folgende Geschichte: „Wir versuchten, mit künstlich generierter Materie eine Ansammlung von menschlichem Wissen zu schaffen. Dabei benutzten wir Androiden, um dieses Wissen auf möglichst menschliche Weise in Erfahrung zu bringen. Das Ziel war, ein Hirn-Computer-Interface mit Wissen zu versorgen. Il Silizio überwacht die Entwicklung der Androiden, die äußerlich von echten Menschen nicht zu unterscheiden sind. Uns fehlte der letzte Schlüssel, um dieses Interface zu erzeugen.“ Das Wort „Interface“ solltet Ihr dem Notizbuch einverleiben, da es später noch zum Öffnen einer Tür benötigt wird. McClone berichtet weiter von seinem Mißtrauen gegenüber Silizio und von einer Kapelle auf der 10. Etage, in der ganz bestimmte Kräfte konzentriert würden. Dort befände sich obendrein eine Oberton-Orgel....

einer schlimmen Nachricht: Die Pyramide hätte nicht in die schmierigen Pfoten von Il Silizio fallen dürfen! Malcolm McClone scheint hingegen spurlos verschwunden zu sein. Sein Anrufbeantworter verrät uns nur, daß wir eine Nachricht bei Tom Longplay hinterlassen sollten. Tom berichtet uns von einer Liga zur Rettung des Towers, die aus Rockfellow, McClone, Eprom und ihm selbst bestehen würde. Ein Musikinstrument, nämlich die Orgel, spiele dabei eine sehr große Rolle — nur leider könne diese nur von McClone und Silizio bedient werden. Zu guter Letzt verlickert er uns noch Malcom McClones Geheimnummer: 4862. Selbiger versteckt sich hinter einer Laserbarriere, die sich im 6. Stock befindet, darüber jedoch erst etwas später mehr. Um die Barrieren auszuschalten, müssen wir den Kurierdienst-Job bei Rita Runna annehmen, da wir nur auf diese Weise Klaus Knister kennenlernen können. Er verrät uns dann auch, daß Fred Fräser über die Laser Bescheid weiß.

Gegen ein kleines Entgelt von 500 Rocks bekommen wir die nötigen Infos in der Instandsetzung. In der Schaltzentrale stellt man im Schaltraum 2 Schalter 1 auf „ein“, im Schaltraum 3 den Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 5 Schalter 2 auf „ein“, im Schaltraum 6 beide Schalter auf „ein“ und alle anderen Schalter auf „aus“. Um sich einen Umweg über die Piano-Bar und ein Pläuschchen mit Fred Fräser zu sparen, schaltet man im 2. Schaltraum den 2. Schalter ein und im 6. Schaltraum den 2. Schalter aus. Nun zurück in die 6. Etage und endlich hinein in den Geheimraum. Hier erfahren wir wieder etwas mehr über das ominöse Treiben im Tower. Zwischendurch solltet Ihr ruhig mal wieder arbeiten, um später, wenn's drauf ankommt, noch ein paar Flöhe mehr auf der Kreditkarte zu haben.

Anschließend wagen wir uns in die Kapelle im 10. Stock und schleichen geradewegs zur Orgel. Gebt hier „blind“ das Wort OBERTON-VISION ein. Gleich nachdem Ihr den letzten Buchstaben getippt habt, fängt die Orgel wie von Geisterhand zu spielen an, und die nächste Vision erscheint vor Euren Augen. Man sieht die Pyramide... einen kristallähnlichen Gegenstand, der sich auf sie setzt... und da, die Pyramide verwandelt sich! Wie wir kurze Zeit später erfahren, scheint die Antwort auf dieses Rätsel nicht für den weiteren Spielverlauf wichtig zu sein. Na ja, wenigstens dürfen wir jetzt endlich in die neue Wohnung im 19. Stock einziehen! Im Anschluß daran berichten wir der Liga von der Vision und erhalten den Auftrag, uns als Spitzel in der hauseigenen Zeitungsredaktion zu betätigen, um mehr herauszufinden. Dort ist leider nur noch ein Volontärsjob frei, und so müssen wir schließlich drei Texte redigieren — zwei davon sind echt interessant!

MAX überrascht uns am nächsten Tag mit

Nach dieser Arbeit erfahren wir von Erika Erger, daß ein Säureanschlag auf das Museum verübt worden ist. Dieser war anscheinend nur als Ablenkungsmanöver gedacht, denn in der danach herrschenden allgemeinen Verwirrung verschwand ein wertvolles Bild auf mysteriöse Weise. Traben wir also in den 11. Stock zu O'Gunner, der schon lange einen guten Hilfsbullen sucht. Als frisch gebackener Gesetzeshüter machen wir uns auf den Weg zu Captain Sensible, der im Horchposten seinen Dienst verrichtet. Übrigens solltet Ihr ab jetzt das elektronische Notizbuch öfter in Anspruch nehmen, um später die eigenen Ermittlungen an „Cool“ O'Gunner von den Untouchables weitergeben zu können. Wer den Captain nicht findet, kann im übrigen auch mal am Fahrstuhlterminal nachschauen... Am Posten gilt es, Nachrichten zu entschlüsseln, die nicht nur Hinweise auf den Säureanschlag, sondern auch auf eine eventuelle Verseuchung von MAX mit Viren enthalten.

Mit dieser Neuigkeit geht's sofort zu McClone, der uns ohne zu zögern den Negierungsbeehl NEX nennt und uns zu Nin Zen Zeng im Techno Shop (11. Etage) schickt. Zeng kennt einen Datenspeicherbefehl namens TEX und verweist uns an Elo Eprom in der EDV-Sicherheit auf Etage 36. Elo berichtet vom Verknüpfungsbefehl FOR und bietet einen netten Job an, der zwar nicht unbedingt wichtig ist, aber wieder ein paar Kiesel mehr aufs gestreßte Konto bringt. Mit 9 von 10 Wissenspunkten betreten wir nun den Aufzug, erleben mit, wie MAX vor sich hin brabbelt und schließlich mit einem dumpfen Knall das Zeitliche segnet — das moderne Zeugs von heute ist eben doch keinen Blumentopf wert...

Gleichzeitig wird uns unser neues Zimmer im 29. Stock zugewiesen — na, wenigstens die Aussicht stimmt! Nach einer weiteren Vision bittet uns McClone telefonisch, doch im Pilzland an der nächsten Versammlung der Liga teilzunehmen. Allem Anschein nach ha-

ben die Androiden nichts Gutes im Sinn, und es gilt, sie nun aufzuspüren. Captain Sensible führt uns dabei auf eine neue Spur, indem er von Aktivitäten am Horchposten berichtet. Dort entschlüsseln wir schnell die Nachricht und erfahren so vom geplanten Anschlag auf die Kapelle. In der 10. Etage treffen wir einen Androiden, der, so scheint es, mit der Sprengung der Orgel betraut wurde. Deaktiviert den Knaben mit einem herzhaften NEX FOR TEX und schickt den künstlichen Heini ins Labor zu McClone. Zur Sicherheit geben wir nochmals das Wort „Obertonvision“ ein, bevor wir im Fahrstuhl von McClone ins Labor geschickt werden. Dort soll angeblich Rockfellow auf uns warten. Statt dessen treffen wir Silizio, der mit stolzgeschwellter Brust über die Entführung von Rockfellow quasselt.

Wieder im Aufzug, ruft Tom um Hilfe: Er, McClone und Elo Eprom seien im Geheimraum eingesperrt! Also deaktivieren wir die Laserbarrieren wieder und laufen noch einmal zum Horchposten. Captain Sensible behauptet hier, daß die Signale, die er empfangen hat, von unterhalb des Towers, also vom Meeresboden kämen. Er kenne aber niemanden, der mit U-Booten umzugehen wüßte... Dem wollen wir jetzt doch mal auf den Grund gehen. Scotty Green erklärt sich bereit, bis morgen ein U-Boot klarzumachen.

Unser Heiabettchen befindet sich in der Zwischenzeit bereits in der 35. Etage. Nach einer schlafreichen Nacht solltet Ihr Euch noch zwei bis drei Sushis von Wendy einpacken, denn den nächsten Snackautomaten, der sich in der Unterwelt befindet, erreicht Ihr erst, wenn es schon zu spät ist. Wie auch immer, Scotty informiert uns bald per Telefon, daß das U-Boot starklar ist. So beginnt die gefährvolle Reise in die Unterwelt, in der uns Silizio via Monitor willkommen heißt. Der folgende Part ist nun alles andere als ein Kinderspiel! Da eine genaue Reisebeschreibung den Rahmen dieser Lösung bei weitem

sprengen würde, geben wir hier nur die wichtigsten Tips: Um die Türen zu öffnen, sollte man immer die Informationen beachten, die an den Schaltern stehen. Der Strom in der Unterwelt muß nicht umgestellt werden. Als erstes sollte man den Aufenthaltsraum in der obersten Etage suchen und dort mit dem Androiden plaudern. Er verrät uns die Codes für die beiden Zahlenschlösser und die beiden Türen. Das Codewort für die Tür zur Elektronenanalyse müßte schon längst im Notizbuch abgespeichert sein... wo war denn noch der Schlüssel, den die Liga vermißt? Der Androide in der Seismologiezentrale kann nur vergrault werden, wenn man vorher im Aufenthaltsraum war. Der Typ an der Treppe läßt sich nach unten schicken, wenn man ihm einen kaputten Algenlollo aus der Sortieranlage im Aufenthaltsraum gibt. Legt jedoch vorher den Schalter für den Türstrom um! Die LaPlace-Tür öffnet sich nur nach einem erfolgreichen Spiel gegen Silizio. Die Codewörter „Alien“ und „Slime“ sind beim Androiden in der untersten Etage anzuwenden. Um bis zu Silizio vorzudringen, benötigt man eine Platine und sechs Widerstände, die in der Lötstation zusammengefügt werden müssen. Es empfiehlt sich, vor der Bastelaktion zu saven, denn mißlingt eine Verbindung der Widerstände, dürft Ihr den Sch... nochmal beginnen!

Mit der fertigen Platine geht's dann endlich bis zur Zentrale. Rockfellow sitzt hier, umgeben von einer tödlichen Barriere. Der Deaktivierungscode steht auf einem Zettel geschrieben, der in einem der vorhergehenden Räume zu finden war. Was? Ihr kennt den Code nicht!? Und dabei stand da noch extra „Nicht vergessen!“ drauf... Ist Rockfellow schließlich frei, gibt's jede Menge Sternchen zu sehen, obendrein einen Aufenthalt in der 42. Etage und, wie soll's auch anders sein, einen Bausparvertrag! Ratet mal, von welcher Bank...

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869 für A1200	DV	73.-	Formula 1 Grand Prix	DA	77.-	Sensible Soccer 92/93	DA	51.-
A - Train	DV	89.50	Gobliins 2	DV	72.50	Silly Putty	DA	51.-
Abandoned Places	DV	62.-	Greatest Beaujolly	DV	59.-	Sim Earth	DV	86.50
B 17 Flying Fortress	DA	66.-	► Dune, J.W. Snooker, Lure of Temptress	DA	66.-	Sports Masters	DA	53.-
Battle Isle 2	DV	43.-	Gunship 2000 (6/93)	DA	66.-	Strategy Masters	DA	73.-
Battle Team	DV	70.-	History Line	DV	79.-	Streetfighter 2	DA	60.-
► Battle Isle & Data Disk 1	DA	49.-	Humans 2 (Race)	DA	54.-	Transarctica	DV	51.-
Body Blows	DA	72.-	Indiana Jones 4	DV	82.-	Trolls	DA	46.-
Bundesliga Manager 2.0	DV	51.-	Jonathan	DV	79.-	TV Sports Baseball	DA	31.-
Chaos Engine	DA	46.-	Kings of Adventure	DV	69.50	TV Sports Boxing	DA	31.-
Chuck Rock 2	DA	46.-	Legend of Kyrandia	DV	66.-	Waxworks	DA	61.-
Creatures 2	DA	46.-	Lemmings 2	DA	63.-	Ween	DV	72.50
Creepers	DA	63.-	Lionheart	DA	59.-	Whales Voyage	DA	63.-
Darkmere	DV	75.50	Lost Vikings	DV	69.50	Wing Commander 1	DV	49.-
Das schwarze Auge	DV	77.-	MacDonald Land	DA	46.-	WWF 2 Europ. Ramp.	DA	51.-
Der Patrizier	DV	73.-	Nigel Mansell	DA	55.-	Zool für A1200	DA	51.-
Desert Strike	DA	57.-	Oxyd incl. Buch	DV	59.-			
Eishockey Manager	DV	75.-	Pinball Fantasies	DA	59.-			
Fantastic Worlds	DA	77.-	Ragnarök	DV	82.50			
Flashback	DV	65.-	Reach for the Skies	DA	54.-			

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	8.90
3,5" externes Laufwerk	129.-
512 KB für A500	65.-
1 MB für A500 plus	95.-
2 MB für A500 intern	225.-
400 dpi Mouse	59.-
Blizzard Turboboard	219.-
Prof. Page 4.0	E 399.-
TruePaint	DA 179.-
Pelican Press	DV 109.-
Directory Opus V 4.0	DV 125.-
Final Copy II	DV 245.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139.-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 74.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

ESSER - SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00
bei Nachnahme Post DM 10,00; UPS DM 13,00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00
bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

KNOW HOW A37/93

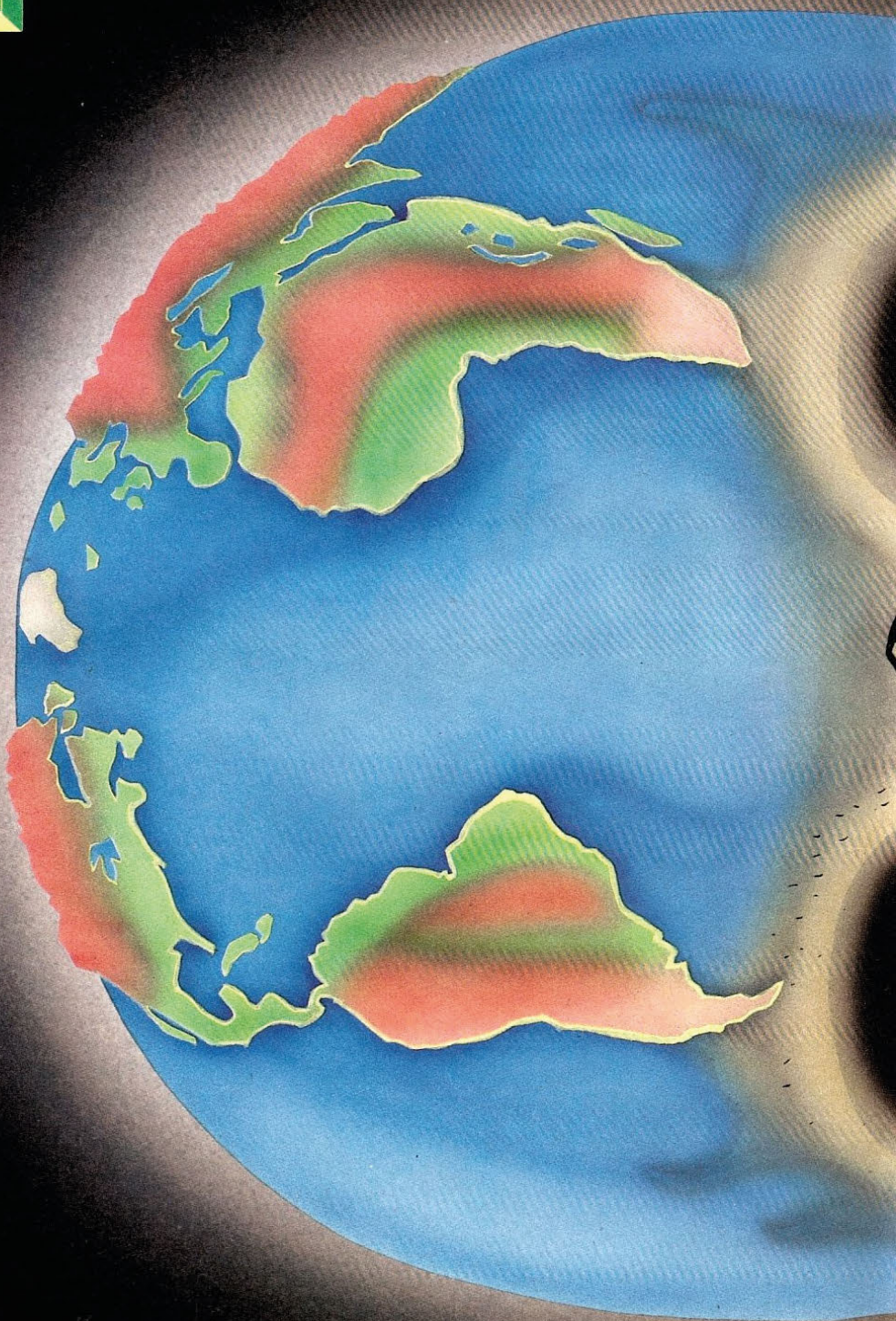
65

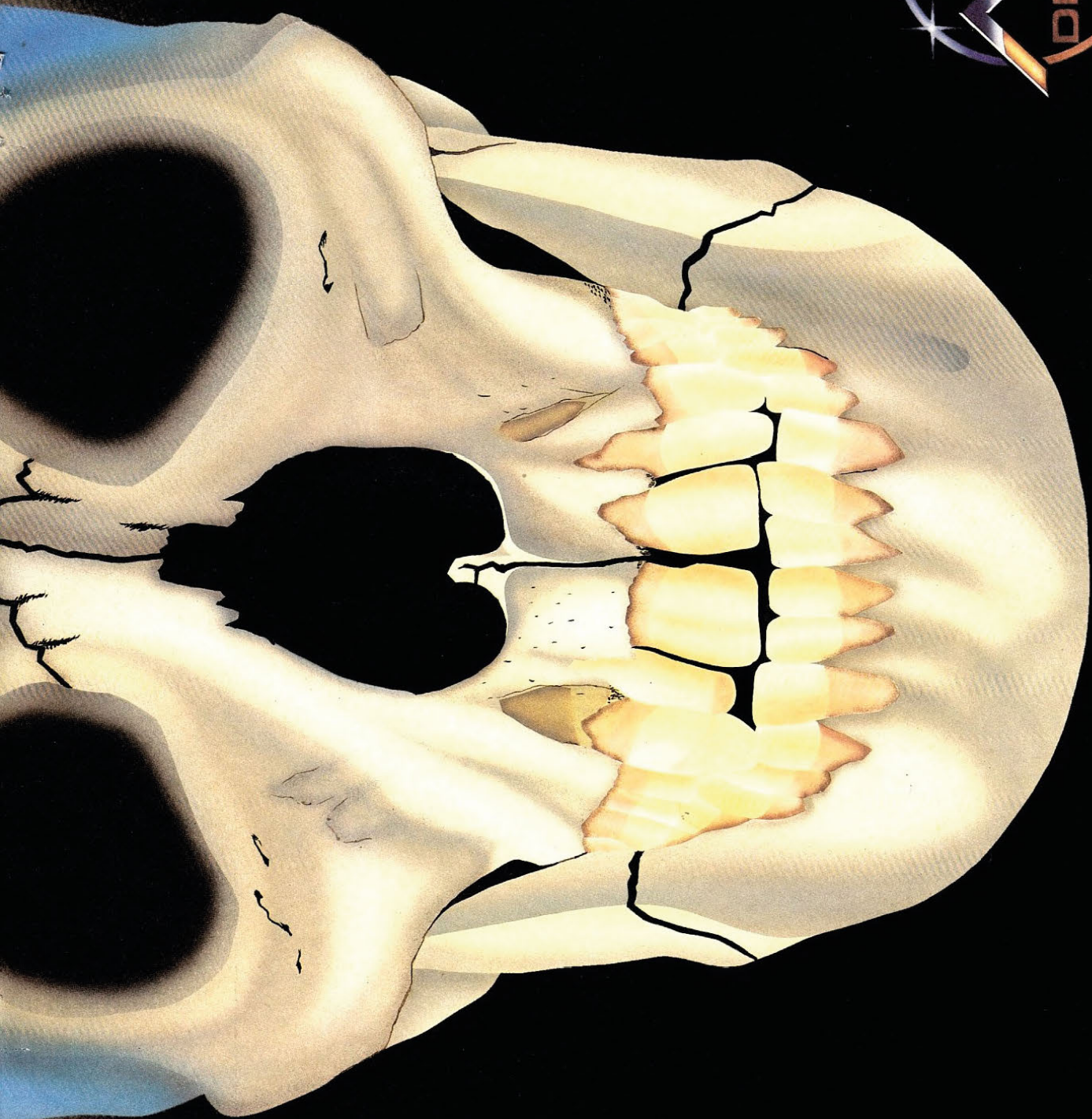


WER HAT GESAGT,
AMIGA JOKER
WÄRE MONSTRÖS GUT?!



BURNING TIME





TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

LEGENDE ZU DESERT-STRIKE-KARTEN

R:	Radar	X:	Landepunkt
F:	Fuel	ZSU:	ZS- Panzer
CC:	Command Center	P:	Pilot auf See
M:	MIA	M48:	M48-Panzer
A:	Ammo	MS:	Missile Silo
A+:	Armour	E:	Botschaft
PW:	Power Station	CR:	Crotale
Q:	Quck Ladder	B:	Bunker
SC:	Scud Launcher	CB:	Command B.
COM:	Scud Commander	L:	Extra-Leben
J:	Jail		

PEROKA SOFT VERSANDHANDEL

1869 (dt. Version)	74,00
Abandoned Places II (incl. T-Shirt)	65,00
Airbus A 320 1 MB (dt. Version)	99,00
Air Warrior	74,50
Battle Team (dt. Version)	71,00
Battle Isle (dt. Version)	44,00
Bundesliga Manager Professional 2	74,50
B 17	68,00
Birds of Prey	74,50
Body Blows	49,50
Chaos Engine	52,00
Chuck Rock II	47,50
Civilization	82,00
Creepers	66,00
Das Schwarze Auge	68,00
Der Patrizier	74,50
Desert Strike	58,50
Eishockey Manager (dt. Version)	78,50
Eye of the Beholder II (dt. Version)	89,00
Flashback (dt. Version)	67,50
Gand Prix	82,00
Gunship 2000	68,00
History Line (dt. Version)	87,00
Humans II New Level	55,00
Ind. Jones IV (dt. Version)	89,00
Jonathan (dt. Version)	86,50
KGB (dt. Version)	56,00
Kid Pix (dt. Version)	58,00
Kings Quest v (dt. Version)	67,00
Lionheart	61,00
Lotus 1-3 Compilation	61,00
Lemmings II	65,50
Legend of Kyandia (dt. Version)	61,00
Legend of Valour (dt. Version)	86,50
Mad TV 1 MB	74,00
Monkey Island II (dt. Version)	85,00
Pinball Fantasies	61,00
Pacific Island	71,00
Perfect General	82,00
Reach for the Sky	55,00
Red Baron (dt. Version)	76,50
Rome AD	66,00
Space Shuttle (dt. Version)	61,00
Sireel Fighter II	61,00
Shadowlands	52,00
Tomato Games	65,50
Transarctica	52,00
Wing Commander (dt. Version)	89,00
Waxworks	74,50
Whales Voyage	66,00
XCopy & Tools	78,50
Zool	52,00
Gravis Joystick transparent, schwarz je Speichererweiterung auf 1 MB	49,50
auf 2 MB	91,00
Final Copy II (dt.)	265,00
	239,00

*VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNG MÖGLICH!

Intimer und Preisänderungen vorbehalten.
Bitte fordern Sie unsere **kostenlose Preisliste** an!
Bitte Computertyp angeben!!! Weitere Spiele und Zubehör vorrätig!
Vorkasse DM 6,- + Postnachnahme DM 9,- + Ausland Vorkasse DM 25,-
Telefonische oder schriftliche Bestellung.
PEROKA SOFT
Ruth Langebarts + Eickener Str. 136 + 4050 Mönchengladbach 1
Telefon: 02161/179018 • Fax 179019

Andreas Baucher, seines Zeichens kältegeprüfter Lokführer der Transarctica, hat es doch tatsächlich geschafft, aus einer eisigen und verschneiten Welt ein wahres Badeparadies mit Palmen, Sonne und hübschen Mädels zu zaubern! Wie es dazu kam, berichtet er im folgenden:

Vorweg ein paar allgemeine Tips für den ambitionierten Eisenbahner:

Darauf achten, daß der Zug nicht zu lang wird. Er benötigt sonst zuviel Energie und ist obendrein ziemlich schwerfällig. Bei Zugkämpfen stets Lokomotive, Hauptquartier und Boudoir schützen, da bei Zerstörung eines dieser Wagen Euer Abenteuer ein jähes Ende nehmen würde. Wenn möglich, Routen wählen, die keinen Richtungswechsel erforderlich machen — das kostet nur unnötig Zeit und Energie. Immer mit Anthrazit (rechter Heizer) heizen, da das Zeugs hochwertiger als Lignite ist und überdies nicht als Zahlungsmittel benutzt werden kann. Bei der Ausbeutung einer Lignite- oder Anthrazitmine sollten mindestens ein Kran, drei Mammut sowie 50 Sklaven eingesetzt werden, da dies die Ausbringungsmenge deutlich steigert. Richtet Euer Augenmerk besonders auf die Anzahl der vorhandenen Tender, denn nichts ist ärgerlicher, als große Lignite- bzw. Anthrazitmengen zurückzulassen, nur weil die Aufnahmekapazität des Zuges erschöpft ist.

Die Raketenwerfer sind hervorragend zur Elimination von V.U.-Zügen geeignet. Durch geschickte Positionierung von Spionen auf den Bahngleisen können diese Züge schnell aufgespürt werden. Mit den von Spionen erhaltenen Koordinaten der Gegner sowie unseren eigenen Koordinaten lassen sich

Feinde schnell in den eisigen Tod schicken (Phythagoras läßt für die richtige Richtung grüßen, die Skala im Handbuch gibt über die korrekte Entfernung Auskunft). Da sich immer nur eine begrenzte Anzahl feindlicher Züge auf den Gleisen herumtreibt, werden so die potentiellen Gegner stark geschwächt, was uns aufreibende Zugkämpfe zum größten Teil erspart. Beschädigte Waggons müssen schnellstmöglich repariert werden. Es lohnt sich auch, die Informationen, die man in den Städten erhält, aufzuschreiben — man versteht so den geschichtlichen Hintergrund ein wenig besser. Um die Industriestadt Omsk zu erreichen, ist es ratsam, sich vorher über die Öffnungszeiten der Brücke in Machad zu informieren. Handel mit den Nomaden ist übrigens nie verkehrt, ebenso die Jagd nach Mammut. Tunnels sollte man nach Möglichkeit meiden, da sie viele Gefahren bergen. Im Notfall nur mit einem Drill befahren.

Nun aber mal so richtig ans Eingemachte:

Als erstes sollte versucht werden, durch geschickten Handel ein kleines Vermögen zusammenzufahren (die Tabelle ist hierbei äußerst nützlich). Das Ganze sollte man etwa so lange durchführen, bis man über fol-

gende Besitztümer verfügt:
6 Tender zur Aufbewahrung von Lignite und Anthrazit

10 XL-Warenwägen zur Beförderung von Raketen, Waren, Schienen usw.

1 Bio-Gewächshaus, da durch Pflanzenhandel hoher Gewinn erzielt werden kann

1 Kran zum Brückenbau bzw. für eine höhere Minenausbeutung

1 Observatorium, zur frühen Feinderkennung hervorragend geeignet

1 Harpune, sie ist unabdingbar, um Nassy zu beseitigen

1 Spion-Wagen, da man sonst keine Spione aufnehmen kann
3 XL-Kasernen mit je 80 Soldaten an Anfang, Mitte und Ende des Zuges

1 Alcatraz für 100 Sklaven
1 Drill zur Beseitigung von Barrikaden

1 Dampfkessel zur Erklimung des Himalajas

1 Raketenwerfer für Fernschüsse

5 Maschinengewehre sowie Kanonen sollten gleichmäßig innerhalb des Zug verteilt sein

10.000 T Lignite und Anthrazit, 20 Raketen, 40 Schienen sollte man immer mit sich führen.

Nachdem man sich nun all das zusammengeramscht hat, kann man sich auf den Weg nach X32/Y67 machen. Mit dem zusätzlichen Dampfkessel (den

MA-VERSAND

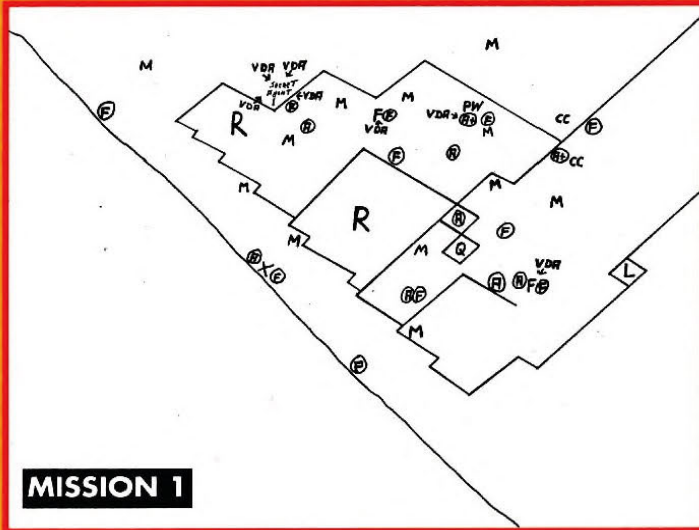
Alle Spiele in deutsch, oder mit deutscher Anl.!

1869 (für A 1200)	69,90
Abandoned Places	63,90
Airbus A320 America	87,90
Armour Geddon II	63,90
ATAC	69,90
B 17 Flying Fortress	69,90
Battle Isle Datadisk II	44,90
Body Blows	51,90
Chuck Rock II	51,90
Combat Air Patrol	63,90
Contraptions	44,90
Creepers	63,90
Daughter of Serpents	76,90
Desert Strike	57,90
DUNE II-Battle for A.	57,90
Eishockey Manager	75,90
Flashback	63,90
Files-Attack on earth	69,90
Fly Harder	63,90
Gateway to the s. front.	69,90
Gunship 2000	69,90
Hannibal	63,90
Hired Guns	63,90
Human race-Humans II	69,90
Jonathan	82,90
Liberation - Captive II	57,90
Lemmings II	63,90
McDonalds Land	51,90
Penthouse hot numbers	39,90
Project Terra	63,90
Prophecy of shadow	69,90
Reach for the skies	57,90
Space Hulk	76,90
St. Thomas	69,90
Super frog	51,90
Super Hero	63,90
The chaos Engine	51,90
Traps'n' treasures	63,90
Transarctica	57,90
Walker	63,90
Whales voyage	63,90

...usw.dies ist nur ein Auszug unseres Angebots fordert unsere Gesamtliste auch mit Anwendersoft und Hardware (auch für PC) an !!

Versandkosten:
Vorkasse 6 DM, NN 8DM +Zahkartengeb.
Bei Drucklegung noch nicht alle Spiele
lieferbar Vorbestellung möglich
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Postfach 11 13
7564 Forbach
Neue PLZ ab 1.7. 76594



MISSION 1

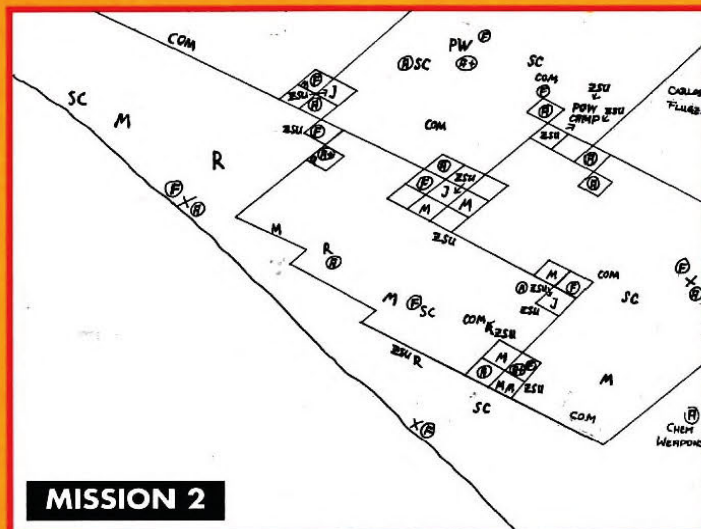
man in Omsk erhält) ist es eine Kleinigkeit, den Himalaja zu erklimmen und den Philosophen Urga in seinem Paradies hinter den Bergen zu besuchen. Von ihm erhält man einen Schlüssel für das Schließfach des so plötzlich verstorbenen Professors Merrick.

Bevor wir uns Richtung Schließfach begeben, sollten wir noch einen kurzen Abstecher zu Merricks Grab wagen. Den Weg dorthin findet man, indem man bei X39/Y32 weiterfährt. Auf dem Grabstein ist eine Nummer eingemeißelt, die wir uns sicherheitshalber mal notieren. Jetzt aber nix wie hin zum ominösen Schließfach des Professors. Auf der Seebrücke bei X11/Y10 begegnen wir Nussy, dem Seeungeheuer. Mit der Harpune, die wir ja inzwischen hoffentlich angeschafft haben, ist dieses Problem jedoch schnell aus der Welt geschafft. Nach kurzer Zeit erreichen wir ein Minenfeld. Wer nach unserer Karte fährt, erreicht die andere Seite des Feldes sicher und ohne größeren Schaden. Endlich am Schließfach (X35/Y4) angekommen, stecken wir den Schlüssel ins Loch und geben die Zahlenkombination, die wir am Grabstein des Alten aufgeschrieben haben, ein. Dem offenen Fach entnehmen wir einen Geigerzähler.

Nun wie der Blitz nach Omsk, da das arme Städtchen, wie wir gerade erfahren haben, von Wölfen heimgesucht wird. In

einer Blitzsäuberungsaktion befreien wir die Stadt von den lästigen Vierbeinern und machen uns auf die Suche nach dem geheimen Kontrollzentrum der Viking Union. Der Geigerzähler ist uns dabei eine große Hilfe: Folgt einfach der Anzeige des Zählrohrs. Schlägt sie maximal aus, ist es an der Zeit, ein paar Spione das umliegende Gebiet durchkämmen zu lassen. Nach wenigen Augenblicken sind unsere Spürnasen fündig geworden: Das Kraftwerk der Viking Union ist entdeckt! Sprengt den Kasten kurzerhand in die Luft, dann ist endlich Schluß mit der Umweltverschmutzung!

Macht Euch jetzt auf die Socken zum Gycode — er ist ein wichtiger Bestandteil des Projekts „Sonne“. Um ihn zu finden, müßt Ihr bei X157/68 weiterfahren. Den hier bevorstehenden Endkampf können wir nur mit einem sehr gut ausgerüsteten Zug bewältigen. Also viel



MISSION 2

Glück! Ist der Kampf erfolgreich überstanden, kann man beruhigt weiterfahren und den Start des Projekts „Sonne“ mitverfolgen, durch das unser blauer Planet wieder an Wärme gewinnt.

Da Weltenpolizist Amerika ja momentan in Somalia das Böse vom Erdboden fegt, bleibt uns nichts anderes übrig, als Operation Desert Strike selbst in die Hand zu nehmen. Klettern wir also in die Kanzel unseres Apache-Kampfhubschraubers, um den großenwahnsinnigen Tyrannen Kilbaba in seine Schranken zu weisen. Und damit nicht gleich ein zweites Vietnam draus wird, versorgt Euch Dirk Almering mit den nötigen Tips und Karten:

Mission 1: Widmet Euch zuerst den beiden AAAs am Radar, und vernichtet anschließend den Radar selbst. An der Power Station warten zwei AAAs sowie ein Rapier auf Euch. Nachdem Ihr auch die Station dem Erdboden gleich gemacht habt, müßt Ihr einen ankommenden VDA erledigen. Bei den beiden Flughäfen ist es wichtig, zuerst die Jets des Gegners zu zerstören und erst dann den Rest des Airports in Angriff nehmen. Fliegt schließlich zu einem der Command Centers, am besten, Ihr nehmt Euch das unterste vor, da es kein besonders schwerer Brocken ist. Pulverisiert alle Hochsitze und sonstigen Krepel, bevor Ihr das Center selbst in den Boden stampft. Sammelt anschließend den Befehlshaber auf und schipert gemächlich zum Secret



Ständig ca. 5000 Computerspiele lieferbar !

P-WerSoft Special Shop NEU

Sonderposten für alle Systeme ! Schwedenstr. 18 c 1000 Berlin 65

Wir führen Spiele für AMIGA, PC ab DM 6,95!

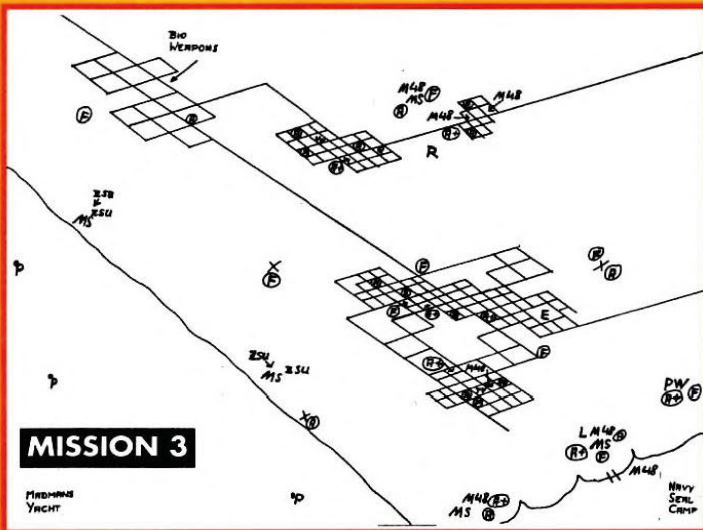
Wir haben immer die neuesten Konsolenspiele für SEGA und NINTENDO!



BERLIN Powersoft im Hause von L&P Scharnweberstr. 25 1000 Berlin 51 TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft Str. des Friedens 71 1400 Oranienburg TEL: 03301 802500

DIE SOLIDEN



Agent (siehe Karte). Unter einem der drei Häuser befindet sich ein Bunker — dort müßt Ihr landen und die Mission beenden. Aber Vorsicht: Sobald Ihr wieder abhebt, erhaltet Ihr Besuch von ein paar wildgewordenen VDAs!

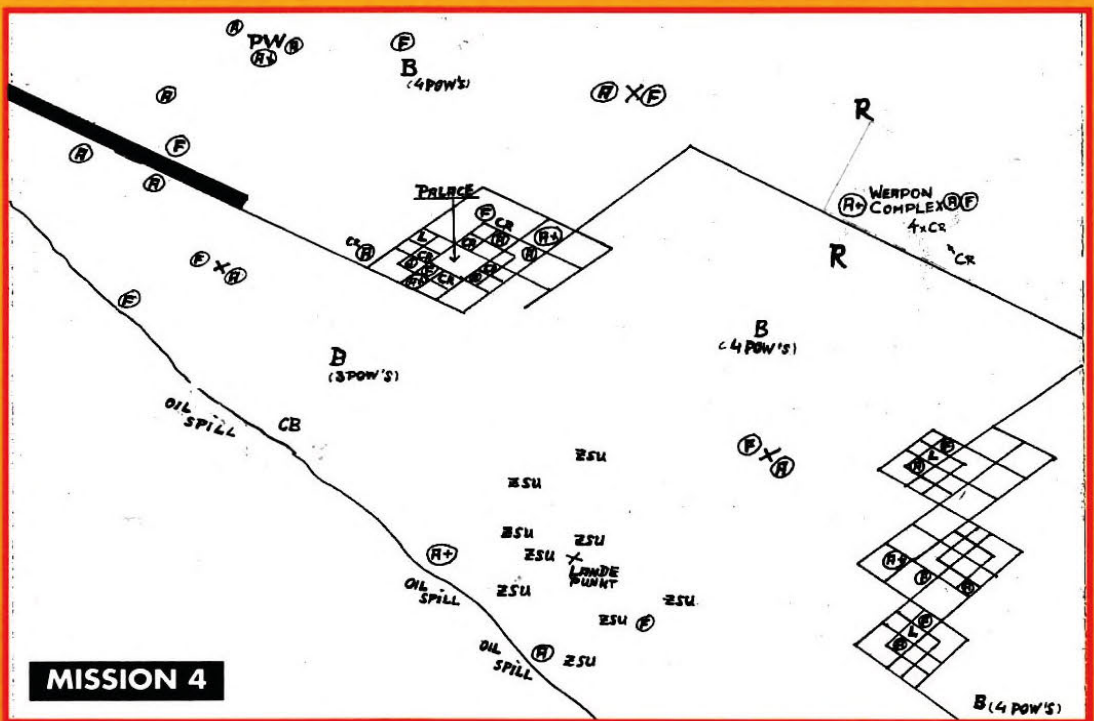
Mission 2: Beginnt beim rechten Radar und arbeitet Euch weiter nach links vor. Beim „Jail Break“ lieber von links heranfliegen — weiter rechts wird's nämlich immer schwieriger. Die Power Station wird „nur“ von APHIP-Typen bewacht. Schießt man den obersten AAA ab, erkennt man dahinter eine „Ammo Create“. Sie wird von drei AAAs und einem VDA geschützt. Nachdem Ihr auch mit diesem Übel fertig geworden seid, erscheinen auf der Karte sechs gelbe Punkte. Düst zu einer der Markierungen hin, haltet mit der Kanone auf das Haus drauf, und schnappt Euch den herausstürmenden Commander. Fliegt danach zum Scud Launcher und plättet diesen. Führt diese Aktion mindestens sechsmal durch. Nun zum POW Camp. Eliminiert die vier Wachtürme und bepflastert die Baracken mit Hellfire. Sobald eine davon zerstört ist, greift Euch ein ZSU-Panzer an, also aufgepaßt! Ein Extra-Leben findet Ihr übrigens unter Carlos Flugzeug.

Mission 3: Der Anfang ist relativ einfach: Nur den ZSU von hinten her angreifen und schließlich auch die anderen vernichten. Dann alle Gebäude auslöschen, die auf der Karte zu sehen sind. Wenn sechs Biologen in Eurer Gewalt sind, ist Euer Auftrag hier beendet. Begebt Euch jetzt zu den Punkten, an denen Missile-Silos unter den Dünen versteckt sind. Ballert so lange auf die Dünen, bis sich der Ton beim Einschlagen Eurer Geschosse verändert

— Bingo, Ihr habt eben ein Silo entdeckt! Macht Euch im Anschluß daran auf die Suche nach den auf See verschollenen Piloten (siehe Karte). Habt Ihr einen gefunden, zerstört die feindlichen Boote und nehmt den Knaben an Bord. Gleiches gilt auch für den zweiten Piloten. Euer nächstes Ziel sollte die Power Station sein. Nehmt dort die drei Rapier auseinander und zerstört die Station. Auf der Karte erscheint sodann Madmans Jacht, also nix wie hin! Exterminiert die beiden Boote sowie den Hubschrauber dort, ballert ein gediegenes Loch in den Kahn des Führers und sammelt die Geiseln ein. Zurück am Festland knöpft Ihr Euch die Radarstation vor und löscht anschließend sämtliche Gebäude aus. An der Botschaft angekommen, solltet Ihr Euch zuerst den linken Hubschrauber zur Brust nehmen, dann erst den Rest. Nach der Landung greifen übrigens zwei weitere Hubis an! Habt Ihr alle Geiseln sicher in den Bus gebracht, heißt es alles, was dem Bus auf seiner Reise in die Quere kommt, zu vernichten. Endlich im Camp ange-

kommen, müßt Ihr nur noch kurz warten, bis alle Geiseln ins Flugzeug gestiegen sind, dann geht's auch für Euch Richtung Heimat.

Mission 4: Alle ZSUs bei den Ölfeldern ausradieren, dann den Dünen entlang bis zum Command B. fliegen und die Leute zum Landepunkt bei den Ölfeldern bringen. Die Stelle, an der das Öl ausläuft, von feindlichem Potential säubern und schließlich die Ölleitung mit einem Schuß verschließen. Nun zu den Bunkern, dort die ZSUs aus den Dünen treiben und vernichten. Danach den Eingang bombardieren. An der östlichen Stadt trifft Ihr auf fünf Müllwagen, die mit Bomben beladen sind. Zerstört diese (aber bitte *nur* diese), sammelt die Extraleben ein und achtet auf die vier M48er. Jetzt müssen die zwei Radarstationen und die fünf Crotales geschrottet werden, bevor Ihr das kleine Gebäude aufs Korn nehmen könnt und somit den Doc befreit. Nehmt den Mann der Wissenschaft auf und legt hiernach das gesamte Kraftwerk lahm. Als nächstes folgt ein Besuch bei der Power Station, die von vier M48ern umgeben ist. Ist die Station erledigt, geht's weiter zum Palast. Hier gilt es, sechs Crotales in die Wüste zu schicken und den Palast zu sprengen. Nach der Landung wird dummerweise unser Co-Pilot gefangengenommen! Aber die bösen Buben haben



Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist — aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!



Quickssoft GmbH • Postfach 3865 • 78027 Schwenningen • Bärenstraße 8 • 78054 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 • Tel.2: 07720/31068 • Tel.3: 07720/32083 • Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6%

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Table with columns: Programm, Amiga, IBM. Lists various game titles and their prices for Amiga and IBM systems.

Table with columns: Programm, Amiga, IBM. Lists various game titles and their prices for Amiga and IBM systems.

Table with columns: Programm, Amiga, IBM. Lists various game titles and their prices for Amiga and IBM systems.

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

MEGA DRIVE

Table with columns: Programm, Amiga, IBM. Lists MEGA DRIVE game titles and their prices for Amiga and IBM systems.

Auf alle Computerspiele in unserem Programm... Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum GLEICHEN PREIS!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatibile, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

- Ganz einfach: 1. Ihr ruft uns an 2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken) 3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis = DM 69,95 69,95 x 0,684 = 47,85

Vorteile für Euch:

- 1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt. 2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet. 3. Alle Spiele in der neuesten Version. 4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.

DIE SOLIDEN

natürlich nicht mit uns gerechnet: Schnell Ammo, Armour sowie Fuel auftanken (siehe Karte) und Richtung Flugplatz abzi-

schen. Ballert am Flughafen auf alles, was in das Flugzeug einsteigen will, und schießt schließlich dem Flieger ein

dickes, fettes Loch in den Rumpf. Lest jetzt schnell Euren Co-Piloten auf und ballert so lange auf die gerade startende

Maschine, bis sie in einer großen Explosion untergeht. Das wär's dann wohl gewesen — wieder ist ein Bösewicht erledigt, wieder sind die Ölvorräte der abendländischen Kultur gerettet! Patriot, was willst Du mehr?!

Nachdem sich unsere Eishockey-Mannen bei der kürzlich verstorbenen Weltmeisterschaft nicht gerade mit Ruhm bekleckert haben, können wir nur hoffen, daß sich Eure Jungs im **Eishockey Manager** etwas graziler aus der Affäre ziehen. Und damit von Anfang an der Puck so richtig gut ins Flutschen kommt, hat Wolfram Sparka ein paar erste Geh- und Stehhilfen für werdende Clubmanager zusammengetragen:

Sorgt rechtzeitig für den Ausbau Eures Stadions, da sich diese Investition durch höhere Werbe-TV- und Zuschauereinnahmen bald bezahlt machen wird. Hallenüberdachung sowie guter Komfort sind für die 1. Bundesliga ein Muß! Der Ausbau sollte besonders vorangetrieben werden, wenn Ihr Euch mit Eurer Mannschaft an der Tabellenspitze befindet. Erhöht dabei jedoch immer zuerst die Kapazität und tätigt alle anderen Ausgaben später. Aber Vorsicht: Eine höhere Kapazität treibt auch gleichzeitig die Kosten für Pflege und Wartung in die Höhe! Beginnt Eure Karriere in der Oberliga: Mit 1 bis 3 guten Spielern ist man da im Kampf um die Spitze gut dabei. Trotzdem ist ein Aufstieg in die 2. Bundesliga nicht bereits nach einer Saison ratsam. In der Oberliga läßt sich nämlich mit Eurer momentanen Mannschaft einiges mehr an Geld verdienen.

Als Mannschaften für einen hervorragenden Einstieg eignen sich: Hedos München, Düsseldorf EG und Preußen Berlin. Nehmt nicht sofort die besten Werbeangebote an — wer warten kann, bekommt bald viel bessere. Geschwächte Mannschaften kommen übrigens auch in der Sommerpause in der Sauna zu neuen Kräften. Im Trainingsmodus ist darauf zu achten, daß kein Training an einem Spieltag angesetzt wird, da sonst die Buben auf dem Eis ein

Transarctica

Satz.Nr.	Stadtname	Stadtart	X_Kord	y_Kord	Waren
1	Abu Dhabi	Garnission	99	66	1
2	Alexandria	Stadt	64	55	-
3	Amsterdam	Handel	24	21	8,9,10,11
4	Athen	Handel	53	46	3,7,12,15
5	Babylon	Handel	84	52	4,7,8,13
6	Baku	Industrie	93	42	1,2,5,8,14,16,18,19
7	Bayreuth	Stadt	37	24	-
8	Berlin	Garnission	38	20	2
9	Bhopal	Mammut	133	67	-
10	Casablanca	Mammut	5	52	-
11	Dehli	Stadt	133	58	-
42	Djirgalanf	Handel	154	29	12,13,14,16
12	Gdansk	Industrie	47	15	4,7,8,9,15,16,17
39	Gorky	Handel	85	11	4,5,6,11,13
13	Granada	Handel	13	47	5,8,13
14	Helsinki	Handel	55	1	6
15	In Salah	Industrie	25	60	1,2,3,4,5,6,7,8
37	Istanbul	Handel	63	41	1-5,7,9-13,15
40	Kanosa	Stadt	77	1	-
16	Kiev	Handel	65	24	2,9,14
17	Kopenhagen	Handel	35	13	1,3,6,7
43	Krasnojarsk	Handel	156	12	1,2,8,9,10,15
18	Kuwait	Handel	89	59	1,2,6,10,12,14,15
19	London	Handel	17	22	3,5,8,12
20	Louxor	Sklaven	69	64	-
21	Machad	Stadt	106	48	-
22	Marrakesh	Handel	4	56	1,4,14
29	Mont ST.-Mich.	Stadt	13	29	-
23	Moskau	Garnission	74	13	1
24	Neu Peking	Industrie	149	39	1,6,9,11,15,20
45	Omsk	Industrie	129	14	1,3,7,12,22
25	Paris	Handel	25	28	2,4,5,9,13
26	Rom	Stadt	35	40	-
27	Ruhr	Industrie	30	19	1,5,9,10,11,12,13,14
28	Rum	Industrie	6	11	21
38	Saratov	Handel	86	23	10,15
30	Sebastopol	Handel	69	34	1,4,6,12,13,15
41	Serov	Sklaven	107	3	-
31	Sparta	Garnission	50	48	2
32	Taoudeni	Handel	10	67	3,10,11
33	Taskent	Garnission	124	40	1
44	Temir Tau	Mammut	127	24	-
36	Tibesti	Handel	48	69	4,10,11,14
34	Tunis	Handel	33	47	1,7,10,11
35	Turin	Handel	29	36	1,2,3,4,5

Industrie

1=Tender 5000 Baks	2=Bio Gewaechsh. 20 Pfl.	3=Ware 20 St.
4=Maschinengewehr	5=Tank 20 L	6=Gefaengnis xx
7=Kaserne 50 Sold.	8=Vieh 3 St.	9=XL Kaserne 80 Sold.
10=Beobachtungs-Box	11=XL Ware 40 St.	12=Alcatraz 100 Gef.
13=Kran	14=Oeltank 20 L	15=Kanone
16=Spion Wagen	17=Raketen Werfer	18=Kuehlschrank xxx
19=Harpune	20=Observatorium	21=Drill

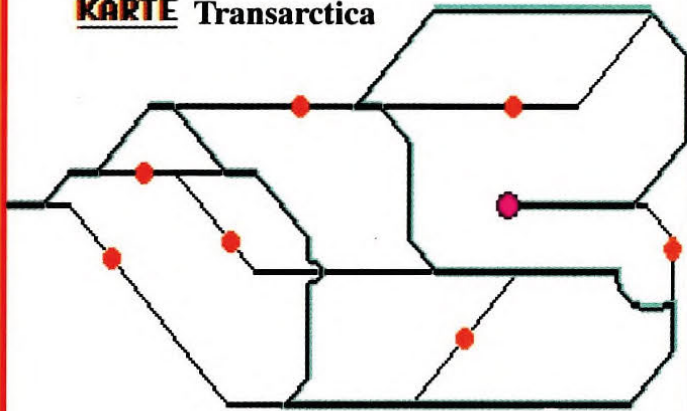
Garnission

1=Nur Soldaten	2=Soldaten und Spione
----------------	-----------------------

Handel

1=Schienen	2=Kontr.wagen	3=Wolffleisch	4=Mammut-Duenger
5=Angelruten	6=Holz	7=Kaviar	8=Pflanzen
9=Alkohol	10=Oel	11=Salz	12=Fisch
13=Peize	14=Petrolium	15=Raketen	16=Antiquitaeten

KARTE Transarctica



◆ = Mine
— = Richtiger Weg

wenig schlaff agieren.

Talentsuche ist ein sehr geeignetes Mittel, um billig an gute Spieler zu kommen. Die preiswerteste Art, sich eine recht schlagkräftige Mannschaft zu verschaffen, ist allerdings die Nachwuchsarbeit. Leider dauert es ein Weilchen, bis die Talente aus den eigenen Reihen kommen. Deswegen sollte man sich nur im Langzeit-Spiel auf diese Methode konzentrieren. Denkt daran, die Verträge Eurer Spieler unbedingt rechtzeitig zu verlängern, sonst könnte es recht teuer für Euch werden! Beim Kauf eines Spielers ist darauf zu achten, daß man sich den Typ auch auf längere Zeit leisten kann — schon allzu oft hat sich ein Oberligateam mit dem Kauf eines Top-Stars finanziell total übernommen! Versicherungen sollten auf jeden Fall für den Torwart und die besten drei bis vier Spieler abgeschlossen werden; somit läßt sich das finanzielle Risiko bei einer längeren Verletzung möglichst gering halten.

Die vier Taktik-Einstellungen dürft Ihr niemals aus den Augen lassen — sie entscheiden oft über Sieg oder Niederlage. Ein Spieler, der bereits 38 Jahre auf dem Buckel hat, wird sich bald zur Ruhe setzen und sollte deshalb rechtzeitig verkauft werden. Wenn Ihr in der Kreide steht, deckt Eure Schulden kurzfristig mit einem Kredit, denn die Verzugszinsen betragen 10% — die für den Kredit hingegen nur schlappe 4%. Und

denkt bitte daran: Auch in der Sommerpause fallen Kosten an, also legt genügend Barschaft für magere Zeiten zurück. Die Eintrittspreise immer dem aktuellen Tabellenstand anpassen — das garantiert ein volles Haus und somit auch große Heimstärke unseres Teams.

Captain Harald Janzon begrüßt Sie auf der Whale zu einem Hyperlichtgeschwindigkeitsflug durch das Universum. Bitte legen Sie die Raumanzüge an, zurren Sie den Sicherheitsgurt fest und stellen Sie das Rauchen ein — ab geht's zur **Whale's Voyage**.

Ein paar Grundregeln zur Erschaffung der Crew: Nehmt keine Mutationen vor, und achtet genau auf das Gesamtgewicht der Helden. Bildet den ersten Charakter als Scharfschützen aus.

Nachdem Ihr also Eure Mannen zusammengebastelt habt, beamen wir uns gleich mal nach Castra runter. Dort werdet Ihr bald einen Mann um Hilfe rufen hören — der Knabe wird im Süden der Stadt gerade von ein paar üblen Gesellen überfallen. Natürlich können wir da nicht tatenlos zusehen, und so schicken wir die beiden Strolche über den Jordan. Als Belohnung für diese noble Tat erhalten wir 1500 Credits. Spaziert mit den eben verdienten Mäusen in der Tasche zu einem Händler und fragt ihn nach einem Auftrag für Euch. Dem alten Krämer ist anscheinend die

Tochter abgehauen, na, dann woll'n wir die Göre doch mal suchen gehen. So ziemlich im Westen der Stadt werden wir dann auch fündig. Bringt die kleine Ausreißerin zu ihrem Daddy zurück, und kassiert Eure Belohnung in Form von Waffen und nützlichen Gegenständen. Direkt vor der Ladentür wartet bereits ein Killer. Nehmt also eine Knarre in die Hand, stürmt zur Tür hinaus und schießt den Bastard nieder. Begebt Euch danach wieder zurück in den Laden und verkauft den ganzen Waffenkremmel wieder.

Mit 36.000 Credits Startkapital könnt Ihr Euch nun beruhigt auf die Whale zurückbeamen und eine kleine Handelstour beginnen. Kauft in Castra Weinersatz, und transportiert das Zeug nach Lapis. Dort nehmt Ihr Kalzium auf und schippert zurück nach Castra. Dieses Spiel treibt Ihr, bis sich so ca. 100 Millionen Credits angesammelt haben. Zwischendrin solltet Ihr auch schon einen Großteil an Ausrüstungsgegenständen für den Wal besorgt haben. Den Rest der Ausrüstung besorgen wir uns jetzt auf den anderen Planeten. Danach geht's handelsmäßig weiter, bis Ihr satte 500 Mio. Credits besitzt (ca. 4 Stunden Spielzeit).

Fliegt mit Eurem dicken Geldbeutel nach Castra zurück und beamt hinunter. Begebt Euch zum zweiten Händler der Stadt und nehmt seinen Auftrag, ein Implantat zu Jack Nock zu bringen, an. Jetzt nichts wie raus aus dem Laden und die vier Cyberpunks, die auf uns schießen, zur Hölle geschickt. Anschließend an Bord teleportieren, nach Lapis düsen, die Telefonnummer 781658819 wählen und ein Schrumpfddevice besorgen. Zurück in Castra den Söldner schrumpfen, die Schrumpf-CD vom Boden aufheben, auftanken und ab nach Lapis. Dort Jack Nock suchen und ihm das Implantat aushändigen. **VORSICHT:** Sobald Jack unseren Gefangenen entschrumpft, ballert dieser wie wild auf uns! Jedoch mit einer schnellen Hand und einem guten Auge dürfte auch das kein großes Problem für uns sein...

FREEZER ECKE

Creatures: Ein paar Fellmonster mehr verschafft man sich durch Adresse 9F13. Wem die Stunde schlägt, der sollte mal eine kleine Korrektur in Adresse 9F10 vornehmen. Das Punktekonto läßt sich in Adresse 9F14 aufbessern. Die Anzahl der Zaubertrunkgeschöpfe insgesamt findet Ihr in 9F18. Die des ersten Zaubertrunkgeschöpfes in 9F19, die des zweiten in 9F1A und die des dritten in 9F1B.

Chuck Rock 2: Wem die paar Leben einfach nicht ausreichen, der kann ein wenig in Adresse C899 herumfuschen. Der Energiepegel unseres Steinzeithelden verbirgt sich hinter Adresse C895.

Trolls: Energietechnische Probleme lassen sich schnell und bequem mit Adresse 749 aus der Welt schaffen. Die Anzahl der Leben manipuliert man in Adresse 759.

Transarctica: Die Vorräte an Lignit lassen sich leicht durch Adresse 01FCA9 aufstocken. Wem die Kohle für die Lok ausgeht, der sollte sich den Wert in Adresse 01FCBB vorknöpfen.

Desert Strike: In Adresse C18363 könnt Ihr Euch ein paar zusätzliche Apache-Hubis schreiben. Die Treibstoffmenge läßt sich mit Adresse C18357 regulieren. Die Adressen für Hellfire, Guns, Hydra und Power sind von Mission zu Mission verschieden:

	Mission 1	Mission 2	Mission 3	Mission 4
Guns:	C77009	C7C4BB	C7CBCD	C7b973
Hellfire:	C77089	C7C53B	C7CC4D	C7B9F3
Hydra:	C77049	C7C4FB	C7CC0D	C7B9B3
Power:	C76E37	C7C2E	C7C9FB	C7B7A1

Die findigen Meister des kleinen Kästchens waren diesmal Patrick Pool, Thomas Bayer, Marco Schmidt und Lars Knüppelholz.

KNOW HOW INDEX

Alle Tipps auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Das Erb	9/92	Tip	Hazuma	12/92	Tip	Nicky Boon	12/92	Cheat	Space Gun	7/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip	Das Schwarze Auge	10/92	Tip	Hill Street Blues	5/92	Tip	Nightbreed	7/91	Tip	Space Quest 3	12/91	Tip
Abductions Family	9/92	Tip	Day of Pharaoh	3/90	Tip	Hook	10/92	Cheat/Lösg.	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Space Quest 3	7/92	Tip
Albermarle	1/90	Cheat	Day of the Viper	9/91	Codes	Horror Zombies	9/91	Codes	Night Hunter	12/90	Codes	Space Quest 4	4/92	Lang./Kart.
Allen War	5/90	Codes	Days of Thunder	11/91	Cheat	Horror 2	3/91	Cheat	Night Rider	5/90	Codes	Space Harrier	5/90	Cheat
Alter the War	7/90	Cheat	Defender 2	3/91	Cheat/Codes	Humor of Shadow	5/90	Tip	Night Shift	5/91	Cheat	Special Forces	7/92	Cheat
Agony	5/92	Cheat	Defender of the Crown	5/91	Cheat	Hudson Hawk	5/92	Tip	Ninja Remix	4/91	Lösung	Speedball 2	4/91	Tip
Alcatraz	5/92	Freemaker	Deliverance	9/92	Freemaker	Hunter	7/92	Tip	Ninja Spirit	9/90	Cheat	Speedball 2	1/92	Freemaker
Alan Breed	2/92	Cheat	Der Portizier	9/92	Tip	Hunter	7/92	Tip	N.W. Warriors (ind.)	4/90	Tip	Speedball 2	1/92	Freemaker
Alan Breed	2/92	Cheat	Der Portizier, der mich liebte	9/92	Tip	Hydro	1/92	Cheat	N.W. Warriors (ind.)	7/90	Tip	Spell Bound	12/90	Codes
Alan Breed	3/92	Cheat	Der Portizier, der mich liebte	9/92	Tip	Hydro	1/92	Cheat	Niro	4/91	Cheat	Spirit of Codes/	9/92	Cheat
Alan Breed Special Ed. 1992	5/93	Cheat/Tip	Daveros	1/92	Tip	History Line 1914-1918	1/93	Codes	Nuclear Wars	5/90	Tip	Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Alan Breed Special Ed. 1992	3/93	Freemaker	Devious Designs	3/92	Codes	Immortal	1/93	Codes	Nobis	3/91	Karten	Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Alan Breed Spec. Ed. 1992	1/93	Codes	Devious Designs	4/92	Codes	Impact	4/91	Codes	Oh no! More Lamings	1/92	Codes	Stadt der Löwen	1/91	Tip
Alan World	5/92	Cheat	Devious Designs	4/92	Codes	Imperium	4/91	Codes	Operation Stealth	11/90	Lösung	Starbuck Supersoccer	5/93	Freemaker
Amberstar	11/92	Freemaker	D/Generation	10/92	Freemaker	Imperium	12/91	Tip	Operation Stealth	2/91	Tip	Starlight	11/90	Tip
Amberstar	7/92	Lösung	Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat	Impassabile	10/90	Cheat	Operation Th. (ind.)	4/90	Tip	Starlight 2	1/91	Cheat
Amnesia	12/91	Tip	Dojo Dan	12/92	Cheat	In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip	Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat	Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Anarchy	4/91	Codes	Dominator	7/91	Cheat	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat	Stormball	12/91	Cheat
Another World	2/92	Lang./Kart.	Doppel Dragoon 2	4/90	Tip	Indiana Jones 3	11/90	Tip	Ork	3/93	Tip	Stormball	5/90	Cheat
Antares	9/91	Tip	Doppel Dragoon 2	4/90	Tip	Indiana Jones 3	1/91	Tip	Ork	7/92	Freemaker	Storm Master	7/92	Cheat
Antares	11/91	Tip	Doppel Dragoon 3	1/92	Tip	Indiana Jones 3	3/91	Tip	Ork	12/92	Freemaker	Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Antares	3/92	Tip	Doppel Dragoon 3	1/92	Tip	Indiana Jones 4	7/93	Cheat	Oris	5/92	Codes	Streetfighter 2	3/93	Cheat
Antheads	7/90	Lösung	Drachens von Laos	1/92	Freemaker	Indiana Jones Action	7/92	Cheat	Out Run	7/90	Cheat	Strider	3/90	Cheat
Apolyto	1/92	Cheat	Dragon Breed	4/91	Cheat	Intopolis 500	4/91	Tip	Over the Top	11/91	Tip	Strider	3/90	Cheat
Archie	4/92	Cheat/Tip/Frz.	Dragonlight	12/90	Tip	Inspector Griffu	12/90	Lösung	Over the Net	9/91	Tip/Cheat	Striker 2	11/91	Cheat
Arquivera	10/92	Freemaker	Dragonlight	1/91	Tip	Interceptor	12/90	Cheat	Pacific Islands	9/92	Freemaker	Striker	11/92	Freemaker
Antonoid 2	5/91	Cheat	Dragonlight	2/91	Tip	Interceptor	7/91	Tip	Pacland	1/92	Cheat	Strix	7/90	Cheat
Armie	7/92	Cheat	Dragonlight	2/91	Tip	Interchange	10/91	Codes	Pang	9/91	Cheat	Sundeglas	7/91	Tip
ARF	1/91	Tip	Dragonlight	7/90	Cheat	International Karate	2/92	Cheat	Paperboy Kick Boxing	5/93	Tip	Sunt Car Racer	4/90	Tip
Armenica	12/90	Codes	Dragon's Lair	3/91	Cheat	International Karate Plus	11/90	Cheat	Paperboy 2	12/92	Freemaker	Sturmjuppen	11/92	Cheat
Armenia	4/92	Freemaker	Dragon's Lair 2	5/90	Lösung	Interphase	12/90	Cheat	Parasol Stars	7/92	Tip	Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Armour-Geddon	9/91	Tip	Dragon's Lair 2	5/90	Lösung	Invest	12/90	Tip	Parasol Stars	7/92	Tip	Super Cars 2	7/91	Cheat
Armour-Geddon	10/91	Cheat	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Iron Lord	5/91	Tip	Papacade - Hot Numbers	5/91	Tip	Supertug	5/93	Codes/Frees/Freemaker
Assasin	3/93	Codes/Tips	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Iron Lord	5/90	Lösung	PGA Tour Golf	5/92	Freemaker	Super Hang On	2/91	Tip
Assasin	1/93	Karten/Cheat	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Iron Lord	9/90	Tip	PGA Tour Golf	5/92	Freemaker	Super Hero	3/91	Tip
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Iron Lord	9/90	Tip	Pinball Fantasies	1/93	Freemaker	Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat	Dragon's Lair 3	3/93	Cheat	Iron Lord	12/90	Tip	Pinball Fantasies	1/93	Freemaker	Super Wonderboy	5/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip	Dragon Spirit	7/90	Tip	Ishar	11/92	Lösung	Pinball Fantasies	12/92	Freemaker	Supremacy	12/90	Cheat
Asterix Marine Corps	11/92	Tip	Dräzhben	4/90	Tip	It Came from the Desert	5/90	Tip	Pipe Magic	4/90	Codes	Switch Blade 2	2/92	Freemaker
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	Dräzhben	4/90	Tip	Ivanhoe	10/90	Cheat	Pinball Magic	4/90	Codes	Switch Blade 2	2/92	Freemaker
Atomino	11/91	Codes	DSA - Die Schicksalsklinge	3/93	Freemaker	Jaguar XJ 220	9/92	Cheat	Pinball Magic	4/90	Codes	SWIV	9/91	Cheat
Awesome	4/91	Tip	Dune	10/92	Tip	James Pond 2	1/91	Cheat/Tip	Pinball Magic	4/90	Codes	Sword of Honour	1/93	Cheat
Awesome	5/91	Cheat	Dune 2	5/93	Tip	James Pond 2	4/92	Tip	Pinball Magic	4/90	Codes	Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Axel's Magic Hammer	9/91	Tip	Dungeon Blaster	1/93	Lösung	Jim Stoen	12/92	Cheat/Freez.	Pinball Magic	4/90	Codes	Taggart	7/91	Codes
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip	Dungeon Blaster	1/93	Lösung	Joe & Mac: The Cowman Ninja	3/93	Tips/Freemaker	Piracy	9/90	Tip	Takas sen (ind.)	7/90	Tip
Baby Joe	1/92	Codes	Dungeon Master	5/92	Tip	John Madden Football	7/92	Codes	Piracy	9/90	Tip	Team Yankee	5/92	Tip
Back to the Future 2	11/90	Cheat	Dungeons of Avalon II	10/92	Tip	John Madden Football	11/92	Tip/Freemaker	Plan 9 from Outer Space	10/92	Lösung	Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat	Dungeons of Avalon	10/92	Tip	Jumping Jackson	7/90	Codes	Player Manager	7/90	Tip	Tennis Cup	3/92	Cheat/Freemaker
Back to the Future 3	9/91	Cheat	Dynasties	4/92	Codes	Kaiser	4/91	Cheat	Player Manager	9/90	Tip	Terminator 2	3/92	Cheat/Freemaker
Bad Company	5/90	Tip	Dynasties	4/92	Codes	Katana	5/90	Cheat	Police Quest	17/91	Tip	Test Drive 2	12/90	Cheat
Bad Company	12/90	Tip	EA	11/91	Cheat/Lösg.	Katana	5/90	Cheat	Police Quest 1	11/91	Tip	Test Drive 2	12/90	Cheat
Barbarian	3/91	Cheat	EA	11/91	Cheat/Lösg.	Katana	5/90	Cheat	Police Quest 1	11/91	Tip	The Games: Espana '92	12/92	Tip
Barbarian	2/92	Tip/Freemaker	Elvira	2/91	Lösung/Tip	Katana	5/90	Cheat	Police Quest 2	12/91	Lösung	The Games: Espana '92	12/92	Tip
Bard's Tale 3	5/91	Tip	Elvira 2	2/92	Tip	KCB	7/91	Tip	Police Quest 2	2/92	Tip	The Humans	12/92	Codes
Bard's Tale 3	5/91	Tip	Elvira 2	2/92	Tip	Kick Off 2	7/91	Tip	Police Quest 2	2/92	Tip	The Humans	12/92	Codes
Bard's Tale 3	10/92	Tip	Elvira 2	2/92	Lösung/Kart.	Kick Off 2	7/91	Tip	Pool of Radiance	9/92	Tip	The Oath	1/92	Codes
Batman	9/90	Tip	Elvira 2	2/92	Lösung/Kart.	Killing Game Show	4/91	Cheat	Pool of Radiance	11/90	Tip	The Oath	1/92	Codes
Batman	4/91	Tip	Elvira (Arcade)	7/92	Freemaker	King's Bounty	11/91	Tip	Pool of Radiance	11/90	Tip	Think Cross	12/91	Codes
Battle Commander	11/91	Tip	Elwyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip	Knight's Quest 5	5/92	Tip	Populous 2	12/91	Cheat/Cheat	Think Cross	12/91	Codes
Battle Commander	11/91	Tip	Emotionale	10/90	Cheat	Knight's Quest 5	5/92	Tip	Populous 2	2/92	Tip	Third Cavalry	2/91	Tip
Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes	Emotion	10/90	Cheat	Knox	9/90	Cheat	Populous 2	3/92	Tip	Thunderbirds	3/90	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat	Enduro Racer	5/91	Cheat	Knox	9/90	Cheat	Populous 2 - the Challenge Games	3/93	Codes	Thunderbolt	11/91	Tip
Battle Squadron	12/90	Cheat	Epic	7/92	Codes	Kult	3/93	Tip	Power Drill	3/90	Tip	Thunderbolt	3/92	Tip/Freemaker
Battle Valley	9/93	Tip	ESwat (ind.)	3/91	Cheat	Last Ninja 2	3/91	Lösung	Powermonger	1/91	Tip	Thunderbolt	3/92	Tip
B.C. Kid	5/93	Karten/Tips	ESwat (ind.)	3/91	Cheat	Last Ninja 3	12/91	Lösung/Cheat	Powermonger	4/91	Tip	Time	5/90	Lösung
B.C. Kid	3/93	Karten/Tips	Eye of Horus	7/90	Cheat	Last Ninja 3	12/91	Lösung/Cheat	P.P. Hammer	10/91	Codes	Time Machine	3/91	Cheat
B.C. Kid	1/93	Freemaker	Eye of the Beholder	10/91	Lang./Kart.	Laender	1/92	Codes	Predator 2 (ind.)	7/91	Tip	Tiny Snakes	12/92	Codes
Beach Volley	3/90	Cheat	Eye of the Beholder 2	5/93	Tip/Karte	Laender	2/92	Freemaker	Premiere	10/92	Cheat	Toys the Fox	5/92	Codes
Beast II	1/92	Cheat/Freemaker	Eye of the Beholder 2	5/93	Tip/Karte	Laender	3/92	Cheat	Prince of Persia	3/91	Cheat	Trojan	9/90	Cheat
Beast II	1/92	Cheat	Eye of the Beholder 2	5/92	Lang./Kart.	Legend	5/92	Tip	Prince of Persia	3/91	Cheat	Tron	12/92	Tip
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat	Eye of the Beholder 2	11/92	Tip	Legend	10/92	Cheat/Freemaker	Projekt X	9/92	Freemaker	Trojan	9/92	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat	Eye of the Beholder 2	11/92	Tip	Legend of Foerghoil	11/90	Lang./Kart.	Projekt X	7/92	Tip	Tron	9/92	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip	F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat	Legend of Foerghoil	12/90	Karten	Projekt X	11/92	Freemaker	Trojan	5/91	Cheat
Black Crypt	5/92	Lösung	F1 Strika Eagle 2	7/92	Freemaker	Legend of Foerghoil	12/90	Karten	Projekt X Over	9/92	Tip	Total Recall	10/90	Cheat
Black Crypt	7/92	Tip	F-15 Strika Eagle 2	7/92	Freemaker	Legend of Foerghoil	12/90	Karten	Pizzeria	3/91	Tip	Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Black Crypt	12/92	Tip	F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip	Legend of Foerghoil	12/90	Karten	Quest of Glory 2	9/91	Lösung	Tranzworld	1/91	Tip
Black Gold	4/92	Freemaker	F-19 Stealth Fighter	7/92	Freemaker	Legend of Foerghoil	12/90	Karten	Quest of Glory 2	10/91	Lösung	Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Black Gold	9/90	Cheat	F/A-18 Interceptor	1/92	Tip	Legend of Kyandia	12/92	Lösung	Ra	11/90	Codes	Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Tip	F-39 Rebelstar	7/92	Freemaker	Legends of Valour	2/91	Tip	Ra	12/90	Codes	Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten	Falcon	11/90	Tip/Cheat	Lemmings	4/91	Tip/Codes	Railroad Tycoon	5/91	Tip	Trox Warrior	1/92	Cheat
Bloodwych	4/90	Karten	Fantasy World Dizzy	7/91	Tip	Lemmings	1/92	Freemaker	Rainbow Islands	4/90	Tip	Trox Warrior	1/92	Cheat
Bloodwych	7/90	Tip	Fantasy World Dizzy	7/91	Tip	Lemmings 2	1/92	Cheat	Rainbow Islands	11/90	Tip	Trojan	12/92	Codes/Freemaker
Bloodwych	9/90	Tip	Fate Heritage	1/91	Tip	Lemmings 2	5/92	Tip	Rainbow Islands	12/90	Cheat	Turbo Out Run	4/91	Cheat
Blues Brothers	4/91	Tip	Fate - Gates of Dawn	3/91	Lösung	Lemmings 2	5/92	Tip	Rainbow Islands	12/90	Cheat	Tur's Bum	10/91	Tip
Body Blows	5/93	Cheat/Freemaker	Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip	Lethal Excess	5/92	Cheat	Rampart	1/93	Tip	Turrican	9/90	Cheat
Body Blows	11/92	Freemaker	Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.	Lethal Weapon	4/93	Cheat	Reams	5/92	Tip	Turrican	12/90	Tip
Boerbad	7/91	Codes	Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip	Lethal Weapon	4/93	Cheat	Reams	7/92	Freemaker	Turrican 2	4/91	Cheat
Boerbad	7/91	Codes	Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip	Lethal Weapon	4/93	Cheat	Reaction	9/91	Codes	TV Sports Basketball	5/90	Tip
Boerbad	7/92	Codes	Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip	Lithex	1/91	Codes	Reaction	9/91	Codes	TV Sports Basketball	7/90	Tip
Boerbad	12/91	Codes	Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip	Lithex	1/91	Codes	Red Storm Rising	11/90	Tip	Twinworld	4/90	Tip
Boerbad	12/91	Codes	Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip	Lionheart	5/93	Cheat/Tip	Regent	11/92	Freemaker	Twinworld	10/90	Tip
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes	Federazione Quest	11/90	Codes	Lionheart	3/93	Freemaker	Resolution 101	12/92	Tip	UGH	10/92	Codes
Bundesliga Manager	3/90	Tip	Federazione Quest	11/90	Codes	Locomotion	9/92	Codes	Resolution 101	9/90	Lösung	UHG	11/92	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip	Fighters Bomber	5/90	Tip	Locomotion	12/92	Codes	Resolution 101	12/90	Cheat	UHG	11/92	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat	Final Fight	12/91	Tip	Logical	9/91	Codes/Cheat	Return of Medusa	11/91	Cheat	UHG	11/92	Tip
Bob (ind.)	3/90	Tip	Final Fight	1/92	Cheat	Logo	10/90	Codes	Revolution	7/91	Codes	UHG	11/92	Tip
Bob (ind.)	1/90	Tip</												

AMIGA FUN -

Das Diskettenmagazin
für den anspruchsvollen
Amiganer

Let's have Fun...



Oktagon

Es gilt, eine bunte Fläche, die aus farblichen Achtecken besteht, in einer vorgegebenen Farbe einzufärben. Durch Betreten der Fläche ändert sich die Farbe in einer bestimmten Reihenfolge.

Damit das Spiel interessanter wird, steht dem Spieler nur eine bestimmte Zeit zur Verfügung. Dafür sind Extras vorhanden, die durch ihre Anwendung manchmal aus der Klemme helfen.



Oktagon

Drei verschiedene Spielmodi erlauben das Spielen gegen die Zeit (Single Mode), als Team (Team Mode) oder gegen einen Mitspieler (Competition Mode). In jedem Fall ist viel Geschick gefordert, um die Aufgaben zu meistern.

In 50 Level wird so manche Überraschung sichtbar. Doch Vorsicht beim Gebrauch mancher Extras - sie können sich auch negativ auswirken. Wurde ein Highscore erlangt, kann der Name auf Disk gespeichert werden.

Ausgabe 06/93 ab 21. Mai **NEU**
im gut sortierten Zeitschriftenhandel



AMIGA FUN

für nur DM

19.80

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1. Division Manager	3/92	Strategie	16%	Darkspire	3/92	Abeuteur	62%	Knighthare	2/92	Abeuteur	64%	Silver Games	4/92	Compilation	nittel
10 Great Games	2/92	Compilation	16%	Das Schwarze Auge	5/92	Abeuteur	90%	Knights of the Sky	12/91	Simulation	6%	Sim Ant	4/92	Simulation	85%
1865	9/92	Simulation	85%	Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%	Kozmos	5/92	Strategie	9%	Sim Earth	10/92	Simulation	81%
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	86%	Defibringer	1/92	Action	37%	krusty's Fun House	3/92	Geschicklichkeit	70%	Sim Swim	3/92	Simulation	74%
1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69%	Deliverance	2/92	Action	74%	Kwic	7/92	Strategie	60%	Simy Cobble	1/92	Geschicklichkeit	26%
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	15%	Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39%	Last Ninja 3	12/91	Action	33%	Slackjack & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39%
4 Get it	5/92	Strategie	15%	Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62%	Leader	1/92	Action	74%	Sleepwalker	3/93	Geschicklichkeit	74%
4D Sports Boxing	1/92	Compilation	75%	Digital Dungeon	1/92	Simulation	29%	Leads United Champions	7/92	Sport	46%	Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
4D Sports Driving	3/92	Simulation	71%	Desert Strike	5/93	Action	85%	Legend	12/92	Strategie	85%	Smash TV	1/92	Action	59%
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut	Devious Designs	2/92	Strategie	53%	Legend of Kyrandia	7/92	Strategie	77%	Space Ace II	3/92	Simulation	54%
50 Great Games	2/92	Compilation	gut	D/Generation	9/92	Verschiedenes	81%	Legends of Valor	1/93	Abeuteur	80%	Space Crusade	2/92	Compilation	super
5th Anniversary	4/92	Compilation	nittel	Dict Tracy The Crime Solving Adventure	10/92	Abeuteur	39%	Leisure Suit Larry V	3/92	Strategie	91%	Space Gun	4/92	Action	74%
7 Colors	12/91	Strategie	50%	Die Hard 2	9/92	Action	36%	lemmings 2	3/93	Compilation	91%	Space Max	4/92	Simulation	76%
Abandoned Places	12/91	Abeuteur	75%	Die Hard 3	9/92	Action	36%	Les Stars	4/92	Compilation	74%	Space Quest IV	5/92	Action	9%
Abandoned Places 2	12/92	Compilation	schwach	Diogo Soccer	4/92	Simulation	26%	Lethal Weapon	1/92	Action	74%	Space Quest V	3/92	Geschicklichkeit	48%
Action Masters	2/92	Compilation	nittel	Digital Dragon	2/93	Abeuteur	1,5%	Linker Collection	10/92	Action	3/92	Verschiedenes	48%		
Action Pack	2/92	Compilation	schwach	Dinosaurs For Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	66%	Links	7/92	Sport	68%	Star Trek	4/92	Action	48%
Action Pack	4/92	Compilation	super	Discovery	7/92	Simulation	66%	Links Dataskit	9/92	Verschiedenes	68%	Star Wars	4/92	Simulation	75%
ADD Collectors Edition	12/91	Compilation	nittel	Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59%	Lionheart	1/92	Action	50%	Star Wars: Clone Wars	5/92	Simulation	76%
Added to Fun	7/92	Compilation	schwach	Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	schwach	Lord of the Rings	1/93	Strategie	58%	Special Forces	5/92	Simulation	76%
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut	Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	schwach	Lotus 3	10/92	Sport	88%	Spies of the Desert	5/92	Verschiedenes	18%
Agency	2/92	Action	81%	Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	schwach	Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Sport	88%	Spellling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Air Bucks	9/92	Simulation	61%	Domination	12/92	Strategie	52%	Lords of Time	12/92	Action	74%	Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Airbus 320	2/92	Simulation	62%	Doodlebug	1/92	Geschicklichkeit	65%	Lure of the Temptress	9/92	Strategie	45%	Sports Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super	Double Dragon III	1/92	Action	74%	Lysis	5/92	Verschiedenes	52%	Sports Master	2/93	Compilation	gut
Air Land Sea	2/92	Compilation	super	Double Mind	7/92	Strategie	42%	Mad TV	1/92	Simulation	83%	Sports Pack	9/92	Abeuteur	74%
AirSea Supremacy	12/91	Compilation	88%	Dragon's Lair III	3/93	Geschicklichkeit	64%	Madagascar	4/92	Abeuteur	44%	Squash	9/92	Strategie	18%
Air Support	11/92	Action	88%	Dreadnoughts	1/93	Strategie	12%	Maddog Williams	11/92	Simulation	37%	Star Collection	12/91	Compilation	74%
Air Warrior	10/92	Simulation	13%	Dream Team	2/92	Strategie	82%	Magical Ball	1/92	Verschiedenes	45%	Starbuck Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Alcatraz	4/92	Action	78%	Drop it	9/92	Strategie	80%	Magical Garden	1/92	Strategie	54%	Starlight II	12/91	Abeuteur	69%
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22%	Dune	5/93	Strategie	82%	Magical Jumper	2/92	Strategie	29%	Starlight III	5/92	Action	52%
Alien 3	3/93	Action	72%	Dune II	5/93	Strategie	82%	Magnetic Scrolls Collection	1/92	Simulation	29%	Star Trek: The Next Generation	12/92	Compilation	schwach
Alien Breed	1/93	Action	82%	Dungeons of Avolon	2/93	Abeuteur	72%	Manager	1/92	Simulation	29%	Star Trek: Voyager	4/92	Simulation	58%
Alien Breed 2	1/92	Action	78%	Dungeons of Avolon II	2/92	Geschicklichkeit	70%	Marble Madness	5/93	Geschicklichkeit	66%	Star Wars: Shadows of the Empire	1/92	Action	56%
Alien World	5/92	Action	39%	Dynablasters	2/92	Simulation	60%	Match of the Day	10/92	Sport	22%	Star Wars: The Force Unleashed	1/92	Action	58%
Alien Zone	9/92	Action	schwach	Dynatouch	10/92	Simulation	60%	Matrix	3/92	Strategie	37%	Star Wars: The Phantom Menace	1/92	Action	58%
Amberstar	3/92	Abeuteur	82%	Edd the Duck 2	5/93	Geschicklichkeit	48%	MAX	2/92	Compilation	super	Steal Empire	1/92	Simulation	57%
Amnos	12/91	Action	28%	Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14%	McDonald Land	12/92	Compilation	mittel	Steel Impact	4/92	Strategie	66%
Another World	2/92	Abeuteur	81%	Elshakar Manager	5/93	Sport	91%	Mega Box	4/92	Compilation	mittel	Stereo Paint	7/92	Strategie	66%
Another World 2	2/92	Abeuteur	81%	Elite II	3/92	Action	74%	Mega Games	2/92	Simulation	64%	Storm Master	9/92	Verschiedenes	37%
Another World 3	2/92	Abeuteur	81%	Elite II	3/92	Action	74%	Mega Man: The Wily Wars	2/93	Compilation	mittel	Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Apidays	12/91	Action	91%	Epic	3/92	Action	74%	Mega Mix	10/92	Strategie	37%	Streetfighter II	2/93	Action	80%
Aquatic Games	7/92	Sport	81%	Erben des Throns	1/93	Strategie	61%	Mega Sports	2/93	Simulation	68%	Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67%
Aquaventure	7/92	Action	72%	Ernie der Sonne CD1	3/93	Verschiedenes	49%	Megatropolis 2	12/92	Abeuteur	53%	Striker	9/92	Sport	64%
Arabian Nights	5/93	Action	86%	Euro-Soccer	2/93	Sport	52%	Mercenary III	2/92	Abeuteur	68%	Sturmtruppen	11/92	Simulation	48%
Archer Maclean's Fool	11/92	Simulation	83%	Esso: From Cybercity CD1	3/92	Action	47%	Descent	2/93	Compilation	mittel	Suarez	3/92	Geschicklichkeit	39%
Archon	1/93	Action	80%	Esso: The Games '92	1/92	Action	61%	Micky's Jigsaw Puzzle	5/93	Strategie	37%	Super All-Stars	11/92	Compilation	schwach
Arena 2000	10/92	Strategie	62%	Euro Soccer	10/92	Verschiedenes	55%	Micky's Memory Challenge	5/93	Strategie	72%	Super Cauldron	1/93	Action	78%
Arnie	5/92	Action	64%	European Champ. Ship 92	10/92	Sport	55%	Microprobe Golf	1/92	Sport	65%	Supertrog	5/93	Geschicklichkeit	75%
Ashes of Empire	7/92	Abeuteur	80%	European Football Champ	9/92	Sport	51%	MIG-29 Super Falcon	12/91	Simulation	63%	Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Assassin	12/92	Action	34%	Eye of the Beholder II	5/92	Abeuteur	86%	Might & Magic III	3/92	Strategie	26%	Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Atlantonia	9/92	Strategie	34%	Eye of the Beholder III	5/92	Abeuteur	86%	Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26%	Super Soccer	9/92	Simulation	schwach
A-Trap	11/92	Simulation	52%	Eye of the Beholder IV	5/92	Abeuteur	86%	Monopoly Island 2	4/92	Simulation	47%	Super Sli 2	5/92	Sport	67%
AT&TB Harder Assault	2/93	Simulation	52%	Eye of the Beholder V	5/92	Abeuteur	86%	Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach	Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Award Winners	4/92	Compilation	gut	Falcon Collection	12/91	Compilation	super	Moonfall	1/92	Simulation	54%	Super Tetris	9/92	Strategie	50%
B-17 Flying Fortress	5/93	Simulation	70%	Falcon Classic-Collection	12/91	Compilation	super	Movie Premiere	12/92	Compilation	Versch.	Suspicious Cargo	12/91	Abeuteur	70%
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super	Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	32%	Movie Premieres	12/92	Compilation	Versch.	Swable-Drabb	3/93	Geschicklichkeit	52%
Barbarian II	1/92	Action	46%	Fantastic Voyage	2/92	Simulation	32%	Mouse Wars/CDTV	10/92	Verschiedenes	65%	Sword of Honor	9/92	Action	60%
Bard's Tale Construction Set	1/92	Abeuteur	82%	Fantastic Voyage	2/92	Simulation	32%	Musicator CDTV	3/93	Verschiedenes	65%	Sword of Honor	9/92	Action	60%
Battle Attack	11/92	Simulation	78%	Fantastic World	12/92	Compilation	super	Myth	5/92	Action	67%	Sword of Honor II	11/92	Simulation	47%
B.A.T. 2	2/92	Abeuteur	85%	Fantastic World	12/92	Compilation	super	Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	77%	Tennis Cup 2	9/92	Sport	69%
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	as leaders	Fascination	3/92	Abeuteur	78%	Nicky Boom	11/92	Action	64%	The Addams Family	7/92	Simulation	71%
Battle Isle Data	5/92	Strategie	54%	Fast West	12/91	Simulation	42%	Nigel Mansell	1/93	Sport	66%	The Adventurers	7/92	Compilation	gut
BattleShip CD1	3/93	Strategie	54%	Fighter Command	1/92	Simulation	45%	Nigel Mansell, W.C. F.A 1200	12/91	Sport	70%	The Art of War	7/92	Simulation	71%
B.C. Kid	10/92	Geschicklichkeit	85%	Final Duel	1/92	Simulation	49%	No 1 Collection	1/93	Compilation	gut	The Chosen One	2/93	Action	85%
Beam III	5/93	Geschicklichkeit	62%	Final Blow	1/92	Sport	45%	No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	42%	The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71%
Benny Beele	11/92	Geschicklichkeit	45%	Final Fight	12/91	Action	69%	No Greater Glory	12/92	Strategie	88%	The Enforcer	9/92	Action	schwach
Best of the Best	2/93	Sport	72%	Fire and Ice	12/92	Action	30%	No Second Prize	11/92	Sport	81%	The Godfather	2/92	Action	58%
Big 100	2/93	Compilation	mittel	Firestorm	9/92	Action	nittel	Nov 9	10/92	Action	68%	The Humans	7/92	Action	92%
Big Box 2	12/92	Compilation	mittel	Firestorm Country Club	10/92	Verschiedenes	82%	Omni Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	uberflüssig
Big Deal	12/91	Compilation	nittel	Firestorm 1200	9/92	Simulation	82%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Hunter/CDTV	10/92	Verschiedenes	uberflüssig
Big In The Cave	1/93	Geschicklichkeit	81%	Flashback	1/92	Action	82%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Jesters	4/92	Geschicklichkeit	48%
Big Run	12/92	Geschicklichkeit	82%	Flashback	1/92	Action	82%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Keys to Maroman	5/92	Abeuteur	37%
Bill's Tomato Game	2/92	Simulation	87%	Flies - Attack on Earth	2/93	Abeuteur	66%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Legend of Roganrok	2/93	Strategie	70%
Birds of Prey	4/92	Compilation	super	Floor 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Legend of Robin Hood	10/92	Abeuteur	62%
Binap Brothers Camp Vol. 1	2/93	Compilation	super	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Binap Brothers Camp Vol. 2	2/93	Compilation	super	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Black Gold	4/92	Simulation	74%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Black Ops	3/92	Simulation	74%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Blades of Steel	4/92	Action	42%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bonanza Bros.	4/92	Action	42%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bonobro	9/92	Action	60%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General	5/92	Strategie	66%
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6%	Flour 13	9/92	Abeuteur	22%	Omir Sharif's Bridge	10/92	Action	69%	The Perfect General</			

Wollen auch Sie
eine **Royal Soft**
Niederlassung in
Ihrer Stadt erör-
tern? Sprechen
Sie einfach mit
uns! Partner in
ganz **Europa**
gesucht.

Royal Soft



Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr

Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

WETTBEWERB | SCHICK NELSON EINE URLAUBSKARTE, UNTER ALLEN EINSENDERN VERLOSENEN WIR 50 TOLLE PREISE | EINSENDESCHLUB 15.09.1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen!

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die Royal Soft Gruppe, Dein Nelson.



Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79,88	92,94	Eishockey Manager	74,33	85,33
A-Train	89,99	98,77	Eric the Unready	A. A.	65,30
ATTAC	92,12	97,80	Fire & Ice	59,95	59,95
Alone in the dark	A.A.	98,22	Hannibal	74,22	89,21
Amazone	A.A.	94,23	Hired Guns	67,25	88,33
B.A.T. 2	84,88	90,30	Captiv II	59,34	66,66
BC KIT	72,95	A.A.	Mario Teaches Typing	A. A.	66,66
Bill's Tomato Game	68,33	A.A.	Patriot	A. A.	82,82
Campaine	78,20	91,37	Space Quest 5	A. A.	73,73
Castles II	A.A.	89,30	Lionheart	58,33	????
Comanche	A.A.	92,30	St. Thomas	73,22	????
Das Schwarze Auge	78,20	89,90	Walker	66,66	????
Dune II	59,11	74,44	B 17 Flying Fortress	88,88	99,99
Eternam	A.A.	87,30	Desert Strike	59,99	????
Goblins II	73,20	98,77	Superfrog	55,55	????
Gunship 2000	87,70	95,20	Darkseed	73,33	81,33
Harrier Jump Jet	????	105,30	Castles of Dr. Brain	67,67	????
Indiana Jones IV	86,30	88,20	Ultima II Underworld	????	81,22
Lemmings II	66,66	88,88	Ween	66,11	74,22

Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Formula one Grand P.	79,88	92,94	X-Wing EA	????	81,81
Battle Isle Datadisk 2	44,44	44,44	X-Wing DV	????	97,77
Chuck Rock 2 The Son	55,55	????	Wizardry 7	????	97,77
Links 386 Pro	????	99,80	KGB	58,99	66,66
Kurse Links 386 Pro	????	47,30	LotusCompilation 1,2,3	59,33	????
Pinball Fantasies	61,30	A.A.	Dune I/Jimmy Wh. Sno.	59,99	67,77
Rampart	A.A.	78,90	u. Lure of the Temress	59,99	67,77
Rex Nebular	????	94,22	Penthouse Hot Num.	38,38	39,39
R. Hood Con. Longb.	76,99	86,95	Bundesliga Man. 2.0	74,74	74,74
Rome AD 92	74,30	84,30	Stund Island	A.A.	102,22
Sensible Soccer	63,30	????	Jonathan	88,88	89,89
Sherlock Holmes	A.A.	92,30	Body Blows	51,99	????
Spelljammer	A.A.	74,74	The Chaos Engine	52,52	????
Street Fighter II	64,30	68,90	Space Hulk	82,82	97,77
Populous II	A.A.	83,83	Transarctica	59,99	59,99
Fallen Empire	89,99	97,77	Battle Team	74,74	82,82
Wing Commander I	89,30	--	Creepers	67,67	????
Wing Commander II	????	78,30	Speedball	19,95	Nein
WWF II	66,66	74,22	MC Donalds Land	52,52	52,52

Wir verschenken keine Software, denn Du sollst auch Morgen noch gut beraten werden.

Royal Soft

Augen auf beim Softwarekauf !!

Royal Soft

Joystick * Competition *

Mini Schwarz	30,60
Mini Transparent	35,65
Mini Special	35,65
Mini Star Transparent	40,75

Joystick * Konix *

Speedking Standard	22,26
Speedking Dauerfeuer	25,06

Mäuse für die Freundin

Ami-Maus 200 dpi	49,00
Ami-Maus 400 dpi	77,00
Ami-Maus Commodore	77,00

TELEGRAMM - ROYAL SOFT -
EILT - EILT -stop - HUMAN RACE
ENGL. 59,11 stop - FLIES
ATTACK ON EARTH 76,77 stop -
DUNE II BATTLE OF ARA. 59,11
stop - A -TRAIN / DEUTSCH
89,99 stop - HIRED GUNS 67,25
stop - WALKER 66,66 stop -
SPACE HULK 85,85 stop -
ARMOUR GEDDON II 67,67
stop - ATTAC 92,12 stop -
DESERT STRIKE 59,99 stop -
FALLEN EMPIRE 89,99 stop -

Royal Soft

Spielt Deine Lieblingsgruppe
lesen Sommer in Deutschland?
Brauchst Du Konzertkarten?
Royal Soft machts möglich!
Royal Soft Konzertkarten-Telefon.

030 - 8346143
Ferienstservice

Wir suchen Dich! Denn Du fehlst uns noch im **Royal Soft** Computerclub. Alle 3 Monate Clubmagazin mit Tips, Trends, Demos und Sonderangeboten nur für Clubmitglieder. Monatsgebühr 3,33 DM. Anfragen bitte schriftlich an die **Royal Soft** Mülheim.

Verandkosten: NN + DM 9,00 / Vorauskasse Inland: EC Scheck + DM 7,00 / Ausland: EC Scheck + DM 35,00. Software über 280,00 DM Bestellwert im Inland Versandkosten frei. Innerhalb der Schweiz gelten etwas veränderte Preise. Alle Angebote freibleibend!

Schnell & Preiswert
Deine Royal Soft
Partner in Ihrer Nähe!
Läden und Versand

Royal Soft Agentur Schweiz
Daniel Frank
Schachenstr. 30
CH - 4653 Obergösgen
Tel: 062 / 354849

Royal Soft Agentur Allgäu
Karlsbader Str. 14
W - 8939 Ettringen
Tel: 08249 / 8179

Royal Soft Agentur Nord
Ulzburger Str. 283 b
W - 2000 Norderstedt
Tel: 04106 / 74920

ONLY GAMES

Birkbuschstr. 14
W-1000 Berlin 41
030 / 8346143

Royal Soft Agentur
Brandenburg
Hugo - Jentsch - Str. 29
O - 7560 Guben
Tel: 03561 / 3137

Royal Soft Agentur Berlin
Weißenfelser Str. 14
O - 1150 Berlin
Tel: 030 / 2322894

R B Com
Stöckstr. 53
Postfach 200403
W - 4690 Herne 2
Tel: 02361/656806

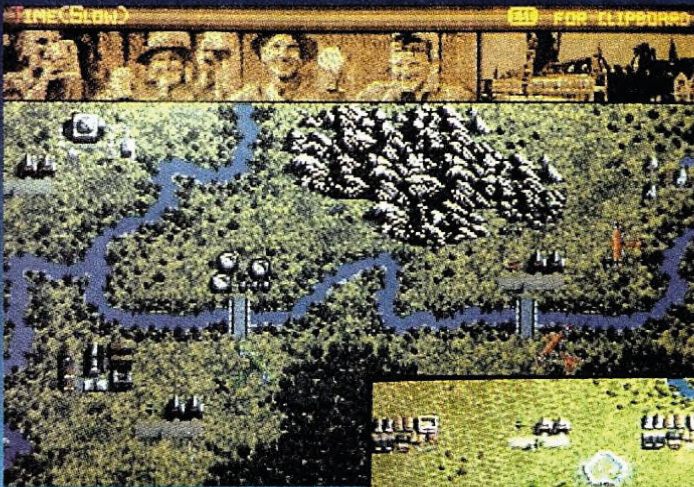
Royal Soft Ag. Münster
A.I. Works
Weseler Str. 20
W-4400 Münster
Tel.: 0251/522958

Royal Soft Ag. Rhein-Sieg
Robert Schon
Großenbuschstr. 109
W-5205 St. Augustin
Tel.: 02241/332215

Software Martin Rösch
Münchinger Str. 30
W - 7257 Ditzingen
Tel: 07156 / 951212

The Ancient Art of War in the Skies

Vor gut 2.500 Jahren legte der chinesische Kriegsherr Sun Tzu sein gebündeltes militärisches Wissen in dem Buch „The Art of War“ nieder — heute dürfen wir seine Erkenntnisse auf die Flugpraxis anwenden!



Die Apple- und PC-Piloten tun das schon etwas länger und zwar mit Erfolg, auch auf dem Amiga macht dieses Militär-Strategical mit Actioneinlagen gar keine schlechte Figur. Zunächst einmal

wird in einem umfangreichen Optionsmenü



allerlei festgelegt: ob man für Deutschland oder England in die Luft gehen will, ob die angreifenden Gegner schon von weitem sichtbar sein sollen, die Art und Verfügbarkeit der Ausrüstung sowie etliches mehr. Anschließend kann man mit den sorgfältig zusammengestellten Geschwadern in je 20 fiktiven und historischen Weltkrieg-I-Missionen (die sich durch selbstgestrickte Aufträge weiter ausbauen lassen) diverse Patrouillen-, Begleitschutz- und Bombardierungsoperationen unternehmen.

Doch selbstnuschelnd beherrigen wir die Lehren Sun Tzus

und legen zuvor erst mal wichtige Details wie Angriffsziel, Flughöhe und -route jeder einzelnen Staffel per Maus auf der scrollbaren Karte fest. Erst wenn die Formation über dem Zielgebiet schwebt, darf man auch selbst zum Knüppel greifen und die Sprengkörper auf die aus der Bombenschachtperspektive gezeigten Fabriken, Landebahnen etc. schleudern. Weil der Computergegner ganz ähnliche Eroberungspläne wälzt, sollte man es dabei nicht versäumen, für dessen Bomber ein Empfangskomitee aus Abfangjägern bereitzustellen. Sobald die verfeindeten Parteien aufeinandertreffen, wird auf die Seitenansicht umgeschaltet, und beim nun entbrennenden Dogfight kann man erneut seine Künste als Joystickakrobat unter Beweis stellen.

Sowohl der Luftkampf als auch die Bomberei dürfen im Training geübt werden, auch wenn diese Actionsequenzen mit einer „richtigen“ Flugsimulation nur wenig zu tun haben. Den aktuellen Stand der Kriegssituation verraten einem etliche Statistiken, in der Regel ergibt er sich aber bereits aus dem veränderten Frontverlauf: Abhängig von der bisher erzielten Trefferquote rücken die eigenen Bodentruppen auf der detailliert gezeichneten Karte weiter vor — oder sie beschließen einen taktischen Rückzug...

Soweit das Gameplay, und wie sieht's nun mit der Präsentation aus? Na, einen Schönheitswettbewerb wird die ganz auf

Zweckmäßigkeit und Übersicht ausgerichtete Grafik kaum je gewinnen, bloß ab und zu erfreuen nette Zwischenbilder das Auge. Auch die Musik- und Geräuschuntermalung beschränkt sich aufs Nötigste; in puncto Handhabung befindet sich die altehrwürdige Kriegskunst dagegen auf durchaus neuzeitlichem Stand. Klaro, besteht die anvisierte Zielgruppe hier doch vor allem aus militärstrategischen Neulingen, denen der Einstieg ins Genre durch die hübsch gemachten Actionsequenzen erleichtert werden soll. Trotzdem dürfen ruhig auch erfahrene Kriegsveteranen mal einen Blick auf diese völlig wabenfreie Kampfzone werfen... (rf)

ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES (MICROPROSE)

MILITÄR-STRATEGIE

68%

„EINSTEIGERFREUNDLICH“



GRAFIK	61%
ANIMATION	53%
MUSIK	60%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	72%

VARIABEL

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

COLLECTION 1

Anwendungen: Diskettenmonitor, Fonteditor, Menüeditor, Iconbrush, Speicherlupe, Trackdisplay und 10 weitere Utilities

Komplett nur 15,- DM

COLLECTION 2

enthalten sind 3 DFÜ-Terminal-Programme, 1 Kopierprogramm mit Nibble-Modus, 1 Dateien-Verschlüsseler und 1 Etikettendruck-Programm mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit

Komplett nur 25,- DM

COLLECTION 3

Spiele: Skatspiel, Tetris, Faxen, Wizzy's Quest, Black-Jack

Komplett nur 25,- DM

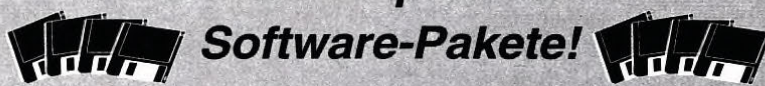
COLLECTION 4

Spiele: Headgames, Mechfight, Disc-Geldspielautomat, Space-Battle

Komplett nur 25,- DM

ABC-SOFT-COLLECTION

besonders preiswerte



Software-Pakete!

COLLECTION 5

Spiele: Eishockey-Manager, Missile Command, Lucky Loser-Geldspielautomat, Pacman, Werner-Game

Komplett nur 25,- DM

COLLECTION 8

Geo-Erdkundeprogramm, 6 Mathematik-Programme, MAD-Slideshow, Turbo-Silver-Slideshow

Komplett nur 25,- DM

COLLECTION 6

Spiele: Star-Trek, Billard, Return to Earth

Komplett nur 19,- DM

COLLECTION 9

Animationen mit Super-Sound, MED-Musikprogramm, 9 Disk

Komplett nur 39,- DM

COLLECTION 7

Anwendungen: MCAD- CAD-Programm, Superprint, Videodatei u. Etikettendruck, CD- u. Plattenliste, Englisch-Vokabeltrainer, Biorhythmus-Berechnung, Lottomaster

Komplett nur 35,- DM

COLLECTION 10

Spiele: Lottosimulation, Black-Jack, Kampf um Eriador, Stone, Mastermind Slider, Moria

Komplett nur 10,- DM

COLLECTION 11

Anwendungen: 10 Terminalprogramme z.B. Aterm, Kermiter, Starterm, Comterm, Term Plus

Komplett nur 10,-DM

COLLECTION 12

Schule: Umfangreiches Latein-Lern-Programm sowie ein leistungsstarkes Vokabel-, Mathe-, Chemie- und Physiklernprogramm

Komplett nur 19,-DM

COLLECTION 13

Astronomie, Kreuzwörterrätsel-Erstellung, Imperium-Strategie-Spiel, Konto-Manager, Kaiser II-Strategiespiel, VT-VirenKiller

Komplett nur 15,-DM

SCHÜLERPAKET

mit English/Lateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, Moleküledatenbank, QuizMaster

Komplett in deutsch nur 35,-DM

AMIGA-HARDWARE

- 3,5" LAUFWERK für A500 intern 99,-DM
- 3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000 99,-DM
- 3,5" LAUFWERK extern, stabiles Metallgehäuse, durchgef. Bus, abschaltbar, für alle Amiga-Modelle 119,-DM
- 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Uhr, abschaltbar durch Jumper 47,-DM
- 512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Akku, Uhr, abschaltbar durch Schalter 55,-DM
- 1,8 /2MB-ERWEITERUNG A500 intern Akku, Uhr, abschaltbar 179,-DM
- 1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS 78,-DM
- 8 MB-KARTE für A2000 mit 2 MB bestückt 238,-DM
- KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach für 3 Kickstart-Versionen (3xROM) 59,-DM
- KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 2-fach für 2 Kickstart-Versionen inklusive ROM V1.3 89,-DM
- KICKSTART-ROM V1.3 59,-DM
- KICKSTART-ROM V2.04 98,-DM
- MAXI MAUS AMIGA 300 dpi 49,-DM
- MAUS-MATTE 7,-DM

FARBÄNDER

STAR LC10 DM 9,90	STAR LC24/10 DM 14,50
NEC P6/P7 Plus DM 14,95	EPSON LQ 500-850 . DM 11,95

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

SOUND-ANWENDER PAKET

mit nützlichen Programmen zur Soundbearbeitung **nur 10,- DM**

PROGRAMMIERER-PAKET

enthält z.B. ASM 68K, analysieren von Strukturen, Grafikhilfs-Programme, Programmier-Sprachen u. Hilfen **nur 19,- DM**

UTILITY-PAKET

mit all den kleinen Helfern für den Amiga: Starblanker, Trainer-Maker, Trackmate, Smarticon, Lharc, Xoper, Clickdos, Setkey, QMouse, PPAnim, Power Snap, Anti-Border, Z-Shell und viele andere **nur 29,- DM**

HIER STIMMEN PREIS UND LEISTUNG!!



DTP-BILDER PAKET

randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe! **KOMPLETTPREIS nur 39,- DM**

SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse! enthalten sind z.B.: Return to Earth, Kampf um Eriador, Broker, Paranoid, Lucky Loser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latein, Star Trek, Label, Amiga-Print, Giroman, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tetrix, Moria, Mechforce, Peters Quest, Billard, D-Sort III, Universaldaten, Quickmenu, Disky, Astronomie, Superprint, Atlantis, Schach, Labelpaint und weitere 60 Programme **Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen** **KOMPLETTPREIS nur 79,- DM**

EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programmen - 10 Disks **KOMPLETTPREIS nur 39,- DM**

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung! 100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer! Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business-Print, Geo, Video-Verwaltung, AmiDat, Power-Packer, Diskspeed, Rechentrainer, Roll On, Berserker, Dir. Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Drip-Game, Ahoi!, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian Run, Icon Assembler, Pointer-Animator, Fast Disk, Mastermind, Chess, Boot Intro, Deluxe-Hamburger, Mega WB, Sonix-Musik und viele andere Programme! **100 Programme** **KOMPLETTPREIS nur 89,- DM**

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse! enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Inlul Tracker, Mad-Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Print, MED, Bealstopper, Superprint, Moleküledatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fahrprüfung, Perfect English, Latein, DaVinci, Diskmonitor, Schreibkurs, Quizmaster, Billard, Feldherr, Grav-Attack, Tabellenkalkulation, Buch-haltung u. Jahresbilanz, Briefkopf, Video-Verwaltung, VirusX, Datei 2.15, Etikettendruck, StarLabel 2.0, Broker-Assistent, Musikdatei, Fix-Disk, Beatmaster, StarChart, Horoskop, DiaPrint, Paccor, Imperium Romanum und weitere 60 Programme **Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan** **KOMPLETTPREIS nur 99,- DM**

SUPERGAMES I

Die Spielesammlung mit hohem Niveau! Inhalt: Imperium Romanum, Pythagoras, Tetris, Faxen, Ball-Pipes, Hiruns, Blox, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clowyns, Drip, Mykene, Roll On, Obsess, Paranoïds, SYS, Minblast, Car, Dungeon Cave **KOMPLETTPREIS nur 35,- DM**

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen! enthält z.B.: Trucking, Mechforce, Roboter, Würfel-Poker, Reaktor, Fußballmanager, Eishockeymanager, Headgames, Cobra, The JAR, Exterminate, Bandits, Kniffl, Peters Quest, Raumstation, Drip Game, Grutti, Move, Run for Gold, Roll on, Puzzle, Steinschlag, Halma, Tennis, Space Battle, Space War, Missile Command, Jumpy, Supersenso, Cosmoroids, Running, Downhill, Pyramide, Skat und viele andere! **105 SPIELE** **KOMPLETTPREIS nur 99,- DM**

FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc. **KOMPLETT nur 39,- DM**

SPIEL - SPANNUNG - UNTERHALTUNG

Bestell-Nr.	Preis DM
0002 RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl.	5,-
0013 THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch	5,-
0019 PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel	5,-
0022 BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0029 PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits	5,-
0032 SKAT sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik!	5,-
0046 LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch	5,-
0051 KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch	5,-
0052 CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher	5,-
0053 SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft	5,-
0057 H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante	5,-
0059 MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (Version des "Wurm"-Spieles)	5,-
0063 SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels	5,-
0064 DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitsspiel	5,-
0081 DRAGON CAVE erforschen Sie unbekanntes Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch. Benötigt 1MB	5,-
0085 MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit!	5,-
0089 WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch.	5,-
0090 SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert	5,-
0098 DISC Geldspiel-Automat, deutsch	5,-
0100 DRIVE WARS sehr gutes Shoot'em up-Game	5,-
1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol Amiga-Traktion 5 super Spiele	5,-
1241 Backgammon tolle Amiga-Umsetzung	5,-
1242 Emporos u. Großkapitalist 2 Handelssimulationen	5,-
1243 MAD-Factory u. Q-Ball 2 Geschicklichkeitssp.	5,-
1244 Quizmaster mit 300 Fragen u. Antworten	5,-
1245 Yahzee, Braincracker u. Amiga Borders	5,-
1121 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disks!	10,-
1147 NGTC - Star-Trek-Quiz 2 Disks!	10,-
1159 Tischtennis u. Geschicklichkeitsspiele	5,-
1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele	5,-
1198 Chess - Schachprogramm	5,-
1205 Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel!	5,-
1207 SubAttack - U-Boot-Simulation	5,-
1209 Disc - Geldspielautomat	5,-
1214 Billard-Simulation	5,-

SCHULE - HOBBY - GRAFIK - MUSIK

0007 AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch	5,-
0058 BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch	5,-
0127 KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch	5,-
1170 Starlight - Astronomieprogramm	5,-
1178 AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten	5,-
1194 Dolmetsche- Übersetzungsprogramm	5,-
0141 AGATRON-GRAFIK-SHOW	5,-
0142 MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert	5,-
1165 Amos-Paint - ein sehr gutes Malprogramm	5,-
1185 DaVinci - Malprogramm, Size Checker, A.-Virus	5,-
0133 JAHRESBILANZ verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker ausgegeben	5,-
1137 Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar	5,-
1130 FibuMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben	5,-
1168 Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation	5,-
1174 Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos	5,-
1224 Kapitalist - gutes Börsenanalyse-Programm	5,-

1228 Druckertreiber für 58 Druckertypen	5,-
1132 MED - komplexer Musik-Editor	5,-
1186 Beat Stomper - Computer-Schlagzeug	5,-
1230 Power Player - deutsches Musikprogramm	5,-

Daten per Paßwort, deutsch	5,-
0074 DISKOPTI organisiert Ihre Disketten neu	5,-
0075 AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch	5,-

AMIGA-SOFTWARE

VERSCHIEDENE - ANWENDUNGEN

0008 HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG in deutsch	5,-
0031 DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anl.	5,-
0044 FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten	5,-
0047 GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch	5,-
0060 DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!	5,-
0067 TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!	5,-
0070 ICONS eine Diskette randvoll mit neuen, überwiegend animierten Icons verschied. Größe!	5,-
0071 KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von	5,-

0120 LABELPAINT Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch	5,-
0131 VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD 2 Datenbanken	5,-
0146 ZC-COMPILER C-Compiler	5,-
0147 UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker	5,-
0148 FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung	5,-
1239 weitere Tools zum Betriebssystem V2.0	5,-
1240 Tools Multitasking-Editor, Tracksolve usw.	5,-
1113 Video-Label-Master	5,-
1120 Intromaker - zum Erstellen eigener Intros	5,-
1156 6 neue Anti-Virus-Programme	5,-
1202 Argus Copy - Kopierprogramm	5,-
1233 Platinenlayout-Programm	5,-
1235 C-Programmierskurs komplett in deutsch 2 Disk10,-	
1236 Anwender-Paket-Sammlung	5,-

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,- DM
PERSONAL WRITE deutsche Textverarbeitung mit WYSWYG-Darstellung, Serienbrief-Funktion u. Postscripttreiber	59,- DM
DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks + 2 Disks!	49,- DM
IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,- DM
TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neueste Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
BRIEFKOPF Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbriefeffunktion	19,- DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM
DSORT-PRO prof. Diskettenverwaltung mit Druckfunktionen	19,- DM

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und Atari-Dateien 69,- DM

**preiswert
und mehr...**

MUSIK-CONSTRUCTION

Erstellen Sie Ihre eigenen Musikstücke in bester Qualität!

nur 10,- DM

STAR-TREK-PAKET

enthält das Spiel sowie 15 weitere Disketten zum Thema mit tollen Bildern und filmähnlichen Animationen! Einfach Super! Benötigt 1MB Speicher!

nur 49,- DM

ABC-SOFT

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

Lange Str.84

D- 4930 Detmold

Btx *ABC-SOFT#

LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

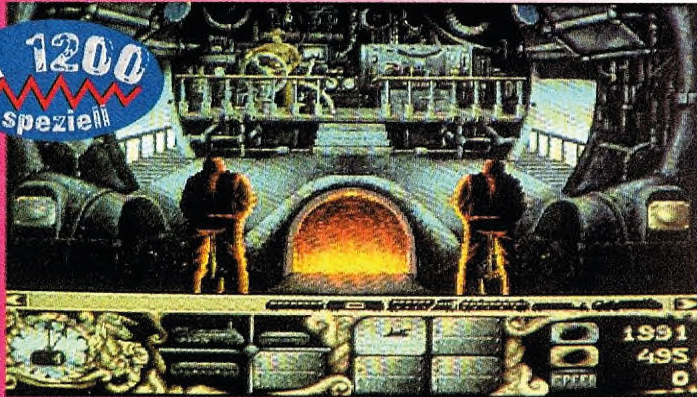
AMIGA-

CHECK testet

Ihren Amiga und erstellt komplette Fehleranalyse 69,-



Die alte Lok...



...im neuen Look.

Dieser Tage trudelte Silmarils origineller Genremix aus Abenteuer und Strategie, Schnee, Eis, Lokführerträumen und Ökokatastrophe als überarbeitetes Turbomiga-Bonbon in unseren weitläufigen Hallen ein.

Wenn einem soviel Bunt wird beschert, ist das immer eine Reise wert — also machen wir dem waffenstarken Superzug „Transarctica“ Feuer unterm Dampfkessel und tuckern erneut durch schienendurchzogene Eiswüsten (Landkarte à la „Railroad Tycoon“), um die Welt von ihrem zukünftigen Klimakollaps zu kurieren...

Gar nicht so einfach, denn die mageren Hinweise auf das, was hier zu tun wäre, sind allesamt gut versteckt, und so ist man meist mit viel profaneren Dingen beschäftigt: zwischen den übriggebliebenen Städten Handel treiben, Mammuts und Sklaven als Arbeitskräfte einkaufen, falls die Schienen mal unterbrochen sind, neue Wagons auftreiben und nicht zuletzt die Züge der am Status Quo interessierten Bahngesellschaft Viking Union mittels taktisch-strategischer Schießduelle (die man auch dem Rechner überlassen kann) bekämpfen.

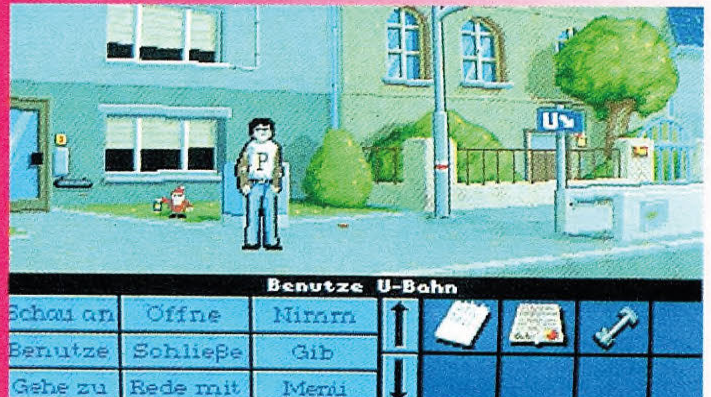
All das zeigt sich neuerdings in schicker PC-Optik, der man die feineren Farbab-

stufungen durchaus ansieht. Die dramatische Sounduntermalung mit ihren diversen Musikstücken und FX konnte indessen ja immer schon überzeugen. Auch der Handhabung per Mausclick läßt sich kaum etwas Schlechtes nachsagen, mal davon abgesehen, daß das Game erst nach ziemlich umständlicher Handarbeit aus dem Hard-disk-Bahnhof startet. Insgesamt also eine prima 1:1-Umsetzung der VGA-Version. (jn)

TRANSARCTICA (SILMARILS)	
GENRE-MIXTUR	
77% „DER EIS-ICE“	
GRAFIK	76%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	77%
VARIABLE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT



Die Umwelt ist ...



...ein einziges Abenteuer!

Ganz klar: Dies ist ein Freeware-Spiel und gehört somit eigentlich in die PD-Box. Doch andererseits befinden wir uns mitten im Sommerloch und haben daher ausnahmsweise genügend ökologischen Freiraum...

...um ein gutes Werk zu tun und der neuen Umwelt-Soft dieses halbe Seitchen zu gönnen — schließlich ist der Vorgänger, das ebenfalls vom Bundesumweltamt herausgegebene Öko-Adventure „Das Erbe“, bei Kritikern und Spielern gleichermaßen gut angekommen!

Zur Belohnung müssen wir hier auch keine alte Bruchbude renovieren, sondern kriegen vom Notar eine Bankvollmacht über 3 Millionen DM und einen Schließfachschlüssel ausgehändigt. Anschließend geht's in eine Einkaufspassage, wo man den Wisch bei der Bank erstmal in Bares verwandeln kann. Damit läßt sich's natürlich prächtig einkaufen, wobei man allerdings immer peinlich genau auf umweltschonendes Konsumverhalten achten muß. Im Autogeschäft kommt z.B. der schicke Sportwagen keinesfalls in Frage, stattdessen zwingt einem das Programm mit sanftem Druck den eigentlich nur zur Dekoration aufgestellten Drahtesel auf. Nach und nach stößt man so auf immer weitere (Kauf-) Problemchen, die tunlichst im Sin-

ne des Bundesumweltamtes gelöst werden sollten.

Das Ganze spielt sich wesentlich flatter als es klingt, wobei der Bildschirmaufbau und die simple Point & Click-Steuerung an die Games von Lucas Arts erinnern. Ganz so toll ist der Bedienungskomfort freilich nicht, schade auch, daß sich die recht nette Begleitmusik ständig wiederholt. Ansonsten sind ein bißchen Abenteuer, eine Prise Spannung und eine kräftige Dosis Belehrung geboten — und das für einen runden Zehner (Disk & Versand) beim nächsten PD-Händler. (mic)

DAS SCHMUTZIGE ERBE (BUNDESUMWELTAMT)	
ÖKO-ADVENTURE	
61% „LEHRREICH“	
GRAFIK	60%
ANIMATION	52%
MUSIK	54%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	62%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 10,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA

SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	64,99
Airbus A 320 America	V	86,99*
Armour - Geddon 2	A	59,99*
Atac (Juli)	A	66,99*
A-Train	V	79,99
B 17 Flying Fortress	A	66,99
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	64,99
Battle Isle Datadisk 2	A	46,99
Bird's of Prey	V	64,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99*
Der Patrizier	V	64,99
Dynatech	V	52,99
Erben des Throns	V	64,99
Exodus 3010	V	52,99
F-15 Strike Eagle 2	A	74,99
F-19 Stealth Fighter	A	74,99
Fallen Empire	V	79,99
Files - Attack on Earth	A	64,99
Gunship 2000 (Juli)	A	66,99*
Hannibal	V	64,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Hired Guns	A	59,99*
Locomotion	V	38,99
Mad TV	V	62,99
Perfect General	A	72,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Piracy on the high seas	E	64,99
Projekt Terra	A	59,99*
Reach for the Skies	A	52,99*
Rome AD 92	A	59,99
Sankt Thomas	V	64,99*
Scenario	V	59,99*
Silent Service 2	A	76,99
Sim City & Populous	A	69,99
Sim City Arch. 1	A	36,99
Sim City Arch. 2	A	36,99
Sim City Terrain Editor	A	36,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim Earth	A	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	46,99
Transarctica	V	52,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Abandoned Places 2	V	59,99
Bane of the Cosmic Forge	V	64,99
Bard's Tale Construction Set	A	59,99
Bat 2	V	72,99
Contraptions	A	38,99*
Darkseed 1.5	V	66,99
Das schwarze Auge (1 MB)	V	72,99
Dauhter of Serpents	V	72,99*
Dune 2 (Juli)	V	54,99*
Elvira 2 : Jaws of Cerberus	V	49,99
Eye of the Beholder 1	V	64,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99
Flashback	V	59,99
Gateway Savage Frontier	V	64,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Jonathan	V	79,99
KGB	V	52,99
Legend of Kyrandia	V	72,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Pools of Darkness	V	64,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
Populous 2 Plus	A	66,99
Powermonger	A	62,99
Powermonger Data Disk	A	30,99

Prophecy of the Shadow	V	64,99*
Space Hulk	A	74,99*
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	69,99

SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	59,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)		
Bitmap Brothers Vol. 2	A	52,99*
(Gods, Magic Pockets, Xenon 2)		
Dream Team (3er Sammlung)	A	59,99
(Terminator 2, TheSimpson, WWF Wrestlemania)		
Dung. Mast. & Chaos S. Back	A	59,99
Fantastic Worlds	A	72,99
(Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)		
Kings of Adventure	A	64,99
(Bargon Attack, Fascination, Gobillins 1)		
Lotus Compilation (1 bis 3)	A	54,99
Mega Collection (5er Sam.)	A	48,99
(u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)		
Megamix	A	59,99
(Agony, Leander, Ork)		
Mega Lo Mania/First Samurai	A	56,99
Mixed Collection	A	59,99*
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)		
No. 2 Collection	A	64,99
(Winzer, Space Max, Black Gold)		
The Greatest	V	52,99
(Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)		

ACTION / GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed Special Edition	E	24,99
Assassin	A	46,99
BC Kid	A	46,99
Bills Tomato Game	A	59,99
Body Blows	A	48,99
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	A	48,99
Contraptions	A	36,99*
Creatures	A	46,99
Creepers	A	59,99*
Desert Strike	A	52,99
Dyna Blaster	A	59,99
Fly Harder	A	59,99*
Gobliins 2	A	64,99
Humans	A	52,99
Human Race - deut.Version	V	64,99
Human Race - deut. Anleitung	A	52,99
Leisure Suit Larry 5	V	59,99
Liberation-Captive 2	A	52,99*
Lionheart	A	52,99
McDonald Land	A	46,99
Shadow of the Beast 3	A	56,99
Silly Putty	A	46,99
Special Forces	A	74,99
Street Fighter 2	A	52,99
Super Hero	A	59,99*
Super Frog	A	48,99
Traps'n'Treasures	A	59,99*
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	46,99
Walker	A	59,99*
Wing Commander 1	A	79,99
Wztkid	A	59,99
Zero	A	59,99*
Zool	A	46,99

SPORT

Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	64,99
Eishockey Manager	V	69,99
Goal! (von Dino "Kick off" Dino)	A	52,99*

AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5 AGA *	V	219,99
(unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips)		
1869	V	64,99
Ishar	V	59,99
Transarctica	V	52,99
Trolls	A	46,99
Whale's Voyage	V	59,99
Zool	A	46,99

Versand 99

Versand 99
Jülicher Straße 53-55
5180 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,- Überweisungen auf das Konto Nr.: 1215169 bei der Kreissparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro - oder V-Schecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.
Geschäftsführer: H.J. Müller

Preishammer

Fire and Ice 34,99
Deutsche Anleitung

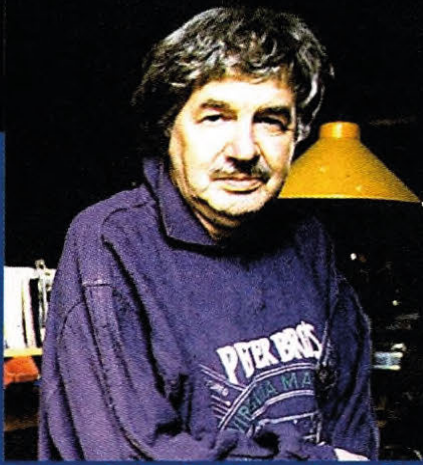
Sensible Soccer
Deutsche Anleitung 34,99

Eishockey Manager
Deutsche Version 69,99

Chaos
Engine 39,99
Deutsche Anleitung

AKTION LESERTEST HISTORYLINE

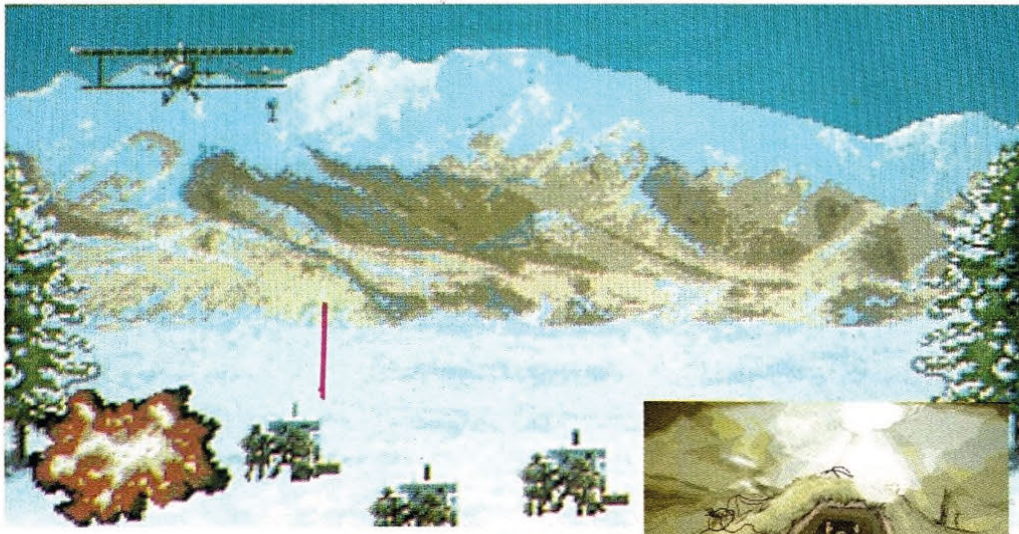
Heute präsentieren wir Euch mal einen Beitrag der ungewöhnlichen Art: **Bernhard Dörries** aus Thurmansbang hat uns nicht nur sein Alter und seine Bewertung verschwiegen, er hat vor allem sehr eigenwillige Vorstellungen über Spiele und Spieletests...



DIE AKTION GEHT WEITER!

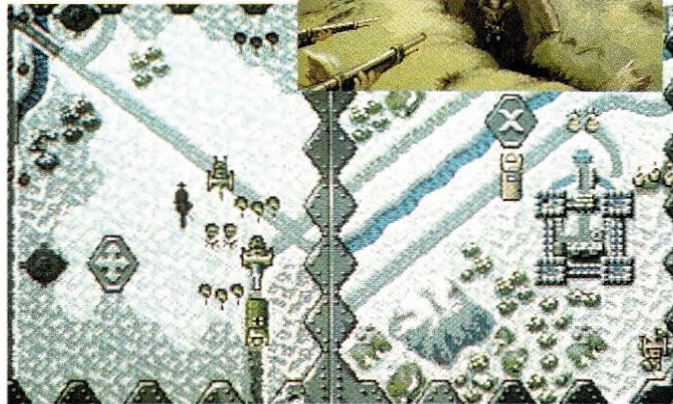
Hier kann sich theoretisch jeder von Euch verewigen, der uns seinen Testbericht über ein Amigaspiele der letzten zwölf Monate schickt. Zwingend erforderlich ist darüber hinaus ein Foto des Autors (Paßbild), auch das Alter und eine Bewertung sollten normalerweise nicht fehlen. Die Länge darf etwa eine Schreibmaschinenseite betragen, der Rechtsweg ist ausgeschlossen — an die Arbeit!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die Postleitzahl 85630)



Ich kaufe meine Spiele nach Gewicht, das heißt, ich nehme im Shop jede einzelne Packung aus dem Regal und wiege sie in der Hand — was bleibt, sind schwere Brocken wie „Railroad Tycoon“, „F-15“ und überhaupt das meiste von MicroProse. Denn ein Spiel ohne intellektuellen Hintergrund (sprich umfangreiches Handbuch) wird mich nicht sehr lange faszinieren und daher mein Geld nicht wert sein.

Historyline wiegt genau 450 Gramm, das Handbuch hat 57 Seiten, dazu gibt es noch ein Ergänzungsbuch über Waffen des 1. Weltkriegs. Wenn ich mir den Krieg vorstelle, so erwarte ich Schützengräben mit vielen Soldaten, altertümliche Kanonen, die ersten Panzer — das alles plastisch verteilt auf einem übersichtlichen Schlachtfeld. Auf dieser Spielfläche möchte ich meine Divisionen strategisch anord-



nen und sie in die animierte Schlacht schicken. Doch bei diesem 80-Mark-Game vermissem ich vor allem das eigentliche Schlachtfeld, statt dessen sehe ich vor mir zwei längliche Rechtecke, gefüllt mit simpler Grafik. Ich erkenne ein Fort, einige Straßen und grobe Andeutungen von Infanterie, Kavallerie und Artillerie. Das alles hat einen Anschauungswert von beinahe Null, hinzu kommt eine eintönige Dudelmusik, die man Gott sei Dank abstellen kann.

Nun zum eigentlichen „Kampf“. Im sogenannten

Bewegungsmodus soll ich angeblich meine Truppen formieren können. Was ich wirklich kann: Mit Hilfe des Joysticks und eines unglaublich nervösen Cursors versuche ich auf sehr begrenzter Fläche da und dort zu klicken. Das ist alles. Ich sehe keine strategischen Bewegungen meiner Einheiten, lediglich, daß die Kompanie X plötzlich zwei Sechsecke vorgerückt ist. Dahinter verbirgt sich für mich kein Erfolgserlebnis! In diesem Stil geht es weiter: Nachdem ich meine Kampfposition mehr schlecht als recht eingenom-

men habe, dürste ich nach der Schlacht. Doch nach der blitzschnellen Umgruppierung der Streitkräfte des Computer-Gegners sehe ich im Höchstfall einige animierte Szenen, die mit der konkreten Situation nichts zu tun haben.

Was soll ich mit einem Spiel, das der Computer in-zuchthaft mit sich selber spielt? Soeben bin ich dabei, Historyline wieder von der Festplatte zu löschen... (Bernhard Dörries)

HISTORYLINE (BLUE BYTE)

ORIGINALWERTUNG

86%

GRAFIK	79%
ANIMATION	77%
MUSIK	76%
SOUND - FX	68%
HANDHABUNG	86%
DAUERSPASS	89%

Computersoftware Schneider
Carola & Michael (030)304 31 56
Reichsstr.50 - 1000 Berlin 19
ab 1.7.93 Reichsstr.50 - 14052 Berlin

Mo, Mi, Do 16.30-19.00
Die 19.00-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A-Train*	74.90	Elvira 2 dt.	74.90	Operation Stealth dt.	49.90
Abandoned Places dt.	59.90	Eye of beholder dt.	59.90	Penthouse hot numbers	44.90
Abandoned Places 2 dt.*	74.90	Fate-gates.. dt.	74.90	Pinball Dreams dt.	59.90
Amberstar dt.	69.90	Fire & Ice dt.	59.90	Pinball Fantasies dt.	59.90
Arabian Nights dt.*	59.90	Flashback dt.	69.90	Pirates dt.	59.90
Archer McLeans Pool dt.	59.90	Game of life dt.	69.90	Plan 9 (mit Video) dt.	74.90
Bane of cosmic forge dt.	59.90	Golf Microprose dt.	59.90	Populous 2 dt.	69.90
Battle Isle dt.	74.90	Gunship 2000 dt.*	89.90	Pools of darkness	64.90
Battletoads dt.*	64.90	Indiana Jones Adv. dt.	69.90	Powermonger dt.	49.90
Bills Tomatoe Game dt.	64.90	Indy 4 - Fate.. dt.	89.90	Powermonger Data	44.90
Body Blows dt.	64.90	Jim Power dt.	49.90	Premier Manager dt.	59.90
Bundesliga M.Pro dt.	74.90	Jonathan dt.	89.90	Push over dt.	59.90
BC Kid dt.	54.90	Knights of the sky dt.	69.90	Railroad Tycoon dt.	79.90
Campaign dt.	74.90	Legend Kyandia dt.	79.90	Realms dt.	49.90
Chaos Engine dt.	64.90	Larry 3 dt.	89.90	Regent dt.	74.90
Civilisation dt.	84.90	Larry 5 dt.	74.90	Rise of dragon dt.	89.90
Creatures dt.	59.90	Lemmings 2 dt.	69.90	Role AD dt.	69.90
Creepers dt.	69.90	Lemmings Data	39.90	Special Forces dt.	79.90
Death Knights Krynn dt.	59.90	Lionheart dt.	59.90	Storrmaster dt.	59.90
Der Patrizier dt.	74.90	Lotus Turbo 1-2-3 dt.	69.90	Superfrog dt.	59.90
Desert Strike dt.	64.90	M 1 Tank Platoon dt.	59.90	Traders dt.	64.90
Die Kathedrale dt.	69.90	Mad TV dt.	59.90	Trolls dt.	59.90
Dune dt.	59.90	Maniac Mansion dt.	69.90	Ultima 6	69.90
Dune 2 dt.*	74.90	Mc Donalds Land dt.	59.90	Utopia dt.	59.90
Dynablaster dt.	59.90	Monkey island dt.	74.90	WWF Europ. Rampage	59.90
Eishockey Manager dt.	74.90	Monkey island 2 dt.	89.90	Wing Commander dt.	69.90
Elvira dt.	59.90	Myth dt.	49.90	Zak McKracken dt.	69.90

jedes Spiel 24.90 DM / 3 Stck = 69 DM / 5 Stck = 99 DM

Archipelagos, Baal, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Elf Day of pharao, Deadline, Deathtrap, Espionage, Fusion, Great Courts, Hollywood Poker Pro, Hostages Kick Off 2/Return to Europe (Erw), Krypton Egg, Marbel Madness, Matrix Marauder, Nevermind Plainfall, Puffy Saga, Raux, Rotox, Sir Fred, Sorcerer, Startrash, Stryx, Super Puffy, Theme Park M Typhoon Thomson, Zork 1

jedes Spiel 29.90 DM / 3 Stck = 85 DM / 5 Stck = 135 DM

Bonanza Brothers, Carrier Command, Circus Attrac, Combo Racer, Day of pharao, Grand Monster Slam Nebulus, Rebellion, Rodeo Games, Sports Pack(Sam), Speed Pack(Sam), Three Stages, Winter Olympiad Apprentice, Austeritz, Batman -the movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Bombuzal, Brainblasters Cabal, Captain Blood, Chambers Shaolin, Conqueror, Days of thunder, Defender of earth, Double D Dizzy Prince Yolkfolk, European Soccer Challenge, Eye of horus, Fantasy World Dizzy, Final Battle Final Command, Fire & Brimstone, Football Manager World Cup, Footballer of the year 2, Golf Chall Grand Monster Slam, Hard Drivin, Hound of Shadow, Impossamble, Interphase, Loopz, Lords of chaos MUD5, Magic Fly, MagiLand Dizzy, Mean Streets, Mic.Soccer, Midnight Resistance, Moonwalker Nebulus, Oil Imperium, Pacmania, Paperboy, Prince of Persia, Projectyle, R-Type, Rock & Roll Resolution 101, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Skweck, Space Harrier 2, Speedball, Spellbound Dizzy Spellbound, Spy vs Spy (Artic Antic), Starray, Streetchockey, Strider, Strike Force Harrier, Subbotto Tom&the ghost, Top Banana, Treasure island Dizzy, Turrinan, Untouchables, Vaxine, Warlocks Quest Wizzball, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

jedes Spiel 39.90 DM / 3 Stck = 115 DM / 5 Stck = 175 DM

Awsome, Battlemaster dt, Carthago, Defender of the crown, Hard Drivia 2, Kick Off 2 & Extra Time TV - Sports Football dt, Star Pack (Sam), Teenage Mutant Heroe Turtles, Torvak the warrior 4D Sports Boxing dt, Alien Breed Special, Altered Destiny, Ant Huds (Erw. it came from desert) Atomino, BAT k.dt, Back Gammon Royal, Back to future 2 oder 3, Bards Tale 3 dt, Battle Chess dt Beach Volley, Block Out, Blood Money, Blues Brothers, Budokan, Cadaver Levels (Erw), Carmen San D Cardinal of Kremlin dt, Castle Master, Celtic Legends, Centurion-Defender of Rome, Chips Challenge Champions of Ray dt, Colossus Chess X, Crossbow/W. Tent, Cybercon 3 dt, Deuterons (Millenium 2) dt Devisious Design, Double Dragon 3, Dragons Breed, Dragons of flame (AD&D), East vs West k.dt. Elvira-Arcade, F16 Falcon dt, Flood, Frenetic, Future Classic(Sam), Gauntlet 3 dt, Germ crazy dt Globulus, Gravity, Hillsfar (AD&D), Ilyad, Immortal, Inspector Griffu k.dt, Intern. Soccer Challenge Hunter dt, Iron Lord k. dt, Ishido, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi dt, Killing Cloud dt Knights of Kryptonland Adv. k.dt, Lords of the rising sun dt, Lotus Turbo Challenge dt, Magic Pockets Manchester United, Mega Twins, Menace, Moonfall, Moonshine racers, Mr.Heli, Mystical, Nebulus 2 Necronom, Nightbreed, Ninja Remix, Nitro, North& South, Omega, Oops up, Ork, Over the net, Pang Pegasus, Pipemania, Plotting, Populous dt, R-Type 2, RBI Baseball, Rainbow island, Robin Hood k.dt. Rodland, Rolling Ronny, S W I V, Search for the king dt, Shadow of the beast, Shuffie, Simulera Ski or die, Sleeping gods lie dt, St. Dragon, Stormball, Strip Poker 2 & Data, Super Space Invaders Super Skweck, Suspicious Cargo, The Oath, Think cross, Toobin, Torvak - the warrior, Total Recall Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo, Welltris, Windwalker, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Spiel 49.90 DM / 3 Stck = 140 DM / 5 Stck = 225 DM

Agony, Another World, Aquatic Games, Big Business k.dt, Brat, Buck Rogers k.dt. mit Loesungshilfe Chuck Rock, Conquest of Camelot, Cruise for a corpse dt, Curse of the azure bonds, Drachen von Leas Dragon Wars k.dt, Dragons Breath dt, Drakken k.dt, Enchanted Land, First Samurai, Flight of intruder Full Metall Planet dt, Goodfather dt, Great Courts 2, Harlequin, Heroe Quest Twin Pack, Imperium dt Humans, Leander, Indy heat, James pond 2- robocod, Jimmy Whites Whirlwind Snooker, Lethal excess Loom (ohne Verpackung) k.dt, Liu Was Challenge, Lotus Turbo 2, Mega Traveller, Mega-lo-mania dt Midwinter 2 dt, Neuronancers dt, Nightshift, Parasol Stars (Rainbow island 2), Rick Dangerous 2 dt Shadow Sorcerer, Shadowlands dt, Simpsons, Speedball 2, Starflight 2, Thunderhawk dt, Titus the fox Tearaway Thomas, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing (UMS 2 dt, Ultima 3, 4, o. 5, Wolfchild Knights of the sky(1.5 Mb), Larry 2 oder 3, Virtual Worlds (Sam), Virtual Reality (Sam)

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

Spielesammlungen (Inhalt)		DM
4 Wheel Drive (Lotus Turbo Challenge/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer)		49.90
Adventures (Supremacy/Hunter/Cooperation)		59.90
Big Box 2 (R-Type/Shanghai/Bombuzal/TV-Sports Football/Intern. Karate + usw.)		69.90
Double Double Bill (Defender of crown/Lords rising sun/TV-Sports Basket-/Football)		59.90
Fantasy Pack (Crystals of arborea/Colorado/Boston Bomb Club)		49.90
Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trolls/Volleyball)		49.90
Max Pack (Turrican 2/St Dragon/ SWIV /Nightshift)		59.90
Monster Pack 2 (Awsome/Killing Game Show/Shadow of the beast 2)		59.90
Power Pack (Bloodwych/Lombard Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)		49.90
Premier Collection (Tusker/Flimbos Quest/Intn. Karate +/Last Ninja)		49.90
Quest & Glory (BAT/Cadaver/Midwinter/Bloodwych)		49.90
Soccer Mania (Microprose Soccer/Footballmanager 2 & WC/Gazza Super Soccer)		49.90
Top League (Speedball 2/Rick Dangerous 2/Midwinter/Falcon/TV-Sports Football)		59.90

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

Amiga CDTV		Loesungshilfen in deutsch:		DM	
Battleches	94.90	Amberstar	24.90	Manhunter 2	19.90
Lemmings	79.90	Captive	24.90	Monkey island	19.90
Sim City	79.90	Eye of beholder 2	24.90	Top Secret (ASM)	7.80

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2.- DM - Jede Bestellung ist verbindlich Bei nicht abgeholt oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung Versandkosten inkl. Zahlkuebernahme: Nachfrage telefonisch + 10 DM, schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108) Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung * = bei Druck noch nicht lieferbar

Softsale

Schloßplatz 19 3070 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/62335

05021/910416 und 910417

AMIGA	AMIGA	AMIGA	AMIGA
1868*	69.90 DM	Cytron**	59.90 DM
3D Con.-Kit 2	89.90 DM	Daemonsgate***	A.A.
Aband. Plac. 2*	64.90 DM	Dark Queen o.K.	59.90 DM
Aces of gr. War**	39.90 DM	Darkseed*	69.90 DM
Adv. Collect.**	59.90 DM	Das schw. Auge*	69.90 DM
Addams Fam.**	49.90 DM	Daily Girl Pok.**	49.90 DM
Air Land Sea**	74.90 DM	Daughter Serp.*	74.90 DM
Air Sea Supr.**	69.90 DM	Det. Paint 4.1*	A.A.
Air Support**	54.90 DM	Det. Paint AGA*	A.A.
Alienbr. Sp.E	29.90 DM	Deliverance**	69.90 DM
Another World**	54.90 DM	Der Patrizier**	69.90 DM
Aquat. Games**	54.90 DM	Desert Strike**	64.90 DM
Arab. Nights**	49.90 DM	Die Kathedrale*	79.90 DM
Archer P. Bill.**	49.90 DM	Do Jo Dan**	49.90 DM
Arm. Gedd. 2**	59.90 DM	Double Drag. 3**	49.90 DM

A-Train* 79,90 DM

AMIGA	AMIGA
Assassin**	49.90 DM
Asiar***	A.A.
Asiatan***	A.A.
A-Train*	79.90 DM
ATAC*	69.90 DM
AV88 Harrier	59.90 DM
B-17 Fly. F.**	69.90 DM
Bards T. Con.**	64.90 DM
Bart vs. World***	A.A.
Bat 2**	74.90 DM
Battle Team**	69.90 DM
Battle 1. data 2**	59.90 DM
Best of best***	A.A.
Big Box 2	59.90 DM
Bills Tom. G.**	54.90 DM

Dune 2* 59,90 DM

AMIGA	AMIGA
Dragon Lair 3**	54.90 DM
Dragon Wars**	54.90 DM
Dream Team**	54.90 DM
Dung. Mast./Csb.	59.90 DM
Dune*	54.90 DM
Dynablaster**	54.90 DM
Dymatech*	59.90 DM
Elite**	64.90 DM
Elvira 2*	59.90 DM
Elysium**	59.90 DM
Epic**	59.90 DM
Erben d. Throns*	69.90 DM
Euro Soccer**	54.90 DM
Eye of Beh. 2*	79.90 DM
Eye of Storm**	A.A.

Eishockey Man.* 69,90 DM

AMIGA	AMIGA
Birds of Prey**	69.90 DM
Bitmap Br. 1**	49.90 DM
Bitmap Br. 2**	54.90 DM
Black Crypt**	54.90 DM
Blue Max**	39.90 DM
Body Blows**	54.90 DM
Buck Rogers 2*	A.A.
Budget*	64.90 DM
Bug Bomber**	59.90 DM
Bun. Man. Prof.**	64.90 DM
Caesar	59.90 DM
Cal. Games 2**	49.90 DM
Captain Plan.**	59.90 DM
Cave 2**	59.90 DM
Carl Lewis**	54.90 DM

Fly Harder 64,90 DM**

AMIGA	AMIGA
Fant. Worlds**	74.90 DM
Fire & Ice**	49.90 DM
Flashback**	69.90 DM
Flies**	64.90 DM
Form. 1 GP**	74.90 DM
Gateway Sav.F.*	69.90 DM
Global Elf**	59.90 DM
Godfather**	54.90 DM
Grah. Tayl.	54.90 DM
Grand Slam	59.90 DM
Great Courts 2**	39.90 DM
Grey Spy**	59.90 DM
Hannibal*	69.90 DM
Harrier Ass.	59.90 DM

Gunship 2000 69,90 DM**

AMIGA	AMIGA
Castles**	59.90 DM
Castles Data**	39.90 DM
Chaos Engine**	49.90 DM
Chuck Rock 2***	A.A.
Civilization*	74.90 DM
Comb. Air Patr.**	64.90 DM
Comb. Class.**	54.90 DM
Conquestador*	69.90 DM
-Data*	39.90 DM
Cool World**	49.90 DM
Crazy Cars 3**	54.90 DM
Creepers**	64.90 DM
Cruise f. Corpse	59.90 DM
Curse Enchantia	59.90 DM
Curse azure B.**	49.90 DM

Hired Guns 64,90 DM**

AMIGA	AMIGA
Head to Head**	59.90 DM
Heart of China**	64.90 DM
Hexuma*	79.90 DM
Hist. Line 14/16*	74.90 DM
Hook**	49.90 DM
Humans	54.90 DM
Hum. Race SA*	69.90 DM
Indy 4*	79.90 DM
Int. Sp. Chall.**	54.90 DM
Ishtar**	54.90 DM
Jaguar XJ 220**	49.90 DM
Jim. White S.**	59.90 DM
Jim Power	59.90 DM
Joe & Mac**	49.90 DM
John Madden**	54.90 DM

Lemmings 2 64,90 DM**

CD-ROM	CD-ROM
7th Guest	A.A.
Clipart Goliath	44.90 DM
Deathstar Arc.	89.90 DM
Der Patrizier	89.90 DM
Dinosaur Adv.	74.90 DM
Game Power	64.90 DM
Gil Galore	39.90 DM
Hot Stuff 1	29.90 DM

Lionheart 59,90 DM**

SUPER NES DT.	SUPER NES DT.
Another World	119.90 DM
Desert Strike	104.90 DM
Ghost n Ghouls	89.90 DM
Jimmy Connors	119.90 DM
John Madden	114.90 DM
Legend of Zelda	89.90 DM
Mickey Mag. Q.	114.90 DM
Mario Kart	89.90 DM

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE FÜR PC+AMIGA+CD-ROM+SUPER-NES+GAMEBOY MIT ÜBER 1.600 TITELN AN

BESTELLEN SIE JETZT AUCH PER BTX:
BTX-NR 200115021910416 oder LAU#

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

Joker Galerie

Schicke Bude, flottes Auto — Stefan Wetzl aus Lüneburg mußte sich eigentlich prächtig mit unserem Boß verstehen. Vielleicht treffen sich die Herren ja mal am Golfplatz?



Christian Fink 1993



D. Ramm aus Frankfurt an der Oder dachte sich diesen Schachtel-Joker aus — wahrhaft gelungen, der Scherz!

Der passende Beitrag zur spätwinterlichen Jahreszeit kommt von Toni Seis aus München — wir grüßen damit alle Eskimos und sonstigen Abonnenten im Polargebiet!



<p>№: 001</p> <p>Name: Bart Simpson Modell: T-800 Art: Cyborg-System</p>	<p>№: 002</p> <p>Name: Mickey Mouse Modell: CK-70 Art: Cyborg-System</p>	<p>№: 003</p> <p>Name: Leonardo Modell: 810 Art: Cyborg-System</p>	<p>№: 004</p> <p>Name: unbekannt Modell: 200 D Art: Clyde-System</p>
--	--	--	--

The COMINATORS

Comic + Terminator = Cominator

Created by Robin Strothmann

Robin Strothmann aus Gütersloh hatte die geniale Idee, „Comic“ und „Terminator“ miteinander zu verbinden — das Ergebnis sind seine originellen „Cominators“!

Keine Frage, daß der hingebungsvoll kreischende Sänger von Christian Fink aus Kamen Michael Jackson ist — etwa nach der 27sten Gesichtsopeation...



Der Joker-Fan von Fabian Gödri aus Benglen in der Schweiz ist zwar auffällig grün um die Nase (und nicht nur da), aber sonst bestimmt ein recht liebenswerter Zeitgenosse...

Den stimmungsvollen Schattenriß haben wir Navdar Dagtekin aus dem schattigen Konstanz zu verdanken.



Die Joker Galerie ist ja an sich schon was Besonderes, aber weil heute Freitag und dies eine Doppelausgabe ist, legen wir noch einen drauf: Diesmal bekommen alle Hobbykünstler die Chance, ins Profiflager zu wechseln!

Interessiert?

Konkret geht es um einen (Neben-) Job bei dem jungen deutschen Softwarehaus Chaos, das noch einen begabten Grafiker für sein nächstes Spiel sucht. Falls Ihr Euch jetzt angesprochen fühlt, solltet Ihr uns bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß) ein Bild zum Thema „Piraten“ schicken — der Gewinner erhält dann von uns die Adresse seines zukünftigen Auftraggebers. Zwei Dinge wären noch zu beachten: Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, und auf Eurer Einsendung sollte das Stichwort „Piraten-Wettbewerb“ stehen.

Ganz unabhängig davon sind wir nach wie vor an Euren sonstigen Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicstrips interessiert, die natürlich auch SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT sein müssen. Wer es gerne hat, wenn seine Sachen richtig an- und irgendwann wieder zu ihm zurückkommen, sollte das Rückporto und die folgende Adresse nicht vergessen:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli
lautet die Postleitzahl
85630)

NEXT GENERATION

EDV-Vertriebsgesellschaft
Inhaber: Mike Behrendt & Birgit Reimers
Weidenweg 14, 26188 Edewecht

Tel: 02065/ 299171 (8-12 Uhr)
Tel: 04405/49715 (16-21 Uhr)
Fax: 04405/49881
Fax: 02065/29322

Gerne übersenden wir Ihnen unseren aktuellen Amiga-Sonderkatalog!

Spiele-News:	
Pacific Island	56.90
Sim Earth (DV)	78.50
A-Train (DV)	89.90
Vikings-Files (DV)	59.90
Desert Strike	56.90
Pirates (DA)	39.90
F19 Stealth Fighter	49.90
M1 Tank Platoon	44.50
Combat Classics C.	59.90
Erben des Throns	64.90

Hardware & Zubehör:	
3.5" A2000, intern	99.-
3.5" extern	119.-
2MB Sp., A500, extern	199.-
1MB Sp., A600, absch.,Uhr	89.-
A1200 Speichererw. incl. Uhr bis 9MB, mit 1MB bestückt	330.-
Amiga-Mäuse ab	30.-
Kick-Rom Umschalter A500/2000 Rom 1.3	49.-
	59.-

ZyXELs Superbillig!

Kaufen sie sich Ihr ZyXEL-Modem doch in bequemen Monatsraten bei uns! Aktion bis 10.07.93! Unterlagen anfordern!

ZyXEL U1496E+	889.90 oder 12x79.94 DM
ZyXEL U1496E	749.90 oder 12x67.28 DM
ZyXEL U1496+	1199.- oder 18x74.41 DM
ZyXEL U1496B	729.90 oder 12x65.57 DM

Anschluss an das Netz der TELEKOM verboten!

DTM & GVP Vertragshändler!	
Pagestream 2.2 dt.	449.-
Cinemorph dt.	239.-
Händleranfragen erwünscht!	
Alle Preisangaben in DM	



Amiga 500 Festplatte

incl. Controller, 105 MB, RAM-Option
699,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2,5" Festplatte
für z.B. A1200,
85MB SEAGATE
549,-

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00

Battletech (deutsch)

Battletech 3. Auflage	69,00
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in ...

5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

M U B O U O F R E P O R T I M P R E S S E

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)
Dirk Taggesdt (dt)
Martin Weidemann (mw)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Gary Penn

Redaktionsassistentz
Petra Laubenberger

Joker Shop
Christine Rothmeier

Ab-Verwaltung
Brigitta Tolksdorf

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Ogan & Çelal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A - 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (I/93)
Druck: 140500
Verbreitung: 101050



Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/77 und 8/79

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
8011 (85630) Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

Krieger



ZEITUNG XI 915

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen...

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
 „Joker Shop“
 Bretonischer Ring 2
 8011 Grasbrunn
ACHTUNG:
 Ab 1. Juli lautet die
 PLZ.: 85630

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM, für die Sonderhefte müßt Ihr jeweils 8,50 DM anlegen.

Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Management für Eierköpfe

TOM LANDRY Strategy Football

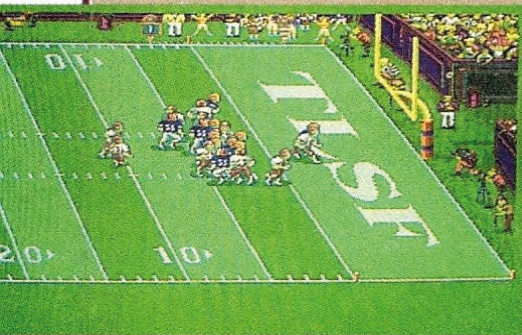
Versoftungen des amerikanischen Nationalsports für Raufbolde gibt es inzwischen ja schon fast so häufig wie Sand im Orkpelz, reine Managerprogramme muß man jedoch noch mit der Lupe suchen. Ah, hier ist eines!

Unter den Fittichen von Merit Software beglückt Mr. Landry, der ehemalige Headcoach der Dallas Cowboys, nun die Football-Strategen mit einem Programm, bei dem sich jedes Match problemlos

einfach das Ergebnis (Raumgewinn bzw. -verlust in Yards sowie eventuelle „Tore“) anzeigen. Anschließend geht's dann wieder zurück zum Gröbel-Bildschirm — und immer so weiter bis zum Abpfiff.

Viele weitere Optionen wie Liga- oder Playoff-Modus, Einbeziehung von Heimvorteil, Verletzungen usw. sorgen für zusätzliche Kopfarbeit, Stadionraunen plus ein paar FX samt nuschliger Sprachausgabe für Atmosphäre, und an der Handhabung per Maus und Menüs gibt's rein gar nix zu kritteln. Weil man gegen Freund (Modem möglich) oder Rechner spielen kann und der deutsche Vertrieb schließlich sogar eine übersetzte Kurzanleitung samt Regelwerk versprochen hat, dürfte das Game für Eierball-Regisseure derzeit wohl erste Wahl sein.

Fazit: Kein Touchdown, aber viel besser als immer nur Zucken... (jn)



Würg ihn, Eddy!

in genau ausgetüftelte Spielzüge zerlegen läßt: Auf dem Planungs-Screen für Offensive bzw. Defensive klickt man die Vorgehensweise an, welche man gerade von seinen Ledereitern erwartet, kümmert sich um Feinheiten wie etwa lange oder kurze Pässe, Mann- bzw. Raumdeckung, und alsbald kann man auf dem für ein Strategical recht nett animierten Rasen die praktische Ausführung des gewünschten Winkelzugs bewundern. Eilige Zeitgenossen dürfen die Stadion-Action auch streichen, sie lassen sich

TOM LANDRY STRATEGY FOOTBALL (MERIT SOFTWARE)

SPORT-MANAGEMENT

62%
„ORDENTLICH“



GRAFIK 61%

ANIMATION 56%

MUSIK —

SOUND-FX 48%

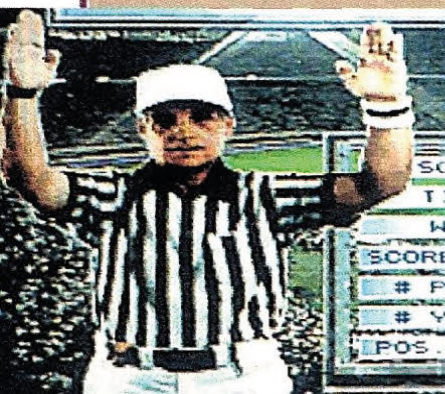
HANDHABUNG 74%

DAUERSPASS 66%

VARIABLE: 2 STUFEN

PREIS DM 119,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NOCH NICHT



Atari Software

3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50	M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00
AH 73M Thunderhawk DV	SIM	69,50	Manchester United Europe DA	SPO	59,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50	Maniac Mansion DV	ADV	64,00
Amperstor DV	ROL	74,00	Mega lo Mania sehr gut DV	STR	69,50
Bat 2 gut DV	ROL	77,00	Megasports — 30 Sportspiele DA	SPO	65,00
Battle Command gut DA	SIM	58,00	Microprose Golf DA	SPO	74,00
Big Business DV	SIM	54,50	Mig 29 Superflugrum DA	SIM	87,00
Bundesliga Manager Proff. 2,0 DV	SPO	69,50	Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50
Campaign DV	STR	65,00	Nam Vietnam DV	STR	67,50
Captain Planet DA	ACT	59,50	On the Road DV	SIM	59,50
Castles gut DA	STR	69,00	Patrizier DV	STR	69,50
Civilization DV	STR	75,00	Pazifik Island gut DV	SIM	69,00
Dungeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00	Pirates sehr gut DA	STR	58,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	Pitfighter DA	ACT	59,00
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00	Popolous 1 DA	STR	47,00
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00	Popolous 2 DA	STR	69,50
Epic gut DA	SIM	67,00	Powermonger DA	STR	69,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Quest and Clory Sammlung DA	SAM	75,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Railroad Tycoon DV	SIM	76,00
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Realms DV	STR	69,00
Face Gates of dawn DV	ADV	69,50	Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50
Final Fight DA	ACT	59,00	Rabocop 3 DA	ACT	59,50
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00	Sim City + Poplus DA	STR	69,50
Gobliins DV	ACT	62,50	Skull und Crossbones DA	ACT	59,00
Goods DA	ACT	58,00	Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	Kick off 2-Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Microprose Soccer	ADV	59,50
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Spirit of Adventure DV	SPO	59,50
Hook DV	ADV	62,50	Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Kaiser DV	STR	92,50	Stratego DA	STR	59,00
Kick of 2 + Player Manager + Final Wyst DA	SPO	62,50	Team Yankee DV	SIM	69,00
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Legend of Fairhail DV	ROL	69,50	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Loom DV	ADV	69,50	Utopia gut DV	STR	69,50
Lotus 2 DA	SPO	59,50	Winzer DV	SIM	62,50
Lotus 3 DA	SPO	55,00	Wrestle Mania DA	ACT	62,50

Atari Hardware

Joystick Gravis Cloer sehr gut	HW	64,50	Laufwerk Extern 3,5 Abschalbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	64,50	Maus Dataluxe Durchsichtig gut	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl gut sort.	SAM	165,00			

Amiga Hardware

Computer			
Amiga 600 CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0	699,00	Amiga 1200 CPU 68 EC 020/14,18 MHz, 2 MB Chip-RAM on Board, Fast-RAM auf 8 MB erweiterbar, Maus, 3,5"- LW, Kickstart V 3.0, HD-AT-Bus-Controller, Platz für eine interne 2,5" AT-Bus-Festplatte, incl. neuem AA-Chipset (alle bisherigen Auflösungen flimmerfrei in 256 Farben leichzeitlich).	899,00
Amiga 600 HD 120 CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 120 MB Festplatte	1545,00	Amiga 1200 HD 120 incl. 120 MB Festplatte	1699,00
Amiga 1200 HD 84 incl. 84 MB Festplatte	1499,00	Amiga 2000 CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, Tastatur	1099,00
Amiga 600 HD 40 CPU 68000, 1 MB RAM, Maus, 3,5"- LW (880 KB), Kickstart 2.0, incl. 40 MB Festplatte	1075,00	Amiga 2000 HD 120 / 3 MB incl. Controller, 120 MB Festplatte; 2 MB Ramerweiterung	1999,00

Monitore

Commodore 1084S 14" Farb-Monitor, RGB-TTL, RGB analog, Audio-Eingang Video-Eingang (FBAS); Auflösung: 640 * 256; 640 * 512 Interlaced	497,00	Commodore 1960 14" Farbe; 640 * 480; 800 * 600; entspiegelt	899,00
Commodore 1084S schwarz	585,00	Mitsubishi EUM 1491A 14" Farbe; Multiscan analog; RGB-TTL; 0,28 mm Schlitzmaske; 15,6-38 kHz H-Sync; 45-90 HZ V-Sync; max. Auflösung: 1024 * 768	1275,00
		Der ideale Monitor zum Amiga 1200 / Amiga 1200 / Amiga 4000	

Flickerfixer

DOMINO - 32 K 72 HZ Flickerfixer bis max. 16 Farben Ausgang * MiniSUBD 15 pol. A 2000	725,00	Multi Vision 2000 Flickerfixer Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 2000	375,00
Commodore A 2320 Flickerfixer Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 2000	525,00	Multi Vision 500 Flickerfixer Ausgang MiniSUBD 15 pol. / A 500	397,00

2 MB für Amiga 600 / 1200 Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	397,00
4 MB für Amiga 600 A 1200 Memory Master (BSC) für PCMCIA Slot	575,00

Diskettenreinigungs-Set 3,5"	12,00
Maus - PAD	9,00
Maus - Halter	8,00

Bootselctor DFO: / DF1:	24,50
Bootselctor DFO: / DF2:	24,50
Bootselctor elektronisch	49,50

Computersoftware

Steffen Müller,

Boelckestr. 171, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M. SOFT

1869 DV	STR	69,50	85,00	Harpoon 1.2.1 DA	STR	70,00	85,00
1869 (nur Amiga 1200) DV	STR	69,50		Harpoon Designer Serie DA	STR	49,00	
3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50		Harpoon Editor DA	ZUS	47,00	
3 D Konstruktion Kid 2,0 + Video Neu DV	ANW	119,00	129,50	Harrier Jump Jet DA	SIM	89,50	
688 Attack Sup DA	SIM	60,00		Heimball DV	ROL	69,50	75,00
7 Colors DA	STR	40,00		Hera Quest + Mission Disk DV	ROL	65,00	
A-Train DV	SIM	89,50	92,50	Hill Street Blues DV	STR	59,50	
Abandoned Places DV	ROL	72,50	72,50	History Line 1914-1918 DV	STR	79,50	82,00
Abandoned Places 2 + T-Shirt Neu DV	ROL	69,50		Hockey Manager Neu Neu DV	SPO	69,50	
Acas of Pazifik DA	SIM	79,00		Hocky Man	ADV	62,50	75,00
Adams Family DA	ACT	62,50		Humans 2 DA	STR	55,00	
All 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50	75,00	Indiana Jones 3 gut DV	ADV	59,00	65,00
Air Commander 5 Flugsimulationen DA	SIM	77,00	89,50	Indiana Jones 4 gut DV	ADV	79,50	87,00
Air Sea Supremacy 5 Spiele DA	SIM	77,00		Indiana Jones 4 Action Game DA	ACT	55,00	67,00
Airbuscs DV	STR	65,00	69,00	Indianapolis 500 DA	SPO	58,50	
Airbus 320 DA	SIM	89,50	92,00	International Rugby Challenge DA	SPO	59,50	55,00
Aircraft Collection 1 DV	SAM	55,00		Jaguar XI 220 DA	ACT	59,00	
Airline DA	SIM	69,00		James Pond Unterwater Agent 2 DA	SPO	62,50	
Amperstor DV	ROL	74,00	85,00	John Madden Football DA	ACT	59,00	
Ancient Art of War Skies DV	STR	82,00		Jonathan gut DV	ADV	79,50	79,50
Apprentice DA	ADV	57,00		Kaiser DV	STR	92,50	89,50
Archer Macleans Pool DA	SIM	55,00		KGB gut DV	ROL	69,50	69,50
Assassin DA	ACT	57,00		Kick of 2-Player Manager + Final Wysl DA	SPO	62,50	
AV8B Harrier Assault DA	SIM	77,00	84,00	Kings Quest 4 DV	ROL	82,50	85,00
B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00	Kings of the Sky DA	SIM	74,00	
B-52 Megalotest DA	SIM	65,00	69,50	Knights of the Sky Da	SIM	74,00	
Bandit Kings of China DA	STR	78,50		Leads United DA	SPO	65,00	
Bane of the Cosmic Force DV	ROL	69,50	69,00	Legend of Fairghail DV	ROL	69,50	
Bards Thale Konstruktion Set DA	ROL	65,00	69,00	Legend of Kyrandia DV	ROL	69,50	79,00
Bat 2 gut DV	ROL	77,00		Legend of Valour DV	ROL	79,50	79,50
Battle Command gut DV	SIM	45,00		Legacy gut DA	ROL	87,00	
Battle Isle sehr gut DA	STR	69,50	74,00	Lemmings 1 DA	STR	50,00	
Battle Isle + Data Disk DV	STR	79,50	87,00	Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	65,00	84,50
Battle Isle Data Disk DV	STR	45,00	45,00	Lemmings 2 New DA	STR	62,00	79,00
Battle Isle Data Disk 2 Neu DV	STR	45,00	45,00	Lemming 2 oh no more Data DA	STR	50,00	
Battlechess 4000 DA	SIM	67,00		Lethal Weapon DA	ACT	69,50	
Battlehawks 1942	SIM	55,00		Links 386 Course Banff	SPO	45,00	
BC Kid DA	ACT	55,00		Links 386 Golf sehr gut DA	SPO	89,50	
Big Business DV	SIM	54,50		Links Course Hyatt D.B.C.	SPO	39,00	
Bills tomato Game DA	ACT	59,00		Lionhard - gut DA	ACT	57,00	
Body Blues DA	ACT	57,00		Live And Death DA	SIM	57,00	
Buck Rogers 2 DV	ROL	79,00		Loom DV	ADV	69,50	
Bundesliga Manager 1 DV	SPO	53,50		Lord of the Kings DV	ROL	67,00	72,00
Bundesliga Manager Prof. 2,0 DV	SPO	69,50	75,00	Lotus 1+2 +3 im Pack DA	SPO	64,50	
Bundesliga Manager Prof. Edition DV	SPO	79,50	89,00	Lotus 2 DA	SPO	59,50	
Campaign DV	STR	65,00	69,50	Lotus 3 DA	SPO	55,00	
Captain Planet DA	ACT	59,50		Lure of the Tempress DV	ROL	65,00	75,00
Carrier Strike DA	STR	85,00		M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00	83,00
Casus DV	STR	59,50		Mad TV - sehr gut DV	SIM	69,50	83,00
Castles gut DA	STR	69,00	79,00	Manchester United Europe DA	SPO	59,50	
Centerbase DV	SIM	69,50		Maniac Mansion DV	ADV	64,00	67,00
Championship Manager DA	SPO	62,50		Mega Lo Mania sehr gut DV	STR	55,00	77,00
Chaos Engine DA	ACT	54,00		Megasports - 30 Sportspiele DA	SPO	65,00	69,50
Chaos Strikes Back 2 Teil Dung. Mast. DV	ROL	45,00		Mercurary 3 DA	SIM	59,50	
Chess Genius DV	STR	129,00		Michael Jordan Flight DA	SIM	77,00	
Chessmaster 2100	SIM	69,50		Microprose Golf DA	SPO	74,00	
Chessplayer 2150 DA	SIM	39,50		Mig 29 Fulcrum Original DA	SIM	77,00	
Cuck Rock 2 Neu DA	ACT	59,00		Mig 29 Superfulcrum DA	SIM	79,50	
Cuck Yeager Flight Simulator 2,0 DA	SIM	49,50	33,00	Night and Magic 3 DV	ROL	72,00	79,00
Civilization DV	STR	75,00	95,00	Night and Magic 4 gut DV	ROL	85,00	
Comanche gut DV	SIM	89,50		Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50	82,00
Comanche Data Disk 1 DV	SIM	49,50		Monkey Island 2 - sehr gut DV	ADV	79,50	85,00
Conquestator DV	STR	69,50	75,00	Nam Vietnam DV	STR	65,00	77,00
Conquestator Data Disk DV	STR	39,50		Nick Fallo Golf DA	SPO	69,50	
Course of Enchantia DV	ROL	69,50	79,50	Nigel Mansell DA	SPO	57,00	65,00
Covert Action DV	SIM	77,00		No Second Price DA	SPO	55,00	
Cover Girl Poker DA	STR	69,50		On the Road DV	SIM	59,50	69,50
Darkseed DA	ROL	75,00	75,00	Patizier DV	STR	69,50	85,00
Das Schwarze Auge - gut DV	ROL	77,00	85,00	Pazifik Island gut DV	STR	59,00	72,00
Das Stundenglas DV	ADV	50,00		Perfect General DV	STR	75,00	79,50
Dessert Strike Super DA	STR	59,00		Perfekt General Data Disk DA	STR	45,00	
Die Kathedrale DV	ROL	77,00	85,00	PGA Tour Golf + Leveldisk DA	SPO	72,50	75,00
Dogfight Gut DA	SIM	57,00		Pinball Dreams DA	SIM	57,00	
Doodlebug DA	ACT	57,00		Pinball Fantasie DA	SIM	57,00	
Double Double Bill 4 Spiele DA	SAM	75,00		Piracy on the Hihg See	STR	57,00	
(TV-Sports Football u. Basketball, Defender Crown, Lord of Rising Sun)				Pirates sehr gut DA	STR	58,00	67,00
Dragons Lair 3 DA	ACT	69,50	77,00	Priphter DA	ACT	55,00	
Drakken gut DV	ROL	35,00		Police Quest 3 DV	ROL	77,00	79,00
Dune 2 sehr gut DV	SIM	69,50	72,50	Popolous 1 DA	STR	47,00	
Dune der Wuestenplanet 1 DV	STR	69,50		Popolous 1 Editor + 500 Welten DA	STR	42,50	
Dungeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00		Popolous 2 + Data Disk sehr gut DA	STR	72,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	69,50	Populus 2 DA	STR	69,50	75,00
Einmal Kanzler sein DV	SIM	69,00		Powermonger DA	STR	40,00	
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00		Powermonger Data Disk 1, Weltkrieg DA	STR	39,50	
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00	85,00	Pro Sports Challenge 4 Spiele DA	SPO	65,00	
Empire Deluxe	STR	77,00		Push over DA	STR	59,00	
Epic - gut DA	SIM	67,00	72,50	Quest and Clary Sammlung DA	SAM	75,00	
Erben des Throns DV	STR	67,00	75,00	Quest for Clory DV	ROL	76,00	84,00
Espero Games 92 DA	SPO	67,00		Railroad Tycoon DV	SIM	59,00	69,00
Eye of the Beholder DV	ROL	74,00	84,00	Rampart DA	STR	69,00	
Eye of the Beholder 2 DV	ROL	79,50	85,00	Research for the Skies Neu DA	STR	65,00	
F-117 A Nighthawk DA	SIM	97,00		Red Baron DV	SIM	75,00	79,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	79,00	Regent DV	STR	69,50	
F-15 Strike Eagle 3 gut DA	SIM	79,50		Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50	77,00
F-16 Falcon + Mission Disk 1 und 2 DA	SIM	75,00	89,50	Rise of the Dragon DV	ROL	79,50	82,00
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	57,00		Robin Hood DV	STR	59,50	
F-29 Stealth Fighter DA	SIM	57,00		Robocop 3 DA	ACT	59,50	
Face of Ice Hockey DV	SPO	62,50		Rome AD 92 DV	STR	65,00	79,50
Fallen Empire DV	STR	79,00	85,00	Sabre Team DA	ACT	67,00	
Fate Gates of Down DV	ADV	69,50		Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50	
Final Flight DA	ACT	59,00		Shadow of the Beast 2 DA	ACT	59,00	
Fire and Ice DA	ACT	62,50		Shadow of the Beast 3 DA	ACT	59,00	
First Samurai DA	ACT	45,00		Shadowworld DV	ROL	67,00	82,00
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	SAM	54,50		Sharklock Holmes DV	ADV	85,00	
Flight of the Intruder DA	SIM	55,00		Silent Service 2 DA	SIM	75,00	77,00
Flies Attack on Earth DV	SIM	79,50	92,50	Silly Putty DA	ACT	55,00	
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00		Sim Ant gut DV	SIM	82,00	87,00
Genghis Khan gut DA	STR	77,50		Sim City + Popolous DA	STR	69,50	79,50
Genghis Khan gut E	STR	59,50		Sim City Architekt 1 Zukunft DA	ZUS	39,50	
Gobliins DV	ACT	62,50	65,00	Sim City Deluxe DA	SIM	77,00	77,00
Gobliins 2 DV	ACT	69,50	75,00	Sim Earth DV	SIM	79,50	79,50
Goods DA	ACT	58,00	69,00	Skull und Crossbones DA	ACT	45,00	
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	72,00	Sleep Walker DA	ACT	59,00	69,00
Gunship + F-16 Falcon + Fighter Bomber DA	SIM	77,00		Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50	
Hannibal DV	STR	79,50		Inhalt: Kick off 2-Emily Hughes Soccer-Gazza 2-Microprose Soccer Space Max + Winzer + Black Gold DV	SAM	77,00	89,50

Space Quest 3 DV	ROL	79,00		Space Quest 5 sehr gut DV	ROL	75,00	
Space Shuttle DA	SIM	69,50		Space Shuttle DA	SIM	69,50	
Spaceward HO DOS oder Windows DV	STR	79,50		Spirit of Adventure DV	ADV	59,50	69,50
Spartby Super Soccer DV	SPO	59,50		Steigensberger Hotel Manager DV	STR	54,00	69,50
Strategic DA	STR	59,00		Strike Commander gut Neu DA	SIM	59,00	75,00
Strike Commander gut Neu DA	SIM	85,00		Strike Commander Speech Disk DA	ZUS	35,00	
Super Frog DA	ACT	59,00		Supertris DA	ACT	69,50	77,00
Supertennis DA	SIM	69,00		Team Tankkee DV	SIM	69,00	
Tennish Cup 2 DA	SIM	69,50	69,00	Terminator 2 DA	SIM	69,50	69,00
Terminator 2 DA	SIM	69,50	69,00	Their Finest Hour (R.O.B.) gut DA	SIM	62,50	69,00
Time Soldier DA	ACT	62,50		Titus the Fox DA	ACT	59,00	69,00
Titus the Fox DA	ACT	59,00	69,00	Transarktica DV	SIM	57,00	65,00
Tranarktica DV	SIM	57,00	65,00	Tristan Pinball Digital Neu DA	SIM	59,00	79,50
Tristan Pinball Digital Neu DA	SIM	59,00	79,50	Troddlers DA	STR	57,00	
Troddlers DA	STR	57,00		TV Sports Baseball DA	SPO	44,50	
TV Sports Baseball DA	SPO	44,50		Ultima 7 DV	STR	85,00	
Ultima 7 DV	STR	85,00		Ultima 7 Teil 2 DA	STR	79,50	
Ultima 7 Teil 2 DA	STR	79,50		Utopia gut DV	STR	69,50	
Utopia gut DV	STR	69,50		V-For Victory 2	STR	69,00	
V-For Victory 2	STR	69,00		Vikings-Kingdoms of England 2 DA	STR	62,50	79,00
Vikings-Kingdoms of England 2 DA	STR	62,50	79,00	Warlords gut	STR	63,00	
Warlords gut	STR	63,00		Warlocks DV	ROL	69,50	69,50
Warlocks DV	ROL	69,50	69,50	Ween DV	ADV	67,00	
Ween DV	ADV	67,00		Whells Voyage DV	ROL	69,50	
Whells Voyage DV	ROL	69,50		Wild West World DV	STR	82,00	89,00
Wild West World DV	STR	82,00	89,00	Wing Commander DV	SIM	79,50	69,50
Wing Commander DV	SIM	79,50	69,50	Wing Commander Englisch E	SIM	45,00	
Wing Commander Englisch E	SIM	45,00		Wings + IT Came + Battle Master + Pred. 2	SAM	69,50	
Wings + IT Came + Battle Master + Pred. 2	SAM	69,50		Winzer DV	SIM	49,50	69,00
Winzer DV	SIM	49,50	69,00	Wolfpack U-Boot Simulation DA	SIM	49,50	
Wolfpack U-Boot Simulation DA	SIM	49,50		Wolfshild DA	ACT	59,00	
Wolfshild DA	ACT	59,00		Wordris DA	STR	65,00	
Wordris DA	STR	65,00		Wrestle Mania DA	ACT	62,50	69,00
Wrestle Mania DA	ACT	62,50	69,00	Wrestle Mania 2 DA	ACT	59,00	
Wrestle Mania 2 DA							

Tel.: 05 61/28 54 61

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 3500 Kassel

SOFTDREAMS

IBM

1869 79,- DV
A-Train 91,- DV
Abandoned Places 2 *80,- DV
Aces of T. Pacific 66,- DH
- Mission Disk 1 47,- EV
Adventure Call. 68,- DH
Air Warrior 85,- DH
Airbus A 320 85,- DV
Alone in The Dark 85,- DV
Amberstar 78,- DH
A.McLeans Pool Bi 63,- DH
Astatin 26,- DH
B 17 Flying Fortr. 92,- DH
B.A.T. 2 81,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. -Trilogy (BT 1-3) 71,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Chess 4000 65,- DH
Battle Isle Team 73,- DH
Battleloads *51,- DH
Bitmap Brothers 1 53,- DH
Bitmap Brothers 2 *53,- DH
Budokan 24,- DH
Bug Bomber 60,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Burning Steel 79,- DV
Buzz Aldrin *87,- DH
Campaign 77,- DV
Car and Driver 75,- DH
Castles 2 66,- DH
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chuck Y.Aft.2.0 23,- DH
Civilization 92,- DV
Comanche 85,- DV
-Data Disk 56,- EV
Command HQ 49,- EV

Compl.Chess System 77,- DV
Crisis in Kremlin 83,- EV
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Crusaders of Dark 83,- DV
Curse of Enchantia 59,- EV
D-Generation 43,- DH
Daily Cov.Girl Pok 63,- DH
Darkseed 1.5 73,- DV
Das Boot 42,- DH
DSA (Amiga:1.5 MB) 80,- DV
Daughters of Serpe 74,- DH
Der Patrizier 79,- DV
Dogfight 90,- DH
Double Dragon 3 61,- DH
Dream Team Com. 66,- DH
Dune 2 61,- DV
Dyna Blaster 69,- DH

Sonderangebote**

CD Rom Wing Com. 1 + Ultima 6 40,- EV
Rocket Ranger 15,- DH
Crazy Cars 2 15,- DH
Shanghai 2 25,- DH
Hero of the Reagan 25,- DV

Dynatech 63,- DV
Elite Plus 80,- EV
Elvira 1 42,- DV
Elvira 2 Jaws of C 51,- DV
Elysium 63,- DV
Empire Deluxe 78,- EV
Erben des Throns 73,- DV
Euro Soccer 47,- DH
Eye of Beholder 1 79,- DV
Eye of Beholder 2 79,- DV
F 15 Str. Eagle 3 91,- DH
F-19 Stealth Fight 49,- DV
Falcon 3.0 89,- DV
-Mission Disk 1 53,- DH
Fallen Empire 86,- DV

Fantastic Worlds 77,- DH
Fire And Ice *53,- DH
Flames of Freedom 31,- DH
Flashback *66,- DV
Flies Attack on Earth 78,- DH
Formula One GP 91,- DH
Front P.S.Football 66,- EV
Go Simulator 79,- DH
Gobliins 62,- DV
Gobliins 2 87,- DV
Greatest Comp. 61,- DV
Gunship 2000 93,- DH
Gunship 2000 Data 55,- DH
Hannibal 80,- DV
Harrier Jump Jet 96,- DH
Heart of China 68,- DV
Hired Guns *78,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Humans 56,- DH
Humans Race 65,- DV
Hyperspeed 29,- DV
Imperium 27,- DH
Inca 92,- DV
Incredible Machine 66,- DV
Indiana Jones 3 79,- DV
Indiana Jones 4 85,- DV
Ishar 65,- DV
Jonathan *79,- DV
Jordan in Flight 75,- DH
KGB 61,- DH
Kings Quest 5 79,- DV
Kings Quest 6 78,- DV
Laura Bow 2 68,- DV
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Legends of Valour 79,- DV
Leisure S. Larry 5 67,- DV
Lethal Weapon 67,- DH
Links 386 Pro 93,- DH
-Bay Hill Club 36,- DH
-Bountifull 36,- DH
-Buff Springs(386) 41,- DH
-Firestone 36,- DH
-Hyatt 36,- DH
-Mauna Kea (386) 41,- EV
-Pinehurst (386) 41,- DH

-Troon North 36,- DH
Locomotion 63,- DH
Lord of The Ring 2 67,- DH
Mad TV 78,- DV
McDonald Land *51,- DH
Mega Collection 48,- DH
Mercenaries 74,- EV
Might and Magic 3 77,- DV
Might and Magic 4 77,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Nigel Mansells WC 59,- DH
On The Road 59,- DV
Patriot *74,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 79,- DV
-Data Disk 42,- DH
Police Quest 3 66,- DV
Populous 2 73,- DH
Quest for Glory 3 67,- DV
Reach f.t.skies *61,- DH
Red Baron 68,- DV
-Mission Disk 1 49,- EV
Ringworld Revenge *68,- DH
Risky Woods 62,- DH
Rome AD 92 66,- DH
Secret Monkey Isld 81,- DV
Secret Weap.of LW 80,- EV
-DO 335,HE 162 je 37,- EV
-P 80,P 80 je 33,- EV
Sensi.Soccer 92/93 *57,- DH
Shadow o.t. Comet 86,- DV
Shadowlands 69,- DV
Sherlock Holmes 78,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 83,- DH
Sim Life 81,- DV
Sleepwalker 66,- DH
Snoopys Game Club 35,- EV
Space Hulk *84,- DH
Space Quest 4 68,- DV
Sports Collection 65,- DH
Star Control 2 65,- DH
Star Trek 79,- DV
Starbyte N.2 Coll. 78,- DH
Steigenbg. Hotelm. 56,- DV

Strategy Master 74,- DH
Street Fighter 2 *59,- DH
Strike Com. Speech 43,- DH
Stunt Island 92,- DV
Super Tetris 76,- EV
Take a break (Wind.) *66,- EV
Task Force 90,- DH
Terminator 2 65,- DH
The Legacy *92,- DH
Transarctica 53,- DV
Trivial Pursuit 69,- DV
Tralls 50,- DH
UGH ! 56,- DH
Ultima 7 81,- DV
-Data Forge of Vir 45,- DH
Ultima 7-2 Serp.Is 77,- DH
Ultima Trilogy 2 71,- DH
Ultima Underworld 71,- DH
Ultima Underw. 2 73,- DH
Waxworks 60,- DV

Top-Games

Battleisle Data 2 *41,- DH
Eishockey Manager *80,- DV
Lemmings 2 79,- DH
Space Quest 5 68,- DV
Strike Commander 90,- DH
X-Wing 77,- EV

Whales Voyage *71,- DV
Wing Commander 43,- DH
Wing.Comm Edition 87,- DH
Wing Commander 2 77,- DV
WC 2 Special Op.1 43,- DH
WC 2 Special Op 2 43,- DH
WC 2 Speech Acc. 43,- DH
Wordtris 67,- DV
WWF Wrestling 2 68,- DH
X-Wing DH 83,- DH
Xenobots 72,- DH
Zool 56,- DH

Top-Games

Battleisle Data 2 *41,- DH
Body Blows 51,- DH
Chuck Rock 2 47,- DH
Eishockey Manager *74,- DV
Lemmings 2 61,- DH
Superfrog 47,- DH

Leisure S. Larry 5 67,- DV
Lion Heart 52,- DH
Locomotion 57,- DH
Lotus 3 51,- DH
Lotus Compil.(1-3) 53,- DH
Mad TV 66,- DV
McDonald Land 51,- DH
Mega Collection 48,- DH
Megamix 61,- DH
Might and Magic 3 65,- DV
Monkey Island 2 79,- DV
Nick Faldo Golf 62,- EV
Nigel Mansells WC 53,- DH
No Second Price 56,- DH
Penthouse Hot Numb 36,- DV
Perfect General 73,- DV
-Data Disk 42,- DH
Pinball Dreams 48,- DH
Pinball Fantasies 57,- DH
Piracy of Highseas 65,- EV
Police Quest 3 63,- DV
Populous 2 61,- DH
-Data Disk 30,- DH
Populous 2 Plus 67,- DH
Project X 62,- DH

Putty 50,- DH
Reach f.t.skies *55,- DH
Red Zone 54,- DH
Risky Woods 56,- DH
Robocop 3 61,- DH
Rome AD 92 60,- DH
Secret Monkey Isld 69,- DV
Sensi.Soccer 92/93 51,- DH
Shadow o.t.Beast 3 56,- DH
Shadowlands 69,- DV
Sim City Deluxe 81,- DV
Sim Earth 77,- DH
Sleepwalker 60,- DH
Space Hulk *72,- DH
Space Quest 4 62,- DV
Sports Collection 59,- DH
Starbyte N.2 Coll. 66,- DH
Steigenbg. Hotelm. 50,- DV
Strategy Master 68,- DH
Street Fighter 2 53,- DH
Super Tetris 70,- EV
Tearaway Thomas 51,- DH
Terminator 2 59,- DH
The Kristal 30,- DH
Transarctica 53,- DV
Troddlers 48,- DH
Tralls 50,- DH
UGH ! 50,- DH
Ultima 5 39,- DV
Ultima 6 39,- DH
Walker *60,- DH
Waxworks 60,- DV
Whales Voyage 65,- DV
Wing Commander DV 77,- DV
WWF Wrestling 2 62,- DH
Zool 50,- DH
Zool Amiga 1200 49,- DH

Chuck Y.Aft.2.0 23,- DH
Civilization 77,- DV
Combat Air Patrol *61,- DH
Crazy Cars 3 51,- DH
Cruise f.a.Corpse 59,- DV
Curse of Enchantia 59,- EV
D-Generation 43,- DH
Daily Cov.Girl Pok 57,- DH
Darkseed 1.5 73,- DV
Das Boot 36,- DH
DSA (Amiga:1.5 MB) 72,- DV
DSA 1 MB 72,- DV
Daughters of Serpe *74,- DV
Deluxe P.4.5 AGA 186,- DV
Deluxe Paint 4.1 186,- DV
Der Patrizier 67,- DV
Desert Strike *62,- DH
Double Dragon 3 49,- DH

Sonderangebote**

Wing Commander 27,- EV
Elvira 2 18,- DV
Nitro 18,- DH
Austerlits 10,- DH
Silkworm 9,- DH
Shinobi 9,- DH
Strip Poker de Luxe 15,- DH
Waterloo 12,- DH

Dream Team Com. 60,- DH
Dune 2 *55,- DV
Dyna Blaster 63,- DH
Dynatech 52,- DV

Elysium *52,- DV
Emerald Mine 24,- DH
Emerald Mine 2 29,- DH
Emerald Mine 3 Pro 24,- DH
Erben des Throns 67,- DV
Euro Soccer 47,- DH
Eye of Beholder 1 68,- DV
Eye of Beholder 2 79,- DV
F-19 Stealth Fight 74,- DH
Fallen Empire 83,- DV
Fantastic Worlds 71,- DH
Fire And Ice 47,- DH
Flashback 60,- DV
Flies Attack on Earth *66,- DV
Formula One GP 76,- DH
Fuzzball 27,- DH
Gobliins 62,- DV
Gobliins 2 69,- DV
Greatest Comp. 55,- DV
Gunship 2000 *81,- DH
Häger d.Schreckl. 56,- DV
Hannibal *68,- DV
Heart of China 68,- DH
Hired Guns *60,- DH
History Line 14-18 77,- DV
Humans 56,- DH
Humans Race 65,- DV
Imperium 27,- DH
Indiana Jones 3 67,- DV
Indiana Jones 4 79,- DV
Ishar 65,- DH
Jonathan 79,- DV
KGB 58,- DH
Kings Quest 5 79,- DH
Knights of the sky 76,- DH
Legends o.Kyrandia 68,- DV
Legends of Valour 79,- DV

AMIGA

1869 67,- DV
Abandoned Places 2 *62,- DV
Adventure Call. 62,- DH
Airbus A 320 85,- DV
Alien Breed SE 92 27,- EV
Ambermoon *71,- DH
Amberstar 69,- DV
Aquatic Games 57,- DH
A.McLeans Pool Bi 51,- DH
Assassin 51,- DH
Astatin 26,- DH
B 17 Flying Fortr. 65,- DH
B.A.T. 2 75,- DV
Bards Tale 3 23,- DH
Bards Tale Constr. 60,- DH
Battle Chess 23,- DH
Battle Isle Team 67,- DH
BC Kid 59,- DH
Big Box 2 54,- DH
Bitmap Brothers 2 *53,- DH
Budokan 24,- DH
Bug Bomber 54,- DH
Bund.Man.Prof 2.0 69,- DV
Campaign 71,- DV
Centurion Def.Rome 23,- DH
Chaos Engine 54,- DH
Cheaf'Em Up 3 24,- DV
(Amiga-Lösungen)

Versandkosten:

Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr)
ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,-
Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung:

* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich

**Solange der Vorrat reicht

DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch)

EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf • Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Noch trolliger!

TROLLS



Das Gütesiegel „Verbesserte 1200er-Version“ klebt ja stets gut sichtbar auf der Packung — nur die neuen Features darf man dann oft mit der Lupe suchen. Doch hier kommt mal eine Ausnahme von der Regel.

Nehmen wir die Ausnahmen von der Ausnahme gleich vorweg: Die etwas hakelige Sticksteuerung ist immer noch die alte, und auch am „Sonic“-lastigen Gameplay der 32 wehldurchdachten Plattform-Levels (plus Bonusrunden und Geheimräume) hat sich nichts geändert. Wie gehabt, wartet ein ganzer Spielzeugladen voller Extras und putzigen Monsterchen auf den Helden mit dem lila Haarschopf, der für seine drei Bildschirmleben gern Puppen aufammelt. Die Gegner erledigt er in typischer Konsolen-Manier durch sprunghafte Kopfmassagen, mit etwas Glück bzw. Pech findet er auch hier wieder das ähnlich wie eine Abrißbirne einsetzbare Jo-Jo, welches aber zumeist den Spieler mehr ärgert als seine Feinde.

Bei den optischen und akustischen Verbesserungen ließ man sich dagegen nicht lumpen, vor allem was die noch buntere und noch umfangreichere Grafik betrifft: Die Zwischenscreens bekamen ein paar Farben mehr spendiert, und beim eigentlichen Level-design wurde gar eine zusätz-

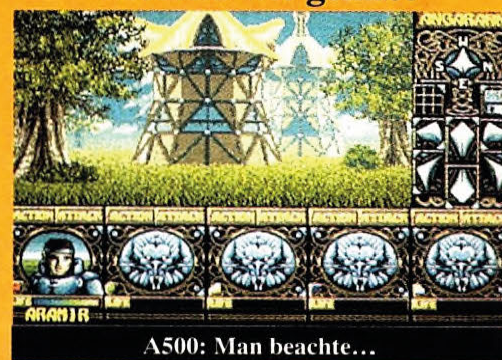
liche Ebene zwischen Vorder- und Hintergrund eingebaut. Erfreulicherweise hat sich durch die erhöhte Pixelmenge das astreine Scrolling in keinsten Weise verschlechtert, im Gegenteil, es geht nun voll parallax zur Sache.

Fazit: Unter dem Strich rechtefertigt die überarbeitete Präsentation zwar nicht gerade einen Zweitkauf, aber alle sprungstarken 1200er-Besitzer, die klugerweise erst einmal abgewartet haben, dürfen jetzt hemmungslos zuschlagen! (rf)

TROLLS (FLAIR/MICROVALUE)	
HÜPF & SAMMEL	
70%	„BESSER“
GRAFIK	84%
ANIMATION	79%
MUSIK	67%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Metzeln wie gehabt

ISHAR



...den kaum vorhandenen Unterschied am 1200er!

Als Silmarils vor einem Jahr die Rollenspieler in die Festung des schurkischen Krogh schickte, ahnte noch kaum jemand etwas vom kommenden Power-Amiga — daher die Verspätung der speziellen 1200er-Version.

Doch wird ja angeblich gut, was lange gärt, weshalb wir der Edelvariante des Nachfolgers von „Crystals of Arborea“ optimistisch entgegenfieberten. Zu Recht?

Nun, zunächst sei Uneingeweihten verraten, daß Krogh im Inselreich Kendoria für Monster, Magie und mächtig mörderische Mysterien sorgt und man ihm deshalb das Handwerk legen sollte. Für den Job meldet sich der Krieger Aramir, welcher beim maus- oder stickgesteuerten Herumstrolchen in der wunderhübsch gezeichneten 3D-Wildnis alsbald auf potentielle Kumpane stößt, um mit ihnen eine potente Fünfer-Combo zu gründen. Die Jungs und Mädels hatten und haben alles, was echte Rollihelden brauchen: Eigenschaften und Fähigkeiten, eine AD&D-ähnliche Weltanschauung, die Neigung zu Klick-Kämpfen à la „Beholder“, und einige können mit selbstgebrauten Potions etwas umständlich zaubern. Bei den Rätseln geht's nach wie vor in erster Linie ums Draufhauen, und die vom PC

konvertierte Optik wirkt auch nicht schöner als vorher. Dafür sind nun neben den Sound-FX (z.B. Vogelgezwischer) während des Spiels auch zwei atmosphärische Melodien zu hören.

Schön und gut, daß das Game allerdings nicht per Festplatte läuft, ist für eine 1200er-Version peinlich, und die etwas unsauber übersetzten Screenshottexte hat auch niemand überarbeitet. Fazit: Zuviel Optimismus führt nur zu Enttäuschungen... (jn)

ISHAR (SILMARILS)	
ROLLENSPIEL	
69%	„WENIG NEUES“
GRAFIK	82%
ANIMATION	55%
MUSIK	74%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	70%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5"		Amiga		PC 3,5"		Amiga		PC 3,5"		Amiga	
7th Guest (CD-ROM)	* 114,- H			Kings Q.5 CD ROM	78,- E			Space Hulk	* 84,- H	* 72,- H	
Abandoned Places 2	* 78,- D	* 60,- D	Dune 2	60,- D	* 54,- D			Space Quest 3	78,- D		
Alone in the Dark	84,- D		Dungeon Master	66,- D			Space Quest 4	66,- D		60,- D L	
Amazon	78,- E		EOD Quest CD ROM				Space Q.4 CD ROM	78,- H			
Ambermoon			Dungeon M./Chaos S	78,- E	60,- H			Space Quest 5	66,- D		L
American Tail	78,- H		Elvira 1	42,- D				Spellcraft	* 75,- D		
B.A.T. 2	54,- D		Elvira 2 Jaws of C	48,- D	48,- D			Spelljammer	66,- E		
Bard of Cosmic	78,- D		Eric the Unready	60,- E				Star Trek	78,- D		
Bards Tale 3	24,- H		Eye of Beholder 1		66,- D			The Kristal	27,- H	27,- H	
Bards Tale Constr.	60,- H		Eye of Beholder 2	78,- D				The Legacy	* 90,- H		
-Trilogy (BT 1-3)	72,- H		Gateway	66,- E				Treas.of Sav.Front	78,- D		
Black Crypt			Gateway t.saf.Fron	78,- D	* 66,- D			Ultima 5		39,- D	
Buck Rogers 2	78,- D		Goblins 1	60,- D				Ultima 6		39,- H	
Captive	60,- H		Goblins 2	84,- D				Ultima 7	78,- D		
Contraptions	39,- H		Heart of China	66,- D				-Data Forge of Vir	42,- H		
Cruise f.a.Corpse	60,- D	* 39,- H	Heimdal	78,- D				Ultima 7-2 Serp.Is	78,- H		
Crusaders of Dark	84,- D	60,- D	Hexuma	78,- D				Ultima Trilogy 2	72,- H		
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H	Inca	90,- D				Ultima Underworld	72,- H		
D-Generation	42,- H	42,- H	Indiana Jones 3	78,- D	66,- D L			Ultima Underw. 2	72,- H		
Darklands	102,- E		Indiana Jones 4	84,- D	78,- D L			Waxworks	60,- D	60,- D L	
Darkeed 1.5	72,- D	72,- D	Ishar	66,- D				Ween	84,- D	66,- D	
DSA (Amiga: 1,5 MB)	78,- D	72,- D	Island of Dr.Brain	* 66,- D				Whales Voyage	* 72,- D	66,- D	
DSA 1 MB		72,- D	Jonathan	78,- D	78,- D			Wiles Voy. A 1200	66,- H	60,- D	
Daughters of Serpe	* 75,- H	* 75,- D	KGB	60,- H	57,- H			Willy Beamish	66,- H	60,- H	
-CD ROM	* 75,- D		Kings Quest 4	78,- H	78,- H			Zak McCracken	60,- D	60,- D	
Death Knig.o.Krynn	78,- D	66,- D	Kings Quest 5	78,- D	78,- H L			Sherlock Holmes	78,- D		

L = Lösungshefte für 20,- DM vorhanden

ACTION / ARCADE

Addams Family	60,- H	Creepers	78,- H	* 60,- H	Lion Heart	54,- H	Steel Empire	66,- H	60,- H
Alien Breed SE 92	24,- E	Double Dragon 3	60,- H	48,- H	Manix	24,- H	Street Fighter 2	* 60,- H	60,- H
Apolya	60,- H	Dyna Blaster	66,- H	60,- H	McDonald Land	48,- H	Super Hero		60,- H
Aquatic Games	57,- H	EI	66,- H	60,- H	Mike Magic Dragon	18,- H	Super Tetris		69,- E
Armalyte	24,- H	Emerald Mine	24,- H	24,- H	Nova 9	78,- H	Superfrog		48,- H
Assassin	48,- H	Emerald Mine 2	30,- H	30,- H	Parasol Stars	60,- H	Tank Buster		24,- H
Back to Future 3	27,- H	Emerald Mine 3 Pro	24,- H	24,- H	Pinball Dreams	48,- H	Tearaway Thomas		48,- H
Balance	36,- D	Excalibur	24,- H	24,- H	Pinball Fantasies	54,- H	Teen.Mut.Hero Turt		27,- H
Battletoads	48,- H	Fire And Ice	54,- H	48,- H	Pinball Wizard	18,- H	Terminator 2	66,- H	60,- H
BC Kid		First Samurai	60,- H		Premiere	60,- H	Trolls	48,- H	48,- H
Blues Brothers	27,- H	Fly Harder	* 60,- H		Project X	60,- H	Trolls Amiga 1200		48,- H
Body Blows	48,- H	Fuzzball	24,- H	24,- H	Push Over	66,- H	UGH!	54,- H	48,- H
Budokan	24,- H	Galaxy 89	18,- H	18,- H	Putty	48,- H	Walker		60,- H
Bug Bomber	60,- H	Gravity Force	24,- H	24,- H	Race Drivin	60,- H	Wizards Castles		21,- H
Captive 2 Liberat.	* 60,- H	Hagar d. Schreckl.	54,- H	54,- H	Rebel Racer	48,- H	WWF Wrestling 2	66,- H	60,- H
Catch em	48,- H	Humans	54,- H	54,- H	Risky Woods	60,- H	Xenobots	72,- H	60,- H
Chaos Engine	51,- H				Robocop 3	60,- H	Zone Warrior		57,- H
Chuck Rock 2	48,- H	Humans Race	66,- D		Shadow o.t.Beast 3	66,- H	Zool	54,- H	48,- H
Cool World	72,- H	Lemmings Doub.Pack	60,- H	60,- H	Sleepwalker	24,- H	Zool Amiga 1200		48,- H
		Lemmings 2	78,- H	60,- H	Space Pilot 89				
					Spellfire T.Sorcer				

SONSTIGES / ZUBEHÖR

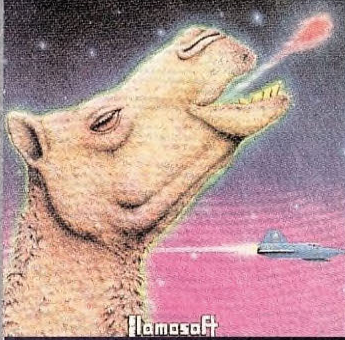
4D Sports Boxing	42,- H	36,- H	-Manix Deck schw.	66,- H	42,- H	Jaguar XJ 220	48,- H	Nick Faldo Golf		60,- E
4D Sports Driving	42,- H	36,- H	Crazy Cars 3	48,- H	48,- H	Jimmy White Snook.	66,- H	Nigel Mansells WC	* 60,- H	54,- H
Adventure Coll.	66,- H	60,- H	Daily Cov.Girl Pok	60,- H	54,- H	John Madden Footb.	57,- H	No Second Price		54,- H
A.McLeans Pool Bi	* 60,- H	48,- H	Deluxe P.4.5 AGA	186,- D	186,- D	Jordan in Flight	75,- H	Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
Big Box 2		54,- H	Deluxe Paint 4.1	186,- D	186,- D	Links	66,- H	PGA Tour Golf Plus	66,- H	60,- H
Bills Tomato Game		60,- H	Doodlebug	60,- H	60,- H	Links 386 Pro	90,- H	-Courses	30,- H	30,- H
Bitmap Brothers 1			Dream Team Corn.	66,- H	60,- H	-Bay Hill Club	36,- H	Power Pack 2	60,- H	
Bitmap Brothers 2	* 54,- H	* 54,- H				-Bountifull	36,- H	Quivi	18,- D	18,- D
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D	66,- D	Eishockey Manager	* 78,- D	* 72,- D	-Buff Springs(386)	* 42,- H	Racing Master Com.	36,- H	30,- H
Car and Driver	72,- H		Espana 92	60,- H	54,- H	-Firestone	36,- H	Raving Mad		54,- H
Carl Lewis Olympic	66,- H	54,- H	Euro Soccer	48,- H	48,- H	-Hyatt	36,- H	Road Rash		54,- H
Cheat Em Up 3		24,- D	Europ.Championship	66,- H	60,- H	-Mauna Kea (386)	42,- E	Sensi.Soccer 92/93	* 54,- H	48,- H
(Lösungen für 500 Amiga Games)			Fantastic Worlds	78,- H	72,- H	-Pinehurst (386)	42,- H	Snoopy's Game Club	36,- E	
Joysticks			Formula One GP	90,- H	75,- H	-Troon North	36,- H	Spellcasting 301	66,- E	
-Comp.Pro Mini schw	27,- H	27,- H	Front P.S.Football	66,- E	66,- E	Lotus 3	48,- H	Sports Collection	66,- H	60,- H
-Mini transparent	33,- H	33,- H	Games - Summer Cha	66,- H	66,- H	Lotus Compil.(1-3)	54,- H	Starbyte N.2 Coll.	78,- H	66,- H
-Mini Special Edit	33,- H	33,- H	Games - Winter Cha	66,- H	66,- H	Manchester United	60,- H	Trivial Pursuit	66,- D	
-Star Mini tr/blau	36,- H	36,- H	Graham Taylor Socc		60,- H	Mario Andretti's Rap	60,- H	Troddlers		48,- H
-Standard schwarz	24,- H	24,- H	Grand Prix unlimit	66,- H	66,- H	Mega Collection	48,- H	Vroom		60,- H
-Standard transpar	27,- H	27,- H	Great Courts 2	66,- H	60,- H	Megalomania/Samur.	60,- H	-Data Disk		39,- H
-Special Edition	27,- H	27,- H	Greatest Comp.	60,- D	54,- D	Megamix	60,- H	Wizkid		66,- H
-Star transp/blau	66,- H	36,- H	Hardball 3	66,- E	66,- E	Microp.Master Golf	90,- H	WWF Wrestling		60,- H
-Manix Twins schw.		36,- H	Hyperspeed	30,- D	30,- D	Nick Faldo Golf	78,- H	Zyconix		48,- H

STRATEGIE / SIMULATION

1869	78,- D	66,- D	-Data	36,- D	36,- D	Loom CD ROM	78,- E	Sim City Deluxe	78,- D	78,- D
A-Train	90,- D		Covert Action		75,- H	M 1 Tank Platoon	84,- H	Sim Earth	84,- H	78,- H
A.T.A.C.	90,- H	* 78,- H	Crisis in Kremlin	84,- E		Mad TV	78,- D	Sim Life	78,- D	
AA - War i.t.skies	84,- H		Cyber Race	78,- D		-Data Disk	24,- D	Space Crusade	60,- H	60,- H
Aces of Great War	42,- H	36,- H	Das Boot	42,- H	36,- H	Mantis	102,- H	Spaceward Ho!	78,- D	
Aces of T. Pacific	66,- H		Der Patrizier	78,- D	66,- D	Mega-Lo-Mania	72,- D	Special Forces	84,- H	75,- H
- Mission Disk 1	48,- E		-CD ROM	84,- D		Mercenaries	72,- E	St.Thomas	* 78,- D	* 66,- D
Air Land Sea	72,- H	66,- H	Desert Strike		* 60,- H	On The Road	60,- D	Star Control 2	66,- H	
Air Support		54,- H	Dogfight	90,- H		Pacific Island	66,- D	Star Legions	69,- E	
Air Warrior	90,- H		Dynatech	66,- D	54,- D	Patriot	72,- H	Steigenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Airbus A 320	84,- D	84,- D	Elite Plus	78,- E		Perfect General	78,- D	Stormovik	24,- H	
Armour Geddon	78,- H		Elysium	66,- D	* 54,- D	-Data Disk	42,- H	Strategy Master	72,- H	66,- H
Armour Geddon 2		60,- H	Empire Deluxe	78,- E		Piracy of Highseas	66,- E	Strike Commander	* 87,- H	
Astatin	24,- H	24,- H	Epic	66,- H	60,- H	Prates!	57,- H	-Speech	* 42,- H	
AV 8 B Harrier Ass	66,- H		Erben des Throns	72,- D	66,- D	Planets Edge	78,- D	Stunt Island	90,- D	
B 17 Flying Fortr.	90,- H	78,- H	F 117A Nighthawk	90,- H		Populous 2	72,- H	Task Force	90,- H	
Battle Chess	24,- H	24,- H	F 15 Str.Eagle 2	75,- H	75,- H	-Data Disk		Theatre of War	66,- H	
Battle Chess 2	60,- H	57,- H	F 15 Str. Eagle 3	90,- H		Populous 2 Plus	66,- H	Their Finest Hour	66,- H	66,- H
Battle Chess 4000	66,- H		F-19 Stealth Fight	90,- D		Powermanger	60,- H	-Mission Disk	30,- H	30,- H
Battle Isle Team	72,- H	66,- H	Falcon 3.0	54,- H		-Data Disk		Transarctica	54,- D	54,- D
-Battleisle Data 2	* 42,- H	* 42,- H	Mission Disk 1	30,- H	81,- D	Railroad Tycoon	84,- H	V for Victory	66,- E	
Birds of Prey	72,- H	66,- H	Fallen Empire	30,- H		Rampart	60,- H	V for Victory 2	66,- E	
Burning Steel	78,- D		Flames of Freedom	90,- H		Reach f.t.skies	60,- H	Viking Fields	78,- H	60,- H
Buzz Aldrin	* 84,- H		Global Conquest	66,- H	60,- H	Red Baron	66,- D	CD-ROM WC+Ultima 6	57,- E	
Campaign	78,- D	72,- D	Global Effect	66,- H		-Mission Disk 1	48,- E			
Castles	66,- H	60,- H	Go Simulator	78,- H		Red Zone		Wing Commander	42,- H	36,- E
Castles 2	66,- H	60,- H	Gunship 2000	90,- H	* 78,- H	Robospots	66,- D	Wing Commander DV		78,- D
-Data Disk	30,- H	30,- H	Gunship 2000 Data	54,- H		Scenario	78,- E	Wing.Comn Edition	84,- H	
Centurion Def.Rome	24,- H	24,- H	Hannibal	78,- D	* 66,- D	Secret Weap.of LW		Wing Commander 2	78,- D	
Chessma.Pro CD ROM	* 96,- H		Harrier Jump Jet	93,- H		-DO 335	36,- E	WC 2 Special Op.1	42,- H	
Chuck Y.Aft.2.0	24,- H	24,- H	Heroes of the 357	66,- H		-He 162	36,- E	WC 2 Special Op.2	42,- H	
Chuck Y.Air Combat	66,- D		Hired Guns	78,- H	* 60,- H	-P 80	30,- E	WC 2 Speech Acc.	42,- H	
Civilization	90,- D	75,- D	History Line 14-18	78,- D	78,- D	-P 38	30,- E	Wordtris	66,- D	
Comanche	84,- D		Imperium	24,- H	24,- H	-kpl. auf CD-ROM	84,- E			
Command HQ	54,- E		Incredible Machine	66,- D		Shuttle				
Compl.Chess System	78,- D		Kaiser	84,- D		Siege	60,- E			
Conquestador	66,- D	66,- D	Knights of the sky		75,- H	-Data Dogs of War	42,- E			
			Lethal Weapon	66,- H		Silent Service 2	75,- H			
						Sim Ant	78,- D			

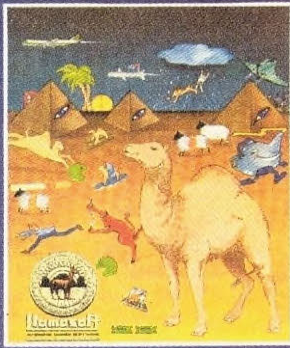
* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten-Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag
 Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck
 Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr • Kein Ladenverkauf • Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

Attack of the Mutant Camels



Ilamesoft

REVENGE OF THE MUTANT CAMELS



Ilamesoft



WAS MACHT EIGENTLICH

Mit unserer Neugierde hätten wir beinahe seine Geburtstagsfeier gesprengt, denn am 22. April wurde Mr. Minter 31 Jahre jung. Gottlob fand die Kontaktaufnahme einen Tag später statt, und so verklickerte uns ein nur leicht verkaterter Jeff, daß er bereits seit frühester Jugend Computergames für so ziemlich jedes verfügbare System programmiert. Dabei beschränkt er sich konsequent auf das Actiongenre, wobei all seine Spiele an drei untrüglichen Merkmalen zu erkennen sind: rasend schnelles Scrolling, völlig abgedrehter Soundtrack und ein Gameplay, das überwiegend aus den Elementen Ballern, Ballern und Ballern besteht. Am bekanntesten wurde neben „Llamatron“ und „Gridrunner“ die das „Defender“-Thema variierende „Mutant-Camels“-Trilogie. Klar, daß bei einem Byte-Bieger, der schon für Geräte mit 8 KB RAM Spiele geschrieben hat,

die manches mondäne 1-MB-Opus in den Schatten stellen, erst einmal ein paar Fragen zur Technik fällig waren.

AJ: Jeff, du hast bekanntlich kaum einen Computer ausgelassen, mit welchem System fing denn deine Karriere an?

JM: Als ich an der Uni Physik studierte, verbrachte ich die meiste Zeit damit, auf den dortigen Pet-Rechnern von Commodore kleine Spiele zu schreiben und zu zocken — genau deswegen warfen sie mich auch raus! Danach versuchte ich mich auf dem Sinclair ZX 80 bzw. ZX 81, verließ den typisch englischen „Spectrum-Weg“ aber bald wieder zugunsten von VC 20, C 16 und natürlich C 64, wobei ich übrigens einer der ersten „Brotkasten“-Besitzer in ganz Großbritannien war! Außerdem gab's da noch den Atari 800, oder andersherum: Die einzigen Acht-Bitter, die ich verschmähte,

Er gehört zu den ganz wenigen Pionieren der Branche, die immer noch im Geschäft sind — doch außer ein paar Sharewarespielen kam schon länger nichts mehr von ihm. Da wollten wir doch mal nachfragen, wie's dem Kultprogrammierer so geht!

waren MSX, Spectrum und Amstrad.

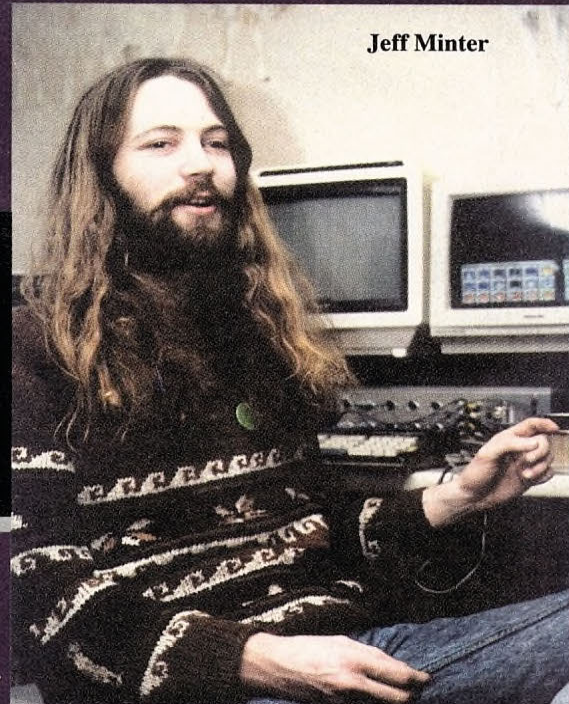
AJ: Du gehörst zu den ganz harten Jungs, die ausschließlich in Assembler programmieren — hast du dir das selbst beigebracht?

JM: Ja, das war nicht leicht, es gab damals ja kaum Bücher über dieses Thema. Andererseits war es schon wesentlich komfortabler, als den direkten HEX-Code (hexadezimale Schreibweise: C21407,

leider nicht verhindern. Wie ich mir eine Konvertierung vorstelle, habe ich bei „Revenge of the Mutant Camels“ gezeigt, das gerade als Shareware für den Amiga herauskam.

AJ: Du scheinst überhaupt auf den Shareware-Trip abzufahren, bei „Llamatron“ war's ja auch schon so?

Jeff Minter



C08AB1...) zu benutzen, wie ich es anfangs tat.

AJ: Wie viele Spiele sind auf diese Weise entstanden, du bist ja bereits ein rundes Jahrzehnt im Geschäft?

JM: So 20 bis 30, genau kann ich's nicht mehr sagen.

AJ: Welches war das erfolgreichste?

JM: Das „Gridrunner“-Modul für den VC 20 hielt sich in Amerika ewig auf dem ersten Platz der Game-Charts. Ich konnte von der einen Woche Programmieren lange leben, es regnete förmlich Pfundnoten!

AJ: Es gab allerdings auch Mißerfolge, wenn man z.B. an die Amigaversion von „Return of the Mutant Camels“ denkt...

JM: Oh ja, an dieser fürchterlichen Umsetzung war Mastertronic schuld — die haben es verpfuscht, und ich konnte es

JM: Stimmt, denn wenn es funktioniert, ist Shareware fairer als kommerzielle Soft, weil man dabei vor dem Löhnen erst in Ruhe testen kann. Doch ist das so eine Sache: Die Atari-User haben mich hier positiv überrascht, so daß ich auf die Art im Endeffekt mehr verdiene als mit einem Vollpreis-Game; PC- und Amiga-Besitzer sind dagegen ziemlich knickrig...

AJ: Nochmal zurück zu „Llamatron“ — erklär unseren Lesern doch mal diesen eigenartigen Namen!

JM: Im Englischen ist ein Llama ein haariges Tier, während der buddhistische Mönch mit einem L weniger auskommt — bloß die Deutschen und die Franzosen ma-



Llamatron

chen da keinen Unterschied. Der Wortteil -tron weist auf das gute, alte „Robotron“ hin. Kurz und gut, „Llamatron“ ist „Robotron“, nur mit Lamas und viel dümmel!

AJ: Wird es „Llamatron 2“ geben?

JM: Es kommt etwas viel

256 Farben, schnelles Scrolling, guter Soundtrack...

AJ: Ist auch eine Umsetzung für den 1200er in Aussicht?

JM: Wenn's nach mir ginge schon, aber da ich das Game für Atari Amerika schreibe, stehen die Chancen schlecht.

für unsere „Freundin“ kommt, kannst du uns sicher verraten?

JM: Klar, das wird „Hardcore“ sein, ein äußerst schnelles Shoot 'em up, bei dem man fünf Objekte, vier Kanonen und ein geheimnisvolles „Ding“ in der Mitte des Screens gleichzeitig bedienen muß. Auf dem ST habe ich davon ein 10-Level-Demo veröffentlicht und warte jetzt die Reaktionen der Leute ab. Aber auf alle Fälle wird es viel Rave-Musik, viel „Kill, Kill, Kill!“ und ein wahnsinnig rasantes Scrolling enthalten.

AJ: Und auf alle Fälle ist es wieder eine Umsetzung — warum programmierst du nie direkt am Amiga?

dafür mußt du uns noch ein bißchen was über dein Privatleben verraten.

JM: Ich lebe nahe der Küste in West-Wales, 300 Meilen von London entfernt mit meinen zwei Schafen und einer Siamesischen Katze. Im Wohnzimmer steht ein „Stargate“-Automat, ansonsten zocke ich momentan „Lemmings“ am Amiga und „F-Zero“ auf dem Super NES. Außerdem höre ich gerne Musik von Pink Floyd, der genialsten Band aller Zeiten, sowie von Metallica und Tangerine Dream. Last not least geht's hin und wieder zum Skifahren nach Frankreich.

AJ: Und deine Mutter managt die Hotline und kümmert sich auch um den Ver-

JEFF MINTER?

Besseres! Nämlich „Llama-zap“, aber wohl nur für den Atari Falcon. Das wird so eine Art „Best of Jeff Minter“, denn alle fünf Levels wechselt das Spielprinzip von „Gridrunner“ zu „Llamatron“ usw. Selbstverständlich werde ich dabei die Möglichkeiten der Hardware voll ausnutzen, sprich,

AJ: Was hast du sonst noch auf Lager?

JM: Ich habe derzeit ein Spiel für den Jaguar in der Mache, Ataris brandneue 64-Bit-Konsole. Mehr darf ich jedoch nicht sagen, weil die Jaguar-Projekte alle top secret bleiben sollen!

AJ: Aber was als nächstes

JM: Nun, der ST ist halt bekannteres Terrain für mich, ich muß mich dort weniger mit Gurus rumärgern, außerdem kriegt man die Amigapower erst mit einer Harddisk und viel Arbeitsspeicher richtig zu spüren.

AJ: Das nehmen wir jetzt einfach mal so hin, aber

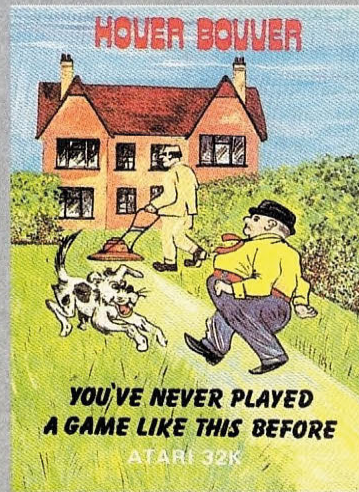
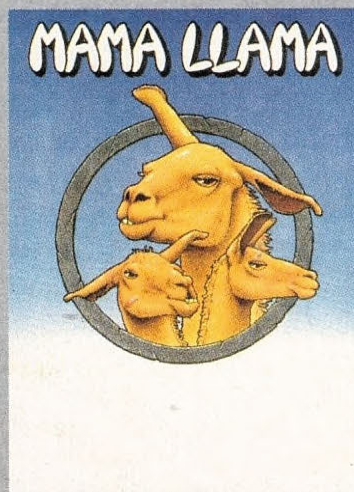
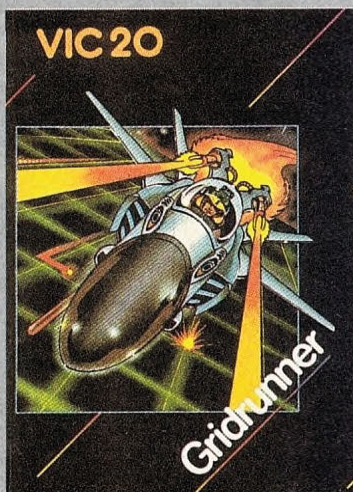
trieb, betreibst du sowas wie ein Familienunternehmen?

JM: Ja! Mein Vater ist dabei mit seinen 63 Jahren immer noch der Chef-Spieler unserer kleinen, aber feinen Firma. Wir hätten zwar auch so groß wie U.S. Gold werden können, doch das wäre mit zu viel Management-Arbeit verbunden gewesen. Ich programmiere nun mal lieber, als am Schreibtisch zu versumpfen.

AJ: Hat dein Daddy einen spielerischen Favoriten?

JM: „Hover Bover“, das Game mit dem Rasenmäher — das hat er sogar mitentwickelt!

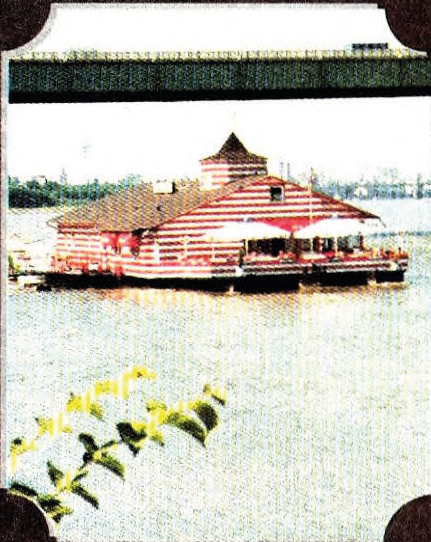
AJ: Jeff, wir gratulieren dir zu diesem Vater und bedanken uns für das nette Gespräch!



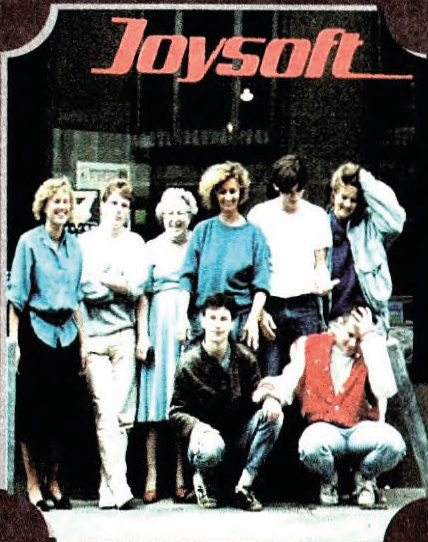
JOYSOFT FEIERT ZEHNJÄHRIGES BESTEHEN

DIE JUBILÄUMS-PARTY

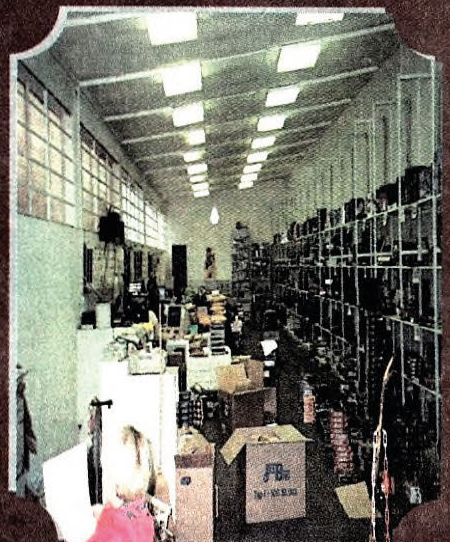
Es war im Jahre 1983, da gründete Gabriele Hartmann den ersten Softwareladen Deutschlands — wenn in Köln heuer die Sektkorken knallen, wird somit auch ein Stück Computerhistorie gefeiert!



Der feucht-fröhliche Partykeller



Das Gründungs-Team



Alles auf Lager...

Auf den 16 Gründungs-Quadratmetern des Pioniergeschäfts in Düsseldorf waren natürlich noch keine Amigaspiele zu finden, dort gab es hauptsächlich aus England importierte Soft für damals populäre 8-Bit-Rechner wie VC20, C64 oder Spectrum. Unsere „Freundin“ machte sich im Angebot erst bemerkbar, als die Zentrale zwei Jahre später nach Köln verlegt wurde — die Verkaufsschlager waren zu der Zeit aber immer noch 64er-Games wie „Pirates!“ und „Gunship“. 1986 kamen dann die PC-Programme hinzu, und die anschließenden Filial-Eröffnungen und Umzüge bescherten der Chefin 1989 ihr erstes eigenes Büro. Inzwischen besitzt Joysoft (außer dem Versand) fünf Läden, bis Ende nächsten Jahres sollen es sogar elf werden. In weiterer Zukunft will man verstärkt auf Multimedia und andere Innovationen setzen; so wird es in den „Filial-Städten“ z.B. bald einen „Call a Game“-Service per Fahrradkurier geben...

Doch momentan wird erst mal kräftig gefeiert: Die Fete findet am 20. August auf dem Rhein bei Köln statt, und zwar in einem prächtig hergerichteten alten Bootshaus. Dort wird eine Ausstellung zur Hard- und Softwaregeschichte veranstaltet, eine Liveband spielt, ein vorläufig noch geheimgehaltener, sehr bekannter deutscher Programmierer stellt sein neuestes Game vor, und die Branchen-Prominenz ist so reichhaltig vertreten, daß wir aus Gründen der Höflichkeit niemanden namentlich hervorheben möchten. Doch da so ein Bootshaus nun mal kein Palast ist, dürfen leider nur geladene Gäste mitfeiern. Das war die schlechte Nachricht, nun zu den elf guten: Einer von Euch ist eingeladen, die Eintrittskarte verlosen wir hier und heute! Außerdem gibt's für die Daheimgebliebenen zehnmal „Desert Strike“ zu gewinnen, was ja nun wahrlich kein schlechter Trostpreis ist. Im Gegenzug erwarten wir von Euch die Beantwortung dieser klitzekleinen

PREISFRAGE

DURCH WIE VIELE LÄNDER FLIESST DER RHEIN?

Mit der Antwort verfährt Ihr wie üblich: Auf eine Postkarte kritzeln und dieselbe bis zum 30.6.1993 (Einsendeschluß!) an uns schicken. Und dabei immer fest daran denken, daß der Rechtsweg, die Mitarbeiter von Joysoft und die des Joker Verlags allesamt Nichtschwimmer und daher ausgeschlossen sind. Noch Fragen? Nein? Dann mal viel Glück!

1. Preis

EINLADUNG ZUR JOYSOFT-PROMINENTEN-PARTY EINSCHLIEßLICH ANREISE PER BUNDESBAHN

2. — 11. Preis

JE EINMAL DESERT STRIKE

Joker Verlag
„Jubiläums-Party“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn

(ACHTUNG: Ab 1.Juli lautet die Postleitzahl 85630)

Vesalia

SHOP

Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

COMPUTER

TIP DES MONATS

AMIGA - Hardware

AMIGA 600 inkl. Software	399,-
AMIGA 600 - 66 MB-HD	759,-
AMIGA 1200 - 84 MB-HD	1349,-
AMIGA 1200 - 120 MB-HD	1499,-
AMIGA 1200 - 210 MB-HD	1979,-
GVP 1230-Turbokarte A1200 68030, 40 MHz CPU, 40 MHz FPU, 4MB RAM	1298,-
A570 CD-ROM-Drive A500/A500+	299,-
AMIGA 2000 inkl. zwei 3,5" Laufwerke	1099,-
AMIGA 3000 -25 MHz 52 MB SCSI-HD	2489,-
AMIGA 4000 -25 MHz, EC 030, 80 MB	2489,-
AMIGA 4000 -25 MHz, 68040, 120 MB	3999,-
PHILIPS CM 8833 II	399,-
Stereo-Monitor für alle Amiga, inkl. Anschlusskabel	
PHILIPS "Brilliance 1410" 14" SVGA	749,-
A1942 14" Monitor für A1200 / A 4000	799,-
IDEK MF-5015 15"Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5017 17"Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	
IDEK MF-5021 21"Monitor A1200/ A4000 a. Anfr.	

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany

512 KB - WINNER - Ram A 500 - intern mit Uhr/Akku, Megabittechnik, abschaltbar	49,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2.3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	199,-
1 MB WINNER-RAM A500Plus - intern	89,-
8/2 MB-WINNER-RAM-BOX A500	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	149,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	89,-
8/1 MB - Card A1200 mit Copro.-Sockel	379,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr, mit Copro.-Sockel	449,-
4.0 MB Karte A1200, Uhr/ Copr. 882-25 MHz	899,-
8/2 MB - RAM - Karte A2000 - intern	229,-

AMIGA - Laufwerke

Made in Germany - 12 Monate Garantie

3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Fast Lightning	119,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurfaste und Zubehör	99,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern org., komplett mit Einbauanleitung und Zubehör	99,-
5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, Schreibschutzschalter, Metallgehäuse	169,-
5,25" DF2-Laufwerk A2000-intern	199,-

Software

SCALA 500 Home Video Titler	139,-
SCALA 113 Video Studio	295,-
DPaint IV Grafikprogramm	199,-
Nigel Mansell World Champion	49,-

Industriestraße 25
4236 Hamminkeln

Autobahn A3 -
Ausf. Wesel / Bocholt

Bestellannahme: 02852 / 914 00

Fax: 02852 / 1802

BTX: Vesalia#

Genlock, Digitizer u.s.w.

Flicker-Fixer A500 (Interlacekarte)	249,-
Flicker-Fixer A2000/A4000 (Interlacek.)	239,-
GVP G-Lock A1200 / A4000	785,-
Das Genlock mit den besonderen Vorteilen	
Video-Splitter und Video-Grabber	199,-
Zwei Geräte kompl. mit Software, für alle AMIGA	
Pal - Genlock inkl. Scala 500 Junior	529,-
Y-C - Genlock inkl. Scala 500 Junior	719,-
Sirius - Genlock inkl. Scala 500 Junior	1579,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
FrameStore Echtzeitdigitizer inkl. The Art Department	698,-
Videodigitizer 819, A 2000 - A 4000	299,-
V-Lab S-VHS, A 2000 bis A4000	549,-
V-Lab / par. A500 / A600 / A1200	579,-
Retina 2 MB, 16,7 Mio.Farben, neu 1.3	649,-

Nützliches Zubehör

P.L.P.-View, mit Fernbedienung	348,-
TV-Tuner für Amiga- Monitore, Bild in Bildtechnik	
2.0 ROM-Upgrade-Kit AS 214 mit Umschaltpl., VLB, SCSI Inst., Fonts, Extras, 5 Bücher	129,-
Umschaltplatine A 600 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM	99,-
elektr. Bootselektor DFO - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrofonanschluss: Eingänge einzeln regelbar, mit Software	89,-
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus,	69,-
Sunnyline Rollbox, Schieb- Hebe Mechanismus ein Designer-Meisterstück, für 100x3,5" Disketten	29,-
Disketten-Box, für 100 Stück 3,5" Disketten	15,-
Disketten-Box, für 100 Stück 5.25" Disketten.	15,-
WINNER - Maus AMIGA, 2 Jahre Garantie weiß, gelb, blau, pink, schwarz, rot, grün, rot-transparent	49,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 Amiga	69,-
Sunnyline TL-Mouse / 2 AT inkl. Software	69,-
AT / PC-Maus inkl. Treibersoftware	49,-
Sunnyline Trackball-Amiga	69,-
Pyramid Crystal-Trackball, für alle Amiga mit rot/grün/gelb leuchtender Kristallkugel	59,-

Autorisiertes
Commodore
AMIGA
SERVICE-CENTER

Nachnahme-Versand mit
Post oder UPS ab 10 DM.
Großgeräte nach Gewicht.
Ausland: Vorkasse

Wir nehmen ihren A 500 in Zahlung.

AMIGA 1200 inkl. extern. 3,5" LW	949,-
AMIGA 1200 Activity-Pack inkl. Software, Ami-Write, DPaint IV, Nigel Mansell	969,-
AMIGA 1200 66 MB-HD	1199,-
AMIGA 1200 66 MB-HD, Activity-Pack	1339,-

Pyramid PC-Handy-Trackball Für Laptop, Notebook und PC's, mit Tastaturhalter	59,-
Sunnyline Trackball -AT	79,-
AMIGA-Handy-Scanner 400 DPI, incl. Software	229,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amiga, ext. Box mit Kabel, spez. für A2000/A2500	39,-
MauStück, autom. Umschalter für Maus/Joystick	29,-

SCSI Harddisk

Mastercard SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	299,-
105 MB-Mastercard - A 2000-4000	789,-
120 MB-Mastercard - A 2000-4000	899,-
170 MB-Mastercard - A 2000-4000	999,-
240 MB-Mastercard - A 2000-4000	1199,-
zusätzl. 2 MB - RAM -Erweiterung	160,-
40 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	699,-
85 MB-GVP A500 HD - 8 MB-RAM-Option	849,-
105 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	789,-
120 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	879,-
170 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	999,-
240 MB-MultiEvolution - A 500/ 500+	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	ab 160,-

AT - BUS Harddisk

Alfa-Power AT-Bus-Controller mit RAM-Option	259,-
85 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	659,-
120 MB 19ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	689,-
170 MB 17ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	759,-
240 MB 16 ms-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	999,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-

Harddisk A 1200

60 MB 2,5" AT-Harddisk	449,-
80 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 519,-
120 MB 2,5" AT-Harddisk	ab 679,-
alle 2,5" Harddisk mit Spezialkabel, Schrauben, Install 3.0, bereits kompl. installiert, einbaufertig	

Ersatzteil - Service

IC Kick-ROM 1.3	49,-	IC Kick-ROM 2.0	89,-
Denice	63,-	ECS-Denice 8373	89,-
IC 8520A	29,-	IC Garry 5719	35,-
IC 8372A 1MB	89,-	IC 8372B 2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	89,-	Netzteil A2000	219,-
C64 Netzteil	39,-	1541 II Netzteil	49,-

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

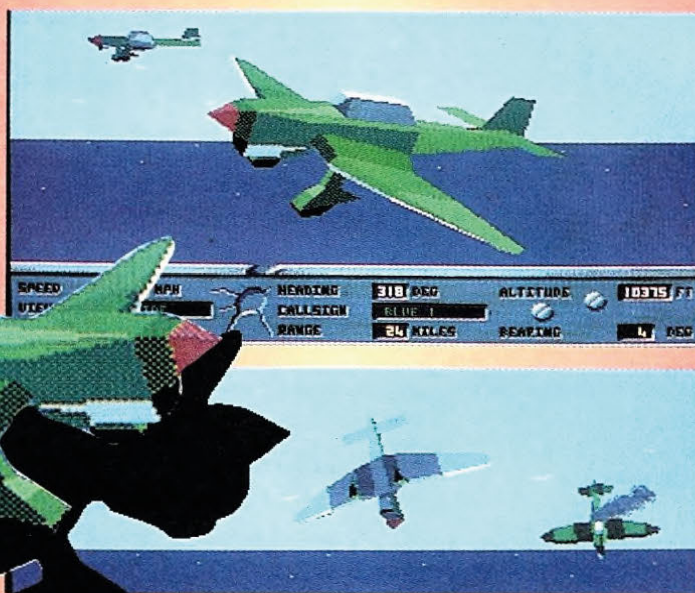
Ja, was denn — wurde dieser Flug nicht bereits vor einem halben Jahr im Joker besprochen?! Schon, aber inzwischen ist einiges passiert. Genug jedenfalls, daß wir uns nicht um einen zweiten Test drücken konnten!

Für diejenigen, die sich erst jetzt zugeschaltet haben, hier eine kurze Zusammenfassung der bisherigen Ereignisse: Seit 1989 wurde diese Simulation von Mirrorsoft auf allen möglichen Messen vorgeführt; dann ging der englische Hersteller pleite. Also kaufte Virgin das Game aus der Konkursmasse, ließ es fertigstellen und schickte uns ein erstes Testmuster. Der darauf folgende 56-Prozent-Verriß

REACH FOR THE SKIES

Bomber und Jäger ertern kann. Außer dem obligaten Training gibt es dabei zwei verschiedene Spielmodi: Als „Pilot“ darf man in erster Linie fliegen, daneben ist man aber auch für die Bordkanone bzw. den Bombenschacht zuständig. Wer sich für eine Karriere als „Leitoffizier“

entscheidet, tut genau dasselbe — aber erst nachdem er zuvor seine strategischen Fähigkeiten unter Beweis gestellt hat, indem er den Einsatz auf der Karte geplant, Größe und Formation der einzelnen Staffeln festgelegt und dergleichen Sandkastenspiele mehr getrieben hat.



versetzte die britischen Jungfrauen so sehr in Panik, daß sie den Veröffentlichungstermin kurzerhand verschoben und die Programmierer zum Nachbessern verdonnerten. Jetzt ist das Spiel endgültig fertig, und die nochmalige Überarbeitung hat auch tatsächlich was gebracht — alles in allem heiße vier Prozent...

Nach wie vor muß die Luftschlacht über England während des Zweiten Weltkriegs als Hintergrundscenario herhalten, wobei man in den vier zeitlich aufeinander aufbauenden Missionen wahlweise für die englische oder die deutsche Seite das Cockpit der acht vorhandenen

So weit, so nett, doch technisch sieht die Geschichte leider ziemlich alt aus, und das ihm wahrsten Sinne des Wortes: Die Flugzeuge sind zwar recht farbenfroh gestaltet und auch leidlich animiert, aber vom Gesamteindruck her erinnert die nicht übermäßig detailreiche Vektorgrafik halt an den optischen Standard längst vergangener Tage. Immerhin gibt's eine Replay-Funktion mit Save-Option, haufenweise zoom- und drehbare Außenansichten sowie allerlei nostalgisch gemachte Zwischenbildchen — diese leiden allerdings an Grobkörnigkeit im fortgeschrittenen Stadium. Die Steuerung via Stick, Maus oder Tasten ist akzeptabel; dasselbe gilt für Titelmelodie und Soundeffekte, die Sprachausgabe ist jedoch absolut unverständlich. Last not least liegt der Packung neben der eigentlichen Anleitung diverses Begleitmaterial zum historischen Hintergrund bei, das recht liebevoll gemacht und komplett in Deutsch ist.

Doch trotz aller Mühe, die sich Virgin in den letzten sechs Monaten zweifelsohne gegeben hat: Reach for the Skies mag dem Simulationshimmel ein Stückchen näher gekommen sein, erreicht hat es ihn aber noch lange nicht! (rf)

REACH FOR THE SKIES (VIRGIN)

FLUGSIMULATION

60%
„ÜBERHOLT“



GRAFIK	66%
ANIMATION	64%
MUSIK	62%
SOUND-FX	58%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	58%

FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 10
DEUTSCH	ANLEITUNG

Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14
W-7530 Pforzheim 12
(ab 0107.93 75180 Pforzheim)
Telefon 07 23 1 76 54 57
Telefax 07 23 1 76 54 58

Hardware

Enterfay
Software

Eine Idee findet immer mehr Anhänger -> RECYCLING

Alle sprechen vom Umweltschutz und der Abfallvermeidung. Wir haben das Mittel im AMIGA-Bereich. Durch ausgefeilte Technik in Zusammenarbeit mit einem Spezialisten sind wir in der Lage aus alten Bauteilen neue funktionsfähige Produkte herzustellen. Somit tragen wir unseren Teil zur Abfallvermeidung bei.

Jetzt sind S I E gefordert !!!

Unterstützen Sie die Idee des Recyclings durch den Kauf einer "gebrauchten" Speichererweiterung aus unserem Programm. **Sie profitieren** hiervon und der Müllberg wird es Ihnen danken.

Wie funktioniert das ganze??

Unser Recycling-Spezialist zerlegt die gebrauchten Platinen in die einzelnen Bauteile und setzt diese wieder auf eine neue Platine. So leicht geht das!

Doch nun genug der Vorrede, hier unsere Angebotspalette an Recycling-Produkten:

AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 49,-
512 KB Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 59,-
2,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 199,-
4,0 MB* Speichererweiterung INTERN mit Uhr	DM 369,-

AMIGA 500 PLUS

1,0 MB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 99,-
--	----------------

Haben Sie bereits eine 512KB Speichererweiterung intern??? Auch hier haben wir die Lösung wie Sie diese noch einsetzen können und trotzdem mehr Speicher erreichen:

Nehmen Sie einfach unsere

AMIGA 500

1,5 MB* Speichererweiterung INTERN ohne Uhr	DM 159,-
---	-----------------

Diese Karte wird einfach zwischen dem Erweiterungssteckplatz und der bestehenden 512KB Speichererweiterung gesteckt. Nun noch den GARY-Chip umstecken und schon stehen bis zu 2,5 MB Speicher zur Verfügung.

Aus unserem PC-Programm bieten wir dem Einsteiger ein **SUPER-ANGEBOT!!!**

486 SX-20 MHz incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca. 120MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44MB; 102 Tasten-Tastatur DEUTSCH; 1024 KB VGA-Grafik-Karte; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen Handbüchern. Das ganze Gerät ist im platzsparendem Tischgehäuse untergebracht. **DM 2.299,-**

* GARY-Chip muß umbegaut werden um Speichererweiterung nutzen zu können.

Der Versand erfolgt im Inland nur gegen Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil.

Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Betrag durch 1,15 teilen und DM 50,- hinzurechnen.

Alle Preise beinhalten die gesetzliche Mehrwertsteuer. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

Änderungen im Rahmen des
technischen Fortschrittes behalten
wir uns vor.

SCHÖNE SCHATTEN BODY BLOWS UPDATE

HÖLLISCH ÜBERFLÜSSIG SPIELHÖLLE PRO



Die neuen Schattenkämpfe

Während der 1200er noch bis Herbst auf seine Spezialversion warten muß, dürfen Amigas alter Schule bereits jetzt härter zuschlagen — Team 17 hat eine verbesserte Fassung des Prügelknallers nachgereicht!

Was soll man über dieses Spiel sagen, das nicht schon im Test der April-Ausgabe breitgetreten wurde? Etwa, daß man allein, zu zweit oder gar mit bis zu acht Teilnehmern aufeinander einprügeln kann? Oder daß hier vom Fettklops über eine schlagfertige Lady bis hin zum Ninja alle möglichen Kämpfer vor allen möglichen Kulissen gegeneinander antreten? Geschenkt, wenden wir uns lieber den Neuerungen zu.

Am augenfälligsten sind natürlich die optischen Korrekturen; so werfen die Sprites neuerdings Schatten, was nicht nur gut aussieht, sondern auch zur besseren Übersicht beiträgt. Vor allem aber wirbeln die Update-Fighter deutlich rasanter über den Screen, was das ehemals schon flotte Tempo zur Blitz-Klopperei geraten läßt! Die restlichen Änderungen betreffen den Spielablauf: Ab sofort dürfen auch Solisten das Zeitlimit ausschalten und die Anzahl der Runden bestimmen, außerdem wurde die Charakterauswahl im Solo-Modus von vier auf zehn Kämpfern erweitert.

Somit ist das Update ein kla-

rer Schritt nach vorne; gut, daß ab sofort alle Originale in der neuen Version ausgeliefert werden. Besser noch, daß auch alte Haudegen in den Genuß der Verbesserungen kommen: Einfach die erste Disk (und nur die!) in einen Umschlag stecken, vom Postamt einen Internationalen Antwortschein über 2,50 englische Pfund besorgen, selbigen dazupacken und das Ganze an Team 17, Marwood House, Garden Street, Wakefield, West Yorkshire WF1 1DX schicken — und schon bald wird schöner, schneller und schattiger gekloppt! (rl)

BODY BLOWS UPDATE (TEAM 17)	
KAMPFSPORT	
84%	
„NOCH SAFTIGER“	
GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	79%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	81%
VARIABLE: 2 STUFEN	
PREIS	DM 79,- (bzw. 2,50 £)
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Langeweile hoch drei!

Versoftete Geldspielautomaten interessieren zwar seit jeher keinen Menschen, trotzdem finden sich immer wieder Hersteller, nach deren Ansicht unsere „Freundin“ unbedingt noch so eine Slotmaschine braucht.

Der vorliegende Unglücksfall zeichnet sich durch zwei Besonderheiten aus: Einmal beträgt sein Anschaffungspreis nur 200 Groschen, zum anderen kriegt man dafür gleich drei Münzschlucker — zusammen auf einem Screen. In ihrer bescheidenen Optik unterscheiden sie sich kaum voneinander, von der Sache her bloß was die Risiko- und Sonderspielmodi angeht. Und was läßt sich damit nun anstellen?

Im Prinzip all das, was man auch mit den real existierenden Vorbildern in der Eckkneipe tun kann. Aus technischen Gründen werden natürlich keine richtigen Münzen verwendet, außerdem muß man für die Bedienung auf die Maus zurückgreifen. Hierin liegt auch die Stärke der Profi-Spielhölle, denn die Handhabung ist so simpel wie das Gameplay, zudem gelangt man durch einen einfachen Mausklick jederzeit auf den Auswertungsscreen mit einer genauen Aufstellung der bisher verzockten Digi-Kohle. Ansonsten gibt's noch... unverdünnte Langeweile! Grafisch wird hektisch blinkendes PD-

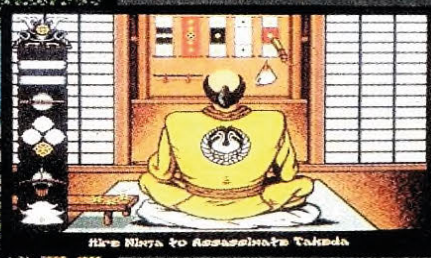
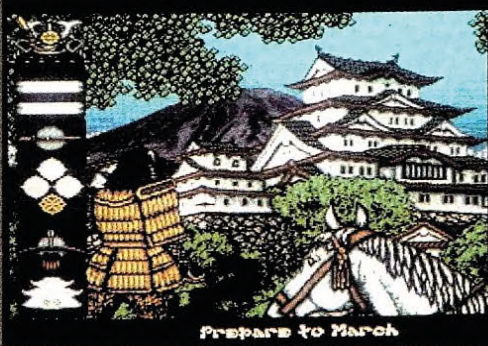
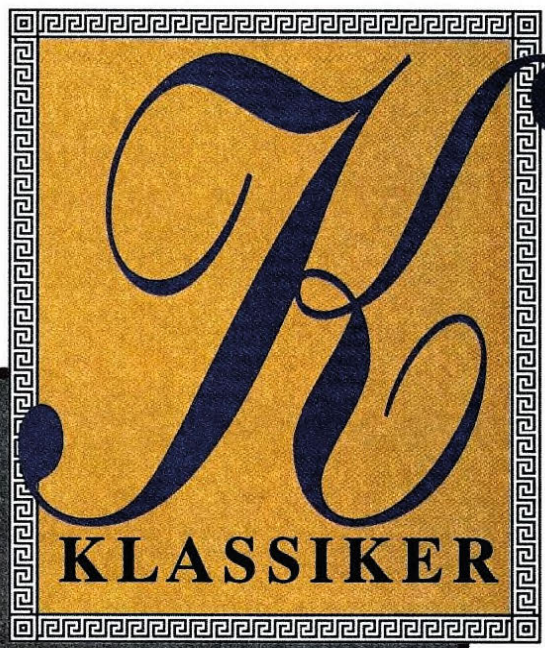
Niveau geboten, der Sound meldet sich nur gelegentlich mit kleinen Piepsern zu Wort, und der Spielspaß war in unserem Testlabor selbst unter Aufbietung einer Wochenration guter Laune nicht nachweisbar.

Masochisten, die auf diese Softwareperle der überflüssigen Art jetzt erst richtig neugierig geworden sind, müssen sie allerdings direkt beim Hersteller (Sunnysoft, Eugen-Roth-Str. 25, D-8430 Neu-markt) ordern — denn merkwürdigerweise will der normale Handel nichts mit dem höllischen Spielprofi zu tun haben... (mw)

SPIELHÖLLE PRO (SUNNYSOFT)	
GROSCHENGRAB	
9%	
„BÄH!“	
GRAFIK	17%
ANIMATION	14%
MUSIK	-
SOUND-FX	2%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	5%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 20,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE:3
DEUTSCH	KOMPLETT

Lords of the Rising Sun

Der Hersteller Cinemaware ist längst von der Bildfläche verschwunden, dasselbe gilt für seinen Europa-Distributor Mirrorsoft — und trotzdem lohnt es sich, auf dem Budgetmarkt nach diesem Game Ausschau zu halten!



Stammleser mögen sich erinnern, daß wir diese Rubrik seinerzeit mit „Defender of the Crown“ eröffnet haben; daneben schenken uns die amerikanischen Soft-Cineasten Highlights wie „It came from the Desert“ oder die „TV Sports“-Reihe. Tja, und 1989 legten sie eben dieses fernöstliche Ritter-Spektakel vor, dem selbst der erfolgsverwöhnte Sid Meier mit seinem „Samurai“ nicht das Wasser reichen konnte.

Worum es hier geht, erfährt man aus dem Intro und der liebevoll gemachten Anleitung: Im mittelalterlichen Japan kämpften einst die verfeindeten Familien Taira und Minamoto im sogenannten Gempei-Krieg um die Vorherrschaft. Dabei wurde Yoshitomo, das Oberhaupt des Minamoto-Clans, vernichtend geschlagen und in den Tod getrieben. Jahre später erscheint der Spieler als Yoshitomos Sohn auf dem Schlachtfeld, um seinen Papi zu rächen, die Familienehre wiederherzustellen und selbst zum Shogun aufzusteigen. In Hinblick auf ein komplexes und abwechslungsreiches Spiel zeugte Yoshitomo sicherheitshalber zwei Söhne — wer in die Rolle des edlen Yoshitsune schlüpft, muß an allen Actionsequenzen des Spiels teilnehmen, weil dieser junge Mann nun mal bevorzugt den Weg des Schwertes geht. Die diplomatischere Alternative wäre Yoritomo, der weniger Armeen unter sich hat



als sein Bruder und nicht unbedingt an jedem Gemetzel teilnimmt, dafür aber viel besser taktieren kann.

Was ist nun so aufregend an den Herren der aufgehenden Sonne? Kurz gesagt, die unvergleichliche Kombination von stimmiger Atmosphäre, opulenter Präsentation, origineller Action und hohem strategischem Anspruch. Man kann sehr viele verschiedene Dinge tun, erlebt immer wieder Überraschungen und muß trotz aller Komplexität nicht auf die schönen Seiten des Spielerlebens verzichten. So verbringt man einerseits viel Zeit vor der hübsch animierten und flüchtig scrollenden Karte, um seine Truppen zu kommandieren; darüber hinaus darf man aber auch feindliche Festungen belagern und die eigenen mit Pfeil und Bogen verteidigen oder Ninjas zum Meucheln losschicken bzw. die des (Computer-) Gegners per Schwert abwehren. Es lassen sich insgesamt 51 Orte vom kaiserlichen Palast bis zu diversen Klöstern besuchen, wo man die Warenvorräte ergänzen und seine vier Skills verbessern kann. Und selbst wenn alle 19 Schlösser des Gegners gefallen sind und das Spiel damit gewonnen ist, motivieren die fünf verschiedenen Gewinnklassen (vom

Bauer bis zum Meister), es nochmals mit einer anderen Taktik zu versuchen.

Als ob das alles noch nicht reichen würde, wird man von einer logisch aufgebauten Maussteuerung, dem immer fairen Gameplay und hilfreichen (englischen) Screenshoten verwöhnt; hinzu kommt HD-Tauglichkeit, obwohl 512 KB genügen. Also Komplexität und Spielspaß in perfekter technischer Harmonie vereint — sowas findet man auch und gerade heute nicht jeden Tag... (mm)

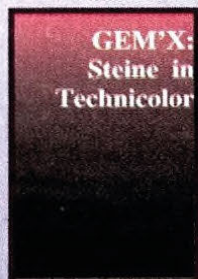


ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
83%		74%
87%	GRAFIK	76%
85%	ANIMATION	74%
83%	MUSIK	75%
74%	SOUND-FX	68%
83%	HANDHABUNG	78%
77%	DAUERSPASS	72%
FÜR GEÜBTE		

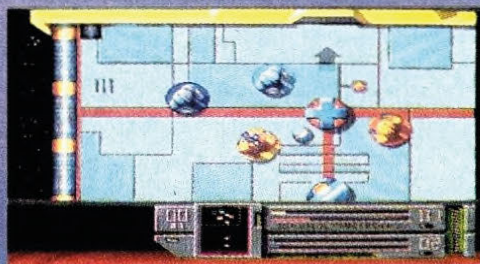
Die Budget-Bühne



B.A.T.:
Abenteuer von
morgen



**Cadaver —
The Payoff:**
Labyrinth in 3D



Battlestorm:
Ballern von
heute



Was fällt Euch zum Stichwort Sommer ein? Verreisen? Vereisen? Biergarten? Doppelausgaben? Tja, es gibt genügend gute Gründe, sich jetzt nach preiswerter Soft umzusehen! Wir wissen nicht, was das freundliche Alien von nebenan da empfiehlt — wir empfehlen...

Für kluge Köpfe

...beispielsweise **B.A.T.** UBI Softs Adventure/Rolli-Mix in edler Comic-Grafik gehört zwar nicht gerade zu den spielerischen Leichtgewichten, belastet Euer Portemonnaie dafür aber auch nur mit lumpigen 19,— DM! Dazu wird man als futuristischer Geheimagent ebenso deutsch angeleitet wie bei unserer nächsten Empfehlung, wo man mit dem Kampfwerg Karadoc dreidimensionale Iso-Labyrinth heimsuchen darf. Die Rede ist von **Cadaver — The Payoff**, das ebenfalls für 19 Steine zu haben ist — allerdings wird Euch Renegades feine Datadisk ohne das Hauptprogramm wenig bis gar keine Freude bereiten, da sie leider nicht von selbst läuft. Wem es dagegen Freude macht, verlorengegangene Goldminen zu finden und auszubeuten, der sollte einen Blick auf **Lost Dutchman Mine** riskieren. Diese kunterbunte Mischung aus Abenteuer, Strategie und Simulation wurde von Global Software für 29 Nuggets neu auf den Markt gebracht, wobei eine deutsche Anleitung dafür sorgt, daß auch teutonische Dutchmänner gute Mi(e)ne zum guten Spiel machen können. Nicht minder gut, für 29 Märker nicht minder preiswert, nicht minder deutsch und erneut von Global Software ist auch die launige Steinerei **GEM'X**. Genug geknobelt? Auch recht, dann können wir ja jetzt zu den Aktivisten übergehen.

Für flinke Finger

Ganz im Sinne eines flotten Daumentrainings wäre hier zunächst mal **Adrenalynn** erwähnenswert, eine „Speedball“-Variante, die freilich nicht ganz an die Klasse des originalen Futuro-Sportlers der Bitmap Brothers heranreicht. Dafür ist das Teil bei Global Software auch schon für 29 Treffer erhältlich und wird immerhin deutsch angeleitet. Now for something completely different: Kennt Ihr **Battlestorm** noch, die Ballerorgie mit den Totenköpfen? Wenn nicht, könnt Ihr sie dank Fox Hits jetzt für weitere 29 Deutschmark kennenlernen, allerdings müßt Ihr hier auf englisch schießen. Weil wir gerade bei Fox Hits, englischen Anleitungen und einem Preis von 29,— DM sind und weil ich gerade Hunger habe, kommen wir jetzt zu **Prehistorik**. Ihr wißt schon, das ist dieses urige Urzeit-Hüpfical, wo der Magen per Keule mit Bären, Dinos und dergleichen Leckereien gefüllt werden soll. Frisch gestärkt geht's nun in die letzte Runde: **The Plague** bietet „Turrican“-Ersatz de Luxe, kommt von Global Software, ist deutsch angeleitet und kostet ebenfalls 29,— DM (schließlich wollen wir am Schluß nicht aus der Rolle fallen). Das war's auch schon wieder von der Budget-Front, mehr aus dem Gebiet dann im nächsten Heft... (jn)

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	Conquests of the Longbow	Final Fantasy Legend	King's Quest 5	New Zealand Story	Rox Mabeur	Star Trek - 25th Anniv.
488 Attack Submarine	Curse of Inachitla	Fire Brigade	King's Quest 6	Osce	Rings of Medusa	Star Trek 5
Abandoned Places	Curse of the Azure Bonds	Fish	Kingdoms of England	Operation Marketgarden	Rise of the Dragon	Starglider 2
Ace 2	Danger of Ammon Ra	Fountain of Dreams	Knights of Legend	PHM Pegasus	Roadwar 2000	Starglider 2
Ad Lib Soundkarte	Duress	Furtive Wars	Kult	Panzer Battles	Rommel	Steel Thunder
Adventure of Link	Dunk Ball	Goldregent's Domain	Landarzt von Monteville	Panzer Strike	Savage	Stellar Crusade
Airborne Ranger	Day of the Viper	Gateway to the Sav. Front.	Last Ninja	Power The	Savage Empire The	Storm Across Europe
Alone in the Dark	Death Knights of Krynn	Gato	Last Ninja 2	Phantasia 3	Secret of the Silver Blades	Sub Battle Simulator
Alternate Reality - City	Decatives B. Am. Civ. War	Germany 1985	Legacy of the Ancient	Phantasia Star 1	Secret of Vermillion	Sword of Argon
Alternate Reality - Dungeon	Def Can 5	Gettysburg	Legend of Blacksilver	Phantasia Star 2	Sentinel The	Tangled Tales
Amnesia - Journeys of Edo	Defender of the Crown	Goblins 3	Legend of Eyrandia	Phantasia 3	Sentinel World (Paragr.)	Times of Lore
Bad Blood	Deja Vu	Gold Rush	Leisure Suit Larry 1	Phantasia 3	Sex Vixens from Space	Transworld
Balance of Power 1990 Ed.	Deja Vu 2	Guild of Thieves	Leisure Suit Larry 2	Phantasia 3	Shadow Sorcerer	Ultima 1
Bane of the Cosmic Forge	Demon's Winter	Gurshup	Leisure Suit Larry 3	Phantasia 3	Shadow of the Comet	Ultima 2
Bard's Tale 1	Digi Paint 3	Hear of China	Leisure Suit Larry 5	Phantasia 3	Shadowgate	Ultima 3
Bard's Tale 2	Drachon von Laos	Heimdal	Les Monty-Lost in L.A.	Phantasia 3	Shogun	Ultima 4
Bard's Tale 3	Dragon Wars	Holloway	Les Monty-Lost in L.A.	Phantasia 3	Soko Ban	Ultima 5
Battle of Antietam	Dragon's Breath	Hero's Quest	Lost Files of Sherlock Holmes	Phantasia 3	Sorcerer	Ultima 6
Battlehawks 1942	Dragon's Lair	Hillstar	Lore of the Temptress	Phantasia 3	Space Ace	Ultima Underworld 1
Battles of Napoleon	Drakkhen	Holiday Maker	Manhattan - New York	Phantasia 3	Space Quest 1	Uninvited
Battletech	Dungeons Master	Hook	Manhattan - San Francisco	Phantasia 3	Space Quest 2	Up Perspective
Bismarck	Euro Quest	Imperium Galactum	Maniac Mansion	Phantasia 3	Space Quest 3	Wasteland
Black Cauldron	Ella (nur Amiga/ST)	Indiana Jones 3	Maniac Mansion	Phantasia 3	Space Quest 4	Wasteland (Paragr.)
Bloodwych	Elvira 1 (nich C 64)	Indiana Jones 4	Mars Sage (Cuebook)	Phantasia 3	Space Quest 5	Waxwings
Bubble Ghost	Elvira 2	Insector X	Mario	Phantasia 3	Space Quest 6	Willy Beamish
Buck Rogers	Emperor of the Mines	It Came from the Desert	Might & Magic 1	Phantasia 3	Space Quest 7	Wing Commander + Secr. Miss.
Cadaver	Europe Ablyze	Jet	Might & Magic 2	Phantasia 3	Space Quest 8	Winzer
Carrier Command	Eye of the Beholder	Jones in the Fast Lane	Might & Magic 3	Phantasia 3	Spellcasting 101	Wonderland
Champions of Krynn	Eye of the Beholder 2	Kampfguppe	Milennium 2.2	Phantasia 3	Spellcasting 301 - Spring Dr.	World Cup Soccer
Chaos Strikes Back	F-14 Tomcat	Kathedrale Die	Monic Warriors	Phantasia 3	Stadt der Löwen	Zak Mc Cracken
Chrono Quest 1	F-15 Strike Eagle 2	King Arthur	Monkey Island 1	Phantasia 3	Star Command	Zork
Chrono Quest 2	Foery Tale Adventure	King's Quest 1	Monkey Island 2	Phantasia 3	Star Flight 1	
Codename: Iceman	Fosnaction	King's Quest 2	Novcom 6	Phantasia 3	Star Flight 2	
Colonel's Bequest	Fatal Heritage	King's Quest 3	Neuromancer	Phantasia 3		
Conquests of Camelot		King's Quest 4		Phantasia 3		

L und P in Klammern (L) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)



1

INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95



2

LEMMINGS 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95



3

X-WING
PC dA 94,95

die weiteren Plätze

4. King's Quest 6 dV
5. Monkey Island 2 dV
6. Wing Commander 2 dV
7. Space Quest 5 dV
8. Comanche dV
9. Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV
10. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Perz. dA)

AMIGA	IBM-PC
99,95	99,95
79,95	89,95
94,95	94,95
94,95	94,95
89,95	89,95
89,95	59,95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an Videospiele.

fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?



Frank Heidak

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

AMIGA IBM-PC AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

1869 dV	79,95	maniac mansion dV	69,95	1869 dV	89,95	maniac mansion dV	69,95	FRISCH AUF DEM MARKT	stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (US)
airbus a 320 dA	99,95	mega sports dA	59,95	a train dV	99,95	microprose 11 grand prix dA	99,95	Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar.	AMIGA
b 17 flying fortress dA	84,95	microprose grand prix 1.1 dA	84,95	aces of the pacific dA	89,95	microprose korrier jump jet dA	99,95	3 d pool dA	29,95
bard's tale construction set dA	74,95	midwinter 2 dV	49,95	airbus a 320 dA	99,95	might and magic 4 dV	89,95	art of chess dA	29,95
battleisle dA	79,95	night & magic 3 dV	79,95	alone in the dark dV	94,95	monkey island 1 dV	89,95	chess player 2150 dA	19,95
battle team (batt. isle+data) dV	79,95	monkey island 1 dV	79,95	b 17 flying fortress dA	99,95	panzer der dV	79,95	continental circus dA	19,95
body blows dA	74,95	nigel mansell grand prix dA	69,95	battletech 4000 +vgo dA	79,95	police quest 3 dV	94,95	day of the pharao dA	19,95
bundesliga manager edition dV	89,95	no second price dA	69,95	battleisle dA	54,95	populous 2 dA	84,95	deadline US	29,95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95	paperboy 2 dA	69,95	bundesliga manager edition dV	89,95	quest for glory 3 dV	99,95	deuteros dA	34,95
cadaver dV	74,95	paintzier der dV	79,95	bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95	railroad tycoon dA	94,95	dune 2 dA	69,95
cadaver levels dA	44,95	burning steel dV	44,95	civilization dV	99,95	schwarze auge das dV	89,95	emerald mine 3 prof. dA	29,95
campaign dV	74,95	perfect general the dA	84,95	civilization dV	99,95	shadow of the comet dV	99,95	enchanter US	29,95
chaos engine dA	64,95	pinball dreams dA	69,95	curse of enchantaion dV	89,95	silent service 2 dA	84,95	european champions dA	19,95
chuck rock 2 dA	74,95	pinball fantasies dA	69,95	dagger of amon ra dV	89,95	sim ant dV	89,95	fight path 737 dA	39,95
civilization dV	84,95	pirates 1 dA	69,95	daughter of serpents dV	84,95	sim city dA	94,95	hitchhikers guide galaxy US	29,95
colossus chess x dA	99,95	police quest 3 dV	79,95	dog fight dA	99,95	sim city und populous dA	79,95	hollywood poker pro dA	19,95
curse of enchantaion dV	89,95	poofs of darkness dV	89,95	dune 2 dA	79,95	sim earth dV	84,95	ice hockey dA	19,95
curse of the azure bonds dA	49,95	nace drivin' dA	69,95	eye of the beholder 1 dV	79,95	sim life dA	79,95	in 80 tagen um die welt dV	19,95
die hard 2 dA	69,95	railroad tycoon dA	84,95	eye of the beholder 2 dV	84,95	spaceward hol für windows dV	89,95	imperialium dV	84,95
dragons lair 3 dA	89,95	red baron dV	84,95	f 15 strike eagle 3 dA	104,95	spellcasting 301 dA	74,95	olympiad collection US	29,95
dune dV	79,95	rome ad 92 dV	74,95	falcon 3.0 (ms-dos 5.0) dA	99,95	spellcasting 301 dA	74,95	populous 2 challenge data dA	34,95
eishockey manager dV	84,95	schwarze auge 1 mb vers. dV	89,95	goblins 2 dV	89,95	steigenberger hotelmanager dV	69,95	prank dA	94,95
eye of the beholder 1 dV	79,95	secret of silver blades dA	79,95	gunship 2000 dA	99,95	stunt island dV	104,95	skoraken dA	19,95
eye of the beholder 2 dV	84,95	sensible soccer 92/93 dA	64,95	gunship 2000 szenario dA	69,95	summer challenge dA	74,95	spidertronik dA	19,95
goblins 2 dV	79,95	silent service 2 dA	84,95	hannibal dV	94,95	task force 1942 dA	104,95	spot dA	29,95
greatest the dA	69,95	sim ant dV	89,95	inca dV	99,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wing commander 1 US	39,95
history line 1914-1918 dV	89,95	sim earth 4 dV	89,95	incredible machine dV	84,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
humans dA	69,95	speedball 2 dA	74,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wing commander 1 US	39,95
indiana jones 3 adventure dV	67,95	steigenberger hotelmanager dV	59,95	indiana jones 4 dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
indiana jones 4 dV	89,95	steinflüchter 2 dA	74,95	indiana jones 4 dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
jonathon dV	94,95	super tennis dA	84,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
kaisar dV	99,95	transarcadia dA	69,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
legend of kyranidia dA	69,95	ultima 5 dA	79,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
leisure suit larry 5 dV	89,95	waxworks dV	74,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
links golf dA	84,95	wing commander 1 dV	89,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
lionheart dA	69,95	x copy tools dV	89,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
mad tv dV	79,95	zok mc cracken dV	69,95	indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95
manager dV	49,95			indiana jones 3 adv. vgo dV	89,95	ultima 7 - die schwarze pforte dV	104,95	wishbringer US	29,95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN (bis 30.06.93 5000 Köln 1)

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

Computer typ L P A Pr g Test Zub

Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

Name L P A Pr g Test Zub

Computer typ L P A Pr g Test Zub

Strasse L P A Pr g Test Zub

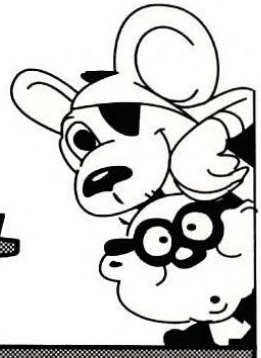
PLZ Ort L P A Pr g Test Zub

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Karten-Nr.

AM 07/93

Joysoft



IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93 **10 JAHRE** IN KÖLN, D'DORF BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN! SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

Wizardry

Goal

/

89.90

69.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DICH BEIM KAUF GERNE BERATEN.

ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE! ? HAST DU PROBLEME? RUF SOFOR UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981

VERSANDKOSTEN BIS 140 DM VK: 8DM AB 140 DM VK: FREI UPS VK: +4 DM EILPOST VK: +7DM VORKASSE VK: 4DM AUSLAND VK: 15 DM NUR POSTBAR

- A-Train dt. 94.90
- AA War in Sky ** 84.90
- Aband.Places 2 ** 79.90
- Alien 3 * 69.90
- Ambermoon dt. 99.90
- Arabian Night ** 59.90
- B-17 ** 84.90
- Battle Isle Data 2 dt. 49.90
- Battlefields * 69.90
- Body Blows ** 54.90
- Captive 2 **/ 79.90
- Chaos Engine ** 64.90
- Chuck Rock 2 ** 59.90
- Creatures ** 69.90
- Creepers **/ 64.90
- D-Day * 99.90
- Darkmere **/ 74.90
- Darkseed ** 79.90
- Desert Strike ** 64.90
- Dune 2 **/ 79.90
- Eishockey Man. dt. 84.90
- Elite 2 * 79.90
- Enity **/ 79.90
- Flashback ** 74.90
- Flea ** 79.90
- Football.Mang.3 **/ 69.90
- Gateway * 84.90
- Gunship 2000 **/ 84.90
- Hannibal dt. 79.90
- Human Stand At ** 79.90
- Ishar 1200er dt. 69.90
- Jonathan dt. 89.90
- Lemmings 2 ** 74.90
- Lionheart ** 69.90
- Little Devil * 69.90
- Ragnarok **/ 79.90
- Sink or Swim ** 44.90
- Steepwalker ** 69.90
- Soccer Kid **/ 74.90
- Space Crusade 2 * 69.90
- Superfrog ** 64.90
- St. Thomas * 79.90
- Tomado * 79.90
- Transarcia ** 64.90
- Transarc. 1200er dt. 69.90
- Trois 1200er ** 64.90
- Walker **/ 69.90
- Whales Voyage ** 69.90
- Urclum 2 * 74.90

**GOTTESWEG 159
5000 KÖLN 41
0221 425566**

**MATTHIASSTR.24
5000 KÖLN 1
0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 18
5300 BONN 1
0228 659726**

**PEMPELFORTER 47
4000 D'DORF 1
0211 364445**

**FAHRGASSE 87
6000 F'FURT 1
069 280170**

**AB SOMMER IN
AACHEN**

**AB SOMMER IN
ESSEN**

**AB SOMMER IN
KOBLENZ**

**VERSANDANSCHRIFT
DÜRENER STR. 394
5000 KÖLN 41
0221 4301047
FAX 0221 4302157**

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT? RUF SOFOR DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN

HUMANS

WING COMMANDER

39.90

29.90

Super Preis

- 4D Sport Boxing ** 19.90
- 688 Attack Sub ** 29.90
- Aband.Places dt. 29.90
- Adv.Destroyer Strm. 24.90
- Airbus A320 dt. 79.90
- Agony 29.90
- Allen Breed 92 Edlt. 24.90
- Apolya ** 19.90
- Baby Jo ** 19.90
- Bane o.C.Forge dt 29.90
- Battlehawk 1942 29.90
- Blue Max ** 39.90
- Blues Brothers ** 19.90
- Captive ** 34.90
- Cavern Ninja ** 34.90
- Celtic Legends dt. 19.90
- Charl At.Comp. ** 29.90
- Chessmaster 2100 34.90
- Chuck Yeag. 2.0 ** 24.90
- Cisco Heat 14.90
- D/Generation ** 39.90
- Das Boot ** 39.90
- Demons Winter ** 19.90
- Deuters dt. 19.90
- Dragonstrike ** 19.90
- F-16 Falcon ** 29.90
- F-16 Falcon Data 1 24.90
- F-16 Falcon Data 2 24.90
- F-19 ** 39.90
- Fate-Gates o.D. dt. 29.90
- Fire & Ice ** 34.90
- Future Wars 29.90
- Galaw.o.Sav.Front. 19.90
- Gazza S.Soccer 2 ** 19.90
- Great Courts 2 ** 39.90
- Heart of China ** 39.90

Super Preis

- Heros Q.Twin P. ** 29.90
- Humans 39.90
- Hunter ** 19.90
- Honda RVF 24.90
- Imperium ** 29.90
- Indy 3 dt 39.90
- Ishar dt. 29.90
- James Pond 24.90
- Keys o.Maramon 19.90
- Leander 29.90
- Leg.o.Kyranica dt. 39.90
- Legend 39.90
- Life & Death 39.90
- Liverpool Footb.** 19.90
- Logical ** 19.90
- Lotus Turbo 1 24.90
- M1 Tank Platoon ** 34.90
- Maniac Mans. engl. 29.90
- Megalomania 19.90
- Mercenary 3 ** 29.90
- Might & Magic 2 29.90
- Monsterpack 2 29.90
- (Shadow o.Beast,Killing-bane Show,Awesome)
- Myth ** 19.90
- Nicky Boom ** 34.90
- Nigel Mansell G.P.** 39.90
- Operation Stealth ** 34.90
- Paragliding ** 19.90
- Parasol Stars ** 39.90
- Phantasia B.Edition 29.90
- Piracy at.H.Seas 34.90
- Pirates ** 29.90
- Plan 9 f.O.Space dt. 29.90
- Prince of Persia 24.90
- Push Over 49.90

Super Preis

- Queston 2 ** 19.90
- Red Zone 29.90
- Rick Dangerous 2 24.90
- Sensib.Soc. 92/93 ** 39.90
- Shadow o.Beast 3 29.90
- Shinobi 14.90
- Silkworm 14.90
- Socceem.Comp. ** 19.90
- Space Quest 1 ** 29.90
- Strategie Master ** 49.90
- (Populous,Chesspl. 2150, Spirit o.Excalibur, Hunter)
- Stellar 7 dt. 29.90
- Stiker Manager ** 29.90
- Stiker Soccer ** 19.90
- Super Cars 2 24.90
- Super Skweek 19.90
- Teen.M.H.Turles 2 29.90
- Tennis Cup 2 ** 34.90
- Test Drive 2 24.90
- Thunderhawk ** 29.90
- Tie Break Tennis ** 19.90
- Treasure o.S.Frontier 34.90
- Trolls ** 29.90
- Ultima 4 39.90
- Ultima 5 39.90
- Ugh 29.90
- Video Kid ** 19.90
- Wing Com. dt. 49.90
- Wing Com. engl. 29.90
- Wonderland 19.90
- World C.Leaderb. 29.90
- WW Wrestling ** 29.90
- Zak Mc Kracken ** 39.90

Solange der Vorrat reicht

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab.....

1. Kostenloser Software Katalog Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

8. _____

Teillieferung, keine Versandkosten ab 140 DM Bestellwert

Eilpost in 24 Std. haben und genießen

Habt Ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME _____

STRASSE _____

PLZ, ORT _____

NEUE PLZ _____

Die gute alte Girlseite hat sich längst in lauter Seitenhiebe verwandelt, und die Herren der Schöpfung sind hier inzwischen häufiger vertreten als „Gründermama“ Brigitta. Kurz und gut, ich darf auch mal ran...

Es braucht nun aber keiner (keine?) Angst zu haben, daß jetzt ein Grundsatzartikel über die Vorzüge des Patriachats kommt — mir geht's um Sport, und der ist bekanntlich geschlechtsneutral. Genauer gesagt, brennt mir eine einzige Frage unter den männlichen Nägeln: Warum erscheinen kaum noch vernünftige Sportspiele für den Amiga?!

Nein, die Rede ist weder von Solodisziplinen, bei denen das aktuelle Angebot ja ganz passabel aussieht, noch von Managergames, die es durchaus in Masse und Klasse gibt. Ich denke vielmehr an Großveranstaltungen wie das legendäre „The Games: Summer Edition“ — wo bleiben da die hochwertigen Nachfolger? Es soll jetzt nur ja keiner sagen, die wür-

von, wie herrlich diese Games erst auf den kommenden 16-Bit-Maschinen ausfallen würden. Inzwischen dürfte es sich bis zum letzten Bolzplatz herumgesprochen haben, daß diese Blütenträume am Amiga mit 99prozentiger Wahrscheinlichkeit ausgeträumt sind. Logo, denn hier kämpften nahezu alle bisher veröffentlichten Umsetzungen von der „Winter Edition“ bis zu den „California Games“ um den letzten Platz in den Konvertierungs-Charts.

Als ob das allein nicht schon schlimm genug wäre, zeigen sich auch die Neuerscheinungen in diesem Genre von einer ausgesprochen unsportlichen Seite. Nehmen wir als abschreckende Beispiele mal das, was den Software-Olympioniken voriges Jahr zu Barcelona einfiel: Im Fall von Empire und ihrem „International Sports Challenge“ war es komprimierte Langeweile, und Psygnosis setzte bei „Carl Lewis Challenge“ auf die längst überholte Schüttel-&-Rüttel-Methode. Den Vogel schoß jedoch Ocean ab, denn die Cracks aus Manchester schafften es mit „Espana: The Games '92“ tatsächlich, stolze 30 Disziplinen in den Sand zu setzen! Bezeichnenderweise war auch „California Games 2“ nicht nur das bis dato letzte, sondern gleichzeitig auch so ziemlich das schlechteste Game von Epyx — seither war von den einstigen Platzhirschen der Computerarena nichts mehr zu hören...

Wie anders sah das alles noch zu seligen C64-Zeiten aus! Damals hieß die Devise nämlich nicht „großer Name, nix dahinter“, sondern schlicht und ergreifend: Qualität. Klar ist es aufwendig, wenn man wie seinerzeit Epyx haufenweise Studenten engagiert, um jedes neue Spiel auf Herz und Nieren zu testen. Aber dann kommen eben auch spannende Wettkämpfe heraus, die bis

den schon kommen, sobald die nächste Olympiade ansteht. Die Dürreperiode in Sachen digitaler Leibesertüchtigung dauert nämlich schon gut zwei Olympiaden an, und die Zukunftsaussichten sind noch viel düsterer als die von Berlin, Austragungsort der Sommerspiele im Jahr 2000 zu werden. Geradezu tragisch wird's, wenn man sich an die Lage Mitte der Achtziger erinnert: Damals hatten viele der heutigen Amigabesitzer noch einen 64er, zockten begeistert die sportlichen Geniestreiche von Epyx und träumten da-

zu acht Leute tage- und nächtelang vor den Bildschirm fesseln, weil sich die „intelligenten“ Computersportler auf das Niveau der menschlichen Mitturner einstellen, weil die Steuerung stimmt und und und. Außerdem braucht man dazu wohl auch so einen begnadeten Spieldesigner wie Michael Kosaka, der für die meisten sportlichen Erfolge von Epyx und später Electronic Arts verantwortlich war. Heute geben die Firmen ihr Geld lieber der PR-Abteilung, damit die sich teure Lizenzen schnappen kann — der bekannte Name

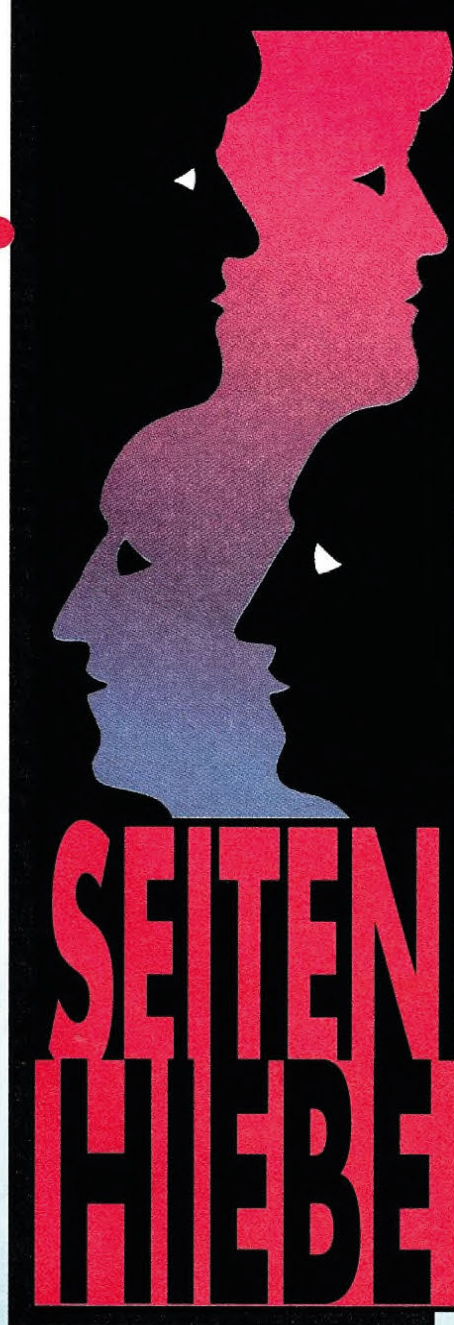
wird dann das doofe Spiel schon verkaufen!

Doch genug lamentiert, um Euch wieder ein bißchen aufzumuntern, verlose ich passend zum traurigen Anlaß drei sportliche Joker-Jogger und drei sommerliche Joker-Shirts. Ihr braucht mir dafür nur zu sagen, welcher bekannte (männliche) Leichtathlet bereits zweimal beim unerlaubten Doping erwischt wurde. Die Antwort schickt Ihr an unsere mittlerweile auch schon nicht mehr ganz taufrische Adresse:

**Joker Verlag
„Seitenhiebe“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG: Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)**

So, dann sportelt mal schön, am besten in der freien Natur. Nächstes Mal quatscht Euch wieder Brigitta von der Seite an — und das mit völlig neuer Haarfarbe!

Euer Max



Ergebnisse: 22. Spieltag

Austerwitz	— FC JOKER	3:3
Bummico	— Maniac Menschen	4:0
Langohrer SK	— Bodo Tiltner	1:0
Hardball Killers	— Indianerbones	2:2
AMS	— Un. Hofftschwer	3:5
Playpower	— Blue Beiß	0:3
Raschmehr	— Battle Kumpans	2:1
Wurm. Wolfschreck	— Might & Matschig	0:3
Berlin East/West	— Opafun	2:3
Dragonfight	— Hammerfoot	4:0

Übermut tut selten gut: Letztes Mal jubelten wir noch über unsere schier endlose Siegesserie, schon wär's beinahe in die Hose gegangen. Doch in buchstäblich zweitletzter Minute lochte Stein zum rettenden 3:3 ein. Puh!

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	33:11	52:27
2) Un. Hofftschwer	32:12	59:33
3) Hammerfoot	31:13	59:28
4) Opafun	30:14	55:25
5) FC JOKER	29:15	52:40
6) Blue Beiß	27:17	44:28
7) Might & Matschig	26:18	43:31
8) Bummico	25:19	44:30
9) Battle Kumpans	25:19	41:30
10) Berlin East/West	25:19	44:37
11) Raschmehr	21:23	43:40
12) Langohrer SK	21:23	32:42
13) Bodo Tiltner	18:26	38:43
14) Indianerbones	18:26	31:59
15) Austerwitz	17:27	36:49
16) Wurm. Wolfschreck	16:28	36:50
17) Playpower	15:29	27:47
18) Dragonfight	12:32	24:52
19) Hardball Killers	11:33	23:59
20) AMS	8:36	19:52

Immerhin haderte Fortuna nicht ausschließlich mit dem FC Joker, auch anderswo war der jüngste Spieltag für Favoritenstürze gut — man staune über die schmählichen Niederlagen der Maniacs und der Hammerfüße! So gesehen sind wir noch glimpflich davongekommen, wozu neben Steini die vier goldenen Füße von Freckmann und Stockbisler beigetragen haben. Joe hingegen schien eher goldene Hände zu haben und bekam wegen fortgesetzten Ballgrabens die blaßgoldene, sprich Gelbe Karte zu sehen. Im Gegenzug fehlen dem Schiri nun ein paar seiner goldgelben Zähne, was dem heißblütigen Übeltäter Brork und seiner kaltblütigen Keulentechnik ebenfalls Gelb einbrachte.

Trotz all des gelben Golds schrumpften unsere Talerchen jedoch auf 37.000 Stück, während sich die Bankschulden mit 400.000 Märkern auf unerfreulichem hohem Niveau konstant zeigen. Freilich ist das kein Beinbruch, denn das nächste Heimspiel gegen Raschmehr sollte ein paar Credits wert sein, oder? Zumal wir die Jungs

Paarungen: 22. Spieltag

FC JOKER	—	Raschmehr
Opafun	—	Dragonfight
Might & Matschig	—	Langohrer SK
Blue Beiß	—	Austerwitz
Un. Hofftschwer	—	Berlin East/West
Indianerbones	—	AMS
Bodo Tiltner	—	Hardball Killers
Maniac Menschen	—	Wurm. Wolfschreck
Battle Kumpans	—	Bummico
Hammerfoot	—	Playpower

6) Wie hoch soll der Eintrittspreis sein (derzeit 11,— DM)?

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Die Bank würde noch 100.000 Mäuse an Subventionen rausrücken.

Fertig getüftelt? Okay, dann notiert Eure Geistesblitze mal auf einer Postkarte und her damit! Wir zählen nämlich sämtliche Blitze fein säuberlich aus, wobei die Mehrheitsmeinung darüber entscheidet, wo und wie Thors Hammer fallen soll. Den knallen wir dann unserem Fußball-

schon mal auswärts mit 3:2 besiegt haben! Damit es erneut so gut klappt, bitten wir Euch nachfolgend um eine kurze Stellungnahme zu den gewohnten sieben Punkten unseres Vereinsmanagements.

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!

3) Den Transfermarkt können wir uns einmal mehr schenken!

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

Das Spielfeld

Gegner				
1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30
FC Joker				

manger auf die digitale Birne, woraufhin der vor lauter Schreck das Ergebnis der nächsten Begegnung ausspuckt. Selbiges teilen wir Euch natürlich unverzüglich im nächsten Heft mit. Hoffentlich dürft Ihr Euch über einen Sieg freuen, sieben Sieger wird es unter Euch aber auf jeden Fall geben. Denn unter allen Einsendungen verlosen wir:

**1 x Nicky Boom
3 x Joker-Shirt
3 x Joker-Sammelordner**

So, die Postkarte hatten wir ja schon, fehlen nur noch die Briefmarke und Euer Absender. Unsere Anschrift fehlt nämlich nicht, es sei denn, Ihr vergeßt, sie abzuschreiben.

**Joker Verlag
„Kicker Cup“
Bretonischer Ring 2
8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet die
Postleitzahl 85630)**

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	38	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	19	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	22	23	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	19	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	17	21	60.000
8)	Stockbisler	Mit	13	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	—	13	260.000
10)	Regnet	Mit	15	29	220.000
11)	Celal	Mit	—	14	190.000
12)	Magenauer	Mit	12	31	250.000
13)	M. Labiner	Mit	11	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	9	23	100.000
16)	B. Labiner	Ang	3	20	230.000

SUPERBILLIG

Software Discount Mann

Bezahlung auf Rechnung innerhalb von 14 Tagen oder Vorkasse oder Nachnahme.

Händleranfragen erwünscht !

	empfohlener Verkaufspreis	bei uns	Unterschied in %
X-Wing	129,90	79,90	38,50 %
Chaos Engine	69,90	44,90	35,77 %
Eishockey Man. (Amiga / PC)	109,90 / 119,90	64,90 / 74,90	40,95 % / 37,53 %
Strike Commander + Speech	179,80	119,90	33,36 %
Civilization (PC)	149,90	79,90	46,70 %

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (So. ab 12 Uhr). Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Für 4,00 DM in Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4 DM zzgl. NN-Gebühr, auf Rechnung: 7,90 DM (!!!!), zahlbar innerhalb von 14 Tagen (!!!); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC		
1869	DV	64,90	74,90	Harrier Jump Jet	DA	84,90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90	
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90	History Line 14/18	DV	74,90	74,90	Shadow of the Comet	DV	79,90
A-Train	DV	a. A.	89,90	Hook	DA	49,90	59,90	Sherlock Holmes	DV	74,90
A. Macleans Pool Billard	DA	49,90	59,90	Humans	DA	49,90	49,90	Shuttle	DA	49,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90	Humans Race	DV	64,90	74,90	Siege		59,90
Abandones Places 2	DV	59,90	74,90	Inca	DV	84,90	84,90	Siege Data		34,90
Aces of the Pacific			64,90	Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90	Silent Serviese II	DA	69,90
Aces Miss. Disk	DA		44,90	Island Dr. Brain	DV		69,90	Sim Life	DV	a. A.
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.	Jonathan	DV	74,90	74,90	Sleep Walker	??	49,90
Astar	DA	a.A.		Jordan in Flight	DA		69,90	Space Hulk	DA	69,90
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	KGB	DV	54,90	59,90	Space Quest 5	DV	a. A.
B. C. Kid	DA	54,90		Kings Quest 5	DV	64,90	49,90	Space Gold	DA	49,90
Balance	DV		34,90	Kings Quest 6	DV		74,90	Sports Best		49,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	54,90	54,90	Leapheal Weapon 3	??	a. A.	a.A.	Sports Coll.	DV	64,90
Bat 2	DA	69,90	74,90	Leather Goddesses 2	DA		94,90	St. Thomas	DV	64,90
Batman Returns	DA		84,90	Legend of Kyrandia	DV	59,90	64,90	Strategie	??	a. A.
Battle Chees 4000	DA		64,90	Lemmings 2	DA	59,90	74,90	Street Fighter 2	DA	54,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90	Lemmings Doppelpack				Strike Commander	DA	79,90
Battle Team (B.Isle + Data)	DA	54,90	59,90	Lemmings + Oh no more...	DA	59,90		Strike Commander Spe.	DA	39,90
Bill's Tomato Game	DA	59,90		Line in the Sand	??		a. A.	Strike Commander + Spe.	DA	119,90
Birds of Prey	DA	64,90	69,90	Links 386 Pro	DA		84,90	Stunt Islands	DA	a. A.
Bitmap Br. 1	DA		44,90	Links Banff			a. A.	Super Tetris	DA	64,90
Bitmap Br. 2	DA		44,90	Links Barton Creek			34,90	Task Force 1942	DA	84,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Links Bay Hill			34,90	Tentacle	??	a. A.
Burning Steel	DV		74,90	Links Bountiful		34,90	34,90	Terminator 2029		84,90
Caesar Pal	??		a. A.	Links Firestone		34,90	34,90	The Greatest	DV	54,90
Campaign	DV	74,90	69,90	Links Harbour Town			44,90	Tracon 2		74,90
Car and Driver	DA		69,90	Links Hyatt Dorado			39,90	Train it	??	a. A.
Carmen USA Deluxe			69,90	Links Mauna Kea			39,90	Transarctica	DV	49,90
Carrier Strike			69,90	Links Pinehurst			34,90	Trolls	DA	44,90
Carriers at War			64,90	Links Tron North			34,90	Ultima 6	DA	54,90
Castles	DA	59,90		Lion Heart	DA	54,90		Ultima 7	DV	39,90
Castles Data Disk	DA	29,90		Liverpool		49,90	49,90	Ultima 7 Data		44,90
Castles 2	DA		64,90	Two Tower	DA		69,90	Ultima 7 II	DA	79,90
Chaos Engine	DA	44,90		Lost Treas. 1		84,90	89,90	Ultima Underworld 1	DA	69,90
Civilization	DV	69,90	79,90	Lost Treas. 2			64,90	Ultima Underworld 2	DA	69,90
Columbus	??		a. A.	Lotus Comp. (1,2,3)	DA	49,90		V for Victory 1		64,90
Comanche	DV		79,90	Mad TV	DV	64,90	74,90	V for Victory 2		64,90
Combat Air Patrol	DA	59,90		Maelstorm	??		a. A.	Veil of Darkness		54,90
Combat Classics	DA	54,90	59,90	Mc Donald Land	DA	49,90	49,90	Vision	??	a. A.
Creepers	DA	59,90	64,90	Maniac Mansion 2	DV		a. A.	WWF European Rampage		49,90
Dagger of A. RA	DV	69,90	69,90	Microleag. Football	??		a. A.	Walker	DA	59,90
Daily Girl Poker	DA	49,90	59,90	Might & Magic 3	DV	64,90		Whale's Voyage	DV	59,90
Dark Queen of Krynn	DV	a. A.	74,90	Might & Magic 4	DV		74,90	Wing Commander 1	DV	74,90
Dark Sun	??		a. A.	Monkey Island 1	DV	64,90	74,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA	79,90
Dark World	??		a. A.	Monkey Island 2	DV	74,90	74,90	Wing Commander 2	DV	74,90
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90	Nick Faldo Golf	DA	64,90		Wing Commander 2 Op. 1	DA	39,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90	Nicky Boom	??		a. A.	Wing Commander 2 Op. 2	DA	39,90
Der Patrizier	DV	64,90	74,90	Nigel M. World Champ.	DA	54,90	59,90	Wing Commander Speech		39,90
Desert Strike	DA	59,90		No. 2 Collection	DV	64,90	74,90	Winter Chall.	DA	59,90
Die Kathedrale	DV	74,90		Nova 9	??		a. A.	Wizardry 7	DV	79,90
Dogfight	DA		89,90	Origin Screen Saver	??		59,90	Wordtris	DV	64,90
Dream Team	DA	49,90	54,90	Outlander	??		a. A.	X-Wing	DA	79,90
Drogans Lair 3	DA	54,90	59,90	Patriot	DA		a. A.	X-Wing	DA	74,90
Dune 2	DV	54,90	59,90	Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90	Xenobots	DA	69,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Perfect General	DA	69,90	74,90	Zool	DA	44,90
Elite 2	DA		a. A.	Perfect General Data		39,90	39,90			54,90
Elvira 2	DV	49,90	49,90	Pinball Dreams	DA	44,90	49,90	CD-Rom		
Eye of Storm	??		a. A.	Pinball Fantasia	DA	49,90		360 Compalation		59,90
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90	Populous 2	DA		69,90	7th Guest		a. A.
Eye of Beholder 3	DV	a. A.		Populous 2 Plus	DA	64,90		Der Patrizier		89,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90	Premier Manager		49,90		Inca		104,90
Falcon 3.0	DA		79,90	Premiere	DA	54,90		SWOOTL		99,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Privateer	??		a. A.	Wincomander + Ultima 6		59,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA		59,90	Quest of Glory 3	DV		64,90	Super NES		
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90	Railroad Tycoon	DA	49,90	79,90	Jimmy Connors Tennis		114,90
Fire & Ice	DA	49,90	54,90	Reach for the Skies	DA	49,90	59,90	Mario Cart		89,90
Flashback	??		a. A.	Red Baron	DV		64,90	Micky Mouse		109,90
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90	Red Baron Data	DV		44,90	NHLPA Icehockey		114,90
Fly Harder	DA	59,90		Ringworlds	DA		69,90	PGA Tou Golf		114,90
Football Manager 3	??		a. A.	Roma AD 92	DV	64,90		Phalanx		114,90
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90	SWOTL			69,90	Sim City		89,90
Front Page Football	DA		69,90	SWOTL DO 335			39,90	Star Wars		129,90
Goblins 2		54,90	59,90	SWOTL He 162			39,90	Street Fighter		89,90
Gunship 2000	DA	64,90	79,90	SWOTL P 38			34,90	Tiny Toon Adv.		119,90
Gunship 2000 Senario	DA		49,90	SWOTL P 80			34,90	Wing Commander		129,90
Hannibal	DV	64,90	74,90	Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90			

COMPUTER-



nichtflüchtiger Speicher: Derlei Teile sind besser als „Permanentspeicher“ bekannt und beherbergen ihren Inhalt auch dann noch brav und zuverlässig, wenn der Netzstecker gezogen ist. Bekannte Vertreter ihrer Art sind Disketten oder Festplatten.

nichtlineare Programmierung: Programme, deren Befehle eben nicht hübsch der Reihe nach vom Anfang bis zum Ende abgearbeitet werden. In diese Schublade fallen z.B. sämtliche Programmschleifen.

nichtlöschar: ist bekanntlich das „Read Only Memory“ (ROM), dessen Inhalt nur gelesen, nicht aber beschrieben und damit gelöscht werden kann. Derartige Festspeicher finden sich in jedem Rechner und enthalten das Betriebssystem oder wenigstens die Bootroutinen, damit tollpatschige User nicht allzuviel Schaden anrichten können. Aber auch die CD ist ein nichtlöscharbares Medium — wenigstens vorläufig noch...

nichtmechanisch: wäre etwa ein Drucker, der seine Buchstaben nicht per mechanischem Anschlag zu Papier bringt — also zum Bleistift ein Laser- oder Tintenstrahldrucker.

nichtprozedurale Programmiersprache: Damit ist eigentlich gar keine „richtige“ Programmiersprache gemeint, sondern eher ein Programm-Entwicklungssystem, bei dem der Programmierer nicht mehr den genauen Ablauf eines bestimmten Vorgangs bis ins Detail selber eingibt, sondern dem Rechner nur sagt, was er von ihm will — der setzt es dann eigenhändig in ein Programm um. In gewissem Sinne gehören auch die diversen Construction Sets (wie etwa „S.E.U.C.K.“) in diese Schublade.

Nixdorf: ist ein deutscher Hersteller von Digitalien wie Computern, elektronischen Ladekassen oder Kohle-Automaten. Ja, es gibt fast nix, was es bei Nixdorf nicht gibt — daher auch der Name?

NLQ: hatten wir schon im letzten Heft. Huschhusch zurück zur „Near Letter Quality“!

NLSFUNC: nicht nur ein herrlicher Zungenbrecher, sondern auch ein Dienstprogramm, das auf der MS-DOSE dazu dient, die Besonderheiten einzelner Länder in den Griff zu kriegen — beispielsweise die verschiedenen Tastaturtreiber.

Non-Carbon-Verfahren: ist eine Methode zum Durchschreiben bei mehreren Papierlagen. Herkömmliches Kohlepapier etwa funktioniert mit Druck und (wie es der Name schon dezent andeutet) Kohlenstoff bzw. Carbon. Es geht aber auch anders, nämlich mit Papier, das chemisch präpariert wurde, so daß es auf Druck reagiert und dann eine bestimmte Färbung entwickelt.

Non-Impact-Printer: ist dasselbe wie ein nichtmechanischer Drucker, diesmal auf englisch.

Normalpapier: Papier für mechanische Drucker. Es hat im Gegensatz zum „Endlospapier“ keine Lochstreifen, ist 14 Zoll breit und 12 Zoll lang. Hooohinteressant, was?

Normung in der EDV: ist ein heißes Eisen, denn gegen den zuständigen „Normenausschuß Informationsverarbeitung“ ist unsere Deutsche Schnecken... äh, Bundespost geradezu ein Musterbeispiel an Tempo und Betriebsamkeit! Deshalb sind die meisten elektronischen

Geräte schon längst überholt, wenn sie vom Ausschuß endlich genormt wurden.

Norton: eine amerikanische Company, deren Chef Peter Norton sich auf Utilities für PCs spezialisiert hat. Am bekanntesten ist wohl seine Sammlung namens „Norton-Commander“.

NOT: eine von drei logischen Grundfunktionen (neben AND und OR); sieverkehrt ein Bit ins Gegenteil.

Notebook: heißt wörtlich übersetzt Notizbuch, und so was Ähnliches ist der damit gemeinte Rechner auch. Er ist extrem klein (etwa DIN-A4-Format), wiegt meist unter drei Kilo und arbeitet wie sein größerer Bruder „Laptop“ mit einem LCD-Bildschirm und Akkus. Zwar leistet so ein Mini kaum weniger als ein ausgewachsener PC, doch dafür kostet er mehr.

Notendruck: Mit Hilfe der passenden Software und unter Verwendung eines geeigneten Druckers kann man tatsächlich richtige Musik-Noten ausdrucken — hat man da noch Töne?

Notstromversorgung: Bekanntlich kommt es mehrmals täglich zu Stromschwankungen, die sich mit dem Inhalt des Arbeitsspeichers nur sehr schlecht vertragen — gottlob sind viele Rechner mit Netzteilen ausgerüstet, die solche Widrigkeiten bis zu einem gewissen Grad abfangen können. Schwieriger wird es da schon bei echten Stromausfällen, die nur mit Hilfe spezieller Akkumulatoren überbrückt werden können. Zwar liefern solche Teile in der Regel den rettenden Saft nur für ein paar Minuten, aber zum Saven reicht's allemal.

Novell: Firma, die Netzbetriebssysteme herstellt (s. letztes Heft).

NOVRAM: Abkürzung für „Non Volatile RAM“ — ein batteriegepuffertes RAM, dessen Akku bei eingeschaltetem Rechner wieder aufgeladen wird.

Noyce, Robert: neben Jack Kilby einer der beiden Erfinder des integrierten Schaltkreises. Anno '68 machte er seine eigene Firma auf (Integrated Electronics), die heute jedermann als „Intel“ kennt.

NS: Nanosekunde, also der milliardste Teil einer Sekunde. Diese in der EDV gebräuchliche Zeiteinheit ist vergleichsweise schneller als drei Blitze!

NTSC: ist die Abkürzung für „National Television System Committee“ und meint ein vor allem in den USA verbreitetes Bildwiedergabe-Prinzip bei Fernsehern bzw. Monitoren. Da hierzulande das PAL-System mit einer anderen Auflösungsfrequenz verwendet wird, laufen Spiele nicht in der amerikanischen Originalversion auf deutschen Amigas. Und Konvertierungen hinterlassen fette schwarze Streifen am oberen bzw. unteren Bildschirmrand! Doch mit einem 1200er ist das alles Schnee von gestern, er beherrscht PAL und NTSC.

NUA: steht für „Network User Address“ und damit für eine Datenkombination (ganz ähnlich wie Telefonnummer oder Postadresse), unter der der Teilnehmer eines Netzwerks erreichbar ist.

NUI: Heiter weiter mit der „Network User Identification“. Ist aber trotz des coolen Namens bloß ein simples Paßwort, mit dem sich Netzwerk-User ausweisen können.

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Atari Lynx mit Xenophobe und Chips Challenge und gr. Tasche für 250 DM. Schreibt an Rico Brete, Tschaikowskystr. 3, O - 9072 Chemnitz

Amiga 500 mit externer 2 MB Speichererweiterung, Joystick, Lautsprecher, Mouse Pad für VB 900 DM. Tel: 02195/5280 (Manuel Rocco)

Verkaufe A 500 + 1 MB + 2 Joyst. + über 200 Leerdisk + Super Originale, Patrizier, Birds of Prey, Red Baron, Monkey Island u.v.m. 1499 DM VB, Tel: 08847/720

Verkaufe TV Modulator A-520 für 30 DM und für Bastler halb kaputte 812 KB Speichererweiterung für 10 DM und kaputten Joystick für 5 DM. PS Österreich! Arnold Prax, Bad 23, A - 9852 Trebesing

Verkaufe Geo Maus für 30 - 40 DM. Pascal Gagelmann, Karl-Marx-Str. 26, O - 2540 Osterburg

Verkaufe Amiga 500 mit Umschaltplatte Kickstart 1.3/2.0, 2 Monate alt. Festplatte GVP A500 HD8 + 85 MB, 2 MB RAM, 4 Mon. alt, Commodore Monitor 1084S, 2 ext. Laufwerke. Tel: 0551/62851

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB Speichererweiterung für 400 DM, Tel: 0511/1688129

105 Festplatte für A500/500+, 3/4 Jahr alt, 052.0 installiert, opt. Speicher bis 8 MB, Turbo und Kickumschaltung NP 1300, 750. Michael Rauscher, Nordenstr. 19, 8039 Puchheim, Tel: 089/804314

Verkaufe A500 mit 52 MB Festplatte, 2,5 MB, HF-Modul, 2 Laufwerk, 5 Originalspiele und diverses Zubehör nur 2000 DM, Stephan Andersen, Norderstr. 12, 2250 Husum

Verkaufe A500 + 1,8 MB RAM + ROM 2,0 + 60 MB HD + 68010 + ARA3 + Star LC 10 + 7 Spiele + X-Copy + VC. 3,0 + TST + Bücher! Ruft an bei Stephan 0201/491757

Achtung!!! Verkaufe A 500 mit Speichererweiterung auf 2,5 MB (abschaltbar) für nur 500 DM, Tel. 07425/5838 (Michael)

Verkaufe Ramerweiterung für A500 auf 1 MB für 30 DM oder tausche sie gegen Kickstartumschaltplatte mit ROM 2,0 unter Tel: 03681/420755

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 1 MB, 2 Laufwerke, Stereolautsprecher, Maus, 2 Joysticks, Literatur, Leerdisk und einige Orig. Spiele in Diskbox für nur 800 DM. Lars Krüger, Max-Reimann-Str.29, 1307 Eberswalde-Finow

Verkaufe Amiga 2000 AT-Karte mit 5 1/4 LW., 1 MB für 400 DM, Geniscan 65 4500 Scanner mit Software (neuwertig) für 400 DM. Tel: 07133/12919

Verkaufe A500, Mon. 1084, 2. Laufwerk, 1 MB, 300 Disks, 50 Fachzeitschriften (AJ, ASM...), 2 Joysticks, Mouse & Pad. VB 1200 DM, 1 1/2 Jahre alt. Tel: 069/464785, 15 - 19 Uhr

Verkaufe Vortex-PC-Emulator, originalverpackt, supergünstig, Preis VB. Ruft an: 0751/62918 ab 18 Uhr. Es lohnt sich!!!

Verkaufe A 500 1 MB, Monitor Com. 1084S + Laufwerk 3,5. Tel: 09871/558

Verk. A2000D + 1MB + Action Replay + Syncro Express + 6 Spiele für 1700 DM VB, ggf. mit Mon. 1084S für 2600 DM VB. Tel: 07150/41894 (Michael)

Verkaufe Game Boy für 100 DM mit Tetris - gut erhalten! Dazu verkaufe ich noch einen Commodore 128D mit Monitor, Drucker und mit ca. 180 Disketten für 1000 DM. Christian Cordes, Hauptstr. 105, 3061 Pollhagen

Verkaufe Color 24-Nadeldrucker NEC P60 VB 750 DM. Matthias Zorn, Salzstr. 19, O - 7153 Markranstädt

Österreich! Verk. A500 (1 MB), 2. Lw, MK 3, 650 Disks, Zubehör, TV-Modulator. VB 11000 ÖS. Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A - 3974 Litschau, Tel: 02865/295 (abends)

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB, 52 MB Festplatte, 2. Laufwerk, Supermaus, ca. 500 Disketten mit den allerneuesten Programmen in 3 Boxen, User Pro., Lekt., Joker! Matthias Jaisch, Drömlingsweg 2, O - 3241 Kathendorf

A500, 1MB, 2. Lw., Mon., Festpl. 82 MB SCSI, Soundsampl., Zeitschr., Bücher, DataBecker, 350 Disks, viel Zubehör VB 2500 DM. R. Natzmer, Bodelwitzter Weg 37, O - 6840 Pörsneck

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Farbdrucker MPS 1550 Commodore, 2 Joysticks, Mousepad, Maus und einigen Spielen zu 1000 DM. Tel: 030/7921587

Verkaufe Action Cartridge Super 4 Professional (Freezer) für nur 100 DM (NP 159 DM). Interessenten rufen folgende Nummer: 0202/307762

Verkaufe A500 + 2 LW + 1MB + 2 Joysticks + Originalspiele + Zeitschriften + Bücher für nur 650 DM. Alles gibt's bei Lars Wagner, 037/368368, An der Hohle 12, O - 9333 Deutschneudorf

Verk. A500 mit Erweiterung, Festplatte, Maus, 2 Joysticks, Monitor und Original-Spielen 2500 DM VB + 2 Laufwerke. Frank Wicher, Seestr. 18, 7961 Königseggwald

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, 3 MB RAM, 49 MB Festplatte, 2 Diskettenlaufwerke, Hand-Scanner, Farbdrucker, Funny-Maus, Software im Wert von 3500 sFR für 2800 sFR. Thomas v. Niederhäusern, Neufeldstr. 42c, CH - 3604 Thun

Verkaufe Amiga 500, 1MB. Guter Zustand, voll funktionstüchtig! Angebote an Frank Müller, Siedlerstr. 1, O - 8500 Bischofswerda

Tausche fast neuen A500 + PC-Karte + Software + Soundsampler + HF-Modulator (Wert ca. 1100) gegen A1200! Bei HD gibt's noch ein 2. Laufwerk unter Tel: 03681/420755

Amiga 500, 1MB, Philips 8833 Monitor, Vortex ATONCE 286 - 16 KHz, Kick 1.3, 1, 880KB - u. 1.1, 6 HD Laufwerk, Bootselector, 100 Disks, Bücher. Alles 2000 DM. Dirk Barte, Am alten Butzen 2, 3205 Königsdahlum, Tel: 05067/6498

Für A 500 85 MB Harddisk extern in Metallgehäuse 2,8 MB Rammer, mit AT-BUS Controller und SCSI Controller + 2,0 MB Speichererweiterung + 2 Spiele zu verkaufen. Maik Wirth, Am Anger 1, O - 3231 Ausleben

Verk. Amiga 500 + Monitor + Software + Amiga Bücher + Programme + Netzteil für 900 DM. 100% OK. Ruft schnell an: 07451/3890 ab 14 Uhr

Verk. A500, Monitor, 2.LW (3,5), 1MB RAM, Philips TV Tuner (Fernsehen möglich), Mauspad, Bücher, Abdeckhaube, 2 Joysticks, ca. 25 Top-Games (z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Elvira 2, Turrican 2 etc.), aber auch Textverarbeitung und Malprogramm; (auch nach VB). Bei Interesse an Heiko Müller, Goethestr. 21, O - 7254 Machern

Amiga 500 + 1MB + Buntmonitor 1081 + 2.LW + Hands Scanner + 24 Nadeldrucker. Star LC 24-10 + 130 Disks + 4 Joysticks + 1 Maus + Scanner, Drucker, Computer, Zubehör für 2000 DM. Tel: 06433/4974

Verkaufe nagelneue Tastatur für A500. Bei Interesse an: Rasit Simsek, Römerstr. 13, 6509 Gau-Odernheim, Tel: 06733/8182

Verkaufe A500 mit Joyst., TV-Modulator, Spiele und Literatur in Top Zustand für 450 DM. Schreibt an: Björn Wirth, Ringstr. 211, O - 7060 Leipzig

A500, Color-Monitor, 2 MB, 20 MB HD, Star-LC 20 Drucker, 2.LW, Bücher, Spiele und An-

wendersoft. Preis VS. Schriftlich oder persönlich (Bitte schriftlich anmelden!) an Peter Wierzoch, Hartriegelstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Drucker, Freezer, Speichererweiterung auf 1MB und externem Laufwerk. Zubehör: 1 Maus, 4 Joysticks, Bücher, 100 Disketten und Abdeckhaube. VB 1200 DM. Dominik Schneider, Friedhofstr. 12, 6250 Limburg 5

Amiga 500 plus 2. Laufwerk plus Trackball + Speichererweiterung 1 MB, 2 Joysticks + HF-Modulator + 120 Disks; PO + X-Copy + Hardware für 600 DM. Tel: 03583/684280

Verk. A500, 1MB, neues int. Laufwerk, Panasonic Drucker + Papier, Abdeckhaube, neue Maus, 4 Joysticks, Comp.-Tisch + vieles mehr (o.Mon.) für 1200 DM. Tel: 089/703507

Amiga 500, 1 MB, Monitor, 2 ext. Laufw., 20 MB Festplatte, Action Replay, Syncro Express 2, Deluxe View Digitizer, Spiele, Hefte. Tel: 06126/56773

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, alles 1 Jahr alt, noch 100% OK und 4 Originale (Hook, Goblins 2), alles zus. 520 DM. Schreibt an Reni Rudminat, Sanddornstr. 4, O - 6902 Jena

Verkaufe: 2. LW (3,5 880 KB) für A2000, 3 Monate alt, VB 60 DM! Ruft sofort an: 02354/5445, ab 17 Uhr

A500 Kick 1.3, 512 KB Erw., 1084S Mon. für 700 sFR. Bei Abholung nur 600 sFR. Alles 1/2 Jahr alt! Patrick Augsburg, Standstr.48, CH - 3014 Bern

Verkaufe Amiga 500, TV-Modul, Abdeckhaube, Diskbox, 50 Disks, Joystick, Maus, Bücher, Zeitschriften für nur 500 DM. Jan Erdmann, Burgstr. 43, O - 2140 Anklam

Verk. A2000C, 52 MB Festplatte, 4 MB RAM, 1084S Stereomonitor, Laufwerke und viel Zubehör (Originale, HB, Disks). Tel: 05584/317

Verk. A500, 1MB, TV-Modul, Handbücher, Maus, 3 Joysticks, 9 Originalspiele u.v.a. Monkey Island 2, History Line etc. VKP: 500 DM. Raum Trier, Tel: 06502/5416 (Sascha)

Verk. 512 KB Speichererw., 100% OK für 40 DM (mit Uhr). Schreibt an: Christoph von der Heydt, Riedweg 26, 4270 Dorsten

Verkaufe Freezer Action Replay 3 für A500. VHB 150 DM. Tel: 0441/391142 (Jens)

Amiga 500 WB 1.3/2.04 umschaltbar + Festplatte 105 MB + 5 MB RAM + Philips Farbmonitor + Drucker NEC P2 plus + Zweitlaufwerk + diverse Anwender-Grafik wie auch Spielprogramme (z.B. Beckertext, Datamat o. Epic, Beast 3...). Und gratis 5 Bücher. Neupreis ca. 4500 DM, VP ca. 2950 DM. Tel: (Neustrelitz) 03981/7494 (Martin Schulz)

Verkaufe C64 mit Floppy 1570 + 9900, Final Cartridge 3, ca. 150 Disks, einige C64er Hefte und Fachbücher, Joysticks, Drucker. Alles zusammen für 699 DM. Klaus Duckert, Liebensteinerstr. 5, O - 1142 Berlin

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, 2. Laufwerk, Abdeckhaube, TV-Tuner, Joysticks, über 30 Originalgames, Zeitschriften, u.v.w. Christian, Tel: 07262/7677 für 1800 DM VB

Verkaufe gutenhaltenden Commodore 128D + Disks und 2 Joysticks und Anschlusskabel für den Fernseher VB 300 DM. Tel: 05743/8525, Fax: 05743/2837

Amiga 500 1MB, 2 Laufwerke, ca. 200 Disks, Zubehör. VB 450 DM. Farbdrucker Star LC-200, VB 300 DM. CSR 2400 Baud-Modem, VB 130 DM. Tel: 02131/85675

Verkaufe preiswert Commodore Amiga 1000 und Super Nintendo mit 2 Topspielen + Universaladapter. Tel: 02238/59124 (Robert)

C-128D, 1901 Farb. Mon., Disketten, Box + Originalspiele 650 DM. Tel. 02378/4574

Verkaufe Amiga 500: 1MB RAM, Farbmonitor Philips CM8833, 2. LW., 3 Joysticks,

Handbücher, Zeitschriften! für 950 DM. Sebastian Schubert, Triniusstr. 2c, O - 5210 Arnstadt

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 1MB RAM Speicher, TV Tuner, 60 Originalen + Workbench Mouse und Joystick und Büchern für 950 DM. 100% OK. Tel: 07153/37656, oder schreibt an Sebastian Waldner, Wiedenhalde 6, 7314 Wernau

Verkaufe C64 2, Floppy 1541 2, Handbücher, Final Cartridge 3, Maus, 3 orig. Spiele und 40 Disks zus. 360 DM, 9-Nadel-Drucker 180 DM. Tel: 05066/5157

Verkaufe 512KB-Speichererweiterung für nur 75 DM (100% Antwort). Schickt an Andy Töpfer, Geschw.-Scholl-Str. 13, O - 2822 Luebtheen

Verkaufe 5,25 Zoll Floppy mit durchgeführtem Bus, 40/80 Tracks umschaltbar, On/Off Knopf. Tel: 07131/166762 (nach Boris fragen!)

Verkaufe günstig 5,2 KB Erweiterung. Wollt ihr sie für nur 40 DM haben, dann ruft mich an! Tel: 02151/390513, Krefeld

Amiga 500 (1 MB absch.) + 32 MB Festplatte (Vortex 2000/PSM-S) mit 2 MB RAM bestückt + viel Software (1869, Cruise für a Copse und vieles mehr, auch Daten- und Textverarbeitung) + Versand nur 1100 DM. Verkaufte auch einzeln. Thoralf Wilke, Taklerring 17, O - 2520 Rostock 27

Für A500: Harddrive 52 MB m. RAM Option für 550 DM. KCS-PowerBoard m. MS-DOS 4.01 300 DM. 2 MB intern f. 150 DM bei F. Beuchel, Hoferhofstr. 82, 4000 Düsseldorf, Tel: 0211/4180590

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speicher m. Uhr, TV-Modulator A520, Maus, 2 Joysticks, 16 orig. Games u. Arbeitsprogramm (alles 100% OK) mit Literatur für 500 DM. Marc Fest, H.-Zille-Str. 12, O - 9002 Chemnitz

Verk. A500 + 1 MB + WB 1.3 + Uhr + Mouse + 4 Bücher + 2 Spiele + Texteditor mit Extras + Malprog. + Adreß-Immobilien-Bild-Musik-Verwaltungsprogramm für 699 DM. Tel: 0351/4725709.

Verkaufe Atari 800 XE mit Floppy 2000, Software, Diskettenbox, Literatur u. Leerdisketten zum Superpreis von 300 DM (NP 850 DM). Tel: 03632/2228 (Tom).

Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Laufwerke, Maus, 2 Joysticks, Erweiterung auf 1 MB m. Uhr, Originalspiele, Zeitschriften und Schreibtisch. 950 DM VB. Tel: 0211/7488402.

Verkaufe Amiga 500 1MB RAM, 1084S Videomonitor, Mouse, Bücher, 2 Anwenderprogramme, 20 Leerdisketten, 8 PD-Spiele für DM 1100 (VB). Thomas Hauser, Hans-Mielich-Str. 3, 8000 München 90.

C 64 II, Floppy 1541 II, 4 Disk Boxen, Joystick, Drucker, für 800 DM. Alles in sehr gutem Zustand. Tel: 02404/81972 (Michael).

Billig, komplett u. gepflegt! Verk. für 900 DM (neu 1660 DM): Amiga 500, Colormonitor 1084S, 2 Original-Software, ca. 50 Disks, Literatur, 2 Amiga-Plus-Zeitschriften mit 2 Disks. Frank Schubert, Bgm.-Schmidt-Pl. 12, O - 7250 Wurzen.

Verkaufe für Amiga: RGB-Splitter von Electronic Design, Digi View 3.0, GPFX, Atalk3, Bloodwych, Ultima 5, A2000-Netzteil, TV-Modulator A520 sowie einen 4-fach-Parallelumschalter. Tel.: 07195/73821, Sven Siegle.

Verkaufe A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084, 24-Nadel-Drucker Star LC24-10, Originaldisketten, ca. 200 Disketten, Zubehör, Pad, Mouse, Joystick u.a. für 1600 DM. Andreas Nikoleit, W.-Rathenau-Str. 6, O - 7250 Wurzen, Tel: 03425/810117.

Verkaufe Amiga 500 mit Okano-Farbmonitor, 1 MB mit Uhr, 2. Laufwerk, Drucker Star LC-200, TV-Tuner, etwa 200 Spielen, 2 Joysticks usw. f. 2000 DM. Oliver Kranz, Seevetalstr. 14, 2105 Seevetal 2.

KOPMANN computer

Tel.:	0581-43519
Fax:	0581-44327
A-Train	DV 69,95
Abandoned Places 2	DV 49,95
BAT 2	DA 74,95
Battle Team	DA 59,95
Bitmap Brothers Vol.2	DA 49,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV 59,95
Chuck Rock 2	DA 49,95
Civilization	DV 74,95
Combat Air Patrol	DA 59,95
Contraptions	DA 39,95
Cool Croc Twins	DA 49,95
Creepers	DA 59,95
Darkseed 1.5	DV 59,95
Daughter of Serpents	DV 69,95
Der Patrizier	DA 49,95
Desert Strike	DV 69,95
Dune II	DV 49,95
Dynatech	DV 54,95
Elvira 2	DV 49,95
First Samurai	DA 14,95
Gateway Savage Frontier	DV 64,95
Gunship 2000	DA 59,95
Hannibal	DV 59,95
Hired Guns	DA 59,95
Hexuma	DV 79,95
Human Race	DA 49,95
Jonathan	DV 74,95
KGB	DV 49,95
Kick Off 3	49,95
Loisurs Suit Larry 5	DV 59,95
Lemmings 2	DA 59,95
Lionheart	DA 49,95
Liberation-Captive 2	DA 49,95
Liverpool	DA 49,95
Lotus Compilation (1, 2, 3)	DA 49,95
McDonald Land	DA 49,95
Monkey Island 2	DV 79,95
Nick Faldo Golf	DA 69,95
Oil Imperium	DV 14,95
Pinball Fantasies	DA 54,95
Pirates	DA 59,95
Police Quest 3	DV 59,95
Prophecy of the Shadow	DV 64,95
Push-Over	DA 49,95
R-Type 2	DA 24,95
Robocop 3	DA 49,95
Rome AD 92	DV 59,95
Shadow o. l. Beast 3	DA 59,95
Sim City Deluxe	DV 69,95
St. Thomas	DV 59,95
Superfrog	DA 49,95
Super Hero	DA 59,95
The Greatest	DV 49,95
Transarctica	DV 54,95
Troddlers	DA 49,95
Trolls	DA 49,95
Turrican 2	DA 14,95
UGH!	DA 49,95
Whale's Voyage	DV 59,95
Zack Mc Kracken	DV 34,95
AMIGA-Katalog	3,50

Sommer, Sonne, Tropenpreise	
Vom 01. Juni - 31. Juni 93	
Nur solange Vorrat reicht!	
1889	DV 59,95
B-17 Flying Fortress	DA 59,95
Body Blows	DA 39,95
Chaos Engine	DA 42,95
Double Dragon 3	DA 29,95
Eishockey Manager	DV 59,95
Fire & Ice	DA 39,95
History Line 1914-1918	DV 69,95
Indiana Jones 4	DV 69,95
Ork	DA 24,95
Sensible Soccer 92/93	DA 39,95
Street Fighter 2	DA 49,95
Zool	DA 39,95

GAME BOY Spiele	
BC Kids	DV 59,95
Lemmings	DV 59,95
Star Wars	DV 64,95
Top Gun	DV 54,95
Paper Boy	DV 39,95
The Flash	DV 39,95

Versandkosten: UPS
Vorkasse DM 7,-, Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 12,-, + NN Gebühr.
Ab DM 300,- versandkostenfrei

3110 Uelzen Postfach 1616
NEU D-3110 Uelzen.

Verkaufe Amiga 500 + Drucker + Zweitlaufwerk + Erweiterung + Modem + 400 Disks + Original-Soft + Joysticks + Literatur. Tel.: 02504/3784 (Ralf).

Verkaufe Amiga 500 + Speichererweiterung + 2. Laufw. + TV-Adapter + Joystick + Maus + 11 Originale. Alles 100% O.K., für 1000 DM / NP 1600 DM. Tel.: 02606/1837. Dennis Dunz, Jahnstr. 17, 5406 Winnigen.

A500 + CM8833-Monitor + 2. Laufwerk + 1 MB + 2 Joysticks + Mouse + 10 Spiele (Streetfighter usw.) + Literatur + Diskbox. VB 1000 DM. Tel.: 04531/81663.

A500 + 1 MB + TV-Modulator + Mouse + Pad + Abdeckhaube + Bücher + Joystick für nur 550 DM. Schreibt an S. Jordan, Pablo-Picasso-Str. 33, O - 3041 Magdeburg.

Verkaufe X-Copy + Tools + Cyclone für 70 DM und Action Cartridge Super IV Prof. (Neupreis 159 DM) für nur 100 DM oder im Tausch gegen Super-Nintendo-Spiel. Tel.: 0211/216327 (Axel).

Verkaufe A500, 1 MB RAM, Zweitlaufwerk, Monitor 1084S, PC-Karte, Original-Soft, z.B. Die Kathedrale, TV-Tuner und Amiga-Zeitschriften für 1300 DM. Tel.: 069/540266 ab 18 Uhr, Sylvester verlangen.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB RAM, Joystick, Mouse, Leerdisketten, Diskbox, MK III Action Replay, Spiele (Bat 2, Mega lo Mania u.a.). Verkaufe auch Zeitschriften (AJ). Preis: ca. 1000 DM. Tel.: 05401/30241.

Verkaufe 2 MB RAM-Erweiterung für A500 zum Preis von 100 DM. Schreibt an Jan Wesche, Lehmkuhlenweg 2, 2848 Vechta.

Zu verkaufen: Amiga 2000 V2.05/2 Monate alt, Monitor 8833, Diskbox, Joystick, viel Software, Action Replay MK 3, Literatur, 100% O.K., VB 1800 DM. Tel.: 07325/8357.

Verkaufe Amiga 500 mit 512-KB-Speichererweiterung für 400 DM, Zweitlaufwerk für 100 DM, Abdeckhaube für 25 DM, TV-Modulator und Joystick für 30 DM und Programmpaket School für 30 DM oder alles zusammen für 550 DM. Thomas Roigk, Tel.: 03533/7532, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenleipisch.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB + Maus + 1 Joystick + 1 TV-Modulator + Zweitlaufwerk + Originalspiele: Fire & Ice, Harlequin, Lure of the Temptress, Space Quest I - III, The Humans, Amberstar und Die Kathedrale! Alles zusammen für VB 1400 DM! Sascha Otto, Zum Kalverhof 3, 5120 Herzogenrath.

Verkaufe Amiga CDTV mit 10 Spielen original für 1500 DM VB. Tel.: 069/833704 ab 18 Uhr.

Amiga 500, 4 MB, 32 MB Festplatte, TV-Modulator, Mouse + 3 Originale: F-16 Combat, Centurion, Bundesliga-Man. VB 1200 DM. W. Müller, Flakenholz 7, 3258 Aerzen 13.

Verk. A500 mit 1 MB, 50 Leerdiskets, 3 Joysticks (Competition Pro) und 2 defekte Joysticks + TV-Modulator, Zubehör (Hefte, Literatur, usw.) für VB 1000 DM. Maik Unterstein, Im Dreischlag 6, 4300 Essen 13.

Verkaufe Festplatte 31 MB Autobot beschrieben mit WB 1,3, 100% O.K., für 250 DM. Tel.: 0631/13608 (Falko), abends versuchen.

Verkaufe A500, 2. LW, 1 MB, TV-Mod., Scartkabel, Mouse, 2 Joyst., 200 Disks, 3 Originale, Abdeckhaube und Zeitschriften für nur 700 DM. Marco Vater, Hellerauer Str. 8, O - 8023 Dresden.

Verk. Amiga 500 (1 1/2 J.) + 1 MB + 2. LW + Mon. 1084S + TV-Modulator + Mouse + Joysticks + 290 Disketten, alles noch 100% O.K., + Zeitschriften für nur 600 DM. Tel.: 03841/614101 ab 16 Uhr.

Aus Sammelbestellung: A1200 + A600 mit AP und Monitor, Preis VHS. R. Lelle, Lindelstr. 48, 6786 Lemberg-Salzwoog oder 06396/1555 ab 18 Uhr.

Verkaufe A500 (1 Jahr alt), 1 MB + Uhr, mit vielen Programmen für nur 600 DM. Schreibt an Andreas Enger, Brückenstr. 17, O - 9341 Kühnhaide.

Verk. A500 + 1 MB + 1 LW (neu) + Monitor Philips + Mousepad + Abdeckhaube + Handbücher + Zeitschriften + Joysticks + Software + Diskbox für nur 1000 DM. Tel.: 06192/22063 (Mir).

Biete Amiga 500, Speichererw. (1 MB), Zusatzfloppy, 2 Joysticks, Farbmonitor, Originalprogramm Dokumentum (Textverarbeitung), Maus, VHB 1001 DM. Anrufen unter 06146/9202 oder 61693.

Verkaufe Amiga 1000 mit Speichererw., Farb-

monitor 1084S, neue Maus, 2 Joys, Bücher, Zeitschriften, Software, VB 799 DM. Henry Kröher, Paulistr. 26, O - 8600 Bautzen.

Verkaufe Amiga 500 mit TV-Modul, 2 Joysticks, Mouse, Handbücher + Workbench u. Extras. Computer in 1a Zustand. Bin schriftlich oder telefonisch zu erreichen. Tom Fehrmann, Quartierstr. 2, O - 2500 Rostock, Tel.: 0381/27039.

Verkaufe DCTV-Graffikkarte u. Digitizer, 16,7 Mio. Farben bei 736 x 566, mit Software (DC-TV-Paint) u. Büchern. VB 600 DM. Tel.: 0511/484976.

Verkaufe Amiga 500, Zubehör: Joysticks, Mäuse, Originalspiele, Originalprogramme, 1 MB Speicher, Monitor 1084S, 2 Zusatzdiskettenlaufw., Anleitungen für nur 1400 DM. Tel.: 02553/1674.

Verk. A500 + 1 MB + 100 Disks + 2 Boxen + Mon. 1084S + 24-Nadel-Drucker + 2. Maus + 4 Joys. + 2. LW + Druckerpapier + Druckerständer + Monkey 1 + Robocop 3 u.a. = 1800 DM. Tel.: 0381/708140.

Verkaufe für Amiga: Originale: Apidya, Hunter, Castle Master, The Spy who loved me, Klax, Puffys Saga, Joy, Zusatzmodul, Play Time 8/92, PP 5, 12-92, 15 AJ, 1 Buch für 320 DM. Heiko Altersdorff, Thomas-Mann-Str. 53, Prenzlauer Berg, O-1055 Berlin.

Verk. Amiga 500, TV-Modulator, 1 MB, 2. Laufwerk, einige Originale, z.B. Wing Commander. Tel.: 07427/52483 (ab 18 Uhr, nach Frank fragen).

Biete Noris-512 KB Sp.-Erw. für A500 mit Anl., Verp., Uhr, Fast RAM + Schalter für 40 DM (+ NN). Tel.: 089/7147462, Andreas Kung, Elmauer Str. 8, 8000 München 70.

Verkaufe 2 interne 3,5"-Laufwerke für A2000 à 100 DM, zusammen für 180 DM. Mit Flight of the Intruder und Casino für A2000 = 220 DM. Tel.: 07221/82278.

Biete Amiga 500 (1 MB) und Monitor 1084 mit 22 Topspielen (Epic, Monkey Island 2, M 1, Their Finest Hour, Quartz, Thunderhawk) + Joystick und Zubehör. Preis nach Vereinbarung, Mo - Fr, 15 - 16 Uhr unter Tel.: Frankfurt 447294 (alle Spiele sind Originale).

A500, 5 MB RAM, 2. LW, Farbmon., TV-Tuner, Software, Literatur, Joy., NP 2500, VB 1400 DM. Mathias Grummt, Dresdener Str. 92, O - 9292 Geringswalde, Tel. 792.

TV-Modulator für Amiga zu verkaufen für nur 30 DM. Schreibt bitte an: Andreas Seifert, Am Werksberg 9, 4500 Osnabrück.

Verkaufe C-64 II mit Floppy 1541 II, Einsteigerbuch, Joystick (neu), Diskbox, rund 50 Disketten mit ca. 200 Games und Ersatzkabel zur Verbindung für 350 DM (dringend). Lutz Hilkeamps, Herzbroicher Weg 30 a, 4052 Korschbroich, Tel.: 02161/64039.

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1084 S, 1 1/2 Jahre alt, 1 MB, externes Laufwerk, Maus, div. Originalprogramme, neu 1900 DM, jetzt nur 600 DM. Tel.: 04101/691435.

Verkaufe Video-Backup, Amiga, NP 150 DM, VB 70 DM, neuwertig. Tel.: 02323/25420.

Verkaufe A500, 1 MB RAM, VS 1.3, 2. Laufwerk, neues int. Laufwerk, Farbmon. 1084S, TV-Tuner, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Abdeckhaube, orig. Spiele u. Programme, ca. 200 Disketten, alles optisch u. technisch 100% o.k., verkaufe nur alles zus., Preis 1100 DM. Tel. ab 17 Uhr: 033762/2359.

Verkaufe neuw. A500, A590, 3 MB RAM, 1085S-Monitor, 2. Laufwerk, div. Zubehör. NP 3000 DM, VP 1900 DM, Tel.: 05653/7650.

Verkaufe Amiga 500 plus, TV-Modulator, 2. Maus, 1,3-Umschaltplatte, 2. Laufwerk, 10 Amiga-Bücher, 80 PD-Disks, Power Packer + 3 Spiele + viele Magazine, 2 Joysticks für 1390 DM. Tel.: 030/9916264 (Ulfi).

Verkaufe Commodore CDTV + 2. LW + Farbmonitor 1084S + Drucker Star LC-20 + 100 Disks + Diskbox + 6 orig. CDTV-CDs, alles 100% O.K. NP 3000 DM, VB 1600 DM, Tel.: 069/5482819.

Sega Game Gear + 2 Spiele + Ladegerät + Akku + Tasche + Lupe + TV-Tuner, zus. 290 DM, auch einzeln! A. Bobzin, Weender Str. 80, 3400 Göttingen, Tel.: 0551/44356.

Wolltet Ihr nicht schon immer Euren Amiga um 30% beschleunigen? Holt Euch 68010, den Nachfolger von 68000, neu 60 DM, hier 25 DM. Einfach statt 68000 einstecken. Ruft an: 040/7014354, fragt nach Nader Yasseri.

Verkaufe! Amiga 500 mit 1 MB Speicher + Philips Farbmonitor CM8833-2 + Vortex AT 286 Emulator für 950 DM; Action Replay MK

III für 140 DM; 5 1/4"-Laufwerk für 130 DM, 3 1/2"-Laufwerk für 90 DM, X-Copy Tools für 55 DM, Spiele: Sports Collection für 60 DM, Formula One GP für 60 DM, Football Manager II für 15 DM, Sommer-Olympiade für 5 DM, oder alles zusammen für 1550 DM. Tel.: 06298/5105.

Verkaufe A500 mit 3 MB RAM, Spezialgehäuse, Turbokarte, 20-MB-Festplatte, Farbmonitor, 10 Originale, 2. LW, Maus, 2 Joysticks für 1500 DM oder Tel.: 059/65400.

Verk. C 64 II, 1541 II Floppy, 32 Disketten, 1 Box, Maus (-Pad), Freezer Final Cartridge III, 2 Joysticks. Melden bei Katrin, Tel.: 05682/4200.

Amiga 2000 zu verk. incl. 2 3,5-Zoll-LW, 1 MB RAM, 120-MB-HD, Modem, div. Fachlit., VGA-Colormonitor, Infrarot-Maus, Joystick-Adapter f. PC Joystick, Diskbox, div. Orig. Disk. Spiele u. Anw., Farbdrucker (Fuj.) u. Leerd. Tel.: 03573/791235.

Amiga 500 + 1 MB + 2. LW + F-Monitor + Drucker + über 250 Disks + Boxen + 4 Bücher + 70 Spiele + 2 Englisch-Lerndisks - VHB 2000 DM. Tel.: 02150/4939, Daniel Kühn.

Speichererweiterung für Amiga 500 auf 1 MB 25 DM und C 64/128 Parallel-Interface zum Anschluß von C 64/C 128 an Drucker 50 DM. Suche außerdem Tauschpartner für Amiga-500-Spiele. Suche Codes zu Maniac Mansion und Oil Imperium. Frank Holtkötter, Schubertstr. 32, 2905 Edewecht.

Gameboy (2 Mon.) mit 10 Spielen: Marioland 1 + 2, Dr. Mario, Kwik, Ducktales, Loopz, RC Proam, Tetris, Metroid 2, Nail 'n Scale für 250 DM! Tel.: 07653/1305.

Verkaufe Amiga 500 mit 52-MB-Festplatte, 2,5 MB RAM, viel Literatur + Systemsoft + Spiel + Joystick für 1300 DM. M. Fieber, Schillerstr. 33, O - 7500 Cottbus.

Drucker Seikosha GP-500VC und Monitor Philips TP-200 monochrom grün jeweils 80 DM. Tel.: 02151/779947, nach Georg fragen.

Verk. Amiga 500 + Zubehör (800 DM). Habe auch Leerdisketten (10 x 3,5; 5 DM; 5,25; 3 DM) und Musik-CDs (4 - 20 DM). Bitte nur im Landkreis Osnabrück anrufen! Tel.: 05439/1491.

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB und 3500 Disketten! Monitor inclusive! VB! ruft an: 042612773 (24 Stunden).

Verk. Amiga 500, Abdeckhaube, Action Replay MK 3, Speichererweiterung 1 MB (mit Uhr), TV-Modulator, Maus, viele Disks mit Box, Bücher, Multimediamaker (Orig.), Hefte. Alles zusammen für 800 DM. Schreibt an: Lieven Seefried, Hallenser Str. 7, O - 7500 Cottbus, oder Tel.: 0355/792237 (Lieven), nach 20 Uhr Peace

Verk. Amiga 500, 2 MB mit Turbokarte (incl. Shadow-RAM), aufrüstbar bis 8 MB Fast-RAM, + Software, Maus, Joystick + Literatur, 650 DM VHB. Tel.: 04403/71475.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, Monitor 1084S, Progr.-Disks, Joystick, Mouse + Pad, Amiga Joker, Abdeckhaube an Meistbietenden. Tel.: 0221/5905064.

Biete A500 + 1 MB + Festplatte (105 MB) + super Originale + X-Copy (Version 9.11) für ca. 1000 DM. Tel.: 02255/6992, fragt nach Markus.

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor, Speichererweiterung, Maus, 2 Joysticks und Spielen für 890 DM. 100% O.K. und in einwandfreiem Zustand, fast ein Jahr alt. Bitte wenden an: Manuel Schleis, Am Rundacker 3, 6222 Geisenheim. Tel.: 06722/5895.

Biete A500, Netzteil, Mouse, VB 320 DM. D. Zilich, Tel.: 069/82009920, öfter versuchen, da Schichtdienst.

Verkaufe Netzteil 30 DM, HF-Modulator 15 DM für Amiga 500. Tel.: 06184/1530, Bastian Barthel, Gartenstr. 39, 6456 Langenselbold.

Verk. C 64 + Floppy + Datasette + 2 Joysticks + 600!!! Disketten + 40 Kassetten + Handbücher + Diskboxen + Originalspiele, z.B. Gunship, Add, Klax, für 450 DM VB. Tel.: 0221/369504, Dirk.

GVP 52 MB + 2 MB RAM 750 DM, MK III 130 DM, 30 Originale u.v.m. Volker, Tel.: 0212/203152.

Verkaufe 2 Amigas: einer in Ordnung, anderer defekt, + 9 Originale + TV-Modulator + Techno Turbo Sound + 1 MB für 600 DM. 08041/71987 / A 500.

Ich verkaufe meinen Amiga 500 mit Festplatte, Mon., 1 MB und Zweitlaufwerk für 500

DM VB. Alles auch einzeln abzugeben! Verkauf auch meine AJ-Sammlung! Stiven Konjekki, Strandpromenade 26, 6054 Rodgau 3.

A500, 1 MB, Farbmonitor C1084S, Drucker, 2 Joysticks, Maus, 50 Disketten, 10 Orig.-Spiele (Patr., BM Prof., 1869, Lotus III), Software, Progr., Bücher. VB 1400 DM. Tel.: 09287/3283.

Verk. A500, 1 MB, neues int. LW, Panasonic-Drucker, o. Mon., viele Spiele, 2 Maus, 3 Joyst., Abdeckhaube, Comp.-Tisch, 2 Mags u.v.m. Tel.: 089/703507 (Moritz).

Verkaufe Amiga 500 incl. 2 MB Speichererweiterung, 14 MK Turbokarte. Dazu Monitor 1084S, Zusatzfloppy + Micromouse. Incl. Software VB 1600. Tel.: 02504/5235.

Verkaufe Amiga 500, 1 J. alt, 100% O.K., 1 MB, 2. LW, 2 Sticks, Bücher, TV-Modulator, Maus, 2 Diskettenboxen, 200 Disks, Bl. Crypt u.v.a., 1000 Tips u. Tricks für nur 800 DM. T. Scheler, Saalberg 11, O - 4341 Rothenburg.

A600, 20 MB HD, 1084 Color-Monitor, VB 850 DM. Tel.: 089/534928.

Amiga 500, 1 Jahr alt, 1 MB, TV-Modulator, Joystick, 180 Disks + 20 Originale. Rechnung + Verpackung vorh. Auch NN möglich. Festpreis 500 DM. Tim Elwert, Reinstorf-Weg 2 b, 2102 Hamburg 93, Tel.: 040/7533345.

Verkaufe defekten Amiga 500 (bootet nicht) mit 1 MB Chip-RAM, sowie 1 MB Speichererweiterung, Abdeckhaube, Literatur, Mouse für 230 DM. Verkauft außerdem Amiga Action Replay 3.0 für 140 - 150 DM. Tel.: 0335/63406, Sebastian Deickert, Prager Str. 31, O - 1200 Frankfurt/Oder.

Verk. Speichererweiterung für A500 auf 2,5 MB für 150 DM, Druckerkabel für A500 15 DM, Bücher: A500 für Einsteiger 20 DM, Amiga Basic 10 DM. Tel.: 02243/7040.

A500 + Monitor + Maus + Joystick + Diskettenbox + 100 Disketten + 30 Originalspiele (1869, Finest Hour, Patrizier) + Speicher + ARRI, zus. nur 1250 DM. Axel, Tel.: 0341/311401.

A500, 1 MB, 52 SCSI Festplatte mit 1 1/2 Jahren Garantie, Philips 8833-II Farbmonitor, neuer TV-Mod., 2 Mäuse, 2. LW, Staubabdeckhaube, 3 Joyst., 250 Disketten, H.-Bücher, Z.-Schriften, alles tiptop, VB 1500 DM. Tel.: 0208/752868.

Game Gear von Sega zu verk! Mit Netzteil, Sonic, Wimbledon, Mickey Mouse, Super Monaco GP 2. 100% O.K., per NN. NP 550 DM, VB 300 DM. Tel.: 08121/3797 (Jürgen).

Amiga 500 mit KCS Power PC-Board, Action Replay III, Farbmonitor, 24-Nadel-SW-Drucker, 2 Laufwerk, Joystick, Maus, ca. 400 Disks, VB 1800 DM. Tel.: Berlin 4297943.

Verk. 500er Amiga, 1 MB RAM, Maus, Joystick, externe Floppy, Sounddigitizer, TV-Modulator zwecks Hobbyauflosung. Preis nach Vereinbarung, Literatur und Software vorhanden. Michael Limberg, Diesterwegstr. 62, O - 2220 Wolgast.

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, 12 Orig.-Spiele, 2 Joyst. für 1000 DM. Andreas Burmeister, Anna-Hausen-Str. 7, O - 1950 Neuruppin.

Verk. SNES + A500 + 1084-Monitor + TV-Modulanten + 2. Laufwerk + 4 Joys + Turbo 1 RAM + 25 Originalgames + 2 S-NES-Games + Maus + Netzteil + Controller. NP 2800 DM, VB 1350 DM. Tel.: 0691282156.

Verkaufe ca. 2000!! Leerdisketten. Preis VB, je nach Stückzahlabnahme. W. Bernhardt, Freiburgerstr. 66, 4780 Lippstadt.

Verk. Amiga 2000C mit PC-Emulator, 3 Laufwerken, Highscreen-Mon., Joystick, Textomat, Datamat, Viruscope 2 + Disketten für 1300 DM FP. Tel.: 0607135419.

Verkaufe: Amiga 500 + 1 MB + 2. Laufwerk + Maus + Mausmatte + Handbücher für 800 DM VHB. NP = 1200 DM. Tel.: 05205/4355 (Sascha).

Verkaufe: Super-Nintendo + Super-Mario-World + R-Type + WWF + Probotector + Axelay + 2 Jypads für 700 DM VHB. NP = 900 DM. Tel.: 05205/4355 (Sascha).

A500, 1 MB, Stereo-Monitor, 9-Nadel-Drucker, incl. TV-Empfängergerät, Disketten u. Joystick: 999 DM. Tel.: 0331/872070, Eisenblätter.

C 64 II mit Final Cartridge II, Floppy 1541 II, Mouse, Joystick, Abdeckhaube, Bücher über Geos, Geos-Disketten, Diskettenboxen mit über 100 Disks für 450 DM. Tel.: 02225/702619.

Verk. A500, 1 MB, mit Uhr, 1/2 Jahr alt, Mon.

1084S, Maus + Mauspad, 2 Joysticks, Diskboxen, Amiga Jokers + Power Plays, Orig., z.B. Formula One Grand Prix, Silent Service 2, Railtr. Tycoon, F-15 2; VHB 1000 DM. Tel.: 089/3105332.

Verkaufe gut erhaltenen C 64 II mit Floppy für 180 DM oder tausche gegen ein S-NES oder Mega Drive. Tel.: 06224/12348.

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 20-MB-HD, 2 MB, 2. LW, 10 Top-Spiele + Gratis-Paket mit Hard- und Software für 1800 DM. Tel.: 0721/679066, Alex.

Verk. Amiga Action Replay III für A500 für 120 DM + mehrere Fachbücher. Sven Dahms, Aristotelessteig 12, Zr 408, 1157 Berlin.

Amiga 500, 2,5 MB, WB 2.0 u. 1.3, 2 ext. Laufwerke, Farbmonitor, TV-Tuner, sehr viele Spiele u. Anwendersoftware. VB 1300 DM, Tel.: 02374/2069.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Speichererweiterung, Maus, TV-Modulator und einigen Spielen wie Pinball D. u. F., Lotus 3, usw. Bis 9.6. Garantie. Tel.: 02058/71722.

Verkaufe C 64 mit Floppy! Außerdem 5 Originale, über 80 Disketten und Drucker für insgesamt 500 DM. Ruft an bei Markus Taut, Tel.: 06129/9524.

!Stop! Verkaufe Amiga 500 + 1 MB + Monitor 10855 + CBM 1550 Matrix Drucker + Action Replay MK3 Freezer + 2 Joysticks für 2000 DM. Ruft an: 069/621720 (immer).

Verk. Amiga 500 mit 2,3 MB, Zweitlaufwerk mit Track-Anzeige, Monitor Philips 8833 CM (Stereo) + 5 Originale, z.B. Lemmings, Pirates. VB 1200 DM, Tel.: 05373/6370, Dirk.

Verkaufe Gameboy mit 5 Top-Spielen: Castlevania 1 + 2, Batman 1 + 2, Tetris, für sagenhafte 250 sFr. Wenn möglich, bitte in der Schweiz. Nicolai Lüttsch, Seestr. 18 a, CH - 8806 Bäch.

A500, 1 MB, Joysticks, Appetizer, 50 Leerdisketten, HF-Modulator, Bücher und Zeitschriften für 750 DM. Ch. Urban, Zossener Str. 7, O - 1631 Groß-Schulzenhof.

Verk. C 64 + Floppy 1541 II (beides Ia) + Maus + Pad + leicht def. Datensette + Lit. + Simon's Basic + Diskbox + 60 Disks. Alles für 600 DM. Interessiert? Tel.: 0331/623269 Mo. - Fr., 15 - 18 Uhr (Rene).

Kompl. C 64 II Tastatur (def.) + Action Replay MK6 + Monitor/Amiga 500 + 2. Laufwerk, Monitor CM 8833 + 1 MB + Orig. für beide + Disks. VHB 1300 DM. Tel.: 07705/1336.

Verkaufe Amiga 500 zu Tiefstpreis. Auch noch zu verkaufen: Laufwerk DL 1015 und Speichererweiterung mit Uhr. Superpreise. Ruft schnell an: 04354/1646 (Carl Albrecht).

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Erweiterung, Joystick, Abdeckhaube, 10 Disketten und Handbücher für 550 DM VB. Stefan Petritsch, Blumenstr. 14a, 5013 Elsdorf 2.

Amiga 500, Farbmonitor 1084S, TV-Tuner, 1 MB RAM, abschaltbar, ext. Laufwerk 3,5", ca. 1,5 J. alt, Top gepflegt, für 1100 DM. Rolf Roring, Dorstenerstr. 20a, 4235 Schermbeck.

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, 200 Disketten, 5 Originalspiele, Zubehör ca. 900 DM, alle AJ-Ausgaben (auch einzeln abzugeben). Tel.: 0208/489809.

A2000 + Philips CM8833 (Stereo), 2 Laufwerke, Maus, 80 Leerdisk., Diskbox + Legend of Faerghail + F-16 Combat Pilot (Originale) für 1300 DM. Tel.: 0911/576970.

VD 2001 Echtzeitdigitizer und Framebuffer (24 Bit) sehr günstig abzugeben. Tel.: 0561/312670.

Verkaufe Amiga 2000 mit 2. Laufw. und Maus, alles 100% O.K. Alles ca. 5 Mon. alt, zum Spottpreis von 999 DM. Der Käufer erhält 1 Originalspiel gratis. Norbert Weider, Pf.-Dr.-Hoffmann-Str. 8a, 5307 Wachtberg 7, Tel.: 02225/15240.

Verkaufe Amiga 500 mit Erw. 1 MB, Monitor 1084S, Joysticks, Maus, Textverarbeitung, Softwaretuning für Amigafamilie, Spiele, für 1300 DM, mit 24-Nadel-Matrixdrucker 1700 DM. Tel.: 0345/724904.

Die Gelegenheit! Verkaufe Amiga 500 1 MB + interne Festplatte 40 MB + Monitor 1084 + 2. Floppy + Drucker + Zubehör + natürlich die softigen Sachen für 2550 DM. Tel.: 07585/645.

Verkaufe Marstek M-105 S/W Scanner + Texterkennung + Scannersoftware nur 290 DM, Epson LX-800 S/W Drucker + Druckerkabel + Papier + Farbband nur 300 DM, Mega Drive + Sonic + Thunderforce 3 + Monitoranschluß-

kabel (Scart) nur 330 DM. Tel.: 07231/468359 ab 17.30 Uhr.

Verkaufe für Amiga 500 das Freezer-Modul „Action Cartridge Super IV Profi“ für 100 DM oder tausche gegen Super Nintendo Spiel. Axel Kahl, Am Spanggen 2, 4000 Düsseldorf.

Verkaufe Drucker MPS 1550 C, Druckerpapier, Druckersoftware, Vierfarbbänder für VB 250 DM. Tel.: 06424/5300 (Sebastian).

Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, ext. 5,25"-u. 3,5"-Laufwerk mit 350 Disketten, TV-Tuner, Maus, Joystick für VB 1600 DM. Tel.: 05021/63231.

Amiga 500 mit viel Hard- und Software wegen Systemwechsels sehr billig zu verkaufen. Schreibt an: Frank Dratstrummer, Sudetenweg 5, 7057 Winnenden.

Verk. A500 mit viel Zubehör (z.B. LW, auf 1MB erw. Farb-TV Sony, umfangr. Orig.-Software, 2 Joysticks, Literatur usw., NP 2400 DM), 100% O.K., VB nur 1200 DM. Sven Karsten, Langer Markt 14, O - 2130 Prenzlau.

Verkaufe: Amiga 500, 1 MB Speichererweiterung, Philips-Monitor CM 8833, Maus, 2 Joysticks, Bücher u. Software (Cadaver, Football Manager, Battle Master), 12 Amiga Joker, Alles 100% O.K. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0209/84477 (Matthias).

Verk. A500 CDTV, 2 Monate, mit: 1 MB, Maus, 3 Joysticks, Remote Controller, Originale (auf CD u. Disk), Floppydisk, Monitor 1084S, Keyboard, Zeitungen, Leerdisk. Anrufen: 09132/63388.

Verkaufe für Amiga 2000: AT-Karte (A2386 SX 20) mit 20 MHz für 950 DM (NP 1398 DM), 42 MB Festplatte + Controller für 550 DM (NP 750 DM). Tel.: 0961/418848.

Verkaufe C 64 mit Floppy, Bücher, Datensette, ca. 100 Disks, (100% O.K.) für 400 DM. Schreibt an: Heino Janicki, Prof.-Virchow-Str. 26, O - 9400 Aue/Sa.

Biete Software

Wax, Sch. Auge, Plan 9, Elvira 2, Monkey 1+2, 1869, Wing Com, B.M.Pro + Edi, R. o. Dragon, China, je 50 DM, Tempress, Mad TV, Sim Ant, P.Ball 1+2, Indy 3, EoB 1, je 40 DM, 06834/7328

Viele Originale mit Verp. u. Anl. in 1a Zustand, sowie Literatur f. Amiga + C64 (Hefte, Sonderhefte). Ausf. Liste gegen Rp. bei T. Baatz, Neubauer Str. 1, O - 1307 Eberswalde

Verkaufe Mig 29 Fulcrum 30 DM, Stunt Car Racer 20 DM, Geisha 15 DM, Compilation mit Risk-Monopoly-Cuedo-Scrabble 40 DM. Alles Originale! Martin Krieger, Arndtstr.12, 6050 Offenbach

Biete Amiga-Originale (100% OK): F-15 2 (20 DM), International Karate + Fimbos Quest, Ninja Remix (nur zusammen) (25 DM), 09931/2971 (Thomas)

Biete: Sim Ant, Space Quest 4 und Eye of the Beholder 2 für je 40 DM, Civilization und Das schwarze Auge 1,5 MB Version für je 50 DM. Natürlich alles gut erhaltene Originale. Sascha Kern, Kantstr.17, 6238 Hofheim

Verkaufe original Amiga: Codename Iceman, Larry 2, Larry 3, je 25 DM. Tausche auch gegen Indy 4, Hook, Lemmings, Sensible Soccer. Tel: 05961/1628, Frank

Verkaufe oder tausche orig. Amiga-Spiele: Terminator 2, Weird Dreams, Casino Roulette, Dark Century, Las Vegas, Rampage, Star Blaze, Wrestle Mania, Jupiters Masterdrive, Hard Drivin', Toobin, A.P.B., Dragon Spirit, Xybots. M.Krüger, Uferstr.50, 5810 Witten, Tel: 02302/33376

Verkaufe Original: Die Kathedrale 50 DM, 100% OK, Tel: 0201/675901 ab 19 Uhr, nach Tobias fragen!

Verk. Orig. Spiele: Monkey Island 2 (dt.65 DM), Kathedrale (dt.50 DM), Cruise for a Corpse (dt.45 DM), Space Quest 3, Larry 3 (dt.30 DM). 05481/3565 (Christian)

Verk. die neuesten Action, Jump'n'Run-Games für 40 - 50 DM und eine PD-Disk gratis je Game (alles Originale) Habe auch günstige Hardware für 100 DM. Tel: 05439/1491

Verk. ca. 40 Originale, 100% OK, mit dt. Anleitungen: z.B. Battle Isle, F15, F19, Indy 500, Intruder, Lemmings + Data, Midwinter 2, Oil

Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Games	Preis
Abandoned Places 2	79,95
Aces Of The Pacific *	79,95
Airbus A320	89,95
Alone In The Dark	79,95
Ambermoon *	a.a.
A.T.A.C.	89,95
B-17 Flying Fortress	89,95
Battle Isle Data 2	49,95
Battle Team	79,95
Blues Brothers	39,95
Bundesliga Manager 2	79,95
Burning Steel	75,95
Car And Driver *	a.a.
Castles 2 *	75,95
Chaos Engine	55,95
Chuck Rock 2	55,95
Das Schwarze Auge	75,95
Dark Seed *	75,95
Dark Sun *	a.a.
Der Patrizier	59,95
Desert Strike	65,95
Dune 2 *	75,95
Eishockey Manager	75,95
Elite 2 *	a.a.
Eye Of The Beholder 3	a.a.
F-15 Strike Eagle 3 *	a.a.
Fields Of Glory *	79,95
Flashback	69,95
Formula 1 Grand Prix	89,95
Goblins 2	75,95
Gunship 2000	99,95
Heart Of China	49,95
History Line	75,95
Humans 2	59,95
Indiana Jones -- Fate Of Atlantis	89,95
K.G.B.	65,95
Kings Quest 4 *	a.a.
Laura Bow 2 *	a.a.
Legend Of Kyrandia 2 *	a.a.
Legend Of Valour	89,95
Lemmings 2	69,95
Lemmings Double Pack	79,95
Lionheart	59,95
Lord Of The Rings 2	75,95
Magic Pockets	59,95
Midwinter 2	39,95
Might & Magic 4	79,95
Monkey Island 2 dt.	89,95
Necronom	19,95
Paperboy 2	19,95
Pinball Fantasies	65,95
Piracy On The High Sea	55,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	69,95
Powermonger	24,95
Push Over	69,95
Race Driver *	29,95
Reach For The Skies	79,95
Rome A.D.	69,95
Siege *	a.a.
Sim Earth	99,95
Sim Farm *	a.a.
Sensible Soccer 92/93	59,95
Shadow Of The Beast 3	69,95
Star Control 2	75,95
Siral Fighter 2	55,95
Task Force 1942 *	a.a.
Tornado *	89,95
Transarcia	69,95
Troglers	65,95
Trolls	45,95
UMS 2	29,95
Ween	79,95
Willy Beamish	49,95
Wing Commander	85,95
Wolfpack	29,95
Zool	69,95

Amiga Hardware
Amiga 1200 899,-
Aufpreis für 40 MB HDD intern 299,-
Aufpreis für 85 MB HDD intern 499,-

Amiga Zubehör
Commodore 1942 MultiScan-Monitor 799,-
incl. Adapter für A2000
3,5" Diskdrive extern 129,-
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500 59,95
HF-Modulator für A500 59,95
Kickstart Umschaltplatte 39,95
Maus für Amiga 39,95

Joysticks
Adv. Gravis Joystick 59,95
Quickjoy I 7,95
Quickjoy Supercharger 19,95
Quickjoy Superboard 29,95

Disketten
3,5" MF2DD 9,99

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),
ab 250,- versandkostenfrei

Verkauf
Media Point
Aukauf
Tausch

Januarstr. 28
1000 Berlin 44
Tel. 030 - 62 60 21

Sp. 10-14 Uhr
Mo. Fr. 10-18 Uhr
Fax 030 - 622 90 15

NEU: Intellephon 030/622 85 28 mit aktuellen Angeboten

Okay Soft

AM GRABEN 2 W-8471 WEIDING
Tel. 09674-1279 FAX-1294
hotline news -8405

A-Train	DV	83.90
Abandoned Places II	DV	61.90
Arabian Nights	DV	65.90
B.C. Kid	DA	55.90
Battle Isle II	DV	46.90
Body Blows	DA	49.90
Bundesliga Man.Pro II	DV	69.90
Chaos Engine	DA	83.90
Chuck Rock II	DA	47.90
Creepers	DA	62.90
Das schwarze Auge	DV	72.90
Der Patrizier	DV	67.90
Desert Strike	DA	65.90
Eishockey Manager	DV	72.90
Fire and Ice	DA	51.90
Flashback	DV	61.90
Goblins 2	DV	71.90
Grand Prix	DA	73.90
Greatest Bauljolly	DV	65.90
Gunship 2000	DA	69.90
Humans Race	DV	71.90
Indiana Jones IV	DV	61.90
K&B	DV	55.90
Kick off III	DV	57.90
Killing Machine	DA	29.90
Laeds United	DV	87.90
Legend of Kyrandia	DV	62.90
Legend of Valour	DA	80.90
Lemmings II	DA	65.90
Lionheart	DA	57.90
Lotus 1-3	DA	58.90
Might + Magic 3	DV	87.90
Monkey Island 2	DV	79.90
No. 2 Collection	DV	77.90
Penthouse hot Numbers	DV	45.90
Perfect General	DA	72.90
Quiz Disk	DV	53.90
Pinball Dreams	DA	52.90
Pinball Fantasie	DA	58.90
Push Over	DA	55.90
Reach for the sky	DA	65.90
Sensible Soccer 52/93	DA	65.90
Sim Earth	DV	71.90
Sink or Swim	DV	39.90
Streetfighter 2	DA	59.90
Super Frog	DV	61.90
Terminator II	DA	29.90
Troddlers	DA	57.90
Waxworks	DV	60.90

für Amiga 1200: DV 69.90
Ishar DV 74.90
Nigel Mansell DV 64.90
Sleepwalker DV 56.90
Transarctica DV 71.90
Trolls DV 47.90
Whales Voyage DV 61.90
Zool DV 51.90

kostenlose Komplettliste anfordern!
Nachnahme DM 7.50 Ausland DM 12.50
Vorkasse / Stammkunden DM 4.50

Imperium, Pirates, Railroad T., Silent Service 2, Sim Ant, Super Cars 1 + 2, Wild West World, Wing Commander. Preis: 19 - 79 DM. Tel: 06181/60481 ab 15 Uhr

Verkaufe Amiga-Spiele: Hunter, Pinball Dreams, MIG 29, Larry, Swiv, T2, Mission Elevator, Nitro, Final Fight. Schreibt schnell! Tyrone Kotzor, Kempfener Str. 27, 7913 Senden

Verkaufe für Amiga 500 Software. Day of the Pharaoh (35 DM), Katakis (25 DM), Down at the Trolls (15 DM), Startrash (25 DM), Summer Olympiad (25 DM), Alles Originale. Alles zusammen 110 DM. Ruft an, 06062771703

Orig. für A 500 100% OK, z.B. Willy Beamish 40 DM, Indy 4 Act. 40 DM, Space Quest 3 30 DM, Camelot 20 DM, Gauntlet 2 10 DM. Tel: 06103/73688 ab 17 Uhr, Tim

Verkaufe für Amiga: Orig. Monkey Island 2 45 DM, Epic 45 DM, beide 75 DM. Tausche auch gegen Robocop 3 und Formula One Grand Prix. Tel: 07551/3871

Amiga-Originale: z.B. 1869, DSA, Civilization, Dune 1, Patrizier, Special Force, MM-3, nur schriftlich an Peter Wierczoch, Hartriegelstr. 100, O - 1190 Berlin

Verkaufe Black Lamp, Warlocks Quest je 20 DM, Web of Terror 30 DM, Onslaught, Star Blaze 35 DM, Last Ninja 2 40 DM mit Komplettlösung für den Amiga 500. Dominik Rendel, Friedenstr. 14, 2200 Elmshorn

Originale: 40 DM: Die Kathedrale, Larry 1-3; 20 DM: Chuck Rock, Turrican, Bard's Tale 3; 10 DM: Stadt der Löwen. A.Bangerter, Goldkoppel 26b, 2000 Hamburg 74.040/17313395

PD-Demos, Diskmags, Sounddisk, only new Stuff-keine Raubkopien! Liste für 2 DM Rückporto, Schreibt an: R. Kairies, Lönsring 15, 2105 Seevetal 2, 100% legal

Verkaufe Originale: Patrizier, Dune, F-15-2, Die Kathedrale, Elvira 1+2, Birds of Prey je 40 DM. Liste! (100% OK). Okko Ringena, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Verkaufe Spielesammlung, alte und neue Games, z.B. 1869, Graham Taylor Soccer Challenge, Rings of Medusa, RVF Honda, California-Games, Muds und viele mehr. Insgesamt über 20 Spiele für 250 DM, meldet Euch bei Tobias, Tel: 05481/3497

Amiga-Demos-Musik-PD. Immer die neuesten Sachen vorhanden. Gesamtliste auf Disk gg. 2 DM RP bei HEP, Postfach 3152, W-5970 Plettenberg 2

Biete über 1000 Disks mit Amiga-Demos-Musik-Techno-Slide-Diskmags und natürlich PD! Liste auf Disk gg. 2 DM RP bei H.Eckert, PF 3152, 5970 Plettenberg 2

Verk. (je 40 DM): Populous 2, EoB 1 dt., Death Kn./Krynn, Spirit/Adv., Sim Ant 50 DM, Pool/Rad. 30 DM, je 25 DM: Lemmings, Simpsons, Cap.Planet. Tel: 004164712527, Maurice

Verk. Orig. Spiele (ca.300 St.). Liste bei Michael Wolf, Wiesenstr.16, 6273 Waldems 1, 06126756773. Die Spiele kosten max. 20 DM oder weniger, 100% OK!

Stop! Verkaufe Top Spiele, z.B. Elvira 2 (40 DM), Hunter (30 DM), Lotus 2 (40 DM), Midwinter 1+2 (40 DM), Ultima 6 (40 DM), Silent Service 2 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (40 DM), 100% OK und Originale! Manuel Schleis, Am Rundacker 3, 6222 Glisenheim

Biete neueste Software (0-6 Tage alt)! Zu fairen Preisen. Infos ab 18 Uhr unter 08382/79566 (Mario)

Sensation! Game Gear: Ayrton Senna's Super Monaco GP 2, Mickey Mouse Castle of Illusions je nur 40 DM, 100% OK. Tel: 08121/3797 (Jürgen)

Stop! Biete billige Soft. Pinball Dreams 40 DM, WWF Wrestlingmania + Video 35 DM, Lemmings 40 DM, Footballmanager 2 + Football Manager World Cup Edition (1 Disk) 15 DM, Gazz's Super Soccer 10 DM, Conquistador Map Editor 25 DM, Paok Roma (Lateinprogramm), zusammen 18 DM + 2 Demos. Nur werktags 14 - 18 Uhr. 0911/406770, Nik verlagst!

Achtung! Bundesl.Man. 2 45 DM, Battle Isle, Powermonger, Epic, Sensible Soccer je 40 DM, Hero's Quest 1 45 DM, Beckertools 30 DM, Datamat 45 DM etc. Nico: 02191-668373

Amiga Orig.: Hexuma mit Anleitung, Verpackung und Hintbook 50 DM. Tausche auch! Tel.09905/1413

Amiga-Orig.: Indy 4 Adv. 60 DM, Hexuma mit Hintbook 50 DM, Powermonger 20 DM, Riskant 10 DM, Feud 10 DM, Tausche auch. Tel: 099051413

Verkaufe: Bundesligamanager Prof. (neue Version 1-3) für nur 50 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth, 02233/70120

Verkaufe Originale! Street Hockey 30 DM, Trucking 10 DM, European Soccer Challenge 20 DM, Loopz 40 DM, Bangkok Knights 13 DM, Championship Golf 13 DM, Millennium 2.2 13 DM. Nico Klemke, Am Walde 25, O - 1250 Erkner

Amiga Orig: It Came from the Desert, Vaxine, Hillsfar, Maupiti Island, Crime Time, BSS Jane Seymour, Star Flight, Gold of the Aztecs; Steck 20 DM. Hans-Peter Brockmann, Pastorenweg 71, 2800 Bremen 21

Verkaufe Silent Service 2, Turrican 2, Populous, Wolfpack, Eye of the Beholder, Tel: 0987/558

Verkaufe oder tausche: KQ 1 (40), KQ 2 (30), KQ 3 (30), Magn. Scr. Comp. (45), Robocod (40), Big Business (40), Turrican (20) etc. + GG-Spiele. Tel: 07531/21999 (Felix)

Verk. Originale mit Anleitungen: Pinball Dreams 40 DM, Super Tetris (originalverpackt) 30 DM, Nebulus 2 25 DM und International Arcade Action (10 Spiele), Time Runner, Treasure Island Dizzy für je 10 DM (alle plus Porto!) 05971/57031 (Ralf) od. schriftlich: Ralf Peterek, Wadelheimer Chaussee 83, 4440 Rheine

Verkaufe originale Rollis: Spirit of Adventure 40 DM, Abandoned Places, Dragon Flight, Drakhten je 30 DM, Heroes of the Lance 10, Eye 1 50 DM. Tel: 09832/7140

Verkaufe Spielepaket: Invest, Sim Ant, Space Max, Black Gold, Winzer für 200 DM, nur Originale mit dt. Anleitung; verkaufe Battle Isle zusammen mit History Line. Borko Urlicnic, Martin-Luther-Str. 16, 7950 Biberach

Original Software ab 10 DM! (u.a. Battle Isle, Indy 4, Wing Commander) Liste geg. RP bei H. Springer, Lennestr.77, O-1200 Frankfurt/Oder. Es lohnt sich!!!

Verk. Amiga Originale 35: Chips Chall., Elf, Exile, F. Samuraj, Ishido, Lemmings, -Data, Magic Pockets, Robocod, Rodland; 30: Flood, The Immortal. Tel. 07472/1339

27 Hit-Games zu verkaufen. Z.B. Lemmings 1 & 2, Monkey 1 & 2, Premiere, Harlequin, Beholder 1 & 2, Wizkid + 32 Demos!!! Alles oder nichts: DM 900.- Bitte abholen. Einmalig! R. Stielle, 60, Ave. du General de Gaulle, B - 1050 Brüssel

Sensation! Spitzenoriginale zu Minipreisen: Mini Golf Plus (mit Anl., orig. Verpackung) 25 DM. The Second World 15 DM. Beide 100% OK. Tel. 08121/3797 (Jürgen)

Verkaufe PC/Amiga Soft günstig... Super Nintendo Games ab 5 DM! Tel. 08431/40959

100% Originale zu verkaufen! Silent Service 2 für 80 DM, M1 Tank Platoon für 80 DM, A10 Tank K. für 60 DM, Operation Stealth 40 DM, Zak Mc Kracken für 20 DM oder tausche gegen Flight of the Intruder, 1914-1918, Dune, Midwinter 2, Murders in Space oder Gunship 2000. Interesse? Dann ruft an unter 0221/746334 (Jörg)

Verkaufe History Line 70 DM, Beast 3 60 DM, Awesome 30 DM, Necronom 30 DM, Big Business 20 DM, Stormball 20 DM. Daniel Andrich, Alemannenstr.18, 7211 Frittlingen

Verkaufe Fire and Ice für 35 DM. Tel. 07964/777 (Jochen)

Amiga + C-64 PD-Soft super billig. Auch Tausch! Liste bei: C. Himstedt, Postfach 1216, 3590 Bad Wildungen. Schick Eure Liste! Suche Demos/ Megademos

Verk. Orig. Spiele: Xenon 2, Bart Simpson je 45 DM; Fiendish Freddy's big Top o' Fun 25 DM oder tausche gegen Indy 3 (Orig.). Ruft an unter Tel. 0385/274519 (Dirk)

Verkaufe Orig. für Amiga: Dragon's Lair 2, Time Warp 45 DM, Willy Beamish 35 DM, Face Off 35 DM, oder alles zusammen für 100 DM (per Nachnahme). Schreibt schnell! Keine Anrufe! Christian Buckel, Baumackerweg 6, 8800 Ansbach

Biete Airbus A320 (40 DM), Perfect Sound (80 DM), Mikro (30 DM), Kid Gloves (15 DM), Masterblazer (15 DM), Microprose Formula One Grand Prix (40 DM). Reik Winkelmann, Dorfstr.4, O - 2041 Faulenrost

Verkaufe Amiga Originalspiele wegen Systemwechsel: 1869 (45 DM), Apidya (30 DM), Tip Off (15 DM), Back to the Future 3 (15 DM), Killing Cloud (15 DM). Tel. 05502/2750

Verkaufe 1869 und X-Copy mit Hardwareteil für je 40 DM, sowie Great Courts 2 für 35 DM

Verkaufe Amiga Originale: Lotus 3, Jaguar XJ 220, Pinball Fantasies, Civilization je 60 DM und WWF für 50 DM, 4 Wheel Drive Comp. DM 40, S-Cat DM 30. 06078/73871

Verkaufe das Original von Shadow of the Beast 3 für 60 DM. Meldet Euch bei Daniel! Tel. 03533/3832

Verk. Amiga Originale: Pools of Darkness, Amberstar je 50 DM, Dragonflight 45 DM, Fugger 30 DM, Reederei 30 DM, X-Out 20 DM, Dungeons of Avalon 1 + 2 40 DM. Tel. 06245/4428

Biete Dune und Shadowworlds (50 DM), oder tausche gegen Beholder 1 + 2. Angebote an T. Wenzel, Windmühlenweg 1, O - 7220 Degau

Verk. Amiga Originale: Vikings 35 DM, Epic 35 DM, Pacific Island 35 DM, Sim Ant 40 DM, Global Effect 40 DM, Premiere 35 DM, Push-Over 35 DM, Gunship 30 DM, Kings Q. V 40 DM. Thomas Bergen, Schillerstr.39, O - 5082 Erfurt, Tel. 28532

Verkaufe Originalspiele, vor allem Adventure im Bereich von 15 - 70 DM (z.B. Monkey 2 70 DM, Mad TV 60 DM). Tel. 0711/6071453 (19 - 21 Uhr)

A 500 (2,5 MB) 500.- DM, Indiana Jones 4 dV 55 DM, Larry 5 dV 50 DM, Colonels Bequest 35 DM, Fire and Ice 35 DM, Sim City 25 DM, Elvira 1 dV 30 DM, Elvira Action dV 10 DM. Tel. 07425/5838 (Michael) PS: Alles zusammen nur 700 DM

Verkaufe nur Orig.: 1914-18 350 ÖS. Civilization (dt.) 300 ÖS, Conquestador (dt.) 250 ÖS, Castles (dt.) 250 ÖS, Shadowlands (dt.) 300 ÖS, Winzer (dt.) 250 ÖS, Traders 250 ÖS, SS 2 300 ÖS. H.J. Iller, Frindorf 55, A - 4063 Horsching, Tel: 07229/3283

Amiga Orig.: Battle Isle, Space Crusade, Fate - Gates of Dawn, Monkey Island 2, Spirit of Adventure. Tel. 04131/34487

Verkaufe die zwei AJ-Hits Thunderhawk und Flight of the Intruder. Top-Flugsimulationen! Je 35 DM, zusammen nur 65 DM! Auch 1200-fähig! Markus Schmidt, Binzer Weg 11, O - 8080 Dresden

Verk. Orig. History Line: 54 DM, Pop. 2: 42 DM, F-19, Ultima 5, Jaguar, Manchester Europe, Shadowlands: 35 DM, Ishido, Muds, Apidya: 20 DM. Tel. 09904/1371

Verkaufe Centurion, Kick-Off 2 + The Final Whistle, Lure of the Temptress, Populous 2, Monkey Island 1 & 2, Loom, Indiana Jones 4. Tel. 08131/79191

Biete Amiga Soft! Red Storm Rising 35 DM, Silent Service 2 40 DM, Invest 25 DM, John Young 30 DM, Football Manager 2 + Expansion Kit 25 DM, Demos A320 und Knights of the Sky je 8 DM; Italy 90, Int. 3D Tennis, Trivial Pursuit, Volleyball Simulator, Amiga-Spiele Nr.3 und Nr.5. Alles je 20 DM + Anleitung. Schreibt bei Interesse! Holger Kerschbaum, Westlich 5, Stadtmauerstr. 30, 8520 Erlangen

Biete Amiga-Originale: Space Quest 3 + 4 je 30 DM, Turrican 20 DM, Epic 30 DM, Elite 30 DM, Starglider 2 30 DM, Gunship 30 DM, Kick Off 10 DM, James Bond Collect. 30 DM, Batman 20 DM, New York W. 20 DM, Fish 20 DM, Battle Squadron 20 DM, Roger Rabbit 20 DM, Castle Master 20 DM, Captain Blood 10 DM, Battleships 10 DM, Falcon Miss. 1 20 DM u.v.a. Tel: 09973/1213

Je Game 29 DM!! Strider, Invest, Shiftrix, Cubulus, Rings of Medusa, Ninja Warriors, Zone Warrior, Summer Edition, Transworld, Cadaver, Bloodwych, Total Recall. Hendrik Jentzsch, Lutz-Meier-Str.24, O - 6024 Suhl

Verkaufe: 20000 Meilen unter dem Meer 10 DM, African Raider 10 DM, Bloodwych 15 DM, Colorado 20 DM, Conflict Europe 10 DM, Big Top'O Fun 35 DM, The Flintstones 10 DM, Titanic Blinky 15 DM, Turtles 30 DM, Tusker 20 DM, Western Games 20 DM, Window Wizard 20 DM, alles zusammen 300 DM. Suche Original Line + Death. Zahle bis 25 DM. Tel: 0371/216389, Kai

20 Amiga Orig. Spiele zu verkaufen, z.B. Space Quest 4, Monkey Island, First Samurai, Epic, Railroad Tyc. Zusammen 450 DM, auch einzeln! Tel: 089/6015430

Double Dragon 1 10 DM, Wolf Pack 20 DM, John Barnes Football 40 DM, Waxworks 50 DM. 100% sauber, Originalverpackung. Thomas Fromm, Pienestr. 11, 3230 Oschersleben, Tel: 03949/98351

Verk. Monkey Island 1 für 55 DM, Cruise for a Corpse für 60 DM, Lemmings 2 für 60 DM, BSS Jane Seymour für 25 DM + Porto + Nachnahme. Tel. 030/7748351

Verkaufe Space Quest 3, Lin Wu's Challenge, King's Quest 3, Conquest of Camelot, East vs.

Groß Electronic

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC AMIGA

SNES MEGA-DRIVE

GAME-BOY

GAME-GEAR CD-ROM

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

West für je 30 DM. Zusammen 125 DM. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal

Verkaufe F-16 Falcon + Mission 1, Kick Off 2 + Final Whistle je 25 DM, Dynatech, F1 Grand Prix je 40 DM, Graham Tailors 30 DM, Manchester United Europe für 15 DM, Martin Grischkat, Lätticher Str. 59, 4200 Oberhausen 11

Verk. Original-Games: Formula 1-GP (55 DM), Waxworks (45 DM), Elvira 2 (40 DM), Red Baron (55 DM), Powermonger (25 DM), zusammen 190 DM. Schreibt an Nico Ganter, Bahnhofstr. 2, O - 3210 Wolmirstedt

Verk. Blood Money, Double Dragon, Rainbow Islands für je 20 DM. Bard's Tale 3 für 25 DM, Shadow Dancer, Powermonger für je 30 DM oder alle für 130 DM. Benjamin Kniezel, Hühnbacherstr. 23, 7300 Esslingen

Verk. Amiga-Originale: 1869: 60 DM, Larry 5: 60 DM, Monkey Isl.: 50 DM, Maniac M.: 40 DM, Zac Mc Kr.: 40 DM, Apidya: 10 DM (Demo 3 Lev.) nur gegen Vorkasse! Tel. 089/7252328

Their Finest Hour + Mission 70 DM, Flight of the Intruder 55 DM, Interceptor 25 DM, F16-Combat 27 DM, Space Harrier 40 DM, North and South 25 DM, Carrier Command 25 DM, Heimdall 55 DM, Kid Gloves 15 DM, X-Copy 45 DM. Thomas Drescher, L.-O.-Str. 53b, O - 5320 Apolda

Space Ace 2, Iron Lord, Larry 5, F-29 Retaliator, Pirates, Pit Fighter, Rolling Ronny, Face Off, Battle Isle, Brat, Milestone, Final Blow u.a. Beckertext. Tausche auch! 08245/3570, Uschi

Verkaufe originalverpackt DSA - Die Schicksalsklänge ca. 70 DM, Tel. 02241/74527

Biete Powermonger & Red Baron! Max. 1 Jahr alt! Preis nach Vereinbarung! Marco Hopp, Parkstr. 10, 8031 Eichenau. Wer sucht AJ's? Habe alle!! 100% Antwort

Biete Amiga-Originale: X-Out, Afterburner 10 DM, Buck Rogers 50 DM, 100% OK. Schreibt an: Sebastian Neumann, Jahnstr. 2, O - 1291 Ahrensfelde

Hallo Amiga-Freaks! Verkaufe die neueste Amiga Soft. Liste anfordern bei Paul Schneeberger, Rütliweg 10, CH - 3047 Bremgarten

Verkaufe Shadow Warrior 15 DM, Double Dragon 1 10 DM, Dragon Ninja 20 DM, Hook 40 DM, Summer Edition 20 DM, Leander 30 DM, alle zusammen 125 DM. 030/6373771, Carsten

Verk. Orig. Spinidzy, Rolling Ronny, Starwar, Paradiroid'90, Antheds, Muds, Midwinter, Atomic, Weltris, Final Countdown, Flames of Freedom, Simulcra für je 10 DM plus Versandkosten. Tel: 07305/5124, Oliver (18 - 19 Uhr)

Verkaufe günstige Softw., z.B. Alienbreed 1 25 DM, Heart of China dt. 35 DM, Drive Harder & Nitro 20 DM, Loom dt. 40 DM und viele andere. 0511/6159230, Sandin

Rollenspiele, Adventures & viele andere Originale, Zeitschriften & PD zu verkaufen: Guido Rosenstihl, Sandheiderstr. 203, 4006 Erkrath

Amigagames: Goblins 15 DM, 3D Demo 2 DM, Odyssey 8 DM, Hardwired 4 DM, Voyage 2 DM, Goblins 2 2 DM, Transplant, G-Loc, Lotus 3 je 2 DM, History L. 40 DM, Fendal L. 15 DM, TV S.Football 15 DM, Battle Isle 20 DM, Powermonger WW1 20 DM. Tel: 03677/77917

Verkaufe für Amiga die Originale: Rodland und Mega lo Mania zusammen für 80 DM (Wer hier zuschlägt, bekommt eine spielbare Demoversion von Troddlers). Christian Buckel, Baumackerweg 6, 8800 Ansbach

Verkaufe: Waxworks und Legends of Valour für je 50 DM + 5 DM für P. u. V. Originale mit Anleitung und Verpackung. Meldet Euch bei Alexander Stiller, Mendelstr. 50, O - 1100 Berlin

Gratis!!! Verschenke Originale für den Amiga! Wer zuerst kommt, bekommt die besten Games! Call: 0751/62918 ab 18 Uhr. Es lohnt sich!

Verkaufe Amiga Software: z.B. Bards Tale 3 15 DM, Defender of the Crown 25 DM, Mickey Mouse 25 DM, Cosmic Bouncer 10 DM, Ritter 20 DM, Transworld 40 DM, Hillsfar 20 DM, Sorcerer Lord 30 DM, u.s.w. Tel. 07133/12919

Verkaufe Originale mit Verpackung: Amberstar 40 DM, Crazy Cars 3 35 DM, Cardinal of the Kremlin 25 DM, Space 1889 30 DM, Zool 30 DM, The Humans 40 DM, Tel: 06224/16240, Christoph verlangen!

Habe Top-Soft zu günstigen Preisen, 101% Antwort mit Liste. Schreibt an: Torsten Heckmann, Georg-Glenz-Str. 21, 6120 Michelstadt

Amiga Originale: Campaign 40 DM, Indiana Jones 4 40 DM, Civilization 40 DM, Daniel Feyerabend, Ostrowski-Str. 48, O - 6500 Gera

Originalspiele: Curse of Ra (10 DM), First Samurai (15 DM), Pipe Mania (15 DM), Rings of Medusa (15 DM), The Final Day (5 DM) unter 095641824

Amiga-Oldies ab 5 DM, z.B. Spherical, Supercars, Tie Break, Kaiser u.v.m. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Helmut Sauter, Im Winkel 2, W - 7994 Langenargen

Verk. diverse Erotik-Joystickspiele. 20 DM, einfach super! Schreibe an: Mig Linares, PF 1106, W - 3063 Obernkirchen

Attention! Special Offer! Verk. kpl.: Midwinter 2 20 DM, Originalpreis 99 DM!! Kathedrale 50 DM, Originalpreis 99 DM! Beides Hits! Tel: 0408308441 (Jens)

Amiga-Orig.: Black Crypt, AD & D-Compilation, Lord of the Rings, Ultima 5, Lure of the Temptress, Hero Quest mit Data, Legend. Tel: 04131/34487

Verkaufe orig. Indiana Jones 4 kpl. in deutsch für 55 DM (Amiga). Tel: 06831/701893 (Matthias)

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt! F-15 Strike Eagle für 60 DM od. 420 Schilling, Monkey Island 2 für 65 DM od. 455 Schilling, Birds of Prey für 50 DM od. 350 Schilling, Gerhard Heinrich, Wienerstr. 19/2/1, A - 7250 Oberpullendorf, oder ruft an: Österreich 02612/3360

Kaiser 2: Kriegs-/Handelspiel für 8 Spieler, 1 Megabyte, Absaven, Anleitung, 60 Parameter, 400 Armeen GLZ, 5 Typen, Info gegen Rückp. 2 DM in bar, 28 DM Nachnahme bei Michael Schwarz, Bahnhofstr. 78, 41100 Duisburg 12

Verkaufe Originale: King's Quest 5 für 50 DM, Terminator 2 für 45 DM und Cadaver für 40 DM. Tel: 03695/824888 - Thomas

Verkaufe Tennis Cup und Hard Drivin' 2 für zus. 25 DM, sowie Red Baron und Their Finest Hour für je 40 DM. Alle Spiele wie neu! Tel: 06184/52992

Habe über 60 originale Amiga Spiele, z.B. Indy 4, Monkey Island 2, Intruder, Dune, King's Quest 4, u.s.w. zu verkaufen. Liste für 1,30 DM unter 05109/64144

Suche und biete neueste Soft (z.B. Pushover, Pinball F,...). Schreibt an: Michael Bacher, Plon 113a, A - 6150 Steinach

Verkaufe Originale oder tausche: Monkey Island 1 und 2 für je 50 DM, Wrestle Mania mit Video 45 DM, Manchester United Europe 45 DM. Tel: 08442/8539

Wer kauft neueste Amiga-Games? Alien Breed 20 DM, Rogue Trooper 10 DM, 2 Hot 2 Handle 30 DM. Tel: 02234/56626

Verkaufe Wing Commander, F1 Grand Prix, Air Support, Race Drivin', Agony, Leander, Epic, Cruise für a Corpse. Alle 100%, Preis: 35 - 50 DM. Tel: 0251/617684

Umsonst kann ich Euch die Amiga-Spiele auch nicht geben, aber mit 30 DM pro Spiel seid Ihr dabei! Verk. Robocod, Zool, Sim Ant, Ishar, Spirit of Adventure. Marc Rottenbach, Dachsklingeweg 17, 7032 Sindelfingen

Wahnsinn!! Die PD-Strategiespiele Imperium, Kampf um Eriador, Feldherr und Emporos gibt es nur hier für 20 DM! Geld an: J. Vogel, Poststr. 10, O - 8028 Dresden

Verkaufe für Amiga: Sensible Soccer und Dynablast für je 40 DM, sowie History Line 1914-1918 für 45 DM. Tel: 06203/13200 (Phillip)

Waxworks 70 DM, Shadowlands, Kathedrale, Wolfchild, Agony 50 DM, Leander, Apidya, Hero's Quest 40 DM, Geisha 30 DM. Tel: 0231/801992

Ori's wie Apidya 20 DM, Beast 3 30 DM, Zool 25 DM, habe mehr!! Tel: 051091625 (Benny 15 - 18 Uhr). Abholer: Ich wohne in Ronnenberg bei Hannover!!

Biete Amiga-Originale! Gratis Infoliste anfordern! Bei Alexander Scheffter, Rudolf-Breit-scheid-Str. 15, O - 1300 Eberswalde-Finow 1

Verkaufe Originale für Amiga 500: Klax 20 DM, Indy 4 80 DM, Loopz 20 DM, Atomino 20 DM, Wings of Fury 40 DM, Sim City/Populous 50 DM. Alle Spiele noch sehr gut erhalten und in Originalverpackung. Versand per Nachnahme und zzgl. Versandkosten. Thomas

Roigk, Döllinger Str. 16, O - 7905 Hohenleipisch

Amiga-Orig.: Eye 1 (40), Fate (40), Drakkhen (30), Cadaver (30), Conan (40), Abandoned Pl. (40), Dungeon Master (35) od. Tausch (Patrizier, Global Effect, Das schwarze Auge, Civilization). M. von Bülow, Birkenstr. 4, 2055 Aumühle

Verk. Am. Originale: Indy 3, Interc., Kick Off für 15 DM, Fusion Paint, Kind Words für 18 DM, Bl. Crypt, Sp. of Ad., Sens. Soccer, Bu. Man. Prof., Unreal für 49 DM. 07452/76795

Verk. Orig.: Super Monaco GP 30 DM, Plan 9 from outer Space komplett dt. mit Film 50 DM, 3D Construction Kit 60 DM und Manchester United Europe 30 DM! Tel: 09409/972, Matthias!

Verkaufe: F.O.G.P. (50), Tip Off (20), Ruf H. (15), Face Off (30), Rainbow Collection (25), Chart Attack (50), Soccer Mania (20), Top League (50), Muds (20), Turrican (10). Tel: 0211/216327

Verkaufe folgende Spiele: Patrizier 60 DM, Face Off 40 DM, Police Quest 55 DM, Power Monger 30 DM, A. Tennis 30 DM, Alles Orig. mit Anleitung und Verpackung. 100% OK! Schreibt an: Andreas Kühne, Mühlendamm 5a, O - 3211 Samswegen

50 Disks mit Demos & Mags! 50 Disks = 80 DM (inkl. Disks), ohne Disks = 40 DM. Disks & Geld per Post an: Carsten Stiebens, Garmischerstr. 17c, 8900 Augsburg, 0821/666782

Verkaufe Amiga Originale: Wing Commander (65 DM), Eye of the Beholder 1 (40 DM), Eye of the Beholder 2 (50 DM), Indiana Jones 4 (40 DM), Goblins 2 (45 DM), Humans (50 DM), Might and Magic 3 (40 DM), Ishar (35 DM), Zool (50 DM), Tom and the Ghost (30 DM), Chaos Strikes Back (25 DM), Bard's Tale 3 (15 DM), Cadaver + The Payoff (45 DM), Monkey Island 1 (40 DM), Monkey Island 2 (70 DM), Operation Stealth (35 DM), Pinball Dreams (60 DM), Dune 1 (40 DM), Cruise for a Corpse (40 DM), Mega lo Mania (15 DM), Populous 2 + Scenerydisk (70 DM). Ihr seht ja selbst, die Preise sind super. Deshalb sofort anrufen. Tel: 07134/2972 (ab 19 Uhr, nach Axel fragen!)

Originale! Forces, Elvira 2, Populous 2, F 15 Strike Eagle 2, Vengeance of Excalibur, Heart of China, Castles, Discovery, Global Effect. Jedes Spiel 30 DM + Porto. Tausche Originale: Indy 4 gegen Indy 3! Verkaufe Originale: Patrizier, Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon. Pro Spiel 35 DM + Porto. Stephan Wache, Robert-Blum-Str. 22, O - 8270 Coswiga

Verkaufe folgende Amiga-Originale: Project-X zu 45 DM u. Der Patrizier zu 50 DM. Tausche auch gegen Streetfighter 2 (alles 100% OK). Schreibt an Stefan Gottfried, Pfarrerkneipp-Str. 6, 8264 Waldkraiburg

Orig. Monkey 2 65 DM, Dragonflight 40 DM, Disklab 49 DM. Biete A2000 Tastatur 109 DM, Maus neu 85 DM u.v.m. Tel: 0521/71788

Verkaufe die Originale: Larry 3 für 15 DM und Premiere für 40 DM. Mit Karton und allem Zubehör. Dennis Reber, Birkenstr. 19, 7146 Tamm, Tel. 07141/602695

Biete Amiga-PD-Software für 20 DM/Stück und einige Originale (Police Quest 1, KQ2 u.a.). Schreibt an: Thomas Oliver Bischof, Postfach 100435, 4600 Dortmund 1

Verkaufe Amiga-Originale: Transworld 20 DM, Elvira 1 40 DM, Elvira 2 60 DM, Perfect General, Midwinter 2, Cruise for a Corpse, Deuterus, Populous 2 je 50 DM. Oliver Schöttle, Im Netzbrunnen 12, 7015 Mönchingen, Tel: 07150/41801

Biete Originale: Indy 4 dt. 90 DM, Sim City, Populous 70 DM, Special Forces 70 DM, Sim City, Future Cities 30 DM, Mega lo Mania 40 DM. 040/828228, Marcus

Verkaufe Monkey Island und Loopz (AJ-Hits) für je 35 DM + NN (VB). Tausche auch gegen The Humans oder Zool! Tel: 09971/9657, Matthias

Verkaufe Amiga-Originale: Kick Off 1 für 24 DM, BMP mit Update 2.0 für 60 DM, Final Fight für 50 DM und Street Hockey für 15 DM. Verkaufe auch Gameboyspiele: F-1 Race, Castlevania 2, Fortress of Fear und Princess Blobette. Ruft an unter 030/3660994

Verkaufe Originalspiele! Monkey Island 35 DM, Kick Off 2 20 DM, Final Whistle 15 DM, Emlyn Hughes Int. Soccer 20 DM, zusammen 80 DM. Schreibt an Carsten Rylander, Elme-gaardsvej 3, DK - 6270 Toender

Verk. noch verpackte PC- und Amiga-Software, Anwender- und Spiele-Soft! Nur Originale



Ständig ca. 5000 Computerspiele lieferbar!



Sonderposten für alle Systeme! Schwedenstr. 18 c 1000 Berlin 65

Wir führen Spiele für AMIGA, PC ab DM 6,95!

Wir haben immer die neuesten Konsolenspiele für SEGA und NINTENDO!



BERLIN Powersoft im Hause von L&P Scharnweberstr. 25 1000 Berlin 51 TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft Str. des Friedens 71 1400 Oranienburg TEL: 03301 802500

nale!!! Tausch möglich...auch Demos! Call
Nico: 02191/668373

Verkaufe originale Spiele, China Challenge
Pacer und Kult für je 8 DM oder tausche
gegen Turrican 1, 2 oder gegen andere Spiele.
Brauchs Tips für Lure of the Temptress.
Andreas Ring, Tangermünderstr. 66, O - 1150
Berlin

Biete Amiga Orig. m. Anleitung u. Ver-
packung: Bard's Tale 3 20 DM, Hillsfar 15
DM, Wings of Death 20 DM, Loom 40 DM,
Zak Mc Kracken 35 DM, Monkey Island 1 40
DM, Karsten Kräft, J-Auer-Str. 3, O - 6902
Jena

Verkaufe Original: Microprose Golf, John
Madden Football 40 DM, Mega Sport, Indy
Heat 30 DM und Tip Off, World Cup 90 10
DM, zusammen 110 DM. Tel: 06257/61112

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 1
für 30 DM, Eye of the Beholder 1 für 30 DM,
Manchester United Europe für 25 DM und
Larry 2 für 20 DM, alle zusammen für 90
DM. Tel: 05136/2268

Biete Lotus 1 für nur 50 DM oder tausche
gegen Jaguar XJ 220 (Original). Tino Aam, Au-
enweg 3, O - 6111 Waldau, Tel: 036878/293

Wollt Ihr neueste Soft? Dann schreibt an Jür-
gen Strecker, Oberfeldstr. 12, 7512 Rheinstet-
ten 1.

Biete Software für A 500. Habe immer die
neuesten Games, aber auch Oldies sind zu ha-
ben. Liste ist gegen 1 DM Rückporto zu ha-
ben. Markus Rebel, Kniebistr. 12, 7552 Dur-
mersheim

Verkaufe Amiga-Originale: Battle Isle, F1
Grand Prix, Silent Service 2, Powermonger
(mit Strategiebuch). Übernehme Porto. Alle
Games 30 DM. Tel: 030/3635626

Verkaufe Originale! Populous 2, F-16 Falcon,
Airbus A 320, 688 Attack Sub, Flight of the
Intruder, Kathedrale je 50 DM VB. Tel:
0281/29135 (Michael)

Verkaufe folgende Progr. für Amiga: Black
Gold 40 DM, Nam 40 DM, Battle Isle 45 DM,
Battle Isla Data 20 DM, Sherman M4 10 DM.
Tel: 03529/515204

Verk. Originale: Cisco Heat, Special Forces,
Railroad Tycoon, Ork, Shuttle für 30 - 45
DM. Tausche auch gegen Amiga und S-Nes
Spiele. Tel: 08122/20506

Verk. Lynx-Games: Stun Runner + Chips
Challenge nur 55 DM, einzeln 30 DM + Porto.
Tausche auch. Tel: 02261/72457, verlangt
nach Atakan 14 - 20 Uhr

Verkaufe folg. Games: Der Preis ist heiß 10
DM, Samml. Crown, Tie Break, Crime Time
zus. 20 DM, Brat 20 DM. Call: 06625/7794

Amiga! Elvira 2 kompl. dt., Starwars Trilogy.
Call: 09931/8044 ab 13 Uhr (Costel)

Indiana Jones 4 70 DM, Larry 5 55 DM, Spa-
ce Quest 4 55 DM, alles Amiga, total unbe-
nutzt, auch Lösungen. Tel: 06152/59497

Caution! Verkaufe Original-Games (100%
OK): Swords of Twilight 20 DM, Fire & Ice
40 DM, 3D-Constr. Kit mit Video 65 DM, Ou-
trun Europe 35 DM, Hollywood-Poker Pro
und A.P. Mechanicus zu je 15 DM. Jetzt
kommt der Knüller! Portokosten übernehme
ich! Tausche übrigens auch. Tel: 07181/44602
(Sascha verlangen!)

Verkaufe tolle Orig. Spiele: Atomino, Run-
ning Man, Heros o.t. Lance, Vision, Wings of
Death, Chaos Strikes Back, Interceptor. Prei-
se VB, auch Tausch möglich. Michael Rongen,
Aachenerstr. 29, 5102 Würselen

Biete neueste Soft!! Schreibt schnell an: Heinz
Kirsche, Postlagerstr. 1, W - 2800 Bremen, fi-
nanzinteressenlos!!!

Verk. Orig. Sim Ant, Mad TV, Humans,
Larry 5 je 40 DM, Lotus 3, Sensible Soccer je
35 DM, Lemmings 30 DM, Toki, Hunt for
Red October je 20 DM, Winning Tactics 10
DM. Tel: 0921/68866 ab 18 Uhr (Nicolaï ver-
langen!)

Verkaufe Hostages wegen Doppelschenkung
für nur 10 DM incl. Porto. Clemens Hellen-
schmidt, Marienplatz 8, W - 8229 Laufen/Olb.

Biete Amiga-Originale (Verkauf oder
Tausch), unter anderem The Humans, Bubble
Bobbie, Alien Breed, Bandit Kings of Ancient
China, New Zealand Story, Rainbow Islands,
Pop Up, Vroom Data Disk, Ninja 2. Tel:
0231/430061

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 (40
DM), Sensible Soccer (40 DM), Das schwarze
Auge (50 DM), Monkey Island (20 DM) u.v.a.
Tel: 09193/8781 (Wolfgang)

Stop! Verk. Orig.: Silent Service 2 + Hostages
+ Mini Golf Plus + No Second World für 69
DM! 100% OK inkl. dt. Anleitungen + Verp.
Auch einzeln. Jürgen: 08121/3797

Verkaufe folgende Spiele: Indy 4 50 DM, Fal-
con 3,0 50 DM, Humans 45 DM, Das schwarze
Auge 45 DM, Might & Magic 4 45 DM, Links
386 50 DM, Patrizier 45 DM. Alles Originale
mit sämtlichem Begleitmaterial und Ver-
packung. 04281/8337 ab 17.30 Uhr

Verk. Amiga Orig. Spiele, 1a Zustand, z.B.
Monkey Island 1 + 2, Lure of the Temptress
u.v.m. Tel: 06126/56773 ab 15.30 Uhr, Liste!
Michael Wolf, Wiesenstr. 16, 6273 Waldems 1

Verk. Originale: Paratroid, Rolling Ronny,
Spindizzy, Final Countdown, Starray, Well-
tris, Atomic für je 10 DM + Versandkosten,
Tel: 07305/5124 (Oliver)

Stop! Biete Top-Games (Originale): Turrican
2 15 DM, Die Hard 2 20 DM, Rise of the Dragon
40 DM. Suche außerdem eine Festplatte
mit mind. 40 MB. Oliver Forster, Frauenlob-
platz 5, 6500 Mainz

Verkaufe Amiga-Originale: Der Patrizier,
Castles, Heart of China, Lotus 3, Sensible
Soccer, Lure of the Temptress, Populous 2
für je 50 DM. Roland Schmidt, Caemmerswalder
Str. 3, O - 8027 Dresden

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 2 40
DM, Battle Isle Data 1 20 DM, Bloodwych 15
DM, Turrican 20 DM, Football Manager 2 +
Expansion Kit 20 DM, Powermonger 20 DM.
Ruft an von 14 - 20 Uhr, fragt nach Matthias!
Tel: 0551/77464

Verkaufe Originale: Mad TV 55 DM, Drak-
hen 35 DM, Bill & Teds Excellent Adventure
30 DM, Amiga Fun: Die unendliche Geschie-
te 2 15 DM, Star-Blaze 15 DM, Rainbow War-
rior 20 DM, The Cool Croc Twins 40 DM, da-
zu Baseballcap (rot) 18 DM, alles zusammen
198 DM, Tel: 09364/4786

Verkaufe Silent Service 2 komplett für nur 65
DM. Ruft an: Essen/651270, fragt nach Mi-
chel

Verkaufe Originale: Formula 1 Grand Prix
und Xenon 2! Zusammen für 75 DM. Einzel
für 60 DM bzw. 18 DM! 100% OK. Call
06195/74951

Verkaufe: Apidya 15 DM, Fire and Ice 45
DM, Jaguar 45 DM, Populous 2 45 DM, Ra 15
DM, Turrican 2 15 DM, Wolfchild 40 DM,
VHB, 09471/3526, Frank

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey 2, Patri-
zier, Beholder 1 (bis auf Beholder alles kom-
plett deutsch) zusammen 100 DM,
Tel:07171/42323 - Thomas

Verk. Orig. Spiel Indy 4 für Amiga. Zustand
ist 1a. Preis VHB 69 DM. Ruft an:
06201/75320! Bitte nur mittwochs ab 15 Uhr
anrufen (Jens verlangen)

Verkaufe: Crime Time 40 DM, Football Ma-
nager 2 25 DM (neu 80 und 50 DM) oder bei-
de zusammen 60 DM. Es ist noch alles vor-
handen. Nur 2 x gespielt. Tel: 05067/1646

Verk. Originale: Monkey Island 2, Willy Bea-
mish, Epic, Legend of Kyrandia, Curse of En-
chantia je 50 DM. Links, Wonderland, F-16,
Powermonger je 30 DM. Tel:02053/48200

Verk. Civilization, Campaign 55 DM, EoB 2
50 DM, Elvira 2, Monkey 2 45 DM, Elvira,
Mad TV 40 DM. Tel: 02663/1771 (Marc)

Verkaufe Monkey Island 1 english versions
für 40 DM und Monkey Island 2 für 70 DM.
Tel: 06206/8715, bitte erst ab 18 Uhr anrufen!

Verk. Originalspiele z.B. Sim Ant, Monkey Is-
land 1, Red Baron, Heart of China, Larry 1-3
u.a.m. Preis VB, Tel: 085130570, Peter Hahn

Verkaufe Amiga Appetizer: Text-, Graphic-,
Musik-Programme und Spiele: 1 Originaldis-
kette und Handbuch für 30 DM. Bei Interesse
schreibt an Dominik Knortz, Im Rosengarten
8, 5307 Wachtberg 9 oder ruft an 0228/342136

Verkaufe: F-15 2, F-19, M1, Birds of Prey,
Wing Com., Flight o.t. Intruder, 688, Premie-
re, Power Monger, Apidya, Elite; Red Storm
Rising ab 20 DM. 04161/52187

Verkaufe: Maniac M., Zak, Indy 3 u.4, Loom,
Monkey 1 u.2, Larry 1-5, Stadt der Löwen,
Humans, History Line, Sensible Soccer, Po-
pulus 2 ab 20 DM. Ab 17.30 Uhr
04161/52187

Railroad Tycoon, Red Baron, Knights of the
Sky, Mig 29, F19 je 40 DM, Impact, African
Raiders je 10 DM, Gunship, Power Monger,
688 Attack Sub je 25 DM, Tel: 05834/258

Verkaufe Originalspiel für Amiga 500 nage-
neu. „Premiere“ mit Anleitung u. Ver-

packung, Preis nach VB. Maik Schuster, Ein-
steinstr.4a, O - 2200 Greifswald

Achtung! Der Patrizier, Orig.100% OK, das
Jahrhundertspiel nur DM 45,-, Klassiker
Carrier Command nur 19 DM, 06251/3217
(Christoph)

Verk. oder tausche Indy 4 65 DM, Hook 45
DM, Patrizier 62 DM, Lure of Temptress 50
DM. Suche Heimdall, Laura Bow 2, Larry 5,
Ween oder andere Spiele. Schreibt an Rene
Rudminat, Sanddornstr.4, O-6902 Jena

Verkaufe original Birds of Prey, Willy Bea-
mish, King's Quest 5 je 40 DM, Rainbow Is-
land, King's Quest 3, Bad Cat je 10 DM +
Nachnahmeversand. Tel: 07224/2340

Hallo Amiga-Freaks! Verkaufe neueste Soft
zu fairen Preisen, wenn möglich 2 DM in bar
für Porto und Listen-Disk beilegen! 48 Stun-
den Dienst! Paul Schneeberger, Rütteweg 10,
CH-3047 Bremgarten

Verkaufe Amiga-Originale: Police Quest 3 60
DM, Monkey Island 1 50 DM, Winzer 30 DM,
Black Gold 40 DM und Face Off für 30 DM.
Florian Daschmann, Tel: 07545/3646

Verkaufe Originale: Hillsfar für 55 DM, Cur-
se of the Azure Bonds 50 DM. Spiele sind in
gutem Zustand. Andreas Weber, Norbert-
str.10 - 12, 5000 Köln 1

Verkaufe Silent Service 2 für 60 DM und Ti-
tus the Fox für 50 DM. Tel: 08137/8978

Biete Der Patrizier (70 DM), Elvira (65 DM),
Police Quest 2 (50 DM). Alles 200% OK mit
Verpackung und Anleitung. Ingo Schaaß,
Schützenstr.38a, 5400 Koblenz

Sim Ant 49 DM, Sim Earth 59 DM, Bard's
Tale 2, Ballistix je 19 DM, Archipelagos, Plot-
ting, Captain Blood je 15 DM. Tel:
06171/54849

Verk. Amiga Originale: Humans (50 DM), F1
Grand Prix (55 DM), Mad TV (50 DM),
B.M.P. mit Editor Disk (45 DM) u.v.m. Tel:
05206/1692 (Holger)

Verk. Amiga Orig.: Wolfchild, Lotus 2, Po-
wermonger, Flight of the Intruder, LOF,
PGA-Tour Golf u.a. Alle mit Anl. u. Verp.
Preis VHB o. Tausch. Tel: 04241/4358 ab 18
Uhr, Frank

Verkaufe das Originalspiel Nightbreed um 30
DM oder 210 ÖS. Das Spiel ist in top Form
wie die Verpackung und die Beschreibung.
100% virentfrei! Schnell holen! Andreas
Schleschitz, Neuhausgasse 19, A-9061 Wo-
elfnitz

Verkaufe Shadowlands 50 DM, Sim Ant 50
DM, Dungeon Master 35 DM, Chaos Strikes
Back 35 DM, Cadaver 35 DM, Monkey Island
1 35 DM, Might and Magic 2 20 DM, Tel:
02251/72230 ab 19 Uhr (Peter)

Verkaufe Amiga Originale: Black Gold, Con-
questador, Last Ninja 2, Invest, Sim Ant,
Murders in Space, Harley Davidson, Steigen.
Hotelmanager. Tausche auch! Tel:
09197/56708

Biete gute Amiga-Games an, z.B. Pit Fighter,
Poker und vieles mehr. Fordert kostenlose Li-
ste an bei Tobias Heinemann, Falkenstein-
str.31, 3500 Kassel

Verkaufe topaktuelle legale Demos aus der
Szene. Über 2100 Diskts mit Demos vorhan-
den. Liste + Infos gibt es gegen 2 DM bei:
Peter Rauschert, Friedrichstr. 44, 5630 Rem-
scheid 11

Verkaufe Amiga Spiele: Hunter, Schach 2150,
Populous, Battlemaster ST 10 DM/20 DM,
Humans 40 DM, Wolfpack 15 DM, Epic 40
DM. 089/467934

Verkaufe Originale für A500: Ultima 6 und
Airbus A320, zusammen für 110 DM. Auch
Einzelverkauf. Schreibt an: Nico Baumann,
Taklerring 10, O-2520 Rostock 27

Amiga-Originale: Cash (25), Fugger (30),
Germ-Crazy (25), Face-Off (30), Oil Imperi-
um (15), Prince (10), Tie Break (25), Conque-
stador (45) etc. Alles VHB! Tel: 07111/61719

Verkaufe Originale für Amiga: Der Patrizier
60 DM, Die Kathedrale 60 DM, Elvira II 60
DM, Das Stundenglas 50 DM. Tel:
06898/40938.

Eigene PD-Produktionen! CRAZY, das ver-
rückte Disk-Mag (tolle Mucke, PD, massig
News); Crazy-PD-Serie (nur beste PD) sowie
einige Anwendungen. Superinfodisk mit Pro-
besoft oder neueste Ausgabe von Crazy gegen
frankierten Rückumschlag (1 DM Porto) +
gute PD-Disk bei M. Koch, Stöcken 56, 2818
Rethem.

Verkaufe Amiga-Originale, 100% O.K., neu

mit Garantie: Dune, Lure of the Temptress,
SQ3, King of China, Rise of the Dragon, alles
dt., SQ4 engl., je 50 DM, sowie Turn It 2, Ishi-
do, Dragonflight, je 20 DM + 9 DM Porto +
NN. 18.00 - 19.00 Uhr: Tel. 085821451. PS:
Suche Hardterror-Diagnoseprogramm für
Amiga FP.

Verkaufe Originale für Amiga: Secret of the
Silver Blades, Pools of Darkness, Powermon-
ger + Datadisk, Birds of Prey, Red Storm Ri-
sing, Mig 29 Superfulcrum, Rocket Ranger,
Conquestador, Populous 2 (100% O.K.), Preis
VB. Tel: 069/833704.

Verkaufe Larry 3 (60 DM) oder tausche gegen
Birds of Prey, Cybernoid (9 DM), Deflector (9
DM) u. Motor Massacre (9 DM). Suche noch
AJ 1/92 und 5/90, zahle je 6 DM. Tel:
05304/3355 (Lars).

Biete Amiga-Originale! Epic, BL-Man-Prof.,
Harpoon, Battle Isle je 50 DM, Starbyte Su-
persoccer, Striker Manager je 40 DM, Roter
Oktober, Carrier Command, MicroProse Soc-
cer, FM2, Prince 25 DM. Tel: 0531/696131 ab
17 Uhr. Suche Empire, Medieval Lords, nur
Orig. f. Amiga.

Verkaufe u. tausche Originale: Starflight 20
DM, Spirit of Adventure 30 DM. Suche: Anta-
res, Ishar, Legend of the Fortress. Tel:
02302/52414.

Verkaufe Amiga-Originale: Mad TV u. Der
Patrizier f. 45 DM, Elvira I + II f. 40 DM, For-
mula One GP, Pinball Dreams, F-15 II, Bun-
desliga-M. Prof. f. 40 DM. O. Ringena, Run-
dum 3, 2973 Hinte.

Verkaufe Amiga-Originale (mit Anleitung u.
Verpackung): Formula One Grand Prix, X-
Out, Kick Off 2, Muds. Angebote an: Holger
Schubert, Hauptstr. 7a, O-8060 Dresden.

Chemax 1.0: Erstellte Grafik für D-Paint u.a.
106 Elemente mit den neuesten Daten, Eigen-
schaften, Spektren u. Nukliden (4 volle Graf-
ikdiskts). NN 25 DM u. VK 23 DM. Jörg Har-
loff, Birkenweg 15, O-2061 Klocksin.

Diverse Software und dt. Anleitungen für den
Amiga 500 abzugeben. Fordert eine Gratisli-
ste an bei: S. Akgüler, Ben-Schellingergasse
18/15, A-1150 Wien.

Verkaufe: Hägar u. Space Quest 4 (Preis VB),
suche: Fire + Ice, Zool, Lotus 3 für ca. 30 - 40
DM. Tausch möglich. Tel.: 09287/58231 (Tho-
mas).

Verkaufe Originale: Roger Rabbit - Hare
Raising Havoc (25 DM), Insects in Space (5
DM), alles 100% O.K. m. Verpackung. Tel:
07222/47338.

Verkaufe Amiga-Games: Chase HQ2, An-
other World, Final Fight, Pit Fighter, Ivanhoe,
Golden Axe, T. H. f. Red Oct., P47, Toki, F-
16, North & South, Vroom, PP, Hammer,
Agony, Sly Spy u. v. m., nur 10 DM/70 öS.
Tel: 0732/673060 (Österr.).

Mayday! Mayday! Verkaufe Samples für NT,
PT! Liste anfordern (gegen 1 DM in Brief-
marken) bei: A. Knodel, Waldstr. 37, 6840
Hüttenfeld.

Verkaufe Amiga-Originale! King's Quest 4,
Larry 3, Space Quest 3 kompl. dt., jedes Spiel
für 65 DM. Def Con 5 für 40 DM, California
Games, Bobo, Nuclear War, African Riders
für je 35 DM. Man Hunter 2, Fusion, Wings
of Death für je 30 DM. Alle Spiele mit An-
leitung und Verpackung. Tel.: 02241/338874.

Verkaufe Amiga-Software auf der ganzen
Welt, Gratisliste unter Helga-Soft, Postf. 41,
A-1204 Wien.

Verkaufe: 3D Construction Kit (mit Video) f.
65 DM, The Three Stooges (15 DM), Epic
Mission Disk (2 neue Missionen, 10 DM),
spielbare Demos von: California Games 2,
Troddlers, Galactic, Red Zone u.a. Außerdem
habe ich das 10 Tracks lange „Anubis“-Demo
(melodischer Trash Metal) für je 10 DM.
Schreibt an: Axel Evers, Matth.-Claudius-
Weg 26, 2870 Delmenhorst.

Biete Software zu günstigen Preisen. Habe
neueste Spiele und Anwendersoftware. Suche
auch Tauschpartner! Ich schicke auch eine
Liste! Alle Spiele mit 512 Kb. Thomas Feigl,
Eichenweg 10, A-7471 Rechnitz.

Verkaufe Amiga-Originale! Castlewarrior 25
DM, Starrash 20 DM, Elvira Mistress of the
Dark 30 DM, Oxxonien 20 DM, Space Ace 30
DM. Tel.: 05523/1809 oder schreibt an: Pa-
trick Grossheim, Sudetenstr. 9, 3423 Bad
Sachs.

Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn + Ultima 6.
Adventure: Die Kathedrale. Schach + Go: Co-
lossus Chess X, Go-Player, alles zusammen
125 DM + Porto!!! Tel.: 089/1411836 (Mar-
kus).

DER WEG ZUR EIGENEN PUBLIC-DOMAIN-SERIE

Frische Fische für die „Freundin“

Für den Amiga gibt es zur Zeit etwa 20.000 PD-Disks — wer trotzdem der Meinung ist, dies sei längst nicht genug, dem zeigen wir hier, wie man die frei kopierbare Software-Welt um eine eigene Serie bereichert!



Angefangen hat alles mit dem Amerikaner Fred Fish, dessen mittlerweile über 800 Disketten umfassende Sammlung wohl die größte und renommierteste am Markt sein dürfte. Damit man selbst nun nicht das tut, was schon viel zu viele Anbieter tun — nämlich einfach nur einen weiteren Abklatsch davon herausbringen — empfehlen sich am Anfang erstmal ein paar grundsätzliche Gedanken über...

DAS KONZEPT

Am besten überlegt man sich erst mal, für wen die geplante Serie eigentlich gedacht sein soll, denn buntgemischte Angebote, bei denen „für jeden etwas“ dabei ist, interessieren am Ende oft gar keinen. Das Zauberwort heißt also Spezialisierung, wobei etwa an folgende Bereiche zu denken wäre: Einsteiger, Programmierung, Spiele, Grafik, Sound. Selbstverständlich spielen hier die eigenen Interessen eine wichtige Rolle, nicht zuletzt, weil die Qualität der Reihe stark von den Vorkenntnissen und Fähigkeiten des Herausgebers abhängt.

Die ins Auge gefaßte Zielgruppe wirkt sich natürlich auch auf die Präsentation der Geschichte aus — Anfänger legen z.B. großen Wert auf eine brauchbare Anleitung. Da aber die Mehrzahl der Program-

me aus den USA stammt und/oder mit unvollständigen bzw. hochkomplizierten Erklärungen versehen ist, wird man nicht umhin kommen, sich gelegentlich mal selbst literarisch zu betätigen. Schließlich darf man auch die Schöngesteirer nicht ganz vergessen, ein hübsch gestalteter Titelscreen macht sich da immer gut. In der Regel werden hier möglichst originell aussehende Icons verwendet, vorzugsweise solche, die sich nach dem Anklicken noch verändern. Relativ einfach erstellt man so was mit dem Programm „IE“ (Fish Nr. 621), wesentlich individueller geht es natürlich per Malprogramm, womit auch Comicfiguren (mit Sprechblase) oder Digi-Bilder auf den Screen gebannt werden können.

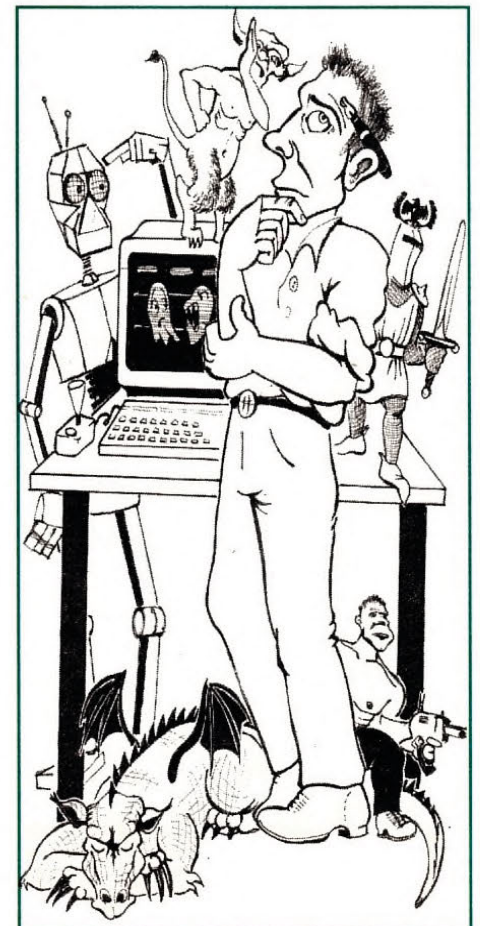
DIE PRAXIS

Stehen Zielgruppe, Inhalt und Präsentation fest, muß man sich noch über die gewünschte Benutzerführung klar werden. Bootfähige Disks sind hier am angenehmsten, außerdem lassen sich in den Bootblock kleine Programme hineinschreiben, die nach dem Einlegen der Scheibe automatisch ablaufen. „BICS“ (Franz) installiert beispielsweise einen beliebigen Scrolltext, „Bootgirl“ (Markt & Technik) zeigt ein IFF-Bild an, und auch ein Antivi-

renprogramm hat noch keinem geschadet.

Anschließend sollte man dem Kunden seine Serie vorstellen, schließlich ist er der König. Dabei wirken bürgerliche Textwüsten eher abschreckend, aristokratischer und attraktiver wäre etwa ein digitalisiertes oder gemaltes Bild, verbunden mit einem schwungvollen Schriftzug. Ein derartiges Kunstwerk wird mit Hilfe eines IFF-Anzeigeprogramms (z.B. „Mostra“, „ShowWiz“, „Viewtec“ von Fish 787) in die Startup-Sequence eingebunden, was eigentlich immer gut ankommt — außer bei den Programmierern, die Standbilder oftmals für „minderwertig“ halten und nur mit bewegter Grafik zufriedenzustellen sind.

Nach dem Titel strapaziert man die Geduld des Users nicht länger, sondern teilt ihm einfach mit, was ihn auf der Diskette erwartet. Diese Informationen lassen sich recht einfach mit einem ASCII-Programm wie „More, Muchmore“ (Fish 560)



anzeigen. Spätestens jetzt ist eine Entscheidung darüber fällig, ob der glückliche Disk-Besitzer sich via Shell, Workbench oder Grafikmenü durch das Angebot ackern darf. Da ein Start von der Shell-Oberfläche aus für viele Anfänger ein Problem darstellt, kommen eigentlich nur Workbench und Grafikmenü in die engere Wahl. Der Weg über die Workbench macht die Sache für Festplattenbesitzer leicht, aber übersichtlicher ist das Menüsystem, weil man da gleich alles im Blickfeld hat. Logisch, daß es auch hierfür nützliche Helferlein gibt, etwa das Programm „Menüs & More“ (Franz 157), bei dem man das Menübild und den Aufbau selbst bestimmen kann. „Selector“ (Fish 542) bringt ein sehr attraktives Gadget-Anklickmenü mit, das sich ebenfalls leicht den eigenen Wünschen anpassen läßt. Ideal wäre die Kombination von Workbench- und Menü-Start, aber das setzt schon gewisse Programmierkenntnisse voraus.

Egal wofür man sich entscheidet, man benötigt praktisch immer einige CLI-Befehle, die allerdings (genau wie die Workbench) dem Urheberrecht von Commodore unterliegen. Im Prinzip macht sich daher jeder strafbar, der die Original-Kommandos einfach so benützt — aber keine Panik! Es gibt genügend (verbesserte) Nachschöpfungen auf PD-Basis wie etwa die bekannten ARP-Befehle; alternativ kann man Commodore in Frankfurt um die Benutzungserlaubnis bitten, die in der Regel auch gerne gewährt wird. Außerdem ist zu beachten, daß manche Shareware-Autoren die Übernahme ihres

Programms in andere Serien nicht oder nur in unveränderter Form gestatten. Steht sowas im dazugehörigen Infotext, sollte man unbedingt mit dem betreffenden Autor Kontakt aufnehmen.

DER MARKT

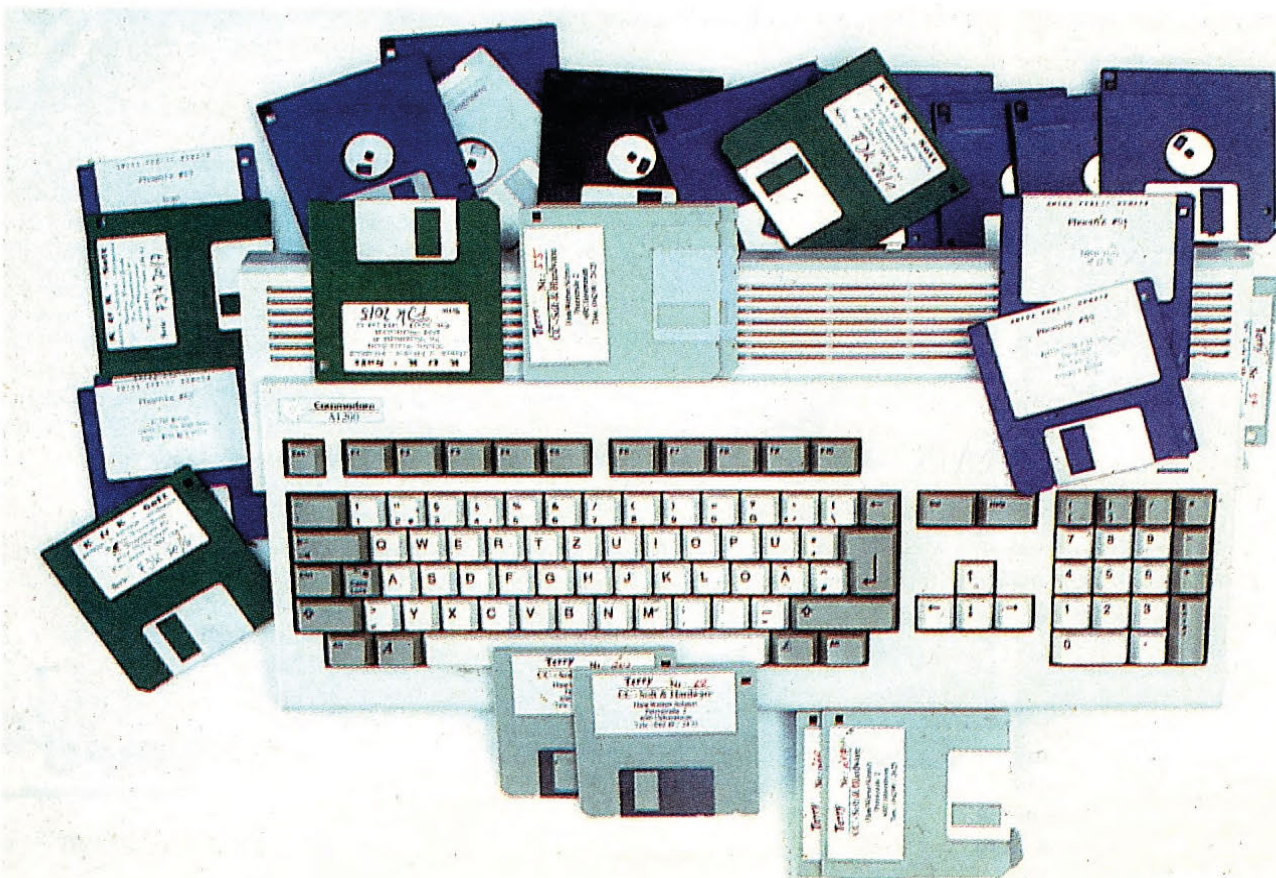
An sich wären wir jetzt fertig, aber in gewisser Hinsicht geht's nun erst richtig los: Wieviele Disketten brauche ich überhaupt, wo lasse ich sie duplizieren, wie werde ich sie anschließend los? All das macht wesentlich mehr Arbeit, als man vermuten würde, ein kleines Informationsgespräch mit einem erfahrenen PD-Anbieter ist daher dringend anzuraten. Wir können somit nur auf einige besonders wichtige Punkte hinweisen und Tips zu möglichen Ansprechpartnern geben.

Kleinserien bis zu 100 Stück lassen sich noch auf dem eigenen Amiga erstellen, wer größer einsteigen will, braucht eine eigene Kopierstation (Fachhandel), ein Duplizierstudio (Branchentelefonbuch) oder eine Softwarefirma, die das Kopieren für ihn übernimmt — die Kosten sollten dabei maximal 1,50 DM pro Scheibe (inklusive Masterung und Disketten) betragen. Des weiteren müssen die Leute ja auch was von der brandneuen PD-Serie erfahren, wir empfehlen hier ganz uneigennützig ein oder zwei Werbeseiten im Amiga Joker. Die (Klein-) Anzeige ist neben Szene-Parties auch der richtige Weg, um neue Bekanntschaften mit PD-Autoren zu schließen, damit man nicht nur das Angebot der Großserien abkupfern muß.

USER CLUB SPEZIAL

Dann sind noch ein paar Gedanken über den besten Versandweg, die Preisgestaltung und last not least einige rechtlich-buchhalterische Fragen vonnöten. Wer PD-Disks nämlich entgeltlich kopiert oder vertreibt, braucht einen Gewerbeschein, den er für ca. 20,- DM beim Ordnungsamt der Stadt bzw. Gemeinde bekommt. Auch das Finanzamt sollte man von seinem neuen Nebenerwerb in Kenntnis setzen — die Leute legen übrigens großen Wert auf ordentlich abgelegte Rechnungen und sonstige Geschäftunterlagen...

Na, ist Euch angesichts des Umfangs der Aufgabe der Spaß an der eigenen PD-Serie schon wieder vergangen? Alles halb so wild! Mit ein bißchen Routine kriegt man das in den Griff, zudem kann man den Vertrieb ja notfalls auch einem eingeweihten PD-Händler übertragen. Was Ihr jedoch keinesfalls vergessen dürft — unsere PD-Box steht interessanten neuen Spieleserien immer offen! (Roger Hasler/od)



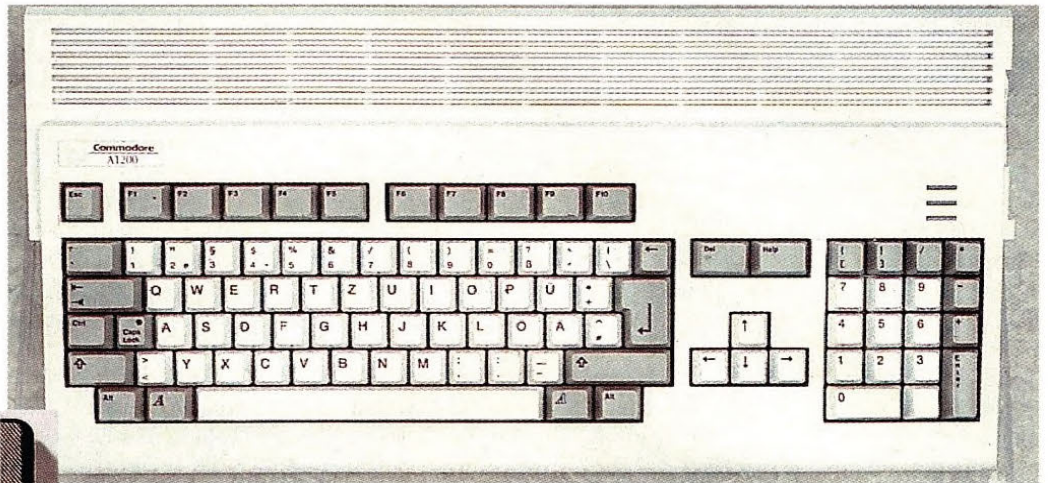
HARDWARE-TUNING FÜR DEN A1200

Genug ist nie genügend

Bekanntlich kann selbst Gutes immer noch verbessert werden — daher hält der Fachhandel auch bereits eine ganze Palette von leistungssteigernden Hardware-Anbauten für Commos blutjunge „Power-Freundin“ bereit. Hier erfährt Ihr, was es gibt, was es kostet und wo das Zuschlagen lohnt!

MEHR SPEICHER

Mit 2 MB RAM hat der 1200er zwar schon in der Grundausstattung ordentlich Speicher an Bord, doch besonders grafikintensive Anwendungen wie etwa Malprogramme oder Raytracer kriegen eigentlich nie genug vom feinen RAM. Davon abgesehen, nützen manche Games Ex-



Der Speicher-Mini: SRAM-Karte

Processor schieben, entstehen lästige Wartezeiten — schließlich ist der 68020er darauf geeicht, mit 32 Bits zu jonglieren! Hinzu kommt, daß auf den Mini-Modulen bereits ein schlappes Megabyte mit stolzen 320 Mark zu Buche schlägt, weshalb man sich doch besser nach Alternativen in Sachen Speichererweiterung umsehen sollte.

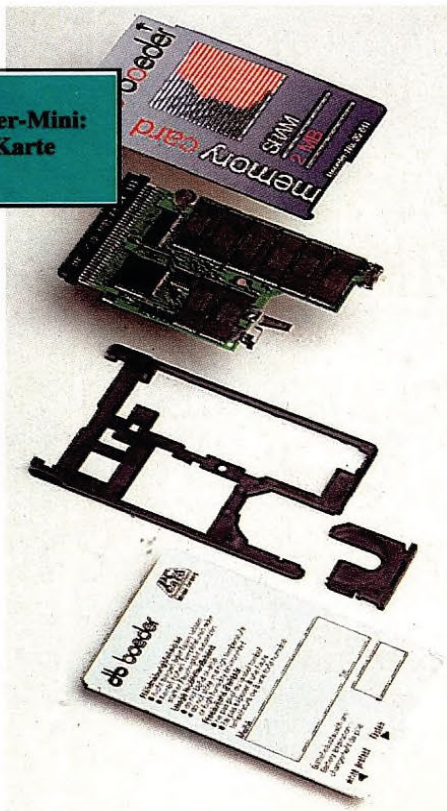
Da hätten wir beispielsweise noch die

SRAM-Karten, die ihren Platz ebenfalls im Modulschacht finden. Auch sie arbeiten durch den PCMCIA-Standard prinzipbedingt etwas langsam, dafür aber bleiben die Daten hier nach dem Ausschalten des Rechners erhalten — vorteilhaft ist das vor allem beim Arbeiten mit Anwendungen, da das zeitaufwendige Sichern auf Diskette entfällt. Auf der anderen Seite muß man aber für so ein 1-MB-Kärtchen gar um die 550 Märker hinblättern.

Kurz und gut, der kostengünstigste und letztlich auch leistungsfähigste Weg ist die Anschaffung einer ausgewachsenen 32-Bit-Speichererweiterung. Da der 68020er des A1200 hier völlig ungebremst auf den Speicher zugreifen kann, ergibt sich eine Steigerung der Rechenleistung um ca. 30 bis 70 Prozent. Und das macht sich vor allem bei 3D-Games wie „Wing Commander“ oder „Legends of Valour“ positiv bemerkbar, da die Grafik deutlich williger über den Screen flutscht. Installiert werden diese Speicherriesen ähnlich wie beim A500 im Erweiterungsschacht an der Geräteunterseite, wobei die Installation schnell und problemlos klappt. Erhältlich sind Ausführungen mit oder ohne Uhr, mit oder ohne Coprozessor und von einem bis acht Megabyte Kapazität. Als Preisbeispiel seien hier mal flotte 4 MB genannt, die schon um die 450 DM zu haben sind.

tra-Speicher aus, indem sie mit zusätzlichen Animationen rausrücken oder die Nachladezeiten reduzieren. Es rentiert sich also durchaus, mal nachzusehen, wie sich ein Plus an Memory realisieren läßt.

Ein Weg wären z.B. **PSRAM-Karten**; das sind scheckkartengroße Module mit einem, zwei oder vier Megabyte, die an den PCMCIA-Port (eine standardisierte Schnittstelle, die sich auch am A600 und manchen Portable-PCs findet) des Rechners angesteckt werden. Den simplen Anschluß erkaufte man sich allerdings mit erklecklichen Geschwindigkeitseinbußen: Weil die Kärtchen ihre Infos jeweils nur in 16-Bit-Happen über den Datenbus zum



MEHR TEMPO

Noch flinker wird der A1200 freilich,

wenn eine Turbokarte dem Rechentakt auf die Sprünge hilft. Mehrere Hersteller bieten verschiedenste Ausführungen an, meist kommt jedoch ein 68EC030er-Prozessor mit rasanten 40 Megahertz Taktfrequenz zum Einsatz, demnächst sind gar 50 MHz zu erwarten. Eingebaut wird so ein Beschleuniger wiederum im Bodenschacht; sollte sich dort bereits eine Speichererweiterung befinden, ist das allerdings schlecht. Aber mit etwas Glück lassen sich die vorhandenen Speicherbausteine am Turbo-board weiterverwenden. Lohnend ist die Sache allemal, denn ein Gespann aus A1200 und Turbo-board erzielt eine Rechenleistung, gegen die selbst topaktuelle 486er PCs blaß aussehen! Auch finanziell hält sich der Aufwand im Rahmen: Die Teile gibt's ab 800 Märkern, womit sie rund um die Hälfte günstiger kommen als vergleichbare Karten für den A500.

Und falls zusätzlich gar ein Mathe-Coprozessor auf der Platine installiert ist, werden speziell darauf getrimmte, rechenintensive Programme wie etwa Raytracer oder CAD-Anwendungen nochmal um den Faktor 10 bis 20 beschleunigt. Doch braucht man nicht unbedingt eine Turbokarte, um in den Genuß so eines digitalen Rechenspezialisten zu kommen — die meisten 32-Bit-RAM-Karten verfügen ebenfalls über eine Nachrüstmöglichkeit für den Coprozessor,

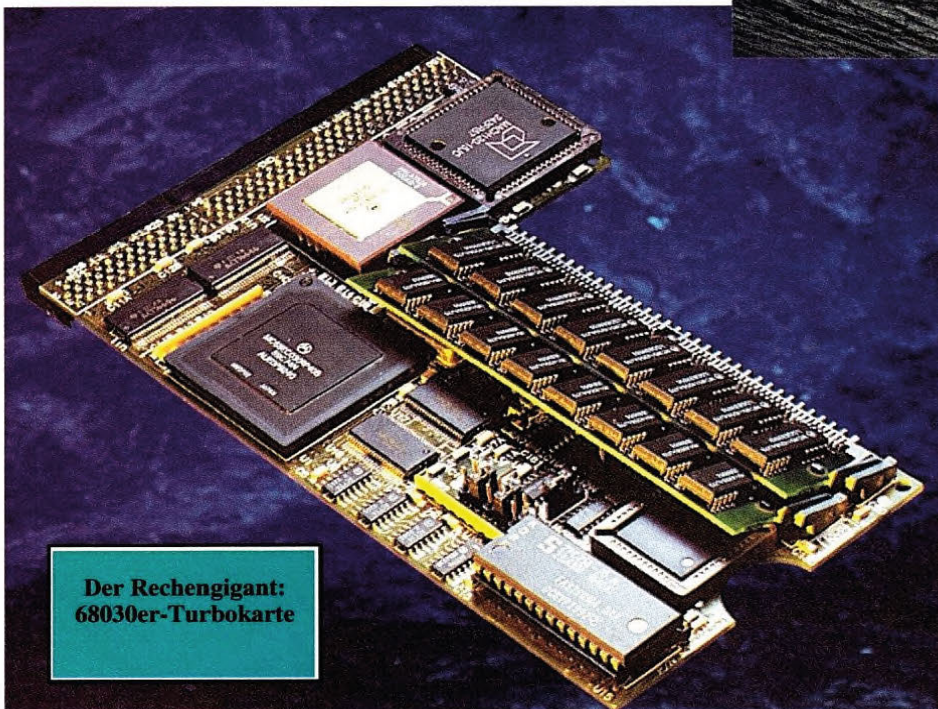
DIGITAL-RECYCLING

Ja, wie ist es überhaupt um die weitere Verwendbarkeit von althergebrachter Peripherie bestellt? Nun, gemischt. So lassen sich aus „Interna“ wie Kickstart-Umschaltern, Turbo- oder Speicherkarten bestenfalls noch einzelne Teile wiederverwenden, dasselbe gilt für ehemalige Anhängsel des Expansionports; also Freezer-Cartridges oder externe Festplatten-Controller. Die gewohnten Joysticks hingegen verrichten ihren Dienst am A1200 ebenso klaglos wie Drucker, externe Floppylaufwerke, Sampler oder Video-Digitizer. Was nun den Bildschirm betrifft, so läßt sich der alte Standard-Monitor genauso problemlos weiterbetreiben wie die billige Fernost-Glotze, bloß muß man dann bei den höchstauflösenden Grafikmodi das altbekannte Interlace-Flimmern in Kauf nehmen, das bei Verwendung eines (teu-

immer nicht in Erfüllung gegangen ist, zum Ausgleich kann man sein Geld in batteriegepufferte Uhren oder auch SCSI-Adapter investieren, an die sich ein CD-



Der Speichergigant:
32-Bit-Speichererweiterung



Der Rechengigant:
68030er-Turbo-karte

und ganz ausgebuffte Hardware-Profis dürfen den Chip sogar direkt auf die Hauptplatine des A1200 löten, da die entsprechenden Lötpins hier bereits vorgefertigt sind. Übrigens: Wer noch über ein altes Turbo-board aus dem A500/2000 verfügt, kann den dort eventuell vorhandenen 68881/68882-Coprozessor problemlos am A1200 weiterbenutzen.

ren) Multiscan- oder VGA-Monitors nicht mehr auftreten würde — die volle 16,7-Millionen-Farbpalette gibt's aber in jedem Fall zu sehen. Und Festplatten? Die hatten wir bereits im letzten Heft, lest einfach nach.

Abschließend sei noch erwähnt, daß der oft geäußerte Wunsch nach einer Kickstart-Umschaltplatine für den A1200 noch

ROM-Laufwerk anschließen läßt. Kommen wir also zum Fazit: Der 1200er kann relativ preisgünstig zur Top-Maschine hochgerüstet werden, bereits ab 2000 DM ist eine Konfiguration machbar, die kaum noch Wünsche offen läßt — superbe Grafik, viel Speicher, Turbopower und Festplatte inclusive! (rl)

INFO & BEZUG

SPEICHER- UND TURBOKARTEN

Advanced Systems & Software
Tel.: 069 / 548 81 30
Compustore
Tel.: 069 / 56 73 99
DTM
Tel.: 06127 / 4065
Udo Neuroth
Tel.: 02041 / 204 24

PSRAMS UND SRAMS

Boeder
Tel.: 06145 / 5020
Glyn
Tel.: 06126 / 59 02 56

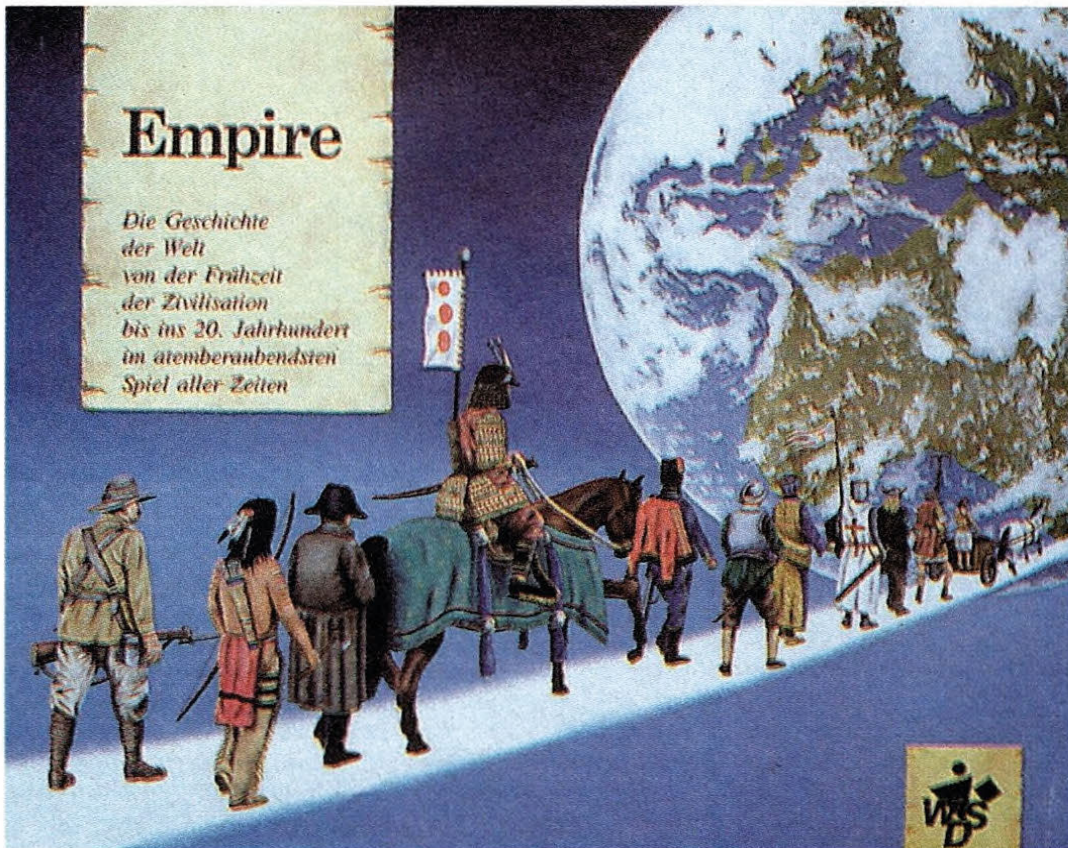
STROMAUSSFALL

Wenn wir uns auch sonst nichts von der Schule gemerkt haben, das eine wissen wir noch: Geschichte macht müde! Da trifft es sich doch hervorragend, daß heute bettenreiches Hotelmanagement auf weltumspannende Historien-Strategie folgt...

auch nicht alle gleichzeitig. Der Spielablauf untergliedert sich nämlich in sieben Epochen bzw. Runden: Zu Beginn jedes Turns zieht man verdeckt eine der seinerzeit beteiligten Nationen (anfangs kämen etwa die Sumerer oder Ägypter in Frage), deren Interessen nachfolgend zu vertreten sind. Allen Völkern sind festgelegte

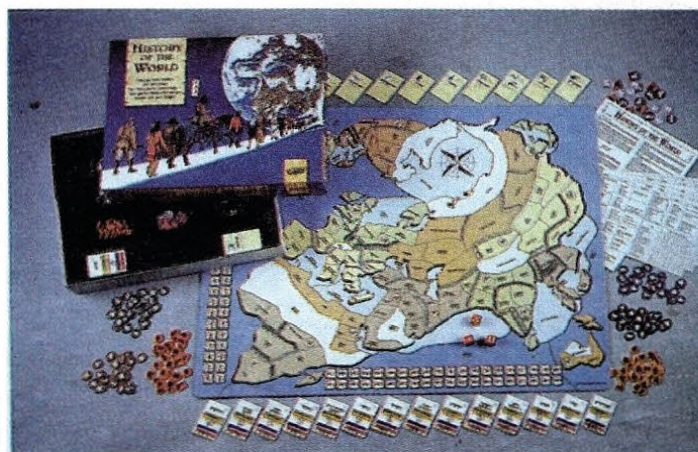
kraft und eventuelle seemännische Fähigkeiten beziehen. Der Reihe nach verbraten nun sämtliche Teilnehmer die ihnen zugeteilten Armeen (bunt bedruckte Pappscheiben), indem sie mit Hilfe eines handlichen Würfelsystems ihre Nachbarländer erobern oder bereits besetzte Territorien ausbauen. Dafür gibt es dann Siegespunkte; die vollständige Herrschaft über bestimmte Weltregionen bringt Extra-Zähler ein, und wer es schafft, seine Jungs in spätere Epochen hinüberzuretten, darf auch jedesmal neu abkassieren. Am Schluß der sieben Spielrunden addiert man seine mit allen Imperien gesammelten Points, und der Krösus ist halt Krösus.

Bleiben drei Dinge zu erwähnen: Erstens wird diese spannende und komplexe Völkerschlacht noch durch allerlei Zufallsereignisse gewürzt, etwa Pest, Barabaren und was der Widrigkeiten mehr sind bzw. waren. Zweitens kann Empire mit einem hübschen, sehr stabilen Spielbrett aufwarten. Und last not least gehört das Regelwerk gewiß zu den Perlen seiner Gattung — kurz, knackig und verständlich. Interessenten sollten sich also vom relativ happigen Preis nicht abschrecken lassen, der würzige Historischinken ist sein Geld wert!



Empire

Am Anfang war der Wohnzimmertisch noch wüst und leer, doch dann erschien die deutsche Version von „Civilization“ (Sid Meiers Spickvorlage für sein gleichnamiges Computergame), wo man die Entwicklung der Mittelmeervölker spielerisch nachvollziehen durfte. Ende 1991 folgte mit „Britannia“ eine im Prinzip recht ähnliche England-Simulation, und nunmehr harren gar 5000 Jahre Weltgeschichte der „Bewertung“ durch drei bis sechs Imperiale!



Der Clou bei der Sache ist einmal mehr, daß man hier *mehrere* Staaten befehligt — wenn

Startpositionen zugewiesen, die sich neben der Geographie auch auf militärische Schlag-

Acquire

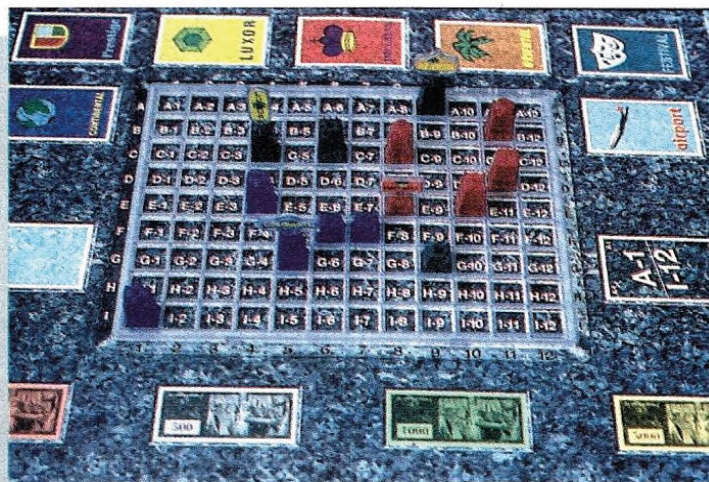
Bei diesem Game soll hingegen festgestellt werden, ob Ihr Euer Geld wert seid, fiebern hier doch bis zu sechs Großaktionäre der allesentscheidenden Frage entgegen, wer zum reichsten Hotelbesitzer des Abends befördert wird.

Die auf dem wirklich hübsch gestalteten und originellen Brett zur Verfügung stehenden Baugrundstücke werden dabei durch eine Koordinatenmatrix symbolisiert, deren Kästchen von A-1 bis I-12 durchnume-



riert sind. Für jedes der so entstandenen 108 Felder gibt es ein passendes Platzierungskärtchen, wobei hauptsächlich durch Ziehen solcher Karten festgelegt wird, wo der gerade aktive Spieler seine nächste (Plastik)-Schlafstatt bauen darf. Damit wir uns recht verstehen: Das Bauen kostet nicht einen roten Heller des anfänglich verteilten Papiergeldes! Nein, finanziell interessant wird die Sache erst, wenn zwei oder mehr Bettenburgen direkt nebeneinander zu liegen kommen und damit wortwörtlich eine Kette bilden...

Wer nämlich eine solche ins Leben ruft, darf sie auf einen der sieben verfügbaren Namen wie Continental oder Luxor taufen, und anschließend sind entsprechende Aktien für alle Hoteliers frei zu erwerben. Wem wieviel von welcher Firma gehört, entscheidet also der Wertpapier-Besitz und nicht, wer der Gründervater (oder die Gründermutter) war. Sobald zwei bereits bestehende Ketten durch den reihum weitergehenden Hotelneubau zu einer größeren verschmelzen, werden die beiden Hauptaktionäre des kleineren der beteiligten Konzerne in Mark und Pfennig



entschädigt — die beste Möglichkeit, an frisches Bargeld zu kommen. Die Anteilseigner der „überlebenden“ Company hingegen erfahren eine beträchtliche Aufwertung ihres Immobilienbestandes, der nun quasi über Nacht erheblich umfangreicher geworden ist. Und je größer ein Unternehmen, desto wertvoller die einzelne Aktie — logo.

Haben jene Wirtschaftsimperien, die noch im Rennen sind, schließlich eine festgelegte „kritische Masse“ erreicht, ist die Partie zu Ende, und jeder Spieler errechnet aus Kohle und Wertpapieren sein Gesamtvermögen. Dreimal dürft

Ihr raten, wer gewonnen hat. Wir hingegen können Euch auch hier zum Kauf raten (einmal, dreimal, ganz wie Ihr wollt...), denn Acquire präsentiert sich als kurzweiliges Schacher-Vergnügen, dem ein Sonderlob für das durchdachte Regelwerk nicht verweigert werden kann.

Der allerbeste Rat dürfte jedoch sein, an unserer traditionellen Verlosung der Rezensionsexemplare teilzunehmen, da Ihr so mit etwas Glück zum Nulltarif in den Besitz eines der beiden feinen Bretter kommen könnt. Wer uns also sagen kann, welche Firma die Digitalversion von „Civilization“

herausbrachte und welches bekannte Hotelimperium einst von Bomico versoffet wurde, der sollte dies mittels einer Postkarte tun. Das gute Stück sendet Ihr bitte samt Absender an unsere untenstehende Adresse. Wer hingegen letzten Monat schon mit der Queen Victoria bzw. DSA auf Sendung war, der darf jetzt flugs zur Ruhmeshalle zurückblättern und nach seinem Namen suchen. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall“
Bretonischer Ring 2
D-8011 Grasbrunn
(ACHTUNG:
Ab 1. Juli lautet
die Postleitzahl 85630)

Empire

Spielmaterial: 81%
Spielregeln: 86%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Vermutlich das erste Spiel, das eine ganze Welt simuliert!
Schwierigkeit:
 Für Geübte
Preis: ca. 79,— DM
Bezug:
 Games In
 Karlstr. 43
 8000 München 2
 Tel.: 089/55 57 67

Acquire

Spielmaterial: 82%
Spielregeln: 85%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Auf den ersten Blick ein gewöhnliches Geldgame — und dann doch ganz anders...
Schwierigkeit:
 Für Anfänger
Preis: ca. 79,— DM
Bezug:
 Games In
 Karlstr. 43
 8000 München 2
 Tel.: 089/55 57 67

Neo Geo special

Wenn sich neue Arcade-Maschinen mal wieder rar machen, was macht dann der gewiefte Joker-Redakteur? Nun, er macht aus der Not eine Tugend und wirft einen Blick auf das Neo Geo, SNKs faszinierende Mischung aus Spielautomat und Konsole.

AUS EINS MACH ZWEI

Die Idee hinter dem „Zwitzer“ ist schlicht genial: Im Prinzip ist das Neo Geo eine Arcade-Platine, bloß halt ohne fixfertiges Spiel, dafür aber mit Modulschacht. Verpackt man diese Hardware nun einmal in ein standardisiertes Automatengehäuse und dann (für den Heimbetrieb) in eine Konsolen-Hül-

se in exakt derselben Qualität genießen kann wie in der Spielhalle — ja, dank kleiner Speicherkarten ist es sogar möglich, Spielstände und Highscores zwischen Konsole und Automat auszutauschen.

Daß sich teutonische Heimanwender in den drei Jahren, die das Neo Geo nun schon erhältlich ist, noch kaum für das Multitalent begeistern konnten, dürfte den horrenden Preisen für Hardware und Software zuzuschreiben sein. Okay, die 700 Märker für das schicke schwarze

denfalls heute bereits für eine Mark zur Sache...

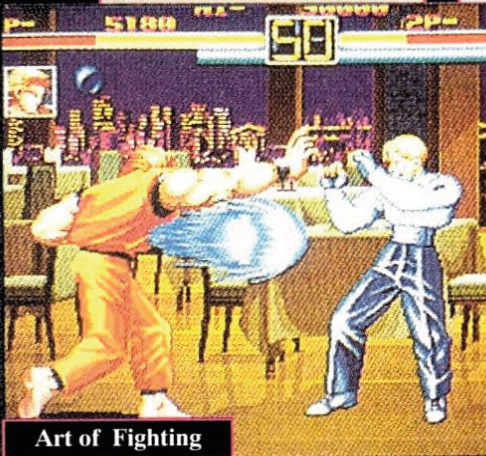
ARCADE- POWER

Die Automatenversion stellt in einem Menü mehrere Spiele zur Auswahl, wobei sich das Sortiment von Aufsteller zu Aufsteller unterscheidet. Ganz neu ist die Idee einer solchen Multigame-Maschine freilich nicht, bereits vor Jahren haben sich schon Data East, Nintendo und Sega an ähnlichen Systemen versucht, wenngleich mit wenig Erfolg. Ein Schicksal, daß dem Neo Geo

erspart bleiben könnte: Ein 14 Mhz flotter 68000-Prozessor plus leistungsfähige Customchips sorgen für brillante Bilder in bis zu 4096 Farben, tadelloses Parallax-Scrolling, Hunderte von ruckfrei animierten Sprites sowie orchestrale Soundorgien aus 15 Stereo-Kanälen. Das technische Prunkstück der Konstruktion ist jedoch ein eingebauter 3D-Chip, der sowohl jedes Sprite einzeln wie auch ganze Landschaftsteile stufenlos zoomen kann! Und wo kommt die ganze Pracht nun zum Einsatz? Derzeit ganz überwiegend im digitalen Kampfsport:

REINHAUEN UND WOHLFÜHLEN

Da hätten wir etwa Art of Fighting, eine überaus rasan-

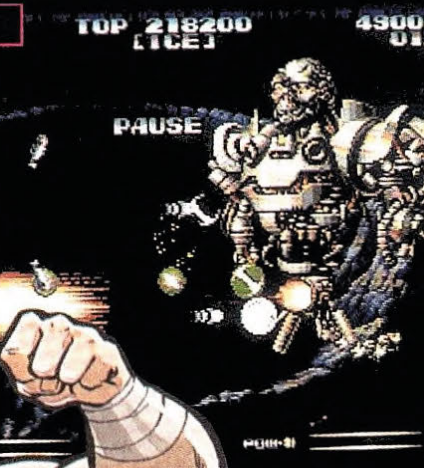


Art of Fighting



Fatal Fury 2

Last Resort



le, so können sich Wohnzimmer-Zocker und Spielhallenbesitzer mit denselben Modulen eindecken! Daraus ergibt sich ganz zwanglos, daß man sein Lieblingsgame zu

Grundgerät (incl. Memorycard und einem Joyboard) mögen ja noch als einmalige Investition in eine bunte Spielezukunft durchgehen, doch die Games sind mit Preisen zwischen 200 und 400 Mäusen pro Stück eindeutig überteuert. Ob sich das beim für 1994 geplanten Nachfolger ändert, sei mal dahingestellt — in der Spielothek geht's je-



Fatal Fury 2

te Prügelorgie in der Tradition von „Streetfighter II“. Man tritt entweder alleine gegen die Schergen des Rechners oder zu zweit gegeneinan-



Art of Fighting



der an, wobei der persönliche Schlagetot aus einer Palette von acht Fightern im Duo- und zweien im Solo-Modus gewählt wird. Das Schlagrepertoire umfaßt die altbekannten Fuß- und Handkicks sowie einige individuellen Techniken und wird durch allerhand hübsche Details aufgebohrt. So wird beim Nahkampf die Umgebung samt Recken auf Übergroße herangezoomt, und nach einem K.O. darf man in einer Bonusrunde auf wehrlose Bierflaschen einprügeln. All das spielt sich vor sorgfältig ausgearbeiteten Hintergründen ab, die Kampfschreie tönen ebenso laut wie wuchtig,

und die Steuerung klappt ganz hervorragend.

Handkantig geht's auch bei Fatal Fury 2 zu, das gegenüber dem Vorkämpfer jedoch nur wenig Neues zu bieten hat: Noch immer kloppt man allein gegen die CPU oder zu zweit gegeneinander, wobei sich die acht anwählbaren Kämpen zum Großteil nur durch ihre Optik von den Vorgängern unterscheiden. Immerhin haben die Programmierer tüchtig an der Grafik gefeilt und ein paar rundum gelungene Szenarien erstellt, so daß man die gewohnten Schläge und Tritte nun in Venedig oder im Urwald austeilen darf. Für den Spaß an der Freud' sind originelle Extrawaffen und eine gelungene Steuerung über vier Feuerknöpfe zuständig.

Auch bei World Heroes 2 kommen ein bis zwei Spieler schlagkräftig zur Sache, hier umfaßt das Kämpfermenü gar 14 Wahl-Helden. Und was für mächtig prächtige Exemplare das sind: Da wirft ein Footballspieler mit einem Energie-Ball um sich, ein Cyborg hat Granaten in seinen Mechano-Gelenken versteckt, und ein Seebär haut den Feinden gar Haie um die Ohren! Auch wenn das Gameplay kaum als originell

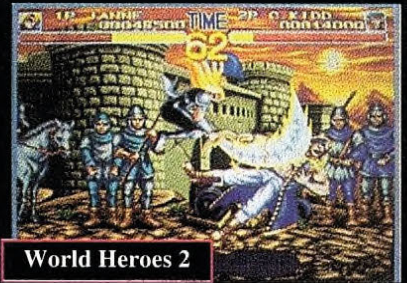
bezeichnet werden kann, machen die abgefahrenen „Welt-Heroen“, die witzigen Animationen, schönen Kulissen und satten Sound-FX doch Laune.

HEIMVORTEIL

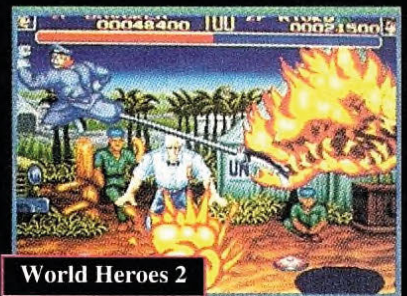
Weil solche Raufereien nicht jedermanns Sache sind, wollen wir Euch zum guten Schluß noch ein paar Vertreter anderer Genres ans Action-Herz legen. Einige davon sind zwar etwas älteren Datums und daher in der Spielhalle kaum noch zu finden, dafür werden sie „Heimgeologen“ teilweise schon zum Budget-Tarif offeriert: Last Resort ist ein Horizontalscroller von den „R-Type“-Machern, den sich Freunde guter Space-Action nicht entgehen lassen sollten; auch die gegnerverseuchten Grusel-Plattformen von Magician Lord (einem der ersten Neo Geo-Module überhaupt) können immer noch begeistern. Empfehlenswert sind zudem die Söldner-Metzerei „Ninja Commando“ und die diagonal scrollende Ballerei „Viewpoint“, welche ein wenig an das klassische „Zaxxon“ erinnert — leider wurde das Modul nur in limitierter Auflage produziert und dürfte daher rar sein. Aber schließlich ist das ganze Neo Geo nicht gerade eine Allwelts-Konsole... (rl)



Magician Lord



World Heroes 2



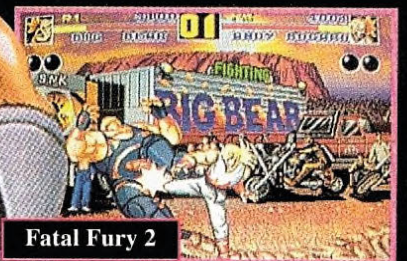
World Heroes 2



World Heroes 2



Fatal Fury 2



Fatal Fury 2



Art of Fighting



World Heroes 2



World Heroes 2

JOKER SHOP



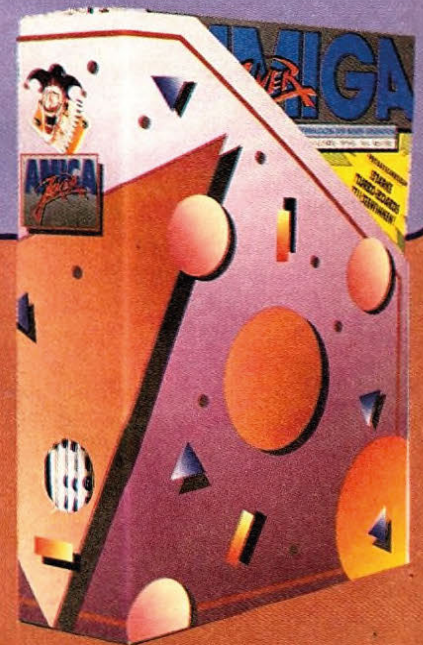
Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! (lauffähig ab Kick 1.3) Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht einfach klasse aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L. Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90003

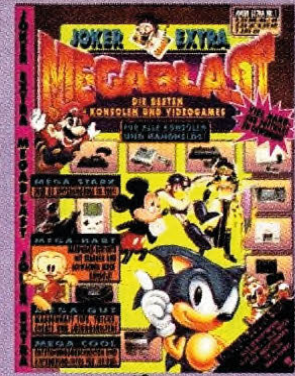
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002

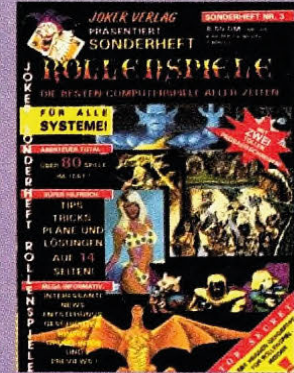
Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-



Nr.100000
Joker-Sammlung –
 Jetzt aber flott die
 fehlenden Hefte
 nachbestellen, denn
 viele Ausgaben sind
 bereits vergriffen!
 Einzig und allein
 von den abgebilde-
 ten Nummern
 gibt's noch ein paar
 Exemplare, aber
 wer weiß, wie lange
 noch?
 Für's Übliche: DM
 7,00 pro Heft



Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
 Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000
Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
 Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Ihr habt mich überzeugt!
 Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt?
 Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
 Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschneiden? Auch keine Affaire, dann müßt

Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
 ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM (Ausland DM 10,-) für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicher Weise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

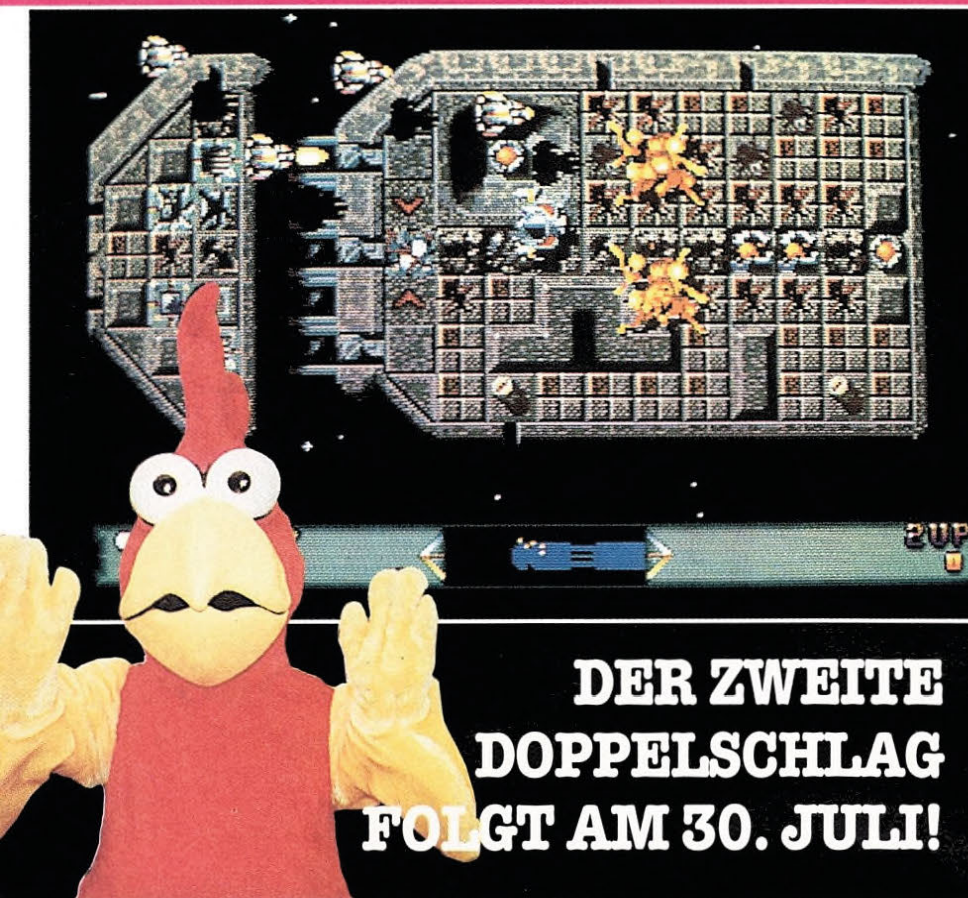
Ich bezahle per Nachnahme (nur im Inland möglich) per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
 per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92, <input type="checkbox"/> 12/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
PLZ/Ort	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 6/92, <input type="checkbox"/> 1/93, <input type="checkbox"/> 2/93, <input type="checkbox"/> 3/93, <input type="checkbox"/> 4/93, <input type="checkbox"/> 5/93, <input type="checkbox"/> 6/93, <input type="checkbox"/> 8/93,
Datum/Unterschrift	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S, <input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L,
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M, <input type="checkbox"/> L, <input type="checkbox"/> XL, <input type="checkbox"/> XXL
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	90004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
	90005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
8011 (85630) GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



**DER ZWEITE
DOPPELSCHLAG
FOLGT AM 30. JULI!**



INSERTENVERZEICHNIS

ABC Soft	78,79
AHS	28
A.U.D.I.O.S.	63
Bachler	26
Bergler	37
Bits & Bytes	86
Bomico	31
CPS Heidak	103
CT-Verlag	23,73
Donau Soft	61
Enterfay	99
Esser	65
Flying Computer	6
Funny	53
Groß Electronic	112
Hamo	25
Intersoft	49
IPV	27
Joker Verlag	29,35,87
Joysoft	104
Kopmann	110
Mallander	41
Max Design	2
Media Points	111
Megasoft	64
M.H. Versand	66
MicroProse	9
Müller Computersoftware	88,89
Multimedia Soft	31
Neuroth	127
Next Generation	86
Okay Soft	112
Ossowski	32,33
Pawlowski	21
Peroka	66
Pfister	93
Powersoft	67,113
Pro Computer	46,47
Quicksoft	69
Royal Soft	75
Schneider	83
Skyline	77
Soft Dreams	91
Softgold	15,17
Soft & Sound	56
Softsale	83
Software Discount Mann	107
Traumfabrik	24
U.S. Gold	61
Versand 99	81
Vesalia	97
Virgin	15,17
Wial Versand	59
Worldsoft	128
Poster: Max Design	
Poster: Joker Verlag	
Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Fa. Vokinger Consulting bei — wir bitten um freundliche Beachtung.	

BEZUGSQUELLEN

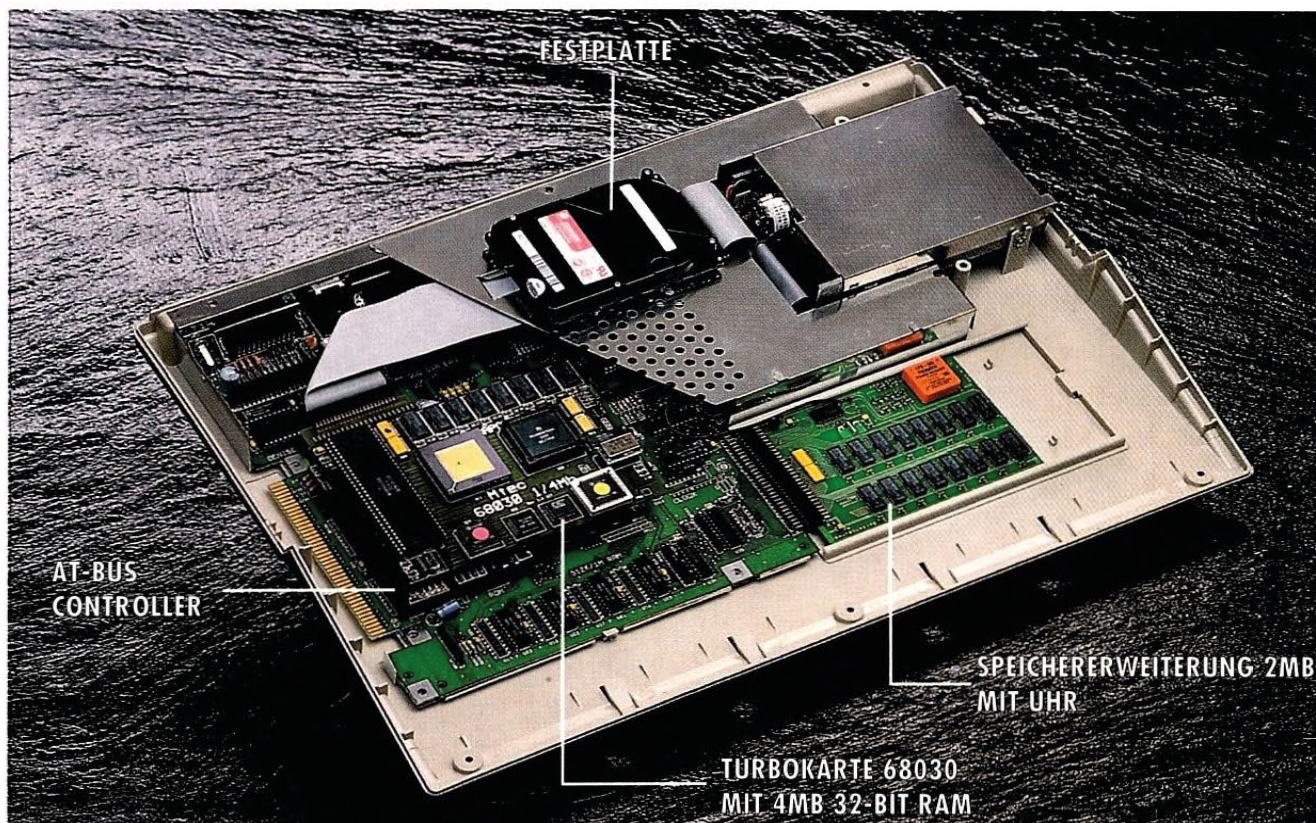
AHS
Laden & Versand: Blücherstraße 3-5 6360 Friedberg 1 Tel.: 06031/61950
Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24 Postfach 1113 4290 Bocholt Tel.: 02871/183088
Bomico
Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Tel.: 06107/76060
Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10 5000 Köln 1 Tel.: 0221/256983
Funny-Software
Stuttgarter Straße 99 7000 Stuttgart-Feuerbach Tel.: 0711/8568534
Galaxy
Plinganserstraße 26 8000 München 70 Tel.: 089/7605151
Joysoft
Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel.: 0221/4301047
Karosoft
Postfach 404 4010 Hilden Tel.: 02103/42088
Quicksoft
Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.: 07720/31046
Royal Soft
Winterstr. 43 4330 Mülheim/Ruhr Tel.: 0208/480050
Rushware
Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel.: 02131/6070
Wial Versand
Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Tel.: 08142/8273

Eine Doppelausgabe hätten wir in diesem Jahr noch, ab Ende September geht's dann wieder monatlich weiter. Wie, da sind Entzugserscheinungen vorprogrammiert? Ach was, schließlich bringt der Joker für August/September nicht nur hochaktuelle Tests und Previews, extrainteressante Specials, tolle Preisausschreiben und supergute Lösungshilfen, sondern auch:

die lange erwartete Amigaversion des Mega-Rollis **WIZARDRY VII** und vielleicht schon einen ersten Test zu Andrew Braybrooks Giga-Ballerorgie **URIDIUM II!** Die Betriebsspionage-Simulation **SYNDICAT** und **FLIGHT SIM TOOLKIT**, Domarks Flug-Baukasten! Das Adventure **CURSE OF ENCHANTIA II**, die Hüpficals **ALFRED CHICKEN** und **SOC-CER KID** sowie die brandheiße Polit-Simulation **AUFSCHWUNG OST!**

Doch ist das noch längst nicht genug, denn wir gehen der Frage **WER BRINGT DIE BUGS INS SPIEL?** nach, haben dem derzeit so aktuellen Thema **PRODUCT-PLACEMENT AM COMPUTER** ein hintergründiges Special gewidmet und bringen auf vielfachen Wunsch den **D-PAINT STARTER-WORKSHOP II!** Das alles und vieles mehr ab 30. Juli am Kiosk — oder eher, preiswerter, mit Prämie und Abo-Lotto im Abonnement. Also ehrlich, wer denkt da noch an Entzugserscheinungen?

DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das läßt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

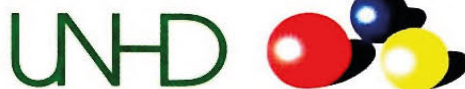
40 MB Festplatte mit Controller 599,-
Turbokarte 68020
mit 1MB RAM 499,-

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design
 Essener Straße 4, 4250 Bottrop

Kickstart über die 68020 Karte von UNHD:
 ... Leistung zum Sportarif!



Udo Neuroth Hardware Design



Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36